

Flash CS3 全程指南

入门、进阶、提高、实战

张国文 林超 编著

1. 知识全面

本书从入门篇、进阶篇、提高篇和实战篇4个方面介绍了Flash动画制作的完整过程。

2. 用实例说话

全书通过84个实例说明了Flash的使用，重要的知识点都有对应的实例来讲解。



光盘：提供所有实例的源文件和素材文件，以及实例操作过程的视频文件。



电子工业出版社
PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY
<http://www.phei.com.cn>

内容提要

Flash CS3 全程指南

入门、进阶、提高、实战

张国文 林超 编著

电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING

内 容 简 介

本书是一本全面介绍使用 Flash CS3 制作 Flash 动画的书籍, 本书从入门篇、进阶篇、提高篇和实战篇 4 个方面介绍了动画制作的完整过程。

本书共分 20 章。前 6 章是入门篇, 分别介绍了 Flash 的有关概念, 基本操作方法。内容包括 Flash CS3 的特点与功能、基本操作环境等基础知识, 以及基本绘图工具、文本工具和元件与库的基本操作技巧。另外, 还介绍了导入外部素材文件的方法。

本书的第 7 章至第 10 章为进阶篇, 分别介绍了 Flash 中图层的应用, 简单动画和高级动画的制作方法, 还有就是如何在 Flash 中添加音频的方法。

提高篇和实战篇都涉及动作脚本, 从第 11 章至第 15 章的提高篇主要介绍了动作脚本 ActionScript 3.0 的基础知识与编程技巧, 并通过一些简单的实例来熟悉脚本语言在动画中的实际应用。实战篇则分 5 章介绍了 ActionScript 3.0 的高级应用, 包括了复杂应用程序和游戏的开发。

本书附有配套的光盘, 光盘提供了书中所有实例的源代码, 全部源代码都经过精心的调试, 方便读者边看边学。

本书不仅适合 Flash 动画的初学者, 亦适合动态网页的设计者, 同时也适合广大计算机爱好者, 也可供大中专院校师生阅读。

未经许可, 不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。
版权所有, 侵权必究。

图书在版编目 (CIP) 数据

Flash CS3 全程指南 / 张国文, 林超编著. —北京: 电子工业出版社, 2008.5
ISBN 978-7-121-06295-7

I. F… II. ①张… ②林… III. 动画—设计—图形软件, Flash CS3—指南 IV. TP391.41-62

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2008) 第 041918 号

责任编辑: 顾慧芳

印 刷: 北京天宇星印刷厂

装 订: 三河市皇庄路通装订厂

出版发行: 电子工业出版社

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编 100036

开 本: 860×1092 1/16 印张: 37 字数: 934 千字 彩插: 4

印 次: 2008 年 5 月第 1 次印刷

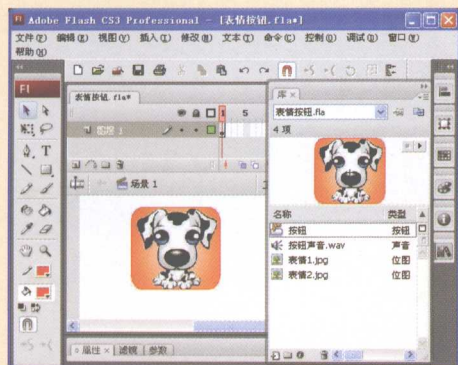
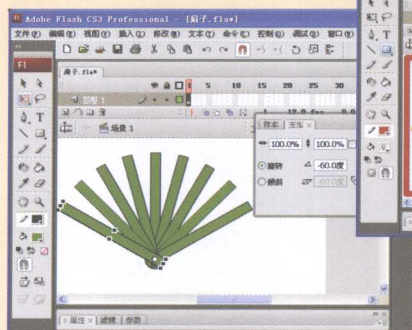
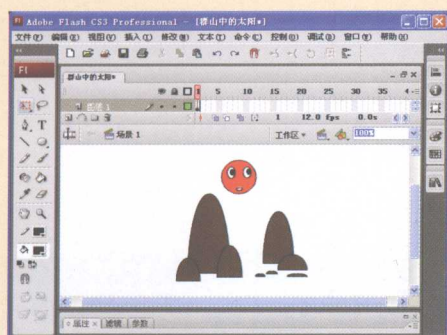
印 数: 5000 册 定价: 65.00 元 (含光盘 1 张)

