



Flash CS3 ActionScript 特效设计 120 例

覃明揆 高山泉 编著



配套光盘内容：
包含全书120个实例的源文件和素材文件
另赠送一本
《Flash ActionScript 查询手册》电子书



人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS



Flash CS3 ActionScript 特效设计 120 例

覃明揆 高山泉 编著

人民邮电出版社
北京

图书在版编目 (CIP) 数据

Flash CS3 ActionScript 特效设计 120 例 / 高山泉,
覃明揆编著. —北京: 人民邮电出版社, 2008.9
ISBN 978-7-115-18545-7

I. F… II. ①高…②覃… III. 动画—设计—图形软件,
Flash CS3 ActionScript IV. TP391.41

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2008) 第 110277 号

内 容 提 要

ActionScript 是多媒体交互设计人员必须掌握的脚本语言之一, 它在 Flash 动画特效制作、游戏设计、网站建设、课件编程等方面的应用非常广泛。本书根据在 Flash CS3 中使用 ActionScript 制作动画特效的一般流程, 分门别类、由浅入深地安排了 120 个特效实例, 全面讲解了 ActionScript 的语法基础、常规编程技术和一些重要的编程技巧。全书共 11 章, 分别介绍了动作命令基础应用、鼠标特效、文字特效、视觉特效、三维动画、影音制作、窗口设计、课件编程、游戏制作、网站建设等内容, 基本涵盖了 Flash 动画特效在设计应用中的各种类型。本书在动作脚本内容的编辑讲解中, 加入了大量注释和详细的分析说明, 可以让读者快速有效地掌握 ActionScript 的应用方法, 轻松地制作出各种精彩的动画特效和具有丰富互动功能的动画程序, 更好地使用 Flash 设计出动画、网络广告、互动游戏、教学课件等具有实用价值的作品。

本书结构严谨、讲解清晰, 适合初、中级动画制作人员以及对动画特效创作有浓厚兴趣的读者阅读, 也适合广大程序开发人员和大专院校学生参考。

Flash CS3 ActionScript 特效设计 120 例

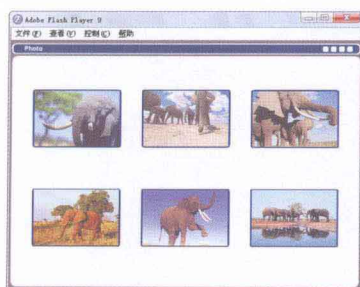
- ◆ 编 著 高山泉 覃明揆
责任编辑 郭发明
- ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号
邮编 100061 电子函件 315@ptpress.com.cn
网址 <http://www.ptpress.com.cn>
北京鸿佳印刷厂印刷
- ◆ 开本: 787×1092 1/16
印张: 24.25 彩插: 4
字数: 720 千字 2008 年 9 月第 1 版
印数: 1—4 000 册 2008 年 9 月北京第 1 次印刷

ISBN 978-7-115-18545-7/TP

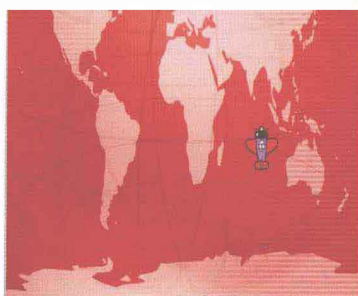
定价: 45.00 元 (附光盘)

