



电脑艺术自学通



DUOMEITI

多媒体自学光盘

通过光盘指点轻松学精 Dreamweaver 8 网页设计

人人学得会 轻松学得快

- 基础知识** 零基础引领入门，快速了解软件 and 行业应用基础知识，使读者可以很快熟悉并掌握软件的基本操作。
- 应用实例** 通过典型实例的学习，达到深入了解软件功能。通过对典型实例的详细剖析与讲解，带领读者一步一步进行操作，让读者在短时间内提高对软件的驾驶能力。
- 指导练习** 通过自己动手达到提高读者的使用能力，精心安排指导实例，给出实例效果与关键步骤提示，让读者自己动手练习，以进一步提高软件的应用水平，巩固所学知识。
- 巩固提高** 归纳与总结所学知识，独立完成上机作业，进一步拓展和完善所学知识。

举世瞩目的图形处理设计制作编辑之王

Dreamweaver 8

网页设计

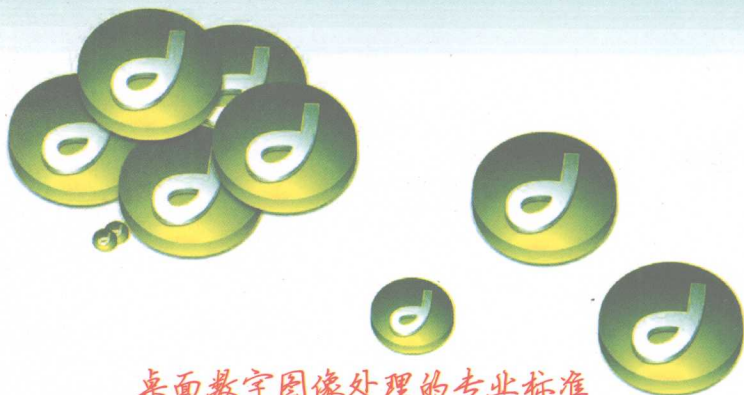
无师速成

怡丹科技工作室 / 主编

网页设计基础

Dreamweaver 8 基础知识

Dreamweaver 8 高级功能应用及站点的创建
创建基本网页 · 建设个人网站 · 建设商业网站
使用表格嵌套制作网站 · 动态网页
制作多媒体效果网页



桌面数字图像处理的专业标准



清华同方光盘电子出版社 出版

QINGHUA TONGFANG GUANGPANDIANZICHUBANSHE

TP393.092

Y516/15

桌面数字图像处理的专业标准

电脑艺术自学通

举世瞩目的图形处理设计制作编辑之王

Dreamweaver 8

网页设计

无师速成

怡丹科技工作室 / 编著



清华同方光盘电子出版社 出版

QINGHUA TONGFANG GUANGPANDIANZICHUBANSHE

Dreamweaver 8

网页设计无师速成

内容提要 本手册以目前最新版本的 Dreamweaver 8 为基础,采用“零起点学基础,应用实例提高技能,指导练习体验设计”的写作模式。读者只需要认真的学习,即可利用 Dreamweaver 进行网页制作。

全手册体例结构依靠“基本操作入门+典型实例进阶+自己动手提高”来进行,“入门”讲解了软件基本工具的使用方法和技巧;“进阶”以典型实例为样本,对各种工具的使用方法 & 技巧进行详细讲解,使读者在熟悉各种工具使用方法的同时,对图形图像处理过程有一个全面的了解;“提高”通过几个难度等级不同的实例练习,让读者进一步巩固前面学习的知识,并在一定程度上激发读者的独立创意思维。

本手册配套光盘采用多媒体教学方式和一步一步的操作步骤来进行讲解,并在其中穿插讲解“速成秘技”,力求做到系统、全面、直观。通过这种图文并茂的教学形式,读者可以完整地掌握电脑操作的全过程,达到学以致用目的。

本手册适合 Dreamweaver 网页制作的初、中级读者使用,也可作为全国大、中专院校相关专业的配套教材,还可作为各级各类培训班教材及电脑爱好者的自学用书和工具书。

运行环境要求

- Windows 98/Me/2000/XP
- 分辨率 1024 × 768 像素以上
- CPU Pentium 200 以上
- 内存 256MB 以上
- 光驱 32 倍速以上
- 音箱或耳麦

