

21世纪高职高专计算机规划教材

计算机信息技术基础知识要点及习题精选

孙昊 主编 姜锐 主审

21世纪高职高专计算机规划教材

计算机信息技术基础 知识要点及习题精选

孙昊 主编

姜锐 主审

中国铁道出版社
CHINA RAILWAY PUBLISHING HOUSE

内 容 简 介

本书是配合《计算机信息技术基础》一书，为广大参加新疆高校非计算机专业计算机等级考试（CCT）一级的应试学生而编写的复习参考书。内容包括《计算机信息技术基础》课程各部分知识的复习要点，并依据新疆高校计算机等级考试的题型和知识要点给出了相应比重的各类习题。为了方便自学，最后还给出了全部习题的参考答案。

本书内容丰富、要点清晰、题量适中、针对性强，适合学习计算机文化基础课程、应试高校计算机等级考试（CCT）一级的学生参考使用。

图书在版编目（CIP）数据

计算机信息技术基础知识要点及习题精选 / 孙昊主编.

北京：中国铁道出版社，2008.1

21世纪高职高专计算机规划教材

ISBN 978-7-113-08559-9

I. 计… II. 孙… III. 电子计算机—高等学校—教学参考资料 IV. TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字（2008）第 006987 号

书 名：计算机信息技术基础知识要点及习题精选

作 者：孙 昊

出版发行：中国铁道出版社（100054，北京市宣武区右安门西街 8 号）

策划编辑：严晓舟 刘 亮

责任编辑：李小军 徐盼欣

封面设计：付 巍

封面制作：白 雪

印 刷：北京鑫正大印刷有限公司

开 本：787×1092 1/16 印张：8.5 字数：199 千

版 本：2008 年 1 月第 1 版 2008 年 1 月第 1 次印刷

印 数：1~4 000 册

书 号：ISBN 978-7-113-08559-9/TP · 2688

定 价：16.00 元

版权所有 侵权必究

凡购买铁道版的图书，如有缺页、倒页、脱页者，请与本社计算机图书批销部调换。

Learn
more
about it!

笔记栏

日期	星期	天气	科目	作业	成绩	日期	星期	天气	科目	作业	成绩
7月1日	周一	晴	语文	生字表一	90	7月1日	周一	晴	数学	口算题卡	85
7月2日	周二	阴	语文	生字表二	88	7月2日	周二	阴	数学	口算题卡	87
7月3日	周三	晴	语文	生字表三	90	7月3日	周三	晴	数学	口算题卡	88
7月4日	周四	晴	语文	生字表四	90	7月4日	周四	晴	数学	口算题卡	89
7月5日	周五	晴	语文	生字表五	90	7月5日	周五	晴	数学	口算题卡	90

观察数单

日期	星期	天气	科目	作业	成绩	日期	星期	天气	科目	作业	成绩
7月6日	周六	晴	语文	生字表六	90	7月6日	周六	晴	数学	口算题卡	90
7月7日	周日	晴	语文	生字表七	90	7月7日	周日	晴	数学	口算题卡	90

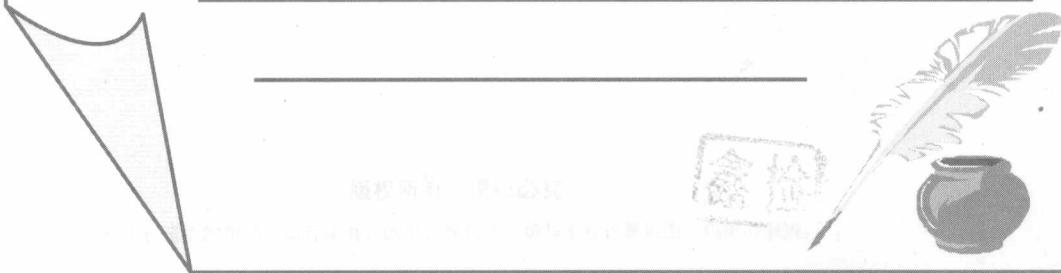
观察数单

日期	星期	天气	科目	作业	成绩	日期	星期	天气	科目	作业	成绩
7月8日	周一	晴	语文	生字表八	90	7月8日	周一	晴	数学	口算题卡	90
7月9日	周二	晴	语文	生字表九	90	7月9日	周二	晴	数学	口算题卡	90
7月10日	周三	晴	语文	生字表十	90	7月10日	周三	晴	数学	口算题卡	90

