

超媒体新概念丛书 (3)

精彩网页范例设计

中文版

Dreamweaver MX

现场实作

杜生年 等 编 著

092
1



科学出版社

www.sciencep.com

超媒体新概念丛书 (3)

TP393.092
D854:1

精彩网页范例设计

中文版

Dreamweaver MX

现场实作

杜生年 等 编 著



科学出版社

www.sciencep.com

内 容 简 介

本书以使用 Dreamweaver MX 所提供的新功能——制作网页、构建和维护网站,提高网络服务技术等为出发点,精心挑选了 54 个精彩实例讲解如何运用 Dreamweaver MX (中文版)设计、制作网页的操作过程的各个方面的细节、方法和技巧。

该书内容涉及图片、文字段落处理, CSS 样式单建制, JavaScript 和 Flash 特效应用,表格规划与控制,以及框架网页实作等,同时对制作常规的三种模式网站——企业网、商业网和个人特色网站首页等的具体实现过程和操作步骤都做了详细的讲解、剖析,内容全面,讲解透彻,其实用性和可操作性强。

书中没有过多的专业术语,非常适合初学者和入门级用户。亦可作为社会培训班,高职校非计算机专业教材,以及业余爱好者,企事业在职人员的培训、自学参考书。

书中全部实例的素材、源文件和脚本文件可从 www.b-xr.com 下载。

需要本书或技术支持的读者,请与北京中关村 083 信箱(邮编 100080)发行部联系,电话:010-62528991, 62524940, 62521921, 62521724, 82610344, 82675588(总机) 传真:010-62520573 E-mail: yanmc@bhp.com.cn。

图书在版编目(CIP)数据

精彩网页范例设计——中文版 Dreamweaver MX 现场实作
/ 杜生年等编著. —北京:科学出版社, 2003
(超媒体新概念丛书: 3)
ISBN 7-03-012261-5
I. 中... II. 杜... III. 主页制作—应用软件,
Dreamweaver MX IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2003)第 086050 号

责任编辑:但明天 / 责任校对:赵文博
责任印刷:媛明 / 封面设计:梁运丽

科学出版社 出版

北京东黄城根北街 16 号
邮政编码:100717

<http://www.sciencep.com>

北京市媛明印刷厂印刷

科学出版社发行 各地新华书店经销

*

2003 年 10 月第一版 开本:787×1092 1/16
2003 年 10 月第一次印刷 印张:25 1/2
印数:1—3 000 字数:596 000

定价:35.00 元

前 言

Dreamweaver MX 是 Macromedia 发布的新版本, 它把原本倾向于网页制作的软件 Dreamweaver 4.0 及倾向于网站开发的软件 Dreamweaver Ultradev 有效的结合在一起, 增加了其强大的功能。现在的 Dreamweaver MX 集网页设计、网站开发和站点管理功能于一身, 具有可视化、支持多平台和跨浏览器的特性, 而成为网站开发的首选工具。

本书的第 1 章介绍了 Dreamweaver MX 的安装, 及其集成网页设计与开发环境。

第 2 章到第 13 章每一章都是通过实例一步一步指导读者进行操作, 制作出精美的网页来。内容包括了: 文本、图片、超链接、表单、层、站点、模板、库、行为等涉及到 Dreamweaver MX 中的每一个知识点。

第 14 章介绍了数据库的应用, 从如何创建数据库到修改、增加数据库, 最终在网页中调用数据库的内容, 使你可以学会简单数据库的建立过程。

第 15 章和第 16 章通过四个综合实例, 结合前面章节所学知识进行具体操作, 从而可以很轻松的制作一个完整的、满意的网页了。

本书每一章都赋有练习, 此练习的目的是让读者更好的掌握每一章所学的知识, 使读者学完本章后即学即用, 对知识点彻底掌握。

本书共分 16 章, 每章都有其独特的知识和网页的特效, 章章有精彩, 章章有天地。

本书的目标就是让读者尽可能快的掌握 Dreamweaver MX 应用, 因此内容的安排是从易到难, 即从基本概念到开发。并且每章开始和结束都提供了实例展示、实例说明、操作步骤、小结和练习, 帮助读者进行学习。使用易懂的图表代替晦涩的文字, 并使用充足且简洁的菜单图帮助读者尽快学习 Dreamweaver MX 应用开发。

本书还有一个最大的特点就是, 每个示例都是作者在实践中所作, 其目的就是让读者更接近实际, 每个实例学完后都可以马上应用到工作中来。通过本书的实例, 你会感到网页制作并不像想象中的那么难。

本书的读者对象是网站开发设计的初级用户, 通过示例让初学者很直观掌握基础知识, 了解其功能, 一学就会。但考虑到中级用户, 我们也介绍了大量网站开发的特效, 使用户参考本书后开发出更生动活泼的网站。对一窍不通的读者, 只要照猫画虎, 也能做出自己的个人网站。

配套光盘内容包括本书中的实例素材及全部脚本代码。

本书由杜生年、鲍嘉、崔勇主编完成, 在写作过程得到了张威、杨燕、胡颖、杜峰、覃冬、江凡、肖康、徐少达、王强、季哲、白许、陈蓓、丁楠、龚喆、彭静、等人的热心帮助, 在此表示感谢。由于本书篇幅所限, 加之时间仓促, 书中难免有错漏之处, 敬请广大用户和读者批评指正、不吝赐教。

