

21世纪高等学校计算机规划教材

21st Century University Planned Textbooks of Computer Science

# Web程序设计 ——JSP

Web Development —— JavaServer Pages

孙延鹏 吕晓鹏 编著

- 案例教学与理论介绍相结合
- JSP典型模块入手讲解相关知识
- 培养JSP Web应用实际开发能力



精品系列

 人民邮电出版社  
POSTS & TELECOM PRESS



## 图书在版编目 (CIP) 数据

Web 程序设计——JSP / 孙延鹏, 吕晓鹏编著. —北京:  
人民邮电出版社, 2008.5  
21 世纪高等学校计算机规划教材——精品系列  
ISBN 978-7-115-17819-0

I. W… II. ①孙…②吕… III. JAVA 语言—主页制作  
—程序设计—高等学校—教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2008) 第 033025 号

## 内 容 提 要

本书结合实例, 由浅入深地对 JSP 技术的基本知识、环境搭建、开发技巧、相关技术等进行介绍。全书分为 10 章, 主要内容包括 JSP 概述, JSP 实现网站计数器, JSP 实现用户注册, 用 JSP 与 Servlet 实现用户登录, 用 JSP 与 JavaBean 实现用户信息查询, JSP 实现图片上传和读取显示, JSP 实现留言板, JSP 实现对 XML 读写, 用 JSP、JavaBean 与 Servlet 实现投票系统, 基于 JSP 技术开发新闻发布系统。书中对开发过程中的一些开发技巧进行了展示, 按照实际开发流程对实现功能进行详细讲解。

本书以培养 Web 程序设计能力为出发点, 结构新颖, 难度适中, 实用性强, 覆盖面广, 可作为普通高等院校 Web 程序设计课程的教材, 也可供 Web 开发初学人员参考阅读。

21 世纪高等学校计算机规划教材——精品系列

## Web 程序设计——JSP

- ◆ 编 著 孙延鹏 吕晓鹏  
责任编辑 蒋 亮
- ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号  
邮编 100061 电子函件 315@ptpress.com.cn  
网址 <http://www.ptpress.com.cn>  
三河市海波印务有限公司印刷  
新华书店总店北京发行所经销
- ◆ 开本: 787×1092 1/16  
印张: 17  
字数: 440 千字 2008 年 5 月第 1 版  
印数: 1—3 000 册 2008 年 5 月河北第 1 次印刷

ISBN 978-7-115-17819-0/TP

定价: 28.00 元

读者服务热线: (010)67170985 印装质量热线: (010)67129223  
反盗版热线: (010)67171154



人民邮电出版社





# 目 录

第 1 章 JSP 概述.....	1	小结.....	36
1.1 Java 语言简介.....	1	习题.....	37
1.2 Web 基础.....	2	上机指导.....	37
1.2.1 Web 简介.....	2	第 3 章 JSP 实现用户注册.....	40
1.2.2 HTTP 简介.....	3	3.1 HTML 表单设计.....	40
1.2.3 B/S 结构简介.....	3	3.1.1 表单元素.....	40
1.2.4 C/S 结构简介.....	3	3.1.2 form 表单.....	43
1.2.5 B/S 结构与 C/S 结构比较.....	3	3.1.3 实现用户信息填写界面.....	43
1.2.6 网站的构成.....	4	3.2 JSP 处理请求数据.....	46
1.3 Servlet 和 JSP 技术.....	4	3.2.1 request 对象处理用户请求信息.....	49
1.3.1 Servlet 简介.....	4	3.2.2 response 对象处理用户请求响应.....	51
1.3.2 Servlet 的生命周期.....	5	3.2.3 过滤器处理中文问题.....	52
1.3.3 JSP 简介.....	6	3.3 存储用户信息到数据库.....	56
1.3.4 JSP 与其他技术的比较.....	6	3.3.1 创建 JDBC 连接.....	57
1.4 JSP 开发和运行环境简介.....	7	3.3.2 插入数据信息.....	59
1.4.1 对软件环境及操作系统的要求.....	7	3.4 完整的用户注册的实现.....	61
1.4.2 JDK 的安装和配置.....	7	小结.....	64
1.4.3 应用服务器的安装和配置.....	11	习题.....	64
1.4.4 开发工具的安装.....	12	上机指导.....	64
1.4.5 数据库的安装及配置.....	12	第 4 章 JSP 与 Servlet 实现	
1.5 第一个 Servlet 程序.....	18	用户登录.....	67
1.5.1 搭建 Web 项目.....	18	4.1 实现用户登录页面.....	67
1.5.2 添加代码.....	22	4.2 使用 Servlet 进行用户验证.....	68
1.5.3 测试代码.....	24	4.2.1 创建 Servlet.....	68
1.6 第一个 JSP 程序.....	26	4.2.2 Servlet 中调用 JDBC 进行用户	
小结.....	29	合法性验证.....	70
习题.....	29	4.2.3 Servlet 实现页面跳转.....	73
上机指导.....	30	4.3 使用 session 对象保存用户信息.....	77
第 2 章 JSP 实现网站计数器.....	32	4.3.1 在 JSP 中获得 session 对象的	
2.1 网站计数器实现原理.....	32	信息.....	78
2.1.1 JSP 中读取文本文件内容.....	32	4.3.2 在 JSP 页面中显示用户信息.....	81
2.1.2 JSP 向文本文件中写入内容.....	33	4.4 完整的用户登录的实现.....	81
2.2 完整网站计数器的实现.....	34	小结.....	85

