

张占军〇著

论信息中心战



国防大学出版社

论信息中心战

Lun Xinxizhongxin Zhan



002455026

1023-5626-1-5-6232123223152

ISBN 978-7-5626-1576-7

9 787562 615767 >

ISBN 978-7-5626-1576-7

定价：10.00元

论信息中心战

张占军 著

国防大学出版社

图书在版编目 (CIP) 数据

论信息中心战/张占军著. —北京：
国防大学出版社，2007. 10
ISBN 978 - 7 - 5626 - 1576 - 7

I. 论… II. 张… III. 信息技术 - 应用 - 战争 - 研究
IV. E919

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2007) 第 162935 号

论信息中心战

张占军 著

出版发行：国防大学出版社
址 址：北京市海淀区红山口甲 3 号
邮 编：100091
电 话：(010) 66772856

经 销：新华书店
印 刷：北京恒智彩印有限公司
开 本：880 × 1230 毫米 A5
印 张：4.25
字 数：72 千字
版 次：2007 年 12 月第 1 版
印 次：2007 年 12 月第 1 次印刷
印 数：3000 册
定 价：10.00 元

前　　言

从基本作战形式的角度考察信息化战争，是信息化战争理论研究的重大基础性问题。这本小册子试图从基本理论层面，对信息化战争基本作战形式所涉及的若干重要问题进行尝试性探讨。

信息中心战是信息化战争基本作战形式的观点，系作者 2004 年 1 月在军事科学院作战理论和条令研究部学术年会上首次提出，当时得到不少同志的肯定。之后，一些主要观点在《中国军事科学》杂志发表。2004 年 12 月，“论信息中心战”一文获“国防大学首届十大创新理论观点奖”，并被评为国防大学硕士研究生优秀论文。

应当说，这一论题具有不少原创性内容。因为，在此之前至少没有人提出过把“信息中心战”看做信息化战争的基本作战形式的观点。提出这个观点，如果说有一点缘由，或许是读了“网络中心战”之后有一些不同的看法。由于第一次提出“信息中心战”这个概念，从概念的内涵、外延到具体内容，再到理论体系，参考的东西较少，成文过程中的确费了不小的工夫，有的观点，

包括基本立论，先后几次重新定义。尽管还不成熟，但毕竟理出了一个系统思路，搭起了一个基本架构。

在成文之前，作者围绕信息作战和信息化战争进行了若干专题研究。本书附上发表在《中国军事科学》的“信息作战辨析”和“对新军事变革若干基本问题的思考”两篇文章，供参考。

21世纪，正是作战理论转型的重要时期，愿书中观点能对作战理论转型略尽绵薄之力。

张占军

二〇〇六年十二月 北京

内容提要

近期以来，对信息化战争的基本作战形式有许多表述。通过对各种不同观点的比较，作者认为，信息中心战是贯穿信息化战争全过程的基本作战形式。

信息中心战，是以信息资源及其运动为核心的贯穿信息化战争全过程的作战形式。其实质是信息主导。其基本特征是，通过信息赋能，提高作战体系的整体效能和耦合联动能力；通过信息优势的获得与保持，求得作战的高效率和高效益。信息是人类与战争存在和发展的基本要素和基本资源之一。作为基本要素，它不只是“人们不知道的消息”，而是由信息技术、信息产业、信息网络、信息人才和相关法规制度等构成的资源群。自战争产生以来，战争形态的变化，就始终表现为物质、能量和信息这三大资源中心地位的变化，由此形成了一条由人力中心战、机械平台中心战、核能中心战和信息中心战构成的链条。因此，信息中心战是战争发展的必然趋势，也是信息社会的必然产物。

人的创造力、夺取信息优势、效能聚合、整体联动、先敌反应、精确作战，是信息中心战制胜的关键因素和

主要机理。基本战法是结构破坏战；具体战法有综合扰乱、直达作战和协调防卫。战法的总体着眼点是最大限度地降低作战风险，提高体系效能和作战效益。

Abstract

Recently, there have been various interpretations and labeling as to the basic form of informationalized war. Through a comparative study of different views and opinions presented, the author comes to the conclusion information-centric warfare will remain the basic form of warfare throughout the whole process of informationalized war.

Information-centric warfare takes as its core numerous information resources and their movement, and its essence falls on information dominance. It is characterized by an improvement of overall efficiency and coupling linkage through information enablers, and an increase of combat efficiency and benefits through acquiring and subsequently maintaining information dominance.

