

新

起点 电脑教程

中国计算机职业教育联盟推广使用教材

网页设计基础教程 与上机指导 (第2版)

范兆东 张飏 李冬 何海霞 编著



- 介绍 Dreamweaver、Photoshop、Fireworks 和 Flash 的使用
- 讲解工具软件在网页设计中最实用的功能
- 通过制作个人网站和企业网站的综合实例介绍网站建设全过程
- 网上提供素材和实例文件免费下载



清华大学出版社

新起点电脑教程

网页设计基础教程与上机指导

(第2版)

范兆东 张 颀 李 冬 何海霞 编著

清华大学出版社

北 京

内 容 简 介

本书涵盖了目前网页设计领域的主要软件,通过大量实用的实例,采用图解的方式详细介绍了使用 Dreamweaver 8 排版并布局网页、使用 Photoshop CS2 和 Fireworks 8 处理网页图形和图像以及使用 Flash 8 制作网页中的矢量动画和设置交互式动画的方法。本书包含 27 章,共分为 6 部分,分别为网页设计基础、Dreamweaver 8 网页排版布局、Photoshop CS2 设计网页图像、Flash 8 设计网页动画、Fireworks 8 设计网页图像和综合实例。

本书叙述简洁,实例众多,将基础知识介绍和上机指导紧密结合。此外,还给出了两个网站综合实例,并在每章的上机指导与练习巩固了各章的知识点,从而使本书不但可以作为普通高校、高职高专院校和培训学校的网页设计教材,也可以供广大读者自学网页设计之用。

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签,无标签者不得销售。

版权所有,侵权必究。侵权举报电话:010-62782989 13501256678 13801310933

图书在版编目(CIP)数据

网页设计基础教程与上机指导/范兆东,张颉,李冬,何海霞编著.—2版.—北京:清华大学出版社,2007.7
(新起点电脑教程)

ISBN 978-7-302-15405-1

I. 网… II. ①范… ②张… ③李… ④何… III. 主页制作 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2007)第 084837 号

责任编辑:黄 飞

封面设计:子时文化

版式设计:杨玉兰

责任校对:李玉萍

责任印制:王秀菊

出版发行:清华大学出版社

地 址:北京清华大学学研大厦 A 座

<http://www.tup.com.cn> 邮 编:100084

c-service@tup.tsinghua.edu.cn

社 总 机:010-62770175 邮购热线:010-62786544

投稿咨询:010-62772015 客户服务:010-62776969

印 刷 者:清华大学印刷厂

装 订 者:三河市新茂装订有限公司

经 销:全国新华书店

开 本:185×260 印 张:26 字 数:625 千字

版 次:2007 年 7 月第 2 版 印 次:2007 年 7 月第 1 次印刷

印 数:1~5000

定 价:36.00 元

本书如存在文字不清、漏印、缺页、倒页、脱页等印装质量问题,请与清华大学出版社出版部联系调换。联系电话:(010)62770177 转 3103 产品编号:025402-01

前 言

21 世纪是互联网时代, 计算机和网络成为人们工作、生活、娱乐等方方面面必不可少的工具。在互联网上, 最为重要的是网站和网页。网页制作技术成了热门, 虽然现在有很多网页制作软件, 但是目前使用最多的是 Photoshop、Dreamweaver、Flash 和 Fireworks 这 4 个软件, 这 4 个软件的组合完全能高效地实现网页的各种功能, 所以称这 4 个软件的组合为黄金搭档。其中, Dreamweaver 用于对网页进行整体的布局和设计, 对网站进行创建和管理。Fireworks 和 Photoshop 用来绘制和优化网页中所用到的图像, 并可制作按钮、导航条以及简单的动画。Flash 主要用于制作网页中的矢量动画。

本书主要内容

本书通过大量实用的实例, 详细介绍了使用 Dreamweaver 8 排版并布局网页、使用 Photoshop CS2 和 Fireworks 8 处理网页图形和图像以及使用 Flash 8 制作网页动画的方法, 全面介绍了网页制作的流程和方法。帮助读者把抽象的概念化知识转化为形象的认识, 同时在每章后面都配有详细的上机指导, 便于读者举一反三, 更熟练地掌握所学的知识。

