



高等职业教育人才培养创新教材出版工程

网页制作三剑客

■ 刘子轶 主 编



科学出版社

www.sciencep.com

高等职业教育人才培养创新教材出版工程

网页制作三剑客

主 编 刘子轶

副主编 耿 坤 羊 擎 张才华

科 学 出 版 社

北 京

内 容 简 介

本书针对高等院校、高职高专的特点,并采用职业技能培养中非常讲究的“任务驱动型”方法,结合大量的实例,详细介绍了使用 Dreamweaver MX 2004 编辑网页、使用 Flash MX 2004 制作 Web 动画和使用 Fireworks MX 2004 处理 Web 图形图像的方法。本书在讲解时对操作过程中的每一个步骤都有详细说明,并配有适量的图形,以帮助读者理解。在介绍以上软件知识和使用技巧过程中,还比较完整地介绍了网页制作、发布、宣传推广与维护站点等相关内容。

本书适合各类网页设计人员、电脑爱好者和高等院校及各类培训班作为教材使用。也可作为相关技术人员的参考用书。

图书在版编目(CIP)数据

网页制作三剑客/刘子轶主编. —北京:科学出版社,2005

(高等职业教育人才培养创新教材出版工程)

ISBN 7-03-015900-4

I. 网… II. 刘… III. 主页制作-应用软件, Dreamweaver MX 2004、Fireworks MX 2004、Flash MX 2004-高等学校:技术学校-教材

IV. TP393. 092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2005)第 077026 号

责任编辑:余 丁 王日臣 / 责任校对:刘小梅

责任印制:安春生 / 封面设计:陈 敬

科 学 出 版 社 出 版

北京东黄城根北街16号

邮政编码:100717

<http://www.sciencep.com>

铁 成 印 刷 厂 印 刷

科学出版社发行 各地新华书店经销

*

2005 年 9 月第 一 版 开本:B5(720×1000)

2005 年 9 月第一次印刷 印张:19 3/4

印数:1—4 000

字数:370 000

定价:25.00 元

(如有印装质量问题,我社负责调换〈环伟〉)

前 言

最新版 Dreamweaver MX 2004、Fireworks MX 2004 和 Flash MX 2004 是 Macromedia 公司在网站开发方面的旗舰产品，而被誉为“网页制作三剑客”。不论是这一行业的新手还是资深开发人员都被它的直观易用、所见即所得、功能强大所折服，它的重要性已经并将继续在 Web 领域体现，并将继续在 Web 发展过程中开创一个崭新的时代。

Dreamweaver MX 2004 主要用于制作网页和管理网站，Fireworks MX 2004 主要用于制作网页图像，Flash MX 2004 主要用于制作网页动画。三者结合，相得益彰，奠定了它们在 Web 开发领域的王者风范和不可动摇的地位。

无论多么优秀的开发工具，首先我们需要牢固掌握其基础知识，通过不断地学习与思考，不断地扩充知识，开拓视野，才能逐步体会到“会当凌绝顶”的开发追求和开发乐趣；其次我们更需要的是透过开发工具领会一些思想、一些观念。这些思想和观念对网站设计人员、开发人员都将大有裨益，通过实际项目的锤炼，反复领悟，不断提升自己，才能站在更高的层次上体会到“一览众山小”的技术韵味和技术境界。

全书共分为 12 章，可归纳为 4 个部分：

第一部分为第 1 章，网站规划与设计部分。此章从全局的角度介绍对网站的整体认识，分别介绍了网站规划与设计原则及流程，对网站开发的论述起一个引导作用。

第二部分为第 2~5 章，Dreamweaver MX 2004 部分。从最基本的系统要求、软件、安装介绍入手，采用知识点与具体实例、操作步骤相结合，分别介绍了其表格、布局、表单、框架、模板和站点管理等诸多基础功能，以及动态网页制作中的图层、行为等相对进阶的功能。最后以两个实例进一步加深和拓展知识面，从中可以略窥实际项目的缩影，起一个抛砖引玉的作用。

