

Dreamweaver CS3

中文版

经典实例教程

周 峰 王 征 编著



电子工业出版社
PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY

<http://www.phei.com.cn>

TP393.092/949

2008

Dreamweaver CS3 中文版

经典实例教程

周 峰 王 征 编著

图书在版编目(CIP)数据

Dreamweaver CS3 中文版经典实例教程 / 周峰、王征编著. — 北京: 电子工业出版社, 2008.3.
ISBN 978-7-121-05939-1
I: D... II: ①周...②王... III. 主页制作—图形软件, Dreamweaver CS3—教材. W. TP393.092
中国版本图书馆CIP数据核字(2008)第012444号

责任编辑: 孙云卿

特约编辑: 原 茹

印刷: 北京兰天印刷厂

发行: 北京市金盾印刷厂

出版发行: 电子工业出版社

电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING

定价: 42.00元

凡购买本书者, 均可向本社索取样书, 并向本社索取样书, 并向本社索取样书。

联系电话: (010) 88252888

电子邮箱: phei@phei.com.cn

邮编: 100013

内 容 简 介

本书讲解了Dreamweaver CS3强大的网页设计制作功能及ASP强大的网络应用程序开发功能,即文字的美化及超链接、图像的插入及超链接、表格、框架、表单、Spry验证组件、行为、CSS样式、Spry动画效果、模板的应用、多媒体的插入、ASP常用对象、ActiveX组件、XML数据的处理、数据库处理及网络博客系统。

本书内容起点低、操作上手快、内容全面完整,并且通过具体的实例讲解每个实用知识点。本书实例丰富、图文并茂、语言流畅、内容繁简得当,由浅入深,使读者能十分容易地入门并逐步精通。

本书不仅适用于各种层次的大中专院校学生、网页设计人员、网络程序开发人员以及个人爱好者,并且对网页设计、网络应用程序开发的专业人士也有很高的参考价值。尤其适合中等职业学校、大专院校及各种Dreamweaver的培训班作为教材使用。

未经许可,不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。
版权所有,侵权必究。

图书在版编目(CIP)数据

Dreamweaver CS3中文版经典实例教程/周峰,王征编著.一北京:电子工业出版社,2008.3
ISBN 978-7-121-05939-1

I. D… II. ①周…②王… III. 主页制作—图形软件, Dreamweaver CS3—教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆CIP数据核字(2008)第015444号

责任编辑:徐云鹏

特约编辑:底波

印刷:北京天竺颖华印刷厂

装订:三河市金马印装有限公司

出版发行:电子工业出版社

北京市海淀区万寿路173信箱 邮编:100036

北京市海淀区翠微东里甲2号 邮编:100036

开本:787×1092 1/16 印张:30 字数:760千字

印次:2008年3月第1次印刷

定价:45.00元

凡所购买电子工业出版社图书有缺损问题,请向购买书店调换。若书店售缺,请与本社发行部联系,联系及邮购电话:(010) 88254888。

质量投诉请发邮件至zltz@phei.com.cn,盗版侵权举报请发邮件至dbqq@phei.com.cn。

服务热线:(010) 88258888。

前 言

随着互联网的飞速发展,越来越多的人开始从网络上获取信息。因此,网页设计制作已成为一个非常热门的行业,许多电脑爱好者也加入到网页设计制作队伍中来。**Dreamweaver**是一款功能强大的所见即所得的网页制作软件,它不仅能够完成一般静态网站的创建,而且能够制作出需要编程才能达到的网页效果,因此,该软件已成为当前专业人士的首选。**Dreamweaver CS3**是Adobe公司推出的**Dreamweaver**最新版本。

本书围绕**Dreamweaver CS3**讲解了本地站点的管理、文本和图像,及其超链接、网页的布局技术——表格和框架,然后进一步讲解了层、时间轴、**Spry**验证组件、**Spry**动画效果、行为、模板和库、多媒体和插件的应用,并且讲解了动态网页**ASP**的环境配置、基本语法、内置对象、数据库操作技术,最后通过具体的案例讲解了动态网站的设计方法与技术。读者在看完本书后,能够结合实际,快速、高效、灵活地设计出专业级网站,所有的实例可以直接应用到以后的实际制作中,使读者能学到真正的实战本领。