作者

2002 年 10 月

目 录

第1章 Dreamweaver MX 开发环境	1	2.1 实例1 文字排版	34
1.1 安装 Dreamweaver MX 软件	1	2.1.1 实例展示	34
1.1.1 安装 Dreamweaver MX 软件	1	2.1.2 实例说明	35
1.1.2 卸载 Dreamweaver MX 软件	3	2.1.3 操作步骤	35
1.1.3 使用 Dreamweaver MX 的 配置要求	4	2.1.4 实例小结	39
1.2 Dreamweaver MX 工作界面	5	2.2 实例2 美化文本	40
1.2.1 Dreamweaver MX 界面结构介绍	5	2.2.1 实例展示	40
1.2.2 标题栏	6	2.2.2 实例说明	40
1.2.3 菜单栏	6	2.2.3 操作步骤	40
1.2.4 快捷插入面板	6	2.2.4 实例小结	44
1.2.5 工具栏	7	2.3 实例3 滚动字幕	45
1.2.6 文档窗口	7	2.3.1 实例展示	45
1.2.7 状态栏	9	2.3.2 实例说明	45
1.2.8 控制面板	12	2.3.3 操作步骤	45
1.3 Dreamweaver MX 的主菜单	14	2.3.4 实例小结	48
1.3.1 【文件】主菜单	14	2.4 小结	48
1.3.2 【编辑】主菜单	15	第3章 在网页中插入图像	49
1.3.3 【查看】主菜单	15	3.1 图片基本格式	49
1.3.4 【插入】主菜单	16	3.1.1 常用的 Web 图片格式	50
1.3.5 【修改】主菜单	17	3.1.2 GIF 和 JPEG 比较	51
1.3.6 【文本】主菜单	19	3.2 实例4 图像的基本属性	52
1.3.7 【命令】主菜单	19	3.2.1 实例展示	52
1.3.8 【站点】主菜单	20	3.2.2 实例说明	52
1.3.9 【窗口】主菜单	20	3.2.3 操作步骤	53
1.3.10 【帮助】主菜单	21	3.2.4 实例小结	57
1.4 常用控制面板功能	21	3.3 实例5 图像与文本的排列	57
1.4.1 插入面板	21	3.3.1 实例展示	57
1.4.2 属性面板	27	3.3.2 实例说明	57
1.5 Dreamweaver MX 帮助系统	28	3.3.3 操作步骤	58
1.5.1 帮助窗口	28	3.3.4 实例小结	61
1.5.2 帮助主题类型	30	3.4 实例6 创建翻转图像及导航条按钮	61
1.5.3 查询帮助信息	31	3.4.1 实例展示	61
1.6 小结	33	3.4.2 实例说明	61
第2章 网页文本巧编辑	34	3.4.3 操作步骤	61
		3.4.4 实例小结	67
		3.5 实例7 使用外部图像编辑器	67

3.5.1 实例展示	67	6.1.4 实例小结	114
3.5.2 实例说明	67	6.2 实例 16 E-mail 发送表单	114
3.5.3 操作步骤	68	6.2.1 实例展示	114
3.5.4 插入一幅动画	72	6.2.2 实例说明	115
3.5.5 通过 ImageReady 进行动画编辑	73	6.2.3 操作步骤	115
3.5.6 实例小结	75	6.2.4 实例小结	118
3.6 小结	75	6.3 实例 17 花样表单	119
第 4 章 活用表格美化网页	76	6.3.1 实例展示	119
4.1 实例 8 创建并编辑表格	76	6.3.2 实例说明	119
4.1.1 实例展示	76	6.3.3 操作步骤	119
4.1.2 实例说明	77	6.3.4 实例小结	123
4.1.3 操作步骤	77	6.4 小结	123
4.2 实例 9 配置式表格的运用	86	第 7 章 图层的灵活运用	125
4.2.1 实例展示	87	7.1 实例 18 用图层来编辑网页	125
4.2.2 实例说明	87	7.1.1 实例展示	125
4.2.3 操作步骤	87	7.1.2 实例说明	126
4.3 实例 10 利用层设计表格	90	7.1.3 操作步骤	126
4.4 实例 11 导入和导出表格数据	90	7.1.4 实例扩展	128
4.5 小结	93	7.1.5 实例小结	131
第 5 章 创建超链接	94	7.2 实例 19 让网页动起来	131
5.1 实例 12 创建简单超链接	94	7.2.1 实例展示	131
5.1.1 实例展示	94	7.2.2 实例说明	131
5.1.2 实例说明	94	7.2.3 操作步骤	132
5.1.3 操作步骤	95	7.2.4 实例小结	133
5.2 实例 13 锚点链接	98	7.3 实例 20 水果筐	134
5.2.1 实例展示	98	7.3.1 实例展示	134
5.2.2 实例说明	99	7.3.2 实例说明	134
5.2.3 操作步骤	99	7.3.3 操作步骤	134
5.3 实例 14 插入跳转菜单	100	7.3.4 实例小结	136
5.3.1 实例展示	100	7.4 实例 21 动态下拉菜单	137
5.3.2 实例说明	101	7.4.1 实例展示	137
5.3.3 操作步骤	101	7.4.2 实例说明	137
5.4 小结	103	7.4.3 操作步骤	137
第 6 章 表单	105	7.4.4 实例小结	140
6.1 实例 15 常用表单元素	105	7.5 小结	140
6.1.1 实例展示	105	第 8 章 站点管理	142
6.1.2 实例说明	106	8.1 实例 22 网站需求分析	142
6.1.3 操作步骤	106	8.1.1 实例展示	142
		8.1.2 实例说明	143