◇ 未经许可,不得以任何方式复制或抄袭本手册部分或全部内容

◇ 版权所有 侵权必究

出 版 清华同方光盘电子出版社

经 销 各地新华书店、软件连锁店

生 产 四川省釜山数码科技文化发展有限公司

文本印刷 四川省南方印务有限公司

开 本 787 mm × 1092 mm 1/16

印制日期 2008 年 1 月

版 本 号 ISBN 978-7-900727-49-7

定 价 32.80 元 (含一张学习光盘)

■ 编写目的

“电脑艺术自学通”系列充分运用了现代教育学和心理学的原理,把电脑软件的知识原理、操作流程、应用范例有机地结合起来,以通俗的语言、直观的图片、一步一步的操作步骤,详细地讲解了电脑操作的全过程,使电脑初学者能够一学就会,会了就能用。针对读者的不同需要,本系列丛书目前推出了以下图书:《Photoshop CS 2 基础与实例制作无师速成》、《Photoshop CS 2 图像处理无师速成》、《Photoshop CS 3 核心技术精解无师速成》、《CorelDRAW X3 绘图与平面设计无师速成》、《3ds max 8 室内效果图制作无师速成》、《3ds max 8 动画制作无师速成》、《AutoCAD 2007 机械制图无师速成》、《AutoCAD 2007 建筑与装饰设计无师速成》、《Flash 8 动画与交互设计无师速成》、《Dreamweaver 8 网页设计无师速成》,希望本系列图书的推出,能够再次掀起学习电脑的热潮!

■ 编写结构

全手册体例结构依靠“基本操作入门+典型实例进阶+自己动手提高”来进行,“入门”讲解了软件基本工具的使用方法和技巧;“进阶”以典型实例为样本,对各种工具的使用方法及技巧进行详细讲解,使读者在熟悉各种工具使用方法的同时,对图形图像处理过程有一个全面的了解;“提高”通过几个难度等级不同的实例练习,让读者进一步巩固前面学习的知识,并在一定程度上激发读者的独立创意思维。

■ 编写模式

基础知识 零基础引领入门,快速了解软件和行业应用基础知识,掌握软件的基本操作。

应用实例 通过典型实例的学习达到深入软件功能,提高读者对软件的驾驶能力。

指导练习 通过自己动手达到提高读者的使用能力,精心安排指导实例,给出实例效果与关键步骤提示,让读者自己动手练习,巩固所学知识。

巩固提高 归纳与总结所学知识,独立完成上机作业,进一步拓展和完善所学知识。

■ 作者致谢

由于时间仓促及作者水平有限,手册中不妥之处在所难免,敬请读者批评指正,我们的邮箱:YDKJBOOK@126.com。

光盘使用说明

光盘目录

CD-ROM

- 认识 Dreamweaver 8
- 编辑环境简介
- 站点的设置
- 创建新的页面
- 添加并美化页面
- 站点的发布

光盘运行环境

CD-ROM

- 操作系统: Windows 98/Me/2000/XP/2003 操作系统
- 屏幕分辨率: 1024 × 768 像素以上
- CPU 与内存: CPU Pentium 200 以上, 内存 256MB 以上
- 声音设备: 音箱或耳麦

提示 本光盘只能够在 CD-ROM 或 DVD-ROM 播放, 不能够在 VCD 或 DVD 影碟机上面播放。

光盘运行方法

CD-ROM

请将光盘放入电脑光驱中, 光盘将自动运行出现下图所示的主界面。如果您的电脑自动运行失败, 请手动打开“我的电脑”, 并打开光盘, 双击光盘中的“Autorun.exe”文件, 也可以进入光盘的主界面, 如图 1 所示。

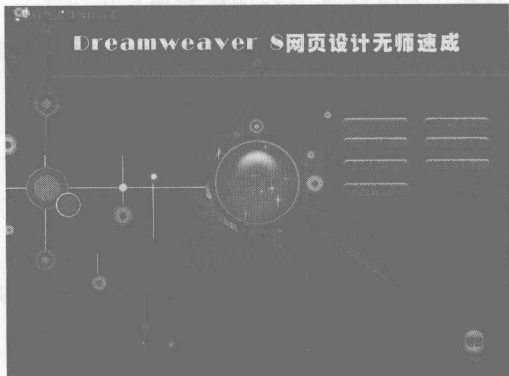


图 1

按钮功能简介

CD-ROM

为了方便读者的学习, 我们随多媒体光盘赠送了学习手册, 相信这些会对读者的学习有所帮助。该配套教学光盘直观形象, 光盘内容丰富, 还提供了手册所有实例的源文件与素材供读者使用, 如图 2 所示。