凡所购买电子工业出版社图书有缺损问题, 请向购买书店调换。若书店售缺, 请与本社发行部联系, 联系及邮购电话: (010) 88254888。

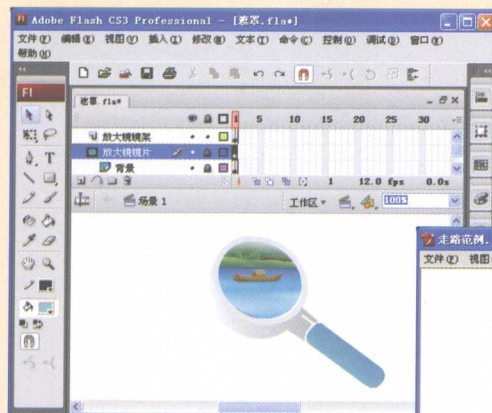
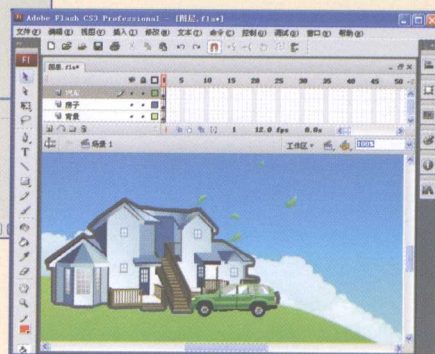
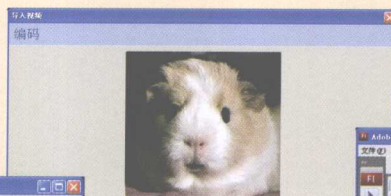
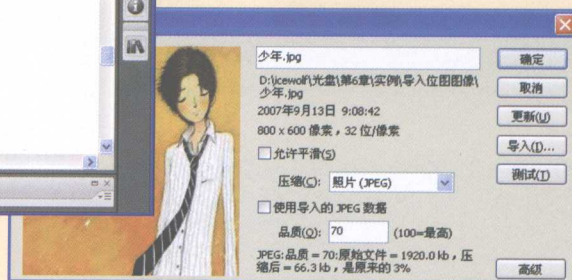
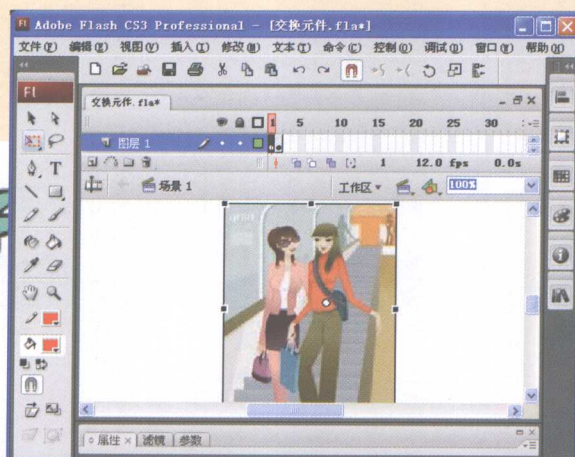
质量投诉请发邮件至 zltz@phei.com.cn, 盗版侵权举报请发邮件至 dbqq@phei.com.cn。

服务热线: (010) 88258888。

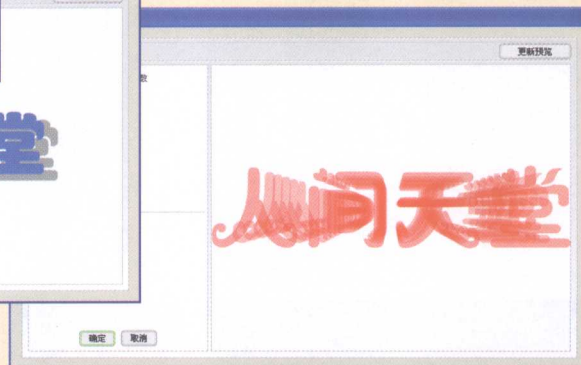
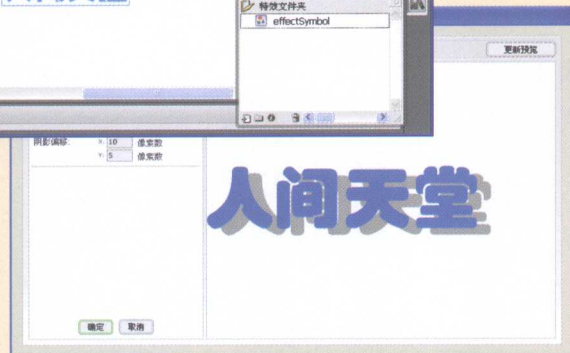
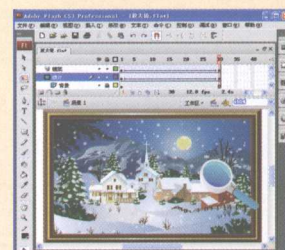
本书精彩实例赏析



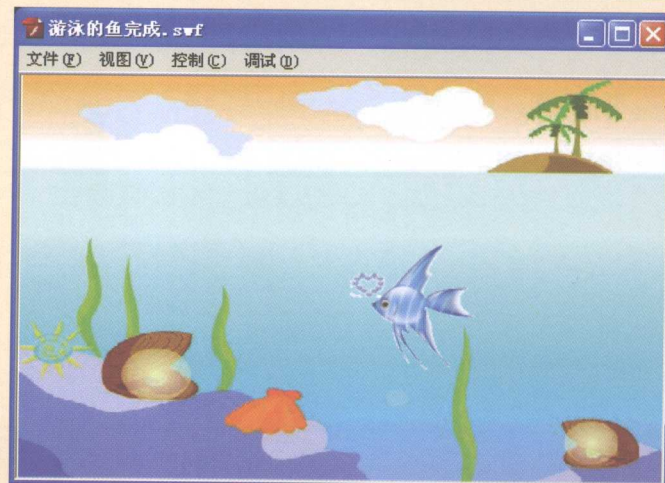
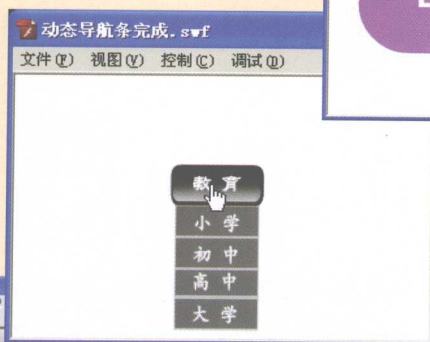
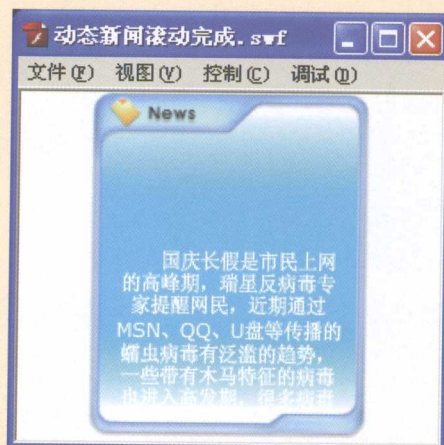
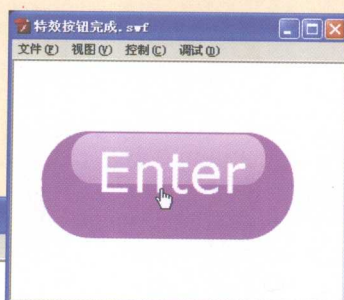
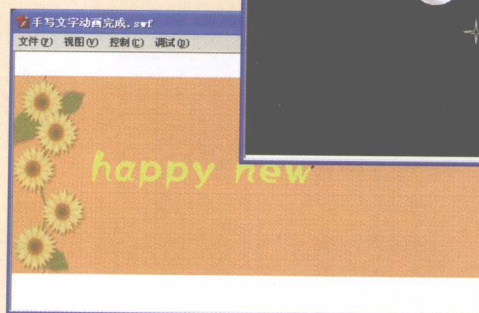
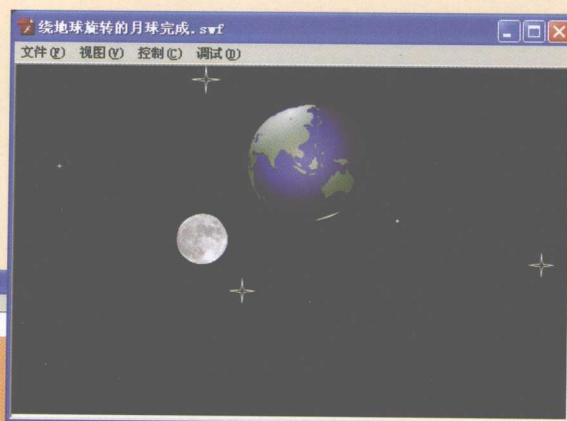
本书精彩实例赏析