习题	85	习题	132
上机指导	85	上机指导	132
<b>第 5 章 JSP 与 JavaBean</b>		<b>第 7 章 JSP 实现留言板</b>	134
<b>实现用户信息查询</b>	88	7.1 实现留言板的界面	134
5.1 实现用户信息查询页面	88	7.2 JSP 处理留言请求	135
5.2 依据条件查询用户信息	89	7.2.1 通过 request 对象得到留言信息及 留言人的姓名	135
5.2.1 request 对象获取查询条件	89	7.2.2 通过 JDBC 将留言内容存储到 数据库中	136
5.2.2 通过 JDBC 依据查询条件查询 结果	90	7.2.3 将所有的留言信息从数据库中 取出并回显	137
5.2.3 将查询到的数据信息使用 JavaBean 进行数据封装	92	7.3 编写自定义标签进行分页处理	138
5.2.4 在 JSP 中遍历结果信息进行 显示	94	7.3.1 创建自定义标签处理类	139
5.3 JSP 中的动作指令	96	7.3.2 创建标签库描述文件	143
5.3.1 include 指令	97	7.3.3 在 web.xml 中配置元素	144
5.3.2 forward 指令	99	7.4 将回显的结果利用自定义标签进行 分页显示	145
5.3.3 plugin 指令	101	7.4.1 导入标签库	145
5.3.4 useBean 指令	102	7.4.2 从标签库中调用自定义标签 实现分页效果	145
5.3.5 setProperty 指令	103	7.5 完整的留言板功能实现	147
5.3.6 getProperty 指令	104	7.5.1 注册页面 register.jsp 的创建	148
5.4 完整的用户信息查询的实现	108	7.5.2 添加用户信息处理页面 addUser.jsp 的创建	150
小结	112	7.5.3 系统登录页面 login.jsp 的创建	151
习题	113	7.5.4 登录信息处理页面 check.jsp 的创建	152
上机指导	113	7.5.5 查看所有留言页面 allMessage.jsp 的创建	153
<b>第 6 章 JSP 实现图片上传和     读取显示</b>	117	7.5.6 新建留言标题页面 newMessage.jsp 页面的创建	154
6.1 文件上传组件介绍	117	7.5.7 处理新建留言标题页面 messageNew.jsp 的创建	156
6.1.1 HTML 中文件上传组件介绍	117	7.5.8 发表留言页面 addMessage.jsp 的创建	156
6.1.2 common-fileupload 组件简介	118	7.5.9 添加新信息的处理页面 messageAdd.jsp 的创建	158
6.1.3 文件在服务器端的存储形式	120	7.5.10 查询用户详细信息页面 queryUser.jsp 的创建	159
6.2 JSP 中处理图片数据信息	120		
6.2.1 页面的设计与实现	120		
6.2.2 文件上传处理	122		
6.2.3 查询图片列表	124		
6.2.4 图片内容显示	124		
6.3 完整的图片上传与读取显示的实现	126		
小结	131		

7.5.11 用户信息的数据封装 Bean 的创建 .....	160	9.2 实现投票系统界面 .....	211
7.5.12 留言信息数据封装 Bean 的创建 .....	161	9.3 Servlet 中对提交的数据信息进行 验证 .....	213
7.5.13 数据库访问对象的创建 .....	162	9.4 通过 JDBC 将提交的结果保存到 数据库中 .....	214
小结 .....	164	9.5 将数据库中最新结果以 JavaBean 的 形式封装取出 .....	215
习题 .....	164	9.6 通过 Servlet 进行页面跳转控制 .....	216
上机指导 .....	165	9.7 在 JSP 中以百分比形式显示当前 结果 .....	217
<b>第 8 章 JSP 实现对 XML 读写</b> .....	168	9.8 完整的投票系统的实现 .....	218
8.1 XML 基础知识 .....	168	9.8.1 添加待投票项目页面的创建 .....	219
8.1.1 什么是 XML .....	168	9.8.2 投票项目查询 .....	222
8.1.2 什么是 DTD .....	171	9.8.3 删除不需要的待投票项 .....	226
8.2 使用 DOM 解析读写 XML 数据信息 .....	178	9.8.4 配置 web.xml 文件 .....	228
8.2.1 DOM 简介 .....	178	小结 .....	230
8.2.2 使用 DOM 读取 XML 数据 .....	180	习题 .....	230
8.2.3 使用 DOM 向 XML 文件中 写入数据信息 .....	181	上机指导 .....	230
8.3 使用 JDOM 读写 XML 数据信息 .....	184	<b>第 10 章 基于 JSP 技术开发新闻发布     系统</b> .....	233
8.3.1 JDOM 简介 .....	184	10.1 系统分析和设计 .....	233
8.3.2 使用 JDOM 创建 XML 文档 .....	186	10.1.1 需求分析 .....	233
8.3.3 使用 JDOM 读取并修改 XML 文档 .....	188	10.1.2 数据库及表结构的创建 .....	234
8.4 使用 SAX 读写 XML 数据信息 .....	191	10.2 用户注册登录系统 .....	236
8.4.1 什么是 SAX .....	191	10.2.1 用户注册系统 .....	236
8.4.2 使用 SAX 读取 XML 数据信息 .....	192	10.2.2 用户登录系统 .....	239
8.4.3 DOM、JDOM 和 SAX 3 种方法 比较 .....	196	10.3 新闻内容管理 .....	243
8.5 用 JSP 与 XML 实现员工信息管理 系统 .....	196	10.3.1 创建新闻内容 .....	243
小结 .....	206	10.3.2 更新新闻内容 .....	247
习题 .....	206	10.3.3 删除新闻内容 .....	250
上机指导 .....	207	10.4 搜索和查看新闻 .....	251
<b>第 9 章 JSP, JavaBean 与 Servlet     实现投票系统</b> .....	210	10.4.1 搜索新闻 .....	251
9.1 两种开发模式的比较 .....	210	10.4.2 查看新闻 .....	256
		小结 .....	259
		习题 .....	259
		上机指导 .....	259