8.1.3	操作步骤	143	9.4.4	实例小结	190
8.1.4	实例小结	144	9.5	小结	191
8.2	实例 23 创建本地站点	144	第 10 章	对象行为的精彩应用	192
8.2.1	实例展示	144	10.1	实例 30 行为的基本功能	192
8.2.2	实例说明	145	10.1.1	行为动作	194
8.2.3	操作步骤	145	10.1.2	行为事件	195
8.2.4	实例小结	148	10.1.3	实例小结	197
8.3	实例 24 创建远程站点	148	10.2	实例 31 改变对象属性	197
8.3.1	实例展示	148	10.2.1	实例展示	197
8.3.2	实例说明	149	10.2.2	实例说明	198
8.3.3	操作步骤	149	10.2.3	操作步骤	198
8.3.4	实例小结	156	10.2.4	实例小结	202
8.4	实例 25 上传和下载文件	156	10.3	实例 32 检测浏览器	203
8.4.1	实例展示	156	10.3.1	实例说明	203
8.4.2	实例说明	157	10.3.2	操作步骤	203
8.4.3	操作步骤	157	10.3.3	实例小结	204
8.4.4	实例小结	159	10.4	实例 33 检测插件	204
8.5	小结	159	10.4.1	实例展示	204
第 9 章	资源、模板与库	160	10.4.2	实例说明	204
9.1	实例 26 进行资源管理	160	10.4.3	操作步骤	205
9.1.1	实例展示	160	10.4.4	实例小结	206
9.1.2	实例说明	161	10.5	实例 36 弹出新的窗口	206
9.1.3	操作步骤	161	10.5.1	实例展示	206
9.1.4	实例小结	169	10.5.2	实例说明	206
9.2	实例 27 应用模板	169	10.5.3	操作步骤	207
9.2.1	实例展示	169	10.5.4	实例小结	208
9.2.2	实例说明	169	10.6	实例 35 制作动态提示文字	209
9.2.3	操作步骤	170	10.6.1	实例展示	209
9.2.4	实例小结	175	10.6.2	实例说明	209
9.3	实例 28 模板新增功能	175	10.6.3	操作步骤	210
9.3.1	可编辑标记属性	175	10.6.4	实例小结	211
9.3.2	模板可选区	178	10.7	实例 36 控制状态栏	211
9.3.3	模板重复区	182	10.7.1	实例展示	211
9.3.4	嵌套模板	185	10.7.2	实例说明	212
9.3.5	实例小结	187	10.7.3	操作步骤	212
9.4	实例 29 应用库项目	187	10.7.4	实例小结	213
9.4.1	实例展示	187	10.8	实例 37 弹出提示信息	213
9.4.2	实例说明	188	10.8.1	实例展示	213
9.4.3	操作步骤	188	10.8.2	实例说明	213

10.8.3	操作步骤	213	13.2.3	操作步骤	251
10.8.4	实例小结	215	13.2.4	实例扩展	256
10.9	小结	215	13.2.5	实例小结	261
第 11 章	创建框架页面	217	13.3	实例 45 跑马灯	261
11.1	实例 38 框架	217	13.3.1	实例展示	261
11.1.1	实例展示	217	13.3.2	实例说明	262
11.1.2	实例说明	218	13.3.3	操作步骤	262
11.1.3	操作步骤	218	13.3.4	实例扩展	263
11.1.4	实例小结	222	13.3.5	实例小结	265
11.2	实例 39 框架的应用	222	13.4	实例 46 跟随鼠标的时钟	265
11.2.1	实例展示	222	13.4.1	实例展示	265
11.2.2	实例说明	222	13.4.2	实例说明	265
11.2.3	操作步骤	223	13.4.3	操作步骤	265
11.2.4	实例小结	229	13.4.4	实例小结	270
11.3	小结	230	13.5	实例 47 无边窗口	270
第 12 章	CSS 应用技巧	232	13.5.1	实例展示	270
12.1	实例 40 创建 CSS 样式表	232	13.5.2	实例说明	271
12.1.1	CSS 基础知识	232	13.5.3	操作步骤	271
12.1.2	引用 CSS 的方法	233	13.5.4	实例小结	273
12.1.3	将 CSS 加到 HTML 文档	235	13.6	实例 48 树型下拉菜单	273
12.1.4	CSS 样式表的属性	238	13.6.1	实例展示	273
12.2	实例 41 控制文本属性	239	13.6.2	实例说明	273
12.2.1	实例展示	239	13.6.3	操作步骤	274
12.2.2	实例说明	240	13.6.4	实例小结	279
12.2.3	操作步骤	240	13.7	小结	279
12.3	实例 42 制作动态链接效果	243	第 14 章	数据库应用	280
12.3.1	实例展示	243	14.1	实例 49 客户名单显示	280
12.3.2	实例说明	244	14.1.1	实例展示	280
12.3.3	操作步骤	244	14.1.2	实例说明	281
12.4	小结	246	14.1.3	操作步骤	281
第 13 章	与 JavaScript 结合应用	247	14.1.4	实例小结	289
13.1	实例 43 跟随鼠标的飘带文字	247	14.2	实例 50 增加客户名单	290
13.1.1	实例展示	248	14.2.1	实例展示	290
13.1.2	实例说明	248	14.2.2	实例说明	290
13.1.3	操作步骤	248	14.2.3	操作步骤	290
13.1.4	实例小结	250	14.3	小结	297
13.2	实例 44 屏幕自由飘浮的图像	250	第 15 章	综合实例与实践	298
13.2.1	实例展示	251	15.1	实例 51 商业网站	298
13.2.2	实例说明	251	15.1.1	实例展示	298

