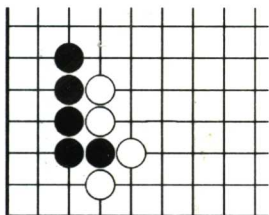


WEIQI DUANWEI XUNLIAN YU CEPING ZHINAN



围棋段位

训练与测评

指南

- 郑文熙 编著
- 成都时代出版社
- (原蜀蓉棋艺出版社)

G891.3

309

围棋段位训练与测评指南

郑文熙 编著

成都时代出版社
(原蜀蓉棋艺出版社)

图书在版编目(CIP)数据

围棋段位训练与测评指南/郑文熙编著. —成都:成都
时代出版社, 2005

ISBN 7-80705-039-X

I. 围… II. 郑… III. 围棋—习题

IV. G891.3-44

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2005)第 022772 号

责任编辑:洪 艳

封面设计:席维中

版式设计:席维中

责任校对:梅平航

围棋段位训练与测评指南

郑文熙 编著

成都时代出版社出版发行

(成都市庆云南街 19 号 邮编:610017)

新华书店经销 成都蓉军广告印务有限责任公司印刷

850×1168mm 32 开 10.125 印张 200 千字

2005 年 4 月第 1 版 2005 年 4 月第 1 次印刷

印数:1-5000 册

ISBN 7-80705-039-X/G·25

定价:15.00 元

电话:(028)86619530(综合类) 86613762(棋牌类) 86615250(发行部)

前 言

本书是一本供业余棋手自测段位水平的习题精华集。

本书的突出特点体现在“问”和“答”上。

以“问”而言，本书所选的题目实用、新颖，趣味盎然，能给读者耳目一新、轻松愉悦之感。

就“答”而言，读者若沿着书中提供的思路，去领略问题的实质、变化的必然、解题的精髓，便可以充分感受到围棋的无穷乐趣和巨大魅力。

因篇幅所限，本书详于问答内容而略于定段测评。至于读者如何进行段位的自我测评，请参照本书所提供的“棋力评定表”加以判定。

说 明

一、为了阅读方便，本书所有习题，皆统一为黑先，不再另行注明。

二、评分的标准，每题正解为 10 分；与正解有出入者，请自行斟酌评分。

三、本书所设的棋力（段位）评定表，并非国家统一标准，仅供读者参考。

四、限于作者水平，本书疏漏之处在所难免，敬请广大读者斧正。

目 录

棋力评定表（初级八组）	(1)
棋士自测（初级）第一组问题	(2)
棋士自测（初级）第一组问题解答	(5)
棋士自测（初级）第二组问题	(14)
棋士自测（初级）第二组问题解答	(17)
棋士自测（初级）第三组问题	(26)
棋士自测（初级）第三组问题解答	(29)
棋士自测（初级）第四组问题	(38)
棋士自测（初级）第四组问题解答	(41)
棋士自测（初级）第五组问题	(50)
棋士自测（初级）第五组问题解答	(53)
棋士自测（初级）第六组问题	(62)
棋士自测（初级）第六组问题解答	(65)
棋士自测（初级）第七组问题	(74)
棋士自测（初级）第七组问题解答	(77)
棋士自测（初级）第八组问题	(86)
棋士自测（初级）第八组问题解答	(89)
棋力评定表（中级十组）	(98)
棋士自测（中级）第一组问题	(99)
棋士自测（中级）第一组问题解答	(102)

棋士自测 (中级) 第二组问题	(111)
棋士自测 (中级) 第二组问题解答	(114)
棋士自测 (中级) 第三组问题	(123)
棋士自测 (中级) 第三组问题解答	(126)
棋士自测 (中级) 第四组问题	(135)
棋士自测 (中级) 第四组问题解答	(138)
棋士自测 (中级) 第五组问题	(147)
棋士自测 (中级) 第五组问题解答	(150)
棋士自测 (中级) 第六组问题	(159)
棋士自测 (中级) 第六组问题解答	(162)
棋士自测 (中级) 第七组问题	(171)
棋士自测 (中级) 第七组问题解答	(174)
棋士自测 (中级) 第八组问题	(183)
棋士自测 (中级) 第八组问题解答	(186)
棋士自测 (中级) 第九组问题	(195)
棋士自测 (中级) 第九组问题解答	(198)
棋士自测 (中级) 第十组问题	(207)
棋士自测 (中级) 第十组问题解答	(210)
棋力评定表 (高级八组)	(219)
棋士自测 (高级) 第一组问题	(220)
棋士自测 (高级) 第一组问题解答	(223)
棋士自测 (高级) 第二组问题	(232)
棋士自测 (高级) 第二组问题解答	(235)
棋士自测 (高级) 第三组问题	(244)
棋士自测 (高级) 第三组问题解答	(247)
棋士自测 (高级) 第四组问题	(256)
棋士自测 (高级) 第四组问题解答	(259)
棋士自测 (高级) 第五组问题	(268)
棋士自测 (高级) 第五组问题解答	(271)

