

无师自通

双色版



多媒体教学光盘

书中内容的课堂式讲解、疑难问题解答, 以及大量实战技巧

Dreamweaver、 Fireworks、Flash 网页制作

星光科技 编著



图书特色

本套书采用“左边是操作步骤, 右边是图片”的写作方式, 配合由浅入深的教学内容, 从而达到轻松学习、快速上手, 没有老师也可以自己学会的目的



售后服务

在“图书+光盘”互动教学基础上, 提供“网站+答疑电话+QQ群”三位一体的售后服务

- ✓ 学习网站: <http://www.coolpen.org>
- ✓ 答疑电话: 028-87655295
- ✓ QQ群: 51542728



人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS



无所不通

**Dreamweaver、
Fireworks、Flash
网页制作**

星光科技 编著



人民邮电出版社

北京

图书在版编目(CIP)数据

无师自通. Dreamweaver、Fireworks、Flash 网页制作 / 星光科技编著. —北京: 人民邮电出版社, 2008.7
ISBN 978-7-115-18066-7

I. 无… II. 星… III. 主页制作—图形软件, Dreamweaver、Fireworks、Flash IV. TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2008) 第 062862 号

内 容 提 要

本书是“无师自通”丛书之一, 针对初学者的需求, 从零开始、系统全面地讲解了网页和网站的概念, 以及如何利用网页三剑客 (Adobe Dreamweaver CS3、Adobe Fireworks CS3 和 Adobe Flash CS3) 制作网页、发布与上传网页等方面的基础知识、疑难问题与操作技巧。

全书共分为 12 章, 主要内容可归纳为 4 个部分: 第一部分为第 1 章至第 5 章, 介绍了网页制作的基本概念、Dreamweaver CS3 应用软件的环境需求以及安装方法, 同时还介绍了使用 Dreamweaver CS3 创建站点、创建网页、在网页中添加各种网页元素的方法; 第二部分为第 6 章和第 7 章, 介绍了利用 Fireworks CS3 制作网页中的图形图像和简单动画的方法, 同时对使用 Fireworks CS3 对图像或动画进行优化也做了详细的讲解; 第三部分为第 8 章至第 11 章, 这部分介绍了 Flash CS3 的矢量动画制作方法、动画优化与导出等, 使用户能集这 3 个软件所长, 制作出漂亮的、有技术内涵的网站; 第四部分为第 12 章, 以完整的实例介绍了商业网站的制作过程以及上传过程。

本书内容翔实、通俗易懂, 实例丰富、步骤详细, 图文并茂、以图析文, 情景教学、生动有趣, 版式精美、阅读轻松, 双色印刷、重点突出, 配套光盘、互动学习。

本书及配套多媒体光盘非常适合网页制作初学者选用, 也可作为高职高专相关专业和电脑短训班的培训教材。

无师自通——Dreamweaver、Fireworks、Flash 网页制作

- ◆ 编 著 星光科技
责任编辑 刘建章
- ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号
邮编 100061 电子函件 315@ptpress.com.cn
网址 <http://www.ptpress.com.cn>
北京天时彩色印刷有限公司印刷
新华书店总店北京发行所经销
- ◆ 开本: 787×1092 1/16
印张: 12
字数: 305 千字
印数: 1—6 000 册
- 2008 年 7 月第 1 版
2008 年 7 月北京第 1 次印刷

ISBN 978-7-115-18066-7/TP

定价: 24.80 元 (附光盘)

读者服务热线: (010)67132692 印装质量热线: (010)67129223

反盗版热线: (010)67171154

前言

“无师自通”丛书是人民邮电出版社精心打造的系列品牌图书，该丛书自出版以来，以其实用、易学的特点深受广大读者的喜爱。

全新出版的“无师自通”丛书采用“**左边是操作步骤、右边是图片**”的双色、双栏排版方式，配合由浅入深、循序渐进的教学内容和简练的文字提示，使读者能够按照书中所述实际演练，达到轻松学习、快速上手，**没有老师也可以达到自己学会**的目的。

随书配有**交互式多媒体教学光盘**，光盘内容包括：书中内容的课堂式讲解、扩充读者知识面的电子图书、与本书内容密切相关的问题解答和实战技巧。

本套丛书还开设了“无师自通”专题学习网站（<http://www.coolpen.org>）、专题讨论 QQ 群（51542728）和专线答疑电话（028-87655295），在“图书+光盘”**互动教学**的基础上，提供“网站+QQ 群+电话”**三位一体的售后服务**。

丛书主要特色

- 表格编排 版式新颖
- 图文对照 方便阅读
- 内容精选 实用够用
- 书盘配合 互动学习
- 边学边练 快速上手
- 电子图书 扩充内容
- 网站教学 答疑解惑
- 双色印刷 突出重点

丛书主要内容

作为一套面向初级电脑用户、全新出版的丛书，“无师自通”是一套覆盖面非常广的丛书，知识体系比较全面。

从计算机知识的大众化普及到入门读者的必备技能，从生活娱乐到工作学习，从软件操作到行业应用；无论是一般性了解与掌握，还是进一步深入学习，读者都能在“无师自通”丛书中找到适合自己学习的图书。“无师自通”丛书已出版书目如下表所示。

