



最新版

全国计算机等级考试 >>>>>>>>>>

笔试 + 上机 全真模拟

——二级C语言程序设计

NCRE研究组



高等教育出版社
Higher Education Press

全国计算机等级考试笔试 + 上机全真模拟 ——二级 C 语言程序设计

NCRE 研究组

高等教育出版社

图书在版编目(CIP)数据

全国计算机等级考试笔试+上机全真模拟. 二级 C 语言程序设计/NCRE研究组. —北京: 高等教育出版社, 2008.3

ISBN 978-7-04-023299-8

I. 全… II. N… III. ①电子计算机-水平考试-习题②C语言-程序设计-水平考试-习题 IV. TP3-44

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2008) 第 012008 号

策划编辑 何新权 责任编辑 雷旭波 封面设计 张志奇 版式设计 王莹
责任校对 刘莉 责任印制 韩刚

出版发行 高等教育出版社
社 址 北京市西城区德外大街 4 号
邮政编码 100011
总 机 010-58581000

经 销 蓝色畅想图书发行有限公司
印 刷 北京中科印刷有限公司

开 本 787×1092 1/16
印 张 16.75
字 数 420 000

购书热线 010-58581118
免费咨询 800-810-0598
网 址 <http://www.hep.edu.cn>
<http://www.hep.com.cn>
网上订购 <http://www.landaco.com>
<http://www.landaco.com.cn>
畅想教育 <http://www.widedu.com>

版 次 2008 年 3 月第 1 版
印 次 2008 年 3 月第 1 次印刷
定 价 29.80 元

本书如有缺页、倒页、脱页等质量问题, 请到所购图书销售部门联系调换。

版权所有 侵权必究

物料号 23299-00

出版说明

全国计算机等级考试自1994年推出以来,广受社会的认可和好评,年报考人数逐年上升,从第一次考试的1万余人上升至2007年的390余万人。截至2007年,全国计算机等级考试共开考26次,考生人数累计达2450万,其中有890万人获得了不同级别的计算机等级证书。

高等教育出版社一直是独家出版全国计算机等级考试大纲和教程的出版社,经多年的开发和积累,已拥有了一批计算机等级考试方面学术造诣高、经验丰富的专家和学者,为考生提供图书、网上咨询等方面的服务,深受广大考生的喜爱和欢迎。2007年年末,教育部考试中心重新颁布了2007年版的全国计算机等级考试大纲,并对旧科目的全国计算机等级考试教程进行了同步修订,推出了5个新科目的教程。

为了更好地服务于考生,引导考生尽快掌握考试大纲中要求的知识点和技能,顺利通过计算机等级考试,根据最新的考试大纲,我社组织长期从事计算机等级考试命题研究和培训工作的专家编写了这套“笔试+上机考试全真模拟”,全面模拟考试真题,让考生在做题的同时全面巩固复习考点,提前熟悉考试环境,在短时间内冲刺过关。

