

AutoCAD 2007 |

Enhance your ability

# AutoCAD

建筑制图

中文版  
实例教程

AutoCAD 2007

方晨 编著

- 目标：掌握AutoCAD 2007建筑制图
- 围绕命令讲解实例，只要按步骤操作即可享受成功喜悦
- 实例由浅入深，带您渐入佳境
- 享受超值售后服务，确保学有所成
- 本书实例的操作步骤经初学者全面验证，无遗漏
- 本书提供售后服务，详见附录3



上海科学普及出版社

# AutoCAD 2007

方 晨 编著

上海科学普及出版社

## 图书在版编目 (CIP) 数据

AutoCAD 2007 中文版建筑制图实例教程 / 方晨编著。  
—上海：上海科学普及出版社，2007.5  
ISBN 978-7-5427-3646-8

I.A... II.方... III.建筑制图—计算机辅助设计  
—应用软件，AutoCAD 2007—教材 IV.TU204

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2007) 第 049740 号

策划编辑 胡名正  
责任编辑 张建青  
项目编辑 徐丽萍  
刘湘雯

AutoCAD 2007 中文版建筑制图实例教程

方 晨 编著

上海科学普及出版社出版发行

(上海中山北路 832 号 邮政编码 200070)

<http://www.pspsh.com>

各地新华书店经销

北京东方七星印刷厂印刷

开本 787 × 1092 1/16 印张 22.25 字数 634000

2007 年 5 月第 1 版

2007 年 5 月第 1 次印刷

ISBN 978-7-5427-3646-8/TP·825 定价：29.00 元

## 说 明

### 本书目的

学会使用 AutoCAD 2007 软件进行建筑制图。

### 内容

本书详细讲解 AutoCAD 2007 软件的命令、各种工具的操作方法等基础知识。每章在讲解后都有针对性的实例，配合课后练习，巩固各章所学内容。

### 使用方法

本书采用循序渐进的手把手教学方式，结合实际操作讲解，读者在学习时，应当启动 AutoCAD 2007 软件，根据本书讲解进行操作，只要跟随操作，就能掌握该软件的使用。

有基础的读者，可以直接阅读本书实例，会对自身的创作有一定的启发。同时，也可将本书作为工作中的参考手册。

### 读者对象

学习 AutoCAD 2007 的电脑爱好者。

电脑培训班学员。

各院校机械专业的学生。

### 本书特点

基础知识与实例教学相结合，实现从入门到精通。

手把手教学，步骤完整清晰。

本书实例的操作步骤全部经过验证，正确无误，无遗漏。

### 著作者

本书由北京子午信诚科技发展有限责任公司方晨编著，于萍执笔，魏明、杨瀛审校。

### 封面设计

本书封面由乐章工作室金钊设计。

### 售后服务

本书读者在阅读过程中如有问题，可登录售后服务网站，点击“学习论坛”，进入“今日学习论坛”，注册后将问题写明，我们将在一周内解答。同时，可在资源共享栏目中下载相关素材。

**声明：本书经零起点的读者试读，已达到上述目的。**

**售后服务网站：<http://www.todayonline.cn>**



# 录

<b>第1章 基础知识</b>	1
1.1 初识 AutoCAD 2007	1
1.1.1 什么是 AutoCAD 2007	1
1.1.2 AutoCAD 2007 主要有哪些新增功能	1
1.1.3 AutoCAD 的应用领域	1
1.2 安装与删除 AutoCAD 2007	2
1.2.1 系统需求	2
1.2.2 安装 AutoCAD	3
1.2.3 注册和激活 AutoCAD	7
1.2.4 删除 AutoCAD	9
1.3 启动和退出 AutoCAD	9
1.3.1 启动 AutoCAD	9
1.3.2 退出 AutoCAD	10
1.4 AutoCAD 2007 的用户界面	10
1.4.1 标题栏	12
1.4.2 菜单栏	12
1.4.3 工具栏	12
1.4.4 绘图窗口	13
1.4.5 命令窗口	15
1.4.6 状态栏	16
1.4.7 图纸集管理器和工具选项板	17
1.5 设置绘图环境	18
1.5.1 自定义工具栏	18
1.5.2 设置背景颜色	21
1.6 实例：保存和重置界面设置	22
1.7 小结	23
1.8 练习	23
<b>第2章 基础操作</b>	25
2.1 图形文件管理	25
2.1.1 新建图形文件	25
2.1.2 保存图形	27
2.1.3 关闭图形文件和退出 AutoCAD 程序	27
2.1.4 打开图形文件	29
2.1.5 局部加载图形文件的另一个图层	30
2.1.6 设置绘图界限	31
2.1.7 模型空间创建多个视口	32
2.1.8 布局空间创建多个视口	34

2.1.9 删除和创建布局	37
2.2 控制二维视图显示	37
2.2.1 平移视图	37
2.2.2 缩放视图	38
2.2.3 保存和恢复视图	40
2.3 命令的基本调用方法	42
2.3.1 输入命令	42
2.3.2 退出命令	42
2.3.3 重复执行命令	42
2.4 鼠标的使用	43
2.4.1 鼠标键的操作	43
2.4.2 鼠标滑轮的操作	43
2.5 坐标系统	44
2.5.1 世界坐标系统 (WCS)	44
2.5.2 用户坐标系统 (UCS)	44
2.5.3 创建其他坐标系统	45
2.5.4 设置坐标系统样式	46
2.6 辅助工具	46
2.6.1 启用栅格和捕捉	46
2.6.2 对象捕捉	47
2.6.3 对象追踪	49
2.7 实例：启用对象捕捉绘制图形	50
2.8 小结	52
2.9 练习	52
<b>第3章 绘制二维图形对象</b>	53
3.1 绘制线性对象	53
3.1.1 绘制直线	53
3.1.1.1 绘制未知长度和角度的直线	53
3.1.1.2 绘制准确长度的直线	54
3.1.1.3 根据世界直角坐标值绘制直线	55
3.1.1.4 根据相对直角坐标值绘制直线	55
3.1.1.5 根据极坐标值绘制直线	56
3.1.2 绘制多段线	57
3.1.2.1 绘制直线和圆弧组成的多段线	57
3.1.2.2 绘制不同线宽的多段线	58
3.1.3 绘制矩形	60



