

Microsoft MS—DOS 5.0 User's Guide and Reference

用户使用指南



北京希望电脑公司

Microsoft MS-DOS 5.0
User's Guide and Reference

用戶使用指南



Microsoft MS-DOS V5.0

用户 使用 指南

付 京 礼 平 编译

北京希望电脑公司

一九九一年十二月

前 言

欢迎使用Microsoft MS-DOS V5.0

MS-DOS V5.0独具特色,它能使你的计算机成为在商业和个人使用强有力的工具。其特点我们将逐一介绍。

如果你的计算机上还没有安装MS-DOS V5.0,则需要使用Setup程序。有关如何建立MS-DOS的介绍,请参见Microsoft MS-DOS Getting Started。

本书除有MS-DOS先进的地方外,它还包含有用用户的一些经验。使用时也可不必从头到尾详细阅读,可以查阅目录和索引,来学习怎样使用命令。

本书由以下四部分组成:

- 第一部分 MS-DOS基础。说明计算机系统和MS-DOS的实质,此部分也说明如何使用MS-DOS命令行和MS-DOS Shell。

- 第二部分 MS-DOS操作。说明如何使用MS-DOS管理文件、目录和磁盘,包括讲述怎样使用先进命令的方法,以及如何使用MS-DOS Shell和新的MS-DOS全屏幕编辑。

“提要”插入在每节的开始,提示你完成任务需要哪个命令和选择项,在命令例子之后详细叙述MS-DOS Shell完成任务的过程。

- 第三部分 配制MS-DOS,提供先进题目的信息。如使用批程序、制作计算机系统和国际通用MS-DOS。

- 第四部分 MS-DOS手册。提供一个按字母排列的、全面介绍MS-DOS命令和设备驱动程序的手册,中级和高级用户可以使用本手册学习整个MS-DOS的性能。

- 附录 附录包含键盘配置和编码的信息。

MS-DOS V5.0的新特色

如果是MS-DOS版本的老用户,那么在使用MS-DOS V5.0中可以发现许多新的特色。包括MS-DOS使用内存和新命令、程序的方式改变等。如果在Microsoft Windows V3.0环境下运行MS-DOS,则需要使用MS-DOS V5.0,因为它的内存特色使MS-DOS程序运行速度更快更有效。

MS-DOS V5.0独到之处:

- 能够在高内存区域(HMA)运行MS-DOS。如果系统有扩充(extended)内存,可以在高内存区域(HMA)运行MS-DOS,代替用常规的内存,这样程序可有更多的可用常规内存,使程序运行得更快更有效。

如果使用Microsoft Window V3.0,其效果更佳。在HMA运行MS-DOS,可以在改善速度和性能情况下同时运行几个MS-DOS程序。其详细内容参见第十二章“系统优化”。

- 如果有80386或更高的系统,能够在内存上部区域运行一定设备驱动器和程序。此能力使程序有更多可用的常规内存,程序运行更快更有效。

在HMA运行MS-DOS,在内存上部区域运行设备驱动器。MS-DOS程序与Microsoft Window V3.0一起运行,能够改善运行速度及性能。

- MS-DOS Shell,一个完善的图形接口,用于管理程序和开关项。MS-DOS Shell可以查看磁盘目录结构、几个目录的内容和快速查阅文件和目录。有:使用MS-DOS Shell的

详细介绍参见第三章“MS-DOS Shell基础”和第八章“配置MS-DOS Shell”。

- 增加数据安全。MS-DOS 5.0版本包含两个新命令unformat和undelete，这两个命令允许取消格式化或删除操作，恢复磁盘和文件为原来的状态，关于使用undelete命令的介绍，参见第四章“文件操作”，关于unformat命令的介绍，参见第六章“磁盘管理”。

- 所有MS-DOS命令和MS-DOS Shell都有联机帮助。通过输入命令名跟有/?或输入help跟有命令名可以为特定命令获得帮助。有关获得命令的帮助的内容，参见第二章“命令行基础”；有关MS-DOS Shell帮助的介绍，参见第三章“MS-DOS Shell基础”。

