



冰球竞赛裁判法

人民体育出版社

冰球竞赛裁判法

中华人民共和国冬季运动协会 编

人民体育出版社

冰球竞赛裁判法

中华人民共和国冬季运动协会 编

人民体育出版社出版

中国青年出版社印刷厂印刷 新华书店北京发行所发行

1958年12月第1版 1977年12月第2版

1977年12月第2次印刷

印数：5,501—11,000册

统一书号：7015·1643 定价：0.14元

前 言

冰球是冬季很好的运动项目，对增强体质和锻炼意志有很大的价值。新中国成立后，在毛主席革命路线指引下，冰球运动在我国日益广泛开展，技术水平不断提高。

举办冰球比赛，对宣传毛主席革命体育路线，推动冰球运动的开展，促进冰球技术水平的提高具有重要意义。

裁判工作在冰球竞赛工作中占有重要位置。冰球裁判员要在英明领袖华主席为首的党中央领导下，努力学习马列主义、毛泽东思想，不断提高阶级斗争和路线斗争觉悟。要坚持无产阶级政治挂帅，认真贯彻执行“友谊第一，比赛第二”的方针，使冰球运动更好地为社会主义革命和社会主义建设服务。

为了帮助冰球裁判员更好地理解冰球竞赛规则，搞好竞赛工作，我们编写了这本《冰球竞赛裁判法》。由于我们水平所限，内容难免有缺点和错误，希读者提出意见，以便改进和充实。

中华人民共和国冬季运动协会

一九七七年

目 录

一、裁判员守则.....	1
二、竞赛的编排.....	2
三、场内裁判员通则(二人制).....	4
四、越位和死球的判定.....	16
五、犯规的判罚.....	25
六、处罚的缓判和越位的缓吹.....	31
七、场外裁判员工作细则.....	34

一、裁判员守则

一、认真学习马列主义、毛泽东思想，努力改造世界观，不断提高执行毛主席革命体育路线的自觉性。

二、认真贯彻执行“友谊第一，比赛第二”的方针，通过裁判工作，有利于各队打出风格、打出水平，有利于增强运动员之间的团结与友谊，有利于各队互相学习，共同提高，有利于防止运动员的伤害事故，保障安全。

三、以革命利益为重，以大局为重，加强革命团结，反对形形色色的资产阶级思想。发扬以老带新、以新促老、互帮互学的好风尚。

四、树立全心全意为人民服务的思想，发扬谦虚谨慎实事求是的好作风，密切联系群众，勇于开展批评与自我批评，有错必纠，不断总结经验，提高思想和业务水平。

五、认真学习规则条文，熟练掌握规则要求，对业务精益求精，既要执行规则规定，又要结合具体情况灵活运用，坚持无产阶级政治挂帅，反对单纯业务观点，坚持唯物辩证法，反对形而上学，真正做到认真负责、公正、准确。

二、竞赛的编排

一、编排工作是执行毛主席革命体育路线，贯彻“友谊第一，比赛第二”方针，保证比赛有计划、有步骤地顺利进行的一个重要环节。要求编排人员在工作中必须自始至终地做到周密、细致、公正、准确、及时。

裁判员在编排前要认真学习竞赛规程；首先应根据大会规程规定的参加比赛队员的条件要求，审查参加比赛各队的队员出生年、月、日，审查填写的年龄是否符合规程的规定，再根据规程规定的日期、参加的队数、规定的比赛方法，算出场次，排定时间及场地。

二、比赛方法

(一) 单循环，参加比赛的所有队之间轮流比赛一次，即为单循环赛。

1. 单循环赛轮数和场次的计算：

在比赛中每队出场比赛一次称为“一轮”，每两队之间比赛一次称为“一场”。

例(1)，六个队进行单循环赛，共需进行五轮、十五场比赛。

第一轮	第二轮	第三轮	第四轮	第五轮
1—6	1—5	1—4	1—3	1—2
2—5	6—4	5—3	4—2	3—6
3—4	2—3	6—2	5—6	4—5

例(2): 五个队进行单循环赛, 共需进行五轮、十场比赛。

第一轮	第二轮	第三轮	第四轮	第五轮
1—0	1—5	1—4	1—3	1—2
2—5	0—4	5—3	4—2	3—0
3—4	2—3	0—2	5—0	4—5

• 与 0 相遇为轮空。

2. 计算轮数场数的方法如下:

(1) 计算轮数:

队数为双数时: 轮数 = 队数 - 1

队数为单数时: 轮数 = 队数

(2) 计算场数:

$$\text{场数} = \frac{\text{队数} \times (\text{队数} - 1)}{2}$$

3. 确定单循环比赛顺序, 要考虑比赛场次进度的一致, 避免参加竞赛的队连场参加比赛。要注意每轮强弱队的搭配, 并尽量使各队机会均等, 另外还要使强队或水平相近的队的比赛在最后一轮相遇, 使比赛逐步形成高潮。

(二) 双循环: 按单循环的比赛方法重复一次。

(三) 分组循环: 分组循环是把比赛分为两个阶段, 第一阶段把参加比赛所有队分成若干个小组, 各组采用单循环的方法比赛, 产生各组的名次。第二阶段是根据各小组的名次, 把同名次或相同的名次接近的队编成小组, 进行小组单循环赛。

例如: 把各组的第一名、第二名编到一起进行循环, 产生整个比赛的前几名; 把小组的第三名、第四名编到一起产生以下几名。以下依次类推。

三、编好之后, 把每场比赛的时间地点、比赛队、负责每场比赛的裁判员分工, 列成详细表, 印成秩序册。

本章讲述的方法基本以全国比赛为例，各地在组织比赛时，应根据不同的条件和要求，灵活掌握。

三、场内裁判员通则（二人制）

为了组织好一场比赛，裁判员必须政治挂帅，严肃认真，协同配合，始终保持紧张而有秩序的工作。

一、赛前的准备工作

赛前，裁判员应具体了解参加该场比赛的两队的思想和技术状况，使自己做好充分的准备。

临场前，要认真检查裁判员用哨、备用哨、冰刀、挑边器、护具、冰球竞赛规则、卷尺、裁判服及其它用品，并应使自己着装整齐清洁。

入场前，应召集双方队长，做好赛前思想工作，宣传“友谊第一，比赛第二”的方针，贯彻大会的具体要求，并主持抽签，选择场地。

入场时，两名裁判员各领一队，按大会的要求组织入场仪式。然后鸣哨宣布练习十分钟。练习时间内裁判员应做好充分的准备活动。

离比赛还有最后一分钟替补队员退场时，两名裁判员应分头检查球门和信号灯（每局开始前都要检查球门和信号灯）。

二、争球时两名裁判员的位置

（一）在中线争球点上争球时，两名裁判员都应位于中

