

儿童启蒙用书

国际象棋

林峰 李昂 编写 殷昊 校阅



上海文化出版社

G889.61

59

儿童启蒙用书

国际象棋

林峰 李昂 编写 殷昊 校阅

Guo Ji Xiang Qi

江苏工业学院图书馆
藏书章

上海文化出版

图书在版编目(CIP)数据

国际象棋/林峰,李昂编写. - 上海:上海文化出版社,2002.3

(2003.4 重印)

——儿童启蒙用书

ISBN 7-80646-393-3

I. 国… II. ①林… ②李… III. 国际象棋-小学-教材

IV. G624.81

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2001)第 085836 号

责任编辑:李 昂 杜富华

封面设计:周志武

绘 图:李 昂

国 际 象 棋

——儿童启蒙用书

林 峰 李 昂编写

殷 昊校阅

上海文化出版社出版、发行

上 海 绍 兴 路 74 号

电子邮件:cslcm@public1.sta.net.cn

网址:www.slcmm.com

新华书店经销

上海长阳印刷厂印刷

开本 890 × 1240 1/32 印张 4.5 谱、文 136 面

2002 年 3 月第 1 版 2003 年 4 月第 2 次印刷

印数:6,101—11,200 册

ISBN 7-80646-393-3/G·302

定价:8.00 元

告读者 如发现本书有质量问题请与印刷厂质量科联系

T:021-35104888

编写说明

本书根据上海中小学课程教材改革委员会原编写的《国际象棋》改编,适用于小学低年级与幼儿园大班的普及教学。

作为普及教学的参考资料,本书特意设计了灵活的组合式结构。如用于校园活动课教学,幼儿园大班及小学一年级教学 16 课时,可用前 16 课;教学 32 课时,可用 32 课。二、三年级教学进度稍快,可用 16 课时完成 32 课。课后附有 16 例精短对局介绍,可作为三年级教学补充,也可作为各年级的课后阅读材料。因而能较好适应广大低年级学生的不同需要。

本书内容安排简明实用,图文说明生动易懂,由林峰、李昂编写,殷昊校阅并撰写 16 例对局评注。

国际象棋动态资料

基层教学辅导教材

《国际象棋小世界》杂志

中国国际象棋协会 主办
上海文化出版社

有图、有文、生动、有趣，有大赛棋事故事报道，中残局研究，布局小飞刀揭秘，大小高手好局妙招演示，还有常见的错着与赛场纠纷分析，优秀棋手成材与优秀教练育才的经验介绍等等，与你共同研讨作战技巧，探索小兵晋升大将的成功之路。

定价 3 元，全年 6 期，每逢双月 1 日为你开出一扇棋界新窗。
上海文化出版社邮购部办理订购
(上海市绍兴路 74 号，邮编：200020，电话：021-64716466)

目 录

60	王车易位	第 23 章
70	王前易位	第 24 章
80	兵单王	第 25 章
105	兵单王	第 26 章
125	兵单王	第 27 章
135	兵单王	第 28 章

编写说明

第 1 课	棋盘和棋子(王、车、象、后)	第 1 章
第 2 课	棋子(马、兵)	第 2 章
第 3 课	胜·负·和	第 3 章
第 4 课	记录方法	第 4 章
第 5 课	杀单王(双车、双象杀)	第 5 章
第 6 课	单后杀王	第 6 章
第 7 课	单车杀王	第 7 章
第 8 课	其他杀王局面简例	第 8 章
第 9 课	找目标 算攻守	第 9 章
第 10 课	一个小对局	第 10 章
第 11 课	战术:打双	第 11 章
第 12 课	战术:牵制和闪击	第 12 章
第 13 课	开局:双马防御	第 13 章
第 14 课	双马防御对局示例	第 14 章
第 15 课	残局:小兵升变	第 15 章
第 16 课	复 习	第 16 章
第 17 课	国际象棋简况	第 17 章
第 18 课	强子对弱子	第 18 章
第 19 课	战术:诱移	第 19 章
第 20 课	17 要点的攻守	第 20 章
第 21 课	开局:法兰西防御	第 21 章
第 22 课	法兰西防御对局示例	第 22 章