本书包含 27 章, 共分为 6 部分, 分别为网页设计基础(第 1 章)、Dreamweaver 8 网页排版布局(第 2~12 章)、Photoshop CS2 设计网页图像(第 13~16 章)、Flash 8 设计网页动画(第 17~22 章)、Fireworks 8 设计网页图像(第 23~25 章)和综合实例(第 26~27 章)。

本书主要特点

- 内容全面, 重点突出: 本书以简练的语言介绍软件的功能, 本书讲解的都是设计网页时最实用的功能。既可以让读者有的放矢, 又可以做到言简意赅重点突出, 便于让读者轻松掌握网页设计的精髓。
- 实例讲解为主: 本书以经典实例的步骤讲解为主, 在讲解时对操作过程中的每一个步骤都有详细说明, 并配有适量的图形, 以帮助读者理解, 不管是初学者还是有一定基础的读者, 只要根据这些操作步骤一步一步地操作, 就能完成每个实例的最终效果。
- 结构合理: 本书结构清晰, 首先介绍了网页设计的基本知识, 然后通过大量的实例讲解 4 个专业网页设计软件的基本功能与应用技巧, 再通过最后两章个人网站和企业网站的综合实例全面讲述了网站建设的完整过程, 将前面所学的知识点加以综合运用和整合。此外, 在每一章的最后又通过实践与练习将各章所学的知识加以巩固和提高。

本书读者对象

本书语言简洁、精练, 突出了实用性, 采用由浅入深的编排方法, 内容丰富、结构清



晰、实例众多、图文并茂，可以适用于以下读者对象。

1. 网页设计与制作人员
2. 网站建设与开发人员
3. 大中专院校相关专业师生
4. 网页制作培训班学员
5. 个人网站爱好者与自学读者

本书由国内著名网页设计培训专家何海霞主编，由于作者水平有限，加之创作时间仓促，本书不足之处在所难免，欢迎广大读者批评指正。



目 录

第 1 章 网页设计基础.....1	2.3 Dreamweaver 8 的操作界面..... 16
1.1 网页中的基本概念.....1	2.3.1 菜单栏..... 17
1.1.1 什么是网页.....1	2.3.2 插入栏..... 18
1.1.2 什么是网站.....2	2.3.3 浮动面板..... 18
1.1.3 什么是域名和空间.....2	2.3.4 【属性】面板..... 18
1.2 网页的基本构成元素.....2	2.3.5 文档窗口..... 18
1.2.1 网站 LOGO.....3	2.4 文档的基本操作..... 19
1.2.2 网站 Banner.....3	2.4.1 新建网页..... 19
1.2.3 导航栏.....3	2.4.2 打开网页..... 20
1.2.4 文本.....4	2.4.3 保存网页..... 20
1.2.5 图像.....4	2.4.4 设置页面属性..... 21
1.2.6 Flash 动画.....5	2.5 上机指导：创建和管理站点..... 23
1.2.7 多媒体.....5	2.5.1 创建本地静态站点“清华”...23
1.3 网页设计的常用工具.....5	2.5.2 管理本地站点..... 25
1.3.1 网页编辑排版软件	2.6 习题..... 26
Dreamweaver.....5	
1.3.2 网页动画制作软件 Flash.....6	第 3 章 插入网页对象..... 27
1.3.3 网页图像制作软件	3.1 插入文本..... 27
Photoshop.....6	3.1.1 插入普通文本..... 27
1.3.4 网页图像制作软件	3.1.2 设置文本属性..... 28
Fireworks.....7	3.1.3 插入特殊字符..... 30
1.4 网站建设的基本流程.....7	3.2 使用列表..... 31
1.4.1 网站整体规划.....8	3.2.1 插入项目列表..... 31
1.4.2 收集资料与素材.....9	3.2.2 插入编号列表..... 32
1.4.3 设计网页图像.....9	3.3 在网页中插入文件头部内容..... 32
1.4.4 网页排版布局.....10	3.3.1 插入 META 信息..... 33
1.4.5 测试与发布上传.....10	3.3.2 设置基础..... 33
1.4.6 后期更新与维护.....10	3.3.3 插入关键字..... 34
1.4.7 网站的推广.....11	3.3.4 插入说明文字..... 34
1.5 习题.....12	3.3.5 设置刷新..... 35
第 2 章 Dreamweaver 8 基础.....14	3.4 插入图像..... 35
2.1 Dreamweaver 8 简述.....14	3.4.1 插入图像..... 35
2.2 Dreamweaver 8 的新增功能.....15	3.4.2 设置图像属性..... 36
	3.4.3 插入翻转图像..... 38
	3.5 插入媒体对象..... 39