# 第 1 章

## JSP 概述

JSP (Java Server Pages) 是由 Sun Microsystems 公司倡导、许多公司参与建立的一种动态网页技术标准。JSP 技术由 Java 语言作为脚本语言。JSP 为整个服务器端 Java 库单元提供了一个接口, 该接口服务于 HTTP 应用程序。

### 1.1 Java 语言简介

Java 语言是一种面向对象的高级编程语言。Java 语言最早诞生于 1991 年, 最初是 Sun 公司为一些消费性电子产品而设计的, 名为 Oak。起初 Java 并没有引起广泛关注, 直到 1994 年, Internet 飞速发展, 促进了 Java 语言的发展。目前, Java 语言仍然是世界上最受欢迎的编程语言之一。

Java 语言的底层实现基于虚拟机 (Java Virtual Machine, JVM), 这使其拥有与平台无关的特性。除了这个特点, Java 语言还有如下几个主要特点。

- Java 语言是面向对象的编程语言。
- Java 语言是分布式的语言。
- Java 语言是高度安全的语言。
- Java 语言是多线程的。

Java 也是一种平台。Java 平台 (Java platform) 是一种纯软件平台, 它可以运行在各种硬件平台上。它由 JVM 和 Java 应用程序编程接口 (Java Application Programming Interface, Java API) 组成。Java 平台有以下 3 个版本。

- Java SE (Java platform, Standard Edition)。Java SE 以前称为 J2SE, 它用于在桌面、服务器、嵌入式环境和实时环境中使用 Java 应用程序。Java SE 包含了支持 Java Web 服务开发的类, 并为另两个版本提供基础。

- Java EE (Java platform, Enterprise Edition)。这个版本以前称为 J2EE, Java EE 用于开发和部署可移植、可伸缩、健壮且安全的服务器端 Java 应用程序。

- Java ME (Java platform, Micro Edition)。这个版本以前称为 J2ME。Java ME 为在移动设备和嵌入式设备 (如手机、PDA、电视机顶盒和打印机) 上运行的应用程序提供一个健壮且灵活的环境。

Sun 公司推出的 Java 相关软件有 JDK、JRE 等产品, 这几种软件的说明如表 1-1 所示。

表 1-1

Java 相关软件简介

软件名称	软件说明
SDK (Software Develop Kit, 软件开发工具包)	SDK 用于帮助开发人员提高工作效率。各种不同类型的软件开发, 都可以有自己的 SDK。Windows 有 Windows SDK, DirectX 有 DirectX 9 SDK, .NET 开发也有 Microsoft.NET Framework SDK。Java 也有自己的 Java SDK
JDK	Java SDK 最早叫 Java Software Develop Kit, 后来改名为 JDK, 即 Java Develop Kit。JDK 作为 Java 开发工具包, 主要用于构建在 Java 平台上运行的应用程序、Applet 和组件等
JRE (Java Runtime Environment, Java 运行环境)	所有 Java 程序都要在 JRE 下才能运行。JDK 的工具也是 Java 程序, 也需要 JRE 才能运行。为了保持 JDK 的独立性和完整性, 在 JDK 的安装过程中, JRE 也是安装的一部分
JVM (Java Virtual Machine, Java 虚拟机)	JVM 是一个虚构出来的计算机, 是通过在实际计算机上模拟各种计算机功能来实现。JVM 有自己完善的硬件架构, 如处理器、堆栈、寄存器等, 还具有相应的指令系统。Java 语言最重要的特点就是跨平台运行, 使用 JVM 就是为了使 Java 语言的运行与操作系统无关, 实现跨平台

JDK 和 JRE 已有很多版本, 目前最新版本是 JDK6 和 JRE6。JDK6 版本相对以往版本增加了一些新特性, 性能上也得到了一些提高。

Java 语言的最大特点是其运行与平台无关, 无论在 Windows、Solaris、Linux 或者其他操作系统下, 同样代码都能运行出同样的结果。Java 还是完全面向对象的语言, 在 Java 语言中除了几个基本类型以外, 其他的都是对象。在 Java 语言中设计者取消了传统语言中手工分配和回收内存的方式, 而是将这些工作交给了垃圾收集器来做, 这样使得开发变得更加轻松、简单。