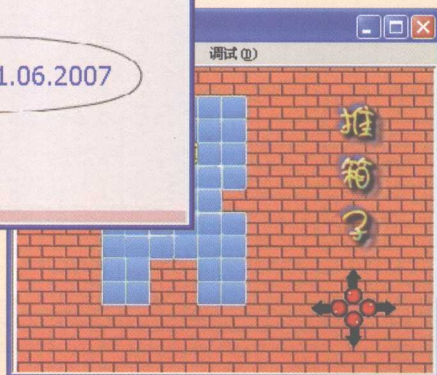
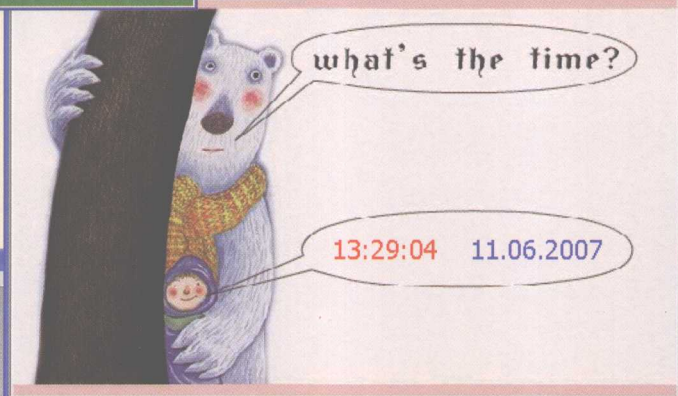
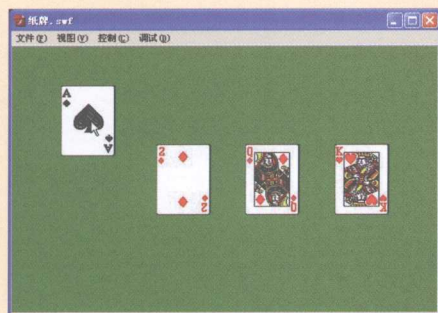
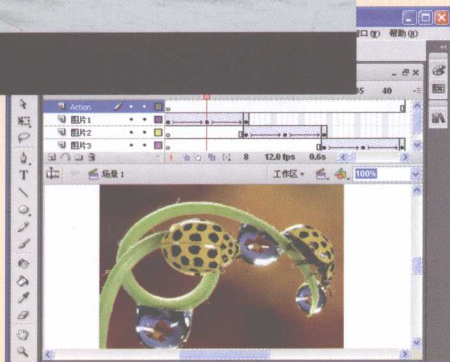
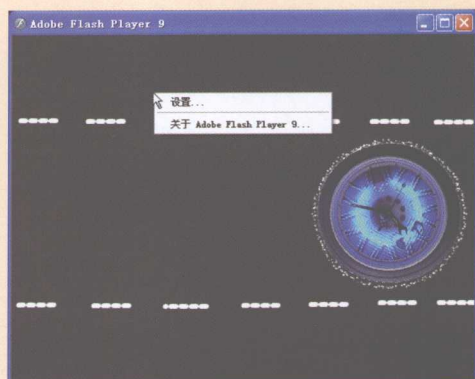
本书精彩实例赏析



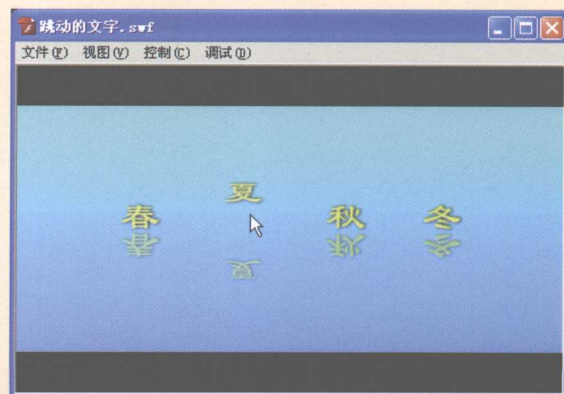
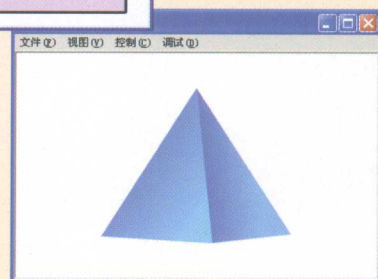
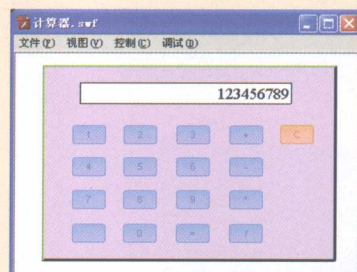
本书精彩实例赏析



