



教育部中等职业教育计算机示范专业规划教材

# 实战Dreamweaver 8 网页制作教程

刘天真 主编

以多个  
典型项目  
引领

双色印刷



赠电子课件和项目素材



机械工业出版社  
CHINA MACHINE PRESS

教育部中等职业教育计算机示范专业规划教材

# 实战 Dreamweaver 8

## 网页制作教程

主 编 刘天真

副主编 王 森 郭德仁 李瑞良

参 编 万网尊 王海花 孙小斐

主 审 姜全生



机械工业出版社

本书针对中职学校学生特点,以典型的网页制作项目引领学习,根据项目涉及的工作过程建构以学生为中心的学习情境,辅以与工作过程密切关联的新知讲解、技巧提示等内容,并通过引导学生自主进行典型项目的实战演练,最终培养其静态网页设计与制作的技术能力、方法能力。

本书大部分章节以“案例制作、新知解析、技巧提示、实战演练”四个步骤进行讲解。在项目之间形成难度和梯度,便于学生有效地学习知识。本书最后的综合站点制作部分,不仅对前面章节中引用的实例和制作技术进行了综合和提升,而且对 Dreamweaver、Flash、Photoshop 等软件之间的制作配合作了说明,有利于读者从素材整理、合成图片、制作 Flash 特效、布局网页等环节完整地把握网站的开发制作流程。为方便教学,本书提供了电子教案和实例素材,需要者可在 [www.cmpedu.com](http://www.cmpedu.com) 上注册后免费登录下载,或联系编辑(010-88379934)索取。本书采用双色印刷,美观易读。

本书侧重网页综合制作能力的培养,适合作为中职计算机、网络、平面设计等专业的教材,也可作为网页设计爱好者的参考用书。

## 图书在版编目(CIP)数据

实战 Dreamweaver 8 网页制作教程/刘天真主编. —北京:机械工业出版社, 2008.3

教育部中等职业教育计算机示范专业规划教材

ISBN 978-7-111-23464-7

I. 实... II. 刘... III. 主页制作—图形软件, Dreamweaver 8—专业学校—教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2008)第 017966 号

机械工业出版社(北京市百万庄大街 22 号 邮政编码 100037)

策划编辑:孔熹峻 责任编辑:蔡岩 责任校对:李婷

封面设计:鞠杨 责任印制:邓博

北京双青印刷厂印刷

2008 年 3 月第 1 版第 1 次印刷

184mm×260mm·14.75 印张·362 千字

0 001—3 000 册

标准书号:ISBN 978-7-111-23464-7

定价:24.00 元

凡购本书,如有缺页、倒页、脱页,由本社发行部调换  
销售服务热线电话:(010) 68326294

购书热线电话:(010) 88379639 88379641 88379643

本社服务邮箱:marketing@mail.machineinfo.gov.cn

投稿热线电话:(010) 88379194

编辑热线电话:(010) 88379934

投稿邮箱:kongxijun@163.com

封面无防伪标均为盗版

# 教育部中等职业教育计算机示范专业

## 规划教材编审委员会

主任委员 韩立凡

副主任委员 王健 孔熹峻

委员 (排名不分先后)

钱洪晨 付捷 刘天真 马蕾

李丕瑾 唐秀菊 冯建忠 张险峰

刘粉萍 薛尚青 梁嘉强 范兴福

张兴明 杨培添 刘建平 刘玉英

马涛 于丽 蔡庆君 牟云翠

陈颖 赵永霞 杨希明 桂双凤

郑彤 林雪峰 陈雷 张小川

黄骁 龚戈淬 卢晓恩 周秀贤

张丹 何琳 郭芳

秘书长 梁伟 蔡岩

## 丛 书 序

### 教育部中等职业教育计算机示范专业规划教材

《教育部关于公布全国中等职业教育首批示范专业(点)和加强示范专业建设的通知(教职成[2002]14号)》发布以来,示范专业成为中等职业教育教学领域改革、提高教育质量和办学效益的试验和示范基地。各国家级、省市级示范专业学校努力推进职业教育观念、专业建设机制的创新,增强职业教育适应经济结构调整、技术进步和劳动力市场变化的能力,全面实施素质教育,坚持为生产、服务第一线培养高素质劳动者和实用人才,在教学改革、教材建设方面取得了突出的成果。吴启迪副部长在全国职业教育半工半读试点工作会议上的讲话中更是指出“一定要强调高水平示范性学校的改革引领作用”。

在国家政策的引导和人才市场需求的双重作用下,中等职业教育招生规模逐年扩大,生源特点持续变化,专业设置和岗位培养目标不断调整,对中等职业学校的专业建设、课程建设、教材建设提出了很高的要求。