棋士自测（高级）第六组问题·····	(280)
棋士自测（高级）第六组问题解答·····	(283)
棋士自测（高级）第七组问题·····	(292)
棋士自测（高级）第七组问题解答·····	(295)
棋士自测（高级）第八组问题·····	(304)
棋士自测（高级）第八组问题解答·····	(307)

棋力评定表（初级八组）

510 分以上，棋力为初段；

450 分以上，棋力为 1 级；

380 分以上，棋力为 2 级；

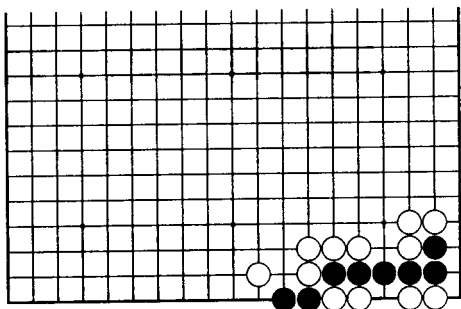
320 分以下，棋力为 3 级以下。

得分 组别 \ 内容	死活 1、2	手筋 1、2	官子 1、2	序盘 问题	中盘 问题	合计	总分
第一组							
第二组							
第三组							
第四组							
第五组							
第六组							
第七组							
第八组							

棋士自测（初级）第一组问题

死活 (1)

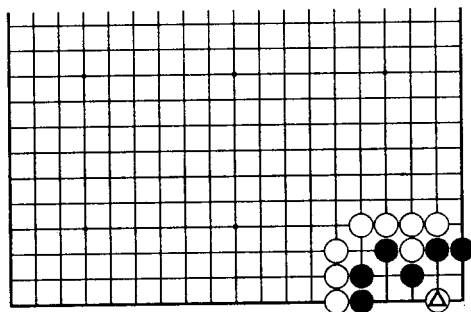
第一着并不很难，但要算清后面的变化。



死活 (1)

死活 (2)

白△子已占据要津，黑棋的算路必须细致周到，方能渡过难关。

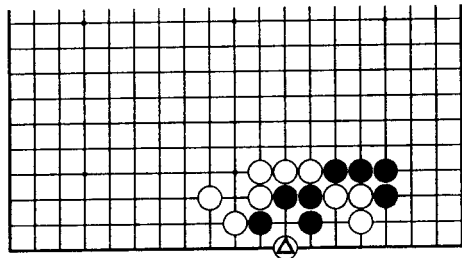


死活 (2)

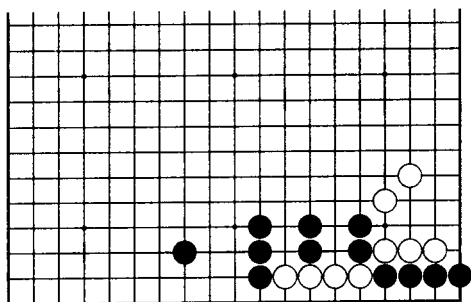
手筋 (1)

白△子点在一线，
好手筋！

黑棋若能从这手棋中得到启发，就能下出以牙还牙、解杀还杀的妙手！



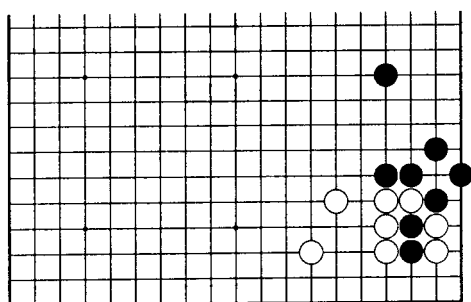
手筋 (1)



手筋 (2)

手筋 (2)

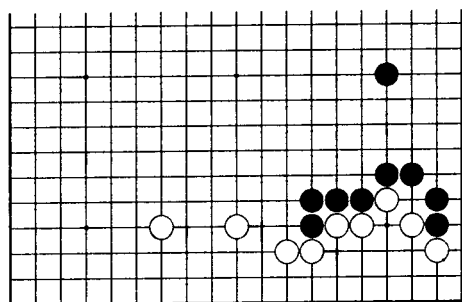
不能只考虑到如何收气，还有更巧妙，更省力的办法。



官子 (1)

官子 (1)

角部是常见之形。收官手法正确与否，将有细微的差别。



官子 (2)