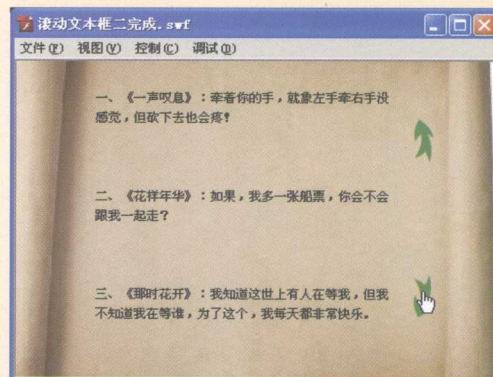
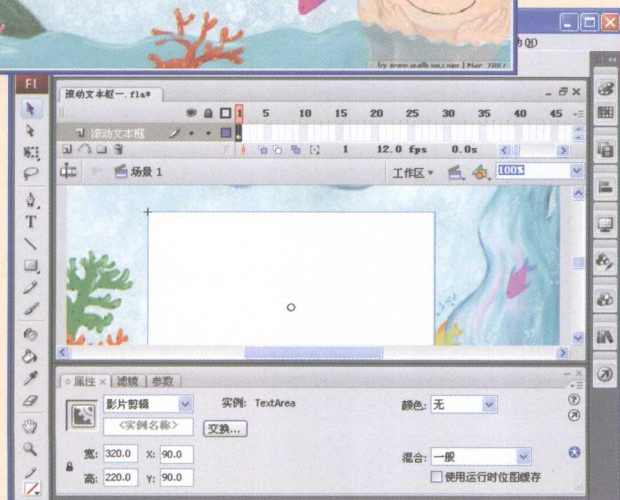
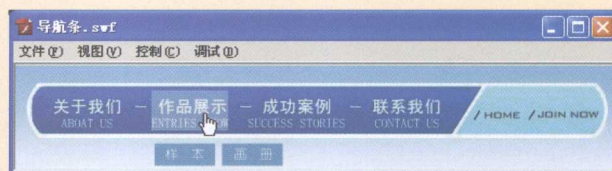
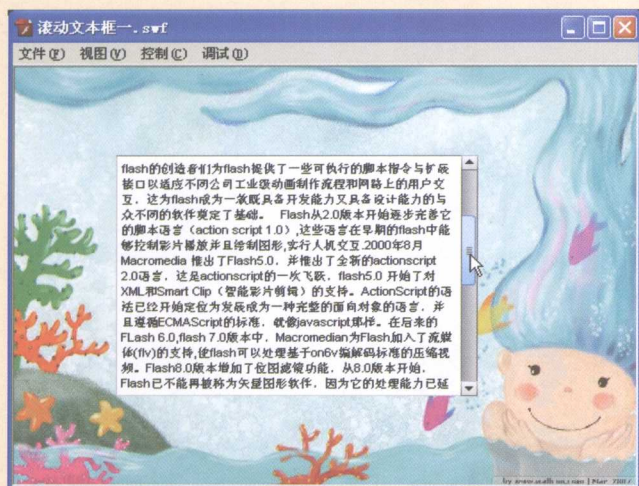
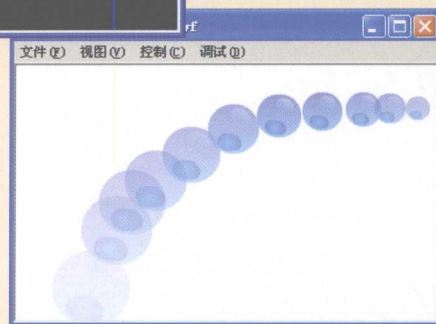
本书精彩实例赏析