本书结构

本书共有17章。首先分别讲解了**Dreamweaver CS3**的文字、图像、表格、表单、行为、模板的应用,然后进一步讲解了后台编程语言**ASP**的语法、常见内置对象、**ActiveX**控件、数据库的应用。

→ 第1章至第4章讲解了网页基础知识、**Dreamweaver CS3**界面操作、文本的输入、图像的插入及其超链接。

→ 第5章到第6章讲解了**Dreamweaver CS3**设计制作网页常用的布局技术:表格、框架、标尺、网格、跟踪图像。

→ 第7章到第10章讲解了**Dreamweaver CS3**层**AP Div**的时间轴动画、表单、**Spry**验证组件、**CSS**样式、**Spry**动画效果、行为。

→ 第11章到第12章讲解了**Dreamweaver CS3**模板、库项目、资源的应用及多媒体和其他对象的插入。

→ 第13章到第14章讲解了**ASP**网络应用程序环境的配置、常用内置组件、**ActiveX**组件。

→ 第15章到第16章讲解了**ASP**对**XML**数据和数据库数据的处理。

→ 第17章通过综合实例——网络博客系统,讲解了网络应用程序的开发方法与技巧。

本书特色

本书的特色归纳如下:

→ 实用性

本书首先着眼于实际的网页效果和网络应用程序,然后再探讨深层次的技巧问题。

→ 详尽的例子

本书从第3章至第17章附有大量的例子,通过这些例子介绍知识点。每个例子都是作者精心选择的,并且可以直接应用到以后的实际制作中,从而使读者能学到真正的实战本领。

→ 延展性

本书每一个实例都是实际制作中的网页效果或一部分,在分析实例的过程中,会详细介绍相关的技术点。

→ 全面性

本书包含了Dreamweaver CS3所有功能,详细讲解了Dreamweaver CS3新增的各项功能。

本书适合的读者

本书不仅适用于各种层次的大中专院校学生、网页设计人员、网络程序开发人员以及个人爱好者,并且对网页设计、网络应用程序开发的专业人士也有很高的参考价值。尤其适合中等职业学校、大专院校及各种Dreamweaver的培训班作为教材使用。

以下人员对本书的编写提出过宝贵意见并参与了本书的部分资料搜集工作,他们是孙宁、王荣芳、李德路、李岩、周科峰、陈勇、高云、于凯、王春玲、李永杰、韩亚男、陈卓、王伟、姚国发,感谢北京美迪亚电子信息有限公司的各位老师,谢谢你们的帮助和指导。

由于时间仓促,加之水平有限,书中的缺点和不足之处在所难免,敬请读者批评指正。

为方便读者阅读,若需要本书配套资料,请登录“华信教育资源网”(http://www.hxedu.com.cn),在“资源下载”频道的“图书资源”栏目下载。

目 录

第1章 网页设计基础知识	1
1.1 互联网基础知识	1
1.2 网页常用编程语言	3
1.3 常见的网页布局类型	7
1.4 设计网页要注意的事项	8
1.5 创建企业网站的原则与基本流程	9
本章小结	10
第2章 Dreamweaver CS3界面及基本操作	12
2.1 Dreamweaver CS3概述及新增功能	12
2.2 Dreamweaver CS3工作界面	14
2.3 Dreamweaver CS3常用面板与工具栏	18
2.4 Dreamweaver CS3文件的基本操作	22
2.5 本地站点的基本操作	24
2.6 Web站点设计制作工作流程	28
本章小结	31
第3章 网页中的文本及其超链接	33
3.1 文本的输入	33
3.2 文档的设置	37
3.3 文本格式化设置	41
3.4 文本的超级链接	44
本章小结	56
第4章 网页中的图像及其超链接	58
4.1 网页中的图像及格式	58
4.2 图像的插入、编辑、优化及属性设置	60
4.3 图像的超级链接	71
本章小结	81
第5章 网页的布局技术——表格	82
5.1 表格概述	82
5.2 表格的插入及添加内容	83