15.1.2	实例说明	299	16.1.1	实例展示	319
15.1.3	操作步骤	299	16.1.2	实例说明	319
15.1.4	实例小结	309	16.1.3	操作步骤	320
15.2	实例 52 景点网站	309	16.1.4	实例小结	327
15.2.1	实例展示	309	16.2	实例 54 特效网站	327
15.2.2	实例说明	309	16.2.1	实例展示	327
15.2.3	操作步骤	309	16.2.2	实例说明	328
15.2.4	实例小结	318	16.2.3	操作步骤	328
15.3	小结	318	16.2.4	实例小结	337
第 16 章	专题网站制作技巧	319	16.3	小结	337
16.1	实例 53 专题网站	319			

第1章 Dreamweaver MX 开发环境

本章重点

要达到熟练应用 Dreamweaver 设计网页，需要深入的解它的操作环境。在本章中，我们将要详细介绍 Dreamweaver MX 的开发环境，包括基本工作界面和各类面板的使用，以及一些相关的操作方法。

主要内容

- 安装 Dreamweaver MX
- Dreamweaver MX 的基本工作界面
- Dreamweaver MX 的主菜单
- Dreamweaver MX 常用控制面板的功能
- Dreamweaver MX 帮助系统的使用

1.1 安装 Dreamweaver MX 软件

1.1.1 安装 Dreamweaver MX 软件

Dreamweaver MX 软件一般以光盘作为存储媒体，这里将 Dreamweaver MX 设定安装在硬盘驱动器 C:上的缺省目录下。安装前先进入 Windows 操作系统界面，将光盘放在光盘驱动器中。然后按照下面的操作步骤进行安装。

(1) 打开光盘驱动器 F (在此假设光盘驱动器为 F 盘)，找到 SETUP.EXE 可执行程序，双击该程序，进入 Dreamweaver MX 的安装界面。该安装界面如图 1-1 所示。

(2) 按下“下一步”按钮，继续下一步骤，出现如图 1-2 所示的许可协议界面。如果不同意该协议，单击 No，这样就退出安装程序。这里按下“是 (Y)”按钮，以便继续安装。

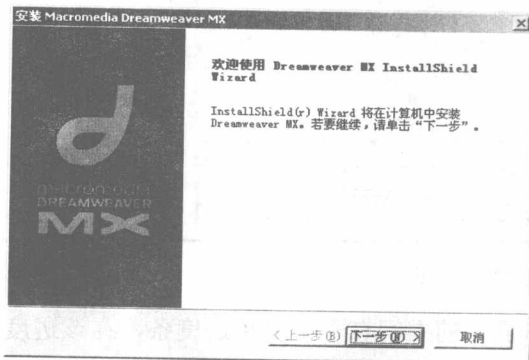


图 1-1 Dreamweaver MX 的安装界面

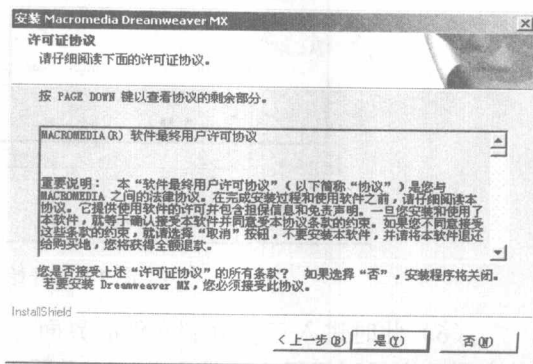


图 1-2 许可协议对话框

(3) 这时出现选择安装目录对话框, 如图 1-3 所示。在该对话框中可以设置 Dreamweaver MX 软件的安装路径, 这里假设安装在缺省的路径 C:\Program Files\Macromedia\Dreamweaver MX 下, 当然也可以按下“浏览”按钮选择另外的路径。选择好了路径后, 按下“下一步”按钮进行下一步安装。

(4) 进入如图 1-4 所示的设置默认编辑器对话框。该对话框中, 如果选择缺省的安装方式, 则所有选中的文件类型以后都将使用 Dreamweaver MX 打开。用户也可以不选择其中的部分文件类型, 而使用原有的编辑器来打开相应的文件。然后选择“下一步”按钮继续安装。

