

软件开发视频大讲堂
图书+视频光盘+互动答疑

C#

从入门到精通

王小科 吕双◎等编著



15 DVD-ROM
小时语音视频讲解



DVD语音视频教学光盘

15小时教学视频录像，全程语音讲解
本书实例源程序、相关素材

本书特色

基础知识→核心技术→高级应用→项目实战
246个应用实例，**56**个典型应用，**1**个项目案例
内容极为详尽，实例典型丰富

全程跟踪服务

服务热线：400-675-1066 QQ：10031006
答疑网站：www.mingribook.com



清华大学出版社

TP312/2994D

2008

软件开发视频大讲堂

C#从入门到精通

王小科 吕 双 等编著

清华大学出版社

北 京

内 容 简 介

本书从初学者角度出发,通过通俗易懂的语言,丰富多彩的实例,详细介绍了使用 Visual C#进行 WinForm 应用程序开发应该掌握的各方面技术。全书共分 28 章,包括初识 C#及其开发环境,开始 C#之旅,变量与常量,表达式与运算符,字符与字符串,流程语句控制,数组和集合,属性和方法,结构和类,面向对象技术高级应用,异常处理,Windows 窗体,Windows 应用程序常用控件,Windows 应用程序高级控件,数据访问技术,DataGridView 数据控件,程序调试,迭代器和分部类,泛型的使用,文件及数据流技术,帮助文件的使用,GDI+图形图像技术,水晶报表与打印,网络编程技术,注册表技术,线程的使用,Windows 应用程序打包,企业人事管理系统等。所有知识都结合具体实例进行介绍,涉及的程序代码给出了详细的注释,可以使读者轻松领会 Visual C# WinForm 应用程序开发的精髓,快速提高开发技能。

本书所配 DVD 光盘含有全程语音视频讲解教学录像以及实例的全部源代码,这些源代码都经过精心调试,在 Windows XP、Windows 2000、Windows 2003 下全部通过。

本书内容详尽,实例丰富,非常适合作为编程初学者的学习用书,也适合作为开发人员的查阅、参考资料。

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签,无标签者不得销售。

版权所有,侵权必究。侵权举报电话:010-62782989 13701121933

图书在版编目(CIP)数据

C#从入门到精通/王小科,吕双等编著. —北京:清华大学出版社,2008.9
(软件开发视频大讲堂)

ISBN 978-7-302-17882-8

I. C… II. ①王… ②吕… III. C 语言-程序设计 IV. TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2008)第 088418 号

责任编辑:刘利民 张丽萍

版式设计:赵丽娜

责任校对:姜彦 焦章英

责任印制:何芊

出版发行:清华大学出版社

地 址:北京清华大学学研大厦 A 座

<http://www.tup.com.cn>

邮 编:100084

社 总 机:010-62770175

邮 购:010-62786544

投稿与读者服务:010-62776969, c-service@tup.tsinghua.edu.cn

质 量 反 馈:010-62772015, zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn

印 刷 者:清华大学印刷厂

装 订 者:三河市金元印装有限公司

经 销:全国新华书店

开 本:203×260 印 张:36.75 字 数:628 千字

(附 DVD 视频光盘 1 张)

版 次:2008 年 9 月第 1 版 印 次:2008 年 9 月第 1 次印刷

印 数:1~5000

定 价:68.00 元

本书如存在文字不清、漏印、缺页、倒页、脱页等印装质量问题,请与清华大学出版社出版部联系调换。联系电话:(010)62770177 转 3103 产品编号:028187-01