本书内容包括12套笔试模拟题和12套上机模拟题,还给出了参考答案和解析,尤其适合参加计算机等级考试的考生考前实战演练。

高等教育出版社

2007年12月

目 录

二级 C 笔试全真模拟第 1 套	1
二级 C 笔试全真模拟第 2 套	11
二级 C 笔试全真模拟第 3 套	21
二级 C 笔试全真模拟第 4 套	30
二级 C 笔试全真模拟第 5 套	38
二级 C 笔试全真模拟第 6 套	48
二级 C 笔试全真模拟第 7 套	59
二级 C 笔试全真模拟第 8 套	70
二级 C 笔试全真模拟第 9 套	84
二级 C 笔试全真模拟第 10 套	96
二级 C 笔试全真模拟第 11 套	108
二级 C 笔试全真模拟第 12 套	120
二级 C 上机全真模拟第 1 套	131
二级 C 上机全真模拟第 2 套	133
二级 C 上机全真模拟第 3 套	135
二级 C 上机全真模拟第 4 套	138
二级 C 上机全真模拟第 5 套	141
二级 C 上机全真模拟第 6 套	143
二级 C 上机全真模拟第 7 套	145
二级 C 上机全真模拟第 8 套	148
二级 C 上机全真模拟第 9 套	150
二级 C 上机全真模拟第 10 套	153
二级 C 上机全真模拟第 11 套	156
二级 C 上机全真模拟第 12 套	159
二级 C 笔试全真模拟第 1 套参考答案与解析	161
二级 C 笔试全真模拟第 2 套参考答案与解析	168
二级 C 笔试全真模拟第 3 套参考答案与解析	175
二级 C 笔试全真模拟第 4 套参考答案与解析	182
二级 C 笔试全真模拟第 5 套参考答案与解析	188
二级 C 笔试全真模拟第 6 套参考答案与解析	195
二级 C 笔试全真模拟第 7 套参考答案与解析	202
二级 C 笔试全真模拟第 8 套参考答案与解析	210
二级 C 笔试全真模拟第 9 套参考答案与解析	217

二级 C 笔试全真模拟第 10 套参考答案与解析	225
二级 C 笔试全真模拟第 11 套参考答案与解析	233
二级 C 笔试全真模拟第 12 套参考答案与解析	240
二级 C 上机全真模拟第 1 套参考答案与解析	247
二级 C 上机全真模拟第 2 套参考答案与解析	248
二级 C 上机全真模拟第 3 套参考答案与解析	249
二级 C 上机全真模拟第 4 套参考答案与解析	250
二级 C 上机全真模拟第 5 套参考答案与解析	251
二级 C 上机全真模拟第 6 套参考答案与解析	252
二级 C 上机全真模拟第 7 套参考答案与解析	253
二级 C 上机全真模拟第 8 套参考答案与解析	254
二级 C 上机全真模拟第 9 套参考答案与解析	255
二级 C 上机全真模拟第 10 套参考答案与解析	256
二级 C 上机全真模拟第 11 套参考答案与解析	257
二级 C 上机全真模拟第 12 套参考答案与解析	258

二级 C 笔试全真模拟第 1 套

一、选择题

1. 已知一棵二叉树前序遍历和中序遍历分别为 ABDEGCFH 和 DBGEACHF, 则该二叉树的后序遍历为()。
A) GEDHFBCA B) DGEHBFC A C) ABCDEFGH D) ACBFEDHG
2. 树是结点的集合, 它的根结点数目是()。
A) 有且只有 1 B) 1 或多于 1 C) 0 或 1 D) 至少 2
3. 如果进栈序列为 e1, e2, e3, e4, 则可能的出栈序列是()。
A) e3, e1, e4, e2 B) e2, e4, e3, e1 C) e3, e4, e1, e2 D) 任意顺序
4. 在设计程序时, 应采纳的原则之一是()。
A) 不限制 goto 语句的使用 B) 减少或取消注解行
C) 程序越短越好 D) 程序结构应有助于读者理解
5. 程序设计语言的基本成分是数据成分、运算成分、控制成分和()。
A) 对象成分 B) 变量成分 C) 语句成分 D) 传输成分
6. 下列叙述中, 不属于软件需求规格说明书的作用的是()。
A) 便于用户、开发人员相互理解和交流
B) 反映用户问题的结构, 可以作为软件开发工作的基础和依据
C) 作为确认测试和验收的依据
D) 便于开发人员进行需求分析
7. 下列不属于软件工程三个要素的是()。
A) 工具 B) 过程 C) 方法 D) 环境
8. 单个用户使用的数据视图的描述称为()。
A) 外模式 B) 概念模式 C) 内模式 D) 存储模式
9. 将 E-R 图转换到关系模式时, 实体与联系都可以表示成()。
A) 属性 B) 关系 C) 键 D) 域
10. SQL 语言又称为()。
A) 结构化定义语言 B) 结构化控制语言 C) 结构化查询语言 D) 结构化操纵语言
11. 以下叙述中正确的是()。
A) C 语言比其他语言高级
B) C 语言可以不用编译就被计算机识别并执行
C) C 语言以接近英语国家的自然语言和数学语言作为语言的表达形式
D) C 语言出现最晚, 具有其他语言的一切优点
12. 在一个 C 语言程序中, ()。
A) main 函数必须出现在所有函数之前 B) main 函数可以在任何地方出现
C) main 函数必须出现在所有函数之后 D) main 函数必须出现在固定位置
13. C 语言中最简单的数据类型包括()。
A) 整型、实型、逻辑型 B) 整型、实型、字符型