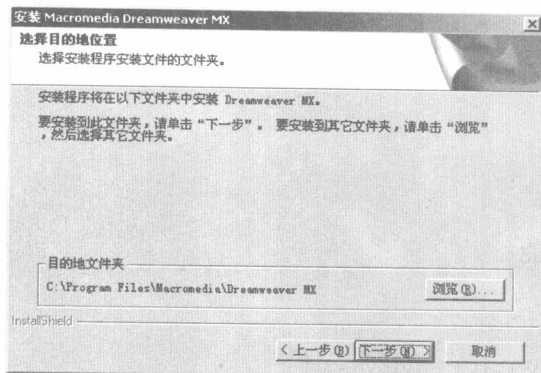


图 1-3 选择安装目录对话框

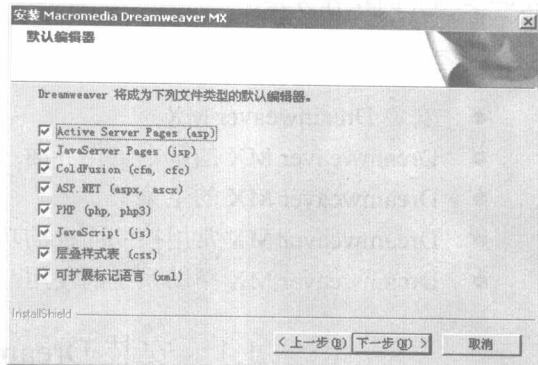


图 1-4 设置默认编辑器对话框

(5) 这时, Dreamweaver MX 安装程序出现如图 1-5 所示的对话框来提示用户, 即将拷贝必须的文件到用户硬盘上。这里, 按下 Next 按钮开始复制文件。