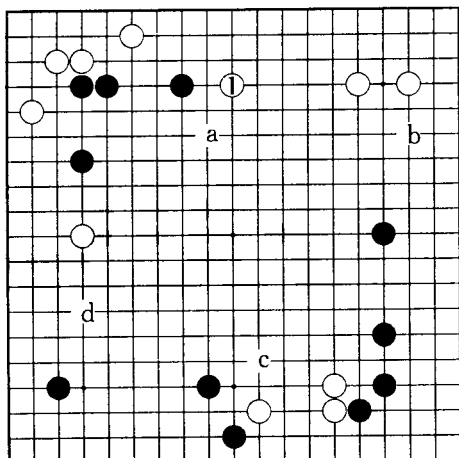
官子 (2)

白棋角部的棋形结构，有明显的缺陷。击中要害，黑将大占便宜。

序盘问题

面对白①的攻击，黑棋似乎有四种选择：a位防守；b位脱先抢空；c位攻击弱棋；d位以攻为守。

最佳选点，只有一处。请仔细斟酌。

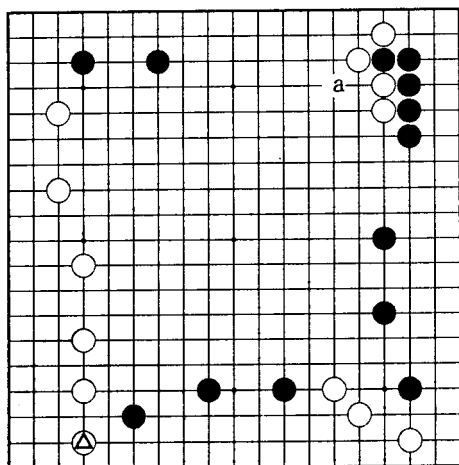


序盘问题

中盘问题

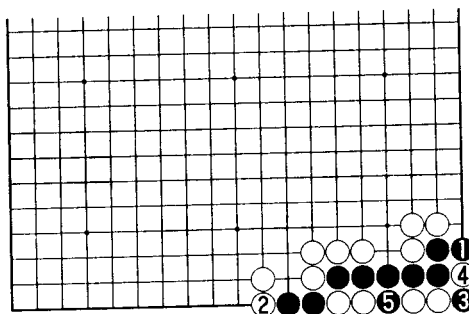
白棋不在右上角a位整形，却脱先于左下角△位抢空。

请问黑棋的严厉打击从哪一点开始？



中盘问题

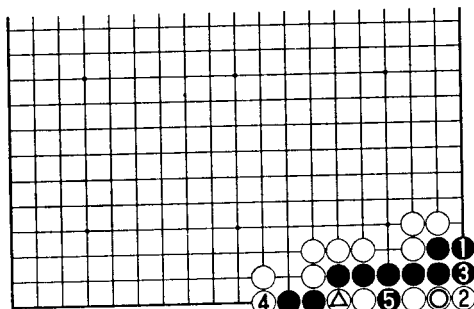
棋士自测（初级）第一组问题解答



死活（1）正解图

死活（1）正解图

黑1扩大眼位，是唯一的一手。白2紧气时，黑棋有吃“胀牯牛”做活的妙手。

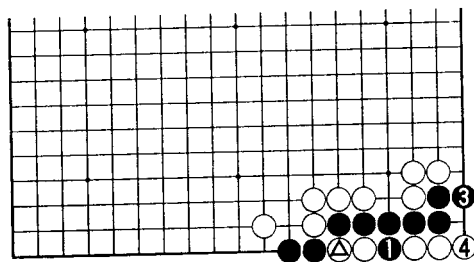


变化图

变化图

黑1立时必须计算到白2长的凶狠下法。

黑3是愚形之妙手！至黑5提后，白△与○两处已成见合，白方欲哭无泪！



失败图

失败图

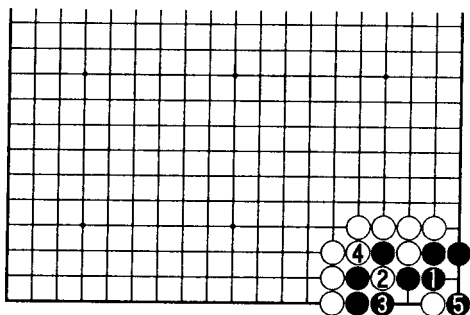
黑1提是不动脑筋的下法，至白4黑净死。

② = △

死活 (2) 正解图

黑 1 是求生的要点。

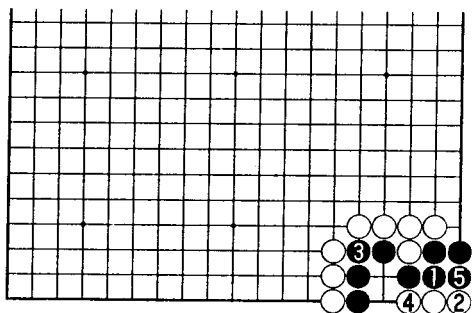
对付白②、④的破眼手法，黑棋有 5 位扑入，吃“胀牯牛”的妙手！



死活 (2) 正解图

变化图