3.5.1 插入 Flash 动画	40	5.1.2 插入表格	66
3.5.2 插入 Flash 按钮对象	41	5.2 设置表格属性	67
3.5.3 插入 Flash 文本对象	43	5.2.1 设置表格属性	67
3.5.4 插入 Java Applet	44	5.2.2 设置单元格属性	68
3.6 插入其他对象	46	5.3 表格的基本操作	69
3.6.1 插入日期	46	5.3.1 选择表格	69
3.6.2 插入水平线	47	5.3.2 添加行或列	70
3.7 上机指导: 制作图文混排网页 和特效网页	49	5.3.3 删除行或列	71
3.7.1 创建图文混排网页	49	5.3.4 合并单元格	71
3.7.2 插入 Java Applet 制作 特效网页	50	5.3.5 拆分单元格	72
3.8 习题	51	5.4 用表格排列数据	72
第4章 使用超链接	53	5.4.1 导入表格式数据	72
4.1 超链接的基本知识	53	5.4.2 表格排序	74
4.1.1 绝对路径	53	5.5 上机指导: 创建网页表格和表格 布局	76
4.1.2 相对路径	54	5.5.1 创建网页细线表格	76
4.1.3 根目录相对路径	54	5.5.2 创建网页圆角表格	78
4.2 链接到文件	54	5.5.3 利用表格布局网页	82
4.2.1 使用【属性】面板定义 超链接	54	5.6 习题	87
4.2.2 使用【浏览文件】按钮指定 链接到的文件	54	第6章 使用层	89
4.3 创建超链接	55	6.1 创建和设置层	89
4.3.1 创建下载文件的超链接	55	6.1.1 创建层	89
4.3.2 创建电子邮件超链接	56	6.1.2 嵌套层	90
4.3.3 创建图像热点链接	57	6.1.3 层的【属性】面板	91
4.3.4 创建锚点链接	58	6.1.4 【层】面板	91
4.4 链接检查与测试	59	6.2 层的基本操作	91
4.5 上机指导: 创建热点链接导航 和锚点链接	60	6.2.1 选择层	92
4.5.1 创建热点链接导航	60	6.2.2 调整层的大小	92
4.5.2 创建锚点链接实例	61	6.2.3 移动层	93
4.6 习题	64	6.2.4 对齐层	94
第5章 使用表格	65	6.3 层和表格间的相互转换	95
5.1 插入表格	65	6.3.1 层转换成表格	95
5.1.1 表格的基本概念	65	6.3.2 表格转换成层	96
		6.4 时间轴的应用	97
		6.5 上机指导: 创建下拉菜单和网页 动画	98
		6.5.1 创建网页下拉菜单	98