图 2

目 录

第 1 章 网页设计基础

1.1 认识网页	2
1.1.1 什么是网页	2
1.1.2 网页与网站的关系	3
1.1.3 认识 HTML	4
1.1.4 HTML 基本语法	4
1.2 网页设计的基本原则	16
1.3 网站制作流程	18
1.4 巩固和提高	19
1.4.1 过关测试	19
1.4.2 提高练习	19

第 2 章 Dreamweaver 8 基础知识

2.1 Dreamweaver 8 简介	21
2.1.1 Dreamweaver 8 的运行环境	21
2.1.2 启动 Dreamweaver 8	21
2.2 Dreamweaver 8 的参数设置	23
2.2.1 常规参数的设置	23
2.2.2 设置字体参数	24
2.3 Dreamweaver 8 的窗口组成	24
2.3.1 标题栏和菜单栏	25
2.3.2 快捷插入面板	26
2.3.3 工具栏	27
2.3.4 文档窗口	28
2.3.5 属性面板	29
2.4 页面属性的设置	29

2.4.1	属性面板.....	29
2.4.2	外观选项设置	29
2.4.3	链接选项设置	30
2.4.4	标题选项设置	31
2.4.5	标题 / 编码选项设置.....	31
2.4.6	跟踪图像选项设置	32
2.5	网页制作基础应用	32
2.5.1	页面的创建和保存	32
2.5.2	表格的制作与编辑	33
2.5.3	表格的排序	39
2.5.4	编辑文本	40
2.5.5	插入图像	43
2.5.6	超级链接	45
2.6	应用实例——电子邮件链接	47
2.7	指导练习——空链接	48
2.8	巩固和提高	48
2.8.1	过关测试	48
2.8.2	提高练习	49

第 3 章 Dreamweaver 8 高级功能应用及站点的创建

3.1	层的操作	51
3.1.1	创建层	51
3.1.2	设置层属性	51
3.1.3	层面板	52
3.1.4	层的基本操作	53
3.2	框架的使用	54
3.2.1	创建框架	54
3.2.2	保存框架页面	55
3.2.3	框架和框架集的属性	56
3.2.4	框架的链接	57
3.3	表单与表单对象	58
3.3.1	创建表单	58
3.3.2	创建表单对象	59

29	3.4 站点的规划	65
29	3.5 应用实例	66
29	3.5.1 建立本地站点	66
29	3.5.2 导入导出站点	68
29	3.5.3 建立远程站点	69
29	3.5.4 编辑站点	70
29	3.5.4 复制站点	71
29	3.5.6 删除站点	72
29	3.5.7 Dreamweaver 8 的站点地图	72
29	3.6 指导练习	73
29	3.6.1 上传文件	73
29	3.6.2 下载文件	74
29	3.7 巩固和提高	75
29	3.7.1 过关测试	75
29	3.7.2 提高练习	76

第 4 章 创建基本网页

29	4.1 使用表格制作时尚网页	78
29	4.1.1 创建站点	78
29	4.1.2 设置页面属性	79
29	4.1.3 插入表格	79
29	4.1.4 添加空链接与设置链接属性	82
29	4.2 在布局模式下制作网页	83
29	4.2.1 创建站点与设置页面属性	84
29	4.2.2 在布局模式下制作页面	84
29	4.3 指导练习——制作艺术网页	87
29	4.4 巩固和提高	93
29	4.4.1 过关测试	93
29	4.4.2 提高练习	93

第 5 章 建设个人网站

29	5.1 个人网站建设基本步骤	95
----	----------------------	----

5.1.1	确定网站主题	95
5.1.2	信息采集与整理	95
5.1.3	选择域名	95
5.1.4	确定网站界面	96
5.1.5	确定网站风格	97
5.2	应用实例——制作个人网站	98
5.2.1	用 Flash 创建动感主页	99
5.2.2	嵌套框架页	101
5.2.3	制作第一个子页	102
5.2.4	制作“关于”页面	106
5.2.5	制作“音乐推荐”页面	109
5.2.6	其他页面的制作	112
5.3	指导练习——动漫网页	118
5.4	巩固和提高	124
5.4.1	过关测试	124
5.4.2	提高练习	125