5.3	表格的基本操作	87
5.4	导出和导入表格式数据	95
5.5	表格数据的排序	97
5.6	嵌套表格	98
5.7	扩展表格模式	99
5.8	布局模式	100
5.9	在布局模式中绘制单元格和表格	100
	本章小结	110
第6章	网页的布局技术——框架、标尺、网格、跟踪图像	112
6.1	框架概述	112
6.2	框架集和框架的插入及属性设置	114
6.3	标尺及辅助线	118
6.4	网格的应用	121
6.5	跟踪图像	122
	本章小结	132
第7章	层AP Div和时间轴动画	134
7.1	层AP Div概述	134
7.2	层AP Div的插入、修改及属性设置	135
7.3	AP元素面板	139
7.4	AP元素和表格之间转换	140
7.5	嵌套的AP Div	143
7.6	时间轴动画	144
	本章小结	158
第8章	表单和Spry框架	159
8.1	表单概述	159
8.2	插入各表单对象	160
8.3	Spry框架与组件	180
	本章小结	194
第9章	使用CSS样式表	196
9.1	CSS层叠样式表概述	196
9.2	CSS样式面板	199
9.3	创建新的CSS样式	200
9.4	CSS滤镜	211

118	9.5 动态链接CSS样式	219
118	本章小结	221
123	第10章 使用行为和Spry组件制作动感网页	223
123	10.1 JavaScript行为概述	223
123	10.2 行为面板	224
123	10.3 应用Dreamweaver CS3内置行为	225
123	10.4 Spry动画效果	234
123	10.5 Spry菜单效果	242
123	10.6 Spry选项卡式面板	244
123	10.7 Spry折叠式	246
123	10.8 Spry可折叠面板	247
123	本章小结	248
123	第11章 模板、库、资源的应用	250
123	11.1 模板概述	250
123	11.2 模板的创建	251
123	11.3 资源的应用	256
123	11.4 库项目的应用	258
123	本章小结	260
123	第12章 多媒体及其他对象的应用	262
123	12.1 在网页中插入Flash对象	262
123	12.2 插入Shockwave影片	272
123	12.3 插入Java applet	273
123	12.4 插入ActiveX控件	274
123	12.5 插入日期与时间	275
123	12.6 页面的文件头内容	275
123	本章小结	278
123	第13章 ASP动态网页开发环境及内置对象	280
123	13.1 ASP简介及其网络服务器环境的配置	280
123	13.2 ASP语法	285
123	13.3 Request对象和Response对象	287
123	13.4 Server对象	302
123	13.5 Application对象	304
123	13.6 Global.asa文件	306

13.7	Session对象	311
13.8	Cookie集合	313
	本章小结	321
第14章 ASP动态网页的ActiveX组件 323		
14.1	初识ActiveX组件	323
14.2	计数器组件	324
14.3	AdRotator组件	324
14.4	许可检查组件	327
14.5	浏览器性能组件	327
14.6	文件超链接组件	329
14.7	文件系统组件	331
	本章小结	340
第15章 XML数据的处理 342		
15.1	XML与XSL概述	342
15.2	客户端XSL转换	346
15.3	ASP对XML数据的处理	349
	本章小结	359
第16章 ASP的数据库技术 361		
16.1	ADO编程概述	361
16.2	ASP访问数据库的方法	362
16.3	数据库编程语言SQL	365
16.4	Connection对象	369
16.5	Recordset对象	370
16.6	Command对象	372
	本章小结	398
第17章 网络博客系统 400		
17.1	博客概述	400
17.2	系统总体设计	401
17.3	网络博客系统公共模板	404
17.4	网络博客系统前台浏览界面	422
17.5	网络博客系统后台管理页面	447
17.6	网络博客系统浏览效果	464
	本章小结	471

第1章

网页设计基础知识

课前导读

网页设计是一种新兴的艺术设计。网页设计通常分为两部分，即前台美工设计和后台程序设计。前台美工设计就是展示在浏览器中观众能看到的页面设计；后台程序设计是动态网页设计，即实现功能强大的交互性动态网页特效，如BBS、留言板等。

重点提示

本章讲解互联网常用专业名词及网页常用编程语言，然后讲解网页布局类型、网页设计要求、创建企业网站的原则与基本流程。具体内容如下：

- ✎ 浏览器与万维网WWW
- ✎ 统一资源定位系统URL和文件传输协议FTP
- ✎ 超文本传输协议HTTP和互联网协议IP地址
- ✎ 传输控制协议TCP/IP和电子邮件E-mail
- ✎ HTML语言和CSS样式
- ✎ XML语言和JavaScript脚本语言
- ✎ VBScript脚本语言和ASP语言
- ✎ 常见的网页布局类型
- ✎ 设计网页要注意的事项
- ✎ 创建企业网站的原则与基本流程