计算机类专业(网络技术应用、电脑美术设计与制作、初级程序设计等专业方向)是中等职业教育中招生规模最为庞大、开设学校最为普遍的专业之一,因而,亟需一批走在教学改革前列的国家示范专业学校,将最新的教学改革成果普及,引领、带动其他学校的进步,以达到教育部建设示范专业学校的目的。

机械工业出版社根据教育部建设示范专业学校的精神,为促进示范专业学校先进教学改革成果的推广,以服务广大中职学校,特组织教育部计算机示范专业学校(北京市信息管理学校等7所)、国家重点学校(10余所)组织编写了本套丛书——教育部中等职业教育计算机示范专业规划教材。

#### 丛书特点如下:

1. 以示范性教学指导方案、课程标准为核心依据组织编写,丛书涵盖专业核心课程、专门化方向课程。
2. 以“工作过程系统化”代替传统的“学科结构系统化”的开发思路,编写模式采用“工作过程引领”、“项目驱动”等方式,增加图表比重。
3. 内容符合现今生源层次和就业岗位要求,以增加学生兴趣为第一要务,以帮助学生顺利跨越学校到职场的鸿沟并获得职业发展能力为最终目标,充分体现示范学校教学改革成果。
4. 均配有电子版教师参考书,或电子课件、配套光盘、习题参考答案、试题库、实训指导等,辅助教学,使教师容易上手教、学生容易上手学。
5. 篇幅适中,定价合理,充分考虑中职学生经济承受能力。

经过参加编写的各位老师和机械工业出版社的共同努力,这套全新的教育部中等职业教育计算机示范专业规划教材已经顺利完成编写,并将陆续出版。我们期待着这套凝聚了众多教育界同仁心血的教材能在教学过程中逐步完善,成为职业教育精品教材,充分发挥其示范性、先进性,为培养出适应市场的合格人才作出贡献!

北京市信息管理学校 校长 韩立凡  
中国计算机学会职业教育专业委员会 主任

# 前 言

近年来,互联网在我国得到了飞速发展和广泛应用。访问门户网站、商业网站、个人网站……已经成为人们日常上网生活的一部分。

面对网络如此迅速的发展,如何更有效地通过网站来展示和宣传企业形象,更好地促进电子商务的发展,成为网页制作人员普遍关注的问题。

制作一个完整的商业网站需要多方面的技术,包括网页版面的布局、网页特效的制作、动态网页的实现、后台数据库的处理……,而 Dreamweaver 作为一款专业的网页制作和网站建设软件,受到了诸多网页制作人员的青睐。本书正是基于目前最新版本的 Dreamweaver 8 来讲解的。

虽然市面上有关网页制作的书籍非常的多,但针对中职学生使用的却不多。大部分针对中职学生的书籍主要是通过一些小的实例将知识点分散地进行讲解,达到掌握软件操作的目的;而如何综合地利用这些知识点制作网页、将商业站点制作的技巧融入到制作中,真正提高实战能力的内容却涉及得很少,这些知识却恰恰是读者最希望了解和掌握的。编写本书的目的正是要弥补这一不足。

## 本书特色:

### (1) 定位明确,注重操作能力的提高

本书针对中职学校学生的特点和知识现状,通俗易懂地讲解了网站开发设计的相关知识,注重实例的趣味性,重点培养学生的页面布局能力和技巧运用能力。

### (2) 编写体例上更符合认知和教学规律

本书在编写体例上打破了传统教材的编写方式,以操作为主,大部分章节分3个部分来进行讲解:案例制作、新知解析、实战演练。部分章节增加了技巧提示部分。在实例的选用上注重知识点的有效性、综合性和技巧性,对站点开发的核心布局技术进行了讲解。实例之间形成难度和梯度,章节安排符合认知层次逐步提高的习惯,便于学生有效地进行把握。

### (3) 侧重实用技术讲解,提高综合实战能力

本书侧重讲解了网站开发设计中的技巧和容易存在的问题,并且结合商业站点的开发有针对性地讲解了 Dreamweaver、Flash、Photoshop 之间的配合应用问题。本书还针对目前比较流行的利用商业模板建设网站的技术进行了分析讲解,有利于提高学生的综合制作能力。

本书由刘天真任主编,王森、郭德仁、李瑞良任副主编,参与编写的人员还有万纲尊、王海花、孙小斐。由青岛市教育局职教教研室姜全生任主审。本书提供了书中所用实例的全部制作素材,同时提供电子教案方便教学。本书所使用的相关图形图像只用于教学活动,不应用于商业用途。

为了能真正提高学生的网页设计能力,学校在开设本课程时,最好全部进行上机学习,

每次上机为 2 个学时。有条件的学校，可先行学习 Photoshop、Flash 等课程，这样学生的实战能力会大大提高。学时安排（不包含期中、期末考试复习）如下：