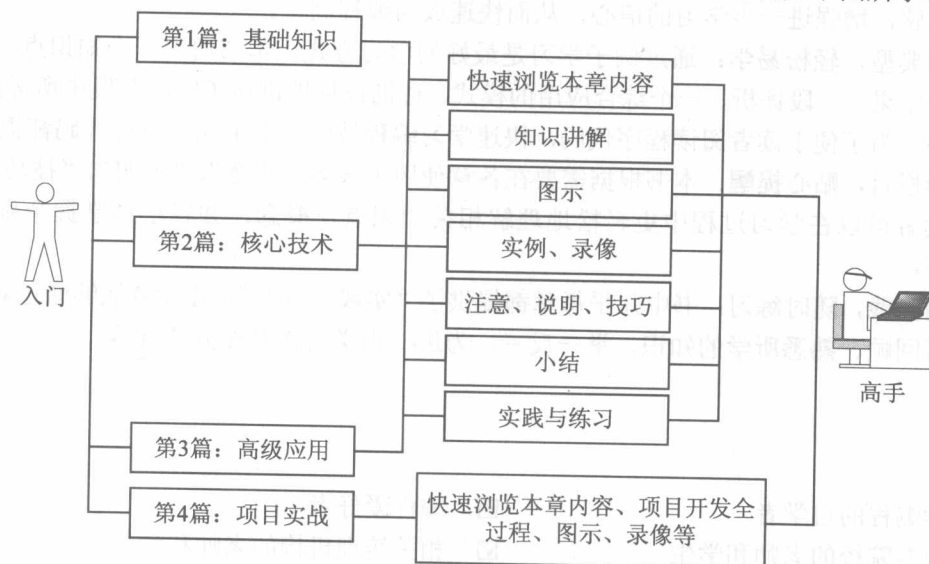
前言

Preface

C#是微软公司为 Visual Studio 开发平台推出的一种简洁、类型安全的面向对象的编程语言，开发人员可以通过它编写在 .NET Framework 上运行的各种安全可靠的应用程序。C#自从面世以来一直以易学易用、功能强大的特点得到了广泛的应用，而 Visual Studio 开发平台则凭借其强大的可视化用户界面设计，使程序员从复杂的界面设计中解脱出来，使编程成为一种享受。C#不但可以开发数据库管理系统，而且也可以开发集声音、动画、视频为一体的多媒体应用程序和网络应用程序，这使得它正在成为程序开发人员使用的主流编程语言。

本书内容

本书提供了从入门到编程高手所必备的各类知识，共分 4 篇，大体结构如下图所示。



第 1 篇：基础知识。本篇通过初识 C#及其开发环境、开始 C#之旅、变量与常量、表达式与运算符、字符与字符串、流程语句控制、数组和集合、属性和方法以及结构和类，并结合大量的图示、举例、录像等使您快速掌握 C#语言，并为以后编程奠定坚实的基础。

第 2 篇：核心技术。本篇介绍面向对象技术高级应用、异常处理、Windows 窗体、Windows 应用程序常用控件、Windows 应用程序高级控件、数据访问技术、DataGridView 数据控件和程序调试。学习完这一部分，能够开发一些小型应用程序。

第 3 篇：高级应用。本篇介绍迭代器和分部类、泛型的使用、文件及数据流技术、帮助文件的使

用、GDI+图形图像技术、水晶报表与打印、网络编程技术、注册表技术、线程的使用和 Windows 应用程序打包。学习完这一部分，能够开发文件流程序、图形图像程序、报表打印程序、多媒体程序、网络程序和多线程应用程序等。

第 4 篇：项目实战。本篇通过一个大型、完整的企业人事管理系统，运用软件工程的设计思想，让读者学习如何进行软件项目的实践开发。书中按照编写项目计划书→系统设计→数据库设计→创建项目→实现项目→运行项目→项目打包部署→解决开发常见问题过程进行介绍，带领读者一步一步亲身体验开发项目的全过程。

本书特点

- ❑ **由浅入深，循序渐进：**本书以初中级程序员为对象，先从 C#语言基础学起，再学习 C#的核心技术，然后学习 C#的高级应用，最后学习开发一个完整项目。讲解过程中步骤详尽，版式新颖，在操作的内容图片上以“①②③……”编号+内容的方式进行标注，让读者在阅读中一目了然，从而快速把握书中内容。
- ❑ **语音视频，讲解详尽：**书中每一章节均提供声图并茂的语音视频教学录像，读者可以根据书中提供的录像位置，在光盘中找到。这些录像能够引导初学者快速入门，感受编程的快乐和成就感，增强进一步学习的信心，从而快速成为编程高手。
- ❑ **实例典型，轻松易学：**通过例子学习是最好的学习方式，本书通过一个知识点、一个例子、一个结果、一段评析、一个综合应用的模式，透彻详尽地讲述了实际开发中所需的各类知识。另外，为了便于读者阅读程序代码，快速学习编程技能，书中几乎每行代码都提供了注释。
- ❑ **精彩栏目，贴心提醒：**本书根据需要在各章使用了很多“注意”、“说明”、“技巧”等小栏目，让读者可以在学习过程中更轻松地理理解相关知识点及概念，并轻松地掌握个别技术的应用技巧。
- ❑ **应用实践，随时练习：**书中几乎每章都提供了“实践与练习”，让读者能够通过对问题的解答重新回顾、熟悉所学的知识，举一反三，为进一步学习作好充分的准备。