1.1 互联网基础知识

上网浏览网页内容离不开浏览器，现在大多数用户使用的是微软公司提供的IE浏览器（Internet Explorer），当然还有其他一些浏览器如Netscape Navigator、Mosaic、Opera，以及近年来发展迅猛的火狐浏览器等，国内厂商开发的浏览器有腾讯TT浏览器、遨游浏览器（Maxthon Browser）等。互联网常用的服务包括：WWW、E-mail、FTP、HTTP、IP等。

1.1.1 浏览器

浏览器（Browser）实际上是一个软件程序，用于与WWW建立连接，并与之进行通信。它可以在WWW系统中根据链接确定信息资源的位置，并将用户感兴趣的信息资源取回来，对HTML文件进行解释，然后将文字图像或者将多媒体信息还原出来。

1.1.2 万维网WWW

WWW是World Wide Web的简称,译为万维网或全球网,是指在因特网上以超文本为基础形成的信息网。它为用户提供了一个可以轻松驾驭的图形化界面,用户通过它可以查阅Internet上的信息资源。WWW是通过互联网获取信息的一种应用,我们所浏览的网站就是WWW的具体表现形式,但其本身并不就是互联网,只是互联网的组成部分之一。

1.1.3 统一资源定位系统URL

URL是Uniform Resource Locator的缩写,即统一资源定位系统,也就是我们通常所说的网址。URL是在Internet的WWW服务程序上用于指定信息位置的表示方法,它指定了如HTTP或FTP等Internet协议,是唯一能够识别Internet上具体的计算机、目录或文件位置的命名约定。例如,百度网址,也就是URL为: <http://www.baidu.com>。

1.1.4 文件传输协议FTP

FTP是File Transfer Protocol的缩写,即文件传输协议。它是Internet上使用非常广泛的一种通信协议,是计算机网络上主机之间传送文件的一种服务协议。FTP支持多种文件类型和文件格式,如文本文件和二进制文件。

1.1.5 超文本传输协议HTTP

HTTP,即超文本传输协议,是HyperText Transfer Protocol的缩写。浏览网页时在浏览器地址栏中输入的URL前面都是以“http://”开始的。HTTP定义了信息如何被格式化、如何被传输,以及在各种命令下服务器和浏览器所采取的响应。

1.1.6 互联网协议IP地址

IP是Internet Protocol的缩写,即互联网协议。为了能在网络上准确地找到一台计算机,TCP/IP协议为每个连到Internet上的计算机分配了一个唯一的用32位二进制数字表示的地址的字,就是我们常说的IP地址。Internet上的每台主机(Host)都有一个唯一的IP地址,这是Internet能够运行的基础。IP地址的长度为32位,分为4段,每段8位,用十进制数字表示,每段数字范围为0~255,段与段之间用小圆点隔开。例如202.96.140.250。

1.1.7 传输控制协议TCP/IP

TCP是传输控制协议(Transmission Control Protocol)的缩写,IP地址是互联网协议(Internet Protocol)的缩写。世界上有各种不同类型的计算机,也有不同的操作系统,要想让这些装有不同操作系统的不同类型计算机互相通信,就必须有统一的标准。TCP/IP是Internet使用的一组协议(Protocol),是目前被各方面遵从的网际互联工业标准。协议有底层和上层之分,底层协议规定了计算机硬件的接口规范,上层协议规定了软件程序必须共同遵守的一些规则以及程序员在写程序时使用的统一标准。TCP/IP有100多个协议,其中用得最广的是SMTP(电子邮件协议)、FTP(文件传输协议)、TELNET(远程登录协议)。其中最重要的两个协议是传输控制协议TCP(Transmission Control Protocol)和互联网协议IP(Internet Protocol)。IP负责信息的实际传送,而TCP则保证所传送的信息是正确的。

1.1.8 电子邮件E-mail

E-mail是Electronic Mail的缩写,即电子邮件。E-mail是一种常用的互联网服务。就是利用计算机网络交换的电子媒体信件。它是随计算机网络的出现而出现的,依靠网络的通信手段实现普通邮件的传输。