3.1.3.1 绘制直角矩形 .....	60
3.1.3.2 绘制倒角矩形 .....	60
3.1.3.3 绘制圆角矩形 .....	61
3.1.3.4 恢复直角矩形绘制 .....	61
3.1.3.5 根据面积、尺寸和旋转数据 绘制矩形 .....	61
3.1.3.6 矩形的标高、厚度和宽度 .....	62
3.1.4 绘制多边形 .....	63
3.1.4.1 根据半径绘制正多边形 .....	63
3.1.4.2 根据一个边长绘制正多边形 ..	64
3.1.5 绘制多线 .....	65
3.1.5.1 绘制开口和闭合多线 .....	65
3.1.5.2 修改多线样式 .....	66
3.1.5.3 创建新的多线样式 .....	67
3.1.6 徒手绘制不规则边 .....	68
3.2 绘制曲线对象 .....	70
3.2.1 绘制圆弧 .....	70
3.2.2 绘制圆 .....	71
3.2.3 绘制圆环 .....	73
3.2.4 绘制椭圆 .....	74
3.2.5 绘制椭圆弧 .....	75
3.2.6 绘制样条曲线 .....	76
3.3 绘制参照点和构造线 .....	77
3.3.1 绘制参照点 .....	77
3.3.1.1 选择点的样式 .....	77
3.3.1.2 绘制单点 .....	77
3.3.1.3 绘制多点 .....	78
3.3.1.4 绘制定数等分点 .....	78
3.3.1.5 绘制定距等分点 .....	79
3.3.2 绘制构造线和射线 .....	80
3.3.3 绘制修订云线 .....	80
3.4 楼梯平面图 .....	82
3.5 小结 .....	86
3.6 练习 .....	87
<b>第4章 选择和修改二维图形 .....</b>	<b>89</b>
4.1 选择和删除对象 .....	89
4.1.1 逐个地选择对象和选择全部对象 ..	89
4.1.2 窗口选择对象和交叉选择对象 ..	89
4.1.3 循环选择对象 .....	90
4.1.4 指定不规则形状的区域选择对象 ..	90
4.1.5 更正选择错误 .....	91
4.1.6 绘制多段线选择对象 .....	91
4.2 删除对象 .....	91
4.3 改变对象位置 .....	92
4.3.1 移动对象位置 .....	92
4.3.2 旋转对象 .....	93
4.4 创建对象的复制品 .....	94
4.4.1 使用 Windows 剪贴板剪切、 复制和粘贴对象 .....	94
4.4.2 复制对象 .....	95
4.4.3 镜像对象 .....	96
4.4.4 偏移对象 .....	97
4.4.5 阵列对象 .....	98
4.4.5.1 矩形阵列 .....	98
4.4.5.2 环形阵列 .....	100
4.5 修改对象形状 .....	102
4.5.1 比例缩放对象 .....	102
4.5.1.1 通过比例因子缩放对象 ..	102
4.5.1.2 通过参照长度缩放对象 ..	103
4.5.2 拉伸对象 .....	103
4.5.3 拉长对象 .....	104
4.5.4 修剪对象 .....	105
4.5.5 延伸对象 .....	107
4.5.6 打断对象和打断于点 .....	107
4.5.7 合并对象 .....	108
4.5.8 分解对象 .....	109
4.5.9 倒角 .....	109
4.5.9.1 根据倒角距离绘制倒角 .....	109
4.5.9.2 根据倒角距离和倒角角度 绘制倒角 .....	110
4.5.9.3 为两条非平行线段创建倒角 ..	110
4.5.9.4 创建倒角但不修剪直线 .....	111
4.5.10 圆角 .....	111
4.6 使用夹点编辑对象 .....	112
4.7 修改多线 .....	113
4.7.1 从多线中删除顶点 .....	113
4.7.2 从多线中添加顶点 .....	114
4.7.3 多线角点结合 .....	114
4.7.4 创建多线十字形交点 .....	116
4.7.5 创建多线 T 形交点 .....	119
4.7.6 剪切和连接多线 .....	121
4.8 实例：住宅平面图 .....	122
4.8.1 设置图形界限 .....	122
4.8.2 设置多线样式 .....	123
4.8.3 设置多线对齐方式和比例 .....	124
4.8.4 绘制平面图设置多线 .....	124
4.9 小结 .....	129
4.10 练习 .....	129
<b>第5章 图层、块（符号）和面域 .....</b>	<b>131</b>
5.1 图层应用 .....	131