观察数单

日期	星期	天气	科目	作业	成绩	日期	星期	天气	科目	作业	成绩
7月11日	周四	晴	语文	生字表十一	90	7月11日	周四	晴	数学	口算题卡	90
7月12日	周五	晴	语文	生字表十二	90	7月12日	周五	晴	数学	口算题卡	90
7月13日	周六	晴	语文	生字表十三	90	7月13日	周六	晴	数学	口算题卡	90

观察数单



编者的话

掌握计算机基础知识和初步的应用能力，是当今大学生必备的基本文化素质之一。新疆高校非计算机专业计算机等级考试一级考纲要求：非计算机专业的学生应掌握计算机应用的基础知识，具备 Windows XP 操作系统、文字处理软件（Word 2003）、电子表格软件（Excel 2003）、演示文稿软件（PowerPoint 2003）、多媒体技术基础、计算机网络基础以及网页制作等知识的应用能力。

为此，我们信息工程学院长期从事计算机信息技术基础教学的老师，总结了近几年计算机信息技术基础教材、教学参考书和习题集的使用情况，本着涵盖全面、清晰要点、精选习题的原则，针对同学们学习计算机基础课程的需求和参加非计算机专业计算机等级考试（CCT）一级的需求，编写了这本《计算机信息技术基础知识要点及习题精选》，希望能对同学们的学习和应试有所帮助。

本书在内容编排上有以下特点：

1. 在每章开头按照考试大纲，对知识点进行了总结归纳，给出了复习要点。
2. 每章的习题按计算机等级考试的题型分类给出。各类题量参照考试中不同类型试题所占比重分配。如单项选择题较多，多项选择题、判断题、填空题较少。
3. 全书各章的题量参照等级考试试题中知识点所占比重分配。如计算机基础知识、Windows XP 章节的习题较多，PowerPoint、多媒体技术章节的习题较少。

本书由乌鲁木齐职业大学信息工程学院编写。孙昊主编，其中计算机基础知识和计算机网络基础部分由孙昊编写，Word、多媒体技术基础和网页制作初步部分由苏新梅编写，Excel 和 PowerPoint 部分由卞琛编写，Windows 部分由孙昊和卞琛共同编写，信息工程学院姜锐院长主审全书，并提出了许多宝贵意见。

编 者

2007 年 11 月

目 录

第1章 计算机基础知识	1
知识要点	1
习题精选	8
第2章 中文 Windows XP	19
知识要点	19
习题精选	25
第3章 中文文字处理系统 Word 2003	37
知识要点	37
习题精选	43
第4章 中文电子表格处理系统 Excel 2003	58
知识要点	58
习题精选	63
第5章 中文幻灯片演示文稿 PowerPoint 2003	73
知识要点	73
习题精选	79
第6章 多媒体技术基础	88
知识要点	88
习题精选	91
第7章 计算机网络基础	96
知识要点	96
习题精选	100
第8章 网页制作初步	111
知识要点	111
习题精选	113
参考答案	119

基础教材编写组

(理工类教材编写组) 编写组负责人: (1)

(一次函数与方程(组)的解法) 编写组负责人: (2)

(线性代数与空间解析几何) 编写组负责人: (3)



第1章

计算机基础知识

知识要点

一、计算机的基本概念

1. 计算机的发展

计算机的发展过程按逻辑元件大致可以划分为以下四个阶段：
 第一代（1946~1957年）是电子管计算机时代，逻辑元件是电子管。
 第二代（1958~1964年）是晶体管计算机时代，逻辑元件是晶体管。
 第三代（1965~1970年）是集成电路计算机时代，逻辑元件是中小规模集成电路。
 第四代（1971年至今）是超大规模集成电路计算机时代，逻辑元件是大规模及超大规模集成电路。