读者服务热线: (010)67132692 印装质量热线: (010)67129223

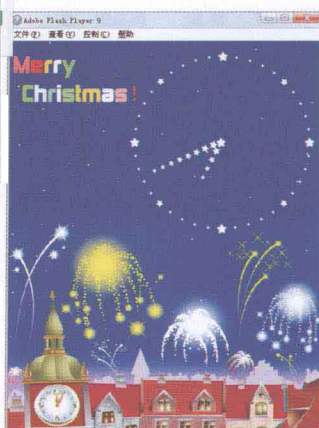
反盗版热线: (010)67171154



● 大象王国相册



● 环游世界



● 圣诞时钟



● 炊烟袅袅



● 模拟Windows视窗



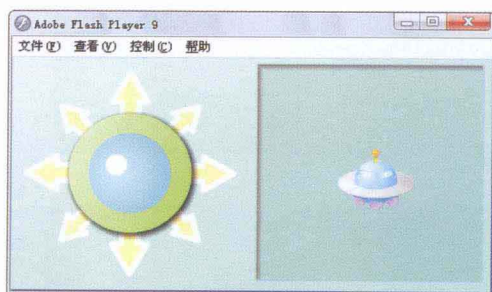
● 衣服变色



● 自由缩放



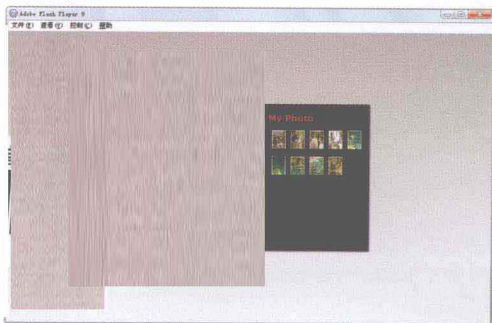
● 三维控制



● 游戏手柄



● 背景变色



● 无限图片相册



● 擦玻璃效果



● 追逐鼠标的气泡



● 跳动的韵律



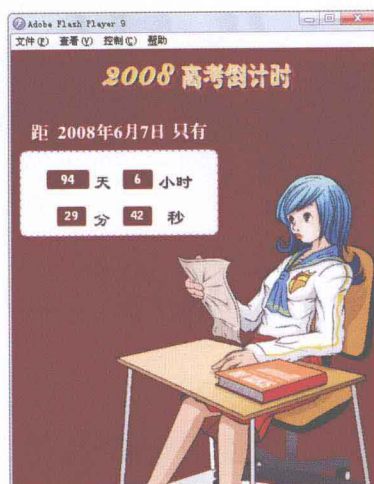
● 舞动的龙



● 控制铲车



● 数控风车



● 倒计时



● 加载外部图片



● 旋转的文字



● 不听话的文字



● 水中倒影文字



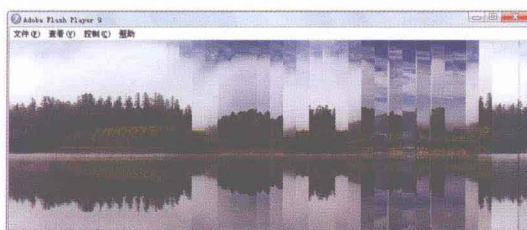
● 璀璨烟花



● 调皮的泡泡



● 繁星点点



● 风景如画



● 画面过渡



● 荷塘听雨



● Vista时钟



● 仲夏萤火虫



● 漂亮的万花筒



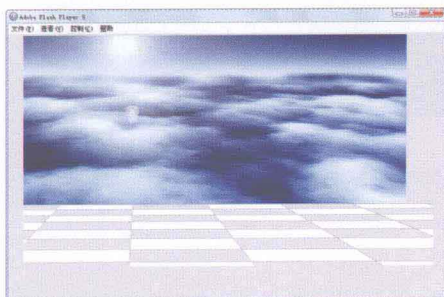
● 耀眼的地球



● 盛开的花朵



● 梦工厂



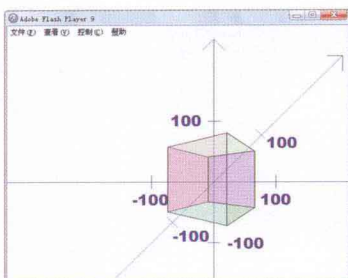
● 极目远眺



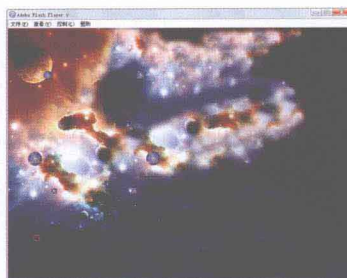
● 下雪了



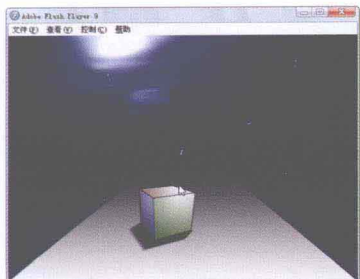
● 流星雨



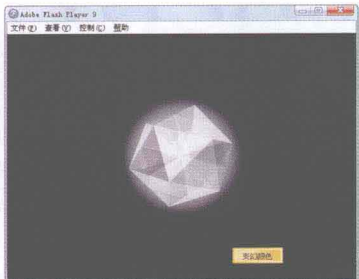
● 旋转的立方体



● 魔幻星球



● 三维投影



● 五彩宝石



● 旋转花环