5.1.1 什么是图层 .....	131	6.1.1 图案填充封闭区域 .....	159
5.1.2 创建和删除图层 .....	131	6.1.2 定义填充的边界 .....	161
5.1.3 设置当前图层 .....	132	6.1.2.1 添加和删除图案填充的 边界 .....	161
5.1.4 修改图层设置 .....	133	6.1.2.2 重新创建图案填充的边界 .....	163
5.1.4.1 打开和关闭图层 (图层可见性) .....	133	6.1.3 选择已有图案作为填充图案 .....	165
5.1.4.2 冻结和解冻图层 .....	134	6.1.4 设置图案的填充样式 .....	165
5.1.4.3 锁定和解锁图层 .....	135	6.1.5 填充实体颜色和渐变色 .....	166
5.1.4.4 改变图层颜色 .....	136	6.1.6 创建空白区域覆盖对象 .....	168
5.1.4.5 线型 .....	137	6.1.7 删除填充图案 .....	169
5.1.4.6 线宽 .....	138	6.2 注释和标签 .....	169
5.1.4.7 修改图层打印样式 .....	139	6.2.1 创建文字 .....	169
5.1.4.8 控制选定图层是否可打印 .....	139	6.2.1.1 创建单行文字 .....	169
5.1.4.9 放弃图层设置修改 .....	140	6.2.1.2 创建多行文字 .....	170
5.1.4.10 将选择对象图层设置为 当前图层 .....	140	6.2.1.3 系统变量设置文字编辑器 显示效果 .....	172
5.2 单独修改对象的特性 .....	140	6.2.1.4 创建特殊符号 .....	174
5.2.1 工具栏修改对象特性 .....	140	6.2.1.5 创建堆叠文字 .....	175
5.2.2 特性匹配 .....	141	6.2.2 修改文字 .....	176
5.2.3 特性面板 .....	141	6.2.3 缩放文字 .....	176
5.3 块的应用 .....	142	6.2.4 查找和替换文字 .....	177
5.3.1 什么是块 .....	142	6.2.5 创建垂直、颠倒和反向 文字样式 .....	177
5.3.2 创建块 .....	142	6.3 表格 .....	179
5.3.3 插入块 .....	144	6.3.1 表格样式 .....	179
5.3.4 保存块 .....	144	6.3.2 创建表格 .....	181
5.3.5 删除块 .....	145	6.3.3 修改表格 .....	183
5.3.6 分解块 .....	146	6.3.4 计算表格中的数值 .....	184
5.3.7 块的属性 .....	146	6.3.4.1 对表格数值求和计算 .....	184
5.3.7.1 创建块属性 .....	146	6.3.4.2 手动输入计算公式 .....	185
5.3.7.2 创建和插入带属性的块 .....	147	6.3.4.3 平均值、计数、单元格地址等 计算公式 .....	186
5.3.7.3 修改插入块的标记 .....	148	6.4 尺寸标注 .....	187
5.4 将图形转换为面域 .....	148	6.4.1 理解标注的基本概念 .....	187
5.4.1 什么是面域 .....	148	6.4.2 选择标注样式 .....	189
5.4.2 创建面域 .....	148	6.4.3 创建线性标注 .....	192
5.4.2.1 面域命令 .....	149	6.4.3.1 创建线性标注 .....	192
5.4.2.2 边界命令创建面域 .....	149	6.4.3.2 创建对齐标注 .....	192
5.4.3 面域的布尔运算 .....	150	6.4.3.3 创建基线标注和连续标注 .....	193
5.4.3.1 并集运算面域 .....	150	6.4.3.4 创建转角标注 .....	194
5.4.3.2 差集运算面域 .....	151	6.4.4 创建半径和直径标注 .....	195
5.4.3.3 交集运算面域 .....	151	6.4.5 创建角度标注 .....	196
5.5 实例：分层绘制住宅立面图 .....	152	6.4.6 创建弧长标注 .....	196
5.6 小结 .....	158	6.4.7 创建圆心和中心线 .....	197
5.7 练习 .....	158	6.4.8 添加形位公差 .....	197
<b>第6章 图案填充、注释、表格和标注 .....</b>	<b>159</b>		
6.1 图案填充、实体填充和区域覆盖 .....	159		



6.4.9 创建引线	198
6.4.10 修改现有标注	198
6.5 实例：砖墙基础图形的填充和标注	199
6.6 小结	201
6.7 练习	201
<b>第7章 打印和发布图形</b>	<b>203</b>
7.1 打印图形	203
7.1.1 打印页面设置	203
7.1.1.1 在模型空间中创建新的 页面设置	203
7.1.1.2 在图纸空间中创建新的 页面设置	211
7.1.2 打印输出	212
7.1.2.1 在模型空间中打印输出	212
7.1.2.2 在图纸空间中多比例 打印输出	214
7.1.2.3 图纸空间 1:100 打印图形	218
7.2 发布电子图形集	219
7.2.1 打印单页 DWF 文件	219
7.2.2 打印多页 DWF 文件	220
7.3 实例：模型空间 1:150 打印图纸	222
7.4 小结	224
7.5 练习	224
<b>第8章 创建三维实体和曲面</b>	<b>225</b>
8.1 控制三维视图显示	225
8.1.1 选择预置三维视图	225
8.1.2 改变视觉样式显示三维实体	227
8.1.3 切换平行与透视视图	228
8.1.4 命名(保存)视图	230
8.1.5 创建相机视图	232
8.1.6 三维动态观察器	234
8.2 创建基本实体	235
8.2.1 创建长方体	235
8.2.2 创建球体	237
8.2.3 创建圆柱体和椭圆柱体	238
8.2.4 创建圆锥体和椭圆锥体	239
8.2.5 创建楔体	239
8.2.6 创建圆环体	240
8.2.7 创建棱锥面	241
8.2.8 创建多段体	242
8.2.9 创建螺旋线	244
8.3 通过二维图形创建三维实体	245
8.3.1 绘制有厚度的二维对象	245
8.3.2 拉伸二维图形	246
8.3.3 通过扫掠创建实体	247
8.3.4 旋转对象	248
8.3.5 按住并拖曳有限区域	249
8.3.6 放样创建三维实体	250
8.6 实例：建筑模型	252
8.7 小结	257
8.8 练习	257
<b>第9章 修改三维实体</b>	<b>259</b>
9.1 组合实体	259
9.1.1 并集运算	260
9.1.2 差集运算	261
9.1.3 交集运算	261
9.2 修改三维实体的面	262
9.2.1 拉伸实体对象上的面	262
9.2.2 沿实体对象上的路径拉伸面	263
9.2.3 移动三维实体上的面	265
9.2.4 偏移三维实体上的面	265
9.2.5 删除三维实体上的面	266
9.2.6 旋转三维实体上的面	267
9.2.7 倾斜三维实体上的面	270
9.2.8 复制三维实体上的面	270
9.2.9 为三维实体上的面着色	271
9.3 修改三维实体的边	271
9.3.1 修改实体对象边的颜色	271
9.3.2 复制实体对象的边	272
9.4 修改三维实体	272
9.4.1 修改实体为倒角	272
9.4.2 修改实体为圆角	273
9.4.3 分解实体	274
9.4.4 剖切实体	274
9.4.5 分割实体	275
9.4.6 抽壳实体	276
9.4.7 压印实体	276
9.4.8 清除	277
9.5 实体三维操作	277
9.5.1 创建三维矩形阵列	277
9.5.2 创建三维空间中的环形阵列	279
9.5.3 创建三维空间中的镜像	279
9.5.4 在三维空间中旋转对象	280
9.5.5 在三维空间中对齐实体对象	280
9.6 实例：建筑窨井剖面轴测图	281
9.6.1 创建剖面组合实体	281
9.6.2 填充剖面和标注尺寸	283
9.6.3 绘制实体轮廓线	285
9.7 小结	285
9.8 练习	285