无师自通——电脑打字	无师自通——笔记本电脑综合应用
无师自通——五笔打字	无师自通——网上冲浪
无师自通——电脑入门（Windows 98 版）	无师自通——网上炒股
无师自通——电脑入门（Windows XP 版）	无师自通——电脑组装与维护
无师自通——电脑入门（Windows Vista 版）	无师自通——系统安装与重装
无师自通——电脑操作（Windows XP 版）	无师自通——Office 2003 电脑办公
无师自通——电脑操作（Windows Vista 版）	无师自通——Office 2007 电脑办公
无师自通——电脑入门（老年版）	无师自通——Excel 2007 电子表格制作
无师自通——家用电脑综合应用	无师自通——Excel 2007 函数、公式与图表应用



续 表

无师自通——黑客攻防实战	无师自通——Dreamweaver CS3 网页制作
无师自通——电脑常见故障诊断与排除	无师自通——Flash CS3 动画制作
无师自通——数码摄影与数码相片修饰	无师自通——AutoCAD 2008 辅助绘图
无师自通——Photoshop CS3 图像处理	无师自通——Dreamweaver、Fireworks、Flash 网页制作

本书主要内容

《无师自通——Dreamweaver、Fireworks、Flash 网页制作》一书主要针对初学者的需求，精心安排了 12 章内容，从零开始、系统全面地讲解网页的概念、制作方法，以及上传方法等多方面的基础知识，同时还在书中提出了各种疑难问题与操作技巧。

全书章目	主要内容
第 1 章 网页制作的基础知识	介绍网页制作中的一些概念，同时还对网页设计与制作工具 Dreamweaver CS3 的安装和基本操作进行了介绍
第 2 章 创建与管理站点	利用 Dreamweaver CS3 创建和管理站点，主要包括站点中网页文件的创建与管理、站点的导入和导出
第 3 章 在网页中插入对象	在利用 Dreamweaver CS3 制作网页时，对网页进行布局，在网页中添加文本、图像、声音以及视频的方法
第 4 章 插入框架、模板和库	介绍网页框架的优点，如何使用 Dreamweaver CS3 的框架功能进行网页布局，同时还对网页模板的制作与应用、库的应用进行了详细的介绍
第 5 章 使用 CSS	了解 CSS 的作用，并介绍如何利用 Dreamweaver CS3 创建 CSS，以及如何将已创建的 CSS 应用到网页中
第 6 章 Fireworks CS3 快速入门	对 Fireworks CS3 的作用、工作界面进行了详细介绍，同时对利用 Fireworks CS3 绘制图形和图像的工具进行了介绍，除此之外，还讲解了使用 Fireworks CS3 创建切片的方法
第 7 章 Fireworks CS3 动画制作	介绍利用 Fireworks CS3 制作和编辑动画的方法，以及动画的优化和导出操作
第 8 章 Flash CS3 快速入门	讲解 Flash CS3 的作用，介绍利用 Flash CS3 创建、管理和打开 Flash 文件的方法，同时对 Flash 动画制作的工具也进行了介绍
第 9 章 元件、实例和库	对元件、实例和库之间的关系进行了详细介绍，并以制作鼠标跟随效果为例讲解了元件、实例和库的操作
第 10 章 时间轴、帧和图层	对时间轴、帧、图层的关系、作用和管理方法进行了详细介绍
第 11 章 Flash 动画制作	介绍 Flash 动画的种类、动画的制作方法，以及向 Flash 动画中添加声音、视频的方法，同时对动画优化和导出进行了详细介绍
第 12 章 综合实例制作	以制作商业网站为例，介绍网页的制作方法。首先使用 Fireworks CS3 进行网页背景的制作、网页的布局，然后利用 Dreamweaver CS3 编辑网页内容，最后将其上传到 Internet 上



本书学习方法

我们在编写本书时，非常注重初学者的认知规律和学习心态，每章都安排了“内容导航”、“学习要点”、“本章小结”、“巩固练习”等栏目和内容，让读者可以更加高效地学习。

- 内容导航——在每章的首页，简明扼要地介绍了本章将要学习的重要内容。
- 学习要点——本章主要知识点、重点和难点的学习提示。
- 本章小结——对本章所讲知识进行更准确、更全面的概括，完成对新概念、新知识、重点、难点、操作步骤和应用技巧的总结回顾。
- 巩固练习——通过相关练习题，温习并巩固本章所学的内容，力求达到举一反三的目的。

本书在编排体例上，注重初学者在学习过程中那种想抓住重点、举一反三的学习心态，每章的正文中还安排了“你知道吗？”、“看技巧呢！”、“注意点哦！”、“练一练啦！”、“光盘链接”、“网站链接”等栏目和内容，让读者可以更加轻松地学习。