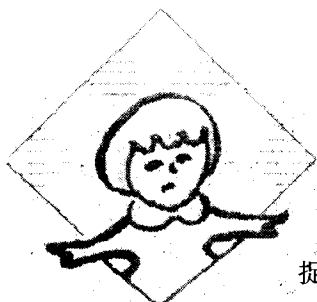
第 23 课	中路攻王	63
第 24 课	攻易位王	65
第 25 课	兑 换	67
第 26 课	残局:一子(后、象、马)对单兵	70
第 27 课	车兵残局	73
第 28 课	残局:王单兵对王单兵	75
第 29 课	开局:接受后翼弃兵	78
第 30 课	接受后翼弃兵对局示例	80
第 31 课	开局常见错误	83
第 32 课	妙局欣赏	86
习题答案		90

精妙小对局

第 1 局	意大利开局	92
第 2 局	中心开局	94
第 3 局	双马防御	97
第 4 局	双马防御	100
第 5 局	四马开局	103
第 6 局	苏格兰开局	105
第 7 局	苏格兰开局	108
第 8 局	西班牙开局	111
第 9 局	西班牙开局	113
第 10 局	法兰西防御	116
第 11 局	法兰西防御	118
第 12 局	卡罗-卡恩防御	121
第 13 局	西西里防御	124
第 14 局	西西里防御	128
第 15 局	后翼弃兵	131
第 16 局	后翼弃兵	133

第1课 棋盘和棋子

wáng jū xiàng hòu
(王、车、象、后)



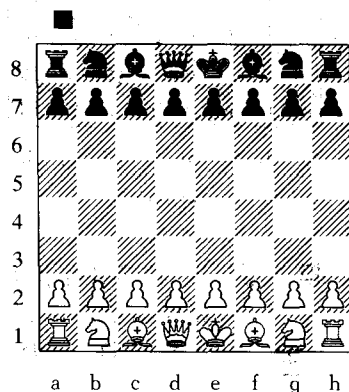
国际象棋分黑白双方,由白方先走,谁先捉死对方的王就是胜利者。

国际象棋的军队共有 32 个子,双方各有 16 个:一王 ♔♚、一后 ♕♖、双车 ♖♗、双象 ♘♙、双马 ♞♟ 和八个兵 ♟♞。开始打仗之前,棋子这样排队(图 1):

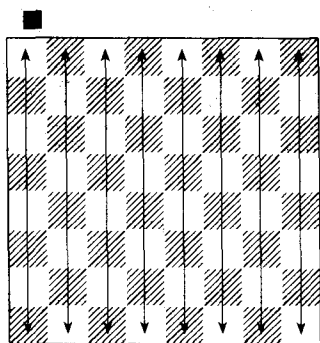
pán yòu xià gé zì bái jū mǎ
盘右下,格子白。车马
xiàng bīng èr pái hēi hòu hēi bái hòu bái
象,兵二排;黑后黑,白后白。

棋 盘

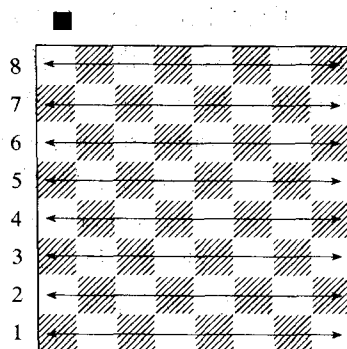
棋盘由深(黑格)浅(白格)双色相



(图 1)