第 6 章 建设商业网站

6.1	商业网站设计基本原则	127
6.2	商业网站建设基本步骤	128
6.2.1	确定项目	128
6.2.2	项目分析	129
6.2.3	规划网站栏目和目录结构	129
6.2.4	确定网站色调	130
6.2.5	设计网页布局	131
6.2.6	整合网页内容	132
6.2.7	调试完善网站	132
6.3	制作商业网站	132
6.3.1	在主页中制作滚动栏	133
6.3.2	使用 Flash 创建页面	144
6.3.3	制作“产品展示”页面	147
6.3.4	用电子邮件链接创建联系方式	151
6.3.5	更改库项目	153

6.4	指导练习——体育用品网页	155
6.5	巩固和提高	162
6.5.1	过关测试	163
6.5.2	提高练习	163

第 7 章 使用表格嵌套制作网站

7.1	制作化妆品公司网站	166
7.1.1	制作公司首页	166
7.1.2	制作“品牌故事”子页	171
7.1.3	制作“产品中心”子页	173
7.1.4	制作“合作代理”子页	176
7.1.5	制作“美容护肤”子页	178
7.1.6	制作“联系我们”子页	181
7.1.7	添加网站内部链接	183
7.2	指导练习——制作茶网页	185
7.3	巩固和提高	188
7.3.1	过关测试	188
7.3.2	提高练习	188

第 8 章 动态网页

8.1	创建动态内容源	191
8.2	设置 Web 服务器	192
8.3	在 Windows XP 中安装 IIS	192
8.4	创建数据库连接	194
8.4.1	创建数据库	194
8.4.2	建立数据源	195
8.4.3	连接字符串	196
8.4.4	定义记录集	197
8.4.5	在主页上显示记录	198
8.5	设计留言板	200
8.5.1	配置 IIS	200
8.5.2	数据库设计	200

8.5.3	站点定义.....	201
8.5.4	设计“index.asp”页面.....	201
8.5.5	设计“new.asp”页面.....	203
8.5.6	设计“edit.asp”页面.....	204
8.5.7	设计“rep.asp”页面.....	205
8.5.8	设计“del.asp”页面.....	205
8.5.9	设计“login.asp”页面.....	206
8.5.10	页保护.....	207
8.5.11	退出登录.....	207
8.5.12	测试留言板.....	207
8.6	指导练习——在线检测网页.....	209
8.7	巩固和提高.....	210
8.7.1	过关测试.....	211
8.7.2	提高练习.....	211

第9章 制作多媒体效果网页

9.1	制作多媒体效果网页.....	213
9.1.1	制作动态日期与滚动文本.....	213
9.1.2	制作首页主体部分.....	218
9.1.3	制作新潮频道.....	228
9.1.4	制作综合网站广告.....	239
9.1.5	制作生活频道.....	241
9.1.6	设置首页与添加 CSS.....	249
9.1.7	制作娱乐频道.....	251
9.2	指导练习——添加视频.....	268
9.3	巩固和提高.....	269
9.3.1	过关测试.....	269
9.3.2	提高练习.....	270

Chapter >>>

1

网页设计基础

本章速成目的

在本章中,首先讲解了网页与网站的关系以及 HTML 的基本语法,然后介绍了网页设计的基本原则与网站策划的知识,为设计工作做好充分的准备,为读者迈进网页设计大门打下坚实的基础。



入门——基础知识

进阶——应用实例

提高——巩固和提高

本章速成要点

1.1 认识网页

网页是构成网站的基本要素，是承载各种网站的应用平台。简单地说，所有的网站都是由网页组成的。如果只有域名和虚拟主机，而没有制作任何网页的话，您的客户仍旧无法访问您的网站。

1.1.1 什么是网页

网页一般分为静态网页和动态网页。

静态网页是标准的 HTML 文件，它是采用 HTML（超文本标记语言）编写的，通过 HTTP（超文本传输协议）在服务端和客户端之间传输的纯文本文件，扩展名为 .html 或 .htm。

动态网页在许多方面与静态网页是一致的。它们都是无格式的 ASCII 码文件、都包含 HTML 代码、都可以包含用脚本语言（比如 JavaScript 或 VBScript）编写的程序代码、都存放在 Web 服务器上、收到客户请求后都会把响应信息发送给 Web 浏览器。根据采用 Web 应用技术的不同，动态网页文件的扩展名也不同。例如，在文件中使用 ASP（Active Server Pages）技术时，扩展名是 .asp，使用 JSP（Java Server Pages）技术时文件扩展名为 .jsp。