- 你知道吗？——对相关内容的知识补充、解释或说明。
- 看技巧呢！——让读者快速掌握常见的简便方法或操作技巧。
- 注意点哦！——提醒初学者需要掌握的重要知识、操作要点及注意事项。对初学者在学习和使用电脑过程中遇到的问题进行专家级指导与经验传授。
- 练一练啦！——让读者通过自己动手练习来强化学习效果，相关练习在光盘中有比较详细的具体操作方法或步骤。
- 光盘链接——针对部分重点、难点或图书中没有讲解到的知识点，提醒读者阅读光盘中的多媒体教学、互动练习或电子图书。
- 网站链接——针对部分重点、难点或图书中没有讲解到的知识点，提醒读者学习网站上的相关内容。

配套光盘说明

本书配套交互式、多功能、超长播放的多媒体教学光盘，既是与图书内容互补的多媒体教学光盘，又是一套具备完整教学功能的电脑学习软件，既可以轻松自学，又可以互动学习。配套光盘具有以下特色。

- 功能强大、使用方便：具有情景对话、背景音乐更换、调节音量、光盘目录、安装光盘等众多功能模块，功能强大、界面美观、使用方便。
- 情景教学、生动有趣：配套光盘通过老师、学生和小精灵3个卡通人物真实再现学习过程，情景教学、生动有趣。
- 互动教学、直观实用：读者可跟随光盘的提示，在光盘演示中执行如单击、双击、输入、拖动等操作，实现现场互动教学的模拟形式，直观实用。
- 跟练教学、边学边练：可将光盘切换成一个文字演示窗口，读者可以根据文字说明和语音讲解的指导，在电脑中进行同步跟练操作，边学边练。



专题网站说明

“无师自通”丛书还开通了专题学习网站 (<http://www.coolpen.org>)。“无师自通”专题学习网站以图书和光盘的教学内容为基础,更好地为读者提供完善的教学服务支持,提供一个很好的电脑学习平台。专题学习网站包括以下几个功能板块。

- 视频教学: 通过视频教学内容、多媒体教学内容和交互式教学内容,为广大读者提供一个轻松、快速学习电脑知识的视频教学库。
- 网上教程: 通过网上教程、问题解答、操作技巧和实践案例等内容,为广大读者提供一个轻松、快速学习电脑知识的网上教程库。
- 资料下载: 这里提供丛书相关的素材、效果图、动画、案例、源代码和课后习题答案等给读者下载。
- 互动交流: 这里提供一个交流心得、解答疑难的互动交流平台,通过答疑电话、在线论坛、E-mail 和 QQ 群等方式及时解答读者在学习过程中遇到的各种问题。
- 联系我们: 这里有我们的详细联系方式,读者如有问题,可以随时获得帮助。

答疑电话与 QQ 群

现已开通“无师自通”丛书专线答疑电话: **028-87655295**,在周一到周五工作日内(节假日除外),读者有问题可以在 09:00~18:00 上班时间与我们的取得联系,我们将及时给予解答。

现已开通“无师自通”丛书专题讨论 QQ 群: **51542728**,在周一到周五工作日内(节假日除外),读者有问题也可以在 09:00~18:00 上班时间与我们的在线讨论、交流。

本书由星光科技集体创作,参与编写的人员有许明、刘贵洪、李林、曾全、叶俊、余兰平、邱凤尧、刘彬、张海波、周芳、代峥、王媛、张璇、王礼龙、许起琴、刘正红、吴晨超、沈兆龙、吴锦锦、李从英、赵鸿洲、李明、邓子军、韦晓亮等。

由于时间仓促和水平有限,书中难免有疏漏和不妥之处,敬请广大读者和专家批评指正,来函请发电子邮件至: liujianzhang@ptpress.com.cn (责任编辑)、mook@vip.sina.com (编者)。

编者

2008 年 5 月

目

录

第1章 网页制作的基础知识

内容导航	1
学习要点	1
1.1 WWW 概述	1
1.2 网页、浏览器、网站和网址	2
1.2.1 网页	2
1.2.2 浏览器	2
1.2.3 网站	2
1.2.4 网址	3
1.3 安装 Dreamweaver CS3	3
1.4 启动 Dreamweaver CS3	4
1.5 Dreamweaver CS3 的操作界面	5
1.5.1 菜单栏	5
1.5.2 插入栏	6
1.5.3 文档窗口	6
1.5.4 “属性”面板	6
1.5.5 浮动面板	6
1.6 上机实践——Dreamweaver CS3 的使用	6
1.6.1 面板的开启和关闭	7
1.6.2 面板位置摆放	7
本章小结	7
巩固练习	8

第2章 创建与管理站点

内容导航	9
学习要点	9
2.1 创建站点	9
2.1.1 使用向导建立站点	9
2.1.2 使用高级设置建立站点	11
2.2 创建站点文件	12
2.2.1 创建文件和文件夹	12
2.2.2 文件或文件夹的复制	13
2.2.3 编辑站点文件	13
2.2.4 设置主页	13
2.2.5 删除文件或文件夹	14