- MS-DOS编辑器。一个新的全屏幕文本编辑器，可以用于建立和修改文本文件。MS-DOS编辑器也包含联机帮助，有关如何使用MS-DOS编辑器的介绍，参见第九章“MS-DOS编辑器的操作”。

- 能够很容易建立大磁盘分区。使用MS-DOS V5.0，可以建立多至2千兆字节的磁盘分区，如果由MS-DOS V4.0升级，不需要再使用share程序获得这个特点的长处。有关硬盘分区的介绍，参见第六章“磁盘管理”

- 多级目录检索文件的能力。

- 增加了dir命令的功能，能够按文件名、文件类型、建立的日期和时间以及文件大小分类列目录清单，也可以通过使用环境变量为分类目录清单指定缺省设置。有关dir命令的介绍，参见第五章“目录操作”；有关分类目录清单指定缺省设置的介绍，参见第十四章“命令”中的dir命令。

- Doskey。可以使用一个程序调用、编辑和执行已经使用的命令。如果执行一系列任务，可以使用Doskey建立宏，宏使得在没有输入几个命令情况下很容易地执行一系列任务。有关使用Doskey的介绍，参见第七章“高级命令技术”和第十四章“命令”中doskey命令。

- MS-DOS QBasic。改善Basic程序设计环境，包括广泛的联机帮助。使用QBasic，在命令提示符下输入qbasic，或从MS-DOS Shell运行。

- 能够使用多于两个的硬盘驱动器，详见第六章“磁盘管理”。

- 支持2.88兆字节软盘驱动器。有关软盘操作的介绍参见第六章“磁盘管理”。

- 一个有联机帮助的新的Setup程序，它引导每一步的安装过程，并在任何时候可提供帮助。有关使用Setup程序详见Microsoft MS-DOS Getting Started。

约定

本书使用特定的文献和键盘约定，有助于判断和识别信息。

有关用于MS-DOS V5.0的约定，参见第十四章“命令”中“语约定”一节。

文献约定

有助于判别信息，本书使用可见的记号和标准文本格式。本书使用下面的印刷约定：

内 容	用 途
醒目 (bold)	命令名，开关项和必须正确输入的文本。执行一条命令，输入命令名和按ENTER。
斜体 (italic)	参数。可以提供文本的项以斜体显示。
所有大写	目录名、文件名和缩写。在输入目录名和文件名时，也可以使用小写字母。

Microsoft 文献使用术语“MS-DOS”，表示MS-DOS和IBM个人计算机DOS操作系统。

组合键和键的顺序以下面格式呈现：

符 号	含 义
键 1 + 键 2	两个键名之间加号表示必须同时按下。例如“按CTRL+C”表示同时按下CTRL和C键。
键 1， 键 2	两个键名之间的逗号表示按顺序按下各键。例如，“按ALT，F10”，表示先按ALT并释放，然后按F10键并释放。

目 录

第一部分 MS-DOS基础

第一章 了解计算机

1.1 硬件	(1)
1.2 磁盘和磁盘驱动器	(5)
1.3 软件	(7)
1.4 MS-DOS	(7)
1.5 文件目录的使用	(8)

第二章 命令行基础

2.1 命令的组成	(10)
2.2 输入命令	(10)
2.3 输入命令的捷径	(10)
2.4 MS-DOS如何响应命令	(11)
2.5 暂停或撤销命令	(12)
2.6 设置驱动器	(12)
2.7 内部命令和外部命令	(12)
2.8 获得命令的帮助	(13)

第三章 MS-DOS Shell (外壳) 基础

3.1 启动MS-DOS Shell	(13)
3.2 MS-DOS Shell窗口	(14)
3.3 对菜单的操作	(16)
3.4 对话框操作	(18)
3.5 改变显示视图	(21)
3.6 文件和目录的操作	(22)
3.7 程序操作	(28)
3.8 程序的关联文件	(31)
3.9 禁止确认信息	(32)
3.10 重显或更新屏幕	(33)
3.11 获得帮助	(33)
3.12 退出MS-DOS Shell	(35)

第二部分 MS-DOS的操作

第四章 文件操作

4.1 文件名	(36)
4.2 文件类型	(36)