2. 计算机的分类

电子计算机从原理上可以分为两大类：数字电子计算机和模拟电子计算机。

(1) 数字电子计算机

参与运算的数值用断续的数字量表示，其运算过程按数字位进行计算。按用途可分为通用计算机和专用计算机。

通用计算机按规模、速度和功能等又可分为巨型计算机、大型计算机、中型计算机、小型计算机、微型计算机、工作站和终端。

(2) 模拟电子计算机

参与运算的数值用连续变化的模拟量（如电压、长度、角度来模仿实际需要计算的对象）表示，其运算过程是连续的。现在已经很少使用。

3. 计算机的主要特点

- (1) 具有自动控制功能(采取存储程序控制方式工作)。
- (2) 具有高速运算的功能(运算速度快是计算机最显著的特点之一)。
- (3) 具有记忆功能(记忆功能是由计算机的存储部件实现的)。
- (4) 计算精度高。
- (5) 具有逻辑判断功能。
- (6) 通用能力强。

4. 计算机的主要用途

- (1) 科学计算(又称数值计算,是计算机应用最早的领域)。
- (2) 数据处理(又称信息处理)。
- (3) 自动控制。
- (4) 计算机辅助设计/辅助教学(CAD/CAI)系统。
- (5) 人工智能。

5. 信息的基本概念

信息是人们由客观事物得到的、使人们能够认知客观事物的各种消息、情报、数字、信号、图形、图像、语音等所包括的内容。

数据是客观事物的属性的表示,可以是数值数据和各种非数值数据。对计算机而言,数据是指能够为其处理的经过数字化的信息。

二、计算机系统的组成

1. 计算机系统的基本组成

计算机系统由计算机硬件系统和计算机软件系统两大部分组成。

2. 硬件系统的组成及各个部件的主要功能

计算机硬件系统包括五个基本部件:

- (1) 运算器。
- (2) 控制器。
- (3) 存储器。
- (4) 输入设备。
- (5) 输出设备。

在各个基本部件中,通常将运算器和控制器合在一起称为中央处理器(CPU);通常还把CPU和存储器合称为主机;把输入设备和输出设备合称为外围设备。

计算机的五大功能部件之间相互协调地进行工作,工作中需要交换许多数据信息,因此需要用数据线路连接这些部件。计算机中一般采用公共的数据线路连接这些部件,这种公共线路称为总线。一次传输信息的位数称为总线宽度。CPU本身也由若干个部件构成,这些部件也是通过总线连接的。通常把CPU内部的总线称为内部总线,而连接系统各部件间的总线称为外部总线(也称系统总线)。

按总线上传输信息的类型，可将总线分为数据总线（DB）、控制总线（CB）和地址总线（AB）。

3. 指令、程序、软件的概念以及软件的分类

（1）指令：由操作码和操作数构成，操作码指明要完成的操作，操作数指明操作对象或其地址。

（2）程序：为解决某一问题而设计的一系列有序的指令或语句（程序设计语言的语句实质包含了一系列指令）的集合。

（3）软件：能够指挥计算机工作的程序和程序运行时所需要的数据，以及与这些程序和数据有关的文字说明和图表资料的集合，其中文字说明和图表资料又称文档。

（4）软件的分类

计算机软件一般可以分为系统软件和应用软件两类。

系统软件主要有如下几类：操作系统、语言处理软件、系统服务程序、数据库管理系统、网络软件。操作系统的主要功能是存储管理、命令处理、设备管理等，常见的操作系统有 DOS、Windows、UNIX 等。语言处理软件为计算机系统提供了一种理解高级语言程序的功能，包括编译程序、解释程序、连接程序等，现在编译程序已经发展成为一个集成的多功能的程序设计环境，如 Visual Basic、Visual C++ 等。系统服务程序包括编辑、诊断、查错、监控、连接等程序。数据库管理系统是管理数据库的软件系统，它的主要功能是管理和维护数据，如 FoxPro、Access 等。网络软件是在计算机网络环境中用于支持数据通信和各种网络活动的软件。