读者对象

- | | |
|---------------|----------------|
| ❑ 初学编程的自学者 | ❑ 编程爱好者 |
| ❑ 大中专院校的老师和学生 | ❑ 相关培训机构的老师和学员 |
| ❑ 毕业设计的学生 | ❑ 初中级程序开发人员 |
| ❑ 程序测试及维护人员 | ❑ 参加实习的“菜鸟”程序员 |

读者服务

为了方便读者，本书提供了学习答疑网站：www.mingribook.com。有关本书的内容读者均可在网站上留言，我们力求在 24 小时回复，节假日除外。

致读者

本书由 C#程序开发团队策划并组织编写，主要编写人员有王小科、吕双、梁冰、刘欣、刘玲玲、刘书娟、梁晓岚、顾彦玲、黄锐、杨丽、孙明娇、寇长梅、张鹏斌、董大永、张艳、郭佳博、乔敏、刘中华、陈紫宏、张领、苗春义、李严、李贺、张世辉、张金辉、王敬杰、高飞、郭铁、贯伟红、陈丹丹、王永生、孙秀梅、房大伟、安剑、苏宇、王殊宇等，在编写本书的过程中，我们以科学、严谨的态度，力求精益求精，但错误、疏漏之处在所难免，敬请广大读者批评指正。我们的服务邮箱是 tmoonbook@sina.com，th_press@263.net。读者在阅读本书时，如果发现错误或遇到问题，可以发送电子邮件及时与我们联系，我们会尽快给予答复。

感谢您购买本书，希望本书能成为您编程路上的领航者。

“零门槛”编程，一切皆有可能。祝读书快乐！

编 者

目 录

Contents

第 1 篇 基础知识

第 1 章 初识 C#及其开发环境.....	3	2.2.4 Main 方法.....	25
 教学录像: 51 分钟		2.2.5 标识符及关键字	25
1.1 C#概述.....	4	2.2.6 C#语句	26
1.1.1 C#语言及特点	4	2.3 程序编写规范	26
1.1.2 C#与.NET 框架	5	2.3.1 代码书写规则	26
1.2 安装与卸载 Visual Studio 2005.....	5	2.3.2 命名规范	27
1.2.1 安装 Visual Studio 2005 系统的必备条件	5	2.4 小结	28
1.2.2 安装 Visual Studio 2005	6	第 3 章 变量与常量	29
1.2.3 卸载 Visual Studio 2005	8	 教学录像: 20 分钟	
1.3 熟悉 Visual Studio 2005 开发环境.....	9	3.1 变量的基本概念	30
1.3.1 创建项目	10	3.2 变量类型	30
1.3.2 菜单栏	11	3.2.1 值类型	30
1.3.3 工具栏	13	3.2.2 引用类型	32
1.3.4 “工具箱”面板	13	3.2.3 枚举类型	33
1.3.5 “属性”面板	14	3.2.4 类型转换	35
1.3.6 代码编辑器	15	3.3 变量操作	38
1.3.7 “错误列表”面板	15	3.3.1 声明变量	38
1.3.8 “输出”面板	16	3.3.2 变量的作用域	39
1.4 Visual Studio 2005 帮助系统	16	3.3.3 变量的赋值	40
1.4.1 安装 MSDN	16	3.4 常量	40
1.4.2 使用 MSDN	18	3.5 小结	41
1.5 小结	20	3.6 实践与练习	41
第 2 章 开始 C#之旅	21	第 4 章 表达式与运算符	43
 教学录像: 18 分钟		 教学录像: 16 分钟	
2.1 编写第一个 C#程序	22	4.1 表达式	44
2.2 初识 C#程序结构	23	4.2 运算符	44
2.2.1 注释	23	4.2.1 算术运算符	44
2.2.2 命名空间	24	4.2.2 赋值运算符	46
2.2.3 类	25	4.2.3 关系运算符	47