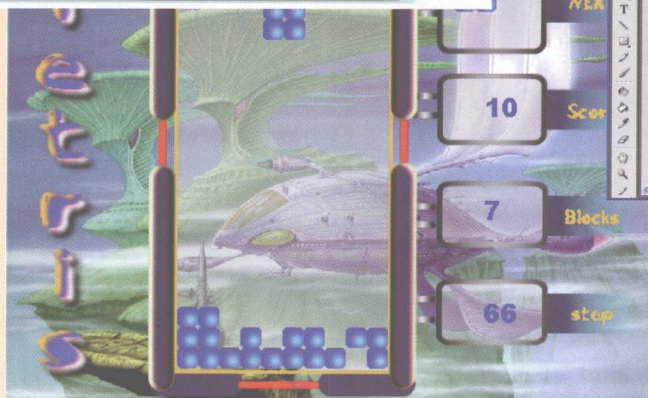
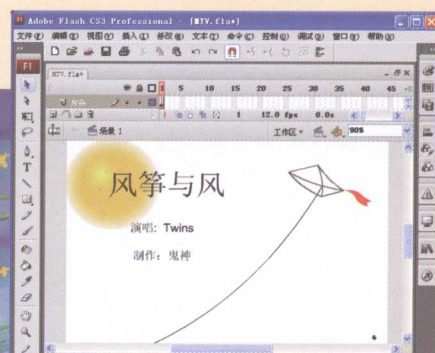
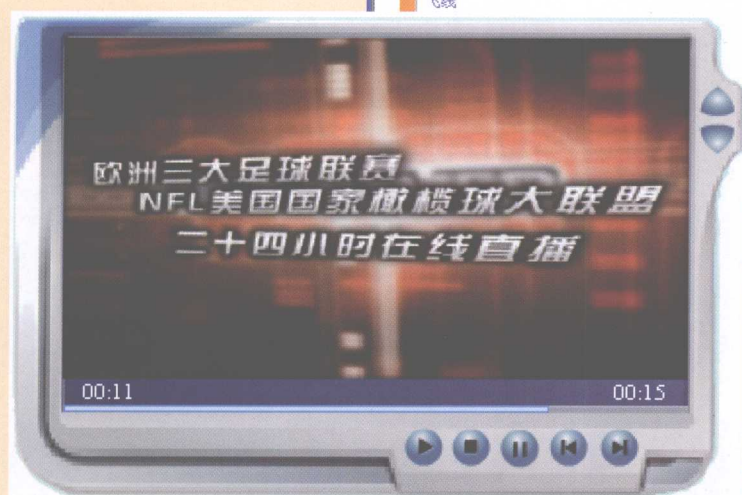
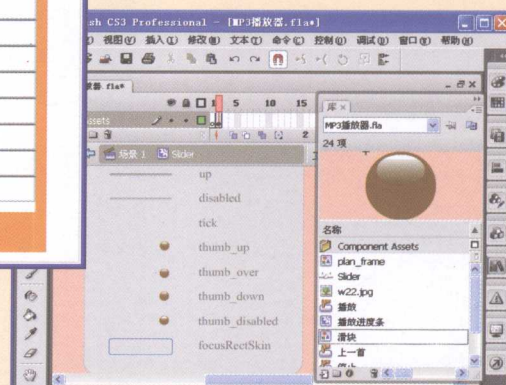
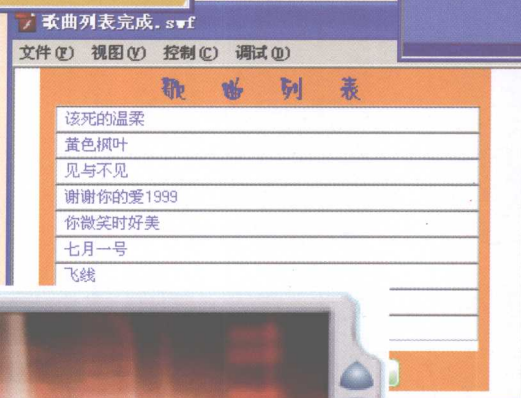
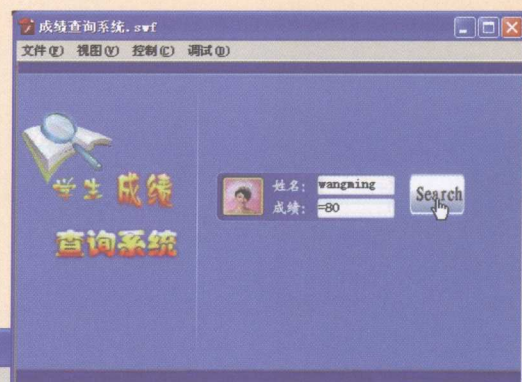
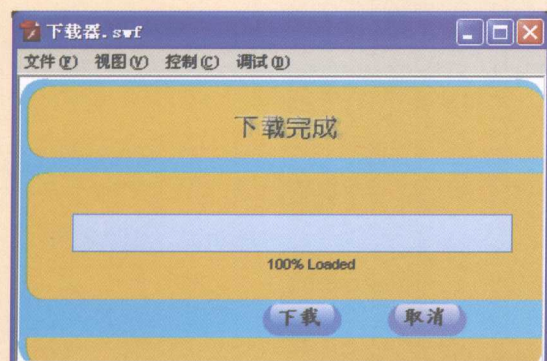
本书精彩实例赏析



本书精彩实例赏析



本书精彩实例赏析



光盘说明

为了方便读者学习，本书附带了一张光盘，下面对光盘内容及使用方法进行简要的介绍。

1. 光盘的运行环境

硬件环境：CPU 的主频在 1GHz 以上、内存在 512MB 以上。

软件平台：操作系统为 Microsoft® Windows® XP(带有 Service Pack 2)或 Windows Vista™ Home Premium、Business、Ultimate 或 Enterprise (已为 32 位版本进行验证)。播放器采用 Flash Player 9。

