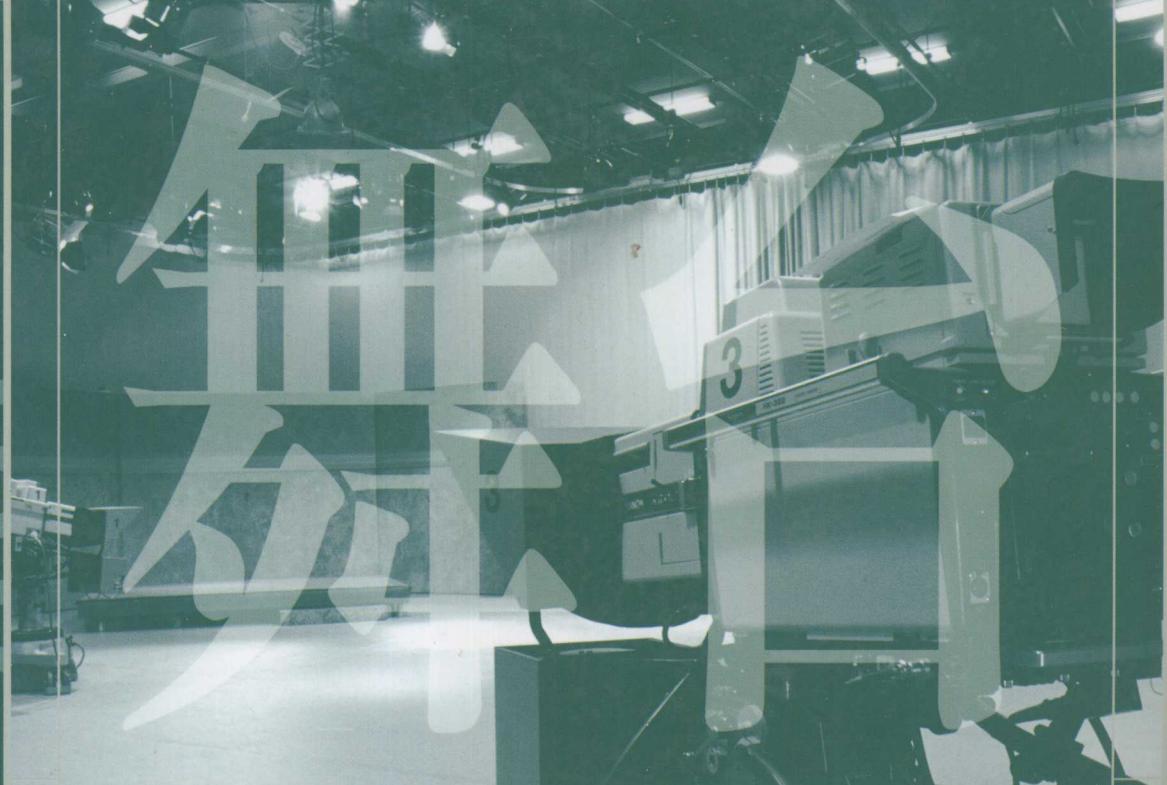


舞台设计创作 施工及相关设备 管理手册



安徽文化音像出版社

《舞台设计创作施工及 相关设备管理手册》

第三卷



安徽文化音像出版社

目 录

第一篇 总 论

| | |
|-----------------------------|-------|
| 第一章 舞台设计革新 | (3) |
| 第一节 舞台设计的基本倾向 | (3) |
| 第二节 表现手段的突破 | (36) |
| 第三节 革新的焦点 | (65) |
| 第二章 舞台信号处理设备施工 | (98) |
| 第一节 频率均衡器 | (98) |
| 第二节 反馈抑制器 | (108) |
| 第三节 延迟器、混响器、DSP 效果器 | (118) |
| 第四节 压缩器、限制器、噪声门 | (157) |
| 第五节 激励器 | (176) |
| 第三章 视频系统设计施工 | (183) |
| 第一节 激光唱片 AV 系统 | (183) |
| 第二节 AV 磁带系统设计施工 | (256) |
| 第三节 大屏幕电视施工技术 | (306) |
| 第四章 卡拉OK系统设计施工 | (365) |
| 第一节 卡拉OK系统的特点与组成 | (365) |
| 第二节 点歌器 | (376) |
| 第三节 新型卡拉OK点歌系统 | (380) |
| 第五章 音频放大器设计施工 | (386) |

| | | | |
|-----|-------------|-------|-------|
| 第一节 | 前置放大器与功率放大器 | | (386) |
| 第二节 | 调音台及其分析 | | (399) |