4.2.4 逻辑运算符.....	50	6.2.3 for 语句.....	86
4.2.5 移位运算符.....	52	6.2.4 foreach 语句.....	88
4.2.6 其他特殊运算符.....	53	6.3 跳转语句.....	89
4.3 运算符优先级.....	55	6.3.1 break 语句.....	89
4.4 小结.....	56	6.3.2 continue 语句.....	91
4.5 实践与练习.....	56	6.3.3 goto 语句.....	92
第5章 字符与字符串.....	57	6.3.4 return 语句.....	93
 教学录像: 29 分钟		6.4 小结.....	94
5.1 字符类 Char 的使用.....	58	6.5 实践与练习.....	94
5.1.1 Char 类概述.....	58	第7章 数组和集合.....	95
5.1.2 Char 类的使用.....	58	 教学录像: 53 分 7 秒	
5.1.3 转义字符.....	60	7.1 数组概述.....	96
5.2 字符串类 String 的使用.....	61	7.2 一维数组的声明和使用.....	96
5.2.1 String 类概述.....	61	7.2.1 一维数组的声明.....	96
5.2.2 String 类的使用.....	62	7.2.2 一维数组的使用.....	97
5.2.3 比较字符串.....	62	7.3 二维数组的声明和使用.....	98
5.2.4 格式化字符串.....	65	7.3.1 二维数组的声明.....	98
5.2.5 截取字符串.....	66	7.3.2 二维数组的使用.....	99
5.2.6 分割字符串.....	67	7.3.3 动态二维数组的声明及使用.....	100
5.2.7 插入和填充字符串.....	68	7.4 数组的基本操作.....	101
5.2.8 删除字符串.....	69	7.4.1 如何遍历数组.....	101
5.2.9 复制字符串.....	70	7.4.2 添加/删除数组元素.....	102
5.2.10 替换字符串.....	72	7.4.3 对数组进行排序.....	102
5.3 可变字符串类 StringBuilder 的使用.....	73	7.4.4 数组的合并与拆分.....	105
5.3.1 StringBuilder 类的定义.....	73	7.5 ArrayList 类.....	107
5.3.2 StringBuilder 类的使用.....	73	7.5.1 ArrayList 类概述.....	108
5.3.3 StringBuilder 类与 String 类的区别.....	75	7.5.2 ArrayList 元素的添加.....	109
5.4 小结.....	75	7.5.3 ArrayList 元素的删除.....	111
5.5 实践与练习.....	75	7.5.4 ArrayList 的遍历.....	113
第6章 流程控制语句.....	77	7.5.5 ArrayList 元素的查找.....	113
 教学录像: 30 分钟		7.6 哈希表 Hashtable.....	114
6.1 选择语句.....	78	7.6.1 Hashtable 概述.....	114
6.1.1 if...else 语句.....	78	7.6.2 Hashtable 元素的添加.....	115
6.1.2 使用 switch 语句实现多分支选择.....	81	7.6.3 Hashtable 元素的删除.....	115
6.2 迭代语句.....	83	7.6.4 Hashtable 的遍历.....	116
6.2.1 while 语句.....	83	7.6.5 Hashtable 元素的查找.....	117
6.2.2 do...while 语句.....	85	7.7 小结.....	118
		7.8 实践与练习.....	118

第 8 章 属性和方法	119	9.1.1 结构概述	128
 教学录像: 20 分 12 秒		9.1.2 结构的使用	129
8.1 属性	120	9.2 类	130
8.1.1 属性概述	120	9.2.1 面向对象概述	130
8.1.2 属性的使用	121	9.2.2 类的概念	131
8.2 方法	123	9.2.3 类的声明	131
8.2.1 方法的声明	123	9.2.4 构造函数和析构函数	132
8.2.2 方法的分类	124	9.2.5 对象的声明和实例化	133
8.2.3 方法的重载	125	9.2.6 类与对象的关系	135
8.2.4 Main 方法	126	9.3 类的面向对象特性	136
8.3 小结	126	9.3.1 类的封装	136
8.4 实践与练习	126	9.3.2 类的继承	138
第 9 章 结构和类	127	9.3.3 类的多态	140
 教学录像: 30 分 40 秒		9.4 小结	143
9.1 结构	128	9.5 实践与练习	143
 第 2 篇 核心技术 			
第 10 章 面向对象技术高级应用	147	11.1 异常处理概述	164
 教学录像: 20 分 24 秒		11.2 异常处理语句	164
10.1 接口	148	11.2.1 try...catch 语句	164
10.1.1 接口的概念及声明	148	11.2.2 throw 语句	166
10.1.2 接口的实现与继承	149	11.2.3 try...catch...finally 语句	168
10.1.3 显式接口成员实现	153	11.3 小结	169
10.2 抽象类与抽象方法	154	11.4 实践与练习	170
10.2.1 抽象类概述及声明	154	第 12 章 Windows 窗体	171
10.2.2 抽象方法概述及声明	155	 教学录像: 38 分钟	
10.2.3 抽象类与抽象方法的使用	155	12.1 Form 窗体	172
10.2.4 抽象类与接口	157	12.1.1 Form 窗体的概念	172
10.3 密封类与密封方法	157	12.1.2 添加和删除窗体	172
10.3.1 密封类概述及声明	157	12.1.3 多窗体的使用	174
10.3.2 密封方法概述及声明	158	12.1.4 窗体的属性	175
10.3.3 密封类与密封方法的使用	159	12.1.5 窗体的显示与隐藏	178
10.4 小结	160	12.1.6 窗体的事件	178
10.5 实践与练习	161	12.2 MDI 窗体	180
第 11 章 异常处理	163	12.2.1 MDI 窗体的概念	181
 教学录像: 11 分钟		12.2.2 如何设置 MDI 窗体	181