应用软件是完成用户所需功能的软件，它是专门为解决某个应用领域中的具体任务而编写的。

三、计算机外设介绍

1. 输入设备

输入设备是把程序、数据和命令输入到计算机中的设备。输入设备在将信息输入计算机之前，先将信息转换成计算机能够识别的代码。

常用的输入设备有如下几种：

（1）键盘。

（2）鼠标，根据所采用的技术方式，可以分为机械鼠标和光电鼠标两种。

（3）扫描仪。

（4）摄像机和数码照相机。

2. 输出设备

（1）显示器

① 分类

目前，主要有数码显示器、液晶显示器和显像管显示器三种，其中以显像管显示器使用最为普遍。

按显示屏的发光颜色可分为单色显示器（简称“单显”）和彩色显示器（简称“彩显”）两大类。

对于分辨率（清晰度），目前微机用的单显的分辨率为 720 点 × 350 线。在应用时一般对单显不作分辨率选择，所以分辨率高低多指彩显而言。几种常用彩显的分辨率如下：

CGA：640 点 200 线 EGA：640 点 350 线 VGA：640 点 480 线

SVGA：800 点 600 线 TVGA：1 024 点 768 线

② 技术指标

尺寸是显示器对角线的长度，以英寸为单位。目前市场上所供应的显示器以 17 英寸(432 mm) (对角线)居多。

点距指显示器荧光屏上两个相邻的相同颜色磷光点之间的对角线距离。

分辨率，简单地说就是屏幕每行每列的像素数，它与具体的显示模式有关。分辨率可用水平显示的像素个数×垂直扫描线数表示，如 1024×768 指每帧图像由水平 1 024 个像素、垂直 768 条扫描线组成。

垂直扫描频率又称场频、刷新频率，指显示器在某一显示方式下所能完成的每秒从上到下刷新的次数，单位为 Hz。垂直扫描频率越高，图像越稳定，闪烁感越小。

水平扫描频率，又称行频，指电子束每秒在屏幕上水平扫描的次数，单位为 kHz。行频的范围越宽，可支持的分辨率就越高。

水平扫描有两种方法：隔行扫描的方法是电子枪先扫描奇数行，后扫描偶数行，由于一帧图像分两次扫描，所以屏幕有闪烁现象；逐行扫描指逐行一次性扫描完，组成一帧图像。

带宽是显示器所能接收信号的频率范围，它是评价显示器性能很重要的参数之一。不同的分辨率和扫描频率需要不同的带宽，以 MHz 为单位。带宽越宽，表明显示控制能力越强，显示效果越佳。

(2) 打印机

目前，计算机系统中常用的打印机可分为针式打印机、喷墨打印机和激光打印机三大类。

3. 外部存储器

外部存储器简称外存，它是计算机的辅助存储器。

(1) 软盘存储器

常用的软盘直径为 3.5 英寸(简称 3 寸盘)。软盘的两面都可以存储信息，分别称为 0 面和 1 面。每面划分为若干个同心圆，称为磁道(Magnetic Track)，各磁道的编号从 0 开始，最外面是 0 道。每个磁道又被划分成若干段，每段称为一个扇区(Sector)，扇区是软盘存放信息的最小编址单位。软盘上每个扇区可存放 512 个字节的数据。

$$\text{软盘存储容量} = \text{软盘面数} \times \text{每面磁道数} \times \text{每道扇区数} \times \text{扇区字节数}$$

注：软盘必须经过高级格式化方可使用，一般出厂时已经做过高级格式化。

(2) 硬盘存储器

$$\text{硬盘存储容量} = \text{柱面数} \times \text{磁头数(即盘面数)} \times \text{每面扇区数} \times \text{扇区字节数}$$

注：硬盘必须经过低级格式化、分区、高级格式化三个步骤方可使用，一般出厂时硬盘已经做过低级格式化。

(3) 光盘存储器

① 分类

光盘可分为只读型光盘(CD-ROM)、一次写入型光盘(WORM)和可擦写型光盘三种。

② 技术指标

平均数据传输率是指从 CD-ROM 盘片上读取的数据与所需时间的比值。

平均存取时间是指 CPU 向 CD-ROM 驱动器发出读数据指令到 CD-ROM 驱动器找到盘片上任意点的数据所需的时间，该参数越小越好。

平均无故障工作时间应大于 20 000 小时。

4. 内存储器

内存储器又称内存、主存，是主机的一部分，由 CPU 直接访问，通常由半导体的集成电路存储芯片构成。内存按照其性能和特点可分为只读存储器（Read Only Memory, ROM）和随机存储器（Random Access Memory, RAM）两大类。