第二篇 舞台设计美学

| | | | |
|------------|-----------------|-------|-------|
| 第一章 | 舞台设计元素创作 | | (417) |
| 第一节 | 戏剧小品的舞台美学设计 | | (417) |
| 第二节 | 材料小品的舞台美学设计 | | (420) |
| 第三节 | 技术发明小品舞台美学设计 | | (425) |
| 第四节 | 单元空间组合小品舞台美学设计 | | (430) |
| 第二章 | 舞台设计剧目创作 | | (440) |
| 第一节 | 阅读剧本 | | (440) |
| 第二节 | 分析剧本 | | (444) |
| 第三节 | 素材收集、整理与素材使用 | | (450) |
| 第四节 | 舞台设计方案 | | (454) |
| 第三章 | 舞台设计美学案例 | | (456) |
| 第一节 | 《列兵们》舞台设计 | | (456) |
| 第二节 | 《淘金大船》舞台设计 | | (464) |
| 第三节 | 《晨星》舞台设计 | | (474) |
| 第四节 | 《古城墙》舞台设计 | | (479) |
| 第五节 | 《鬼魂奏鸣曲》舞台设计 | | (487) |
| 第四章 | 舞台设计动作空间 | | (449) |
| 第一节 | 塑造虚空 | | (449) |
| 第二节 | 动作空间的结构 | | (512) |
| 第三节 | 隐蔽的维度 | | (524) |
| 第五章 | 舞台设计知觉空间 | | (537) |

目 录

| | | |
|-----|----------------|-------|
| 第一节 | 所知与所看 | (537) |
| 第二节 | 再现与场所 | (550) |
| 第三节 | 表现与气氛 | (572) |
| 第六章 | 舞台设计交往空间 | (594) |
| 第一节 | 交往空间的功能 | (594) |
| 第二节 | 空白与交流 | (610) |

第三篇 舞台机械的使用及安全设计

| | | |
|-----|--------------------|-------|
| 第一章 | 概述 | (629) |
| 第一节 | 舞台机械的特点 | (629) |
| 第二节 | 设计过程 | (631) |
| 第三节 | 舞台机械驱动装置 | (632) |
| 第四节 | 噪声控制原理 | (641) |
| 第二章 | 舞台机械的使用 | (645) |
| 第一节 | 舞台上部机械 | (645) |
| 第二节 | 舞台下部机械 | (671) |
| 第三节 | 多功能剧场的机械装置 | (688) |
| 第三章 | 舞台机械的安全设计 | (691) |
| 第一节 | 舞台安全控制对象 | (691) |
| 第二节 | 舞台机械控制方式 | (692) |
| 第三节 | 数控系统设计 | (694) |
| 第四节 | 可编程序控制装置 | (696) |
| 第五节 | 应用设计 | (697) |
| 第四章 | 舞台机械设备管理及检测 | (700) |
| 第一节 | 演出过程中机械设备的组织 | (700) |

| | | |
|-----|--------------|-------|
| 第二节 | 舞台机械设备的管理及检测 | (701) |
| 第三节 | 舞台机械管理制度 | (706) |

