

Dreamweaver MX

中文版

网页制作实用教程

◆ 洪江龙 顾凌燕 徐军玲 编著



人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS

Dreamweaver MX

中文版

网页制作实用教程

◆ 洪江龙 顾凌燕 徐军玲 编著



人民邮电出版社

图书在版编目 (CIP) 数据

Dreamweaver MX 中文版网页制作实用教程 / 洪江龙, 顾凌燕, 徐军玲编著.

—北京: 人民邮电出版社, 2003.8

(电脑联校培训用书)

ISBN 7-115-10768-8

I. D... II. ①洪... ②顾... ③徐... III. 主页制作—应用软件, Dreamweaver MX—技术培训—教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2003) 第 055667 号

内 容 提 要

本书是在广泛征求各类 Dreamweaver 培训班意见和建议的基础上, 结合作者多年来从事网站开发、应用与教学经验而特别编写的。

全书共分 17 章, 全面、详细地介绍了 Dreamweaver MX 中文版的特点、功能、使用方法和技巧。书中主要包括如下内容: 网站的基础知识、HTML 和 CSS、网站开发流程、表格的应用、文本和图像的使用、超级链接和导航条的使用、层和表单的应用、多媒体对象的使用、框架的作用、模板和库的使用、测试发布网站的方法等, 并且在每章都给出了精心设计的思考题和练习题, 以便于读者进一步理解和巩固所讲内容。

本书的特点是实例丰富、内容翔实、操作方法简单易学, 融基础性、技术性、实用性为一体, 不仅适合作各种大、中专院校及 Dreamweaver 培训班教材使用, 也可供从事网站设计及相关工作的人员学习和参考使用。

电脑联校培训用书

Dreamweaver MX 中文版网页制作实用教程

◆ 编 著 洪江龙 顾凌燕 徐军玲

责任编辑 王 艳

特约编辑 高 鹏

◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号

邮编 100061 电子函件 315@ptpress.com.cn

网址 <http://www.ptpress.com.cn>

读者热线 010-67132692

北京汉魂图文设计有限公司制作

北京顺义振华印刷厂印刷

新华书店总店北京发行所经销

◆ 开本: 787×1092 1/16

印张: 18.25

字数: 435 千字

2003 年 8 月第 1 版

印数: 1-6 000 册

2003 年 8 月北京第 1 次印刷

ISBN7-115-10768-8/TP·3147

定价: 25.00 元

本书如有印装质量问题, 请与本社联系 电话: (010) 67129223

编者的话

本书内容与特点

2002 年 Macromedia 公司推出了最新的网页编辑软件 Dreamweaver MX。与前期的版本相比, Dreamweaver MX 集成了 Ultradev 在网页应用程序开发上的功能。利用 Dreamweaver 中的可视化编辑功能,可以快速地创建页面而无需编写任何代码。目前, Dreamweaver 仍然是应用最普遍的网页编辑器,因此,在许多电脑培训学校都开设了 Dreamweaver 培训班。为了满足这类培训班的培训需要,我们在广泛征求了他们的意见和建议之后,特编写了本书。

本书力求能向初学者全面直观地展示 Dreamweaver MX 在网页设计方面的功能,并让初学者能够熟悉网站建设的流程,掌握网页的制作方法。本书在内容安排上和一般同类图书不同,没有按照文本、图像、表格等的默认顺序来编写,而是完全以网站制作的顺序为主线来讲解涉及到的相关知识,将知识很好地融入到实例之中。

通过对本书的学习,读者可以达到如下目标:

- 熟悉网站的基本知识。例如,网站的发展和分类知识、网站开发所需的技术、HTML 和 CSS 的结构和语法等。
- 掌握网站的开发流程,如建站规划、效果图制作、建立站点等相关知识。
- 掌握各种网页元素在 Dreamweaver 中的使用。例如,表格、文本、图像、超级链接、层和表单等。
- 熟悉一些网页设计辅助软件的功能和使用方法。如 Swish、Fireworks 等。
- 掌握测试和发布网站的方法。包括网站测试的内容和方法、Cuteftp 的使用方法等。
- 能够解决一些网页设计中的常见问题。