线上，彼此面对面，负责掷球的裁判员面对记录席，以便球下落时计时员及时开表计时（图一）。

记录席

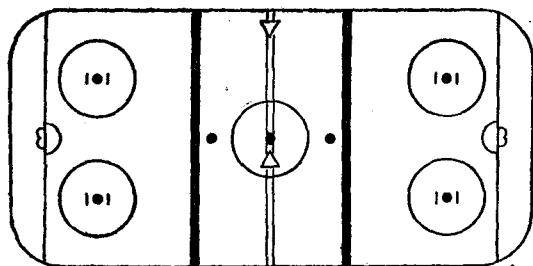


图 一

（二）在中区争球点上争球时，掷球的裁判员面向记录席，而位于记录席对侧的界墙，另一裁判员位于掷球的裁判员正对面界墙处（图二）。

记录席

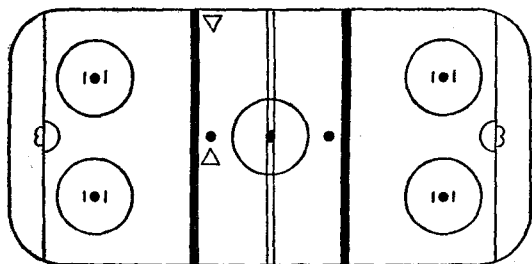


图 二

（三）在中区内非争球点的地方争球时，掷球的裁判员应背向距自己较近的界墙，另一裁判员在他的正对面（图三）。

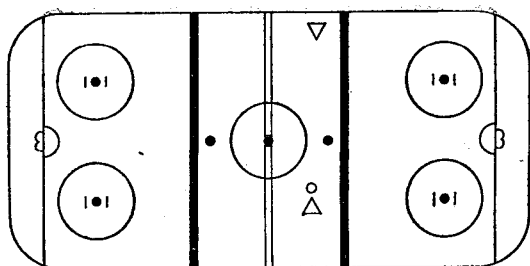


图 三

(四) 在端区争球点上争球时，掷球的裁判员应背向距自己较近的界墙，另一裁判员在与他斜对面紧靠蓝线外的界墙处（图四）。

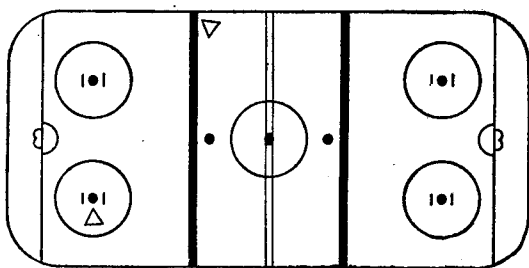


图 四

(五) 在端区内非争球点的地方争球时，掷区的裁判员应背向距自己较近的界墙，另一裁判员位于他斜对面紧靠蓝线外的界墙处（图五）。

(六) 所有在两端区争球点之间靠近边线界墙处(图内虚线部分)停止的比赛，除规则另有规定外，都应到距停止比赛处最近的两端区争球点之间的想象连线上执行争球（图六）。

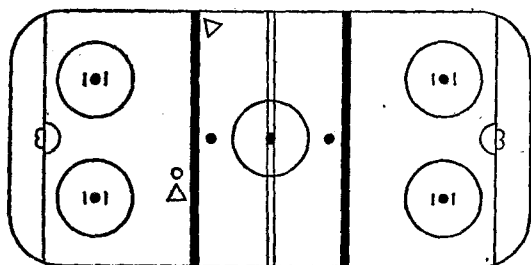


图 五

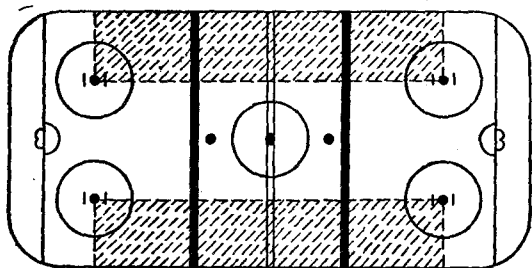


图 六

三、比赛进行中两裁判员的位置、分工与配合

(一) 在中区内任何地点争球时，当裁判员甲将球掷下后，裁判员乙应观察判断球将向哪一端区方向运动，然后随球移动。当球穿越蓝线时，他应位于蓝线上，负责判断越位与否。裁判员甲此时在向界墙倒滑过程中应注意全场情况(图七)。

(二) 当冰球进入端区和比赛在端区内任何地点进行时，裁判员乙应迅速滑到球门线上距球门两米左右的地点，主要负责查看是否射中球门或门区越位，球门周围的犯规，观察球被直接打向中区时是否有可能造成死球或传球越位。他应随时移动，不妨碍比赛的进行(不能越过球门与裁判员甲站