第四篇 舞台灯光使用技巧

| | | |
|------------|--------------------|-------|
| 第一章 | 舞台灯光概述 | (711) |
| 第一节 | 舞台灯光的概念 | (711) |
| 第二节 | 舞台灯光基础知识 | (720) |
| 第二章 | 灯光设备 | (727) |
| 第一节 | 灯光设备的布置和名称 | (727) |
| 第二节 | 溢光光线灯具 | (728) |
| 第三节 | 束光光线灯具 | (732) |
| 第三章 | 电气设备 | (741) |
| 第一节 | 调光设备 | (741) |
| 第二节 | 控制设备 | (747) |
| 第四章 | 灯光设计与操作 | (754) |
| 第一节 | 灯光设计 | (754) |
| 第二节 | 灯光操作 | (756) |
| 第五章 | 各种文娱活动的灯光处理 | (761) |
| 第一节 | 必用的灯光设备 | (761) |
| 第二节 | 各种演出节目的灯光处理要点 | (762) |
| 第六章 | 特技灯光效果 | (768) |
| 第一节 | 代替舞台布景 | (768) |
| 第二节 | 表现自然现象 | (769) |
| 第三节 | 动态表现方式 | (775) |

目 录

第五篇 舞台扩声与音响艺术

| | | | |
|------------|-----------------------|-------|-------|
| 第一章 | 舞台扩声基础知识 | | (783) |
| 第一节 | 声学基础 | | (783) |
| 第二节 | 立体声原理 | | (821) |
| 第二章 | 传声器与调音台 | | (856) |
| 第一节 | 传声器的种类与原理 | | (856) |
| 第二节 | 传声器的性能指标 | | (861) |
| 第三节 | 若干特殊传声器 | | (864) |
| 第四节 | 传声器的选择、使用与维修 | | (873) |
| 第三章 | 扬声器与音箱 | | (878) |
| 第一节 | 扬声器及其特性 | | (878) |
| 第二节 | 音箱 | | (887) |
| 第三节 | 超低音音箱 | | (895) |
| 第四节 | 音箱的选择与检修 | | (900) |
| 第五节 | 功率放大器（功放） | | (905) |
| 第四章 | 扩声系统辅助设备安装 | | (914) |
| 第一节 | 信号处理设备安装 | | (914) |
| 第二节 | 节目源与录放设备安装 | | (921) |
| 第五章 | 电扩声系统的组成与配接 | | (927) |
| 第一节 | 剧场的声场条件与电声设备选配 | | (927) |
| 第二节 | 剧场电扩声系统的配接。 | | (930) |
| 第三节 | 扬声器的选用与布置 | | (936) |
| 第四节 | 电声系统的调试 | | (940) |
| 第六章 | 舞台拾音与调音 | | (944) |

舞台设计创作施工及相关设备管理手册

| | | |
|------------|----------------|--------|
| 第一节 | 音响师的工作性质 | (944) |
| 第二节 | 舞台拾音的原则和方法 | (949) |
| 第三节 | 舞台调音的原则和方法 | (953) |
| 第七章 | 音乐扩声的实例 | (960) |
| 第一节 | 各种乐器拾音 | (960) |
| 第二节 | 古典音乐合奏拾音 | (966) |
| 第三节 | 民族音乐合奏拾音 | (968) |
| 第四节 | 现代音乐合奏拾音 | (968) |
| 第五节 | 歌曲演唱拾音 | (971) |
| 第八章 | 语言扩声的实例 | (975) |
| 第一节 | 各种集会扩声 | (975) |
| 第二节 | 曲艺节目扩声 | (977) |
| 第三节 | 戏曲扩声 | (979) |
| 第四节 | 戏剧扩声 | (982) |
| 第九章 | 音响系统工程 | (986) |
| 第一节 | 音响系统工程设计 | (986) |
| 第二节 | 专业音响系统的安装与调试 | (1013) |
| 第三节 | 厅堂音质设计方案 | (1048) |

第六篇 戏曲舞台设计

| | | |
|------------|------------------|--------|
| 第一章 | 戏舞台设计造型基础 | (1067) |
| 第一节 | 画面小品 | (1067) |
| 第二节 | 空间小品 | (1076) |
| 第三节 | 戏剧片断小品 | (1080) |
| 第二章 | 戏曲舞台设计 | (1085) |