第三部分为第 6~8 章，Fireworks MX 2004 部分。介绍了 Fireworks 基础操作，并通过多个实例介绍 Fireworks 在图像处理及网页上的具体应用。

第四部分为第 9~12 章，Flash MX 2004 部分。介绍了网页中常用的特效字、逐帧动画、形变动画、运动动画以及引导层动画在网页中的应用，通过大量实例介绍了网页中常用的交互式动画制作方法。

本书将“网页制作三剑客”融于一本书中，从基础入手，采用图文实例与操作说明相结合，深入浅出，引导读者快速起步，循循善诱，直到快速进阶。

本书第 9~12 章由刘子轶编写；第 6~8 章由耿坤编写；第 3~5 章由羊擎编写；第 1~2 章由张才华编写。全书由刘子轶统稿。

在本书编写过程中，我们力求做到严谨细致、全面深入地讲解网页制作的全过程，并力争做到深入浅出。但由于作者水平有限，加之时间仓促，书中难免有疏漏之处，恳请读者批评指正。

目 录

第 1 章 网站规划与设计	1
1.1 Web 应用基础	1
1.2 网站规划	1
1.3 网站设计原则	1
1.4 网站制作流程	3
第 2 章 走进 Dreamweaver	4
2.1 Dreamweaver MX 2004 简介	4
2.2 安装和运行 Dreamweaver MX 2004	4
2.2.1 系统要求	4
2.2.2 安装步骤	4
2.2.3 运行 Dreamweaver MX 2004	6
第 3 章 网页设计	7
3.1 Dreamweaver MX 2004 基本工作环境	7
3.1.1 工作区布局	7
3.1.2 工作窗口	8
3.1.3 工具栏	8
3.1.4 插入栏	9
3.1.5 文档工具栏	9
3.1.6 常用面板	10
3.1.7 文档窗口	10
3.1.8 属性检查器	10
3.1.9 标签选择器	10
3.2 超级链接	11
3.2.1 URL 简介	11
3.2.2 相对路径与绝对路径	11
3.2.3 超级链接的概念	12
3.2.4 超级链接的应用	12

3.3 表格	16
3.3.1 表格的创建	16
3.3.2 表格的编辑	18
3.3.3 表格定位	21
3.3.4 格式化表格	23
3.3.5 导入表格数据	24
3.3.6 导出表格	24
3.3.7 表格排序	25
3.4 表格布局	26
3.4.1 布局模式与标准模式的切换	26
3.4.2 绘制布局表格和单元格	27
3.4.3 绘制嵌套布局表格	28
3.4.4 移动及调整布局单元格和表格	29
3.4.5 设置布局单元格和表格的格式	29
3.5 框架和框架集	30
3.5.1 创建框架和框架集	30
3.5.2 编辑框架和框架集	32
3.5.3 框架和框架集举例	32
3.6 表单	34
3.6.1 插入和设置	34
3.6.2 跳转菜单	37
3.6.3 表单实例	40
3.7 图像和媒体	43
3.7.1 图像格式	43
3.7.2 图文混排	43
3.7.3 添加 Flash	45
3.7.4 添加 Fireworks	47
3.8 模板功能	47
3.8.1 制作模板	47
3.8.2 使用模板	49
3.8.3 修改和更换模板	50
3.9 站点管理	50

3.9.1 定制站点	50
3.9.2 同步更新网站	53
第4章 动态网页制作	54
4.1 图层	54
4.1.1 创建图层	54
4.1.2 嵌套图层	56
4.1.3 图层的“Z-顺序”	56
4.1.4 表格和图层的相互转换	57
4.1.5 翻滚图	57
4.2 行为	59
4.2.1 行为概述	59
4.2.2 附加行为	59
4.2.3 Dreamweaver MX 2004 动作简介	59
4.2.4 常见事件类型概述	60
4.2.5 制作弹出菜单功能	61
4.2.6 弹出消息框	64
4.2.7 根据浏览器类型自动显示适当的网页	65
4.2.8 在状态栏显示需要的内容	67
4.2.9 简单实用的下拉菜单	68
4.3 时间轴	70
4.3.1 创建时间轴动画	71
4.3.2 修改时间轴	74
4.3.3 利用时间轴制作简单动画	74
4.4 CSS 样式表	78
4.4.1 添加 CSS 样式表	78
4.4.2 链接外部样式表	81
4.5 滚动字幕效果	81
4.6 播放声音	85
第5章 网站制作高级篇	86
5.1 实例一: PHP + Apache + SQL Server	86
5.1.1 工具介绍	86
5.1.2 实例说明	86