将设计好的静态网页放置到 Web 服务器上，即可访问它，若不修改更新，这种网页将保持不变，因此称之为静态网页。实际上，静态网页从呈现形式上可能不是静态的，它可以包含翻转图像、gif 动画或 Flash 动画等，如图 1-1 所示。此处所说的静态是指在发送给浏览器之前不再进行修改。



图 1-1 静态网页

对于客户而言，不管是访问静态还是动态网页，都需要使用网页浏览器（比如 IE 或 Navigator），在地址栏输入要访问网页的 URL（统一资源定位器，即通常所说的网址）并发出

访问请求, 然后才能看到浏览器所解释并呈现的网页内容。

URL 用来标明访问对象, 由协议类型、主机名、路径及文件名组成。格式为: 协议类型://主机名/目录/.../文件名。更多时候, 访问网站的 **URL** 中并不包含文件路径及文件名。例如, 访问网易网站时只需输入 <http://www.163.com> 即可, 如图 1-2 所示。原因何在? 这是由于主机在解释 **URL** 时发现若没有指明具体文件, 则认为要访问默认的页面, 那么 <http://www.163.com> 实际上就被解释为 <http://www.163.com/index.html>。

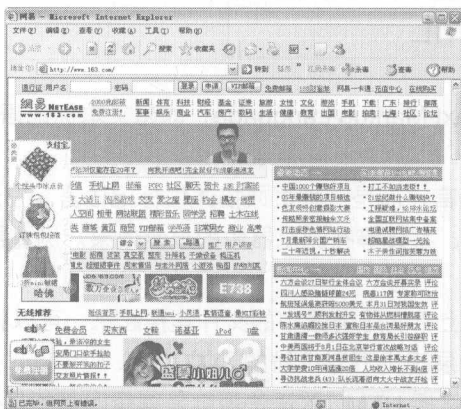


图 1-2 网易网站

网页 (Web Page) 和主页 (Home Page) 是两个不同的概念。一个网站中主页只有 1 个, 而网页可能成千上万, 通常所说的主页是指访问网站时看到的第 1 页, 即首页。首页的名称是特定的, 一般为 `index.htm`、`index.html`、`default.htm`、`default.html`、`default.asp`、`index.asp` 等, 当然这个名称是由网站建设者所指定的。如图 1-3 和图 1-4 所示为中国建设银行静态首页和中国工商银行动态首页。



图 1-3 中国建设银行静态首页图



图 1-4 中国工商银行动态首页

1.1.2 网页与网站的关系

一个完整的网站是由多个网页构成的, 这些网页是分别独立的, 这些独立的网页通过超链接联系起来。超链接的目标可以是另外一个网页, 也可以是同一网页的不同位置。网站可以看作是许多网页的家, 浏览者可以通过浏览器访问网站的地址后, 读取这个网站内的网页。

网页是网站的基本信息单位，一个网站通常由众多的网页有机地组织起来，用来为网站用户提供各种各样的信息和服务，好比一栋大楼里的一个个房间。网页的设计必须考虑到它们与网站的内在联系，符合网络技术的特点，体现网站的功能。而这一点正是传统的设计所不曾有的问题，也是传统网页设计师比较欠缺的知识。网页设计师必须深入理解网络技术的特点，了解网站与网页的关系，才能发挥出专业基础的优势，设计出精彩的网页。

1.1.3 认识 HTML

HTML 全名是 Hyper Text Markup Language，即超文本标记语言，是用来描述 Internet 服务器上超文本文件的语言。

HTML 不是一种编程语言，而是一种页面描述性标记语言。它通过各种标记描述不同的内容，说明段落、标题、图像、字体等在浏览器中的显示效果。浏览器打开 HTML 文件时，将根据 HTML 标记来显示内容。