4.3 文件的大小、日期和时间	(37)
4.4 通配符	(38)
4.5 显示正文文件	(39)
4.6 拷贝文件	(40)
4.7 改变文件名	(44)
4.8 打印正文文件	(44)
4.9 删除文件	(46)
4.10 移动文件	(49)
4.11 比较文件	(50)
4.12 显示、改变文件属性	(50)
4.13 在文件中搜索一段正文	(52)
4.14 使用MS-DOS Shell搜寻文件	(52)
4.15 使用MS-DOS Shell获取信息	(53)

第五章 目录操作

5.1 目录	(54)
5.2 目录的查看	(57)
5.3 建立目录	(60)
5.4 目录间移动	(61)
5.5 删除目录	(62)
5.6 拷贝目录	(63)
5.7 修改目录	(65)
5.8 指定检索路径	(66)

第六章 磁盘管理

6.1 磁盘类型	(67)
6.2 字节、千字节和兆字节	(67)
6.3 磁盘驱动器类型	(67)
6.4 格式化磁盘	(68)
6.5 磁盘标识	(72)
6.6 磁盘备份	(73)
6.7 恢复目录和文件	(75)
6.8 从损坏磁盘恢复文件	(77)
6.9 目录代替驱动器符	(78)
6.10 硬盘分区	(78)
6.11 Fdisk的使用	(80)

第七章 高级命令技术

7.1 改向命令I/O	(87)
7.2 通过过滤命令传送信息	(88)
7.3 编辑键的使用	(89)
7.4 使用DOSkey	(91)

7.5 对于宏 使用DOSkey	(95)
第八章 配置MS-DOS Shell	
8.1 改变屏幕颜色	(99)
8.2 图形方式和文本方式间的转换	(99)
8.3 组织程序	(100)
8.4 工作特性	(103)
8.5 改变组特性	(109)
第九章 MS-DOS编辑器	
9.1 启动MS-DOS编辑器	(110)
9.2 使用Help	(113)
9.3 退出MS-DOS编辑器	(114)
9.4 创建文本文件	(114)
9.5 编辑文本	(115)
9.6 管理文件	(117)
9.7 配置MS-DOS编辑器	(119)

第三部分 配置MS-DOS

第十章 批程序操作	
10.1 了解批程序	(120)
10.2 创建一个小批程序	(122)
10.3 在批程序中显示信息	(122)
10.4 使用pause命令	(123)
10.5 在批程序中增加注释	(124)
10.6 批程序间的调用	(124)
10.7 使用可替换参数	(125)
10.8 控制程序流	(126)
10.9 创建菜单系统	(127)
第十一章 系统配置	
11.1 创建Startup Procedure	(133)
11.2 配置MS-DOS	(135)
11.3 配置端口	(139)
11.4 增加磁盘驱动器	(141)
11.5 修改屏幕和键盘	(143)
第十二章 系统优化	
12.1 系统资源	(150)
12.2 准备更多的可用内存	(153)
12.3 加速用户系统	(160)
12.4 在高内存区运行程序	(172)

12.5 优化部分一览.....	(182)
第十三章 为不同国家和地区定制式	
13.1 改变规约和键盘.....	(185)
13.2 代码页.....	(187)
13.3 实例.....	(193)

第四部分 MS-DOS手册

第十四章 命令

14.1 命令类型.....	(196)
14.2 语法规范.....	(198)
14.3 命令的联机帮助.....	(199)
14.4 命令清单.....	(199)

第十五章 设备驱动程序

15.1 ANSI.SYS.....	(341)
15.2 DISPLAY.SYS	(347)
15.3 DRIVER.SYS	(347)
15.4 EGA.SYS	(349)
15.5 EMM386.EXE	(349)
15.6 HIMEM.SYS.....	(352)
15.7 PRINTER.SYS	(354)
15.8 RAMDRIVE.SYS	(355)
15.9 SETVER.EXE.....	(356)
15.10 SMARTDRV.SYS	(357)

附录 键盘布局和代码页

1. 键盘布局.....	(359)
2. 代码页表.....	(364)