目 录

| | | |
|-----|------------------|--------|
| 第一节 | 传统戏曲的舞台艺术特征 | (1085) |
| 第二节 | 传统戏曲演出形式中的时空运用规律 | (1092) |
| 第三节 | 近代戏曲的舞台美术样式 | (1114) |
| 第四节 | 戏曲舞台美术设计构思 | (1131) |
| 第三章 | 戏曲舞美的中外纵横比较 | (1156) |
| 第一节 | 东西方戏剧演出空间发展流程的比较 | (1156) |
| 第二节 | 中国传统戏曲与莎士比亚戏剧的比较 | (1159) |
| 第三节 | 中日苦典剧场比较 | (1175) |
| 第四章 | 当代戏曲舞台设计观念的更新 | (1184) |
| 第一节 | 戏曲现代戏的舞台美术与现代艺术观 | (1184) |
| 第二节 | 戏曲舞美设计与导演的合作 | (1197) |
| 第三节 | 戏曲舞美设计与其他部门的合作 | (1201) |

第七篇 现代歌舞厅设计与创新

| | | |
|-----|--------------|--------|
| 第一章 | 歌舞厅的类型及特点 | (1213) |
| 第一节 | 歌舞厅的类型 | (1213) |
| 第二节 | 歌舞厅的特征及其舞种分类 | (1218) |
| 第二章 | 建筑设计 | (1220) |
| 第一节 | 建筑设计条件及其功能 | (1220) |
| 第二节 | 建筑设计组成 | (1221) |
| 第三节 | 音质设计 | (1230) |
| 第四节 | 室内装饰设计 | (1236) |
| 第五节 | 声学设计实例 | (1242) |
| 第三章 | 音响系统设计 | (1246) |
| 第一节 | 音响系统的确定及性能要求 | (1246) |

舞台设计创作施工及相关设备管理手册

| | | |
|------------|-----------------------|--------|
| 第二节 | 音响系统扩声计算 | (1254) |
| 第三节 | 音响设备的选择 | (1262) |
| 第四节 | 扩音声场布置设计 | (1275) |
| 第五节 | 音响接地网络与供电系统 | (1280) |
| 第六节 | 音响系统设计步骤及特性 | (1285) |
| 第七节 | 音响系统设计实例 | (1295) |
| 第四章 | 照明系统设计 | (1312) |
| 第一节 | 室内基础环境照明 | (1312) |
| 第二节 | 表演区(舞台)环境照明 | (1319) |
| 第三节 | 效果环境照明 | (1337) |
| 第四节 | 灯光控制装置 | (1363) |
| 第五节 | 歌舞厅布光设计 | (1371) |
| 第五章 | 视频系统设计 | (1387) |
| 第一节 | 视频信号及其特性 | (1387) |
| 第二节 | 视频信号源 | (1393) |
| 第三节 | 视频切换特技处理及信号分配 | (1404) |
| 第四节 | 视频显示设备 | (1408) |
| 第五节 | 视频系统配置设计及连接 | (1418) |
| 第六章 | 卡拉OK系统设计 | (1422) |
| 第一节 | 卡拉OK系统的构成及特点 | (1422) |
| 第二节 | KTV、RTV及PTV系统功能 | (1426) |
| 第三节 | 卡拉OK机 | (1429) |
| 第四节 | 设计要求及其实例 | (1432) |
| 第七章 | 供配电、消防、空调设计及其他 | (1436) |
| 第一节 | 供配电设计 | (1436) |
| 第二节 | 消防系统设计 | (1444) |
| 第三节 | 空调系统设计 | (1446) |

目 录

第四节 环境气氛效果处理方法 (1448)

第八篇 舞台设计新技术应用

第一章 混响效果机和延迟效果机 (1457)

第一节 混响效果机与 SPX - 990 效果机 (1457)

第二节 延迟效果机 (1470)

第三节 效果机中的 MIDI (1473)

第二章 降噪系统 (1477)

第一节 概述 (1477)

第二节 Dolby 和 DNL 降噪器 (1479)