2.3 管理站点	14
2.3.1 编辑站点	15
2.3.2 复制站点	15
2.3.3 打开站点	16
2.3.4 导出和导入站点	16
2.3.5 删除站点	17
2.4 上机实践——搭建网站文件框架	17
本章小结	18
巩固练习	19

第3章 在网页中插入对象

内容导航	20
学习要点	20
3.1 在网页中插入文本对象	20
3.1.1 创建网页文本	20
3.1.2 编辑文本格式	22
3.2 在网页中插入图像对象	23
3.2.1 插入图像	23
3.2.2 设置图像属性	25
3.2.3 设置背景图像	26
3.3 在网页中插入表格对象	26
3.3.1 插入表格	26
3.3.2 设置表格属性	27
3.3.3 单元格的操作	28
3.4 在网页中插入层	29
3.4.1 插入层	29
3.4.2 设置层的属性	30
3.5 层的基本操作	31
3.5.1 插入对象	31
3.5.2 选择层	32
3.5.3 移动层	33
3.5.4 调整层的大小	33
3.5.5 改变层的可见性	33
3.6 插入其他对象	33
3.6.1 插入 Flash 动画	33
3.6.2 插入背景音乐	34



3.6.3 插入导航条	36
3.6.4 插入水平线	37
3.6.5 插入特殊字符	37
3.7 上机实践——布局网页	37
3.7.1 使用表格布局网页	38
3.7.2 使用层布局网页	39
本章小结	40
巩固练习	40

第4章 插入框架、模板和库

内容导航	42
学习要点	42
4.1 创建框架和框架集	42
4.1.1 创建框架和框架集	42
4.1.2 保存框架和框架集	43
4.2 选择框架和框架集	44
4.2.1 在“框架”面板中选择 框架或框架集	44
4.2.2 在文档窗口中选择框架或框架集	45
4.3 设置框架和框架集属性	45
4.3.1 设置框架属性	45
4.3.2 设置框架集属性	46
4.4 编辑框架和框架集	46
4.4.1 改变框架的大小	46
4.4.2 拆分框架	47
4.4.3 设置框架的背景颜色	47
4.5 在网页中使用模板	47
4.5.1 创建模板	47
4.5.2 创建可编辑区域	48
4.5.3 应用模板	50
4.6 在网页中使用库	51
4.6.1 创建库	51
4.6.2 应用库	51
4.6.3 修改库项目	52
4.7 上机实践——企业网站首页模板	52
本章小结	57
巩固练习	57

第5章 使用 CSS

内容导航	59
学习要点	59

5.1 了解 CSS	59
5.2 CSS 的基本操作	60
5.2.1 创建新样式	60
5.2.2 编辑已有的 CSS	61
5.3 设置 CSS 属性	62
5.3.1 CSS “类型” 属性	62
5.3.2 CSS “背景” 属性	63
5.3.3 CSS “区块” 属性	63
5.3.4 CSS “方框” 属性	64
5.3.5 CSS “边框” 属性	64
5.3.6 CSS “列表” 属性	64
5.3.7 CSS “定位” 属性	65
5.3.8 CSS “扩展” 属性	65
5.4 外部 CSS 的创建和应用	66
5.4.1 创建外部样式	66
5.4.2 链接外部样式表	67
5.4.3 导出样式以创建 CSS	68
5.5 上机实践——模板和库的用法	68
5.5.1 应用 CSS 制作阴影文字	68
5.5.2 使用 CSS 为图像添加抖动效果	69
本章小结	70
巩固练习	70

第6章 Fireworks CS3 快速入门

内容导航	71
学习要点	71
6.1 Fireworks CS3 概述	71
6.2 Fireworks CS3 的工作界面	72
6.2.1 菜单栏	72
6.2.2 工具箱	72
6.2.3 文档窗口	72
6.2.4 “属性” 面板	73
6.2.5 浮动面板	73
6.3 Fireworks CS3 的基本操作	73
6.3.1 创建新文档	73
6.3.2 打开和导入文档	74
6.3.3 保存文档	75
6.4 Fireworks CS3 的编辑操作	75
6.4.1 编辑位图图像	75
6.4.2 编辑矢量图形	79
6.4.3 Fireworks CS3 的文本输入	81



6.4.4 文本编辑	82
6.4.5 设置文本的属性	82
6.4.6 文本沿路径排列	83
6.5 创建图像切片和热区	83
6.5.1 创建切片	84
6.5.2 给切片设置超链接	84
6.5.3 创建图像热区	85
6.6 创建网页图像素材	85
6.6.1 创建网页按钮	85
6.6.2 创建导航栏	87
6.7 Fireworks CS3 滤镜效果	89
6.7.1 调整图像的色阶	89
6.7.2 调整图像的亮度和对比度	89
6.7.3 图像的反转效果	90
6.7.4 模糊图像	90
6.8 上机实践——应用 Styles	90
本章小结	92
巩固练习	92
第7章 Fireworks CS3 动画制作	
内容导航	93
学习要点	93
7.1 Fireworks CS3 的动画工具	93
7.1.1 添加帧	93
7.1.2 帧的命名	94
7.1.3 设定播放间隔	94
7.1.4 复制帧	94
7.1.5 删除帧	95
7.1.6 帧的重新排序	95
7.2 制作动画	96
7.2.1 合并图像制作动画	96
7.2.2 多帧编辑	97
7.2.3 创建移动动画	98
7.2.4 编辑移动动画	100
7.2.5 补间动画	100
7.3 导出动画	101
7.3.1 设置动画循环	101
7.3.2 优化动画	102
7.3.3 设置透明度	102
7.3.4 导出动画	103