12.2.3 排列 MDI 子窗体	182
12.3 继承窗体	185
12.3.1 继承窗体的概念	185
12.3.2 创建继承窗体	185
12.3.3 在继承窗体中修改继承的控件属性	186
12.4 小结	187
12.5 实践与练习	187

第 13 章 Windows 应用程序常用控件 189

教学录像: 1 小时 16 分

13.1 控件概述	190
13.1.1 控件的分类及作用	190
13.1.2 控件命名规范	190
13.2 控件的相关操作	191
13.2.1 添加控件	191
13.2.2 对齐控件	192
13.2.3 锁定控件	192
13.2.4 删除控件	192
13.3 文本类控件	192
13.3.1 标签控件 (Label 控件)	193
13.3.2 按钮控件 (Button 控件)	194
13.3.3 文本框控件 (TextBox 控件)	196
13.3.4 有格式文本控件 (RichTextBox 控件)	200
13.4 选择类控件	205
13.4.1 下拉组合框控件 (ComboBox 控件)	205
13.4.2 复选框控件 (CheckBox 控件)	208
13.4.3 单选按钮控件 (RadioButton 控件)	210
13.4.4 数值选择控件 (NumericUpDown 控件)	212
13.4.5 列表控件 (ListBox 控件)	214
13.5 分组类控件	218
13.5.1 容器控件 (Panel 控件)	218
13.5.2 分组框控件 (GroupBox 控件)	220
13.5.3 选项卡控件 (TabControl 控件)	221
13.6 菜单、工具栏和状态栏控件	226
13.6.1 菜单控件 (MenuStrip 控件)	226
13.6.2 工具栏控件 (ToolStrip 控件)	227
13.6.3 状态栏控件 (StatusStrip 控件)	228

13.7 小结	230
13.8 实践与练习	230

第 14 章 Windows 应用程序高级控件 231

教学录像: 53 分钟

14.1 ImageList 控件 (存储图像控件)	232
14.1.1 在 ImageList 控件中添加图像	232
14.1.2 在 ImageList 控件中移除图像	233
14.2 ListView 控件 (列表视图控件)	235
14.2.1 在 ListView 控件中添加移除项	236
14.2.2 选择 ListView 控件中的项	238
14.2.3 为 ListView 控件中的项添加图标	239
14.2.4 在 ListView 控件中启用平铺视图	240
14.2.5 为 ListView 控件中的项分组	242
14.3 TreeView 控件 (树控件)	244
14.3.1 添加和删除树节点	244
14.3.2 获取树控件中选中的节点	247
14.3.3 为树控件中的节点设置图标	248
14.4 DateTimePicker 控件 (日期控件)	249
14.4.1 使用 DateTimePicker 控件显示时间	249
14.4.2 使用 DateTimePicker 控件以自定义格式显示日期	251
14.4.3 返回 DateTimePicker 控件中选择的日期	252
14.5 MonthCalendar 控件 (月历控件)	253
14.5.1 更改 MonthCalendar 控件的外观	253
14.5.2 在 MonthCalendar 控件中显示多个月份	255
14.5.3 在 MonthCalendar 控件中以粗体显示特定日期	256
14.5.4 在 MonthCalendar 控件中选择日期范围	257
14.6 其他高级控件	258
14.6.1 使用 ErrorProvider 控件验证文本框输入	258
14.6.2 使用 HelpProvider 控件调用帮助文件	260
14.6.3 使用 Timer 控件设置时间间隔	262
14.6.4 使用 ProgressBar 控件显示程序运行进度条	263