5.1.3	开发准备	86
5.1.4	开发步骤	88
5.1.5	SQL Server 2000 数据库	89
5.2	实例二: ASP+SQL Server	93
5.2.1	工具说明	93
5.2.2	实例说明	93
5.2.3	开发准备	93
5.2.4	开发步骤	95
第 6 章	Fireworks MX 入门	98
6.1	系统要求	98
6.2	安装 Fireworks	99
6.3	Fireworks 中的新增功能	99
6.3.1	用户界面的改进	99
6.3.2	新的特效	100
6.3.3	其他新增功能	100
第 7 章	Fireworks 基本操作	102
7.1	Fireworks 常用操作	102
7.1.1	创建新文档	102
7.1.2	打开文档	102
7.1.3	保存文档	103
7.1.4	使用“工具”面板	103
7.1.5	使用“属性”检查器	104
7.1.6	更改画布	104
7.1.7	旋转画布	107
7.1.8	修剪文档	108
7.1.9	使用标尺、引导线和网格	109
7.2	选择和变形对象	110
7.2.1	选择对象	110
7.2.2	选择像素	111
7.2.3	变形和扭曲所选对象和选区	112
7.3	使用文本	112
7.3.1	编辑文本	113

7.3.2 导入文本	113
7.4 切片和热点	114
7.4.1 创建和编辑切片	115
7.4.2 使用热点	118
7.5 图层、合成和蒙版	119
7.5.1 图层及图层的操作	119
7.5.2 蒙版	123
7.6 滤镜的使用方法	126
7.6.1 亮度/对比度滤镜	127
7.6.2 色调/饱和度滤镜	128
7.6.3 色阶调整滤镜	129
7.6.4 曲线滤镜	132
7.6.5 转化滤镜	135
7.6.6 锐化滤镜	135
第8章 Fireworks 实例集锦	138
8.1 文本环绕路径	138
8.1.1 效果图	138
8.1.2 制作步骤	138
8.2 文字效果处理	140
8.2.1 效果图	140
8.2.2 制作步骤	141
8.3 扇面的制作	144
8.3.1 效果图	144
8.3.2 制作步骤	144
8.4 制作简单的 gif 动画	146
8.4.1 效果图	146
8.4.2 制作步骤	146
8.5 广告动画	151
8.5.1 效果图	151
8.5.2 制作步骤	151
8.6 倾斜文字	156
8.6.1 效果图	156

8.6.2 制作步骤	156
8.7 简单按钮的制作	160
8.7.1 效果图	160
8.7.2 制作步骤	160
8.8 制作手机	165
8.8.1 效果图	165
8.8.2 制作步骤	165
8.9 弹出菜单的制作	169
8.9.1 效果图	169
8.9.2 制作步骤	170
8.10 Fireworks 在 Dreamweaver 中的应用	173
8.10.1 效果图	173
8.10.2 制作步骤	173
8.11 Dreamweaver 与 Fireworks 的联合应用	176
8.11.1 在 Dreamweaver 中启动 Fireworks	176
8.11.2 在 Dreamweaver 中插入由 Fireworks 生成的文件	178
8.11.3 在 Fireworks 中将 HTML 文件导出并粘贴到 Dreamweaver 文档中 ...	180
第9章 Flash MX 2004 入门	183
9.1 Flash MX 2004 简介	183
9.1.1 Flash MX 2004 主要新增功能	184
9.1.2 Flash MX 涉及的基本概念	185
9.1.3 创建 Flash MX 2004 的系统需求	187
9.1.4 为 Flash Player 配置服务器	187
9.1.5 Flash 的测试与发布	187
9.2 Flash MX 2004 的界面组成	188
9.2.1 主界面	189
9.2.2 文档选项卡	189
9.2.3 时间轴	190
9.2.4 工具箱	190
9.2.5 舞台	191
9.2.6 常用面板	192
9.2.7 设计面板	194