读者对象

本书适合网页设计初学者及有一定经验的读者阅读,同时可供各类培训班作为教材,以及大、专院校学生自学。

本书由洪江龙、顾凌燕、徐军玲编著。此外,参与本书编写的还有田杰、王伟、孙海峰、王亚楠、李雪、张宇、王德海、刘京、王强、肖勇等。

编 著 者

2003 年 6 月

目 录

第 1 章 初识 Dreamweaver.....	1
1.1 网站概述.....	1
1.2 相关技术.....	2
1.3 HTML 简介	3
1.4 HTML 基本语法	3
本章小结.....	6
思考与练习.....	6
第 2 章 CSS 基础	7
2.1 CSS 简介.....	7
2.2 使用基础.....	8
2.2.1 基本语法.....	8
2.2.2 伪类.....	12
2.2.3 在 HTML 中使用 CSS	13
2.3 自定义鼠标在页面中的样式.....	15
本章小结.....	16
思考与练习.....	16
第 3 章 Dreamweaver MX 简介	17
3.1 Dreamweaver MX 功能简介	17
3.2 Dreamweaver MX 操作界面	20
3.2.1 Dreamweaver MX 界面.....	20
3.2.2 Dreamweaver MX 面板.....	21
3.2.3 扩展管理器的组成和使用	22
3.2.4 使用帮助文件	24
3.2.5 Dreamweaver MX 参数设置.....	25
本章小结.....	26
思考与练习.....	26
第 4 章 建站准备	27
4.1 建站规划和设计	27
4.1.1 网站目标.....	27
4.1.2 网站用户定位	29
4.1.3 站点结构设计	29
4.1.4 计划和收集资源	30



4.2 配色方案选择.....	30
4.3 效果图制作.....	32
4.4 建立站点.....	32
4.4.1 创建新站点.....	32
4.4.2 管理站点.....	36
4.4.3 站点地图.....	39
4.5 页面设置.....	42
本章小结.....	43
思考与练习.....	43

第5章 表格..... 44

5.1 插入表格.....	44
5.1.1 在网页中插入表格.....	44
5.1.2 在表格中添加数据.....	46
5.1.3 输入外部数据.....	46
5.1.4 选择表格.....	47
5.2 格式化表格.....	49
5.2.1 设置表格整体属性.....	49
5.2.2 格式化行、列或单元格.....	50
5.2.3 使用预置表格格式.....	51
5.3 编辑表格和单元格.....	53
5.3.1 调整表格的整体尺寸、列宽与行高.....	53
5.3.2 添加与删除行、列和表格嵌套.....	54
5.3.3 复制、粘贴与删除单元格.....	55
5.3.4 排序表格.....	56
5.4 表格高级应用.....	56
5.4.1 水平细线.....	56
5.4.2 单像素表格.....	58
5.4.3 多彩表格.....	61
5.4.4 圆角表格.....	64
5.5 使用布局表格.....	65
5.5.1 创建布局表格.....	65
5.5.2 设置布局视图参数.....	67
5.5.3 完成网站首页的页面布局.....	68
本章小结.....	69
思考与练习.....	70