2. 光盘使用方法及注意事项

本书共有 84 个源代码，将这些源代码拷贝入硬盘，去掉其只读属性（否则可能无法正常使用这些源程序）。

整个光盘目录结构如图 1 所示。

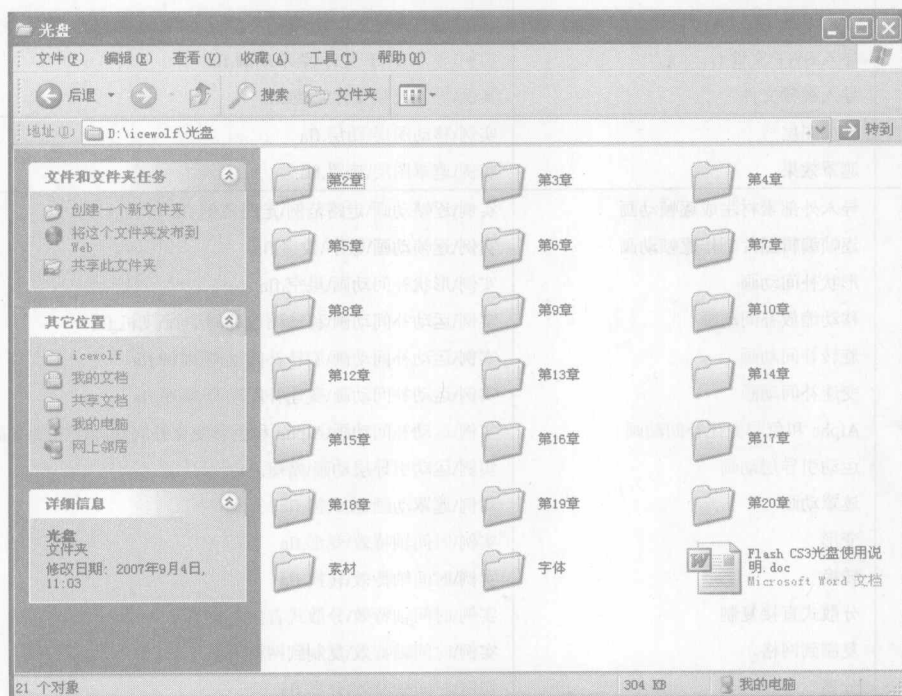


图 1 光盘目录

3. 光盘目录

图 1 中各目录中的内容如下表所示。

表 1 实例目录内容

目录名	实例名	实例路径
第 2 章	弹起的篮球	实例\弹起的篮球\弹起的篮球.fl
第 3 章	群山中的太阳	实例\椭圆工具\群山中的太阳.fl
	扇子	实例\任意变形工具\扇子.fl
	图片平铺效果	实例\滴管工具\图片平铺效果.fl
	公路	实例\魔术棒与橡皮擦工具\公路.fl
第 4 章	设置文字属性	实例\文本工具\欢乐 de 家庭.fl
	创建文字链接	实例\文字链接\迪士尼乐园.fl
	阴影文字	实例\阴影文字\寂寞的季节
	入水的文字	实例\分离文本\水面.fl
	创建立体文字	实例\立体文字\闪电.fl
	特效文字	实例\特效文字实例\干涸的大地.fl
第 5 章	表情按钮	实例\按钮元件\表情按钮.fl
	影片剪辑	实例\影片剪辑元件\影片剪辑.fl
	交换元件	实例\库之间的调用\交换元件.fl
	元件在库之间的调用	实例\交换元件\斑点狗.fl
第 6 章	导入位图图像	实例\导入位图图像\位图.fl
	导入矢量图形	实例\导入矢量图形\矢量图形.fl
	导入 SWF 文件	实例\导入 SWF 文件\菜单动画.fl
	导入视频文件	实例\导入视频文件\视频.fl
第 7 章	移动图层	实例\移动图层\图层.fl
	遮罩效果	实例\遮罩图层\遮罩.fl
第 8 章	导入外部素材生成逐帧动画	实例\逐帧动画\走路范例\走路范例.fl
	逐帧编辑图片制作逐帧动画	实例\逐帧动画\数字\数字.fl
	形状补间动画	实例\形状补间动画\星空.fl
	移动缩放补间动画	实例\运动补间动画\移动缩放补间动画\飞机.fl
	旋转补间动画	实例\运动补间动画\旋转补间动画\闹钟.fl
	变速补间动画	实例\运动补间动画\变速补间动画\帆船.fl
	Alpha 和色彩变化补间动画	实例\运动补间动画\Alpha 和色彩变化补间动画\霓虹灯.fl
	运动引导层动画	实例\运动引导层动画\蜻蜓.fl
	遮罩动画	实例\遮罩动画\放大镜.fl
	变形	实例\时间轴特效\变形.fl
	转换	实例\时间轴特效\转换.fl
	分散式直接复制	实例\时间轴特效\分散式直接复制.fl
	复制到网格	实例\时间轴特效\复制到网格.fl
	分离	实例\时间轴特效\分离.fl
	展开	实例\时间轴特效\展开.fl

续表

目录名	实例名	实例路径
	投影	实例\时间轴特效\投影.flc
	模糊	实例\时间轴特效\模糊.flc
第 9 章	会折叠的图片	实例\高级动画技法\会折叠的图片\会折叠的图片.flc
	绕地球旋转的月球	实例\高级动画技法\绕地球旋转的月球\绕地球旋转的月球.flc
	飞入淡出的文字	实例\制作文本动画\飞入淡出的文字\飞入淡出的文字.flc
	手写文字动画	实例\制作文本动画\手写文字动画\手写文字动画.flc
	制作特效按钮	实例\网页中常用动画\制作特效按钮\特效按钮.flc
	动态新闻滚动	实例\网页中常用动画\动态新闻滚动\动态新闻滚动.flc
	动态导航条	实例\网页中常用动画\动态导航条\动态导航条.flc
第 10 章	按钮中的声音	实例\添加声音\按钮中的声音\按钮音效.flc
	影片中的声音	实例\添加声音\影片中的声音\汽车刹车.flc
第 12 章	使用 gotoAndStop 控制影片跳转	实例\时间轴控制函数\使用 gotoAndStop 控制影片跳转\游泳的鱼.flc
	全屏动画	实例\浏览器\网络中的函数\全屏动画\古堡里的猫.flc
	定点退出动画	实例\浏览器\网络中的函数\定点退出动画\淡入淡出的图片.flc
	屏蔽动画菜单	实例\浏览器\网络中的函数\屏蔽动画菜单\滚动的轮胎.flc
	网页跳转	实例\浏览器\网络中的函数\网页跳转\网页跳转.flc
	简易影片控制器	实例\影片剪辑控制函数\简易影片控制器\瀑布.flc
	可以移动的纸牌	实例\影片剪辑控制函数\可以移动的纸牌\纸牌.flc
第 13 章	动态创建按钮	实例\动画中常用的类\动态创建按钮\按钮.flc
	动画电子表	实例\动画中常用的类\动画电子表\动画电子表.flc
	足球控制台	实例\动画中常用的类\足球控制台\足球控制台.flc
第 14 章	半自动跑车	实例\鼠标事件\半自动跑车\跑车.flc
	可以移动的箱子	实例\键盘事件\可以移动的箱子\箱子.flc
	自动播放的影片	实例\显示列表事件\自动播放的影片\跑车.flc
	影片加载	实例\加载事件\影片加载\影片加载.flc
	自制幻灯片	实例\计时事件\自制幻灯片\幻灯片.flc
第 15 章	游戏登录	实例\组件综合应用实例\游戏登录.flc
第 16 章	自制精美闹钟	实例\自制精美闹钟/闹钟.flc
	灵巧计算器	实例\灵巧计算器/计算器.flc
第 17 章	旋转三棱锥	实例\三维动画\旋转三棱锥\旋转三棱锥.flc
	三维足球场	实例\三维动画\三维足球场\足球场.flc
	跳动的文字	实例\文字特效\跳动的文字\跳动的文字.flc
	黑夜狙击	实例\遮罩特效\黑夜狙击\黑夜狙击.flc
	滤镜特效	实例\滤镜特效\滤镜特效\滤镜特效.flc
	飘移的云彩	实例\背景特效\飘移的云彩\飘移的云彩.flc
	神奇水晶球	实例\鼠标特效\神奇水晶球\水晶球.flc