第 10 章 特殊文字效果	198
10.1 制作空心字	198
10.1.1 效果图	198
10.1.2 制作步骤	198
10.1.3 技术总结	200
10.2 制作倒影字	200
10.2.1 效果图	200
10.2.2 制作步骤	200
10.2.3 技术总结	205
10.3 荧光文字制作	205
10.3.1 效果图	205
10.3.2 制作步骤	206
10.3.3 技术总结	208
10.4 彩虹文字制作	209
10.4.1 效果图	209
10.4.2 制作步骤	209
10.4.3 技术总结	211
第 11 章 基本动画	212
11.1 逐帧动画	212
11.1.1 创建逐帧动画的方法	212
11.1.2 利用逐帧动画制作奔腾的骏马	213
11.2 形变动画	219
11.2.1 创建形变动画	219
11.2.2 利用形变动画制作变化图形实例	220
11.2.3 利用形状提示生成的实例	222
11.3 运动动画	225
11.3.1 创建运动动画	225
11.3.2 利用运动动画制作变化的五角星	226
11.4 遮罩层动画	230
11.4.1 创建遮罩层的方法	230
11.4.2 利用遮罩层制作百叶窗实例	231
11.5 引导层动画	235

11.5.1 创建引导层和被引导层	236
11.5.2 利用引导线制作走迷宫实例	237
11.6 综合应用实例	243
第 12 章 交互动画实例创作	254
12.1 制作按钮	254
12.1.1 动态圆形按钮	254
12.1.2 用按钮控制苹果落下	258
12.2 Action 动画	260
12.2.1 认识动作面板	260
12.2.2 ActionScript 指令	262
12.2.3 事件和动作	266
12.3 程序动画	267
12.3.1 简单的计时器	267
12.3.2 移动球体	269
12.3.3 残影效果	271
12.4 声音效果	274
12.4.1 声音的属性设置和编辑	275
12.4.2 给声音减肥	277
12.4.3 声音按钮	280
12.5 制作 MTV	284
12.5.1 效果预览	284
12.5.2 准备动画素材	285
12.5.3 歌词与音乐的同步	287
12.5.4 动画作品被预载的制作方法	297

第 1 章

网站规划与设计

本章导读：本章介绍网站规划与设计的原则、网站设计流程，以及如何根据网站的类型、主题来确定网站的整体风格和网站界面设计。读者通过本章的学习，站在全局的高度对网站开发有一个整体认识和对网站开发起一个指导作用，从而在实际的网站开发工作中高屋建瓴、游刃有余。

1.1 Web 应用基础

在当今信息时代，信息技术与信息产业的结合将是社会经济发展的引擎，也是一个国家综合实力的标志。计算机网络是信息技术的核心，是信息最高效、最廉价、最持久的载体，而网站是计算机网络的核心和基础。

知识经济时代的到来，将互联网推向高新技术产业化道路。Internet 的主要服务——WWW 万维网为中国带来了无数的网民，网站的设计与开发已成为不少信息产业技术人员的基本技能，而网页的开发更成为专业 Web 开发人员的必备技能。

1.2 网站规划

在建立网站之前，要对网站有个规划，确定建立网站的目标、定位用户，确定栏目和版块，规划网站的组织结构（目录结构和链接结构），定位网站的整体风格和特色。

1.3 网站设计原则

规划好网站之后，要对网站进行设计，网页设计是一个感性思考与理性分析相结合的复杂过程。网页设计既是为了实现设计者的意图，也是一种审美，并不是用好了网页设计软件，就能搞好网页设计了，而是在于我们自身的美感以及对页面的把握上，在于我们对网页设计的理解以及设计制作的水平上。成功的设计作品很艺术化，并能实现设计者的意图。设计应遵循以下原则：