第 10 章 渲染三维实体 .....	287	11.1.2 图案填充和文字 .....	320
10.1 渲染三维实体图像 .....	287	11.1.3 创建布局选项卡（图纸空间）的 标题栏 .....	320
10.1.1 渲染的命令和工具栏 .....	287	11.1.4 布局选项卡标注尺寸 .....	321
10.1.2 渲染并保存三维实体图像 .....	288	11.1.5 打印输出图纸 .....	323
10.1.3 渲染选择对象和区域 .....	290	11.2 实例 2：建筑效果图 .....	323
10.1.4 为渲染图像指定背景 .....	292	11.2.1 创建建筑实体 .....	323
10.2 设置光源 .....	298	11.2.2 合并模型文件 .....	329
10.2.1 设置点光源 .....	298	11.2.3 赋予材质 .....	330
10.2.2 设置聚光灯 .....	301	11.2.4 设置相机视图 .....	331
10.2.3 设置平行光 .....	304	11.2.5 设置阳光并渲染出图 .....	332
10.2.4 模拟阳光与间接发光技术 .....	306	11.2.6 打印图纸图像 .....	334
10.3 实例：渲染建筑物材质 .....	308	11.3 小结 .....	336
10.4 小结 .....	314	11.4 练习 .....	336
10.5 练习 .....	314	附录 1 快捷键 .....	337
第 11 章 综合实例 .....	315	附录 2 练习集 .....	338
11.1 实例 1：建筑剖面图 .....	315	附录 3 售后服务 .....	343
11.1.1 绘制图形 .....	315		



通过本章，你应当学会：

- (1) 安装与删除 AutoCAD 2007。
- (2) 启动和退出 AutoCAD 2007。
- (3) 调整 AutoCAD 2007 的工作界面。

# 第1章 基础知识



1-1-1 图

通过本章，你应当学会：

## 1.1 初识 AutoCAD 2007

### 1.1.1 什么是 AutoCAD 2007

AutoCAD 软件是美国 Autodesk 公司开发的产品，它将制图带入了个人计算机时代。CAD 是英语“Computer Aided Design”的缩写，意思是“计算机辅助设计”。AutoCAD 软件现已成为全球领先的、使用最为广泛的计算机绘图软件之一，用于二维绘图、详细绘制、设计文档和基本三维设计。自从 1982 年 Autodesk 公司首次推出 AutoCAD 软件，就在不断地进行完善，陆续推出了多个版本，AutoCAD 2007 软件的性能得到了全面提升，使计算机辅助设计工作更加高效。

### 1.1.2 AutoCAD 2007 主要有哪些新增功能

AutoCAD 2007 中文版提供了更加轻松的绘图环境，提高了工作效率。其新增的功能主要有以下几方面：

- (1) 采用新的DWG 文件格式，但仍提供了足够的向后兼容性，可以另存为 2004、2000 和 R14 版本的 DWF 文件格式，或 R12 版本的 DXF 文件格式。
- (2) 加强了 3D 方面的功能，更适合机械设计和建筑设计。
- (3) Express 工具中的层方面的菜单和 CHSPACE 命令已经被集成到程序中。
- (4) CUI 允许从命令列表中拖放命令到工具面板中。
- (5) 布局选项卡可被隐藏以节省一些空间，用户可从状态栏中访问 / 恢复它。