6.5.2 利用时间轴创建网页漂浮广告动画.....	101	8.3.2 利用 CSS 固定字体大小.....	133
6.6 习题.....	104	8.4 习题.....	135
第 7 章 创建框架网页	105	第 9 章 使用模板与库	137
7.1 框架网页的创建.....	105	9.1 模板的创建.....	137
7.1.1 创建框架.....	105	9.1.1 创建模板.....	137
7.1.2 保存框架.....	106	9.1.2 定义可编辑区域.....	140
7.2 改变框架属性.....	107	9.1.3 应用模板.....	142
7.2.1 设置框架属性.....	107	9.1.4 更新网页.....	143
7.2.2 在框架中输入内容.....	108	9.2 库的创建.....	144
7.3 框架和框架集.....	109	9.2.1 创建库项目.....	144
7.3.1 创建自定义框架集.....	110	9.2.2 使用库项目.....	146
7.3.2 嵌套框架集.....	110	9.3 上机指导：综合应用模板和库.....	147
7.4 上机指导：创建框架网页.....	111	9.4 习题.....	151
7.4.1 使用 Iframe 创建嵌套框架网页.....	111	第 10 章 创建表单网页	153
7.4.2 创建完整的框架网页.....	112	10.1 初识表单.....	153
7.5 习题.....	118	10.2 插入表单对象.....	154
第 8 章 使用 CSS 样式表	119	10.2.1 创建表单.....	154
8.1 CSS 样式表.....	119	10.2.2 插入单行文本域.....	155
8.1.1 关于 CSS 样式表.....	119	10.2.3 插入多行文本域.....	157
8.1.2 使用【CSS 样式】面板.....	120	10.2.4 插入密码域.....	157
8.1.3 创建新的 CSS 样式.....	120	10.2.5 插入复选框.....	158
8.1.4 应用自定义 CSS 样式.....	122	10.2.6 插入单选按钮.....	158
8.1.5 创建和链接到外部 CSS 样式表.....	123	10.2.7 插入列表和菜单.....	159
8.2 定义样式表属性.....	125	10.2.8 插入表单按钮.....	159
8.2.1 设置 CSS 样式的类型.....	125	10.3 上机指导：制作网上报名页面.....	160
8.2.2 设置 CSS 样式的背景.....	126	10.4 习题.....	164
8.2.3 设置 CSS 样式的区块.....	126	第 11 章 使用行为	166
8.2.4 设置 CSS 样式的方框.....	127	11.1 行为概述.....	166
8.2.5 设置 CSS 样式的边框.....	128	11.1.1 行为面板.....	166
8.2.6 设置 CSS 样式的列表.....	128	11.1.2 动作.....	167
8.2.7 设置 CSS 样式的定位.....	129	11.1.3 事件.....	168
8.2.8 设置 CSS 样式的扩展.....	130	11.2 使用 Dreamweaver 自带的行为.....	168
8.3 上机指导：创建网页特效文字.....	130	11.2.1 弹出信息.....	169
8.3.1 创建阴影文本.....	130	11.2.2 显示弹出式菜单.....	170
		11.2.3 打开浏览器窗口.....	171
		11.2.4 检查浏览器.....	173
		11.2.5 设置状态栏文本.....	173

11.2.6 检查表单.....	174	14.1.1 选取规则区域.....	201
11.2.7 控制 Shockwave 或 Flash.....	175	14.1.2 选取不规则区域.....	202
11.2.8 转到 URL.....	176	14.1.3 选取颜色相近的区域.....	202
11.3 获得更多行为.....	177	14.1.4 利用【抽出】命令制作透明 图像.....	202
11.4 习题.....	177	14.2 对选区图像进行色彩处理.....	204
第 12 章 创建动态网页.....	179	14.2.1 色调调整.....	204
12.1 搭建服务器平台.....	179	14.2.2 色彩调整.....	205
12.1.1 安装 IIS.....	179	14.3 上机指导: 羽化网页图像.....	207
12.1.2 配置 IIS.....	181	14.4 习题.....	208
12.2 创建数据库.....	182	第 15 章 图层的使用.....	209
12.3 连接数据库.....	183	15.1 图层概述.....	209
12.3.1 创建 ODBC 连接.....	183	15.2 图层调板的使用.....	209
12.3.2 创建 DSN 连接.....	184	15.3 图层的基本操作.....	210
12.4 操作记录集.....	185	15.4 图层样式.....	211
12.4.1 插入记录.....	185	15.5 上机指导: 使用图层样式.....	214
12.4.2 更新记录.....	185	15.6 习题.....	216
12.4.3 删除记录.....	186	第 16 章 应用 Photoshop CS2 设计 网页素材.....	217
12.5 上机指导: 增加服务器行为.....	187	16.1 创建网页图像文字.....	217
12.5.1 重复区域.....	187	16.1.1 创建文字.....	217
12.5.2 记录集分页.....	188	16.1.2 设置文本属性.....	218
12.5.3 显示区域.....	188	16.2 文字变形.....	219
12.5.4 转到详细页面.....	189	16.3 使用切片工具切割图像.....	220
12.5.5 转到相关页面.....	190	16.4 设计网页按钮.....	222
12.5.6 用户身份验证.....	190	16.5 设计网页 Banner.....	223
12.6 习题.....	192	16.6 上机指导: 设计网页 Logo.....	231
第 13 章 快速掌握 Photoshop CS2.....	194	16.7 习题.....	233
13.1 Photoshop CS2 工作界面.....	194	第 17 章 Flash 8 入门.....	235
13.1.1 友好的界面.....	194	17.1 Flash 8 的工作界面.....	235
13.1.2 菜单栏.....	195	17.1.1 Flash 8 界面.....	235
13.1.3 工具箱与选项栏.....	196	17.1.2 Flash 8 的菜单.....	236
13.1.4 调板.....	196	17.1.3 Flash 8 的工具箱.....	236
13.1.5 文档窗口.....	196	17.2 常用基本概念.....	237
13.2 文件的基本操作.....	197	17.2.1 帧.....	237
13.2.1 调整画布大小.....	197	17.2.2 图层.....	238
13.2.2 调整图像大小.....	197	17.2.3 元件.....	238
13.3 上机指导: 处理网页产品图像.....	198		
13.4 习题.....	200		
第 14 章 选取与处理图像.....	201		
14.1 选取区域.....	201		