HTML 能够将 Internet 上不同服务器中的文件连接起来，可以将文字、声音、图像、动画、视频等媒体有机组织起来，展现出五彩缤纷的画面。

HTML 是网页的核心，掌握 HTML 的语法规则是编辑网页的基础。另外，掌握 HTML 语言后，也可以脱离网页设计工具来编辑网页源代码。

HTML 标记的一般使用格式为：

<标记符>内容</标记符>

标记符一般需要配对使用，前面的<标记符>表示某种格式的开始，后面的</标记符>表示这种格式的结束，而这对标记符之间的内容就是被作用的对象了。

HTML 文件是一种纯文本文件，可以用任何文本编辑器来创建和编辑，如 Windows 中的记事本程序。

1.1.4 HTML 基本语法

HTML 语言的功能是通过各种标记来实现的，其中有些标记是 HTML 文件不可缺少的，一个最基本网页的 HTML 代码格式如下：

```
<html>
  <head>
    <title>网页标题</title>
  </head>
  <body>
    网页设计从这里起步
  </body>
</html>
```

将这段代码输入到文本编辑器（如 Windows 中的记事本程序），保存为 HTML 文件（扩展



名为.htm 或.html), 然后用 IE 浏览器打开它, 显示效果如图 1-5 所示。

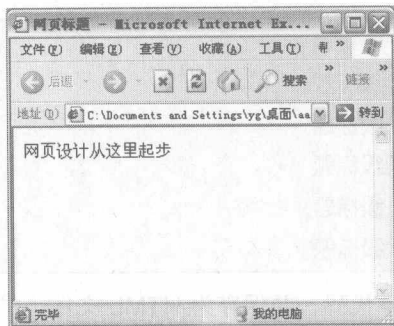


图 1-5 显示效果

下面对常用的 HTML 标记作一些介绍。

1. 基本标记

(1) <html>...</html>

html 文件必须包含 html 标记, 该标记由<html>和</html>构成, <html>是起始标记, </html>是结束标记。<html>和</html>之间包含所有代码。网页浏览器在读入 html 文件时, 会根据 html 标记将文件识别和解释为网页文件。

(2) <head>...</head>

head 标记为文件头标记, 由<head>和</head>构成, 用来定义文件头信息。

(3) <title>...</title>

<title>...</title>之间所包含的就是网页的标题, 就是浏览器上方标题栏所显示的内容, 将要显示的文字输入在<title>...</title>之间就可以了。<title>...</title>必须位于<head>...</head>之间, 否则无效。

(4) <body>...</body>

<body>...</body>是 HTML 文档的主体部分, 包含表格<table>...</table>、超链接<a href>...、换行
、水平线<hr>等许多标记, 如图 1-6 所示。<body>...</body>中所定义的文本、以及图像等将通过浏览器而显示出来。



图 1-6 <body>...</body>部分

(5) <h1>...</h1>

一般文章都有标题、副标题、章和节等结构, HTML 中也提供了相应的标题标记<h1>, 其中 n 为标题的等级。HTML 总共提供六个等级的标题, n 越小, 标题字号就越大, 以下列出所

有等级的标题：

<code><h1>...</h1></code>	第一级标题
<code><h2>...</h2></code>	第二级标题
<code><h3>...</h3></code>	第三级标题
<code><h4>...</h4></code>	第四级标题
<code><h5>...</h5></code>	第五级标题
<code><h6>...</h6></code>	第六级标题

如在文本编辑器中输入以下代码，并保存为 HTML 文件（扩展名为.htm 或.html），然后用 IE 浏览器打开它，显示效果如图 1-7 所示。

```
<html>
<head>
<title>标题示例</title>
</head>
<body>
这是普通文字<p>
<h1>一级标题</h1>
<h2>二级标题</h2>
<h3>三级标题</h3>
<h4>四级标题</h4>
<h5>五级标题</h5>
<h6>六级标题</h6>
</body>
</html>
```

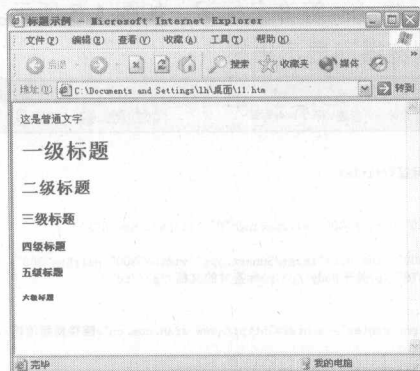


图 1-7 显示效果

可以看出，每一个标题的字体为加粗体，内容文字前后都插入了空行。

(6)

在 HTML 语言规范里，每当浏览器窗口被缩小时，浏览器会自动将右边的文字转折至下一行。对于决定需要换行的地方，应加上
换行标记，
为单标记。
标记无论放在什么