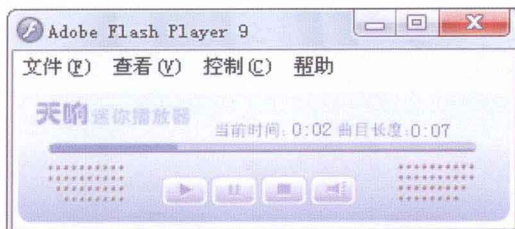
● 雪国风光



● 枫叶飘落



● 三维全景图



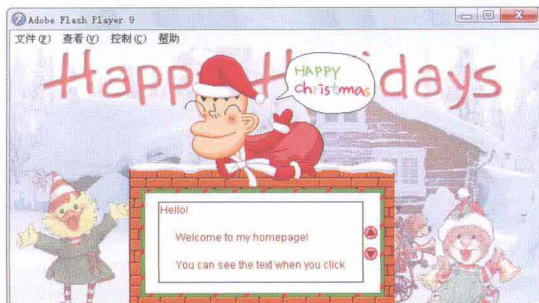
● 带时间与进度条的播放器



● 音量控制



● 影片播放器



● 消息公告板



● 快相拍照



● 可输入文件路径的播放器



● 快速打开网页



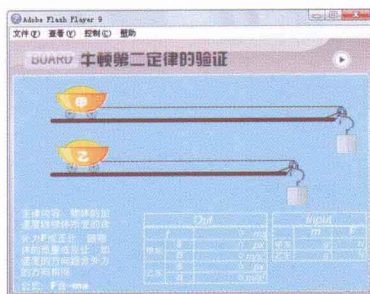
● 多功能日历



● 自定右键菜单



● 看图学英语



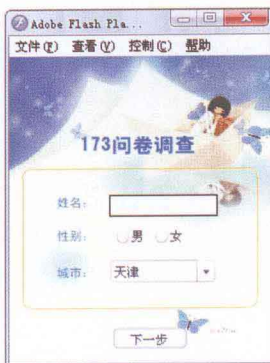
● 验证牛顿第二定律



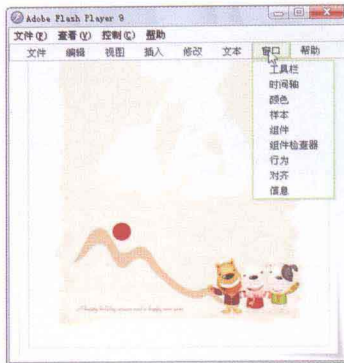
● 自动相册



● 运动参照物选择演示



● 调查问卷



● 自定下拉菜单



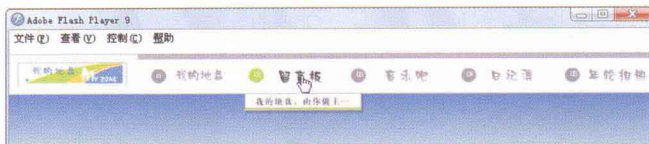
● 拉动导航条



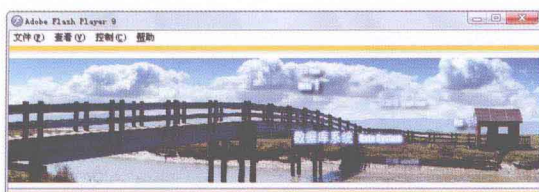
● 收缩式导航条



● 立体旋转导航条



● 个性导航条



● 旋转导航条



● 国画风格导航条



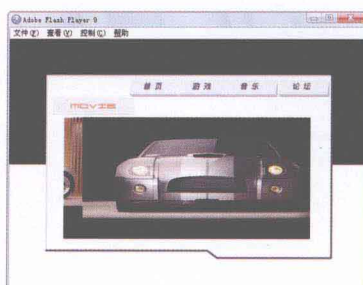
● Flash网站



● 进度条



● 漂浮导航条



● 立体导航条



● 仿新浪图片新闻



● 数码导航条



● 网站注册



● 动感导航条



● 俄罗斯方块



● 卡通拼图



● 打小兔



● 连连看



● 趣味找不同



● 打气球



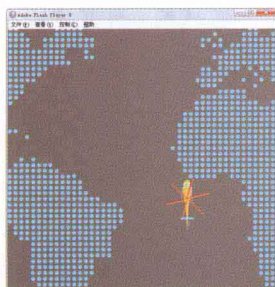
● 打排球



● 财神接宝



● 音乐播放器



● 直升飞机



● 飞越都市



● 蓝点工作室

前言

在 Adobe Flash CS3 中, ActionScript (动作脚本) 命令和功能被进一步地完善, 只要掌握好各类动作命令的应用方法, 便可以轻松地制作出各种精彩的动画特效、互动功能丰富的动画程序, 以及各种动画短片、网络广告、互动游戏、教学课件等具有实用价值的设计作品。