17.2.4 位图.....	239	20.3.1 创建沿直线运动的动画.....	271
17.2.5 矢量图.....	239	20.3.2 创建沿轨道运动的动画.....	274
17.3 上机指导: 创建简单动画实例.....	240	20.3.3 创建闭合路径动画.....	275
17.4 习题.....	243	20.4 上机指导: 创建遮罩动画.....	277
第 18 章 使用图层和时间轴.....	244	20.4.1 创建简单的遮罩动画.....	277
18.1 场景.....	244	20.4.2 利用遮罩产生运动的效果.....	279
18.1.1 编辑场景.....	244	20.5 习题.....	280
18.1.2 改变场景属性.....	246	第 21 章 导入声音和视频.....	282
18.2 时间轴.....	246	21.1 声音的导入和使用.....	282
18.2.1 帧和帧频.....	246	21.1.1 导入声音.....	282
18.2.2 编辑帧.....	246	21.1.2 使用声音.....	283
18.2.3 时间轴特效.....	247	21.2 声音的属性设置.....	284
18.3 图层操作.....	251	21.2.1 音效的设置.....	284
18.3.1 创建新层.....	251	21.2.2 设置声音重复的次数.....	285
18.3.2 图层属性.....	252	21.3 声音的压缩.....	285
18.4 上机指导: 利用时间轴特效 制作动画.....	252	21.4 导入视频.....	286
18.5 习题.....	253	21.5 上机指导: 添加网站背景音乐.....	288
第 19 章 元件和组件.....	255	21.6 习题.....	289
19.1 元件与实例.....	255	第 22 章 ActionScript 的应用.....	291
19.1.1 创建图形元件.....	255	22.1 ActionScript 的编辑环境.....	291
19.1.2 创建影片剪辑元件.....	257	22.2 ActionScript 的基础知识.....	292
19.1.3 创建按钮元件.....	257	22.2.1 ActionScript 语法.....	292
19.1.4 创建元件的实例.....	257	22.2.2 变量.....	294
19.1.5 编辑元件和实例.....	258	22.2.3 数据类型.....	295
19.2 使用组件.....	259	22.3 运算符.....	295
19.3 上机指导: 使用元件创建 百叶窗.....	260	22.4 添加 ActionScript.....	298
19.4 习题.....	262	22.4.1 为帧添加动作.....	298
第 20 章 制作 Flash 动画.....	264	22.4.2 为按钮添加动作.....	298
20.1 制作简单动画.....	264	22.4.3 为影片剪辑添加动作.....	298
20.1.1 创建逐帧动画.....	264	22.5 上机指导: 交互动画制作.....	299
20.1.2 使用模板创建动画.....	266	22.5.1 制作全屏展示页面.....	299
20.2 创建补间动画.....	268	22.5.2 制作网站导航.....	300
20.2.1 制作动画补间动画.....	268	22.6 习题.....	303
20.2.2 制作形状补间动画.....	269	第 23 章 Fireworks 8 快速入门.....	304
20.3 创建引导层动画.....	271	23.1 Fireworks 8 概述.....	304
		23.2 Fireworks 8 的工作环境.....	305
		23.3 编辑位图图像.....	307