章 节	总 学 时	理 论 课	实 验 课
第 1 章 初识 Dreamweaver 8	2		2
第 2 章 网页元素的添加	6		6
第 3 章 表格和布局表格	8		8
第 4 章 表单	2		2
第 5 章 使用 CSS 样式	4		4
第 6 章 层及布局应用	8		8
第 7 章 行为和时间轴	6		6
第 8 章 使用框架技术	6		6
第 9 章 模板和库	6		6
第 10 章 站点的发布与维护	2		2
第 11 章 常见动态特效的制作	4		4
第 12 章 综合站点制作	10		10
合 计	64		64

本书在编写过程中，力求精益求精，但难免存在一些不足之处，恳请广大读者批评指正。读者使用本书时如果遇到问题，可以发 E-mail 到 [ltz2008@sina.com](mailto:ltz2008@sina.com) 与编者联系。

编 者

# 目 录

## 前言

## 第1章 初识 Dreamweaver 8..... 1

### 1.1 Dreamweaver 8 简述..... 1

### 1.2 Dreamweaver 8 的工作界面和基本操作..... 1

#### 1.2.1 Dreamweaver 8 的启动..... 1

#### 1.2.2 Dreamweaver 8 的工作界面..... 2

### 1.3 Dreamweaver 8 站点的建立及规划..... 4

#### 1.3.1 利用站点定义向导创建站点..... 5

#### 1.3.2 站点的管理..... 8

#### 1.3.3 创建站点的文件和文件夹..... 8

### 1.4 文件的基本操作..... 9

#### 1.4.1 创建新的空白文档..... 9

#### 1.4.2 打开现有文档..... 9

#### 1.4.3 基于模板创建文档..... 10

#### 1.4.4 存储和关闭文档..... 10

#### 1.4.5 理解空白文档的初始代码..... 10

### 1.5 制作第一个网站“藏獒传说”..... 11

### 习题..... 16

## 第2章 网页元素的添加..... 18

### 2.1 文本和页面属性..... 18

#### 2.1.1 案例制作：网页“藏獒鉴赏”部分正文..... 18

#### 2.1.2 新知解析..... 19

#### 2.1.3 技巧提示..... 22

#### 2.1.4 实战演练：网页“藏獒鉴赏”..... 22

### 2.2 图像的插入和设置..... 24

#### 2.2.1 案例制作：网页“球星——亨利”..... 24

#### 2.2.2 新知解析..... 25

#### 2.2.3 技巧提示..... 26

#### 2.2.4 实战演练：网页“球星风采”..... 27

### 2.3 超链接的设置方法..... 29

#### 2.3.1 案例制作：网站“诗词大观”首页..... 29

#### 2.3.2 新知解析..... 32

#### 2.3.3 技巧提示..... 34

#### 2.3.4 实战演练：网站“诗词大观”..... 35

### 2.4 翻转图..... 36

#### 2.4.1 案例制作：网站“美联”导航部分..... 36

#### 2.4.2 新知解析..... 37

#### 2.4.3 技巧提示..... 38

#### 2.4.4 实战演练：网站“闪闪作坊”页眉局部..... 38

### 2.5 Flash 对象..... 39

#### 2.5.1 案例制作：网页“球星风采”页眉部分..... 39

#### 2.5.2 新知解析..... 39

#### 2.5.3 技巧提示..... 41

#### 2.5.4 实战演练：网页“蝴蝶谷”页眉部分..... 42

### 习题..... 43

## 第3章 表格和布局表格..... 44

### 3.1 表格的建立和编辑..... 44

#### 3.1.1 案例制作：2006 世界杯 E 组对阵表..... 44

#### 3.1.2 新知解析..... 47

#### 3.1.3 技巧提示..... 50

#### 3.1.4 实战演练：网站“行星大观”页眉导航部分制作..... 52

### 3.2 表格在页面布局中的应用..... 54

#### 3.2.1 案例制作：网站“球星风采”主页..... 54

#### 3.2.2 新知解析..... 57

3.2.3 技巧提示 .....	59	“酒文化”中的应用 .....	120
3.2.4 实战演练：网站“球星风采” 子页的制作 .....	59	6.2.2 新知解析 .....	123
3.3 布局表格的设置与应用 .....	60	6.2.3 技巧提示 .....	124
3.3.1 案例制作：网站“闪闪作坊” 页眉部分 .....	61	6.2.4 实战演练：利用层定位技巧 制作网页“天鹅之家” .....	125
3.3.2 新知解析 .....	63	习题 .....	130