在众多编程语言中 Java 语言以其高度的安全性和健壮性, 使其在目前大多数企业级解决方案中成为第一选择。

## 1.2 Web 基础

万维网 (World Wide Web, WWW) 是英国人 TimBerners-Lee 于 1989 年在欧洲共同体的一个大型科研机构任职时发明的。通过 WWW Internet 上的资源可以在一个网页中比较直观地表示出来, 而且网页之间可以通过链接跳转。如今已经步入了 Web 2.0 时代, 时下风靡的 Blog 便是 Web 2.0 的产品。掌握 Web 基础知识, 可以帮助大家了解 Web 开发原理, 为学习使用 JSP 技术进行 Web 开发奠定基础。

### 1.2.1 Web 简介

Web 定义了 Web 客户端 (Web 浏览器) 和 Web 服务端如何通信。当客户端通过浏览器访问一个 Web 站点时, 就建立了两者的关系。在此关系中, 这两部分之间通过发送一系列简单的消息来相互通信。首先, 客户端通过 Web 浏览器向 Web 服务器发出一个消息, 请求希望接收的一个特定的 Web 页面, 如果页面存在, Web 服务器做出响应, 并返回一个包含响应 Web 页面的消息。如果客户端要查看其他页面, Web 浏览器会向 Web 服务器发送其他请求, 同时 Web 服务器用相应的 Web 页面做出响应。

## 1.2.2 HTTP 简介

HTTP (Hyper Text Transfer Protocol, 超文本传输协议) 是一种 Internet 上常见的协议, 用于传输超文本标记语言 (Hyper Text Markup Language HTML) 编写的文件, 也就是通常所说的网页。通过这个协议, 可以浏览网络上的各种信息, 在浏览器上看到丰富多彩的内容。基于 HTTP 的客户端/服务端信息通信分为 4 个过程: 建立连接、发送请求、发送响应信息、关闭连接。HTTP 具有的特点如表 1-2 所示。

表 1-2 HTTP 协议特点

特 点	说 明
支持 B/S 结构	支持客户端/服务端模式
简单快速	客户端向服务端请求服务时, 只需传送请求方法和路径。请求方法常用的有 GET、HEAD、POST。每种方法规定了客户端与服务端联系的类型。由于 HTTP 简单, 使得 HTTP 服务端的程序规模小, 因而通信速度很快
灵活	HTTP 允许传输任意类型的数据对象。Content-Type 是 HTTP 包中用来表示内容类型的标识, 正在传输的内容类型由 Content-Type 加以标记
无连接	无连接的含义是限制每次连接只处理一个请求。服务端处理完客户端的请求, 并收到客户端的应答后, 即断开连接。采用这种方式可以节省传输时间
无状态	无状态是指协议对于事务处理没有记忆能力。无状态意味着如果后续处理需要前面的信息, 则它必须重传, 这样可能导致每次连接传送的数据量较大。另一方面, 在服务端不需要先前的信息时, 它的应答就较快

前面只是对 HTTP 进行简单的介绍, 在后续章节中会不断地对 HTTP 中重要的概念进行讲解。

## 1.2.3 B/S 结构简介

B/S 是 Browser/Server (浏览器/服务器) 的缩写。B/S 结构是三层体系结构, B/S 结构要求客户端只需要安装一个浏览器 (Browser), 如 Internet Explorer 或 Netscape Navigator 等, 客户端通过浏览器将请求发送给 Web 服务器, Web 服务器负责与后端数据库服务器进行数据通信, 如图 1-1 所示。



图 1-1 B/S 结构图

## 1.2.4 C/S 结构简介

C/S 是 Client/Server 的缩写, C/S 结构是二层结构平台模式。C/S 结构要求客户端要安装指定的软件, 客户端负责执行前端的数据处理, 服务端进行后端的处理。目前大多数的网络游戏都是采用 C/S 结构。C/S 结构如图 1-2 所示。

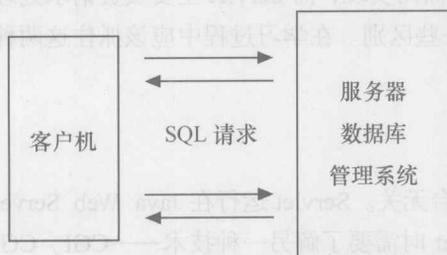


图 1-2 C/S 结构图

## 1.2.5 B/S 结构与 C/S 结构比较

B/S 结构与 C/S 结构有着本质上的不同。在软件规划过程中, 需要恰当地选择软件结构。这两种结构各有优缺点, 如表 1-3 所示。

表 1-3

B/S 结构与 C/S 结构优缺点比较

比较项	B/S	C/S
服务器负荷量	大	小
维护费用	小	大
升级方便性	容易	困难
选择性	多	少
安全性	高	低

JSP、ASP、PHP 等语言都是基于 B/S 结构开发系统软件的技术。由于 Internet 的迅猛发展，B/S 结构凭借其自身的优势逐渐成为了主流软件结构模型。