Information is the basic element and resource upon which human beings and wars exist and develop. As a basic element, it is more than news unknown to people. It is actually consisted of a group of resources made up of information technology, information industry, information network, informa-

tion talents and relevant laws and institutions. Ever since war came into being, changes in the patterns of war have been represented by the relative changes in the status of three essential resources, namely, matter, energy and information. As a result, a chain of manpower-centric warfare, mechanic platform-centric warfare, core competence-centric warfare and information-centric warfare came into being. Information-centric warfare, consequently, becomes an inevitable trend of for the future form of warfare, as well as an inevitable product of the information society.

The essential mechanism of information-centric warfare is to win a war through integration of efficiency, linkage of systems, preponderant response and precision combat based on information predominance and the human element in war. This form of warfare is one between systems, and its specific means of combat include comprehensive disruption, direct-contact combat and coordinated protection. The focus of this form of warfare is to minimize operational risks, and at the same time, to maximize systems and combat efficiency.

目 录

第一章 信息中心战的历史足迹与现实意义	(1)
一、对信息的认识由蒙昧走向自觉	(1)
二、从信息到信息化	(3)
三、信息中心战在信息社会中诞生	(4)
四、以信息中心战牵引我军作战理论转型	(5)
第二章 信息中心战的本质及其依据	(7)
一、信息中心战的内涵及本质	(7)
(一)信息中心战的内涵	(7)
(二)信息化战争与信息中心战的内在联系	(8)
(三)信息中心战是贯穿信息化战争全过程 的作战形式	(11)
二、提出信息中心战的主要依据	(14)
(一)信息是人类社会和战争发展的基本 要素之一	(14)
(二)战争的信息要素是一个由多种资源 构成的资源体系	(15)
(三)人类资源中心的不断转移,构成了社会 和战争发展的历史链条	(19)

录



1



(四)信息中心战符合基本作战形式的 本质特征	(22)
第三章 信息中心战作战体系的主要特征及 发展趋势	(26)
一、“异质融合”是信息中心战作战体系的 根本特征	(26)
(一)体系“融合度”的对抗是信息时代 敌我对抗的核心	(26)
(二)“异质融合”是作战体系发展中的 一次历史性飞跃	(28)
二、组织融合与技术融合是实现体系融合的 必由之路	(31)
(一)组织融合——构建信息流程最短的 组织体系	(31)
(二)技术融合——建立纵横一体的信息 网络	(39)
(三)重构多维一体的作战空间体系	(46)
三、以全要素融合实现信息化战争目标的 全新跨越	(48)
第四章 信息中心战的主要制胜机理	(49)
一、人的精神与创造力——战争胜负的决定 因素	(50)
二、夺取信息优势——战场获胜的基本前提	(52)
三、效能聚合——集中打击力的基本方式	(59)

目
录

四、整体联动——力量运动的基本形式	(62)
五、先敌反应——争取交战主动性的主要途径	(63)
六、精确作战——战场制胜的核心手段	(65)
第五章 信息中心战的主要作战方法	(67)
战法之一：综合扰乱	(68)
战法之二：直达攻击	(69)
战法之三：协调防卫	(71)
结 束 语	(73)
附一 信息作战理论辨析	(75)
一、准确把握信息作战的本质	(76)
二、客观分析信息作战在信息化战争中的地位	(83)
三、全面认识和把握信息化战争的特点	(86)
附二 对新军事变革若干基本问题的思考	(93)
一、建立一支能打赢智能化战争的军队，是新军事变革的主要目标	(94)
二、信息社会的推动和重塑国际战略格局的竞争，是新军事变革的基本动力	(99)
三、全方位的军事创新，是实现新军事变革的先决条件	(105)
四、国防与经济建设协调推进，坚持特色发展，是实现新军事变革的基本道路	(111)
参考文献	(118)

第一章 信息中心战的历史足迹与现实意义

一、对信息的认识由蒙昧走向自觉

进入 21 世纪，人们不断重复着一组数据：今天社会 1 年内发生的变化，相当于 20 世纪初 10 年的变化，相当于牛顿时代 100 年的变化，相当于石器时代 1000 年的变化。这个发展速率的对比，折射出科学技术对人类与社会发展的强大推动力，勾画出人类社会和战争由以人的自然力为中心到以信息力为中心的“加速度”变化的历史曲线。信息与自然、社会和人类亘古相伴，但 20 世纪中叶以前的人类，对信息的认识长期处于蒙昧状态。千万年的自然和社会演进，才把信息推向社会、战争发展的主导地位。