本书内容分为 11 章, 采用了循序渐进、完全实例的讲解方式, 包括鼠标控制、视觉特效、影音制作、交互设计、游戏创建、网站建设等方面的内容, 共 120 个实例, 极具参考价值。本书在讲解这些实例时, 除了介绍如何一步一步创建动画, 同时也加入了大量注释, 对各部分动作脚本的用途和设置要点进行详细的分析说明, 并细致解释了 ActionScript 动作在动画中的应用原理, 使读者在学完后即可进行动画的制作。

本书各章的主要内容介绍如下。

第 1 章安排了 11 个动作命令基础实例, 通过不同特色和类型的动画影片对 ActionScript (动作脚本) 的基础应用进行了介绍。

第 2 章安排了 10 个鼠标控制实例, 介绍了应用动作脚本制作各种鼠标控制特效的方法。

第 3 章安排了 9 个文字特效实例, 介绍了应用动作脚本制作文字特效动画的方法。

第 4 章通过 20 个精彩的视觉特效影片制作, 进一步讲解了多种动作脚本命令的应用技巧。

第 5 章安排了 12 个三维动画实例, 介绍了应用动作脚本命令制作立体特效影片的多种方法。

第 6 章安排了 8 个影音制作实例, 介绍了应用动作脚本并配合多媒体组件, 制作出多种不同特色和功能的多媒体影音文件播放程序的方法。

第 7 章安排了 9 个窗口设计实例, 介绍了应用动作脚本并配合用户界面组件, 制作具有互动功能工作窗口的多种方法。

第 8 章安排了 5 个课件编程实例, 介绍了应用动作脚本制作各类具有教学辅助功能的课件程序的方法。

第 9 章安排了 11 个游戏制作实例, 介绍了应用动作脚本巧妙实现特殊功能, 制作出好玩有趣的互动游戏的方法。

第 10 章安排了 21 个网站建设实例, 介绍了在网站建设中应用各种功能实现动画特效的方法, 使读者能够学习到更多且更实用的动态网站内容制作技能。

第 11 章通过网站应用、游戏开发和程序制作 3 个实例的分析讲解, 对在 Flash CS3 中应用动作脚本制作特效影片进行了综合练习, 可进一步巩固读者的学习成效。