全新的 AutoCAD 2007 与旧版本相比，改善了许多功能，这些功能都将在后面的章节中一一介绍。

### 1.1.3 AutoCAD 的应用领域

由于 AutoCAD 制图功能强大，应用面广，现已在机械、建筑、汽车、电子、航天、造船、地质、服装等多个领域得到了广泛应用，成为工程技术人员的必备工具之一。



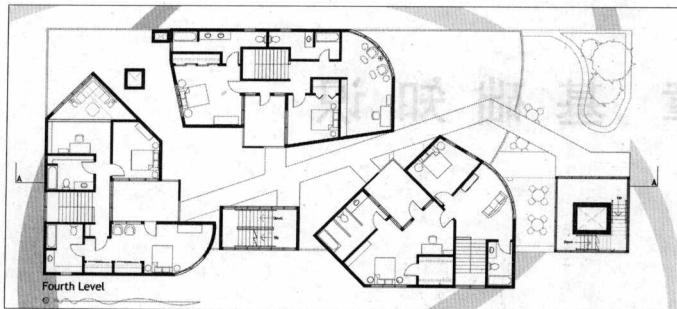


图 1-1-1

建筑领域运用 AutoCAD 绘制平面图, 如图 1-1-1 所示。



图 1-1-2

AutoCAD 不仅可以绘制工程图纸, 它具有的三维技术还可以为用户提供逼真的三维设计解决方案, 图 1-1-2 所示为室外建筑三维效果。

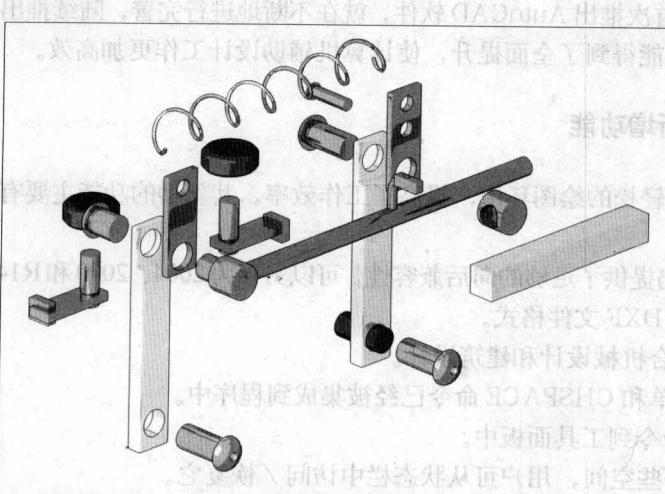


图 1-1-3

机械产品的三维设计, 如图 1-1-3 所示。



图 1-1-3

## 1.2 安装与删除 AutoCAD 2007

### 1.2.1 系统需求

安装 AutoCAD 2007 的计算机至少要满足以下的系统需求, 才能有效地使用 AutoCAD 2007 软件。



**处理器:** Pentium III 或 Pentium IV (建议使用 Pentium IV), 或兼容处理器, 800 MHz 或更高主频。三维操作建议配置为 3.0GHz 或更快的处理器。

**操作系统:** Windows XP Professional Service Pack 1 或 Windows XP Professional Service Pack 2, Windows XP Home Service Pack 1 或 Windows XP Home Service Pack 2, Windows XP Tablet PC Service Pack 2, Windows 2000 Service Pack 3 或 Windows 2000 Service Pack 4 (建议使用 Service Pack 4)。三维操作建议使用 Windows XP Professional Service Pack 2。

**内存 RAM:** 512 MB。三维操作建议提高到 2GB 或更大。

**硬盘:** 建议 750 MB 可用磁盘空间 (用于安装)。三维操作建议 2GB (除去安装需要的 750MB)。

**视频:** 1024 × 768 VGA, 真彩色。

**显卡:** 三维操作用户建议配置, 128MB 或更大的显卡内存, 具有 OpenGL 功能的工作站类。

**Web 浏览器:** Microsoft Internet Explorer 6.0 (SP1 或更高版本)。

## 1.2.2 安装 AutoCAD

(1) 将 AutoCAD 2007 光盘 1 (共 2 张) 放入计算机的 CD-ROM 驱动器, 此时会自动打开 AutoCAD 媒体浏览器。

如果没有自动打开 AutoCAD 媒体浏览器, 可以打开资源管理器, 在 CD 驱动器目录中, 双击安装程序文件 setup.exe, 也可打开 AutoCAD 媒体浏览器。