第三章 数码音响处理系统与媒体的矩阵 (1483)

第一节 数码音响处理系统 (1483)

第四章 专业音响灯光乐器设计技巧 (1495)

第一节 专业音源设备 (1495)

第二节 专业音响设备的连接、调试及电声测量 (1497)

除话筒合理布置外还要利用调音台进行调音，控制各路声音的音质音量，调整音乐、效果、对白的比例关系。在调整过程中始终要突出台词，使台词有足够的清晰度和响度。

第三节 戏曲扩声

我国戏曲种类繁多，有京剧、豫剧、川剧、越剧等等，各剧种有不同的风格和流派。戏曲的表演形式分做功和唱功，做功主要是身段表演和表情；唱功则以唱腔为主，器乐为辅。器乐只起托腔伴奏、渲染情绪、描写环境的作用，唱腔以独唱为主，帮腔或伴唱为辅。戏曲扩声首先要了解该剧种的表演形式和演唱特点，下面以京剧为例介绍一下戏曲的实际扩声。

一、京剧表演形式和演唱特点

唱、念、做。打是京剧表演的主要手段，运用唱、念、做、打开展故事情节刻画人物性格。

唱——唱在京剧表演中居于首位。京剧演唱常用西皮和二黄曲调，两者各有特色。西皮的腔调比较高亢、激奋、明快、流畅，多表现热情奔放的感情；二黄的腔调比较深沉、浑厚、稳健、舒展，多表现忧郁悲伤、含蓄而深沉的感情。另外，因行当不同、发声方法不同，在演唱上也各有风格特色，如老生明快、小生细腻、花脸粗犷、武生挺拔、老旦则显得苍劲等等。除西皮、二黄两类曲调外，还有反西皮、反二黄，用以表现人物压抑、悲痛的感情，唱起来如泣如诉，反调把人物哀怨之情表现得淋漓尽致。

念——念白在京剧表演中非常重要，念白分为韵白、京白、方言白几种。韵白类似吟诵，吐字发音同唱一样有风格的要求；京白则采用北京字音；方言白则模仿各个地方的语音，主要表现人物的地方特征。无论哪一种

念白，都要求字音准确发声宏亮、节奏清晰、以声传情。还有一种带固定节奏的念白，例如引子，定场诗、上下场对儿、数板等，以简练的手法表现人物的身分、气质、感情，并介绍事件和环境。

做——做是身段表演和表情，身段表演和表情都是通过舞蹈化程式化的动作来表现的，如人物的开门关门、乘船骑马，以及人物的喜、怒、哀、乐、忧等感情的表达。演员还可利用服饰、帽翅、髯口、水袖、手帕、马鞭等表演特定的环境和特定人物的感情。这些动作表演都是寓意的，不追求真实效果，在动作表演中显示演员的功底和京剧艺术的美感。

打——即武戏中使用刀、枪、剑、朝、斧、铖、钩、权等兵器进行对打，而运用这些武器对打，均有一定路数和套子，两军对垒时采用武打“档子”，如会阵、破阵、开挡等形式，以表现群打厮杀场面。演员施展精湛的武打技艺和翻滚扑跌技巧，表现激烈惊险的战斗场面。

二、京剧的舞台表演与话筒布置

京剧在舞台上表演，演员的动作有一定的程式，有确定的方位，不论文戏或武戏，多把话筒布置在舞台的前沿。一般使用单指向性动圈或电容话筒，按左、中、右分别覆盖表演区，为了不影响观众视线常使用低话筒架，略高于脚灯的位置。如果是大型舞台除前沿布置三只话筒外，在舞台中央两侧使用强指向话筒，从左右两侧指向表演区。

演员在舞台前演唱或道白，由前沿三只固定话筒拾音，在舞台中央演唱由中央两侧的强指向话筒拾音。这种分区布置方式有方位感和临场感，由于京剧演员发声宏亮、吐字清晰，可以很好地满足观众的听感要求。但是要恰当地进行各通路的音量调整，乐器伴奏与唱腔要保持平衡，随时注意前级输入过荷失真。