为了方便读者更好地使用本书及更全面地掌握 ActionScript 命令, 随书光盘中附送了一本 ActionScript 函数速查手册。

本书由盛亨王景文化组织编写, 书中大部分实例由专业的 Flash 动画制作人员和网页设计师亲自制作并提供编写协助, 在此表示感谢。读者在阅读本书过程中如果遇到问题, 请与本书作者 (kingsight-reader@126.com) 或责任编辑 (guofaming@ptpress.com.cn) 联系交流。

编者

2008 年 8 月

第1章 ActionScript 初次接触

实例 1 幻灯片浏览图片.....	1	实例 7 三维控制.....	15
实例 2 大象王国相册.....	3	实例 8 炊烟袅袅.....	16
实例 3 圣诞时钟.....	6	实例 9 背景变色.....	18
实例 4 衣服变色.....	9	实例 10 自由缩放.....	20
实例 5 环游世界.....	11	实例 11 游戏手柄.....	22
实例 6 模拟 Windows 视窗.....	13	实例 12 简单倒计时.....	24

第2章 鼠标控制

实例 13 放大航海地图.....	27	实例 18 追逐鼠标的气泡.....	38
实例 14 无限图片相册.....	29	实例 19 滑落的露珠.....	40
实例 15 模拟手电筒.....	33	实例 20 控制铲车.....	42
实例 16 擦玻璃效果.....	34	实例 21 跟随鼠标的桃心.....	44
实例 17 跳动的韵律.....	35	实例 22 舞动的龙.....	46

第3章 文字特效

实例 23 倒计时.....	49	实例 28 加载外部图片.....	67
实例 24 模拟系统登录.....	54	实例 29 旋转的文字.....	69
实例 25 模拟框架网页.....	57	实例 30 不听话的文字.....	71
实例 26 滚动新闻条.....	61	实例 31 水中倒影文字.....	73
实例 27 数控风车.....	65		

第4章 视觉特效

实例 32 璀璨烟花.....	76	实例 42 微观原子世界.....	97
实例 33 调皮的泡泡.....	79	实例 43 未来水世界.....	99
实例 34 动物鉴赏.....	82	实例 44 仲夏萤火虫.....	103
实例 35 繁星点点.....	84	实例 45 漂亮的万花筒.....	105
实例 36 风景如画.....	86	实例 46 耀眼的地球.....	110
实例 37 画面过渡.....	87	实例 47 盛开的花朵.....	112
实例 38 荷塘听雨.....	89	实例 48 下雪了.....	114
实例 39 魔法文字.....	91	实例 49 镜面.....	115
实例 40 Vista 时钟.....	93	实例 50 流星雨.....	116
实例 41 探索星空.....	95	实例 51 梦工厂.....	118

第5章 三维动画

实例 52 极目远眺.....	120	实例 58 三维线框.....	136
实例 53 旋转的立方体.....	123	实例 59 五彩宝石.....	141
实例 54 立体相册.....	126	实例 60 旋转花环.....	145
实例 55 魔幻星球.....	128	实例 61 雪国风光.....	148
实例 56 三维矩阵.....	131	实例 62 三维全景图.....	150
实例 57 三维投影.....	132	实例 63 枫叶飘落.....	152

第6章 影音播放控制

实例 64 按键控制发声.....	155	实例 68 可输入文件路径的播放器.....	167
实例 65 测试音量.....	157	实例 69 音量控制.....	169
实例 66 带时间与进度条的播放器.....	159	实例 70 快相拍照.....	172
实例 67 加载播放列表.....	161	实例 71 影片播放器.....	176

第7章 窗口设计

实例 72 快速打开网页.....	179	实例 77 自定下拉菜单.....	199
实例 73 Windows 窗口.....	181	实例 78 自定右键菜单.....	201
实例 74 消息公告板.....	183	实例 79 自动相册.....	203
实例 75 多功能日历.....	185	实例 80 提交表单.....	209
实例 76 调查问卷.....	193		