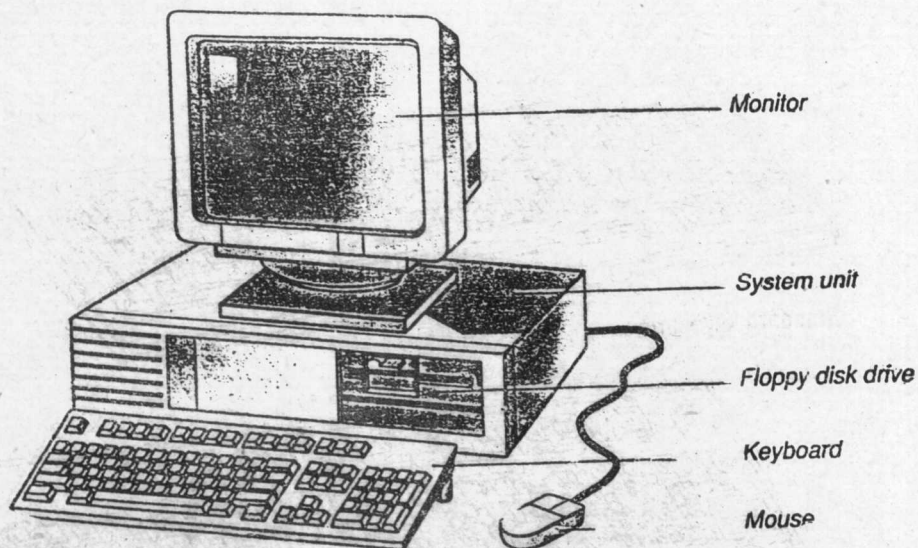
第一部分 MS-DOS基础

第一章 了解计算机

计算机由许多硬件的部件组成，硬件运行软件——程序，将发送给计算机的指令表现为可懂得的语言。如果你不熟悉其术语、硬件、软盘和操作系统，那么建立和使用 MS-DOS 之前先阅读一下本章内容。

1.1 硬件

构成最基本计算机系统的硬件包括一个监视器、键盘和系统部件，系统部件装有计算机的处理器、内存、磁盘驱动器、端口和视频卡。



1.1.1 处理器和内存

中央处理器 (CPU) 和内存装在系统部件的板上，CPU是计算机的大脑，它是计算机解释和处理信息的地方。

你也许知道计算机内存称为RAM，术语RAM代表随机存储器，计算机得到的指令和计算机处理的信息在操作期间保存在RAM中。

计算机的RAM不是信息永久储存地，它仅在打开计算机时有效，在关闭计算机时，内存中的信息被删除。为了避免信息丢失，在关闭计算机之前不要忘记将它存在磁盘上。

以信息的千字节或兆字节测量计算机内存（一个字节是保存一个字符所需要的存储总量），1千字节等于1024个字节，一个兆字节等于1,048,576字节，如果系统有640k内存，它每次可以容纳655,360字节。软件正常工作需要一个最小随机存储器的容量，通常可以找到软件包对内存的要求，或者可以询问软件经营者。

1.1.2 监视器

监视器有一个显示信息的屏幕，如传送给计算机的指令和解释指令后送回的结果，屏幕将以单色或彩色显示出来。

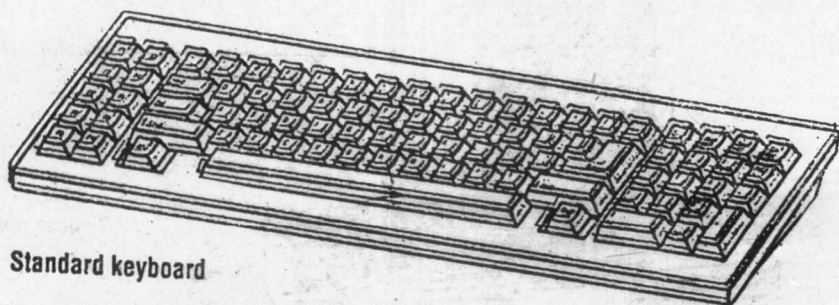
如果没有一个合适的视频卡，彩色监视器不能显示彩色。视频卡安装在计算机上，它决定屏幕分辨率和监视器可以显示的颜色数目。有些视频卡能够使监视器显示图形信息，如几何的设计、附加文本和数字。