3.3.3 技巧提示 .....	66	<b>第 7 章 行为和时间轴</b> .....	132
3.3.4 实战演练：网站“行星大观” 主页的制作 .....	66	7.1 创建行为 .....	132
习题 .....	71	7.1.1 案例制作：浏览器窗口的打开 .....	132
<b>第 4 章 表单</b> .....	73	7.1.2 新知解析 .....	134
4.1 案例制作：个人信息调查表 .....	73	7.1.3 实战演练：行为综合练习 “我的独白” .....	141
4.2 新知解析 .....	76	7.2 时间轴动画 .....	143
4.3 实战演练：网络写作注册信息表 .....	82	7.2.1 案例制作：飞翔的鸽子 .....	144
习题 .....	84	7.2.2 新知解析 .....	146
<b>第 5 章 使用 CSS 样式</b> .....	85	7.2.3 实战演练：制作滑动式下拉菜单 .....	148
5.1 CSS 样式的建立与编辑 .....	85	习题 .....	150
5.1.1 案例制作：利用 CSS 样式 美化网页“书法背后的人生” .....	85	<b>第 8 章 使用框架技术</b> .....	152
5.1.2 新知解析 .....	88	8.1 案例制作：利用框架技术制作网站 “绘声绘影” .....	152
5.1.3 实战演练：综合运用 CSS 样式 格式化网页“白洋淀旅游” .....	101	8.2 新知解析 .....	155
5.2 CSS 样式的应用 .....	104	8.3 实战演练：Maya 火星课堂 .....	161
5.2.1 案例制作：网页“关于词牌 的几句话” .....	104	习题 .....	165
5.2.2 新知解析 .....	106	<b>第 9 章 模板和库</b> .....	167
习题 .....	106	9.1 模板的建立与应用 .....	167
<b>第 6 章 层及布局应用</b> .....	108	9.1.1 案例制作：使用模板制作 明星网站 .....	167
6.1 层的建立、编辑及排版应用 .....	108	9.1.2 新知解析 .....	172
6.1.1 案例制作：旅行家 .....	108	9.1.3 技巧提示 .....	173
6.1.2 新知解析 .....	111	9.1.4 实战演练：通过更新模板来 更新网页 .....	174
6.1.3 技巧提示 .....	115	9.2 库的建立与应用 .....	175
6.1.4 实战演练：“搜机城” 首页制作 .....	117	9.2.1 案例制作：利用库修改站点导航 .....	175
6.2 层在页面布局中的定位技巧 .....	120	9.2.2 新知解析 .....	176
6.2.1 案例制作：层定位技巧在网页 “酒文化”中的应用 .....	120	9.3 实战演练：利用商业模板完成 “金雁酒店”网站的制作 .....	177
		习题 .....	182

第 10 章 站点的发布与维护 .....	183
10.1 站点的高级定义与管理 .....	183
10.1.1 案例制作：利用“文件” 面板管理站点 footballstar .....	183
10.1.2 新知解析 .....	186
10.1.3 实战演练：检查站点链接 .....	188
10.2 文件的上传与下载 .....	189
10.2.1 案例制作：申请空间 .....	189
10.2.2 新知解析 .....	191
10.2.3 实战演练：上传下载网站 .....	193
习题 .....	194
第 11 章 常见动态特效的制作 .....	195
11.1 案例制作：为网页“车行天下” 制作动态效果 .....	195
11.2 新知解析 .....	197
11.2.1 什么是脚本 .....	197
11.2.2 Script 脚本的插入与应用 .....	197
11.2.3 常见的 Script 脚本特效 .....	197
11.3 实战演练：为“天鹅之家” 添加动态代码 .....	200
习题 .....	202
第 12 章 综合站点制作 .....	203
12.1 案例制作：网站“蝴蝶谷” .....	203
12.2 案例制作：网站“集邮之家” .....	210
12.3 案例制作：商业网站“青岛中职校 德育网”主页 .....	219

# 第 1 章

## 初识 Dreamweaver 8



### 学习目标

- 1) 掌握 Dreamweaver 8 工作界面的基本操作。
- 2) 能利用站点定义向导创建站点和编辑管理站点。
- 3) 初步体验制作一个完整网站的方法。

Dreamweaver 8 是 Macromedia 公司推出的最新版本的网页制作软件, 利用它可以方便地进行网页设计和站点管理, 它采用友好的可视化操作界面, 易学、易用, 只要掌握初步的知识, 就可根据自己的创意制作出包含文本、图像、动画、视频、链接的网页。通过本章的学习, 你将熟悉 Dreamweaver 8 的操作界面和运行环境, 通过站点定义向导学会建立站点和管理站点。