第6章 格式化文本..... 71

6.1 插入文本和对象.....	71
------------------	----



6.1.1 插入更新日期	71
6.1.2 插入特定的文本字符	72
6.1.3 复制和粘贴 HTML 源代码	74
6.2 设置字体、样式、颜色和对齐方式	77
6.2.1 设置字符格式	77
6.2.2 使用段落和标题	78
6.2.3 改变文本颜色	79
6.2.4 对齐文本	80
6.2.5 编辑字体组合	80
6.2.6 使用 CSS	81
6.3 创建项目列表	82
6.3.1 无序列项目列表和有序项目列表	82
6.3.2 创建新项目列表	82
6.3.3 创建嵌套项目列表	83
6.3.4 设置项目列表属性	83
6.3.5 用图像做项目列表	84
6.4 使用 HTML 样式格式化文本	86
6.4.1 使用 HTML 样式	86
6.4.2 应用 HTML 样式	87
6.4.3 创建新样式	87
6.4.4 编辑、复制和删除样式	88
6.5 跑马灯	89
6.6 清除由 Word 产生的文档的垃圾代码	91
6.7 查找替换和拼写检查	93
本章小结	97
思考与练习	97
第 7 章 图像	99
7.1 Web 图像格式	99
7.2 图像处理	100
7.2.1 插入图像	100
7.2.2 设置图像属性	102
7.2.3 对齐属性	103
7.2.4 使用图像占位符	104
7.3 图像映射	105
7.3.1 创建图像映射	105
7.3.2 修改图像映射	106
7.4 外部图像编辑器	106
7.4.1 设置外部图像编辑器	106



7.4.2 使用外部图像编辑器	107
7.5 翻转图的几种制作方法	108
7.6 背景图像的设置	111
7.7 几种特殊图像效果	113
7.7.1 Flash 图像效果	113
7.7.2 渐隐渐现图像	115
本章小结	115
思考与练习	116
第 8 章 超级链接	117
8.1 了解超级链接	117
8.1.1 认识绝对路径	117
8.1.2 认识相对路径	118
8.1.3 基于根目录的路径	118
8.2 创建超级链接	118
8.2.1 使用属性面板和点到文件按钮创建链接文档	118
8.2.2 链接到文档的指定位置（锚链接）	119
8.2.3 创建 E-mail 链接	121
8.2.4 创建远程登录链接	122
8.2.5 创建虚拟链接（空链接）	122
8.2.6 创建脚本链接	123
8.3 跳转菜单	123
8.3.1 插入跳转菜单	123
8.3.2 编辑跳转菜单	124
8.4 导航条	126
8.4.1 插入导航条	126
8.4.2 编辑导航条	128
8.5 通过 CSS 改变链接样式	128
8.6 高级链接	132
8.6.1 多彩文字链接	132
8.6.2 鼠标样式	135
本章小结	137
思考与练习	137
第 9 章 层	138
9.1 创建和使用层	138
9.1.1 在网页中插入层	138
9.1.2 设置层的属性	141
9.1.3 创建嵌套层	142



9.1.4 使用层面板.....	143
9.2 转换表格和层.....	144
9.2.1 将表格转换为层	144
9.2.2 将层转换为表格	146
9.3 使用层创建动画网页.....	147
9.3.1 认识时间轴面板	147
9.3.2 创建时间轴动画	148
9.3.3 修改时间轴.....	149
9.3.4 控制时间轴的行为	150
9.4 层的高级应用.....	151
9.4.1 下拉菜单.....	151
9.4.2 可拖动层的制作	153
本章小结.....	155
思考与练习.....	155
第 10 章 表单	156
10.1 使用表单.....	156
10.1.1 了解表单和表单对象	156
10.1.2 创建表单.....	156
10.2 创建文本域、文本区域和隐藏域.....	157
10.2.1 创建文本域.....	157
10.2.2 创建文本区域	160
10.2.3 创建隐藏域.....	160
10.3 创建复选框、单选按钮和单选按钮组.....	160
10.3.1 创建复选框.....	161
10.3.2 创建单选按钮	161
10.3.3 创建单选按钮组	162
10.4 创建菜单和列表.....	162
10.4.1 创建菜单.....	162
10.4.2 创建列表.....	163
10.4.3 创建跳转菜单	164
10.5 创建表单按钮.....	164
10.5.1 创建按钮.....	164
10.5.2 创建图像域.....	165
10.6 创建其他表单对象.....	165
10.6.1 创建文件域.....	165
10.6.2 创建标签.....	166
10.6.3 创建字段集.....	166
10.7 使用 CSS 修饰表单对象.....	167