## 1.2.6 网站的构成

网站结构一般分为 3 层：用户界面交互层、应用程序层、数据库层，如表 1-4 所示。

表 1-4

网站各层介绍

层	说明
用户界面交互层	展现给用户的界面都属于用户界面交互层，用户界面交互层主要由 HTML 或者 JSP 来实现
应用程序层	主要负责与后端数据库的交互，将用户通过用户界面交互层发出的请求进行处理，然后插入或者更新数据库中的数据，并把处理后的结果返回，进行显示
数据库层	负责数据的存储和检索

在本书中，用户界面交互层通常采用 JSP 或者 HTML 来创建界面，利用 JavaScript 和 CSS 来丰富界面效果。应用程序层主要使用 Java 语言来处理各种不同的业务需求，在数据库层可以通过一些存储过程来处理数据的存储和检索。

以上是从结构角度来考虑网站的构建，与此同时还要从业务角度去考虑，在开发一个网站前，采用哪种结构能满足用户的业务要求，这一点非常重要。所谓业务就是要实现的功能。

## 1.3 Servlet 和 JSP 技术

Servlet 和 JSP 技术都是属于 Web 层的技术。这两项技术都可以解决动态网页的生成问题，但最好的方式是取两项技术各自的长处：JSP 负责网页表现设计，Servlet 负责跳转控制。每一个 JSP 文件在执行之前都会被转化成 Servlet 文件，如图 1-3 所示。

在通常的开发过程中，JSP 主要负责与用户交互的界面的实现，而 Servlet 主要负责请求处理结束后的跳转控制。这两者有着不可分割的联系，也有一些区别。在学习过程中应该抓住这两种技术各自的特点，灵活地将其应用在合适的地方。

### 1.3.1 Servlet 简介

Servlet 是用 Java 编写的服务端程序，它与协议和平台无关。Servlet 运行在 Java Web Server 上，并采用了请求 - 响应的模式提供服务。在介绍 Servlet 时需要了解另一种技术——CGI。CGI (Common Gateway Interface) 是 HTTP 服务器与其他机器上的程序进行“交谈”的一种工具，其

程序必须运行在网络服务器上。

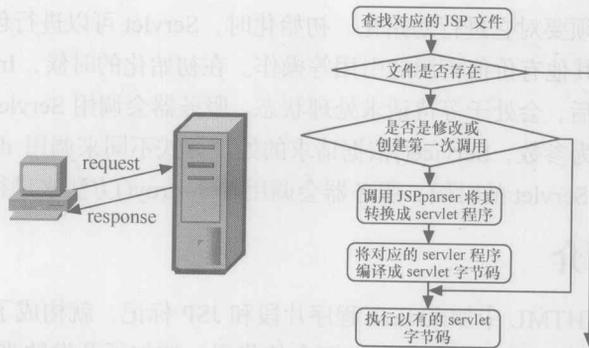


图 1-3 JSP 与 Servlet 关系图

Servlet 技术是 Java 语言对 CGI 技术的解决方案。与传统的 CGI 技术相比，Servlet 主要有以下几个特点。

- Servlet 可以和其他资源（文件、数据库、Applet、Java 应用程序等）交互，以生成返回给客户端的响应内容。如果需要，还可以保存请求-响应过程中的信息。
- 采用 Servlet，服务器可以完全授权对本地资源的访问（如数据库），并且 Servlet 自身将会控制外部用户的访问数量及访问性质。
- Servlet 可被链接（chain）。一个 Servlet 可以调用另一个或一系列 Servlet，即成为其他 Servlet 的客户端。
- 采用 Servlet Tag 技术，可以在 HTML 页面中动态调用 Servlet。
- Servlet API 与协议无关。
- 像所有的 Java 程序一样，Servlet 拥有面向对象的 Java 语言的所有优势。
- 一个 Servlet 被客户端发送的第一个请求激活，然后该 Servlet 将继续运行于后台，等待以后的请求。每个请求将生成一个新的线程，而不是一个完整的进程。多个客户能够在同一个进程中同时得到服务。一般来说，Servlet 进程只是在 Web Server 卸载时被卸载。

### 1.3.2 Servlet 的生命周期

Servlet 的生命周期可以分为 4 个阶段：载入、初始化、执行、删除，如图 1-4 所示。

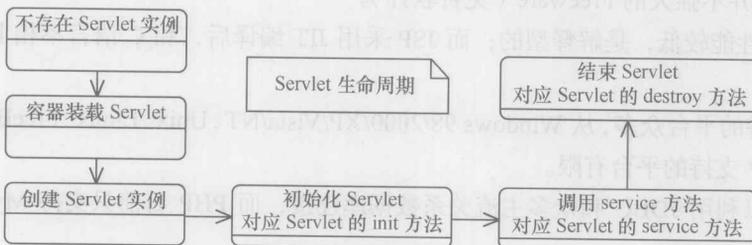


图 1-4 Servlet 的生命周期

Servlet 的载入是指 Servlet 容器将 Servlet 载入并实例化的过程。这个过程可能出现在以下 3 种情况。

- Web 应用服务器启动的时候。

- Servlet 响应请求执行的时候。
- 管理者的要求。

Servlet 被载入后必须要对它进行初始化。初始化时, Servlet 可以进行创建与数据库的连接、读取数据信息、建立对其他有价值资源的引用等操作。在初始化的时候, Init()方法将被调用。