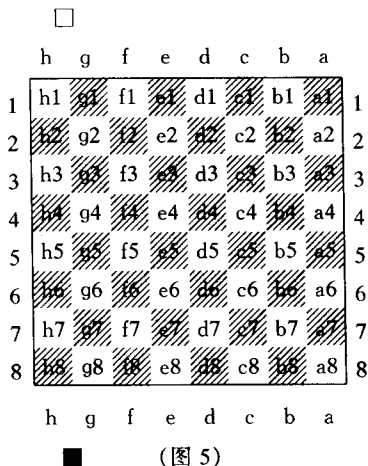
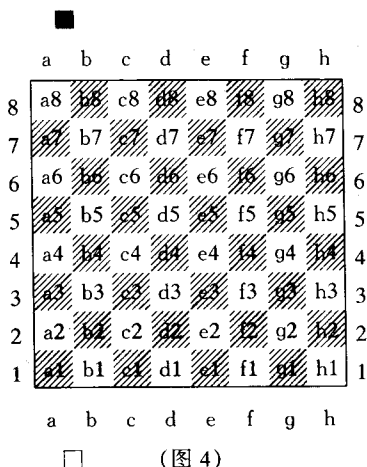


(图 2)



(图 3)

间的 64 个小方格组成,以白方为标准,每一个小方格所在直线的字母(图 2)加上所在横线的数字(图 3),就是这一格的“姓名”(图 4、图 5)。
盘的右下角都应是白格。



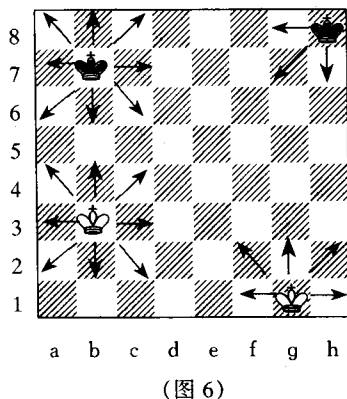
棋 子 这节课先让大家认识 4 种棋子。

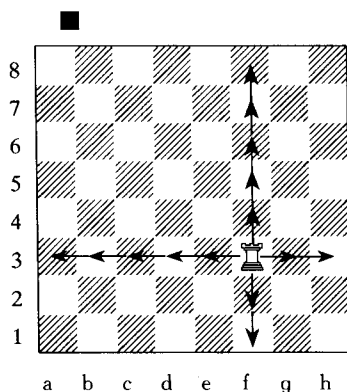
王 yī bù yī gé yī gé yī bù
一步一格,一格一步。
(图 6) ān quán dì yī zhòng diǎn bǎo hù
安全第一,重点保护。

王是军队的司令,各个方向都能走,但每次只走一格。它能同时看管的地方,就像一个短短的“米”字。

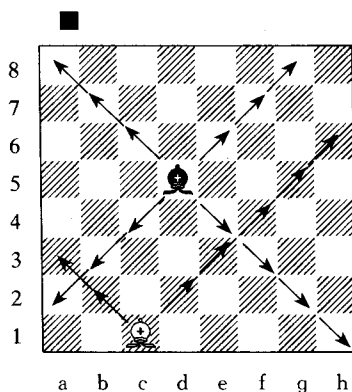
车 shù héng shù héng shù héng héng
竖横竖,横竖横,横
(图 7) chōng zhí zhuàng xiǎn wēi fēng
冲直撞显威风。

车能笔直地选走左、右、前、后四条路,能同时看管“十”字方向的路线。





□ (图7)



□ (图8)