1.1.3 键盘

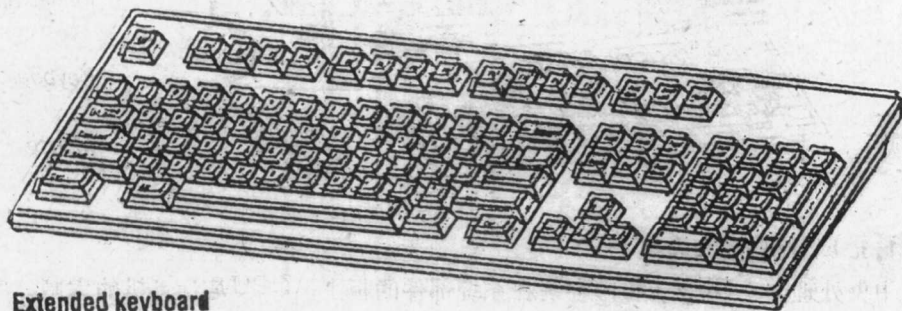
使用键盘为计算机输入指令以及输入计算机处理的信息。所有种类的键盘都有字母键、标点符号键和空格键，与打字机上的键相似。大多数类型的键盘还有功能键、数字键和方向键，以及ALT、CTRL、DEL和ENTER或RETURN键，它们在键盘上的位置由计算机制造商决定，怎样使用它们由使用的软件来决定。

(1) 标准键

字母键、标点符号键和空格键的使用方法同打字机。



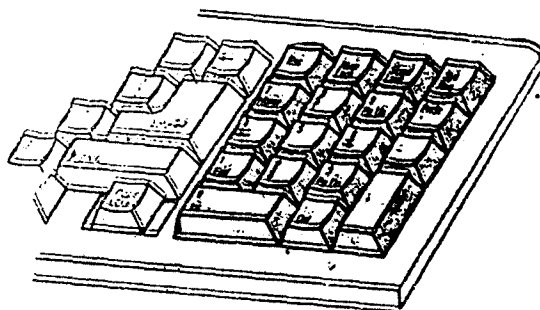
Standard keyboard



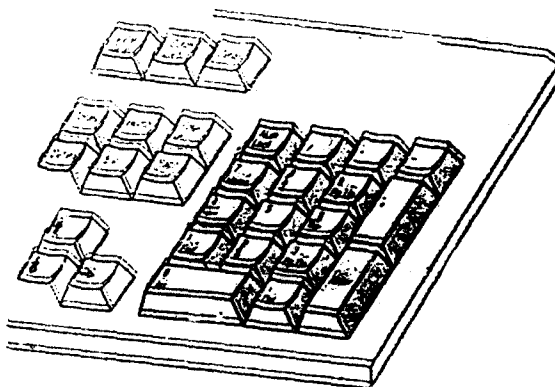
Extended keyboard

(2) 数字小键盘

数字键集中在数字小键盘，这样比较容易输入数字。许多软件产品，在使用数字小键盘输入数字前必须按NUM LOCK键，NUM LOCK键类似于打字机上的CAPS LOCK键。当按NUM LOCK键时，在小键盘上按的数字显示在屏幕上。