Servlet 被初始化以后, 会处于等待请求处理状态。服务器会调用 Servlet 的 Service()方法, 并传递请求和响应对象作为参数, Service()依据请求的处理方式不同来调用 doGet()或者 doPost()方法。当服务器不在需要 Servlet 的时候, 服务器会调用其 destroy()方法来进行销毁。

### 1.3.3 JSP 简介

在传统的网页文件 HTML 中加入 Java 程序片段和 JSP 标记, 就构成了 JSP 网页。由于利用 Servlet 技术在实现用户交互界面时需要复杂冗余的代码, 增加了开发的难度。为了弥补 Servlet 在表现力上的匮乏, Sun 公司推出了 JSP 技术。JSP 是对 Servlet 的简化, 每个 JSP 文件在执行之前都会被转化成 Servlet 文件。JSP 技术主要有以下几个特点。

- 由于 JSP 技术基于 Java 语言, 所以具有一处编写到处运行的特点。
- 多样化和强大的开发工具支持。
- 可重用组件。
- 采用了标识, 简化了开发过程。

### 1.3.4 JSP 与其他技术的比较

如今, 编写动态网页的语言越来越多, 其中比较主流的有 ASP、PHP、JSP 等。几种语言都有各自的优缺点。

JSP 与 ASP 比较, 有以下几点优势。

- JSP 跨平台, 而且支持 Apache、Netscape、IIS、IBM HTTP Server 在内的所有主流 Web Server (市场份额在 85%以上), 而 ASP 目前只支持 NT+IIS (市场份额在 20%左右)。
- 提供了更好的安全机制, 这对于 E-Business 这样的应用来说是至关重要的。
- JSP 是一个开放的标准, 得到了 Oracle、Netscape、IBM&Weblogic、Inspires 等公司的支持; JSP 组件的编写更为容易, 而且 JSP 的性能优于 ASP。

JSP 与 PHP 比较, 有以下几点优势。

- JSP 是一个业界标准, 得到 Sun、IBM、Oracle、BEA、Apache 等公司的支持, 而 PHP 只是一个开发组织并不强大的 Freeware (免费软件)。
- PHP 的性能较低, 是解释型的; 而 JSP 采用 JIT 编译后, 和 C 语言不相上下, 而且支持多线程。
- JSP 支持的平台众多, 从 Windows 98/2000/XP/Vista/NT、Unix、Linux、FreeBSD 到 AS/400、OS/390, 而 PHP 支持的平台有限。
- JSP 可以利用 JDBC 和众多主流关系数据库连接, 而 PHP 目前只支持 MySQL 和 Oracle 等有限的几种。
- JSP 中的组件——Java Bean 和 EJB 的开发非常容易, 而且还可以在 JSP 中使用 Java 所有的类和功能。而 PHP 只能使用 C 语言编写一些功能有限的组件, 而且编写过程较为复杂。

● 利用 JSP 可以支持 EJB, 以支持 Transaction 和 CORBA 标准, 而且还可以支持 LDAPMessage 等服务, 使得访问 ERP、CICS、MQ 等企业应用非常容易。而 PHP 在这方面先天不足, 所以对于

电子商务这样的 Mission-critical 应用来说, PHP 并不适合。

从长远来看, JSP 应该是未来发展的趋势。采用 JSP 技术开发网站, 可以利用 Java 语言来处理后台的业务实现, 从而安全性得到了极大保证。目前, 世界上很多大型电子商务网站都是采用了 JSP/Servlet 技术架构。

## 1.4 JSP 开发和运行环境简介

JSP 技术是基于 Java 语言的动态网页开发技术。在开发过程中, 需要搭建一个以 Java 语言为基础的开发环境、软件开发包 (JDK) 和运行环境 (JRE)。见于 Web 应用的特点, 还需要一些支持 Java 语言的 Web 应用服务器, 如 Tomcat、Jboss、Weblogic 等 (本书将着重介绍 Tomcat 的安装和使用)。最后是数据库的安装和使用, 本书主要以 SQL Server 数据库服务器为介绍对象。

### 1.4.1 对软件环境及操作系统的要求

由于 Java 语言与平台的无关性, 使得开发环境对操作系统的要求变得不那么苛刻。Sun 公司对不同的操作系统平台都提供了软件开发包和运行环境的支持。本书中操作系统使用的是 Windows XP 系统, 相对于其他操作系统, Windows XP 提供了更多开发软件的选择。具体需要使用的软件如表 1-5 所示。

表 1-5

软件环境要求

软件说明	软件名称	下载地址
Java 语言开发包 (JDK) 和 Java 语言运行环境 (JRE)	jdk-1_5_0_14-windows-i586-p	<a href="http://java.sun.com/javase/downloads/index_jdk5.jsp">http://java.sun.com/javase/downloads/index_jdk5.jsp</a>
应用服务器	Tomcat5.5.25	<a href="http://tomcat.apache.org/download-55.cgi">http://tomcat.apache.org/download-55.cgi</a>
数据库服务器	MySQL5.0.45	<a href="http://dev.mysql.com/downloads/mysql/5.0.html">http://dev.mysql.com/downloads/mysql/5.0.html</a>
开发工具	Eclipse(wtpall)	<a href="http://www.eclipse.org/webtools/index.php">http://www.eclipse.org/webtools/index.php</a>