(1) 首页设计的重要性

站点的性质不同,设计的任务也不同。首页的设计是一个网站成功与否的关键。人们往往看到第一页就已经对你的站点有一个整体的感觉。是不是能够促使浏览者继续点击进入,是否能够吸引浏览者留在站点上,全凭首页设计。所以,首页的设计和制作是绝对要重视和花心思的。

(2) 版式设计的合理

网页设计作为一种视觉语言,应该讲究编排和布局。版式设计通过文字图形的空间组合,表达出和谐与美。一个优秀的网页设计者也应该知道哪一段文字图形该落于何处,才能使整个网页生辉。多页面站点页面的编排设计要求把页面之间的有机联系反映出来,特别要处理好页面之间和页面内的秩序与内容的关系。为了达到最佳的视觉表现效果,应讲究整体布局的合理性,使浏览者有一个流畅的视觉体验。

(3) 色彩搭配谐调

色彩是艺术表现的要素之一,更是树立网站形象的关键之一。色彩是美丽而丰富的,它能唤起人类的心灵感知。一般来说,红色是火的颜色,热情、奔放,它也是血的颜色,可以象征生命;黄色是明度最高的颜色,显得华丽、高贵、明快;绿色是大自然草木的颜色,意味着纯自然和生长,象征安宁和平与安全;紫色是高贵的象征,有庄重感;白色能给人以纯洁与清白的感觉,表示和平与圣洁。在网页设计中,我们可先确定一种能表现主题的主体色,根据和谐、均衡和重点突出的原则,将不同的色彩进行组合搭配来构成美丽的页面,达到和谐、悦目的视觉效果。

在色彩的运用过程中,应注意的问题是:由于国家和种族、宗教和信仰的不同,以及生活的地理位置、文化修养的差异等,不同的人群对色彩的喜恶程度有着很大的差异。在设计中要考虑主要读者群的背景和构成。

(4) 形式与内容的和谐统一

将丰富的意义和多样的形式组织成统一的页面结构,形式语言必须符合页面的内容,体现内容的丰富含义。运用对比与调和、对称与平衡、节奏与韵律以及留白等手段,通过空间、文字、图形之间的相互关系建立整体的均衡状态,产生和谐的美感。点、线、面作为视觉语言中的基本元素,要使用点、线、面的互相穿插、互相衬托、互相补充构成最佳的页面效果。网页设计中点、线、面的运用并不是孤立的,很多时候都需要将它们结合起来,表达完美的设计意境。

1.4 网站制作流程

- ① 明确网页制作的目的；
- ② 组织网页的内容；
- ③ 开始制作网页；
- ④ 美化网页的外观；
- ⑤ 优化网页；
- ⑥ 发布站点。

第 2 章

走进 Dreamweaver

本章导读：主要介绍 Dreamweaver MX 2004 中文版的安装、运行和配置环境，以便对 Dreamweaver 有一个初步的了解，为使用 Dreamweaver 开发网站做好准备。

2.1 Dreamweaver MX 2004 简介

Dreamweaver MX 2004 是 Macromedia 公司推出的最新版本的网页制作专用软件。它是一个可视化的网页设计和网站管理工具，具有极强的易用性，使设计者无论在设计环境还是在编码环境，都能够方便、快捷地制作出精美的网页。支持最新的 Web 技术，包含 HTML 检查、HTML 格式控制、HTML 格式化选项、HomeSite/BBEdit 捆绑，独特的 ColdFusion、ASP.NET、JSP、PHP、XML、Web 服务开发支持，可视化网页设计、图像编辑、全局查找替换、全 FTP 功能、处理 Flash 和 Shockwave 等媒体格式和动态 HTML、基于团队的 Web 创作。

2.2 安装和运行 Dreamweaver MX 2004

2.2.1 系统要求

- 600 MHz Intel® Pentium® III 处理器或相当的配置；
- Windows® 98SE, Windows 2000, Windows XP 或 Windows Server™ 2003；
- 128 MB 内存（推荐使用 256 MB）；
- 275 MB 的可用硬盘空间。

2.2.2 安装步骤

安装 Dreamweaver MX 2004 非常的简单，下面逐步讲解。

① 安装程序首先进入自解压过程，如图 2-1 所示。