续表

目录名	实例名	实例路径
第 18 章	网站 LOGO 设计	实例\网站中的 ActionScript 应用\网站 LOGO 设计\网站 LOGO.fl
	导航条	实例\网站中的 ActionScript 应用\导航条\导航条.fl
	使用组件制作滚动文本框	实例\网站中的 ActionScript 应用\使用组件制作滚动文本框\滚动文本框一\滚动文本框一.fl
	使用 ActionScript 制作滚动文本框	实例\网站中的 ActionScript 应用\使用 ActionScript 制作滚动文本框\滚动文本框二\滚动文本框二.fl
	模拟聊天器	实例\网络与通信\模拟聊天器\模拟聊天器 A.fl
	下载器	实例\网络与通信\下载器\下载器.fl
	歌曲列表	实例\ActionScript 与 XML 的结合\歌曲列表\歌曲列表.fl
	学生成绩查询系统	实例\Flash 连接数据库\学生成绩查询系统\成绩查询系统.fl
第 19 章	MP3 播放器	实例\Flash 音频\MP3 播放器\MP3 播放器.fl
	MP4 播放器	实例\Flash 视频\MP4 播放器\MP4 播放器.fl
	MTV	实例\Flash 制作 MTV\MTV\MTV.fl
第 20 章	俄罗斯方块	实例\AS 游戏开发\俄罗斯方块\俄罗斯方块.fl
素材	32 个源文件	第 3 章 绘图工具 实例
字体	11 个字体文件	

4. 源代码运行环境详细说明

本书实例众多,为了使得读者更加顺利地学习本书的实例,以下是对本书的源代码运行环境的详细配置。

(1) Flash CS3 的安装

① 下载 Flash CS3 软件。

② 在安装之前,最好退出正在运行的其他程序。双击打开 Flash CS3 的安装文件,弹出“正在初始化 Adobe Flash CS3”对话框,初始化完毕后,如果有 IE 浏览器正在运行,将弹出错误提示框,如图 2 所示。

这是因为系统缺少一个 IE 插件,即在网页中浏览 Flash 动画的播放器。解决方法,关闭 IE 浏览器,单击 **重试** 按钮。

③ 在弹出的“许可协议”界面中,单击 **接受** 按钮,进入下一步操作,如图 3 所示。

④ 选择安装选项,最好保持默认,这样可避免使用的时候带来不便。单击 **下一步 >** 按钮,如图 4 所示。

⑤ 安装程序进行到“选择安装位置”阶段,如图 5 所示。

可以直接选择“本地磁盘 (D:)”将软件装到默认路径“D:\Program Files\Adobe”,如图 6 所示。也可以单击 **浏览...** 按钮,在弹出的“更改当前目的文件夹”对话框的“搜索范围”中选择好安装路径。单击 **下一步 >** 按钮。建议不要安装在 C 盘,那样会影响计算机的速度。

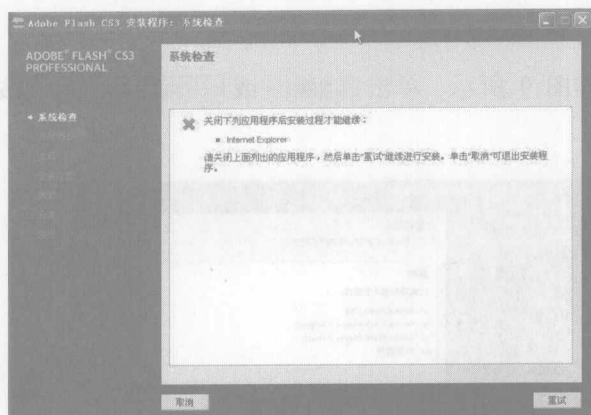


图2 系统检查

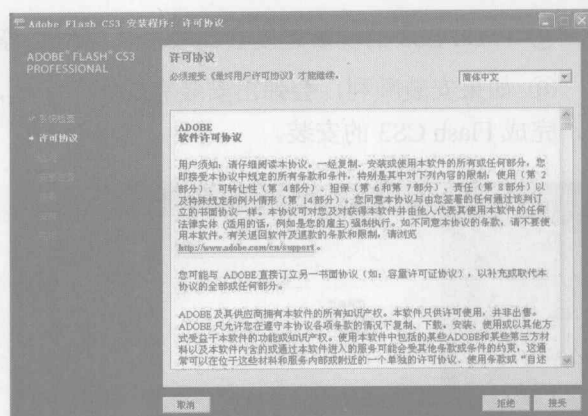


图3 许可协议浏览

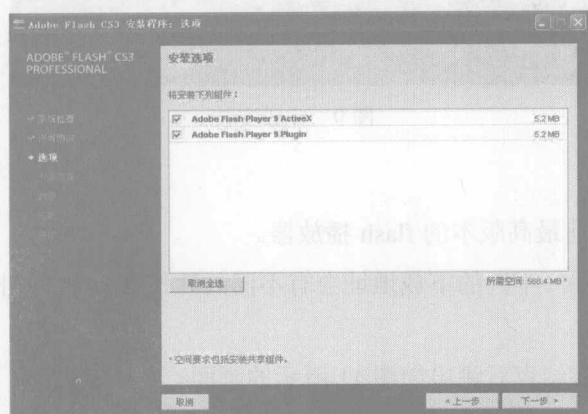


图4 选择安装选项

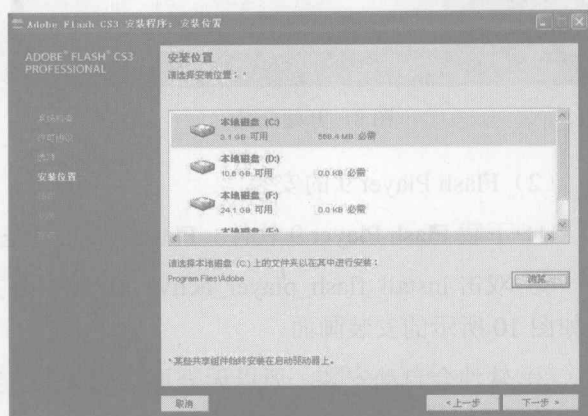


图5 选择安装路径

⑥ 选择好安装路径后, 安装程序会罗列出安装摘要, 包括安装位置、安装的组件和安装目标驱动器的剩余空间。如图7所示。核对信息无误后, 单击 **安装 >** 按钮开始安装。