表 1-5 中的几种软件, 其官方网站上都提供了下载。

### 1.4.2 JDK 的安装和配置

由于 JDK 不是 Windows XP 系统的默认配置软件, 所以需要手动安装, 安装后 JDK 就可以提供 Java 语言开发和运行环境了。具体安装步骤如下。

(1) 从 Sun 公司网站下载 JDK 软件。双击安装文件, 弹出【许可证协议】对话框, 如图 1-5 所示。

(2) 选择【我接受该许可证中的条款】选项, 单击【下一步】按钮, 弹出【自定义安装】对话框, 如图 1-6 所示。单击【更改】按钮, 选择 JDK 安装目录。

(3) 单击【下一步】按钮, 进入 JDK 安装等待界面, 如图 1-7 所示。

(4) JDK 安装结束, 弹出【JRE 自定义安装】对话框, 开始安装 JRE, 如图 1-8 所示。单击【更改】按钮, 选择 JRE 安装目录。

(5) 单击【下一步】按钮, 弹出【浏览器注册】对话框, 如图 1-9 所示。

(6) 单击【下一步】按钮, 进入 JRE 安装等待界面, 如图 1-10 所示。

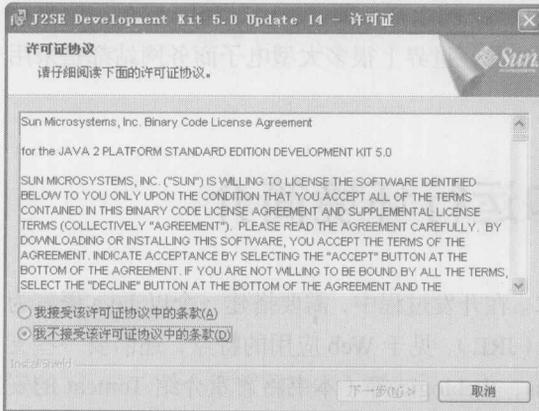


图 1-5 【许可证协议】对话框

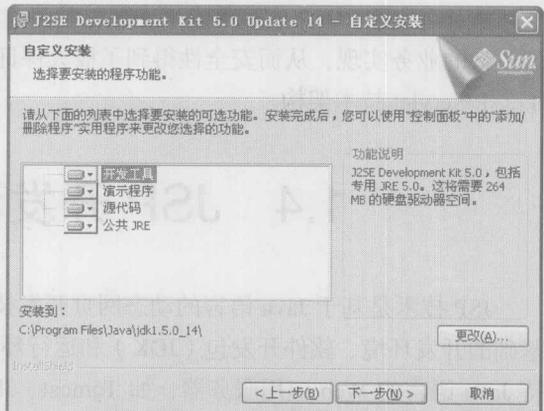


图 1-6 【自定义安装】对话框

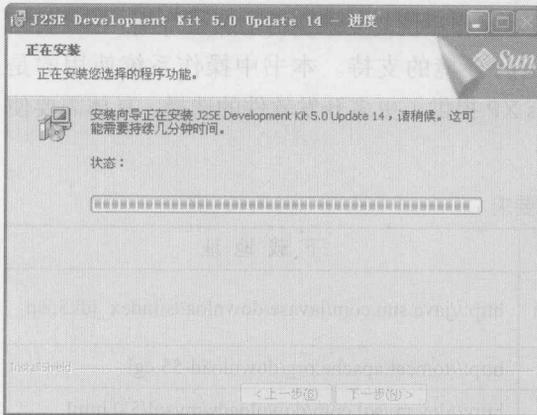


图 1-7 JDK 安装等待界面

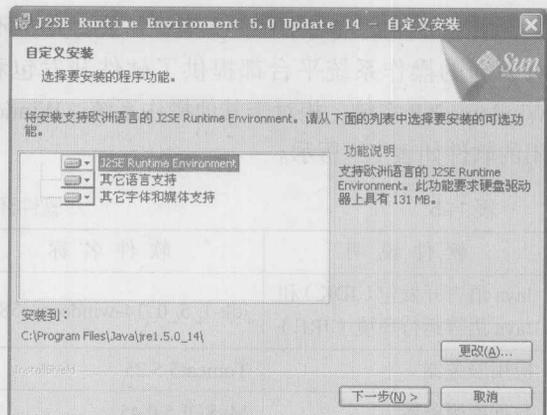


图 1-8 【JRE 自定义安装】对话框