（1）只读存储器（ROM）

ROM 是只能读出而不能写入的存储器，其信息通常是在脱机情况下写入的，所存储的信息不会由于断电而丢失。

（2）随机存储器（RAM）

可由 CPU 直接写入或读出信息，也可由用户随机存取程序或数据。存储的信息将因断电或计算机重新启动而丢失。RAM 按其特性可分为动态、静态、视频三大类，即 DRAM、SRAM、VRAM。

5. 微处理器、微型计算机和微型计算机系统

（1）微处理器：微型计算机的核心部分。是指由一个或几个大规模集成电路组成的、具有运算器和控制器功能的中央处理器（CPU）。

（2）微型计算机：以微处理器为核心，配上由大规模集成电路制成的存储器、输入/输出接口电路及系统总线所组成的计算机。

（3）微型计算机系统：以微型计算机为中心，配以相应的外围设备、电源和辅助电路，以及指挥微型计算机工作的系统软件，就构成了微型计算机系统。

6. 微型计算机的主要性能指标及配置

（1）运算速度

运算速度是衡量 CPU 工作快慢的指标，一般以每秒完成多少次运算来度量。

（2）字长

字长是 CPU 一次可以处理的二进制位数，字长主要影响计算机的精度和速度。字长有 8 位、16 位、32 位和 64 位等。

（3）主存容量

主存容量是衡量计算机记忆能力的指标。容量越大，能存入的字数就越多，能直接接纳和存储的程序就越长，计算机的解题能力就越大。

（4）输入/输出数据传输速率

输入/输出数据传输速率决定了可用的外设和与外设交换数据的速度。提高计算机的输入/输出数据传输速率可以提高计算机的整体速度。

（5）可靠性

可靠性指计算机连续无故障运行时间的长短。可靠性好，表示无故障运行时间长。

（6）兼容性

任何一种计算机，高档机总是低档机发展的结果。如果原来为低档机开发的软件不加修改便可以在其高档机上运行，则称此高档机具有向下兼容性。

四、信息编码

计算机存储和处理的数据可以划分为两大类：一类是数值型数据，另一类是非数值型数据。不管是什样的数据，在计算机内部都表示为二进制代码。

1. 数制及其相互转换

数制就是计数的规则和方法。计算机中常用的数制有十进制、二进制、八进制和十六进制。

在十进制数中，数码是0~9这10个数字符号，计数的方法是“逢十进一”，不小于10的数用多个数字符号排列表示，每个数字符号称为一位，每一位上的数值是数字符号乘以10的指数（个位乘以 10^0 ，十位乘以 10^1 ，百位乘以 10^2 ，依此类推）的结果，多位数的值是各位上的实际值的总和。

在二进制数中，数码是“0”和“1”这两个数字符号，计数的方法是“逢二进一”，不小于2的数用多个数字符号排列表示，每个数字符号称为一位，每一位上的数值是数字符号乘以2的指数的结果，多位数的值是各位上的实际值的总和。

在八进制数中，数码是0~7这8个数字符号，计数的方法是“逢八进一”，不小于8的数用多个数字符号排列表示，每个数字符号称为一位，每一位上的数值是数字符号乘以8的指数的结果，多位数的值是各位上的实际值的总和。

在十六进制数中，数码是0~9以及A~F这16个数字符号，计数的方法是“逢十六进一”，不小于16的数用多个数字符号排列表示，每个数字符号称为一位，每一位上的数值是数字符号乘以16的指数的结果，多位数的值是各位上的实际值的总和。

为了区别不同的进位计数制的数，十进制数在数值后加D（或用下标10来表示，有时省略），二进制数加B（或用下标2来表示），八进制加O（或用下标8来表示，有时为了防止笔误，可用Q代替O），十六进制加H（或用下标16来表示）。