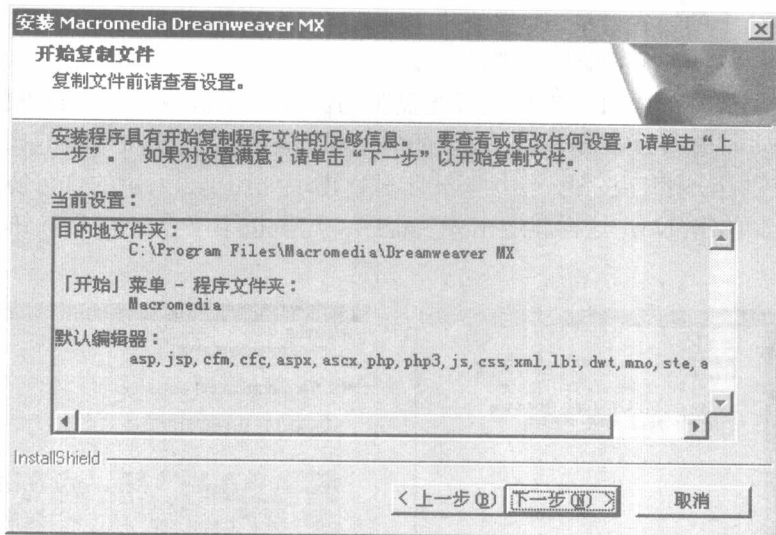


图 1-5 开始复制文件对话框

(6) 此时进入正在复制文件的界面。在该界面的中间有一个安装进度条, 在该进度条中用数字显示已经安装的百分比, 见图 1-6。

Dreamweaver MX

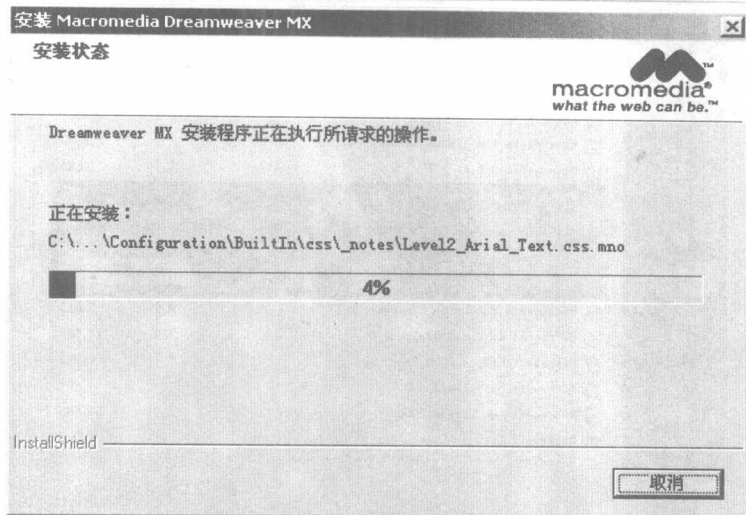


图 1-6 正在复制文件（安装）

在该对话框下方有一个取消按钮，按下该按钮可以取消安装，Dreamweaver MX 安装程序会做好清理工作。

（6）文件复制结束后，Dreamweaver MX 安装程序将提示 Dreamweaver MX 已经安装成功，如图 1-7 所示。

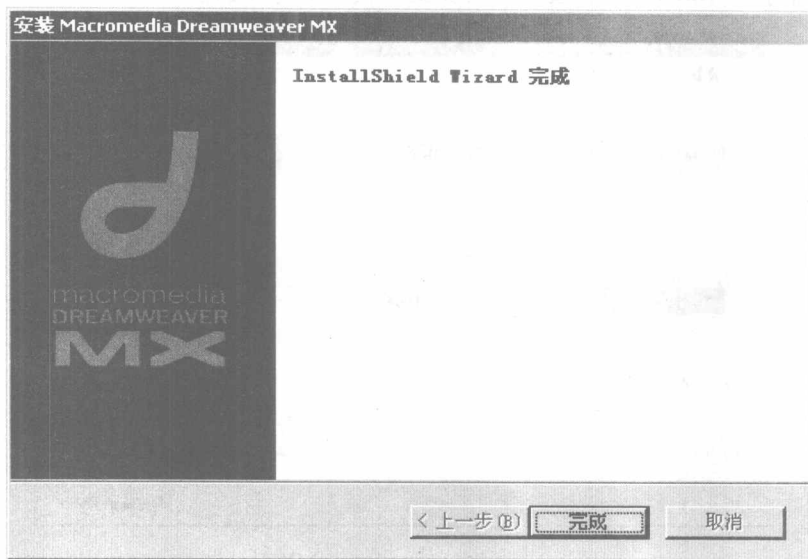


图 1-7 完成安装对话框

1.1.2 卸载 Dreamweaver MX 软件

删除 Dreamweaver MX 软件的操作很简单，在控制面板中双击“添加/删除程序”图标，在操作系统 Windows 2000 下将弹出如图 1-8 所示的对话框，在这个对话框中选择 Dreamweaver MX 选项。

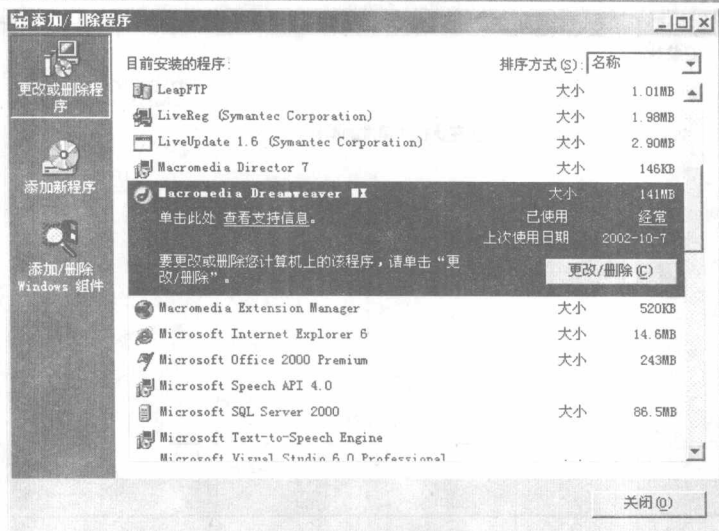


图 1-8 安装/卸载程序对话框

此时激活了 Dreamweaver MX 旁边的“更改/删除”按钮，按下它，在弹出的对话框中进一步确认后，则开始删除 Dreamweaver MX 程序，如图 1-9 所示。虽然这个图与上述安装过程的图类似，然而，这个进度条显示了删除的进度，而不是文件复制的进度。当进度条中的数字显示为 100% 时，Dreamweaver MX 软件被完全删除。

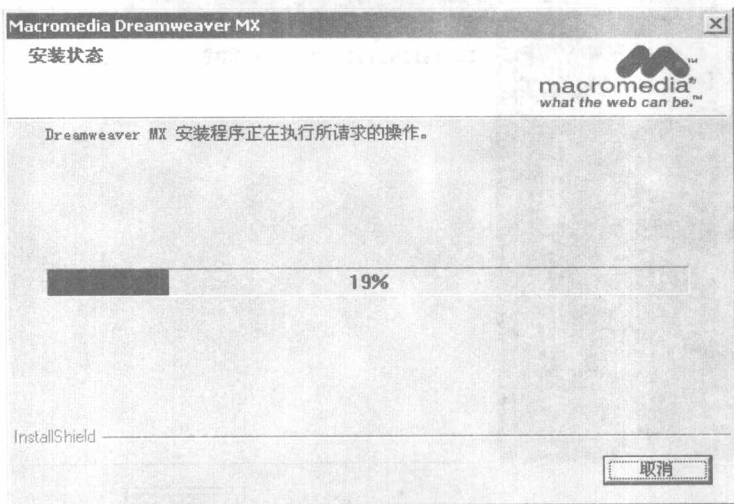


图 1-9 删除 Dreamweaver MX 对话框

1.1.3 使用 Dreamweaver MX 的配置要求

- CPU: 对 Microsoft Windows 98, Windows 2000 或更高版本, 要求一个 486 以上的处理器, 推荐使用 Intel Pentium 处理器。
- 内存: 对 Windows 98, 最少需要 16MB 内存 (推荐使用 32MB); 对 Windows 2000, 需要 32MB 内存, 推荐使用 64MB 内存。

Dreamweaver

- 显卡：最低需要一个 8bit(256 色)VGA 图形卡。
- CD-ROM：8 倍速以上。
- 鼠标，写字板或相兼容的指向设备。

1.2 Dreamweaver MX 工作界面

1.2.1 Dreamweaver MX 界面结构介绍

全新的 Dreamweaver MX 版本在操作环境方面也有了些变化，不过对于老用户来说又不会感觉那么陌生。考虑周全的 Dreamweaver MX 为用户提供了两个不同的可选开发环境，其中一个工作界面启动以后酷似 Dreamweaver 4.0，乍一看这个界面和以前没有什么区别，实际上很多做了改进的地方也都被融入到了里面。Macromedia 的高明之处就在于让用户在熟悉的环境中接受新界面。

Dreamweaver MX 有一个高度集成化的操作环境，虽然界面指令、文档窗口、控制面板等等感觉上又多又复杂，可学习起来并不是很困难，我们先来认识一下 Dreamweaver MX 的基本开发环境。如图 1-10 就是 Dreamweaver MX 新颖的操作界面了。为方便讲解，我们将整个操作界面分成如下部分。