1.2 网页常用编程语言

网页常用编程语言包括HTML、CSS样式、XML、VBScript、JavaScript、ASP,下面分别来讲述。

1.2.1 HTML语言

HTML是Hypertext Markup Language的缩写,即超文本标记语言。它是用于创建可从一个平台移植到另一平台的超文本文档的一种简单标记语言,经常用来创建Web页面。HTML文件是带有格式标识符和超文本链接的内嵌代码的ASCII文本文件。

自1990年以来,HTML就一直被用做World Wide Web的信息表示语言,用于描述Homepage的格式设计和它与WWW上其他Homepage的连接信息。使用HTML语言描述的文件,需要通过WWW浏览器显示出效果。所谓超文本,是因为它可以加入图片、声音、动画、影视等内容,可以从一个文件跳转到另一个文件,与世界各地主机的文件连接。

通过HTML可以表现出丰富多彩的设计风格,如:

图片调用: `<IMG SRC="文件名">`

文字格式: `<FONT SIZE="+4 " COLOR="0000FF">文字</FONT>`

通过HTML可以实现页面之间的跳转:

页面跳转: `<A HREF="文件路径/文件名"></A>`

通过HTML可以展现多媒体的效果:

声频: `<EMBED SRC="音乐文件名" AUTOSTART=true>`

视频: `<EMBED SRC="视频文件名" AUTOSTART=true>`

1.2.2 CSS样式

CSS全名为“Cascading Style Sheets”中译名称为层阶式样表,CSS是W3C为了弥补传统HTML功能之不足所开发的一种新的网页格式标准。CSS有很多很好的功能,例如,可以精确地设置文字大小、文字的间距、更加入了重叠图层、区块变化及绝对定位和相对定位的功能等。通过CSS,可以让我们更容易地掌握排版,制作出更专业、更多样化的网页。

在传统HTML中,只能使用“1-7”七种相对大小来设置文字,效果实在有限,而且设置出来的文字会随着浏览器的不同或使用者对浏览器的设置更改,而产生许多不可想像的结果,这是长久以来所有网页设计师最头痛的地方,因为HTML真的很难让我们掌握排版结果。然而使用CSS不但可以更精确地设置文字的大小,最重要的是浏览器的设置是不会影响原来的排版效果。因此,我们再也不用担心排版效果不一致的情况了,我们可以更容易掌握排版的结果。

1.2.3 XML语言

XML是Extensible Markup Language的缩写,即可扩展标记语言。XML实际上是Web上表示结构化信息的一种标准文本格式,它没有复杂的语法和包罗万象的数据定义。XML同HTML一样,都来自SGML(标准通用标记语言)。SGML是一种在Web发明之前就早已存在的用标记来描述文档资料的通用语言,但SGML十分庞大且难于学习和使用。鉴于此,人们提出了HTML语言。但近年来,随着Web应用的不断深入,HTML在需求广泛的应用中已显得捉襟见肘,有人建议直接使用SGML作为Web语言。但SGML太庞大了,学用两难尚且不说,就是全面实现SGML的浏览器也非常困难。于是Web标准化组织W3C建议使用一种精简的SGML版本——XML。XML与SGML一样,是一个用来定义其他语言的元语言。与SGML相比,XML规范不到SGML规范的1/10,简单易懂,是一门既无标签集也无语法的新一代标记语言。

XML继承了SGML的许多先进特性,首先是可扩展性。XML允许使用者创建和使用他们自己的标记而不是HTML的有限词汇表。这一点至关重要,企业可以用XML为电子商务和供应链集成等应用定义自己的标记语言,甚至特定行业一起来定义该领域的特殊标记语言,作为该领域信息共享与数据交换的基础。

其次是灵活性。HTML很难进一步发展,就是因为它是格式、超文本和图形用户界面语义的混合,要同时发展这些混合在一起的功能是很困难的。而XML提供了一种结构化的数据表示方式,使得用户界面分离于结构化数据。所以,Web用户所追求的许多先进功能在XML环境下更容易实现。

第三是自描述性。XML文档通常包含一个文档类型声明,因而XML文档是自描述的。不仅人能读懂XML文档,计算机也能处理。XML表示数据的方式真正做到了独立于应用系统,并且数据能够重复使用。XML文档被看做是文档的数据库化和数据的文档化。