不同进位计数制之间的转换是根据“如果两个有理数相等，则两数的整数部分和小数部分一定分别相等”的原则进行的。所以，数制之间相互转换时，可以对整数部分和小数部分分别进行转换。

非十进制数转换成十进制数的方法：将非十进制数按位权进行多项式展开，然后在十进制数中进行运算。

十进制数转换成非十进制数的方法：

(1) 将整数部分和小数部分分别转换，然后将结果组合起来。

(2) 整数部分的转换采用“除以基数倒取余数”法，即将十进制整数连续除以非十进制数制的基数，并将每次相除后的余数取下，直到商为0为止，然后用“倒取”的方式将各次相除所得余数组合起来即为所要求的结果。所谓“倒取”是指将第一次相除所得余数作为最低位，将最后一次相除所得余数作为最高位。

(3) 小数部分的转换采用“乘以基数取整”法，即将十进制小数连续乘以非十进制数制的基数，并将每次相乘后的整数部分取下，直到小数部分为0或已满足精确度的要求为止，然后将各次相乘所得的整数部分按先后顺序组合起来即为所要求的结果。所谓“按先后顺序”是指将第一次相乘所得的整数部分作为最高位，将最后一次相乘所得的整数部分作为最低位。

二进制数转换成八进制数的方法：将二进制数以小数点为界，分别向左、向右每三位分为一组，不足三位时用0补足（整数在最高位补0，小数在最低位补0），然后将每组的三位二进制数等值转换成对应的八进制数即可。

八进制数转换成二进制数的方法：按原数的顺序，将每位八进制数等值转换为三位二进制数即可。

二进制数转换成十六进制数的方法：将二进制数以小数点为界，分别向左、向右每四位分为一组，不足四位时用0补足（整数在最高位补0，小数在最低位补0），然后将每组的四位二进制数等值转换成对应的十六进制数即可。

十六进制数转换成二进制数的方法：按原数的顺序，将每位十六进制数等值转换为四位二进制数即可。

计算机中采用二进制数的原因如下：

- (1) 数的状态简单，容易表示。
- (2) 运算规则简单。
- (3) 可以节省设备。
- (4) 便于机器结构的简化。

二进制数加法规则： $0+0=0$, $1+0=1$, $0+1=1$, $1+1=10$ 。

二进制数减法规则： $0-0=0$, $0-1=1$, $1-0=1$, $1-1=0$ 。

二进制数乘法规则： $0 \times 0=0$, $0 \times 1=0$, $1 \times 0=0$, $1 \times 1=1$ 。

二进制数除法规则：与十进制数的除法类似。

2. 字符的编码

字符的编码包括英文字符的编码和中文字符的编码。

对英文字符的编码一般采用 ASCII 码，在这种编码标准中规定 8 个二进制位的最高位为 0，余下的 7 位组成 128 个编码，表示 128 个不同的字符，其中包括字母、数字符号、标点符号和一些控制符号等。8 位的 ASCII 码一共可以表示 256 个字符，最高位为 0 的 ASCII 码称为标准 ASCII 码，最高位为 1 的 ASCII 称为扩展 ASCII 码，扩展 ASCII 码常用作各国规定自己国家的语言文字代码。

汉字编码比英文编码复杂，在汉字输入、输出、存储和处理的不同过程中，所使用的汉字编码也不相同。归纳起来有：汉字输入码、汉字交换码、汉字内码和汉字字形码。汉字输入码又称外码，是使用英文计算机键盘输入汉字的一种编码。

汉字交换码又称国标码，是在对汉字进行传递和交换时使用的编码，1981 年我国国家标准局颁布了《信息交换用汉字编码字符集（基本集）》，其中给出了每个汉字的区位码，高字节表示区号，低字节表示位号。国标码一般用十六进制表示，在一个汉字的区号和位号上分别加上十六进制数 20H，即构成该汉字的国标码。

汉字内码是在计算机内部进行存储、传递和运算所使用的统一机内代码，目前使用较为广泛的是变形国标码，将十六进制的国标码加上十六进制数 8080H 即可得到变形国标码。