象

xié fēi qù yòu xié fēi lái nǐ guǎn hēi lái wǒ guǎn bái

(图8) 斜飞去又斜飞来,你管黑来我管白。

象只能斜着走在同色的路线上,可以同时看管“×”方向的路线。每方都各有一个白格象和一个黑格象。

后

héng zhí xié xiàn mǎn tiān fēi
横直斜线满天飞,

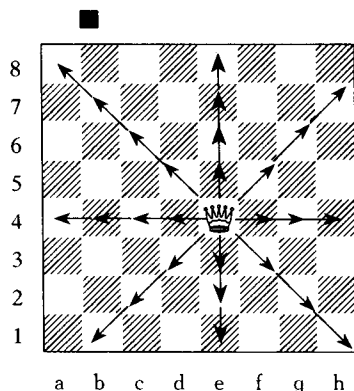
(图9) yī rén xiàng zhī xiǎo jūn duì

一人像支小军队。

后又能像车那样横冲直撞,又能像象那样斜来斜去,管的格子就像一个大大的“米”字。

后、车、象可一步走一格,也可一脚跨到路尽头,所以叫“长兵器”。

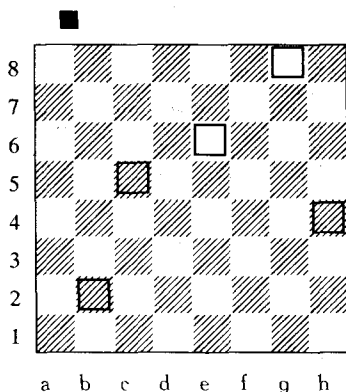
王、后、车、象的吃子方法与走法一样,只要把路上最前面这一格的敌子拿走而放进自己的子。王可以吃对方除了王以外的任何子,但不能被吃。



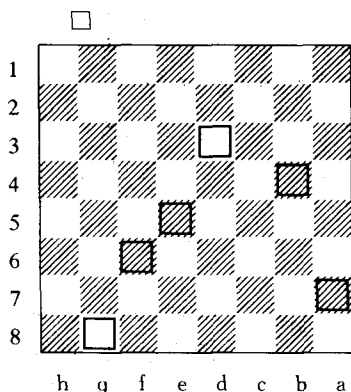
□ (图9)

练习

1. 说出图 10、11 中带框小方格的名称。还可随意指点盘中的小方格, 试着较快地叫出它的“姓名”。

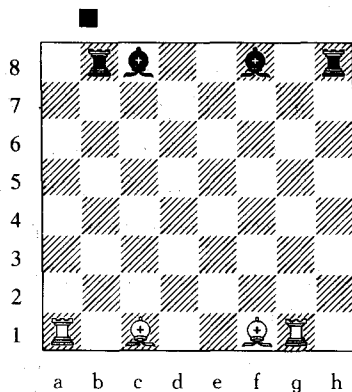


□ (图 10)



■ (图 11)

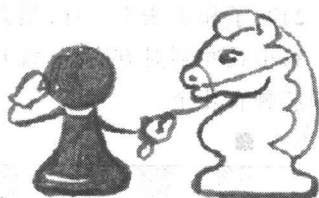
2. 双方试着用双车、双象相对(如图 12)走棋, 看看怎么走才能去吃对方而不被对方吃掉? 车象走熟了, 再加进皇后一起做这个捉和逃的游戏。



□ (图 12)

第2课 棋 子

mǎ bīng
(马、兵)

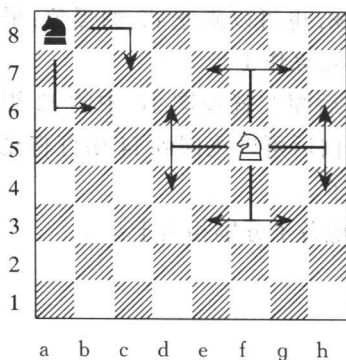


国际象棋六个兵种中的还有两种棋子的走法很有趣。

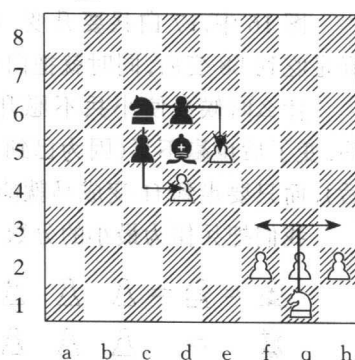
马

héng èr shù yī shù èr héng yī zǒu dào pán zhōng
横二竖一，竖二横一。走到盘中，
zuì shì shén qì pǎo de bú kuài tiào de bù dī
最是神气。跑得不快，跳得不低。