第8章 课件编程

实例 81 看图学英语.....	213	实例 84 验证牛顿第二定律.....	221
实例 82 光的折射和反射.....	216	实例 85 运动参照物选择演示.....	225
实例 83 计算三角形的面积.....	219		

第9章 游戏制作

实例 86 连连看.....	228	实例 92 打小兔.....	272
实例 87 打气球.....	239	实例 93 卡通拼图.....	276
实例 88 直升飞机.....	242	实例 94 猜猜看.....	278
实例 89 俄罗斯方块.....	245	实例 95 趣味找不同.....	282
实例 90 打排球.....	252	实例 96 财神接宝.....	285
实例 91 键控赛车.....	261		

第10章 网站建设

实例 97 滚动导航条.....	290	实例 108 漂浮导航条.....	319
实例 98 拉动导航条.....	292	实例 109 立体导航条.....	322
实例 99 收缩式导航条.....	296	实例 110 动感导航条.....	326
实例 100 翻滚导航条.....	297	实例 111 数码导航条.....	329
实例 101 触发导航条.....	299	实例 112 立体展开导航条.....	334
实例 102 展开导航条.....	302	实例 113 网站注册.....	336
实例 103 个性导航条.....	306	实例 114 国画导航条.....	340
实例 104 立体旋转导航条.....	308	实例 115 仿新浪图片新闻.....	344
实例 105 旋转导航条.....	311	实例 116 展开导航条.....	350
实例 106 进度条.....	313	实例 117 Flash 网站.....	354
实例 107 国画风格导航条.....	317		

第11章 综合实例

实例 118 飞越都市.....	357	实例 120 音乐播放器.....	375
实例 119 蓝点工作室.....	369		

附录A 常用Flash元件实例

1.A.1 常用Flash元件实例.....	379	1.A.2 常用Flash元件实例.....	380
1.A.3 常用Flash元件实例.....	381	1.A.4 常用Flash元件实例.....	382
1.A.5 常用Flash元件实例.....	383	1.A.6 常用Flash元件实例.....	384

附录B 常用Flash特效实例

1.B.1 常用Flash特效实例.....	385	1.B.2 常用Flash特效实例.....	386
1.B.3 常用Flash特效实例.....	387	1.B.4 常用Flash特效实例.....	388
1.B.5 常用Flash特效实例.....	389	1.B.6 常用Flash特效实例.....	390
1.B.7 常用Flash特效实例.....	391	1.B.8 常用Flash特效实例.....	392
1.B.9 常用Flash特效实例.....	393	1.B.10 常用Flash特效实例.....	394

Chapter

1

ActionScript 初次接触

对于初次接触 ActionScript (简称为 AS) 的用户来说, 动作脚本编程是非常困难的工作。本章就针对这类用户, 以一些简单的实例来带领读者步入 AS 殿堂。本章提供的实例涵盖了 AS 在各个方面的基础应用, 为以后的学习打开了方便之门。

实例 1 幻灯片浏览图片

特效欣赏

ActionScript-Effects

本实例主要是模拟幻灯片的效果, 使用按钮来控制播放图片, 通常在制作相册或者动态图集中使用。



效果图

特效原理

ActionScript-Effects

在按钮元件上添加帧跳转的命令脚本 (prevframe、nextframe), 使影片在按下对应的按钮后, 向前或者向后跳转播放。

AS 动作词典

ActionScript-Effects

on (press): on()是指定触发动作的鼠标事件或按键。在括号中可以设置几种不同的鼠标响应状态来触发动作, 分别为: press, 当鼠标移动到按钮上时按下鼠标左键; release, 当鼠标移动到按钮上时释放鼠标左键; releaseOutside, 当鼠标移动到按钮上时按下鼠标左键, 然后在释放鼠标按键前移出此按钮区域。press 和 dragOut 事件始终在 releaseOutside 事件之前发生。rollOut, 鼠标移出按钮区域。rollOver, 鼠标

移到按钮上。dragOut, 当鼠标移到按钮上时按下鼠标左键, 然后移出此按钮区域。dragOver, 当鼠标移动到按钮上时按下鼠标左键, 然后移出该按钮区域, 再移回到该按钮上。