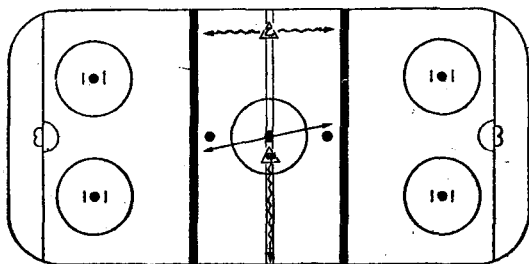


图 七

注：为便于说明两裁判员的位置，设两裁判员为甲和乙。图中——→为球的运行路线，~~~~→为裁判员滑行路线。

在同一侧，他的活动区域见图八内虚线部分)。此时裁判员甲应站在中区靠近蓝线处，负责观察越位和非控制球队员的犯规，他应始终注意所有在场队员的情况(图八)。

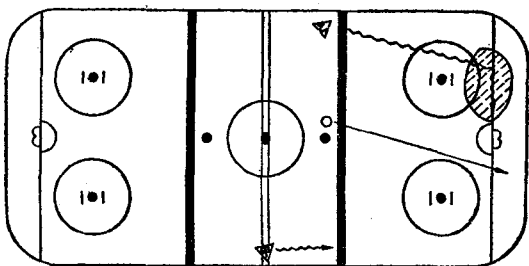


图 八

(三) 比赛由端区向中区发展时，裁判员甲应首先判断球能否再进入原攻区造成越位，如无可能，他应迅速移到红线处，判断可能发生的传球越位和死球。然后滑到前面的蓝线处，他应始终观察抢球队员的犯规情况。此时裁判员乙应迅速滑到蓝线处，判断再有可能发生的越位，以及球被打到另一端时可能发生的死球和传球越位，他应观察非控制球

的队员犯规（图九）、

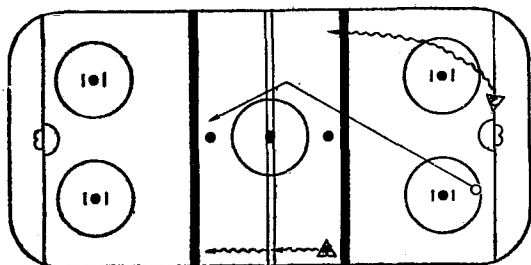


图 九

（四）当比赛在中区进行时，两裁判员应分别位于自己所负责的蓝线处，以便判明任何一条蓝线可能发生的越位，及比赛中所有的犯规（图十）。

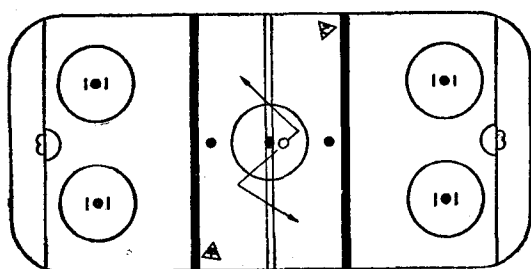


图 十

（五）两裁判员在比赛进行中的位置和滑行路线小结：

1. 两裁判员在任何时候都处于对角线的位置，这样他们的视野能始终把场上所有队员包围在内，看到场上发生的所有情况（图十一）。

2. 裁判员应尽量避免靠近界墙滑行，没有必要时，不要到场地中间去。当进入端区时，应避免在端区争球点和边

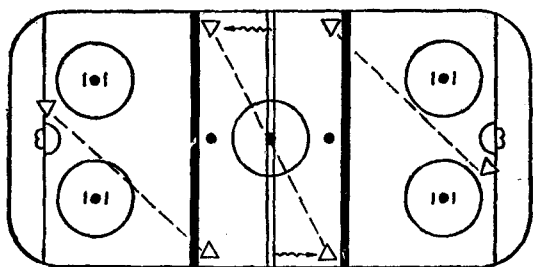


图 十一

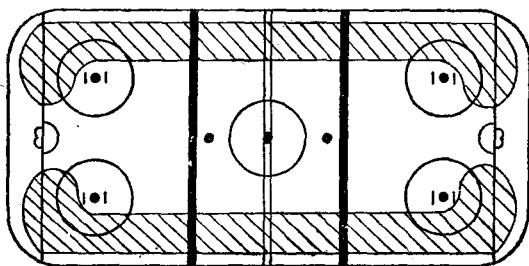


图 十二

线界墙之间停留。裁判员的主要活动区域见图 12 斜线部分 (图十二)。

四、裁判员宣判的程序

(一) 判定越位的程序

1. 蓝线越位：当攻队队员先于球进入攻区蓝线造成越位时，位于此蓝线的裁判员立即鸣哨（应缓吹的情况除外），做出越位的手势，然后去争球点站位。另一裁判员将球拾回并执行争球。