7.4 上机实践——雪花电视	104
本章小结	106
巩固练习	106
第8章 Flash CS3 快速入门	
内容导航	108
学习要点	108
8.1 认识 Flash CS3	108
8.2 Flash CS3 的安装、启动与退出	108
8.2.1 Flash CS3 的安装	109
8.2.2 启动 Flash CS3	110
8.2.3 退出 Flash CS3	111
8.3 Flash CS3 的工作界面	111
8.3.1 菜单栏	111
8.3.2 工具箱	112
8.3.3 “时间轴”面板	112
8.3.4 舞台	112
8.3.5 “属性”面板	112
8.3.6 浮动面板	112
8.4 Flash CS3 的基本操作	112
8.4.1 新建 Flash 文档	113
8.4.2 保存 Flash 文档	113
8.4.3 关闭 Flash 文档	114
8.4.4 Flash 文档的发布	114
8.5 Flash CS3 的编辑操作	114
8.5.1 对象的基本操作	114
8.5.2 “任意变形”工具的操作	119
8.5.3 填充变形工具的操作	121
8.5.4 分组、层叠和对齐对象	123
8.6 上机实践——空心字	124
本章小结	125
巩固练习	125
第9章 元件、实例和库	
内容导航	127
学习要点	127
9.1 元件	127
9.1.1 什么是元件	127
9.1.2 元件的类型	128
9.1.3 创建图形元件	128
9.1.4 将对象转换为图形元件	128



9.1.5 创建按钮元件	129
9.2 实例的应用	130
9.2.1 创建实例	130
9.2.2 交换元件实例	131
9.2.3 改变实例的颜色和透明度	131
9.2.4 改变实例的类型	132
9.2.5 分离实例	132
9.3 库的应用	132
9.3.1 “库”面板的组成	132
9.3.2 编辑库项目	133
9.4 上机实践——鼠标跟随效果	134
本章小结	136
巩固练习	136

第10章 时间轴、帧和图层

内容导航	137
学习要点	137
10.1 时间轴与帧	137
10.1.1 时间轴	137
10.1.2 帧	138
10.2 编辑与管理帧	138
10.2.1 创建帧	138
10.2.2 复制帧	139
10.2.3 移动帧	139
10.2.4 删除帧	140
10.2.5 转换帧	140
10.3 使用时间轴特效	140
10.3.1 添加时间轴特效	140
10.3.2 编辑时间轴特效	141
10.4 图层的基本操作	141
10.4.1 添加图层	142
10.4.2 选取图层	142
10.4.3 移动图层	142
10.4.4 复制图层	143
10.4.5 删除图层	143
10.5 改变图层的状态	143
10.5.1 显示/隐藏图层	144
10.5.2 锁定图层	144
10.5.3 轮廓模式	144
10.5.4 图层属性设置	145

10.6 图层的引导与遮罩	145
10.6.1 图层引导动画	145
10.6.2 图层遮罩动画	147
10.7 上机实践——影片加载进度条	148
本章小结	152
巩固练习	152

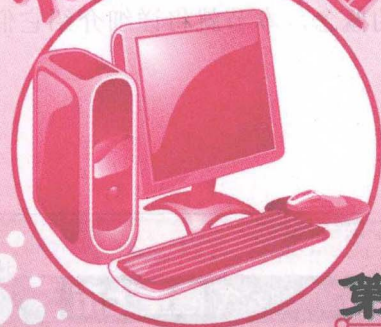
第11章 Flash 动画制作

内容导航	153
学习要点	153
11.1 动画的基本类型	153
11.1.1 运动动画	153
11.1.2 形状动画	154
11.1.3 逐帧动画	154
11.2 创建逐帧动画	154
11.2.1 利用导入图像直接生成逐帧动画	154
11.2.2 创建文字依次出现动画	156
11.3 创建运动补间动画	158
11.4 创建形状补间动画	159
11.5 编辑与处理声音	160
11.5.1 导入声音	160
11.5.2 添加声音	160
11.5.3 编辑声音	160
11.5.4 设置声音属性	161
11.6 导入视频	162
11.7 上机实践——随机移动	164
本章小结	166
巩固练习	166

第12章 综合实例制作

内容导航	167
学习要点	167
12.1 制作商业网站	167
12.1.1 案例分析	167
12.1.2 制作要点	168
12.1.3 制作方法	168
12.2 网站发布	180
12.2.1 网站域名空间的申请与购买	180
12.2.2 网站的上传	180
本章小结	181
巩固练习	182