14.7 小结	265	15.7.3 复制 DataSet 内容	295
14.8 实践与练习	265	15.8 小结	297
第 15 章 数据访问技术	267	15.9 实践与练习	297
 教学录像: 39 分钟		第 16 章 DataGridView 数据控件	299
15.1 数据库基础	268	 教学录像: 21 分钟	
15.1.1 数据库简介	268	16.1 DataGridView 控件概述	300
15.1.2 SQL 语言简介	268	16.2 在 DataGridView 控件中显示	
15.1.3 数据库的创建及删除	268	数据	300
15.1.4 数据表的创建及删除	270	16.3 获取 DataGridView 控件中的当前	
15.1.5 简单 SQL 语句的应用	271	单元格	301
15.2 ADO.NET 简介	277	16.4 直接在 DataGridView 控件中修改	
15.3 连接数据库: Connection 对象	278	数据	303
15.3.1 Connection 对象概述	278	16.5 当选中 DataGridView 控件中的行时	
15.3.2 连接数据库	278	显示不同颜色	305
15.3.3 关闭连接	280	16.6 禁止 DataGridView 控件中添加和	
15.4 执行 SQL 语句: Command 对象	282	删除行	307
15.4.1 Command 对象概述	282	16.7 使用 Columns 和 Rows 属性添加	
15.4.2 设置数据源类型	283	数据	308
15.4.3 执行 SQL 语句	284	16.8 小结	309
15.5 读取数据: DataReader 对象	287	16.9 实践与练习	310
15.5.1 DataReader 对象概述	287	第 17 章 程序调试	311
15.5.2 判断查询结果中是否有值	287	 教学录像: 12 分钟	
15.5.3 读取数据	289	17.1 程序调试概述	312
15.6 数据适配器: DataAdapter 对象	289	17.2 常用的程序调试操作	312
15.6.1 DataAdapter 对象概述	289	17.2.1 断点操作	312
15.6.2 填充 DataSet 数据集	290	17.2.2 开始、中断和停止程序的执行	313
15.6.3 更新数据源	291	17.2.3 单步执行	314
15.7 数据集: DataSet 对象	293	17.2.4 运行到指定位置	315
15.7.1 DataSet 对象概述	293	17.3 小结	315
15.7.2 合并 DataSet 内容	294		

第 3 篇 高级应用

第 18 章 迭代器和分部类	319	18.2 分部类	321
 教学录像: 9 分钟		18.2.1 分部类概述	321
18.1 迭代器	320	18.2.2 分部类的使用	322
18.1.1 迭代器概述	320	18.3 小结	323
18.1.2 迭代器的使用	320	18.4 实践与练习	324

第 19 章 泛型的使用 325 **教学录像：7 分钟**

19.1 泛型概述	326
19.2 泛型的使用	326
19.2.1 类型参数 T	326
19.2.2 泛型接口	326
19.2.3 泛型方法	328
19.3 小结	329
19.4 实践与练习	329

第 20 章 文件及数据流技术 331 **教学录像：59 分 11 秒**

20.1 System.IO 命名空间	332
20.1.1 File 类和 Directory 类	332
20.1.2 FileInfo 类和 DirectoryInfo 类	336
20.2 文件基本操作	338
20.2.1 判断文件是否存在	338
20.2.2 创建文件	339
20.2.3 复制或移动文件	340
20.2.4 删除文件	341
20.2.5 获取文件基本信息	342
20.3 文件夹基本操作	343
20.3.1 判断文件夹是否存在	343
20.3.2 创建文件夹	344
20.3.3 移动文件夹	345
20.3.4 删除文件夹	345
20.3.5 遍历文件夹	346
20.4 数据流	348
20.4.1 流操作类介绍	348
20.4.2 文件流类	349
20.4.3 文本文件的写入与读取	351
20.4.4 二进制文件的写入与读取	353
20.5 小结	355
20.6 实践与练习	355