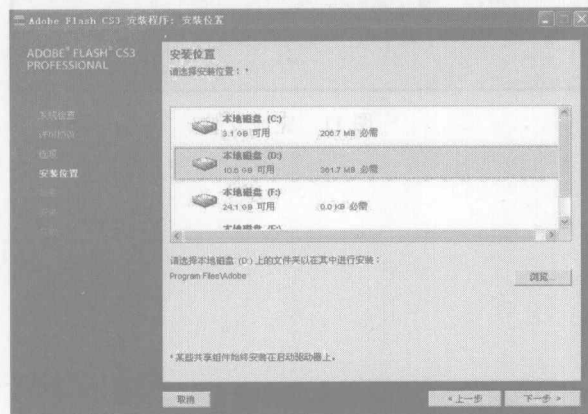


图6 设置安装路径

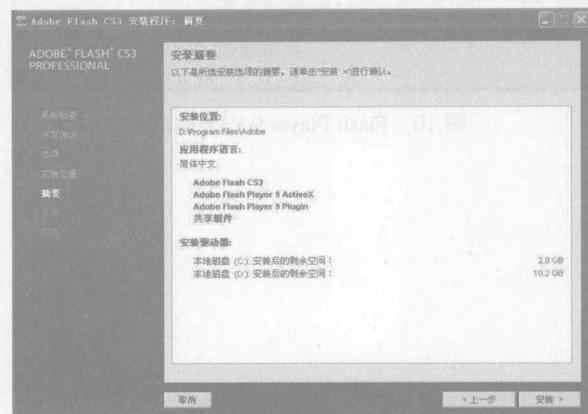


图7 核对安装信息

⑦ Flash CS3 的安装进度会比较慢,需耐心等待。如图 8 所示。

⑧ 如果安装顺利,会弹出安装完成的对话框,如图 9 所示,单击 **完成** 或 **完成并重新启动** 按钮,完成 Flash CS3 的安装。

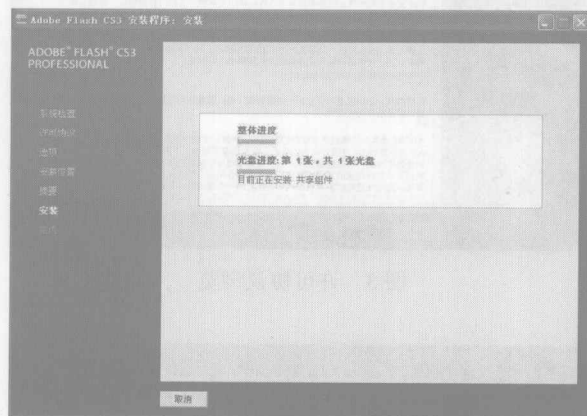


图 8 开始安装

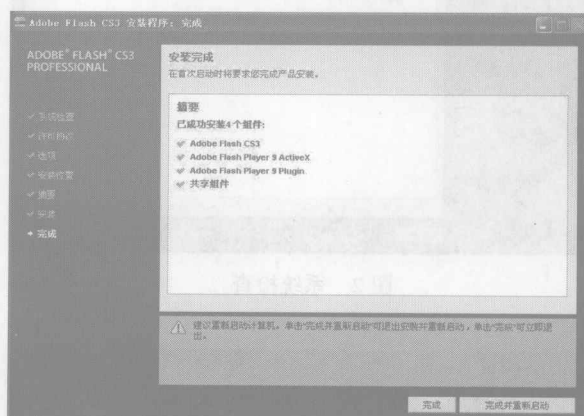


图 9 完成安装

(2) Flash Player 9 的安装

① 下载 Flash Player 9 软件。Flash Player 9 是目前最高版本的 flash 播放器。

② 双击 install_flash_player_active_x.exe 安装文件(不同的下载地址会有不同的软件格式),将出现如图 10 所示的安装画面。

③ 软件会自动安装,所以无需再多的操作。安装结束后跳出如图 11 所示的画面。

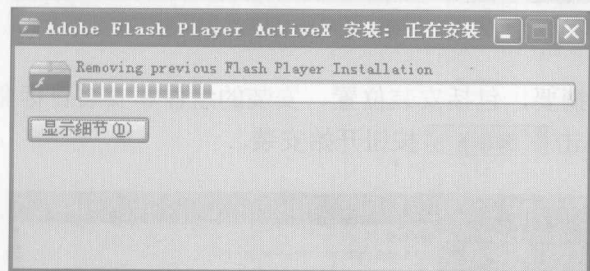


图 10 Flash Player 9 安装画面

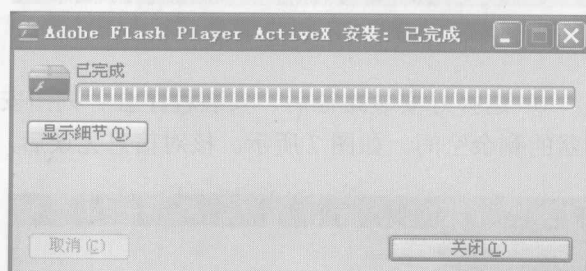


图 11 完成安装