### 1.1 Dreamweaver 8 简述

Dreamweaver 8 是第一个专门为网页设计师量身定制的可视化网页制作软件, 利用它可以制作出跨越平台限制和浏览器限制的、充满丰富动感的网页。以前的网页设计者在制作网页时必须熟练掌握 HTML 语言和 JavaScript, 但是现在的设计者使用 Dreamweaver 8 就可以轻松地制作出精美的网页, 而且在制作过程中可以同步预览制作效果, 使得网页设计过程简单明了。

Dreamweaver 8 在原来版本的功能基础之上进行了改进和升级, 功能更强大。它不仅可以制作出任何结构复杂的静态网页, 还具有完美的操作界面, 强大的模板功能、创建动态网页功能和代码编辑功能。在 Dreamweaver 8 中, 还加入了经过重新设计的 CSS 工具、速度更快的后台 FTP 以及新的 XML/XSLT 创作功能, 简化了用于 Web 浏览 XML 文件的格式化过程。

### 1.2 Dreamweaver 8 的工作界面和基本操作

在使用 Dreamweaver 8 开发网站之前, 首先需要熟悉 Dreamweaver 8 的启动、界面环境和相关的操作, 便于后面的进一步学习。

#### 1.2.1 Dreamweaver 8 的启动

单击“开始”按钮, 选择“程序”→Macromedia→Macromedia Dreamweaver 8, 即可

启动 Dreamweaver 8 应用程序。

Dreamweaver 8 根据设计人员和编码人员的需求自带了 2 种配置，还可以构建自定义工作区。首次启动 Dreamweaver 8 时，系统会打开“工作区设置”对话框，可以从中选择一种工作区布局，如图 1-1 所示。

“设计器”工作区适合于一般的用户，“编码器”工作区指的是代码编辑界面，适合于具有较高网页编程技术水平的用户。在这里可以选择“设计器”工作区。

如果在操作过程中想改变工作区，可单击菜单中的“窗口”→“工作区布局”命令，从中选择相应的工作区即可，如图 1-2 所示。

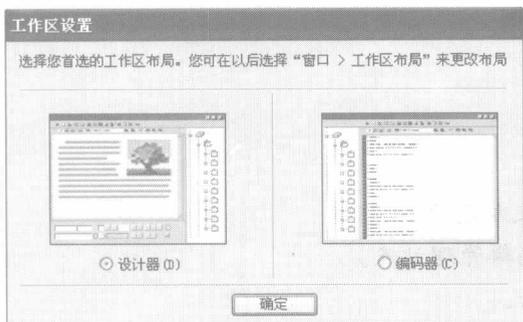


图 1-1 “工作区设置”对话框

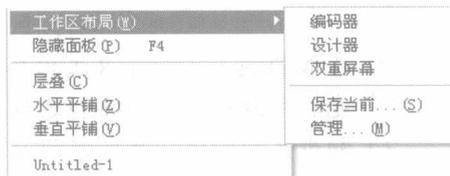


图 1-2 “工作区布局”设置菜单

## 1.2.2 Dreamweaver 8 的工作界面

启动 Dreamweaver 8 后，就显示如图 1-3 所示的起始页界面。在此选择“创建新项目”下的“HTML”选项，进入 Dreamweaver 8 的工作界面，如图 1-4 所示。



图 1-3 Dreamweaver 8 起始页界面

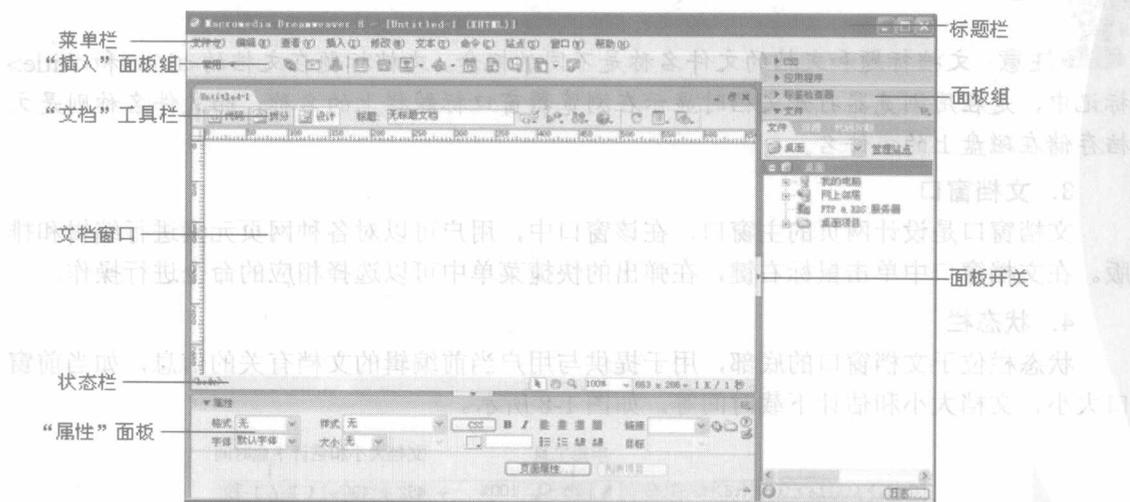


图 1-4 Dreamweaver 8 的工作界面

Dreamweaver 8 窗口是一个标准的 Windows 窗口，用户除了可以像其他软件一样通过菜单命令来进行相关操作外，还可以通过界面上的各类面板直接进行操作。