注意 在 Dreamweaver MX 中，具有网页制作和 Web 站点管理两大功能，因此，可以将它的操作界面分为页面编辑器和站点管理器两大部分。其中，页面编辑器是一个可视化的网页编辑器，网页制作都是在页面编辑器中完成的；站点管理器用于管理网站内的文件和目录，检验链接情况，并控制站内文件的上传。这里，我们重点介绍页面编辑器。

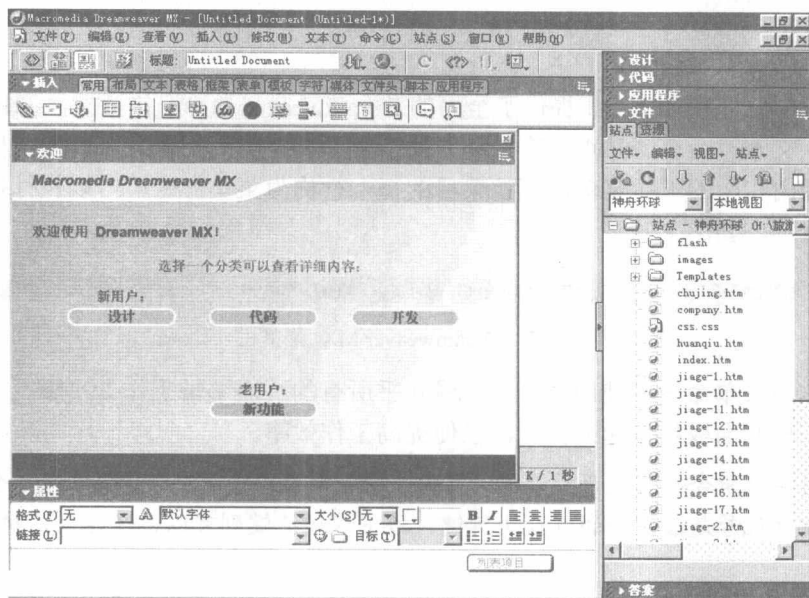


图 1-10 Dreamweaver MX 新颖的操作界面

Dreamweaver MX 的界面大致可以分为：菜单栏、文档编辑区、状态显示栏和控制面板四个主要部分。其中前三项是固定的，也是在每个网页的编辑过程中必不可少的，最后一项可以随意拖动，并且可以根据需要调用或者隐藏。例如在菜单栏的【窗口】主菜单的下拉菜单下选择关闭当前已打开的面板，文档窗口区域内将不再显示该面板。

要达到熟练应用 Dreamweaver 设计网页，需要深入了解它的操作环境，包括标题栏、菜单栏、快捷插入面板、工具栏、文档编辑区、状态显示栏、快速启动栏、属性控制面板以及弹出式控制面板等。

1.2.2 标题栏

标题栏位于整个工作界面的最上方，用来标示网页的名称，如图 1-11。



图 1-11 Dreamweaver MX 标题栏

从左向右依次显示的是 Dreamweaver 标志，后面方括号内就是网页名称，最右边分别是最大化、最小化和关闭窗口 3 个按钮。

网页名称里会包括两个名称，前方的名称是文件标题，也是网页在浏览器上显现的名称，这个名称需要我们在设计网页过程中对页面 Title 项进行设置；后方原括号内则是网页的存储位置与文件名称，如果文件名称的后面出现星号，则代表该网页中的内容经过修改且尚未保存。

技巧 用户可以选择【修改】菜单中的“页面属性”项来设定文档的标题，或者直接在“标题”后面的文本框中输入所设计文档的标题，之后敲回车键或用鼠标点击文档窗口中任何地方，所输入的标题就会直接显示在标题栏中。

1.2.3 菜单栏

菜单栏位于标题栏的下方，提供了全面的 Dreamweaver 命令，包括文件、编辑、查看、插入、修改、文本、命令、站点、窗口和帮助十组不同功能的指令菜单。用鼠标点击各主菜单项都会弹出相应的下拉菜单，下拉菜单的每一行称为菜单命令，可以执行指定功能或进行属性设置等，如图 1-12。

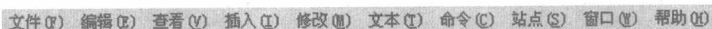


图 1-12 Dreamweaver MX 菜单栏

通过对这些菜单命令的使用，可以完成几乎所有的页面编辑工作。实际上，我们总是将菜单命令与控制面板结合起来使用，以便提高工作效率。

注意 当菜单命令以浅灰色显示时，则代表该指令在当前状态下不能执行。指令右方的键盘代号是该指令的键盘快捷键，按下该快捷键则可以快速启动、执行该命令。

1.2.4 快捷插入面板

Dreamweaver MX 的工作界面上最显著的变化就是在原先的工具栏下方增加了快捷插

入面板，使得用户在设计网页时，可以更方便地调用各种插入命令功能，如图 1-13。



图 1-13 Dreamweaver MX 快捷插入面板

熟悉 Dreamweaver 4.0 的朋友一定会发现，其实这是将原来 4.0 中的对象面板充实调整后的另一种应用效果。在进行实际的页面编辑过程中，总是要将菜单命令与快捷插入面板、控制面板结合在一起使用，有时为了节省屏幕的空间，需要将快捷插入面板暂时隐藏，这时可以点击面板左上角的“插入”按钮最小化快捷插入面板，快捷插入面板做出相应的变化，如图 1-14 所示。