第 21 章 帮助文件的使用 357 **教学录像：19 分 48 秒**

21.1 帮助文件概述	358
21.2 制作帮助文件	358

21.2.1 安装 Microsoft Help Workshop	358
21.2.2 制作帮助内容文件	359
21.2.3 制作帮助索引文件	362
21.2.4 制作帮助文件	364
21.3 帮助文件的使用	365
21.4 小结	366

第 22 章 GDI+图形图像技术 367 **教学录像：27 分钟**

22.1 GDI+绘图基础	368
22.1.1 GDI+概述	368
22.1.2 创建 Graphics 对象	368
22.1.3 创建 Pen 对象	369
22.1.4 创建 Brush 对象	369
22.2 基本图形绘制	372
22.2.1 GDI+中的直线和矩形	372
22.2.2 GDI+中的椭圆、弧和扇形	374
22.2.3 GDI+中的多边形	378
22.3 GDI+绘图的应用	379
22.3.1 绘制柱形图	379
22.3.2 绘制折线图	382
22.3.3 绘制饼形图	384
22.4 小结	387
22.5 实践与练习	388

第 23 章 水晶报表与打印 389 **教学录像：41 分钟**

23.1 水晶报表简介	390
23.2 .NET 平台下的 CryStal 报表	390
23.2.1 CryStal Reports.Net 简介	390
23.2.2 Crystal 报表设计器的环境介绍	390
23.2.3 Crystal 报表区域介绍	391
23.3 Crystal 报表数据源和数据访问模式 ...	392
23.3.1 Visual Studio 2005 中 Crystal 报表数据源列举	392
23.3.2 报表的数据访问模式	392
23.4 水晶报表的基本操作	392
23.4.1 创建水晶报表并连接数据源	392
23.4.2 水晶报表中数据的分组与排序	395

23.4.3 水晶报表中数据的筛选	398	25.3 注册表应用	454
23.4.4 在水晶报表中使用图表	400	25.3.1 电脑桌面图标设置	454
23.5 Windows 打印控件	402	25.3.2 “开始”菜单与任务栏设置	457
23.5.1 PageSetupDialog 控件	403	25.4 小结	460
23.5.2 PrintDialog 控件	405	25.5 实践与练习	460
23.5.3 PrintDocument 控件	407	第 26 章 线程的使用	461
23.5.4 PrintPreviewControl 控件	409	 教学录像: 22 分 24 秒	
23.5.5 PrintPreviewDialog 控件	410	26.1 线程简介	462
23.6 小结	411	26.1.1 单线程简介	462
23.7 实践与练习	411	26.1.2 多线程简介	462
第 24 章 网络编程技术	413	26.2 线程的基本操作	463
 教学录像: 1 小时 3 分 40 秒		26.2.1 Thread 类	463
24.1 网络编程基础	414	26.2.2 创建线程	465
24.1.1 System.Net 命名空间	414	26.2.3 线程的挂起与恢复	466
24.1.2 System.Net.Sockets 命名空间	421	26.2.4 线程休眠	467
24.1.3 System.Net.Mail 命名空间	427	26.2.5 终止线程	467
24.1.4 POP3 协议	430	26.2.6 线程的优先级	469
24.2 开发网络应用程序	432	26.2.7 线程同步	470
24.2.1 创建 Web 页面浏览器	432	26.3 小结	474
24.2.2 局域网聊天程序	433	26.4 实践与练习	474
24.2.3 电子邮件的发送与接收	435	第 27 章 Windows 应用程序打包	475
24.3 小结	440	 教学录像: 10 分 41 秒	
24.4 实践与练习	440	27.1 Windows Installer 介绍	476
第 25 章 注册表技术	441	27.2 创建 Windows 安装项目	476
 教学录像: 31 分钟		27.3 制作 Windows 安装程序	478
25.1 注册表基础	442	27.3.1 添加项目输出文件	478
25.1.1 Windows 注册表概述	442	27.3.2 添加内容文件	479
25.1.2 Registry 和 RegistryKey 类	442	27.3.3 创建快捷方式	480
25.2 在 C# 中操作注册表	444	27.3.4 添加注册表项	481
25.2.1 读取注册表中信息	444	27.3.5 生成 Windows 安装程序	482
25.2.2 创建和修改注册表信息	447	27.4 小结	483
25.2.3 删除注册表中信息	450		
		第 4 篇 项目实战	
第 28 章 企业人事管理系统	487	28.1.1 需求分析	488
 教学录像: 1 小时 32 分 7 秒		28.1.2 可行性分析	488
28.1 系统分析	488	28.1.3 编写项目计划书	489