## 1. “插入”面板组

“插入”面板组包含用于创建和插入对象所用到的所有按钮，如图 1-5 所示。它包括 7 个子面板，依次为“常用”、“布局”、“表单”、“文本”、“HTML”、“应用程序”和“Flash 元素”。单击面板组名称右端的下拉按钮 ▼ 打开下拉列表，在下拉列表中选择子面板名称，即可打开相应的面板。



图 1-5 “插入”面板组下拉列表形式显示

单击下拉列表中的“显示为制表符”选项后，“插入”面板组则以标签的形式显示，如图 1-6 所示。单击右端的按钮 ，在下拉菜单中选择“显示为菜单”命令，则恢复为默认设置。



图 1-6 “插入”面板组以标签形式显示

## 2. “文档”工具栏

“文档”工具栏中主要包含了一些对文档进行常用操作的功能按钮，通过单击这些按钮可以在文档的不同视图间进行快速切换，如图 1-7 所示。

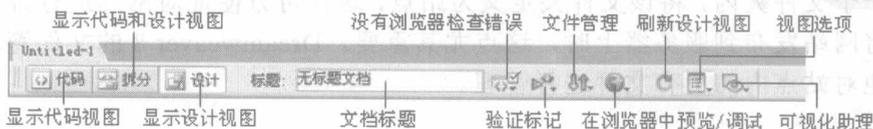


图 1-7 “文档”工具栏



注意：文档标题和文档的文件名称是不同的概念，文档标题在文档的<title>和</title>标记中，是在用浏览器打开文档时显示在浏览器窗口标题栏上的名称，而文件名称则是文档存储在磁盘上的文件名。

### 3. 文档窗口

文档窗口是设计网页的主窗口，在该窗口中，用户可以对各种网页元素进行编辑和排版。在文档窗口中单击鼠标右键，在弹出的快捷菜单中可以选择相应的命令进行操作。

### 4. 状态栏

状态栏位于文档窗口的底部，用于提供与用户当前编辑的文档有关的信息，如当前窗口大小、文档大小和估计下载时间等，如图 1-8 所示。



图 1-8 状态栏

### 5. “属性” 面板

在 Dreamweaver 8 中的“属性”面板是经常使用的工具之一。当选中某一对象时，“属性”面板会自动地显示相关信息和参数，可以对其进行修改和设定，如图 1-9 所示。

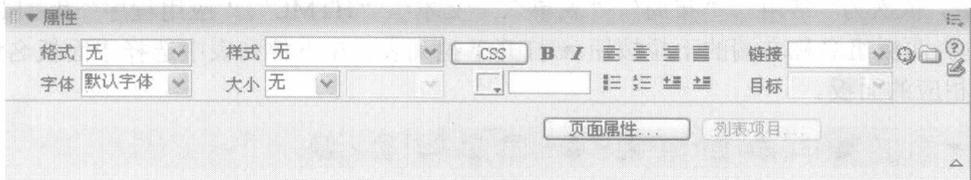


图 1-9 “属性” 面板

### 6. 面板组

除了“属性”面板外，针对不同的控制对象，还有其他几个面板组，例如“行为”面板、“层”面板以及“CSS 样式”面板等。按 F4 可以打开或隐藏所有面板。

各面板之间可以自由组合为面板组，右击面板标签，在弹出的菜单中可以选择将当前的面板组合到其他面板组中。用户可根据自己的习惯，把常用的面板组成一个面板组。

## 1.3 Dreamweaver 8 站点的建立及规划

在 Web 信息管理中的最小管理单位是站点。用户设计的网页和相关素材一般都要存放在同一个文件夹内，将该文件夹定义为站点，这样可方便地对网站进行维护和管理，特别是将网站发布到服务器上时，这点尤其重要。Dreamweaver 8 的文件管理器可以非常方便地对站点内的所有文件进行管理。

### 1.3.1 利用站点定义向导创建站点

使用 Dreamweaver 8 自带的“站点定义向导”工具可以方便地创建新站点。下面以一个具体实例来阐述如何利用站点定义向导定义站点。

**【实例 1-1】“藏獒传说”网站的建立。**

1) 单击菜单“站点”→“新建站点”命令，可打开“站点定义”对话框，在文本框中输入网站的名称，这里输入“藏獒传说”，如图 1-10 所示，然后单击“下一步”按钮，进入下一步的向导对话框。