现代京剧演出，为了突出唱腔和念白的清晰常常佩带无线话筒，因话筒距离近容易产生过荷失真，由于演员在台上活动也容易产生杂音和信号漂移。因此使用佩带话筒时，要与使用有线话筒结合起来，也就是在分区布置

话筒的基础上佩带无线话筒。各路话筒拾取信号由音响师在调音台上选用和调整。采取多路扩声时，话筒布置与演员声象定位有直接关系，在舞台前沿放置的左、中、右三只话筒，就给演员的声象定了位。因为左、中、右三组扩声系统的扬声器，必然再现舞台声源的左、中、右方位。使用无线话筒时，声象移动和定位则由调音台上全景电位器来实现，转动电位器的速度不要太快，要配合演员的动作和活动方位，因此必须熟悉剧情和表演动作。

三、京剧的器乐伴奏与话筒布置

京剧的演唱以唱腔为主，器乐为辅，在演唱中器乐起托腔、伴奏作用，此外还用器乐描写环境、渲染气氛、模拟各种音响。传统京剧乐器很简单，文场有京胡、京二胡、月琴，武场有板鼓、大锣、铙钹、小锣等；除此基本乐器外还有琵琶、三弦、笛子、唢呐以及堂鼓、大镲等，传统乐队人数不多一般都是兼奏。现代京剧多为改革乐队，在传统乐器的基础上又增加一些西洋管弦乐器，成为中西混合乐队，它的配器和演奏比较复杂。戏曲乐队的突出特点是打击乐的比重较大，打击乐与管弦乐一般分开布置，与管弦乐同奏时要降低打击力度。戏曲音乐都有主奏乐器，京剧伴奏的主奏乐器是京胡，京胡在伴奏中占突出位置。京剧器乐伴奏有如下特点：

(1) 伴奏与演员演唱配合默契。戏曲音乐的节奏不是固定的，有很多松松紧紧和“猴皮筋”之处，所以伴奏和演唱要十分默契，要看得见听得清才能相互配合好。

(2) 京剧中演唱是主体，演员不是跟着伴奏乐器的节奏唱；相反，伴奏却要紧紧跟住演员唱，进行托腔伴奏。

(3) 传统京剧的伴奏乐器很少，一般排列在舞台的右侧，现代京剧增加一些管弦乐器，也排列在舞台的右侧。

京胡单独使用单指向话筒，京二胡、月琴、三弦、琵琶等使用1~2只话筒，板鼓、锣等一般单设话筒。中西混合乐队伴奏乐器较多，乐队排列有所展宽，但话筒布置仍以京胡、京二胡等民族乐器为主，西洋管弦乐为辅，

管乐与弦乐分别使用话筒。中西乐混合涉及乐器平衡问题，所以话筒的使用和摆放以及调音都比较复杂，需要经过试听而后再加以调整。

第四节 戏剧扩声

戏剧是综合艺术，戏剧的基础是剧本，由剧本提供人物形象和故事情节，由导演进行舞台设计和排练，在美术、灯光、音响等部门配合下，演员以戏剧化的动作、口语化的语言或歌声在舞台上进行表演。戏剧中具有代表性的是话剧。话剧按内容和性质来分有正剧（悲剧、喜剧、悲喜剧等）、闹剧，按时代分有现代剧和历史剧，按容量和场次来分有多幕剧、独幕剧等。话剧中的台词都是口语化的语言，每个登场人物常常通过台词表现时间和环境以及人物之间的关系，所以话剧的台词是非常重要的。其次是登场人物的动作，演员的表演需借助布景、道具、灯光和音响，其中音响效果对于推动剧情发展，揭示人物心理活动、烘托思想感情起着重要作用，例《雷雨》话剧中的雷声，《茶馆》话剧中的枪炮声等等。