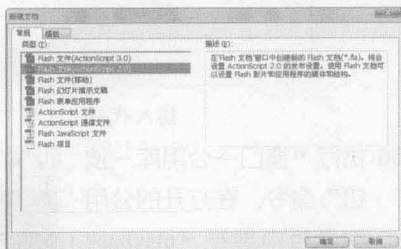
prevFrame(): 将播放头转到前一帧。

nextFrame(): 将播放头转到后一帧。

步骤解析

ActionScript-Effects

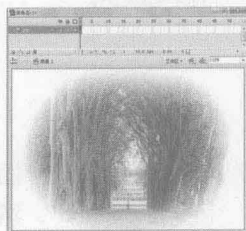
01 启动 Flash CS3 Professional, 执行“文件→新建”命令, 在“新建文档”对话框的“常规”选项卡中, 选择“Flash 文件 (ActionScript 2.0)”, 单击“确定”按钮, 新建一个 Flash 文件。将其以“幻灯片浏览图片”命名并保存到电脑中。



新建文件

02 双击时间轴上的图层 1, 将其重命名为“PIC”, 然后按下“Enter”键。

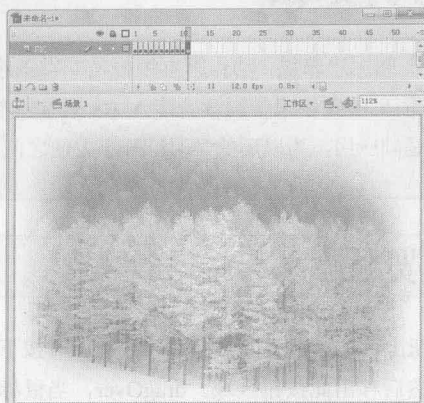
03 执行“文件→导入→导入到舞台”命令, 选择准备好的素材“PIC1”, 单击“打开”按钮将其导入到舞台上。



导入图片素材

04 框选第 2 帧到第 11 帧, 按下“F7”键, 插入

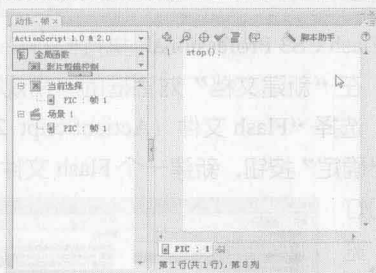
10 个关键帧，将其余的 10 幅图片分别导入到每一帧。



导入其余图片素材

05 选择时间轴“PIC”层的第一帧，按下“F9”键打开“动作”面板，输入如下动作代码。

```
stop();  
//停止播放
```



插入代码

06 执行“窗口→公用库→按钮”命令，在打开的公用库面板中展开“playback flat”文件夹，找到“flat blue back”和“flat blue forward”按钮，分别代表后退和前进。



打开公用库

07 在时间轴上单击“插入图层”按钮，新建一个图层“button”，然后将上一步中选择的按钮分别拖到舞台上相应的位置。



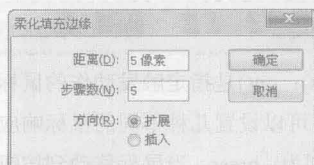
添加按钮

08 新建一个图层“line”，在工具面板中使用“线条工具”，在舞台上绘制两条交叉的线段。按下“Ctrl+F3”组合键，打开“属性”面板，设置线段的颜色为灰色（#666666），笔触高度为 3，笔触样式为实线。



绘制线段

09 选择绘制好的交叉线段，执行“修改→形状→将线条转换为填充”命令，将其转换。再执行“修改→形状→柔化填充边缘”命令，在打开的对话框中，设置“距离”为 5 像素，“步骤数”为 5，方向为扩展，单击“确定”按钮。删除转换后图形中间的填充，选择编辑完成的图形，按下“Ctrl+G”组合键，将其组合，便于以后编辑。



编辑装饰图形