10.7.1 按钮.....	167
10.7.2 文本域.....	169
10.7.3 字段集.....	170
10.8 论坛入口实例.....	171
本章小结.....	173
思考与练习.....	173

第 11 章 行为 174

11.1 认识行为.....	174
11.1.1 行为概念.....	174
11.1.2 行为面板.....	174
11.1.3 事件.....	176
11.2 动作详解.....	177
11.2.1 播放声音.....	178
11.2.2 打开浏览器窗口.....	178
11.2.3 弹出信息.....	180
11.2.4 调用 Javascript.....	181
11.2.5 改变属性.....	181
11.2.6 恢复交换图像.....	183
11.2.7 检查表单.....	183
11.2.8 检查插件.....	184
11.2.9 检查浏览器.....	185
11.2.10 交换图像.....	186
11.2.11 控制 Shockwave 或 Flash.....	186
11.2.12 设置导航条图像.....	186
11.2.13 设置文本.....	188
11.2.14 时间轴.....	190
11.2.15 跳转菜单.....	191
11.2.16 跳转菜单开始.....	191
11.2.17 拖动层.....	191
11.2.18 显示—隐藏层.....	192
11.2.19 显示弹出式菜单.....	192
11.2.20 隐藏弹出式菜单.....	195
11.2.21 预先载入图像.....	195
11.2.22 转到 URL.....	196
本章小结.....	197
思考与练习.....	197



第 12 章 插入媒体对象	198
12.1 插入媒体对象	198
12.1.1 在页面中插入媒体对象	198
12.1.2 设置外部编辑器	200
12.1.3 为媒体对象添加设计注释	200
12.2 插入 Flash 对象	201
12.2.1 使用 Flash 按钮对象	201
12.2.2 使用 Flash 文本对象	202
12.2.3 设置 Flash 对象属性	203
12.2.4 插入 Flash 电影	204
12.3 插入 Shockwave 电影	205
12.4 添加声音文件	205
12.4.1 了解声音文件的格式	205
12.4.2 链接和嵌入声音文件	206
本章小结	207
思考与练习	207
第 13 章 框架	208
13.1 使用框架	208
13.1.1 创建框架	208
13.1.2 选择框架集或框架	210
13.1.3 保存框架和框架集文件	211
13.2 设置框架属性	211
13.2.1 设置框架属性	211
13.2.2 设置框架集属性	212
13.2.3 命名框架集页面	213
13.2.4 修改框架大小	213
13.3 使用链接控制框架内容	214
13.4 处理浏览器不能显示的框架	214
13.5 Iframe	215
本章小结	217
思考与练习	217
第 14 章 模板与库	218
14.1 创建模板	218
14.1.1 将现有文档保存为模板	218
14.1.2 创建空白模板	219
14.1.3 创建嵌套模板	220



14.2 编辑模板	220
14.2.1 创建可编辑区域	220
14.2.2 锁定可编辑区域	221
14.2.3 创建可选区域	221
14.2.4 创建重复区域	223
14.3 使用模板	224
14.3.1 创建基于模板的文档	224
14.3.2 在现有文档上应用模板	225
14.3.3 更新基于模板的页面	226
14.4 使用库	227
14.4.1 创建库项目	228
14.4.2 应用库项目	229
14.4.3 编辑库项目	229
14.4.4 更新应用库项目的页面	230
14.5 修改模板和库中的标记色彩	230
本章小结	231
思考与练习	231

第 15 章 使用 Fireworks 等辅助软件

15.1 使用 Fireworks	232
15.1.1 在 Dreamweaver 中调用 Fireworks 优化图像	232
15.1.2 创建网站相册	234
15.1.3 使用 Fireworks 直接输出网页文件	236
15.1.4 使用 Fireworks 制作按钮	238
15.1.5 使用 Fireworks 制作动画	239
15.2 使用 Swish	240
15.2.1 认识 Swish 的界面	241
15.2.2 使用技巧	243
15.3 使用其他软件	246
15.3.1 Ulead GIF Animator	246
15.3.2 其他软件	247
本章小结	247
思考与练习	247