图 1-14 最小化快捷插入面板

技巧 如果需要完全关闭【插入】快捷插入面板，可以打开主菜单【窗口】的下拉菜单，取消“插入”项的选择。要重新调用时反操作即可，方便好用的【插入】快捷面板将重新出现在菜单栏的下方。

1.2.5 工具栏

工具栏位于文档编辑窗口的上方，包含几个快捷按钮和弹出选单，主要用于以不同的模式快速检视网页，或者快速地开启浏览器以检视网页的结果，如图 1-15。



图 1-15 Dreamweaver MX 工具栏

工具栏的主要作用是可以不必使用菜单命令，仅通过快捷按钮就可以更方便地控制文档的视图显示：按钮代表当前窗口为代码视图显示；为代码和设计视图显示；为设计视图；为 Dreamweaver MX 工具栏中新增的一个功能按钮，英文名称为 live data view，即动态数据视图。

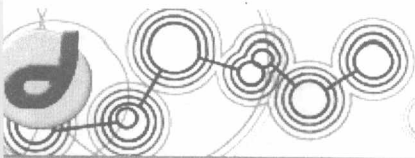
我们还可以通过工具栏设置页面的标题，直接在 Title 项后面的文本框中输入所设计文档的标题，然后按回车键或用鼠标点击文本框以外的地方，所输入的标题就会直接显示在标题栏中。

Title 项后面的快捷按钮依次所代表的功用是：文件管理，在浏览器中预览/编译，刷新页面设计，代码参考，代码导航，视图选项。

技巧 在进行实际工作中，如果需要调用或隐藏工具栏，可以打开菜单栏中【查看】菜单下的“工具栏”项，取消“文档”的选择即可。

1.2.6 文档窗口

文档窗口也称文档编辑区，根据显示视图的不同，文档窗口中所显示的内容可以为代



码,可视化的网页,也可以是两者的共同体。在设计视图中,文档窗口中显示的文档近似于在 Web 浏览器中显示的情形;在代码视图中,显示当前所创建和编辑的 HTML 文档内容;在两种视图显示的界面中,同时满足了上述两种不同的设计要求,如图 1-16 中所示。

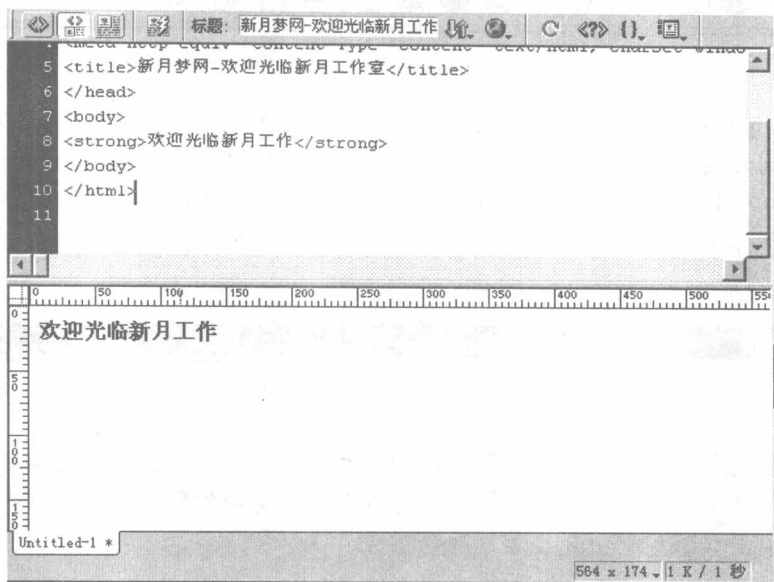


图 1-16 代码和设计视图显示效果

用户可以在 Dreamweaver MX 的工具栏中选择视图的显示方式。在文档窗口上方的标题栏中显示了当前页面的标题,其中在圆括号内显示了文件存储路径和文件名,当文档中包含未保存的修改时,在文件名上将显示一个星号。另外,在文档窗口下方的状态栏上,显示了页面选择标记、窗口尺寸和文档下载时间等信息,这些都方便设计者随时掌握当前页面的编辑状态。

使用代码视图编辑网页

在代码视图中,当用户创建和编辑文档时, Dreamweaver MX 会自动产生 HTML 源代码。为了测试或编辑这些代码,可以使用 Dreamweaver MX 的代码编辑器,使代码显示于文档窗口或位于其右侧的代码面板窗口中,这部分内容我们将在后面的章节中单独介绍。

灵活的页面设计风格

文档编辑区内可进行网页的可视化编辑,或者根据需要切换到代码视图中直接对 HTML 语言代码进行编辑和修改。Dreamweaver 同时考虑了使用可视化编辑和源代码编辑的设计者的需要,并考虑到在网页中插入行等多种情况时,编辑修改 JavaScript 程序,提供了设计视图、代码视图和两种视图共存的界面,这令网页设计师的设计变得可以随心所欲。

标尺刻度及底格功能

Dreamweaver 提供的标尺刻度及底格功能,你可以直接看到页面的实际显示尺寸,使设计者在页面定位方面更加清晰明了,无须浏览器预览就清楚主页的整体页面效果。