在中国诗卷中，唐人陈陶留下一首耐人寻味的七言诗《陇西行》：

誓扫匈奴不顾身，五千貂锦丧胡尘；
可怜无定河边骨，犹是春闺梦里人。

这首诗描摹了一场因为没有信息手段而导致的悲剧：丈夫西征，已死于无定河边，并被冲刷成一具白骨，因





为无法及时得到信息，妻子还痴情地企盼他早日归来。古时，尽管这样的悲剧很多，但当时人们并没有意识到信息对人类何等重要。在汉语中，虽然“信息”这个词语早在南唐时期就开始使用，如南唐诗人李中的《暮春怀故人》的诗句中有“梦断美人沉信息，目穿长路依楼台”；宋代陈亮的《梅花》一诗有“欲传春信息，不怕雪埋葬”；随后还有《水浒传》中的“宋江大喜，只有贤弟去得快，旬日便得信息”等。但这些文中的“信息”，不过是文学上对消息的一种雅称，与我们今天讲的“信息社会”、“信息化”和“信息化战争”中信息的概念有着很大的不同。

只有当人们理性地、自觉地去认识一个事物，才会自觉地根据这个事物的运动规律去改造世界、改造战争。人类在同自然界的斗争中，一直在不断地体察和认识信息的作用，但在信息最初进入人类的理性视野时，按一般理解，信息是指人们不知道的消息。目前更普遍的理解是：信息是对客观事物变化和特征的反映；是客观事物之间相互作用和联系的表征；是客观事物经过感知或认识后的表现；是与物质、能量并存的人类生存与发展的基本要素和基本资源。今天，人们已经在自觉地从信息的形式、内容和价值去全面认识信息，并通过不断全面改变信息的形式，以及信息的传输和存贮方式，使信息更高效地为人类和战争服务。人们已经认识到，谁不重视信息及其影响，谁就要被历史淘汰。



二、从信息到信息化

随着信息技术向人类生活、生产和战争领域的全面渗透，20世纪50年代电子计算机问世，美国的贝尔提出后工业社会的理论，苏联的通信卫星被送上太空；60年代，日本学者首次使用了“信息社会”的概念；1967年，日本政府研究机构第一次提出“信息化”的概念，并提出了“信息社会是信息产业高度发达且在产业结构中占据优势的社会，而信息化则是由工业社会向信息社会前进的动态过程，它反映了从有形的可触摸的物质产品起主导作用的社会到无形的难以触摸的信息产品起主导作用的社会的演化或转型”的重要观点；到70年代后期，“信息化”已被各国所普遍接受和使用。今天，我们可以这样认为，信息在国民经济和社会发展中的最终趋势是实现“信息化”，信息化是一个把信息因素全面渗透到社会生活的各领域，推动社会由工业社会向信息社会转变的过程；在社会生活中，当信息技术居于主导地位、信息资源居于核心地位、信息网络居于基础地位、信息产业成为社会支撑，信息人才成为主导性人才群体，法规、政策、标准实现系统配套之时，就是信息化实现之日；信息化的基本途径是信息的全面渗透、融合，主要方法是系统集成，基本目的是提高生产力，改变生产生活方式，最终把人类带入信息社会。战争信息化，则是一个把信息因素全面渗透到军事体系各领域，



推动军队和战争形态由工业社会形态向信息化形态转变的过程。军队信息化建设的基本目的是提高作战能力，改变作战方式，打赢信息化战争。

三、信息中心战在信息社会中诞生

回顾战争发展的历史可以看到，战争的发展主要取决于两个因素：一是战争机器必须敏锐地吸收人类社会的技术成果，这是战争与社会同步发展的技术基础；二是必须及时调整战略思维，形成与技术基础相适应的作战思想和战争理论，这是战争得以整体发展的观念基础。19世纪20年代铁路出现后，毛奇将铁路用为作战工具，随后提出了“远距离集中快速机动的战略”；飞机出现后，杜黑很快提出了制空权理论；多种机械平台出现后，闪击战理论很快形成并付诸实战。这些新的战争观念和理论的问世，无不反映着这一规律。因此，当战争的新技术出现之后，尽快确立一种新的思想和作战形式，往往比这种技术本身更重要。社会发展业已证明，经过半个多世纪的不懈探索与发展，人类社会已正式步入以信息为中心的社会——信息社会。社会是战争的母体，任何时代的战争形态及其作战方法，都不可能超越它所依存的社会经济技术条件。人类社会由物质经济时代迈入信息经济时代，标志着社会开始由以物质为中心向以信息为中心转移，这种社会形态和资源中心的转移，自然会孕育出以信息为中心的战争。信息中心战就是信息技术