C) 整型、字符型、逻辑型 D) 字符型、实型、逻辑型

14. 若变量已正确定义并赋值,以下符合 C 语言语法的表达式是()。

A) a; = b + 1 B) a = b = c + 2 C) int 18.5%3 D) a = a + 7 = c + b

15. 下列可用于 C 语言用户标识符的一组是()。

A) void, define, WORD B) a3 _ b3, _ 123, Car

C) For, - abc, IF Case D) 2a, DO, sizeof

16. C 语言中运算对象必须是整型的运算符是()。

A) % = B) / C) = D) <=

17. 若变量 a, i 已正确定义,且 i 已正确赋值,下面合法的语句是()。

A) a = = 1 B) ++ i; C) a = a ++ = 5; D) a = int(i);

18. 已知

```
int t = 0;
```

```
while(t = 1) { ... }
```

则以下叙述正确的是()。

A) 循环控制表达式的值为 0

B) 循环控制表达式的值为 1

C) 循环控制表达式不合法

D) 以上说法都不对

19. 若变量已正确说明为 float 型,要通过 scanf("%f%f%f", &a, &b, &c); 给 a 赋值 10.0, b 赋值 22.0, c 赋值 33.0, 下列不正确的输入形式是()。

A) 10 <回车> 22 <回车> 33 <回车>

B) 10.0, 22.0, 33.0 <回车>

C) 10.0 <回车> 22.0 33.0 <回车>

D) 10 22 <回车> 33 <回车>

20. 有如下程序:

```
#include <stdio.h>
```

```
main()
```

```
{ int x = 1, a = 0, b = 0;
```

```
switch(x)
```

```
{ case 0: b ++;
```

```
case 1: a ++;
```

```
case 2: a ++; b ++;
```

```
}
```

```
printf("a = %d, b = %d\n", a, b);
```

```
}
```

该程序的输出结果是()。

A) a = 2, b = 1

B) a = 1, b = 1

C) a = 1, b = 0

D) a = 2, b = 2

21. 有以下程序:

```
#include <stdio.h>
```

```
main()
```

```
{ int i = 1, j = 1, k = 2;
```

```
if((j ++ || k ++ ) && i ++ ) printf("%d, %d, %d\n", i, j, k);
```

```
}
```

执行后输出结果是()。

A) 1, 1, 2

B) 2, 2, 1

C) 2, 2, 2

D) 2, 2, 3

22. 有如下程序:

```
#include <stdio.h>
main()
{
    float x = 2.0, y;
    if(x < 0.0) y = 0.0;
    else if(x < 10.0) y = 1.0/x;
    else y = 1.0;
    printf("%f\n", y);
}
```

该程序的输出结果是()。

- A) 0.000000 B) 0.250000 C) 0.500000 D) 1.000000

23. 有如下程序:

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int n = 9;
    while(n > 6) { n--; printf("%d", n); }
}
```

该程序的输出结果是()。

- A) 987 B) 876 C) 8765 D) 9876

24. 在下列选项中,没有构成死循环的是()。

- A) `int i = 100;`
`while(1)`
`{ i = i%100 + 1;`
`if(i > 100) break;`
`}`
- B) `for(;;);`

- C) `int k = 10000;`
`do { k++; } while(k > 10000);`
- D) `int s = 36;`
`while(s) --s;`

25. 设 `int x = 1, y = 1;` 表达式 `(!x || y--)` 的值是()。

- A) 0 B) 1 C) 2 D) -1

26. 若已定义的函数有返回值,则以下关于该函数调用的叙述中错误的是()。

- A) 函数调用可以作为独立的语句存在 B) 函数调用可以作为一个函数的实参
- C) 函数调用可以出现在表达式中 D) 函数调用可以作为一个函数的形参

27. 有以下程序:

```
#include <stdio.h>
float fun(int x, int y)
{
    return(x + y);
}
main()
{
    int a = 2, b = 5, c = 8;
    printf("%3.0f\n", fun((int)fun(a + c, b), a - c));
}
```

程序运行后的输出结果是()。

A) 编译出错

B) 9

C) 21

D) 9.0

28. 若有以下调用语句,则不正确的 fun 函数的首部是()。

```
main()  
{  
    int a[50],n;  
    fun(n, &a[9]);  
    :  
}
```

A) void fun(int m, int x[])

B) void fun(int s, int h[41])

C) void fun(int p, int *s)

D) void fun(int n, int a)

29. fseek 函数的正确调用形式是()。

A) fseek(文件指针,起始点,位移量)

B) fseek(文件指针,位移量,起始点)

C) fseek(位移量,起始点,文件指针)

D) fseek(起始点,位移量,文件指针)

30. 若 fp 是指向某文件的指针,且通过该文件指针读数据已读到文件末尾,则函数 feof(fp) 的返回值是()。

A) EOF

B) -1

C) 1

D) NULL

31. 若有说明语句 char c = '\72'; 则变量 c()。

A) 包含 1 个字符

B) 包含 2 个字符

C) 包含 3 个字符

D) 说明不合法,c 的值不确定

32. 若有说明 int a[3][4]; 则下面属于 a 数组元素的非法引用的是()。

A) a[0][2 * 1]

B) a[1][3]

C) a[4 - 2][0]

D) a[0][4]

33. 设有以下说明语句:

```
struct stu  
{  
    int a;  
    float b;  
    stutype;
```

则下面叙述不正确的是()。

A) struct 是结构体类型的关键字

B) struct stu 是用户定义的结构体类型

C) stutype 是用户定义的结构体类型名

D) a 和 b 都是结构体成员名

34. 在 C 语言中引用数组元素时,其数组下标的数据类型只能是()。

A) 整型常量

B) 整型表达式

C) 整型常量或整型表达式

D) 任何类型的表达式

35. 若运行时给变量 x 赋值 12,则以下程序的运行结果是()。

```
#include <stdio.h>  
main()  
{  
    int x,y;  
    scanf("%d",&x);  
    y = x > 12? x + 10: x - 12;  
    printf("%d\n",y);  
}
```

A) 0

B) 22

C) 12

D) 10

36. 以下说法正确的是()。

- A) C 程序总是从第一个函数开始执行
B) 在 C 程序中,被调用的函数必须在 main 函数中定义
C) C 程序总是从 main 函数开始执行
D) C 程序中的 main 函数必须放在程序的开始部分

37. 表达式 $0x13 \sim 0x17$ 的值是()。

- A) $0x04$ B) $0x13$ C) $0xE8$ D) $0x17$

38. 有以下程序:

```
#include <stdio.h>
#define F(X,Y) (X)*(Y)
main()
{   int a=3, b=4;
    printf("%d\n",F(a++,b++));
}
```

程序运行后的输出结果是()。

- A) 12 B) 15 C) 16 D) 20

39. 下列程序执行后的输出结果是()。

```
#include <stdio.h>
void func(int *a,int b[])
{   b[0] = *a+6; }
main()
{   int a,b[5];
    a=0; b[0]=3;
    func(&a,b);
    printf("%d\n",b[0]);
}
```

- A) 6 B) 7 C) 8 D) 9

40. 若有下面的程序段:

```
char s[] = "china"; char *p; p=s;
```

则下列叙述正确的是()。

- A) s 和 p 完全相同
B) 数组 s 中的内容和指针变量 p 中的内容相等
C) 数组 s 的长度和 p 所指向的字符串长度相等
D) *p 与 s[0] 相等

41. 以下程序中函数 sort 的功能是对数组 a 中的数据进行由大到小的排序:

```
#include <stdio.h>
void sort(int a[],int n)
{   int i,j,t;
    for(i=0;i<n-1;i++)
        for(j=i+1;j<n;j++)
            if(a[i]<a[j])
                {t=a[i];a[i]=a[j];a[j]=t;}
}
```

```

main()
{
    int aa[ ] = {1,2,3,4,5,6,7,8,9,10}, i;
    sort(&aa[3], 5);
    for(i = 0; i < 10; i++)
        printf("%d", aa[i]);
    printf("\n");
}

```

程序运行后的输出结果是()。

- A) 1,2,3,4,5,6,7,8,9,10, B) 10,9,8,7,6,5,4,3,2,1,
C) 1,2,3,8,7,6,5,4,9,10, D) 1,2,10,9,8,7,6,5,4,3,

42. 以下程序的运行结果是()。

```

#include <stdio.h>
main()
{
    struct date
    {
        int year, month, day;
    };
    printf("%d\n", sizeof(struct date));
}

```

- A) 6 B) 8 C) 10 D) 12

43. 若有语句 `int *point, a = 4;` 和 `point = &a;` 下面均代表地址的一组选项是()。

- A) `a, point, * &a` B) `&*a, &a, *point`
C) `* &point, *point, &a` D) `&a, &*point, point`

44. 调用函数时,如果实参是简单变量,它与对应形参之间的数据传递方式是()。

- A) 地址传递 B) 单向值传递
C) 由实参传形参,再由形参传实参 D) 传递方式由用户指定

45. 已定义以下函数:

```

fun(char *p2, char *p1)
{
    while(( *p2 = *p1) != '\0') { p1++; p2++; }
}

```

此函数的功能是()。

- A) 将 `p1` 所指字符串复制到 `p2` 所指内存空间
B) 将 `p1` 所指字符串的地址赋给指针 `p2`
C) 对 `p1` 和 `p2` 两个指针所指字符串进行比较
D) 检查 `p1` 和 `p2` 两个指针所指字符串中是否有 `'\0'`

46. 以下程序的输出结果是()。

```

#include <stdio.h>
char cchar(char ch)
{
    if(ch > 'A' && ch <= 'Z')    ch = ch - 'A' + 'a';
    return ch;
}
main()
{
    char s[ ] = "ABC + abc = defDEF", *p = s;
    while(*p)
    {
        *p = cchar(*p);    p++;
    }
    printf("%s\n", s);
}

```

A) $abc + ABC = DEFdef$

B) $abc + abc = defdef$

C) $abcABCDEFdef$

D) $abcbcddefdef$

47. `fscanf` 函数的正确调用形式是()。

A) `fscanf(文件指针, 格式字符串, 输出表列);`

B) `fscanf(格式字符串, 输出表列, 文件指针);`

C) `fscanf(格式字符串, 文件指针, 输入表列);`

D) `fscanf(文件指针, 格式字符串, 输入表列);`

48. 下列关于 C 语言数据文件的叙述中正确的是()。

A) 文件由 ASCII 码字符序列组成, C 语言只能读写文本文件

B) 文件由二进制数据序列组成, C 语言只能读写二进制文件

C) 文件由记录序列组成, 可按数据的存放形式分为二进制文件和文本文件

D) 文件由数据流形式组成, 可按数据的存放形式分为二进制文件和文本文件

49. 有以下程序:

```
#include <stdio.h>
```

```
void ss(char *s, char t)
```

```
{ while(*s)
```

```
{ if(*s == t) *s = t - 'a' + 'A';
```

```
    s++;
```

```
}
```

```
}
```

```
main()
```

```
{ char str1[20] = "abcddefdbd", c = 'd';
```

```
    ss(str1, c);
```

```
    printf("%s\n", str1);
```

```
}
```

程序运行后的输出结果是()。

A) ABCDDEFEDBD

B) abcDDfefDbD

C) abcAAfefAbA

D) Abcddefdbd

50. 若有以下定义:

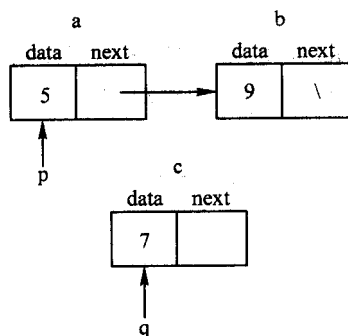
```
struct link
```

```
{ int data;
```

```
    struct link *next;
```

```
} a, b, c, *p, *q;
```

且变量 a 和 b 之间已有下图所示的链表结构:



指针 p 指向变量 a, 指针 q 指向变量 c, 则能够把 c 插入到 a 和 b 之间并形成新的链表的语句组是()。

- A) a. next = c; c. next = b; B) p. next = q; q. next = p. next;
C) p -> next = &c; q -> next = p -> next; D) (*p). next = q; (*q). next = &b;

二、填空题

1. 算法的基本特征是可行性、确定性、【1】和拥有足够的情报。
2. 在长度为 n 的有序线性表中进行二分查找, 最坏的情况下, 需要的比较次数为 【2】。
3. 在面向对象的程序设计中, 类描述的是具有相似性质的一组 【3】。
4. 通常将软件产品从提出、实现、使用维护到不再使用的过程称为 【4】。
5. 数据库管理系统常见的数据模型有层次模型、网状模型和 【5】三种。
6. 设 y 是 int 型变量, 请写出 y 为奇数的关系表达式 【6】。
7. 设 int a = 5, b = 6, 表达式(++a == b --)? ++a: --b 的值是 【7】。
8. 下列程序的输出结果是 【8】。

```
#include <stdio.h>
main()
{
    char b[] = "Hello you";
    b[5] = 0;
    printf("%s\n", b);
}
```

9. 当调用函数时, 实参是一个数组名, 则向函数传递的是 【9】。
10. 以下程序段的输出结果是 【10】。

```
int a = 1234;
printf("%2d\n", a);
```

11. 用高级语言编写的程序称为 【11】程序, 它可以通过解释程序翻译一句执行一句的方式执行, 也可以通过编译程序一次翻译产生目标程序, 然后执行。

12. 以下程序的输出结果是 【12】。

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int a = 0;
    a += (a = 8);
    printf("%d\n", a);
}
```

13. 函数 void fun(float *sn, int n) 的功能是: 根据以下公式计算 s, 计算结果通过形参指针 sn 传回; n 通过形参传入, n 的值大于或等于 0。请填空。

$$s = \sum_{i=0}^n \frac{(-1)^{i+1} f}{2 \times i + 1}$$

```
void fun( float *sn, int n)
{
    float s = 0.0, w, f = -1.0;
    int i;
    for(i = 0; i <= n; i++)
```

```

{ f = 【13】 * f;
  w = f / (2 * i + 1);
  s + = w;
}

【14】 = s;

```

14. 函数 fun 的功能是:根据以下公式求 p 的值,结果由函数值返回。 m 与 n 为两个正数,且要求 $m > n$ 。

$$p = \frac{m!}{n! (m-n)!}$$

例如: $m = 12, n = 8$ 时,运行结果应该是 495.000000。请在题目的空白处填写适当的程序语句,将该程序补充完整。

```

#include <stdio.h>

float fun (int m, int n)
{
    int i;
    double p = 1.0;
    for(i = 1; i <= m; i++) 【15】 ;
    for(i = 1; i <= n; i++) 【16】 ;
    for(i = 1; i <= m - n; i++) p = p / i;
    return p;
}

main()
{
    printf("p = %f\n", fun(12, 8));
}