除了上述先进特性以外,XML还具有简明性。它只有SGML约20%的复杂性,但却具有SGML功能的约80%。XML比完整的SGML简单得多,易学、易用并且易实现。另外,XML也吸收了人们多年来在Web上使用HTML的经验。XML支持世界上几乎所有的主要语言,并且不同语言的文本可以在同一文档中混合使用,应用XML的软件能处理这些语言的任何组合。所有这一切将使XML成为数据表示的一个开放标准,这种数据表示独立于机器平台、供应商以及编程语言。它将为网络计算注入新的活力,并为信息技术带来新的机遇。目前,许多大公司和开发人员已经开始使用XML,包括B2B在内的许多优秀应用已经证实了XML将会改变今后创建应用程序的方式。

从1998年开始,XML被引入许多网络协议,以便于为两个软件提供相互通信的标准方法。简单对象访问协议(SOAP)和XML-RPC规范为软件交互提供了独立于平台的方式,从而为分布式计算环境打开了大门。几乎所有主要的软件厂商都支持SOAP。SOAP的快速成功史无前例地提高了软件的互操作潜力。当今,Web服务革命正在兴起,而SOAP正是其基础协议。

1.2.4 JavaScript脚本语言

JavaScript是一种基于对象(Object)和事件驱动(Event Driven)并具有安全性能脚

本语言。使用它的目的是与HTML超文本标记语言、Java脚本语言（Java小程序）一起实现在一个Web页面中链接多个对象，与Web客户交互作用，从而可以开发客户端的应用程序等。它是通过嵌入或调入在标准的HTML语言中实现的。它的出现弥补了HTML语言的缺陷，它是Java与HTML折中的选择，具有以下几个基本特点：

1. 是一种脚本编写语言

JavaScript是一种脚本语言，它采用小程序段的方式实现编程。像其他脚本语言一样，JavaScript同样也是一种解释性语言，它提供了一个简易的开发过程。它的基本结构形式与C、C++、VB、Delphi十分类似。但它不像这些语言一样，需要先编译，而是在程序运行过程中被逐行地解释。它与HTML标识结合在一起，从而方便用户的使用操作。

2. 基于对象的语言

JavaScript是一种基于对象的语言，同时可以看作是一种面向对象的。这意味着它能运用自己已经创建的对象。因此，许多功能可以来自于脚本环境中对象的方法与脚本的相互作用。

3. 简单性

JavaScript的简单性主要体现在：它是一种基于Java基本语句和控制流之上的简单而紧凑的设计，从而对于学习Java是一种非常好的过渡；它的变量类型是采用弱类型，并未使用严格的数据类型。

4. 安全性

JavaScript是一种安全性语言，它不允许访问本地的硬盘，并不能将数据存入到服务器上，不允许对网络文档进行修改和删除，只能通过浏览器实现信息浏览或动态交互。从而有效地防止数据的丢失。

5. 动态性

JavaScript是动态的，它可以直接对用户或客户输入做出响应，无须经过Web服务程序。它对用户的反映响应，是采用以事件驱动的方式进行的。所谓事件驱动，就是指在主页（Home Page）中执行了某种操作所产生的动作，就称为“事件”（Event）。比如按下鼠标、移动窗口、选择菜单等都可以视为事件。当事件发生后，可能会引起相应的事件响应。

6. 跨平台性

JavaScript是依赖于浏览器本身，与操作环境无关，只要能运行浏览器的计算机，并支持JavaScript的浏览器就可正确执行。从而实现了“编写一次，走遍天下”的梦想。

实际上JavaScript最杰出之处在于可以用很小的程序做大量的事。无须有高性能的电脑，软件仅需一个字处理软件及一个浏览器，无须Web服务器通道，通过自己的电脑即可完成所有的事情。

综合所述，JavaScript是一种新的描述语言，它可以被嵌入到HTML的文件之中。JavaScript语言可以做到回应使用者的需求事件（如：form的输入），而不用任何的网路来回传输资料，所以当一位使用者输入一项资料时，它不用经过传给伺服器（server）处理，再传回来的过程，而直接可以被客户端（client）的应用程序所处理。

1.2.5 VBScript脚本语言

VBScript是Microsoft Visual Basic Scripting Edition的简称，你可以把它当做是Visual

Basic的一个子集，但是这仅仅是从语法上来说的，正如JavaScript和Java的关系一样，VBScript和Visual Basic并没有什么本质上的联系。它是一种脚本语言，由VBScript脚本引擎（其实是一个动态连接库VBScript.dll）解释执行。目前它主要用在WWW网页（只有IE能正确查看包含VBScript脚本的网页，如果Netscape要正确查看，则必须安装一个插件）以及微软的WWW服务器IIS支持的ASP上。它的特点如下：