23.3.1 使用套索工具编辑位图 图像.....	307	25.1.1 关于.....	331
23.3.2 使用刷子工具编辑位图 图像.....	308	25.1.2 编辑帧.....	331
23.3.3 使用红眼消除工具编辑 位图图像.....	308	25.1.3 帧延时.....	332
23.4 编辑矢量图形.....	309	25.1.4 逐帧动画.....	333
23.5 对文本的编辑.....	310	25.2 创建元件动画.....	336
23.5.1 输入文本.....	310	25.2.1 元件和实例.....	336
23.5.2 编辑文本.....	311	25.2.2 编辑元件.....	336
23.5.3 附加文本到路径.....	312	25.3 创建其他动画.....	337
23.5.4 转换文本为路径.....	312	25.3.1 打开文件生成动画.....	337
23.6 上机指导:制作网页特效文字.....	313	25.3.2 导入现有 GIF 动画.....	337
23.7 习题.....	314	25.4 上机指导:制作逐字变色动画.....	338
第 24 章 综合处理网页图像.....	316	25.5 习题.....	339
24.1 创建图像切片和热区.....	316	第 26 章 制作个人网站.....	340
24.1.1 创建切片.....	316	26.1 个人网站的前期策划.....	340
24.1.2 编辑切片.....	317	26.1.1 确定网站主题.....	340
24.1.3 导出切片.....	318	26.1.2 确定网站栏目.....	341
24.1.4 创建图像热区.....	318	26.2 利用 Photoshop CS2 处理照片.....	341
24.2 创建网页图像素材.....	319	26.3 制作网站库文件.....	344
24.2.1 创建网页按钮.....	319	26.3.1 制作顶部分库文件.....	344
24.2.2 创建弹出菜单.....	321	26.3.2 制作底部库文件.....	347
24.3 色彩调整与滤镜效果.....	323	26.4 制作网站主页.....	349
24.3.1 调整图像的色阶.....	323	26.4.1 制作头部文件.....	349
24.3.2 调整图像的亮度 和对比度.....	324	26.4.2 制作网站调查.....	350
24.3.3 调整色相和饱和度.....	325	26.4.3 制作我的好友和联系 希儿网站.....	353
24.3.4 模糊图像.....	325	26.4.4 制作个人公告.....	355
24.3.5 锐化图像.....	326	26.4.5 制作网站正文部分.....	358
24.3.6 导入滤镜效果.....	326	26.4.6 制作底部文件.....	361
24.4 上机指导:切割网页图像和制作 立体按钮.....	327	26.5 上机指导:制作特效主页.....	361
24.4.1 切割网页图像实例.....	327	26.5.1 添加弹出窗口特效.....	361
24.4.2 制作网页立体按钮.....	328	26.5.2 利用插件制作背景音乐.....	362
24.5 习题.....	330	26.6 习题.....	364
第 25 章 利用 Fireworks 制作动画.....	331	第 27 章 制作企业网站.....	365
25.1 创建逐帧动画.....	331	27.1 企业设计指南.....	365
25.1.1 关于.....	331	27.2 用 Fireworks 设计网页 Logo.....	367
25.1.2 编辑帧.....	331	27.3 创建本地站点.....	369
25.1.3 帧延时.....	332	27.4 创建二级模板.....	370
25.1.4 逐帧动画.....	333	27.5 利用模板创建其他网页.....	372
25.2 创建元件动画.....	336		
25.2.1 元件和实例.....	336		
25.2.2 编辑元件.....	336		
25.3 创建其他动画.....	337		
25.3.1 打开文件生成动画.....	337		
25.3.2 导入现有 GIF 动画.....	337		
25.4 上机指导:制作逐字变色动画.....	338		
25.5 习题.....	339		

27.6 上机指导：创建新闻发布系统.....	374	27.6.6 创建删除页面	388
27.6.1 创建数据库	374	27.6.7 创建修改页面	389
27.6.2 创建数据库连接	376	27.6.8 创建新闻列表页面	391
27.6.3 创建新闻列表管理页面.....	378	27.6.9 制作新闻详细页面	394
27.6.4 创建后台登录页面.....	382	27.7 习题	396
27.6.5 创建添加新闻页面.....	386	附录 习题答案	397