Standard keyboard

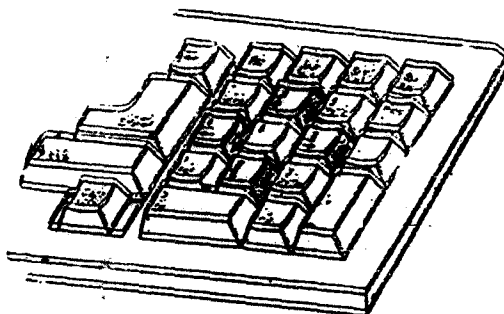


Extended keyboard

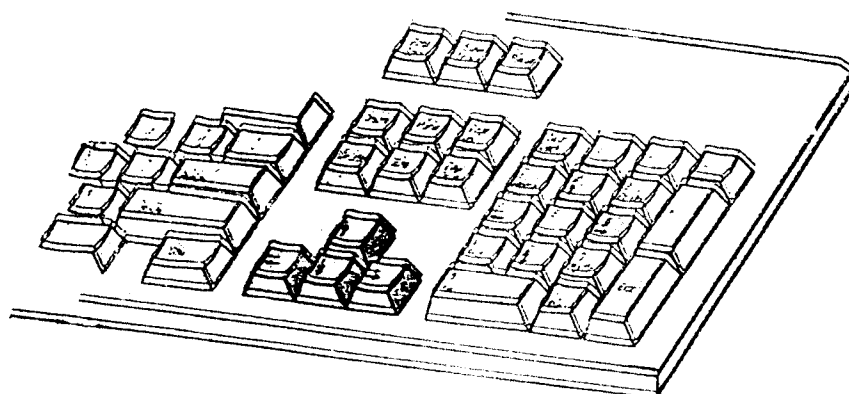
(3) 方向键

多数情况下，方向键有助于在屏幕上移动光标，象其它键一样，它确切的功能由使用的软件决定。标准键盘上，方向键在数字小键盘上，与数字在一起。使用这些键时，不必激活 NUM LOCK 键。如果此键被激活，在使用方向键时，将输入一个数字而不是改变光标在屏幕上的位置。

在扩充键盘上，方向键显示在数字小键盘的左下角，任何时候都可以使用这些方向键，不管 NUM LOCK 键是否激活。



Standard keyboard



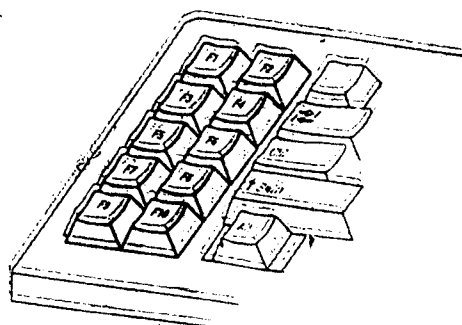
Extended keyboard

(4) 功能键

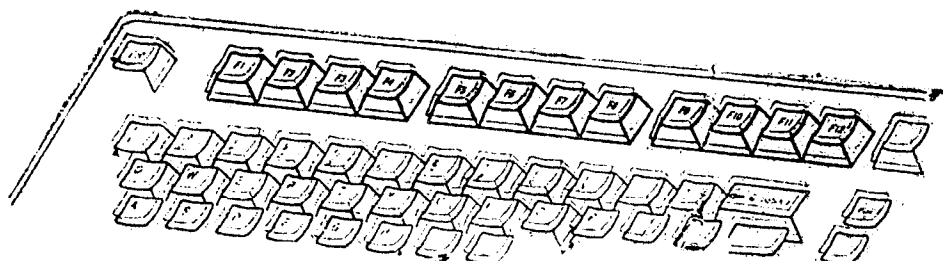
功能键发送指令给正在使用的软件。例如你正在写一个明细，移动段节比较麻烦，通过按一个功能键，在屏幕能够得到帮助信息。

和其它键一样，功能键的作用依赖于正在使用的软件。例如，一些软件使用F1显示帮助信息，而其它软件F1用于不同的功能（或可能没有赋予任何功能）。

功能键放置在扩充键盘的顶部，或放置在标准键盘左边。



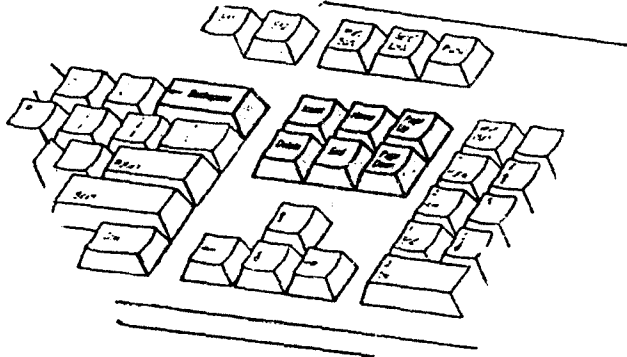
Standard keyboard



Extended keyboard

(5) 附加键

除了标准、数字、方向和功能键外,扩充键盘包含BACKSPACE、INS、DEL、PAGE UP、PAGE DOWN、HOME和END键。可以使用PAGE UP、PAGE DOWN、HOME和END键在屏幕上移动或滚动整个信息;使用BACKSPACE、INS和DEL键编辑文本。和键盘上其它键一样,这些键的作用依赖于当前使用的软件。