```

15. 下列程序的运行结果是 【17】。

```

#include <stdio.h>
#define M 100

void fun(int m, int *a, int *n)
{
    int i, j = 0;
    for(i = 1; i <= m; i++)
        if(i % 7 == 0 || i % 11 == 0) a[j++] = i;
    *n = j;
}

main()
{
    int aa[M], n, k;
    fun(10, aa, &n);
    for(k = 0; k < n; k++)
        if((k + 1) % 20 == 0) printf("\n");
        else printf("%4d", aa[k]);
    printf("\n");
}

```

16. 下列程序的功能是:求出 ss 所指字符串中指定字符的个数,并返回此值。例如,若输入字符串 123412132,指定字符 1,则输出 3。请填空。

```

#include <stdio.h>
#define M 81
int fun( char * ss, char c)
{
    int i=0;
    for( ; 【18】 ;ss++)
        if( * ss == c) i++;
    return i;
}

main()
{
    char a[M], ch;
    printf(" \nPlease enter a string: "); gets(a);
    printf(" \nPlease enter a char: "); ch = getchar();
    printf(" \nThe number of the char is: %d\n", fun(a,ch));
}

```

17. 下面的程序把从终端读入的文本(用@作为文本结束标志)输出到一个名为 bi.dat 的新文件中,请填空。

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
FILE * fp;
main()
{
    char ch;
    if( ( fp = fopen( 【19】 ) ) == NULL) exit(0);
    while( ( ch = getchar() ) != '@') fputc( ch,fp);
    fclose(fp);
}

```

18. 设有如下宏定义:

```

#define MYSWAP(z,x,y) {z=x;x=y;y=z;}

```

以下程序段通过宏调用实现变量 a,b 内容交换,请填空。

```

float a=5,b=16,c;
MYSWAP( 【20】 ,a,b);

```

二级 C 笔试全真模拟第 2 套

一、选择题

1. 栈和队列的共同特点是()。
A) 都是先进先出
B) 都是先进后出
C) 只允许在端点处插入和删除元素
D) 没有共同点
2. 已知一棵二叉树的后序遍历序列是 dabec, 中序遍历序列是 debac, 则它的前序遍历序列是()。
A) acbed
B) decab
C) deabc
D) cedba
3. 数据的存储结构是指()。
A) 数据所占的存储空间量
B) 数据的逻辑结构在计算机中的表示
C) 数据在计算机中的顺序存储方式
D) 存储在外存中的数据
4. 结构化程序设计的三种结构是()。
A) 顺序结构、选择结构、转移结构
B) 分支结构、等价结构、循环结构
C) 多分支结构、赋值结构、等价结构
D) 顺序结构、选择结构、循环结构
5. 检查软件产品是否符合需求定义的过程称为()。
A) 确认测试
B) 集成测试
C) 验证测试
D) 验收测试
6. 算法的时间复杂度是指()。
A) 执行算法程序所需要的时间
B) 算法程序的长度
C) 算法执行过程中所需要的基本运算次数
D) 算法程序中的指令条数
7. 软件生命周期中所花费用最多的阶段是()。
A) 详细设计
B) 软件编码
C) 软件测试
D) 软件维护
8. 数据库管理系统中用来定义模式、内模式和外模式的语言为()。
A) C
B) Basic
C) DDL
D) DML
9. 下列有关数据库的描述, 正确的是()。
A) 数据库是一个 DBF 文件
B) 数据库是一个关系
C) 数据库是一个结构化的数据集合
D) 数据库是一组文件
10. 下列有关数据库的描述, 正确的是()。
A) 数据处理是将信息转化为数据的过程
B) 数据的物理独立性是指当数据的逻辑结构改变时, 数据的存储结构不变
C) 关系中的每一列称为元组, 一个元组就是一个字段
D) 如果一个关系中的属性或属性组并非该关系的关键字, 但它是另一个关系的关键字, 则称其为本关系的外关键字
11. 下列叙述中正确的是()。
A) C 语言编译时不检查语法
B) C 语言的子程序有过程和函数两种
C) C 语言的函数可以嵌套定义
D) C 语言的函数可以嵌套调用
12. 在 C 语言中, 退格符是()。
A) \n
B) \t
C) \f
D) \b