第 16 章 测试发布网站

16.1 网站测试	248
16.2 发布网站	250
16.2.1 注册域名	250
16.2.2 租用服务器空间	251



16.2.3 上传网站.....	252
本章小结.....	253
思考与练习.....	254
第 17 章 设计问题集锦	255
17.1 代码部分.....	255
17.1.1 Dreamweaver MX 中文件头标签的作用.....	255
17.1.2 关闭浏览器窗口.....	257
17.1.3 在网页中如何屏蔽 Flash 动画的右键.....	258
17.1.4 在网页中如何使 Flash 动画的背景透明显示.....	258
17.1.5 为什么在设计视图可以看到的图像在浏览器中不能正确显示.....	259
17.1.6 如何改变文本链接的样式.....	259
17.1.7 为什么网页在缩放浏览器或在不同的分辨率下会发生变形.....	259
17.1.8 在左右的框架中想实现当单击左边的内容时右边的内容变化的效果, 为什么每次单击后却弹出一个新窗口.....	259
17.1.9 在 Dreamweaver 中输入空格的问题.....	259
17.1.10 代码视图字体的问题.....	260
17.1.11 使用回车的问题.....	261
17.1.12 不可见元素的设置.....	261
17.1.13 如何使网页能够紧贴左上方.....	261
17.1.14 怎样实现浏览器地址栏始终显示同一地址.....	262
17.1.15 如何书写在 mailto:后面加显示邮件主题的代码.....	262
17.1.16 怎么用一个图像代替 submit 按钮.....	262
17.1.17 如何在浏览器的任务栏中显示小图标.....	263
17.1.18 如何使文本框具有默认值并且单击后有变化.....	263
17.1.19 如何禁止在输入框中输入中文.....	263
17.1.20 禁止鼠标右键.....	264
17.1.21 Dreamweaver MX 的快捷键.....	264
17.1.22 在页面中实现另存为的方法.....	265
17.1.23 在页面中如何实现前进后退的效果.....	266
17.1.24 实现各种页面功能.....	266
17.1.25 两个表格怎么做才能水平并列.....	266
17.1.26 为什么有的 Dreamweaver 中的行为很少.....	266
17.1.27 Dreamweaver 中的文本汉字输入总有问题该如何解决.....	266
17.1.28 怎样保证在不同分辨率下, 在浏览器上显示的字体都比较美观.....	267
17.1.29 怎么样在鼠标划过时改变单元格的颜色.....	267
17.1.30 怎样把浏览器默认的网页编辑程序改为 Dreamweaver.....	267
17.2 插件部分.....	267
17.2.1 如何定制 IE 的滚动条.....	267



17.2.2 自定义鼠标右键	268
17.2.3 Tooltips.....	269
17.2.4 无边窗口的制作	270
17.2.5 层运动效果.....	271
本章小结.....	272
附录 部分习题答案	273

第 1 章 初识 Dreamweaver

内容提要

- ☆ 熟悉网站的分类知识
- ☆ 熟悉网站制作所需要的几种常见软件
- ☆ 掌握 HTML 的基础语法和一些常用标签

课前导读

随着因特网技术的迅速发展,各种各样的网站已经深入到日常生活的各个角落,越来越多的公司都建立了自己的网站,电子商务大行其道,个人网站也如雨后春笋般发展起来。Internet 发展到今天,使网页设计师也成为一种流行时尚的职业。

要成为一种出色的网页设计师,需要熟悉很多软件的使用方法和了解一些程序语言。在软件方面, Dreamweaver 可以说是最基础和最重要的一个,而与之密切相关的 HTML 又是一切 Web 页面的基础。