马每一步走两条短线(图13)：先横着走2格，再直走1格；或先竖着走2格，再横走1格。马能够跳过其他棋子走进目的地，如图14。



□ (图13)



□ (图14)

兵

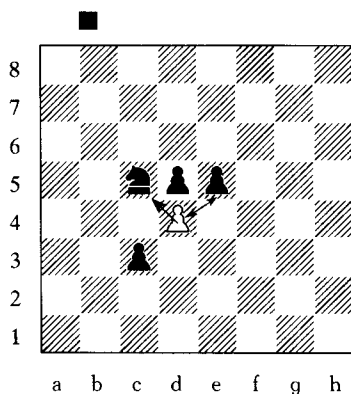
èr yāo yāo xiàng qián zǒu zhí zǒu xié chī bù huí tóu chōng dào dī
二一，向前走，直走斜吃不回头，冲到底
qu zuò huáng hòu
去做皇后!

小兵的行动有三大特点：

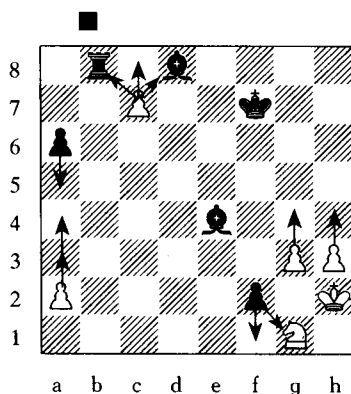
1) 只能向着正前方走，第一步可走 2 格或 1 格，以后每步只能走 1 格(如图 16)。

2) 吃子和走法不一样，是斜进 1 格，如图 15。

3) 小兵冲到对方底线，就升级变成后车象马中的任一种，不管你的大子还剩有几个。



□ (图 15)



□ (图 16)

图 16 中，c7 白兵要升变，可以走进 c8，也可以斜吃 d8 的黑象，最好是吃到 b8 变后，同时就把白后换下小兵，算作 1 步。

什么时候会使小兵不愿升变成大皇后呢？就像图 16 中的 f2 黑兵，变了后也赢不了(因为已到 b8 升变的白后可以飞回到 f4 格打将兑后)，而只要走到 f1 变成马就能立刻杀王了。