汉字字形码是在汉字显示或打印时使用的字形代码，通过点阵的形式产生，在汉字字形点阵中每个点的信息需要用一位二进制数表示。

习题精选

一、单项选择题

1. DRAM 存储器是 _____ 存储器。
 - A. 动态随机
 - B. 静态随机
 - C. 静态只读
 - D. 动态只读
2. 硬盘工作时, 应特别注意的是 _____。
 - A. 磁铁
 - B. 震动
 - C. 噪声
 - D. 灰尘
3. 人类历史上最早的一种计算工具是 _____。
 - A. 算盘
 - B. 齿轮式加、减计算器
 - C. 差分机和分析机
 - D. 机电式计算机
4. 内存储器的每一个存储单元都被赋予唯一的序号, 称为 _____。
 - A. 地址
 - B. 标号
 - C. 容量
 - D. 内容
5. 微机中 MHz 表示的是 _____ 的单位。
 - A. 内存
 - B. 外存
 - C. 主频
 - D. 速度
6. 英文缩写 “MIS” 表示 _____。
 - A. 管理信息系统
 - B. 人工智能
 - C. 办公自动化
 - D. 决策支持系统
7. 鼠标与微型计算机连接时, 信号线插头应插在 _____。
 - A. 串行口
 - B. 并行口
 - C. 扩展槽
 - D. 二串一并
8. 微型计算机显示器有两组引线, 它们是 _____。
 - A. 信号线与地址线
 - B. 电源线与信号线
 - C. 控制线与地址线
 - D. 电源线与控制线
9. 冯·诺依曼为现代计算机的硬件结构奠定了基础, 他的主要设计思想是 _____。
 - A. 存储程序
 - B. 虚拟存储
 - C. 采用电子元件
 - D. 使用 CPU
10. 在微型计算机中, SVGA 是一种 _____。
 - A. 微型计算机型号
 - B. 键盘型号
 - C. 显示标准
 - D. 显示器型号
11. 对于磁盘上不同的一组同心圆磁道的存储容量, 下列说法正确的是 _____。
 - A. 一样大
 - B. 直径大的小
 - C. 直径小的大
 - D. 以上都不对

12. ENIAC 于 _____ 年正式投入使用。
A. 1938 B. 1944
C. 1946 D. 1971
13. 1 KB 等于 _____ 字节。
A. 10 B. 100
C. 1 024 D. 1024×1024
14. 若 3.5 英寸软盘的写保护口已经关上，则 _____。
A. 只能读盘，不能写盘 B. 既能读盘，又能写盘
C. 只能写盘，不能读盘 D. 不能读盘，也不能写盘
15. 计算机程序调入 _____ 中方能执行。
A. 硬盘 B. 软盘
C. ROM D. RAM
16. 人们经常收发电子邮件，这属于计算机在 _____ 方面的应用。
A. 过程控制 B. 数据处理
C. 计算机网络 D. CAD/CAM
17. 一张软盘 _____，其中存储的数据可能丢失。
A. 放置在声音嘈杂的环境中若干天后 B. 携带通过海关的 X 射线监视仪后
C. 被携带到强磁场附近后 D. 与大量磁盘堆放在一起后
18. “计算机辅助制造”的英文缩写是 _____。
A. CAD B. CAM
C. CAE D. CAI
19. 下列关于操作系统的描述，不正确的是 _____。
A. 操作系统是一种系统软件 B. 操作系统管理和控制软、硬件资源的使用
C. 操作系统是一种应用软件 D. 操作系统使计算机系统有效地运行
20. 《计算机软件保护条例》中所称的计算机软件，简称软件，指的是 _____。
A. 计算机程序 B. 源程序和目标程序
C. 源程序 D. 计算机程序及有关文档
21. 当前使用的计算机的逻辑元件采用的是 _____。
A. 晶体管 B. 大规模及超大规模集成电路
C. 中小规模集成电路 D. 纳米集成电路
22. 微型计算机通常是由 _____ 等几部分组成。
A. UPS、控制器、存储器和 I/O 设备 B. 运算器、控制器、存储器和 UPS
C. 运算器、控制器、存储器和 I/O 设备 D. 运算器、控制器、存储器
23. 算术逻辑运算不具有的功能为 _____。
A. 比较两个数字 B. 计算数值
C. 执行算术运算 D. 将计算的总和传给存储器