一、话剧演出的音响设计

话剧演出的音响设计包括两个方面，一是每一场景的拾音方案二是各种音响效果的处理。具体内容如下：

- (1) 对舞台场景的说明，对环境气氛、时间、场所、人物动作等，画成示意图加以说明。
- (2) 每一场戏出场人物的台词、音响效果、傍白和背景音乐、群众气氛等加以说明。
- (3) 对舞台音响设备的使用，其中包括功放、调音台、传声器以及辅助设备，此外还有录放磁带的准备，以及音乐带、效果带的剪辑和模拟音响所

用的道具。

(4) 每场戏的话筒布置方案，其中包括固定话筒、三点吊话筒的布置。

(5) 特殊场面的音响效果处理，如机仓、船仓、山间、地洞、车站、码头、战场等处的空间效果的处理，回忆、幻想等心理效果的处理，雷声、雨声、风声、门声、脚步声、打斗声等自然音响的处理。上述这些音响效果，有的需使用音响磁带，有的需使用音响效果器，有的需在现场进行人工模拟。

二、参加排练

演出前参加现场排练非常重要，亲身体会导演意图和对音响的具体要求；对于场景的变化、演员动作、表演情绪和现场气氛，以及与各部门的配合，都会有切身的感受和体会。例如话剧《雷雨》最后一场，当周萍、四风知道他们二人同是鲁侍萍所生时，突然响起雷声。这不是一般的雷声，它揭示了主人公内心引起霹雷一样的震惊，如果雷声音响离开规定的此情此景，就成没有效果的音响，因此在雷声素材的选择上和演员表演配合上，要非常默契。又如话剧中的环境和时代也常常用音响表现，如话剧《茶馆》的第一场的背景枪炮声，表示清末民初的军阀混战。参加排练可以与演员交流，对于演员的台词和动作以及在表演区的活动路线进行协商，以便确定话筒位置和声音调整。在排练时还要进行试听以便掌握演员的音量和音质，以及演员之间的声音平衡。参加排练还需要同灯光、美工、道具等部门研究如何相互配合。例如布景内外的声场处理、灯光的噪声、话筒的放置等等。

三、演出前的准备和演练

(1) 话剧演出所使用的设备多，而且要连续工作数小时，为了保证演出顺利进行，在演出前必须对所有设备进行全面检查和试验，确保在演出过程中不出现任何事故或技术差错。

(2) 话剧演出的场景变化多，台词和音响效果多，演员表演区域大，声音拾取和调整比较复杂，所以在演出前需要结合采排进行操作演练。首先要把话筒按音响设计布置好佩带好，通过调音台一路一路地操作练习，初步确定音量和音质的调整。由于观众席是空场，场内噪声低、低频混响大，所以功放音量不能开得太大，待正式演出时随着观众的增多而开大音量。其次，声音调整要注意剧情的发展和观众情绪的变化，先把音量钮置于合适的位置，然后到观众席各排席位听一听，然后再进一步调整。

(3) 音响效果在话剧演出中占有重要地位，操作也比较复杂。话剧中有动作音响、自然音响、心理音响等，这些音响效果多半采用磁带素材，或使用音响效果器。在演出前必须把素材选择好，效果器调整好，经过试验操作配合演员动作进行放声。

四、话剧演出的话筒布置

话剧演出多使用单指向动圈话筒，或使用驻极体电容话筒。

(1) 台口放置三个低架话筒，指向表演区，主要收录现场气氛和动作音响。

(2) 舞台深处的两侧各放置一只超指向话筒，指向性对着舞台深处表演区。

(3) 表演区上方放置三点吊话筒，话筒的位置跟随演员动作进行调整。

(4) 佩带话筒，特殊场面的讲话时使用，例如演员的独白或耳语等，为了使台词清晰，常与固定话筒结合起来使用。

(5) 隐蔽话筒。即把话筒放在布景或道具中间，例如在室内讲话时可把话筒放在室内道具的空隙里，在室外可放在布景空隙里，各种场景均有不同的道具，利用道具隐蔽话筒是最好的方法。

五、歌舞剧演出的话筒布置

歌剧是由诗歌、音乐、舞蹈等相结合，并以歌唱为主的艺术形式，歌剧