(7) JRE 安装结束, 弹出【安装完成】对话框, 如图 1-11 所示。单击【完成】按钮, 完成 JDK 和 JRE 的安装。

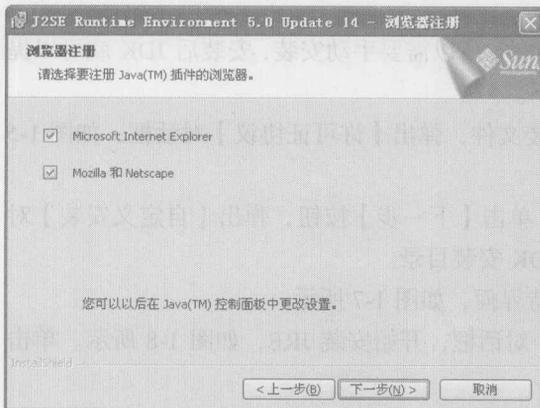


图 1-9 【浏览器注册】对话框

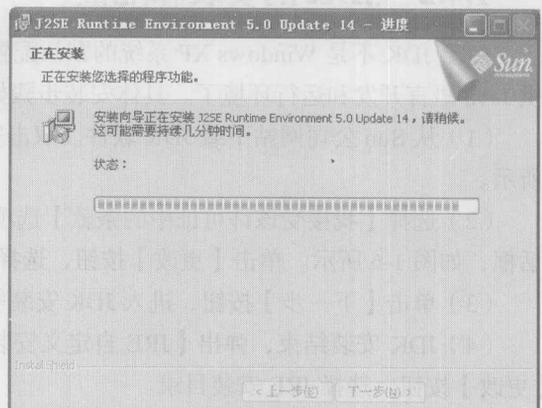


图 1-10 JRE 安装等待界面

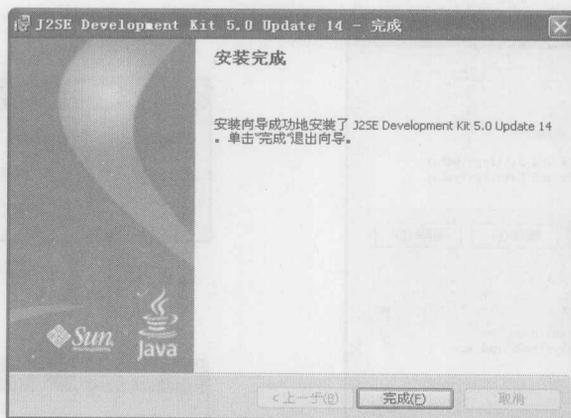


图 1-11 【安装完成】对话框

JDK 安装结束后需要进行 Java 环境变量的配置，具体配置步骤如下。

(1) 右键单击【我的电脑】图标，选择【属性】命令，弹出【系统属性】对话框，如图 1-12 所示。

(2) 单击【高级】标签，弹出【高级】对话框，如图 1-13 所示。

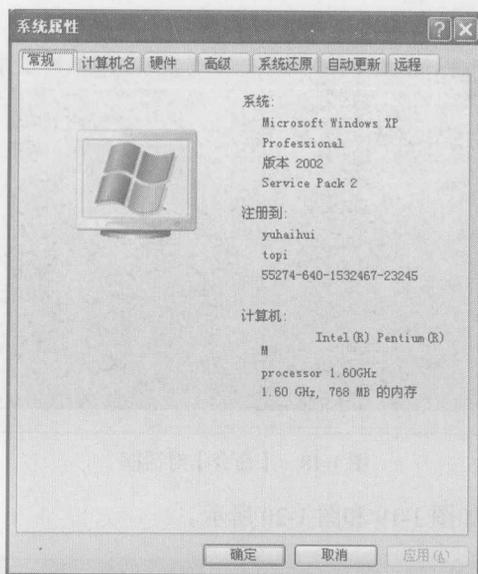


图 1-12 【系统属性】对话框

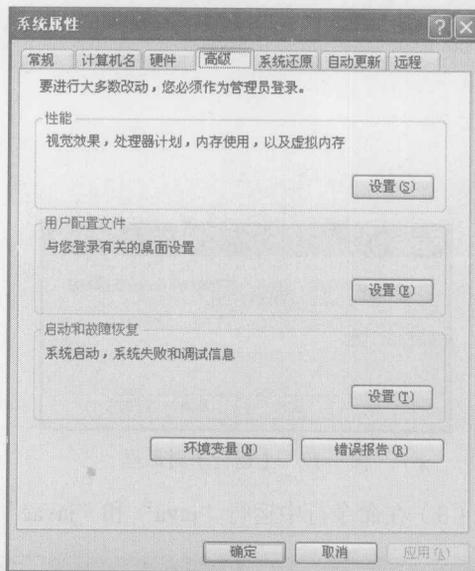


图 1-13 【高级】对话框

(3) 单击【环境变量】按钮，弹出【环境变量】对话框，如图 1-14 所示。

(4) 单击系统变量的【新建】按钮，弹出【新建环境变量】对话框，如图 1-15 所示。在【变量名】文本框中输入“Java\_HOME”。在【变量值】文本框中输入 JDK 的目录路径。单击【确定】按钮，完成创建。

(5) 在图 1-14 中选择【系统变量】列表框中的【Path】选项，单击系统变量的【编辑】按钮，弹出【编辑系统变量】对话框，如图 1-16 所示。在【变量值】文本框中加入“;%Java\_HOME%\bin”。单击【确定】按钮，完成编辑。

检查 Java 环境变量是否配置成功，具体步骤如下。