无师自通



Dreamweaver、Fireworks、Flash网页制作



第1章 网页制作的基础知识

内容导航

欢迎大家学习网页制作技术！若要制作出好的网页，首先应理解“网页”、“网站”和“网址”等概念，才能从根本上理解网页制作的基本原理。学习网页制作一定要掌握基础知识，熟练使用网页制作工具，这样才能充分施展自己的设计能力，让自己的构想得到最大的实现。

本章将对网页制作工具软件 Dreamweaver CS3 的安装、启动和操作界面进行介绍，使读者对 Dreamweaver CS3 有个初步的认识，为学习网页制作打下基础。

学习要点

- WWW 概述
- 网页、浏览器、网站和网址
- 安装和启动 Dreamweaver CS3
- Dreamweaver CS3 的操作界面

1.1 WWW 概述

在日常生活中，常会听到诸如“万维网”、“因特网”这样的名词，那么这些名词到底是什么意思呢？下面将进行详细介绍。

Internet（因特网）是现在网络的一个总称。在因特网上有很多文件供人们浏览、查阅，直接显示在人们眼前的载体就是网页，也被称为 Web。这些网页相互链接，形成一个大型的信息集合体，其范围遍布了全世界。一个网页可同时供世界上已接入因特网的所有用户浏览，并不受任何区域限制，所以称之为“World Wide Web”，中文翻译为“万维网”，也就是人们常说的 WWW。

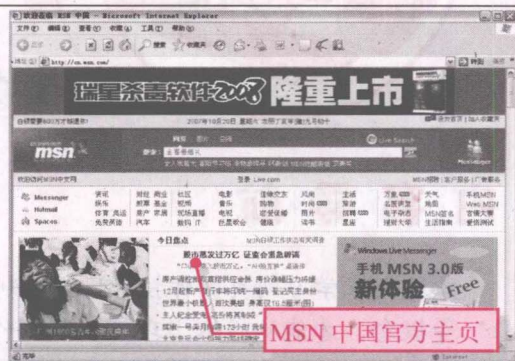


1.2 网页、浏览器、网站和网址

若要制作网页，首先应了解网页、浏览器、网站和网址的概念，本节就将详细介绍它们的概念和区别。

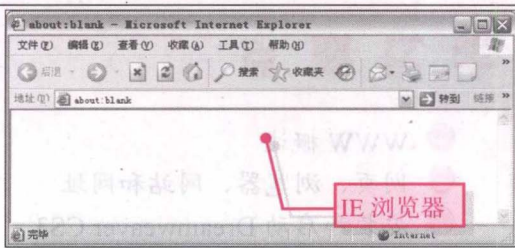
1.2.1 网页

网页是一个信息发布文件，人们将各种信息（包括新闻）填写在网页中，再将网页文件发布到网络上，供浏览者查阅。由于网页是以媒体方式存在的，所以通过网页还可将图片、视频和音频发布到网络上，因此，人们还能在网页上感受视听效果。如右图所示为 MSN 中国官方主页。



1.2.2 浏览器

浏览器是浏览网页中信息的工具。在 Windows 操作系统下，默认的浏览器是 Internet Explorer，缩写为 IE。用户也可根据自己的需要选择其他浏览器来浏览网页，如 Firefox（火狐）浏览器、傲游浏览器等。右图所示为 IE 浏览器的工作界面。



1.2.3 网站

网站实质就是一个虚拟的网络空间，是存放网页文件的场所。一个网站的空间是无限大的，所以在网站中可以存放非常多的网页，并且这些网页相互链接在一起。通过选择一个网页中的链接可打开其他的网页，因此，人们要浏览网页中的信息内容，就必需进入相关的网站。如右图所示为微软官方网站的主页。





1.2.4 网址

在日常生活中常听到“网址”这个名词，简单地说，网址就是网页所在的地址，每个网页都有自己的地址。一般情况下，一个完整的网址通常由右图所示的4个部分构成。

http://www.msn.com/teacher/aspl.jsp

协议 域名 路径 网页名称

1.3 安装 Dreamweaver CS3

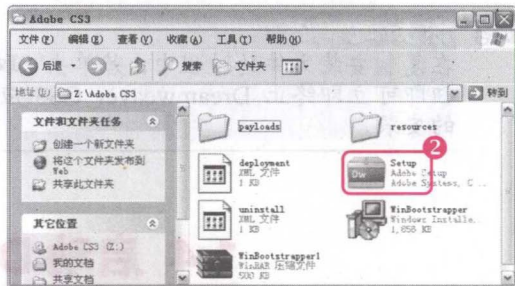
随着电脑软件的不断升级，高版本软件对电脑硬件配置的要求也越来越高，若要使用 Dreamweaver CS3 正常地设计并制作网页，则要确保电脑最低硬件配置达到如下要求。

- **CPU:** Intel Pentium 4、Intel Centrino、Intel Xeon 或 Intel Core Duo（或兼容）处理器。
- **操作系统:** Microsoft Windows XP SP2 或 Windows Vista Home Premium、Business、Ultimate、Enterprise（已为 32 位版本进行验证）。
- **内存:** 512MB 或更高。
- **显示器分辨率:** 1024 像素 × 768 像素或更高。
- **磁盘可用空间:** 1GB（包括安装文件占用的空间和在安装过程中需要的其他可用空间）。