1. 易学易用

如果您已了解Visual Basic或Visual Basic for Applications，就会很快熟悉VBScript。即使您没有学过Visual Basic，只要学会VBScript，就能够使用所有的Visual Basic语言进行程序设计。

2. ActiveX Script

VBScript使用ActiveX Script与宿主应用程序对话。使用ActiveX Script，浏览器和其他宿主应用程序不再需要每个Script部件的特殊集成代码。ActiveX Script使宿主可以编译Script，获取和调用入口点及管理开发者可用的命名空间。通过ActiveX Script，语言厂商可以建立标准Script运行时语言。Microsoft将提供VBScript运行时的支持。Microsoft正在与多个Internet组一起定义ActiveX Script标准以使Script引擎可以互换。ActiveX Script可用在Microsoft Internet Explorer和Microsoft Internet Information Server中。

3. 其他应用程序和浏览器中的VBScript

作为开发者，您可以在您的产品中免费使用VBScript源实现程序。Microsoft为32位Windows API、16位Windows API和Macintosh提供VBScript的二进制实现程序。VBScript与World Wide Web浏览器集成在一起。VBScript和ActiveX Script也可以在其他应用程序中作为普通Script语言使用。

1.2.6 ASP语言

ASP是Active Server Page的缩写。它是一种包含了使用VBScript或JavaScript脚本程序代码的网页。当浏览器浏览ASP网页时，Web服务器就会根据请求生成相应的HTML代码，然后再返回给浏览器，这样浏览器端看到的就是动态生成的网页。ASP是微软公司开发的代替CGI脚本程序的一种应用，它可以与数据库和其他程序进行交互，是一种简单、方便的编程工具。在了解了VBScript的基本语法后，只需要清楚各个组件的用途、属性、方法，就可以轻松编写出自己的ASP系统。ASP的网页文件的格式是.ASP。ASP网页可以包含HTML标记、普通文本、脚本命令以及COM组件等。利用ASP，可以向网页中添加交互式内容（如在线表单），也可以创建使用HTML网页作为用户界面的Web应用程序。Active Server Pages特点如下：

1. 使用VBScript、JavaScript等简单易懂的脚本语言，结合HTML代码，即可快速地完成网站的应用程序。
2. 无须compile编译，容易编写，可在服务器端直接执行。
3. 使用普通的文本编辑器，如Windows的记事本，即可进行编辑设计。
4. 与浏览器无关（Browser Independence），用户端只要使用可执行HTML码的浏览器，即可浏览Active Server Pages所设计的网页内容。Active Server Pages所使用的脚本语言（VBScript、JavaScript）均在Web服务器端执行，用户端的浏览器不需要执行这些脚本语言。

5. Active Server Pages能与任何ActiveX Scripting语言相容。除了可使用VBScript或JavaScript语言来设计外, 还通过plug-in的方式, 使用由第三方所提供的其他脚本语言, 譬如Perl、Tcl等。脚本引擎是处理脚本程序的COM (Component Object Model) 组件。

6. Active Server Pages的源程序, 不会被传到客户浏览器, 因而可以避免所写的源程序被他人剽窃, 也提高了程序的安全性。

7. 可使用服务器端的脚本来产生客户端的脚本。

8. 组件导向。

9. ActiveX Server Components (ActiveX服务器元件) 具有无限可扩充性。可以使用Visual Basic、Java、Visual C++、COBOL等编程语言来编写你所需要的ActiveX Server Component。



1.3 常见的网页布局类型

网页布局设计是否美观, 直接影响到浏览用户对网站的第一感觉。在网页设计的各种要素中, 有一个非常重要的因素——网页布局设计。不同类型的网站采用不同的布局, 不但能使网站结构合理化, 也可以使访问者一看就明白网站的特点与功能。