我们把兵作为最小的分数：1 分。其他各子分别相当于：

♙ = ♜ = ♝ = ♞ = ♟

♞ = ♟ ♟ ♟ ♟ ♟

♚ = ♟ ♟ ♟ ♟ ♟ ♟ ♟ ♟ ♟

在棋局中，棋子的分数会随着它的战斗力变大或变小，一个象甚至一个车会宁肯去换一个快要升变的小兵。王是“无价之宝”，不能交换。

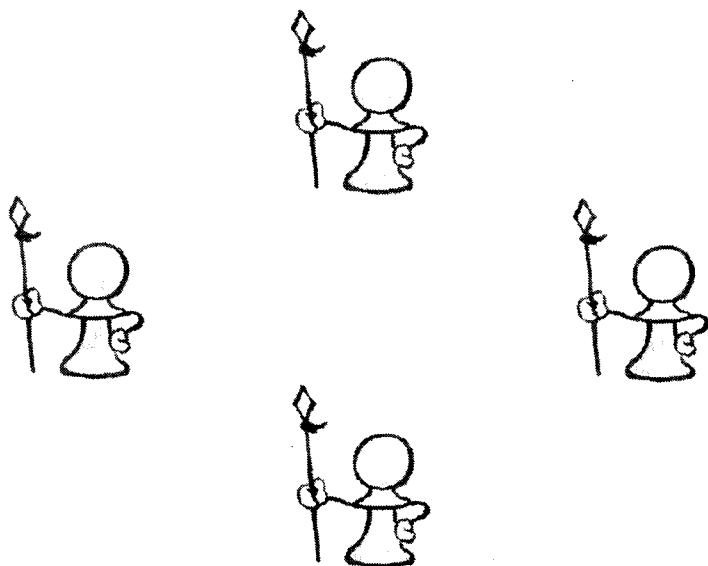
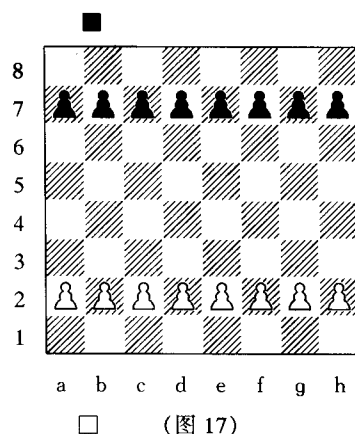
后、车又叫 zhòng zǐ 重子或 qiáng zǐ 强子，象、马又叫 qīng zǐ 轻子或 ruò zǐ 弱子。

练习

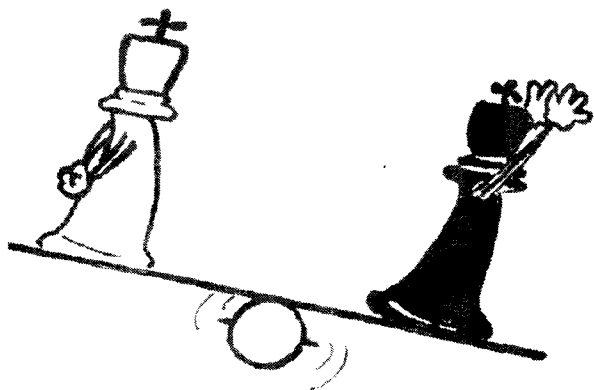
1. 数一数,马在棋盘的角落里能走到几个地方? 在棋盘边上呢? 在棋盘中间呢?

2. 把双方的兵都放上棋盘(如图 17),练习小兵的走法和吃法。

3. 一般来说,一个皇后换一车一马两个子合算吗? 一象一马两子与一车一兵交换,谁合算?



第3课 胜·负·和

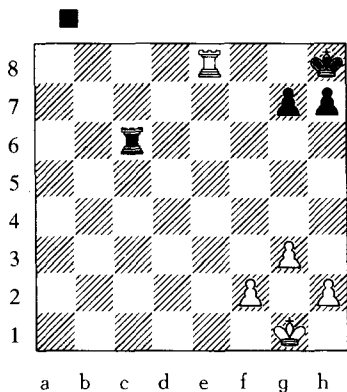


国际象棋对局的结果有胜、负、和三种。

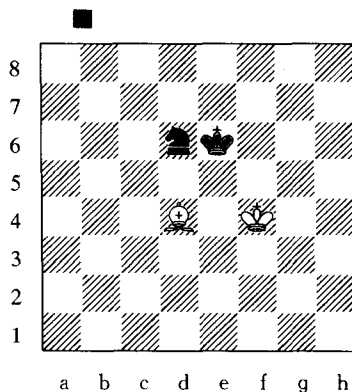
胜:捉住了对方的王。如图 18 中的白方。

负:王被对方捉住了。如图 18 中的黑方。

和:双方都捉不住对方的王。如图 19 局面。



□ (图 18)



□ (图 19)

jiāng jūn jiāng shā 一、将 军 和 将 杀

捉对方的王称为将军。被将军的一方一定要应将(否则就算违例),就是不让自己的王被吃去。应将的方法有3种:

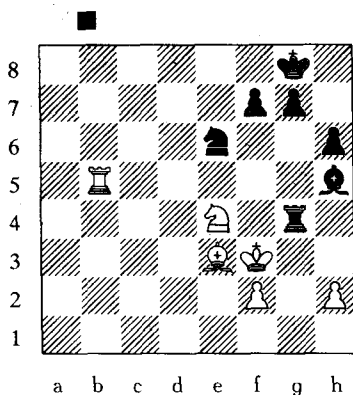
1. 王逃离被将军的格子;
2. 吃去对方用来将军的棋子;
3. 垫将,用自己的棋子挡在王和对方打将的棋子之间。

如果没法应将,就是被将杀(王被捉住)了。如图20中,白车到b8将军,黑方既可逃王,也可垫将;如果是黑方先走,黑方就可用车到g5将,白方被将杀。

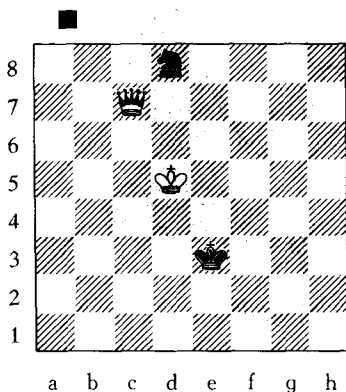
要将杀敌王,先封住王的出路。

wú zǐ kě dòng cháng jiāng hé qí 二、无子可动与长将和棋

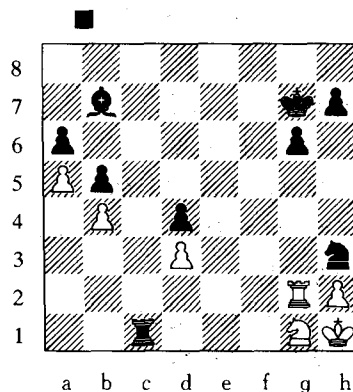
图21,白王没有一格空格可去;图22,白方没有一个兵子能动。现在假如轮到白方走,白方不动,王不会被吃;一动,王就会被吃,这就叫作无子可动,是和棋。例如图23,黑方小



□ (图20)



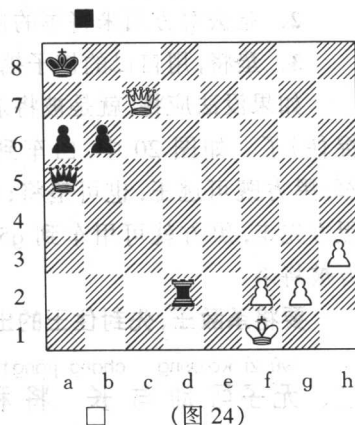
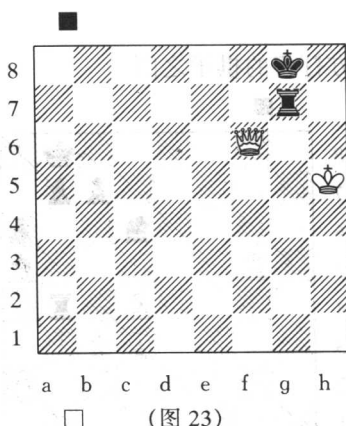
□ (图21)



□ (图22)

车对大后,要想不输,只有立刻走车到 h7 将,白王如去 g6,黑车就赶紧送到 h6 再将,白王只要一吃车,黑方就无子可动。

长将和棋也是快要输棋一方的一种逃生机会。例如图 24,白方就只有用后走到 c8 和 c7 反复不变地打将。注意,白后不能改去 c6 将军,因为黑王可逃到 b8,得到车的帮助,就不会让白后长将和棋了。



下面三种情况也作为和棋:

1) 双方同意和棋;

2) 接连 50 回合,谁也没有吃过一个子、走过一个兵;

3) 出现或马上就会出现 3 次相同的局面,每次都轮到同一方走棋。

一方在规定时间内没有走满规定的步数,就是**超时**,判作输棋。