第1章

网页设计基础

教学提示：要设计出令人满意的网页，不仅要熟练掌握网页设计软件的基本操作，还要掌握网页的一些基本知识和网站建设的基本流程。本章首先介绍网页中的一些基本概念，如什么是网页、什么是网站、什么是域名和空间。本章还介绍网页设计的常用工具，如网页排版软件 Dreamweaver 8、网页图像设计软件 Photoshop CS2 和 Fireworks 8、网页动画制作软件 Flash 8，最后简单讲述了网站建设的基本流程。

教学目标：

- 熟悉网页设计中的基本概念
- 熟悉网页的基本构成元素
- 了解网页设计的常用工具
- 熟悉网站建设的基本流程

1.1 网页中的基本概念

随着计算机互联网技术的发展，Internet 在人们的生活、学习和工作中的位置越来越重要。越来越多的人开始学习网页设计软件，在学习网页设计软件前应当首先了解一些基本概念。

1.1.1 什么是网页

网页是 Internet 的基本信息单位，一般网页上都会有文本和图片等信息，而复杂一些的网页上还会有声音、视频、动画等多媒体内容。进入网站看到的是网站的主页，主页集成了指向二级页面以及其他网站的链接，浏览者进入主页后可以浏览最近更新的消息，找到感兴趣的主题，通过单击超链接跳转到其他网页或其他网站，如图 1.1 所示。



图 1.1 网页

1.1.2 什么是网站

网站是有独立域名、独立存放空间的内容集合, 这些内容可能是网页, 也可能是程序或其他文件, 不一定要有很多网页, 主要有独立域名和空间, 哪怕只有一个页面也可以称为网站。

网站是由域名和网站空间构成。衡量一个网站的性能通常从网站空间大小、网站位置、网站速度、网站软件配置和网站提供的服务等几个方面考虑。

1.1.3 什么是域名和空间

从技术角度来看, 域名是在 Internet 上用于解决 IP 地址对应的一种方法。一个完整的域名由两个或两个以上部分组成, 各部分之间用英文的句号“.”来分隔, 最后一个“.”的右边部分称为顶级域名, 最后一个“.”的左边部分称为二级域名, 二级域名的左边部分称为三级域名, 以此类推, 每一级的域名控制它下一级域名的分配。

从商业角度来看, 域名是“企业的网上商标”。企业都非常重视自己的商标, 而作为网上商标的域名, 其重要性和其价值也已被全世界的企业所认识。从树立企业形象的角度看, 域名和商标有着潜移默化的联系。所以, 域名与商标有一定的共同特点。许多企业在选择域名时, 往往希望用和自己企业商标一致的域名。

从域名价值角度来看, 域名是互联网上最基础的东西, 也是一个稀有的全球资源, 无论是做电子商务, 还是在网上开展其他活动, 都要从域名开始。

空间就是放置网站文件的计算机的硬盘空间, 不是在本计算机上面, 而是在网络服务提供商提供的服务器上, 浏览者可以在网络上访问这台计算机上放置的网页文件。

1.2 网页的基本构成元素

网页是构成网站的基本元素。不同性质的网站, 其页面元素是不同的。一般网页的基本元素包括 LOGO、Banner(网幅图像广告)、导航栏目、文本、图像、Flash 动画和多媒体。

1.2.1 网站 LOGO

网站 LOGO, 也叫网站标志, 它是一个站点的象征, 也是一个站点是否正规的标志之一。一个好的标志可以很好地树立公司形象。网站标志一般放在网站的左上角, 访问者一眼就能看到它。成功的网站标志有着独特的形象标识, 在网站的推广和宣传中起到事半功倍的效果。网站标志应体现该网站的特色、内容以及其内在的文化内涵和理念。如图 1.2 所示是新浪网站的标志。



图 1.2 网站标志

1.2.2 网站 Banner

Banner 是一种网络广告形式, 是一种以 GIF、JPG 等格式建立的图像文件, 定位在网页中, 大多用来表现网络广告内容。Banner 广告一般是放在网页的顶部位置, 在用户浏览网页信息时, 吸引用户关注广告信息。