通过本章的学习,读者可以了解网站的基础知识和网站制作需要使用到的软件及相关技术,并且能够掌握 HTML 的基础知识和基本语法,为今后学习 Dreamweaver 的使用和网站的制作做必要的准备。

1.1 网站概述

因特网(Internet)的发展状况可以用日新月异来形容。从它诞生到今天,短短的几年时间,已深入到日常生活的每一个角落,也改变了人们很多的生活方式。每天上班可能先上网去看看新闻,收发 E-mail,和朋友在线交流;去一个陌生的地方,可能先上网查询一下相关路线;通过电子商务网站选购中意的商品;甚至工作可以完全通过网络来完成,现在流行的 SOHO (Small Office、Home Office) 就是一种典型的方式。

虽然网站的发展在前几年出现过一段泡沫的时期,无论什么东西只要和.com 靠上边就会成为流行,网络公司也疯狂“烧钱”,一片欣欣向荣;但是随着泡沫经济的破碎,很多网站被迫关闭或者被收购,很多评论家都说网站发展的冬季已经提前到来。应该说当时是国内的网站生存最困难的一段时间,没有国外风险投资的注入,本身的赢利又遥遥无期,但是毕竟网络的发展是大势所趋。经过发展的阵痛时期,目前网络或者是网站的发展正处在一个更加理性的时期,电子商务、网络生活的观点被越来越多的人所接受,网络的发展会最终改变人们传统的生活观念。

目前,人们的生活正和越来越多各种不同类型的网站发生着或多或少的联系,面对形形色色的网站,让人有一种乱花渐欲迷人眼的感觉。下面就简单介绍一下网站的分类。网站的分类按照不同的标准也有很多不同的方法,以最常用的一种,即按网站提供的服务来划分,



大致有以下几个类别：门户网站、电子商务网站、政府部门网站、企业网站、教育类网站、个人网站等。

门户网站主要以提供大量的信息和服务为主。例如 Sohu（搜狐）、Sina（新浪）等网站都有丰富的信息资源并提供了电子邮件、社区等多种服务，可以说是网络中最有实力的网站。

电子商务网站主要提供了一个网上贸易的电子平台。例如 eachnet（易趣），因为它节省了物流消耗和一般商务对时间、地点的依赖，所以是最具发展潜力和活力的，是网站发展中的生力军，是网络发展的方向。

政府部门网站则主要是提供相关政府的信息。随着网络技术的不断发展，已逐步实现了网上办公。

企业网站最主要的作用就是展示企业形象。也有部分企业网站在网上开展交流供求信息、电子交易等电子商务活动。

教育类网站主要是各个高校的网站，例如 www.tsinghua.edu.cn（清华大学），提供学校各个部门的相关信息，一般还有供大家交流的 BBS（论坛）。

个人网站多是一些展示个性的平台。也有一些成功的个人网站提供某些特定的服务，并逐步走向商业化，例如 newhua（华军软件园）。



※ 网站的分类并没有绝对严格的标准，但了解相关知识对于网站的定位是很重要的。

1.2 相关技术

了解了网站的一些类别，读者也许想马上能制作出一个自己的网站。“工欲善其事，必先利其器”，首先读者需要了解的是制作一个完整的网站所需要用到的软件和语言。

网站建设主要涉及到的技术包括页面编辑、图像处理、动画设计制作、特殊效果制作等。

在页面编辑方面，目前最流行的编辑器就是本书要着重介绍的 Dreamweaver，相关软件还有 Adobe 公司的 Golive 和 Microsoft 公司的 Frontpage。Dreamweaver 以其所见即所得、功能强大、界面友好、易学易用的特点成为网页设计者的必备软件。