The additional keys on an extended keyboard

1.1.4 端口

在系统部件前面和后面位置为端口的插孔。端口用于插入键盘、监视器以及附加硬件,如打印机、鼠标器和要增加的硬件。

1.1.5 附加硬件

除基本元件外,多数计算机还包括其它硬件,如打印机、鼠标器和调制解调器(modem)。

- 打印机打印由计算机处理的信息,打印机在打印速度和输出能力方面有所不同。例如,有些字母性质的打印机可以快速打印高质量的文本,有些点阵和激光打印机可以打印文本和图形。

- 使用鼠标器,可以在屏幕移动指针。通过移动鼠标器改变指针位置,也可以使用鼠标器选择指针指向的项。

- 调制解调器将系统与电话线连接,以便可以在两个不同的地方或城市进行通信,也可以使用调制解调器从服务部门获取商业信息。

1.2 磁盘和磁盘驱动器

磁盘象盒式磁带一样是可重复存储信息的设备,如软件和数据。象随机存储器那样,磁盘的字节测量总的空间,但它不象存储在随机存储器那样,在关闭计算机时,不删除存储在磁盘的信息。如果需要则可删除磁盘上的信息,可以反复使用磁盘。

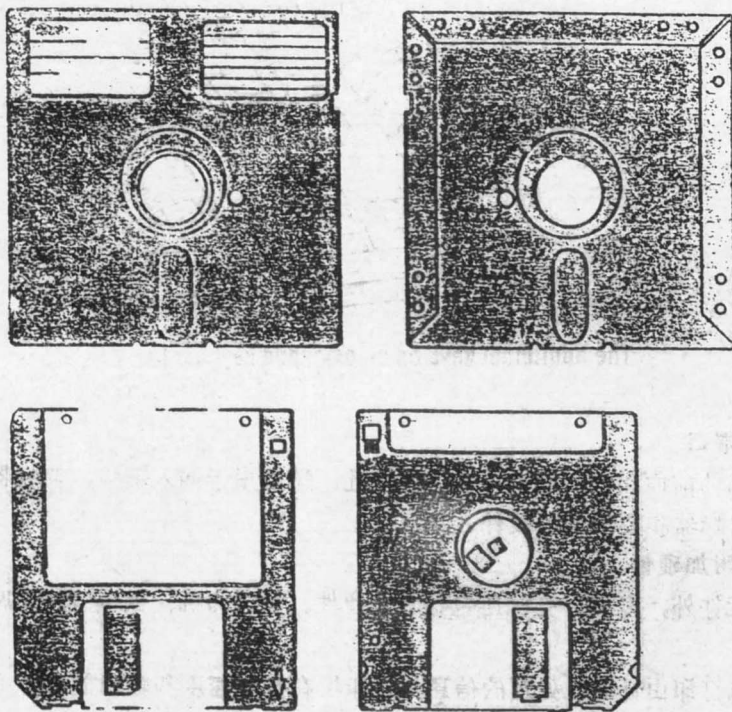
计算机的磁盘驱动器移入或移出磁盘上的数据到随机存储器。例如,计算机可以从磁盘读软件指令到随机存储器,以及为了安全起见将数据写入磁盘。