白 2 向角部长进，是中了黑棋的圈套。至黑 5，角部成地 8 目。而正解图中，黑角部成地最多 3 目半。

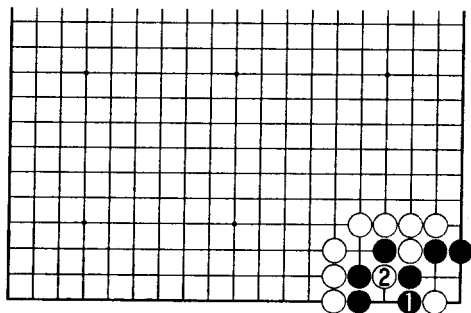


变化图

失败图

黑 1 取败之道，白 2 扑，黑净死。

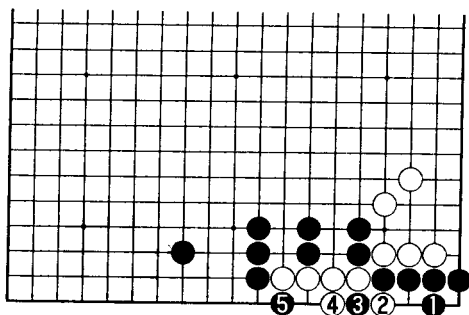
黑 1 若改于 a 位粘，白仍然于 2 位扑。



失败图

手筋 (2) 正解图

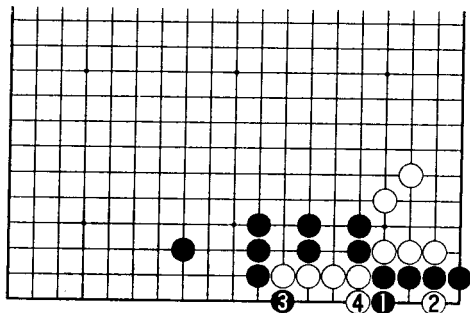
若能想到角部
“有眼杀无眼”，黑 1
至 5 的下法便应运而
生，黑轻松取胜。



手筋 (2) 正解图

失败图 1

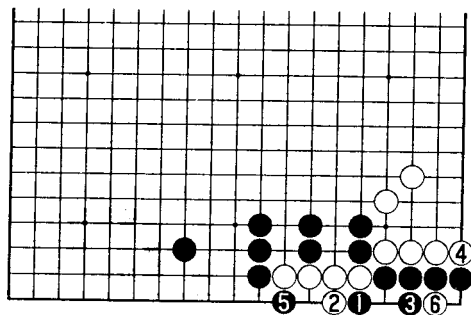
黑 1 想做成大眼
杀白，却忘了数气。
事与愿违！



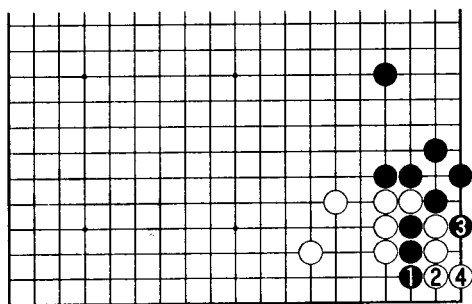
失败图 1

失败图 2

黑 1、3 做成
“癞皮劫”同样是下
策。



失败图 2

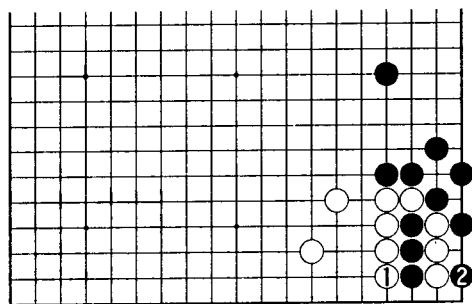


官子 (1) 正解图

官子 (1) 正解图

黑 1 多送一子再于 3 位扳，是此型的收官好手。

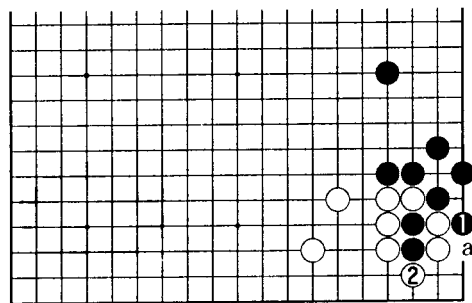
白 4 亦为官子手筋。此为双方最善的应对。



变化图

变化图

前图中的白 4 若改在本图 1 位挡，黑有 2 位夹入的手段，白角将减少 3 目。



失败图

失败图

黑 1 随手一扳，被白 2 空拔一子，黑损。

其理由是，今后白若占到 a 位，白角将比正解图多出 1 目。