24. 显示器的不同规格对显示_____的性能有影响。
A. 字母 B. 汉字
C. 数字 D. 加减号
25. 计算机用于天气预报，是计算机在_____方面的应用。
A. 数值计算 B. 数据处理
C. 人工智能 D. 过程控制
26. 第一代微型计算机的研制和使用的年代是_____。
A. 1971~1977年 B. 1978~1984年
C. 1985~1992年 D. 1993年至今
27. 硬盘的读写速度比软盘快得多，容量与软盘相比_____。
A. 大得多 B. 小得多
C. 差不多 D. 相同
28. 在微型计算机系统中，计算机启动的基本程序是放在_____。
A. RAM 中 B. ROM 中
C. 硬盘中 D. 寄存器中
29. SRAM 存储器是_____存储器。
A. 静态随机 B. 静态只读
C. 动态随机 D. 动态只读
30. 一张软盘为双面、80 磁道，每道 18 扇区，每扇区存储 512 字节，则其容量为_____。
A. 1.2 MB B. 1.44 MB
C. 360 MB D. 720 MB
31. 存储一个西文字符需要_____个字节。
A. 8 B. 2
C. 1 D. 32
32. 用计算机来模拟人的智能，使其像人一样具备识别语言、文字、图形，推理、学习及自适应环境的能力叫做_____。
A. 人工智能 B. 数值计算
C. 过程控制 D. 办公自动化
33. 借助计算机进行建筑、服装、机器零件、电路等设计工作叫做_____。
A. 计算机辅助设计 B. 计算机辅助制造
C. 计算机辅助教学 D. 办公自动化
34. 当计算机关掉电源后，下列说法正确的是_____。
A. Cache 中的数据不会丢失 B. EPROM 中的数据会丢失
C. RAM 中的数据不会丢失 D. ROM 中的数据不会丢失
35. 微型计算机显示系统由显示器和_____组成。
A. 网卡 B. VRAM
C. 声卡 D. 显示控制适配卡

36. 数字字符“1”的ASCII码的十进制为49，则“6”的ASCII码的十进制为_____。
A. 56 B. 55 C. 53 D. 54
37. 数据处理的特点是_____。
A. 计算量大，数据范围广 B. 数据输入/输出量大，计算相对简单
C. 进行大量的图形交互操作 D. 具有良好的实时性和高可靠性
38. 使用触摸屏的好处很多，不是其优点的是_____。
A. 用手指操作直观、方便 B. 操作简单，无需学习
C. 交互性好 D. 加快运算速度
39. 下列关于触摸屏的叙述中，不正确的是_____。
A. 触摸屏是一种定位设备 B. 触摸屏是最基本的多媒体系统交互设备之一
C. 触摸屏可以仿真鼠标操作 D. 触摸屏与显示器没有区别
40. 计算机软件的著作权属于_____。
A. 销售商 B. 使用者 C. 软件开发者 D. 购买者
41. 个人计算机简称PC，这种计算机属于_____。
A. 微型计算机 B. 小型计算机 C. 超级计算机 D. 巨型计算机
42. 构成计算机的电子和机械的物理实体称为_____。
A. 主机 B. 外设 C. 计算机硬件系统 D. 计算机系统
43. 计算机系统的硬件是由_____、存储器、输入设备和输出设备等部件构成。
A. 硬盘 B. 算术逻辑部件 C. RAM、ROM D. 运算器、控制器
44. 微机系统中Pentium 2G，其中2G表示_____。
A. 内存的容量 B. 内存的存取速度 C. CPU的型号 D. CPU的速度
45. 信息高速公路传送的是_____。
A. 二进制数据 B. 系统软件 C. 应用软件 D. 程序
46. 奔腾Ⅱ中央处理器芯片的字长是_____位。
A. 64 B. 32 C. 16 D. 8
47. 针式打印机术语中24针是指_____。
A. 24×24 点阵 B. 信号线插头有24根针
C. 打针头内有 24×24 根针 D. 打针头内有24根针