有两种类型磁盘驱动器:硬盘驱动器和软盘驱动器。硬盘驱动器包含安装在系统中不可更换的磁盘,硬盘驱动器可以存储大量的信息,代替许多软盘。

软盘驱动器装有可更换的软盘，它的存储容量比硬盘要小得多。硬盘驱动器读写信息要比软盘驱动器快，在系统从磁盘读写信息时，驱动器上指示灯亮。

每个磁盘驱动器赋予一个字母，因此，可以知道系统到什么地方查找指令和信息。例如，多数系统软盘驱动器称为A驱动器，硬盘驱动器称为C驱动器。

各种大小的软盘都是可更换的，许多系统使用5.25英寸软盘，软盘虽又薄又轻便，但其脆性较大。有些系统使用3.5英寸软盘，这种类型软盘有硬塑料套保护。



Front and back view of a 5.25-inch and 3.5-inch floppy disk

1.2.1 软盘标记和管理

软盘的存放应远离灰尘、潮湿、磁场（如电视、麦克风和计算机监视器）以及高温的地方。在每个软盘上做标记，以便识别存储的信息。标记放在磁盘正面顶部，但不能贴在磁盘暴露的地方。

如果使用5.25英寸软盘，应用软笔写标记，使用铅笔和圆珠笔是危险的。

1.2.2 保护软盘信息

5.25英寸软盘有一个用于保护信息的写保护缺口，通过用称为写保护标记的一小片纸带封闭缺口，用来保护磁盘信息不被修改。3.5英寸磁盘可以通过滑动合成标记封闭暴露的写保护孔来写保护。

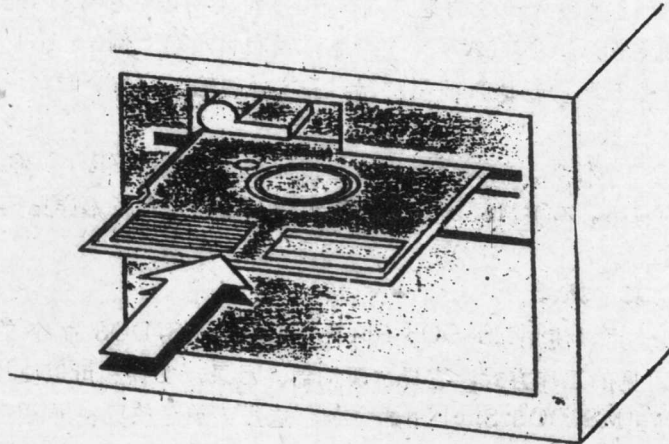
如果软盘没有写保护孔和缺口，则是永久写保护的。多数软件制造商将它们的产品放在这样的磁盘中，以防止无意中删除或修改磁盘上的信息。

1.2.3 插入和取出软盘

下图示出如何插入5.25英寸软盘到水平磁盘驱动器中，有些使用5.25英寸软盘的软盘驱

驱动器有一个控制杆，在插入软盘之后，需将控制杆压下或向一边推。对磁盘操作完成后，抬起控制杆，并取出磁盘。

插入3.5英寸软盘，将它滑入磁盘驱动器直至听到一声响为止。在使用完磁盘时，按驱动器正面上的按钮，磁盘弹出，因此可以很容易取走。



Inserting a 5.25-inch disk into a drive

1.2.4 磁盘准备

如果有一个没有使用过的新盘，必须对此进行准备。通过运行一个程序格式化磁盘，以便MS-DOS可以找到信息。格式化磁盘时，MS-DOS也检查磁盘。

格式化磁盘时要非常小心，格式化期间删除存储在磁盘的所有信息，而且这些信息不能恢复。有关MS-DOS格式化磁盘更详细的介绍，参见第六章“磁盘管理”。

1.3 软件

软件是一组程序、过程和符合计算机系统的相关的文件资料。程序是一组解释为信息的指令码，由键盘或鼠标器提供给计算机，然后计算机执行一个任务。

操作系统使得计算机运行和控制计算机操作，它管理软件的流程、输入和显示，以及数据在计算机系统每个部件之间的传送。运行一个程序，首先要运行操作系统，Microsoft磁盘操作系统（MS-DOS）或计算机制造商的MS-DOS版本，它是个人计算机使用的最广泛的操作系统。

1.4 MS-DOS

和其它操作系统一样，MS-DOS管理信息的流动，是从计算机系统各种部件读取或传送到计算机各种部件。输入或选择命令操作MS-DOS，系统执行任务。MS-DOS包含可以用于执行下述任务的命令：

- 管理文件和目录
- 维护磁盘