当电脑的基本配置满足 Dreamweaver CS3 的运行要求后，可按如下步骤进行安装。

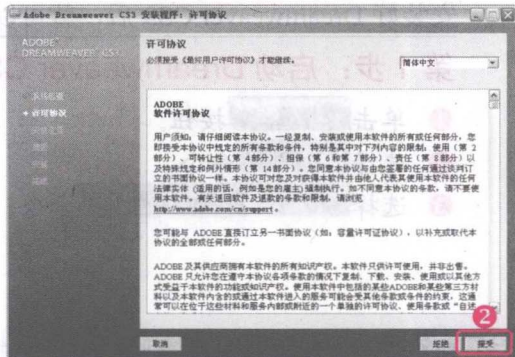
第1步：运行安装文件

- 1 将 Dreamweaver CS3 的安装光盘放入光盘驱动器。
- 2 通过“我的电脑”打开光盘，查看其中的安装文件“Setup”，然后双击该文件，打开安装向导。



第2步：查看许可协议

- 1 在“许可协议”界面中，阅读许可协议。
- 2 单击 **接受** 按钮。



注意点哦！

若用户拒绝 Adobe 软件许可协议，则不能继续安装该软件；若单击 **取消** 按钮，则结束安装程序。



第3步：选择程序安装位置

- ① 在“安装位置”界面中，选择安装位置为D盘。
- ② 单击 **下一步 >** 按钮。



注意点哦！

Dreamweaver CS3 的默认安装路径是“C:\Program Files\Adobe”文件夹下。



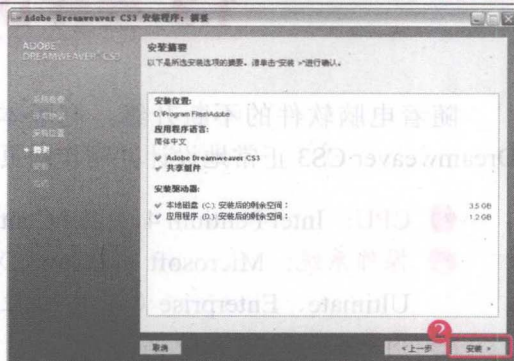
第4步：查看安装摘要

- ① 在“安装摘要”界面中，显示所安装的信息。
- ② 单击 **安装 >** 按钮。



看技巧呢！

若需更改安装路径，可单击 **< 上一步** 按钮回到上个步骤进行设置。



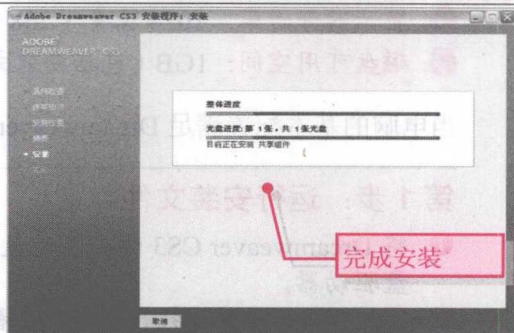
第5步：完成安装

开始安装文件，复制程序文件需要较长时间，安装文件复制完毕即可完成 Dreamweaver CS3 的安装操作。



你知道吗？

在复制安装文件的过程中，若单击“取消”按钮即可立即终止 Dreamweaver CS3 应用程序的安装。



1.4 启动 Dreamweaver CS3

安装好 Dreamweaver CS3 后，就可以启动该软件了，其启动步骤如下。

第1步：启动 Dreamweaver CS3

- ① 单击 **开始** 按钮。
- ② 选择 **程序(P)** 命令。
- ③ 选择 **Dw Adobe Dreamweaver CS3** 命令。



看技巧呢！

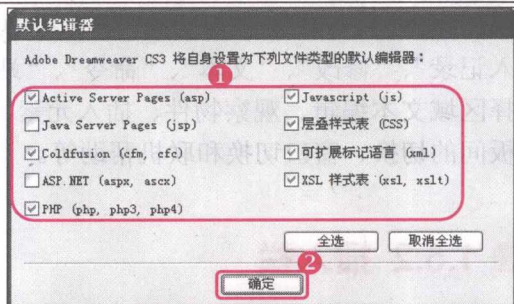
直接用鼠标双击桌面上的 Dreamweaver CS3 图标，也可启动 Dreamweaver CS3。





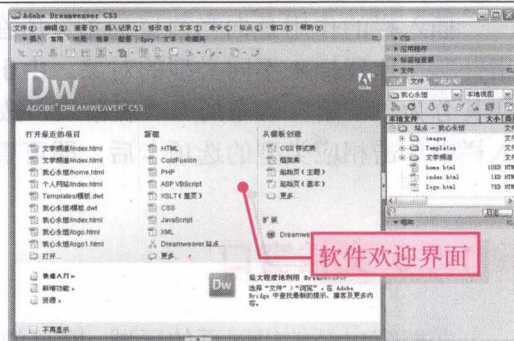
第2步：选择默认编辑器

- 1 用户第一次启动 Dreamweaver CS3 将会打开“默认编辑器”对话框，在该对话框中选择需编辑的文件类型。
- 2 选择好默认编辑器后，单击 **确定** 按钮。