(2) 在“安装”选项卡上单击“单机安装”, 如图 1-2-1 所示。

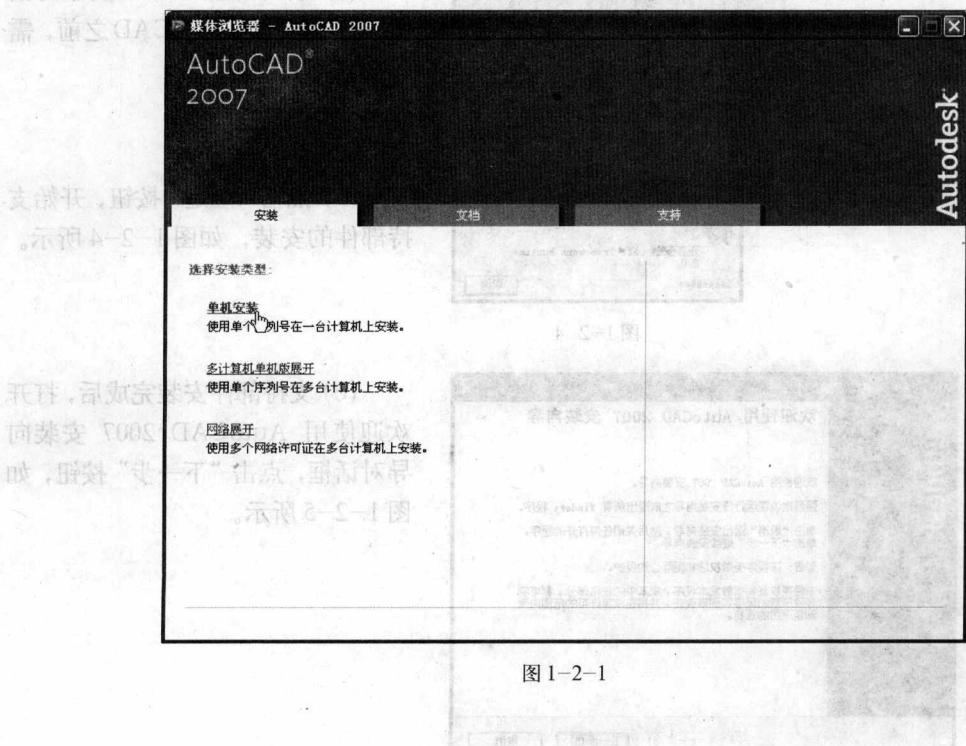


图 1-2-1





(3) 在“AutoCAD 2007 安装”栏下，单击“安装”，如图 1-2-2 所示。

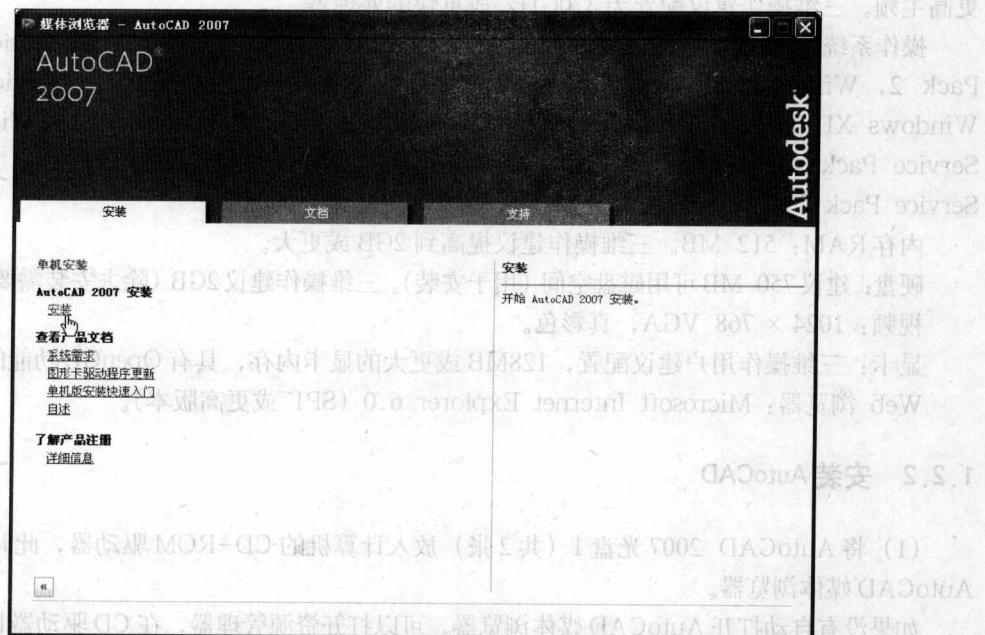


图 1-2-2

(4) 打开如图 1-2-3 所示对话框，提示在安装 AutoCAD 之前，需安装支持部件。

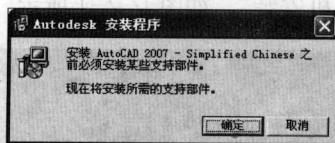


图 1-2-3

(5) 点击“确定”按钮，开始支持部件的安装，如图 1-2-4 所示。

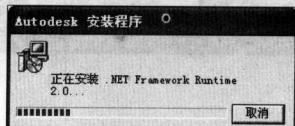


图 1-2-4

(6) 支持部件安装完成后，打开欢迎使用 AutoCAD 2007 安装向导对话框，点击“下一步”按钮，如图 1-2-5 所示。

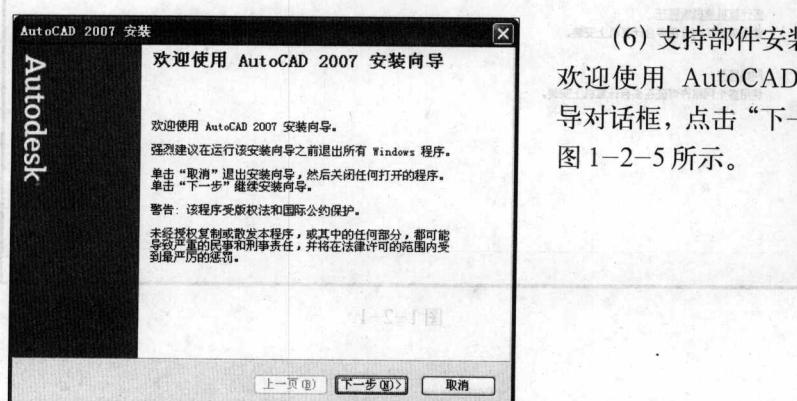


图 1-2-5



(7) 此时打开许可协议对话框，点击“我接受”单选按钮，再点击“下一步”按钮，如图 1-2-6 所示。

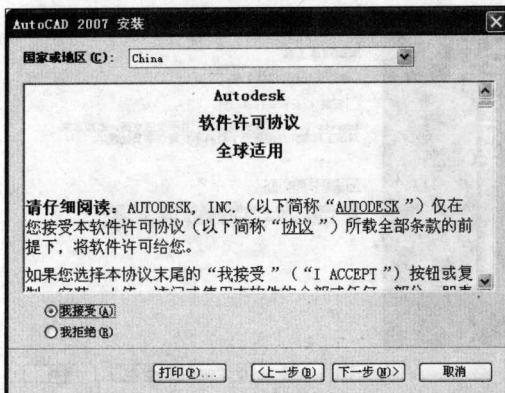


图 1-2-6

(8) 在序列号对话框中，输入产品包装上的序列号或编组 ID 号，点击“下一步”按钮，如图 1-2-7 所示。

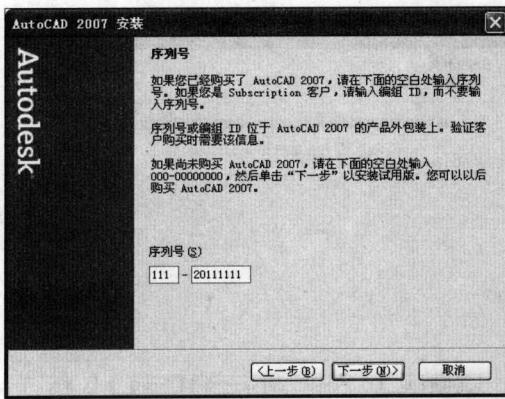


图 1-2-7

(9) 此时打开用户信息对话框。如图 1-2-8 所示，输入用户信息，点击“下一步”按钮。