Banner 广告有多种规格, 其中最常用的是 486×60 像素的标准广告。Banner 广告有多种不同的形式, 如横幅广告、全幅广告、条幅广告、旗帜广告等, 通常是以 GIF、JPG 等格式建立的图像文件或 Flash 文件, 如图 1.3 所示为某网站 Banner。



图 1.3 网站 Banner

1.2.3 导航栏

导航栏既是网页设计中的重要部分, 又是整个网站设计中的一个较独立的部分。一般来说网站中的导航栏位置在各个页面中出现的位置是比较固定的, 而且风格也较为一致。导航栏的位置对网站的结构与各个页面的整体布局起到举足轻重的作用。

导航栏的位置一般有 4 种常见的显示位置: 在页面的左侧、右侧、顶部和底部。有的在同一个页面中运用了多种导航栏, 如有的在顶部设置了主菜单, 而在页面的左侧有设置了折叠式菜单, 同时又在页面的底部设置了多种超链接, 这样便增强了网站的可访问性。当然并不是导航栏在页面中出现的次数越多越好, 而是要合理地运用页面达到总体的协调一致。图 1.4 所示为某网页的顶部导航栏。



图 1.4 导航栏

1.2.4 文本

文字一直是人类最重要的信息载体与交流工具,网页中的文字(除网页图像中的文字)也称为文本,网页中的信息以文本为主。与图像相比,文字虽然不如图像那样易于吸引浏览者的注意,但却能准确地表达信息的内容和含义。

为了克服文字固有的缺点,人们赋予了网页中文本更多的属性,如字体、字号和颜色等,通过不同格式的区别,突出显示重要的内容。如图 1.5 所示是一张使用文本的网页。



图 1.5 文本

1.2.5 图像

图像在网页中具有提供信息、展示形象、美化网页、表达个人情趣和风格的作用。可以在网页中使用 GIF、JPEG 和 PNG 等多种图像格式,其中使用最广泛的是 GIF 和 JPEG 两种格式,如图 1.6 所示。



图 1.6 在网页中使用图像

1.2.6 Flash 动画

随着 Internet 技术的发展,网页上出现了越来越多的 Flash 动画。Flash 动画已经成为当今网站不可缺少的部分,美观的动画能够为网页增色需要具有,从而吸引更多的浏览者。Flash 动画不仅需要动画制作软件非常熟悉,更重要的是设计者需要具有独特的创意。如图 1.7 所示为网页中的 Flash 动画。



图 1.7 网页中的 Flash 动画

1.2.7 多媒体

多媒体网页元素中,除了文本、图像和 Flash 动画外,还有声音、视频等其他媒体。

声音是多媒体网页中的一个重要组成部分,可以将某些声音添加到网页中。在添加声音前,需要考虑的因素包括其用途、格式、文件大小、声音品质及浏览器差别等。不同浏览器对声音文件的处理方法有所不同,彼此之间可能不兼容。

用于网络的声音文件格式非常多,常见的有 MIDI、WAV、MP3 和 AIF 等。在使用不同格式文件时,需要加以区别。很多浏览器不用插件也可以支持 MIDI、WAV 和 AIF 格式的文件,而 MP3 和 RM 格式的声音文件则需要用专门的浏览器插件播放。

视频文件的采用使网页变得精彩而富有动感。视频文件的格式也非常多,常见的有 RM、MPEG 和 AVI 等。

1.3 网页设计的常用工具

设计网页时,首先要选择网页设计软件。虽然用记事本手工编写源代码也能做出网页,但这需要对编程语言相当了解,并不适合广大的网页设计爱好者。由于目前所见即所得类型的网页设计工具越来越多,使用也越来越方便,所以设计网页已经变成了一件轻松的工作。Flash、Dreamweaver、Photoshop、Fireworks 这 4 个软件相辅相成,是设计网页的首选工具,其中 Dreamweaver 用来排版并布局网页,Flash 用来设计精美的网页动画,Photoshop 和 Fireworks 用来处理网页中的图形图像。

1.3.1 网页编辑排版软件 Dreamweaver

Dreamweaver 是一种所见即所得的网页编辑工具,能够使网页和数据库关联起来,支持