第3步：启动完成

当 Dreamweaver CS3 启动完成后，将进入该软件的欢迎界面。

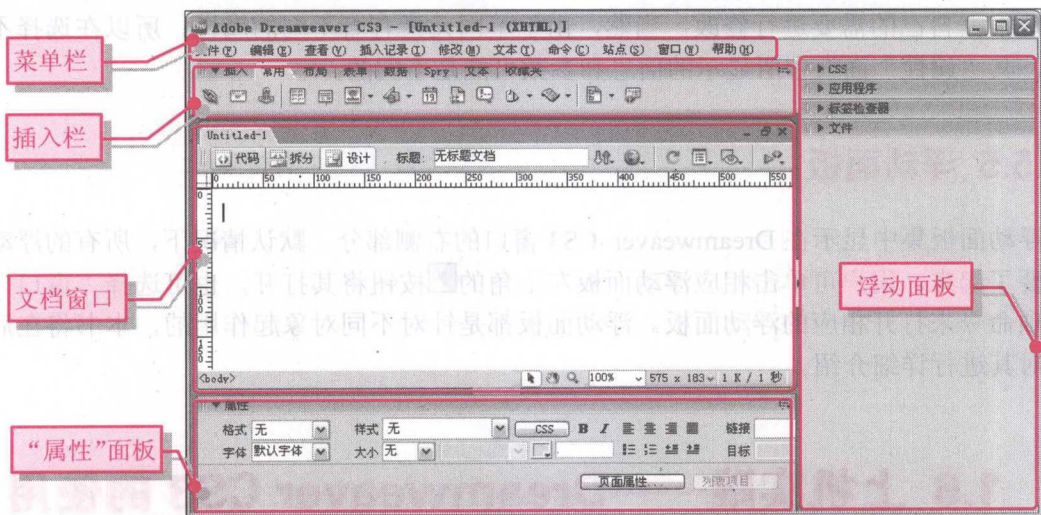


看技巧呢！

若在欢迎界面左下角选中“不再显示”复选项，以后启动 Dreamweaver CS3 时将不会再次显示该界面。

1.5 Dreamweaver CS3 的操作界面

当 Dreamweaver CS3 正常启动后，显示的第一个界面是欢迎界面，在该界面上选择“新建”列表框中的“HTML”选项，即可进入 Dreamweaver CS3 的操作界面。



1.5.1 菜单栏

菜单栏是 Dreamweaver CS3 全部操作命令的汇集地，即通过菜单栏中的命令可使用



Dreamweaver CS3 的任何功能。菜单栏中共有 10 组命令，分别为“文件”、“编辑”、“查看”、“插入记录”、“修改”、“文本”、“命令”、“站点”、“窗口”和“帮助”，其功能分别为文件管理、选择区域文本编辑、观察物件、插入元素、修改页面元素、文本操作、附加命令项、全部浮动面板间的切换、窗口切换和联机帮助等。

1.5.2 插入栏

插入栏的作用是向当前鼠标指针所在位置插入对象，在其中选择不同的图标，就可在鼠标指针所在位置插入不同类型的对象。由于 Dreamweaver CS3 提供的插入对象类型非常多，所以将其分为“常用”、“布局”、“表单”、“数据”、“Spry”、“文本”和“收藏夹”7 类，当用户在插入栏中单击相应类型的选项卡后，即可查看并选择相应类别的插入对象。

1.5.3 文档窗口

文档窗口是编辑网页的区域，网页的设计和代码编辑都在文档窗口中进行。在 Dreamweaver CS3 中可在“代码”和“设计”两种模式下设计和编辑网页，用户可根据自己的需要选择编辑模式。

1.5.4 “属性”面板

“属性”面板是用户使用非常频繁的一个面板，无论编辑哪个页面元素，都会用到它。当用户在文档窗口中选择某个元素时，在“属性”面板中就会显示相关的信息和参数，可以非常方便地根据自己的需要进行修改。当然，由于不同元素有着不同的属性，所以在选择不同的元素后，其“属性”面板中所显示的信息和参数可能是不同的。

1.5.5 浮动面板

浮动面板集中显示在 Dreamweaver CS3 窗口的右侧部分。默认情况下，所有的浮动面板都被折叠了起来，用户可单击相应浮动面板左上角的  按钮将其打开，也可选择“窗口”菜单中的各项命令来打开相应的浮动面板。浮动面板都是针对不同对象起作用的，本书将在后面的章节中对其进行详细介绍。

1.6 上机实践——Dreamweaver CS3 的使用

通过前面的介绍，相信读者已对网页制作的相关概念有了一定的了解，下面介绍 Dreamweaver CS3 的一些基本操作。