(10) 在选择安装类型对话框中，选择安装类型为“典型”，点击“下一步”按钮，如图 1-2-9 所示。

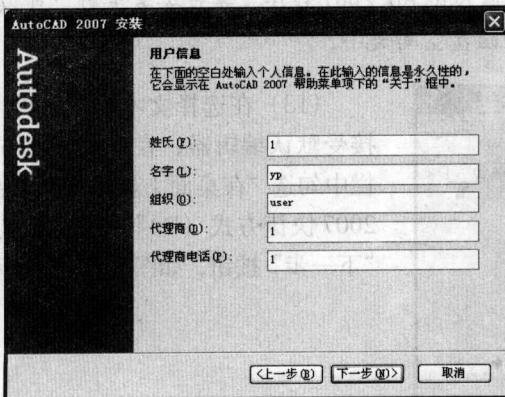


图 1-2-8

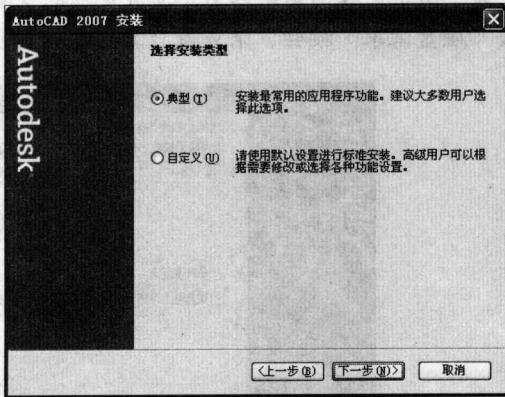


图 1-2-9

#### 提示：

“典型”安装类型将安装最常用的应用程序功能。建议用户选择此选项。

“自定义”安装类型将仅安装用户选择的应用程序。选择要安装的功能后，点击“下一步”按钮。

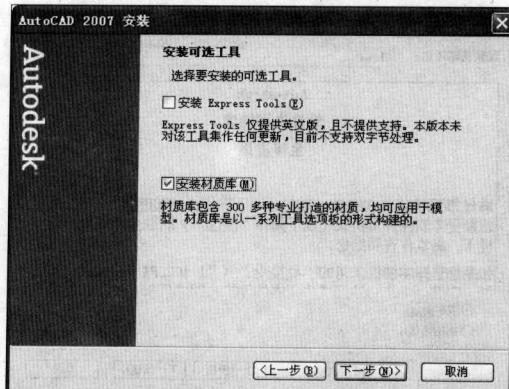


图 1-2-10

(11) 在安装可选工具对话框中，选择要安装的工具后，点击“下一步”按钮，如图 1-2-10 所示。

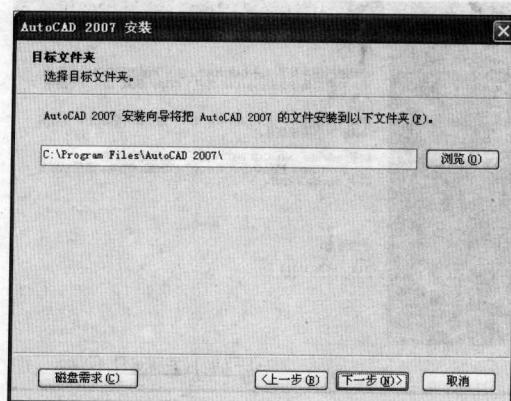


图 1-2-11

(12) 在目标文件夹对话框中，默认的目标文件夹是 C:\Program Files\AutoCAD 2007\，点击“下一步”按钮，如图 1-2-11 所示，接受默认路径。

#### 提示：

输入路径或点击“浏览”按钮，可以指定在其他驱动器和文件夹中安装 AutoCAD。

为了防止选择的驱动器由于没有足够的空间存储 AutoCAD 2007 程序，导致安装失败，可以先点击“磁盘需求”按钮，来查看计算机驱动器上的磁盘空间大小。

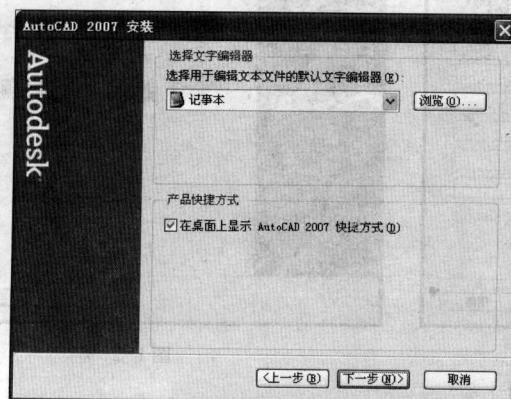


图 1-2-12

(13) 在选择文本编辑器栏中，接受默认编辑器；在产品快捷方式栏中勾选“在桌面上显示 AutoCAD 2007 快捷方式 (D)”复选项，点击“下一步”按钮，如图 1-2-12 所示。