图像处理方面功能最强大的是 Adobe 公司的 Photoshop，而 Macromedia 公司的 Fireworks 因为与 Dreamweaver 的良好结合也拥有很大的用户群。至于两者孰优孰劣的问题，大家都有不同的见解。客观地说，Photoshop 的功能要更强大，但是 Fireworks 在网站图像和动画的制作上更简单，更贴近于用户。就网页设计来说，对图像的要求并没有像对平面设计或者广告设计那么高。因此，对于初学者来说，能掌握 Photoshop 当然更好，不能掌握它的话熟练使用 Fireworks 也能制作出大部分的图像效果；而且相比来说，Fireworks 更容易上手。

动画设计制作方面以 Macromedia 公司的 Flash 软件为主。因为 Flash 的流行，也使国内的 Flash 制作人员得到了“闪客”这个响亮的名字。在 Gif 动画方面，Fireworks 和 Imageready 也是主导软件。还有一些辅助软件例如 Bannermaker、3DFlashAnimator、Swish 等，熟练地使用它们会有意想不到的收获。

在语言方面，HTML（超文本标记语言）是一切 Web 页面的基础。即使已经有了功能强大的所见即所得的编辑器，网页制作者对网页代码的了解也是必须的，所以掌握 HTML 就成



为网页设计中很重要的一项技能。在 1.3 节中将详细讲解有关 HTML 的相关内容。CSS（层叠样式表单）可以控制 HTML 文件中元素的显示格式，并且扩展 HTML 的功能，最重要的是它可以对一个网站的整体风格进行规划，建立一种统一而又不失个性的风格。Javascript 程序则可以实现 Web 页面的多种特殊效果。

1.3 HTML 简介

HTML 是 Hypertext Markup Language（超文本标记语言）的缩写，是 SGML（标准通用标记语言）的一个子集，是 W3C 组织发布的标准，是专门为在因特网上发布信息而设计的标记语言。它是一切 Web 页面的基础。HTML 页面是一种纯文本文件，设计者可以用任何文本编辑器对其浏览和编辑。Web 页面中包含一系列的 HTML 语句，以指示浏览器按照特定的方法显示 Web 页面。当用户访问网站时，Web 服务器就通过网络把相应的 HTML 文件发送到用户浏览器并显示页面内容。HTML 的诞生以及其简单易学、通用和精练的语法，使 Web 网页可以接近到每一个普通人，因特网也才得以普及和发展到今天的程度。可以说，没有 HTML 就没有因特网的今天。

但是还必须客观地指出，随着网络功能的发展和人们对网页内容高信息量、高效率的追求，HTML 也暴露出它的一些弊病。

首先，HTML 的格式固定，所以很难扩展。它的 Tag 集合是固定的，用户不能增加有意义的并能够供他人使用的 Tag。

其次，用户需要与应用系统进行交互，但是 HTML 并不能解决这个问题。频繁的请求处理会使 Web 服务器陷入瘫痪，网络速度降低。

再次，HTML 语意性差。最初 HTML 是被设计用来标记文档以反映其结果的（如 Title，P 等），在布局、外观上很擅长，却极度缺乏对内容的表达能力。

在不久的将来，HTML 可能会被功能更强大的标记语言（例如 XML）取代，但是目前它仍然在 Web 页面中占绝对主导地位，而且 XML 也是 SGML 的一个子集，所以学习 HTML 无论对于目前的网页制作还是以后可能向 XML 的过渡都是很重要的。下面一节就要简单地介绍一下 HTML 的语法。



- ※ SGML: Standard Generalized Markup Language, 标准通用标记语言，是一种用标记来描述文档资料的通用语言。
- ※ XML: Extensible Markup Language, 可扩展标记语言。它将 SGML 的丰富功能与 HTML 的易用性结合到了 Web 的应用中。

1.4 HTML 基本语法

虽然 Dreamweaver MX 是一款优秀的“所见即所得”的设计软件，但是在实际的网站制作过程中，仍会经常碰到需要修改和编辑代码的时候，如果对 HTML 没有起码的了解，这时就会一筹莫展。所以，熟练掌握和使用 HTML 代码对于网页设计制作人员来说是必须具备的