28.2 系统设计	491	28.9.5 逐条查看人事档案信息	539
28.2.1 系统目标	491	28.9.6 将人事档案信息导出为 Word 文档	541
28.2.2 系统功能结构	491	28.10 人事资料查询模块设计	545
28.2.3 系统业务流程图	492	28.10.1 设计人事资料查询窗体	546
28.2.4 系统编码规范	493	28.10.2 多条件查询人事资料	547
28.3 系统运行环境	496	28.11 通讯录模块设计	548
28.4 数据库与数据表设计	496	28.11.1 设计通讯录窗体	548
28.4.1 数据库分析	496	28.11.2 添加/修改通讯录信息	549
28.4.2 创建数据库	497	28.11.3 删除通讯录信息	551
28.4.3 创建数据表	499	28.11.4 查询通讯录信息	551
28.4.4 数据表逻辑关系	504	28.12 用户设置模块设计	552
28.5 创建项目	506	28.12.1 设计用户设置窗体	552
28.6 公共类设计	508	28.12.2 添加/修改用户信息	553
28.6.1 MyMeans 公共类	508	28.12.3 删除用户基本信息	555
28.6.2 MyModule 公共类	510	28.12.4 设置用户操作权限	555
28.7 登录模块设计	524	28.13 数据库维护模块设计	556
28.7.1 设计登录窗体	525	28.13.1 设计数据库维护窗体	556
28.7.2 按 Enter 键时移动鼠标焦点	525	28.13.2 备份数据库	557
28.7.3 登录功能的实现	525	28.13.3 还原数据库	558
28.8 系统主窗体设计	526	28.14 运行项目	559
28.8.1 设计菜单栏	527	28.15 系统打包部署	561
28.8.2 设计工具栏	528	28.16 开发常见问题与解决	565
28.8.3 设计导航菜单	530	28.16.1 程序为什么会无法运行	565
28.8.4 设计状态栏	531	28.16.2 为什么无法添加职工基本信息	565
28.9 人事档案管理模块设计	531	28.16.3 选择职工头像时出现异常怎么办	566
28.9.1 设计人事档案管理窗体	532	28.16.4 数据库还原不成功应该如何解决	566
28.9.2 添加/修改人事档案信息	534	28.16.5 打包程序时出现错误怎么办	567
28.9.3 删除人事档案信息	536	28.17 小结	567
28.9.4 单条件查询人事档案信息	537	附录	569

第 1 篇

基础知识

- » 第 1 章 初识 C#及其开发环境
- » 第 2 章 开始 C#之旅
- » 第 3 章 变量与常量
- » 第 4 章 表达式与运算符
- » 第 5 章 字符与字符串
- » 第 6 章 流程控制语句
- » 第 7 章 数组和集合
- » 第 8 章 属性和方法
- » 第 9 章 结构和类

本篇通过初识 C#及其开发环境，开始 C#之旅，变量与常量，表达式与运算符，字符与字符串，流程控制语句，数组和集合，属性和方法，结构和类并结合大量的图示、举例、录像等使您快速掌握 C#语言，并为以后编程奠定坚实的基础。

第 1 章

初识 C# 及其开发环境

( 教学录像: 51 分钟)

C# 是微软公司推出的一种语法简洁、类型安全的面向对象的编程语言，开发人员可以通过它编写在 .NET Framework 上运行的各种安全可靠的应用程序。本书中涉及的程序都是通过 Visual Studio 2005 开发环境编译的，Visual Studio 2005 开发环境是开发 C# 应用程序最好的工具。本章将详细地介绍 C# 语言的相关内容，并且通过图文并茂的形式介绍安装与卸载 Visual Studio 2005 开发环境的全过程。

通过阅读本章，您可以：

- ▶▶ 了解 C# 语言的特点
- ▶▶ 了解 C# 与 .NET 框架的关系
- ▶▶ 掌握如何安装与卸载 Visual Studio 2005 开发环境
- ▶▶ 熟悉 Visual Studio 2005 开发环境
- ▶▶ 掌握如何创建项目
- ▶▶ 了解 Visual Studio 2005 开发环境的常用菜单栏、工具栏和面板
- ▶▶ 掌握如何安装 Visual Studio 2005 帮助系统