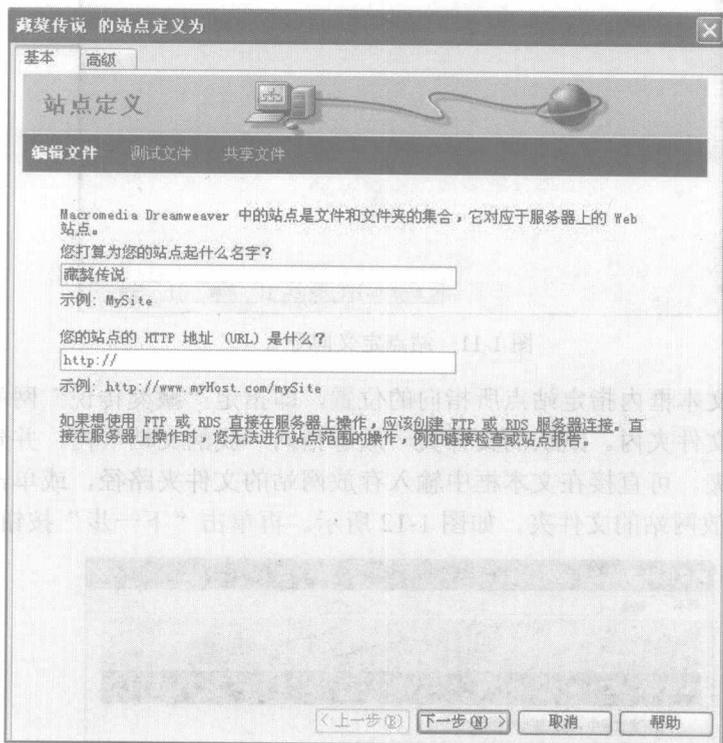


图 1-10 站点定义向导 1

2) 站点定义向导 2 的功能是询问“您是否打算使用服务器技术”，选择“否，我不想使用服务器技术。”，表示目前将建立一个静态站点，没有动态网页；选择“是，我想使用服务器技术。”，则需要进一步选择动态网页类型。这里，我们制作的网站是一个静态站点，所以选择第 1 项，然后再单击“下一步”按钮，如图 1-11 所示。

3) 站点定义向导 3 主要实现两个功能。

第一个功能是指定网页的存放方式：

- 编辑我的计算机上的本地副本，完成后再上传到服务器（推荐）：适合在不连接网络，单机的情况下编辑、制作网站。

- 使用本地网络直接在服务器上进行编辑：适合网络状态很好、网速很快的情况下远程修改、制作网站。

此处，我们选择第 1 项。

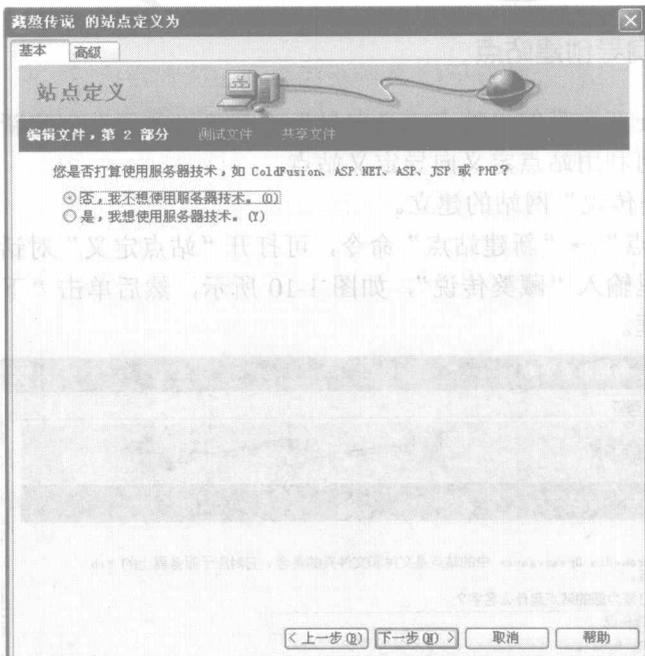


图 1-11 站点定义向导 2

第二个功能在文本框内指定站点所指向的位置, 即指定“藏葵传说”网站的网页存放在本地硬盘的哪个文件夹内。默认的文件夹一般都指向“我的文档”内, 并建立一个以网站名称命名的文件夹。可直接在文本框中输入存放网站的文件夹路径, 或单击文本框右边的  按钮来选择存放网站的文件夹, 如图 1-12 所示。再单击“下一步”按钮。