2. 传球越位：某队从自己守区向中区传出球时，底线裁判员应马上举手示意，如有先于球越过红线的队员接得了

从守区传来的球，他应立即鸣哨，做出越位的手势，并去传球起点站位，前边的裁判员拾球并执行争球。如果底线裁判员未看清是否传球越位，而前边的裁判员确认是传球越位时，他也可鸣哨宣判。

3. 蓝线越位的缓吹：攻队队员先于球进入攻区，但球进入攻区就明显被守队队员接得时，裁判员应举手示意缓吹。如果球被守队队员传或运入中区，即应结束缓吹。如球未出蓝线就为攻队队员截夺时，立刻鸣哨，做出越位的手势并去站位。另一裁判员去拾球并执行争球。

(二) 判死球的程序

攻队把球由自己半场向另一端打出可能造成死球时，底线裁判员应立即举手示意，另一裁判员见此信号应追球并用手指向球，表示接得信号（追球目的—是为观察球越过球门线前有无变化，二是为更清楚、及时地观察球越过球门线的情况）。在球将要越过球门线前，一定要看后面的裁判员手势有无改变，当球完全越过球门线时立即举手，后面裁判员见此信号立刻鸣哨，迅速滑到造成死球同侧的另一端区争球点站位，做出死球手势。追球的裁判员拾球并执行争球。

但如果底线裁判员未看清球是从红线后直接打出，而另一裁判员确认是从红线后直接打出，他也可先指球示意，然后两人按上述方法进行宣判。

(三) 判犯规的程序

两个裁判员有同等的权利，任一裁判员都可在冰球场内任何地点对犯规队员进行判罚。

1. 一般处罚：当控制球队队员犯规或双方队员犯规时，裁判员应立即鸣哨停止比赛，先用手指向犯规的队员，并用手势做出犯规的性质和判罚类别，再示意犯规队员到受罚

席，然后迅速滑到记录席进行报告（用口述或手势）。另一裁判员负责拾球并执行争球，同时还应注意场上有无其它犯规情况。

2. 处罚的缓判：非控制球队的队员犯规时，裁判员应首先用握哨的手指向犯规队员，然后举起另一手示意缓判，并要迅速默记犯规队员的号码和犯规性质。当球被犯规队截夺或其它原因停止比赛时，立即鸣哨，处罚办法同(1)。

(四) 判射中球门和射中球门无效的程序

射中球门时，位于球门附近的裁判员立即鸣哨，一手握拳上举，示意得分，然后滑到记录席，报告射中者和协助者的号码。另一裁判员负责拾球并执行重新争球。

如果球非法进入球门，位于球门附近的裁判员应立即鸣哨，然后做出手势宣判入门无效和无效的原因。另一裁判员拾球执行争球。

(五) 判罚任意球的程序

因犯规判罚任意球时，裁判员鸣哨后，用手指向犯规队员，做出犯规性质的手势，但不做判罚类别的手势，而是用手指向中线争球点然后去记录席报告。另一裁判员拾球放到中线争球点上，让双方队员退到中线后，待去报告的裁判员回到球门旁站好即鸣哨开始罚球。

五、手势

裁判员的手势是裁判员执行规则的表达方法，是两裁判员彼此之间用以互相联系，并向运动员和观众说明比赛进行情况和比赛停止原因的手段。因此，每个裁判员都应明白熟悉每个手势的意义，并能正确和熟练地运用这些手势。裁判员做手势时应当果断、及时、准确、大方。

裁判员的手势如下：