- (14) 在开始安装对话框中，点击“下一步”按钮，如图 1-2-13 所示。

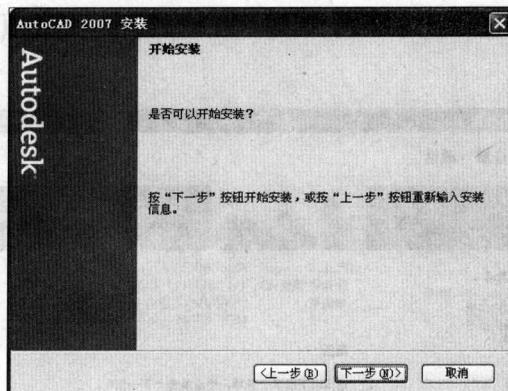


图 1-2-13

- (15) 在更新系统对话框中显示了安装进度，如图 1-2-14 所示。当出现提示时，放入 AutoCAD 2007 光盘 2（共 2 张）继续安装。

- (16) 安装完成后，显示安装完成对话框，如图 1-2-15 所示，点击“完成”按钮。

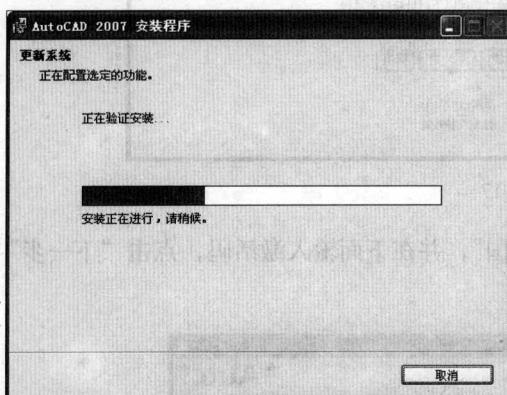


图 1-2-14

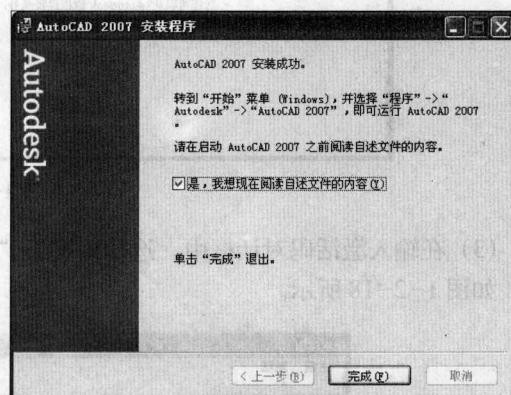


图 1-2-15

### 1.2.3 注册和激活 AutoCAD

成功地安装了 AutoCAD 之后，必须进行产品注册，然后才能长期使用此软件，否则 AutoCAD 2007 软件的使用会有期限，超过期限将无法使用。注册方法如下：

- (1) 点击桌面上的 AutoCAD 快捷图标 ，启动 AutoCAD。由于是第一次启动该软件，会弹出产品激活对话框，选择“激活产品”单选项，点击“下一步”按钮，如图 1-2-16 所示。

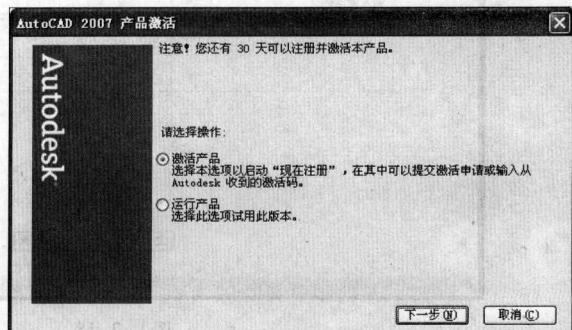


图 1-2-16



(2) 在注册激活对话框中, 选择“输入激活码”单选项, 点击“下一步”按钮, 如图 1-2-17 所示。

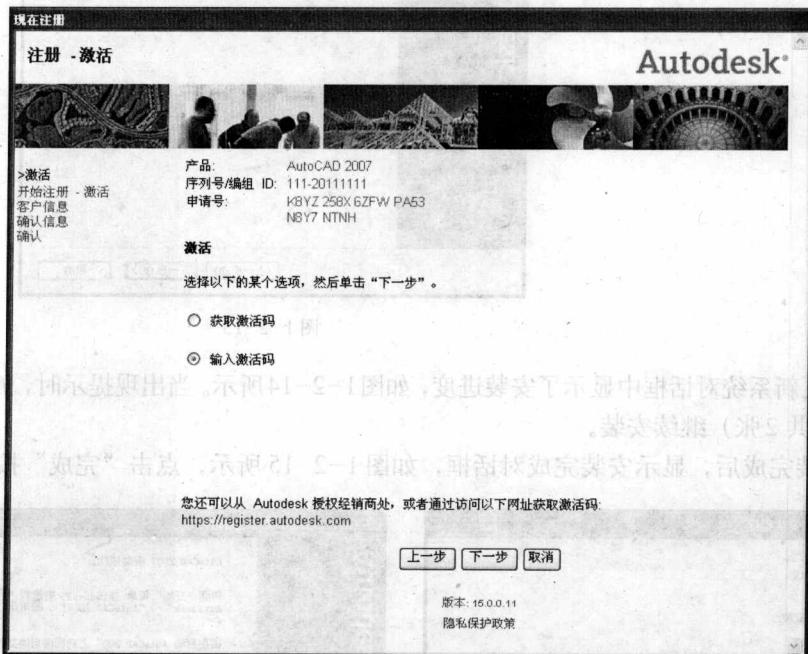


图 1-2-17

(3) 在输入激活码对话框中, 选择国家为“中国”, 并在下面输入激活码, 点击“下一步”按钮, 如图 1-2-18 所示。

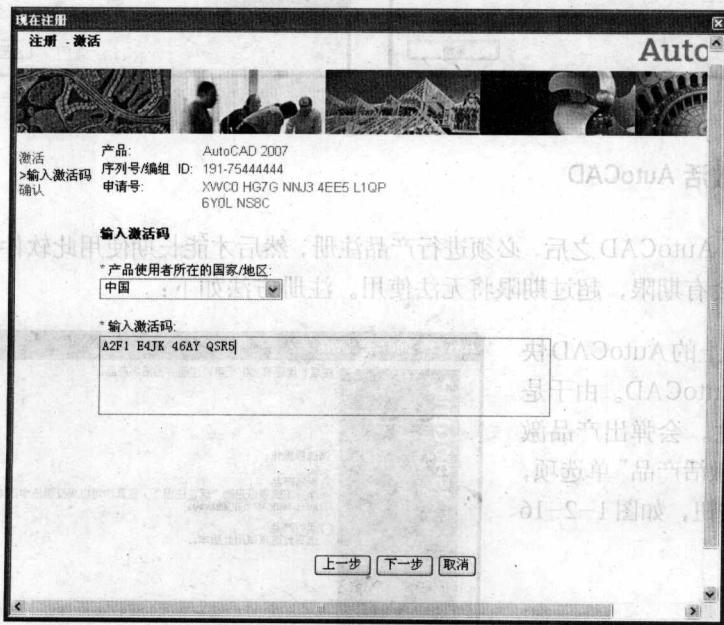


图 1-2-18