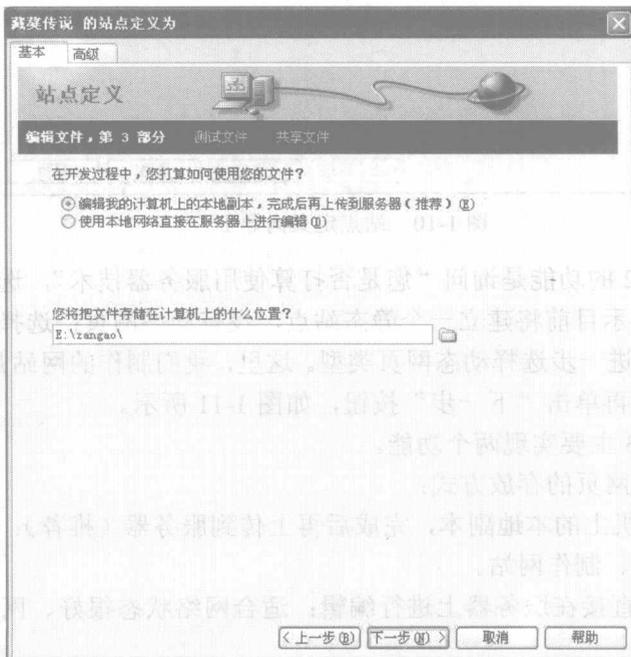


图 1-12 站点定义向导 3

4) 站点定义向导 4 用来询问如何连接到远程服务器, 如果没有远程服务器, 则选择“无”, 如图 1-13 所示, 然后单击“下一步”按钮进入站点向导 5, 出现如图 1-14 所示的设置概要。单击“完成”按钮结束站点的设置。

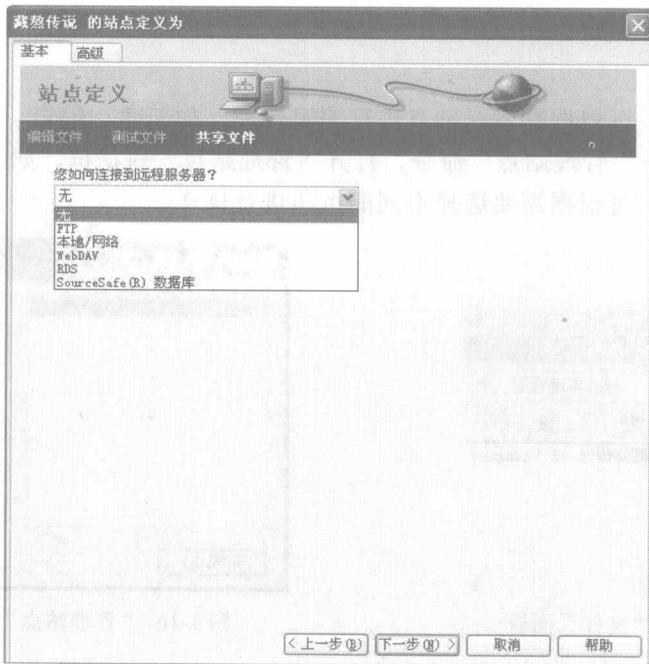


图 1-13 站点定义向导 4

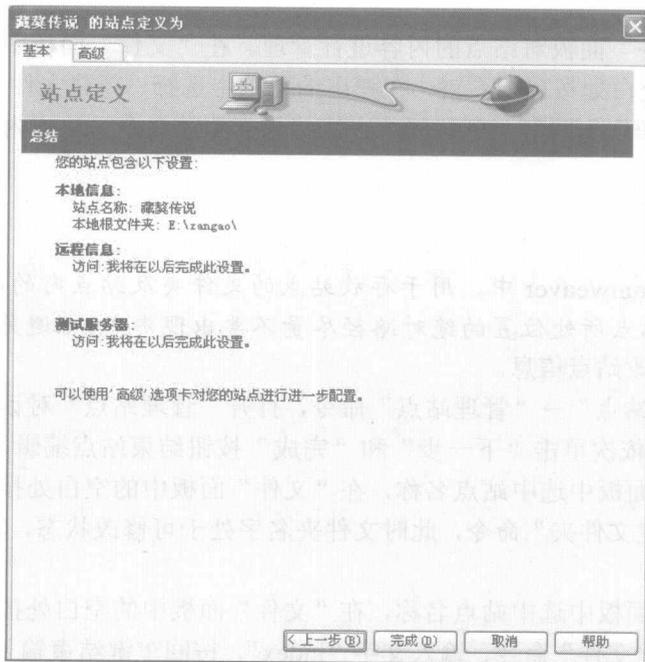


图 1-14 站点定义向导 5