网页布局大致可分为“国”字型、拐角型、标题正文型、左右框架型、上下框架型、综合框架型、封面型、Flash型、变化型。

1. “国”字型

又称为“同”字型, 是一些大型网站首页常用的类型, 即最上面是网站的标题以及横幅广告条, 接下来就是网站的主要内容, 左右分列两小条内容, 中间是主要部分, 与左右一起罗列到底, 最下面是网站的一些基本信息、联系方式、版权声明等。这种结构是我们在网上见到的差不多是最多的一种结构类型。

2. 拐角型

这种结构和“国”字型很相近, 上面是标题和广告横幅, 接下来的左侧是一窄列链接等, 右列是很宽的正文, 下面也是一些网站的辅助信息。在这种类型中, 一种很常见的类型是最上面是标题及广告, 左侧是导航链接。一般用于网站的内页。

3. 标题正文型

这种类型即最上面是标题或类似的一些东西, 下面是正文, 比如一些文章页面或注册页面等, 也常用于网站的内页。

4. 左右框架型

这是一种左右分别为两页的框架结构, 一般左面是导航链接, 有时最上面会有一个小标题或标致, 右面是正文。我们见到的大部分的大型论坛都是这种结构的, 有一些企业网站也喜欢采用。这种类型结构非常清晰, 一目了然。但是这种结构在使用框架时有个问题, 即不容易被搜索引擎找到。如果考虑到这一点, 应尽量少用带框架的页面。

5. 上下框架型

与左右框架型类似, 区别仅仅在于是一种上下分为两页的框架。

6. 综合框架型

上述两种结构的结合, 是相对复杂的一种框架结构, 较为常见的是类似于“拐角型”结

构的,只是采用了框架结构。

7. 封面型

这种类型基本上是出现在一些网站的首页,大部分为一些精美的平面设计结合一些小的动画,放上几个简单的链接或者仅是一个“进入”的链接,甚至直接在首页的图片上做链接而没有任何提示。这种类型大部分出现在企业网站和个人主页,如果处理的好,会给人带来赏心悦目的感觉。

8. Flash型

其实这与封面型结构是类似的,只是这种类型采用了目前非常流行的Flash,与封面型不同的是,由于Flash强大的功能,页面所表达的信息更丰富,其视觉效果及听觉效果如果处理得当,绝不比传统的多媒体差。

9. 变化型

即上面几种类型的结合与变化,比如本站在视觉上是很接近拐角型的,但就所实现的功能,实际上是那种上、左、右结构的综合框架型。

总之,网页布局设计要按照网站的实际情况,根据网站受众的喜好来设计。这样才能使网站受到更多人的欢迎。

不管采用那种布局类型,在设计制作网页时,要注意如下几个原则。

1. 简洁实用:这是非常重要的,网络特殊环境下,尽量以最高效率的方式将用户所想要得到的信息传送给他就是最好的,所以要去掉所有的冗余的东西。
2. 使用方便:与第一条是相一致的,即满足使用者的要求,网页做得越适合使用,就越显示出其功能美。
3. 整体性好:一个网站强调的就是一个整体,只有围绕一个统一的目标所做的设计才是成功的。
4. 网站形象突出:一个符合美的标准的网页是能够使网站的形象得到最大限度的提升。
5. 页面用色协调,布局符合形式美的要求:布局有条理,充分利用美的形式,是网页富有可欣赏性,提高档次。当然雅俗共赏是人人都追求的。
6. 交互式强:发挥网络的优势,使每个使用者都参与到其中来,这样的设计才能算成功的设计。这样的网页才算是真正的美的设计。



1.4 设计网页要注意的事项

网页设计,根据个人爱好以及网页内容的不同,版面的设计布置千变万化,换一个背景,添加一种音乐或添加一个Flash动画,就变成了另一种感觉,什么样的布局好看,没有定式。笔者根据自己的实际工作经验,总结如下几点:

1. 网页内容的选择要不落俗套。放眼望去,网上的许多个人主页简直就是“杂货店”,内容包罗万象,题材千篇一律。人人都是“软件下载”,个个都有“网络导航”,从头到尾找不出一丝“鲜”意。我们在设计网页时,要把功夫下在选材上。选材要尽量做到“少”而“精”,又必须突出“新”,如能坚持天天更新的话,相信这样的网页一定会受到大家的欢迎。
2. 内容确定下来以后,不要着急开始制作页面。我们应该对整个版面规划设计一下,主题是什么,内容该怎么安排,最好在纸上把这个框架画出一个版面来。排版是很重要的,没