

精品丛书“24小时轻松掌握系列”

全新改版，重装上市

# Visual Basic 程序设计

匡松 主编

- 摒弃枯燥，24学时合理安排，轻松上手。
- 边学边练，理论习题相得益彰，效果最棒。
- 理顺思路，点透程序设计理念，事半功倍。

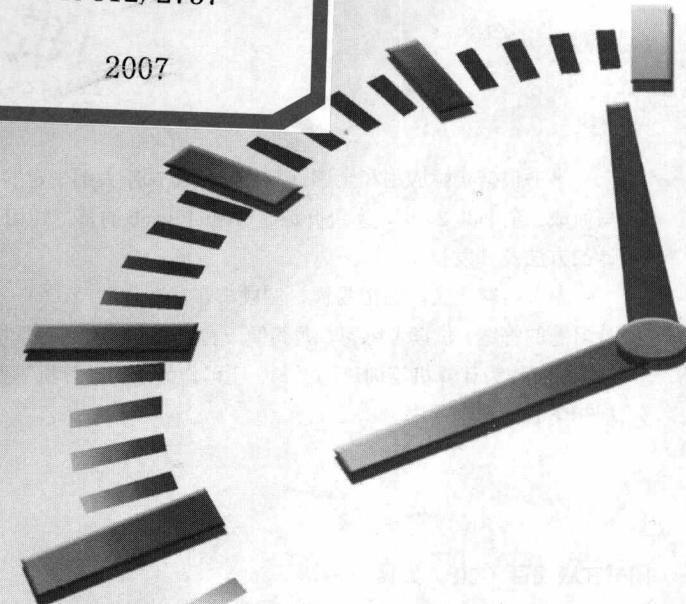
24

学时  
轻松掌握

中国铁道出版社  
CHINA RAILWAY PUBLISHING HOUSE

TP312/2737

2007



# Visual Basic 程序设计

## 24 学时轻松掌握

匡松 主编

中国铁道出版社  
CHINA RAILWAY PUBLISHING HOUSE

## 内 容 简 介

本书根据实际应用和全国计算机等级考试新大纲规定的二级 Visual Basic 考试内容的要求编写而成。全书共 24 讲，系统介绍了 Visual Basic 的基本知识，Visual Basic 面向对象可视化程序设计的方法及开发技术。

本书内容翔实，通俗易懂，例题丰富，图文并茂，每一讲都提供了多种形式的习题（附有部分习题的答案）供读者练习，尤其便于自学。可作为高等学校学生学习 Visual Basic 程序设计的教材，也可作为计算机培训班的教材，还可作为全国计算机等级考试二级 Visual Basic 考试人员或编程初学者的自学用书。

### 图书在版编目 (CIP) 数据

Visual Basic 程序设计 24 学时轻松掌握 / 匡松主编.

北京：中国铁道出版社，2007.10

(24 小时轻松掌握)

ISBN 978-7-113-08405-9

I . V... II. 匡... III. BASIC 语言—程序设计 IV. TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2007)第 168792 号

主 编：匡 松

书 名：Visual Basic 程序设计 24 学时轻松掌握

作 者：匡 松

出版发行：中国铁道出版社（100054，北京市宣武区右安门西街 8 号）

策划编辑：严晓舟 魏 春

责任编辑：贾 星

封面设计：付 巍

责任校对：刘彦会

印 刷：北京鑫正大印刷有限公司

开 本：787×1092 1/16 印张：21.5 字数：501 千

版 本：2007 年 12 月第 1 版 2007 年 12 月第 1 次印刷

印 数：1~5 000 册

书 号：ISBN 978-7-113-08405-9/TP · 2620

定 价：32.00 元

版权所有 侵权必究

凡购买铁道版的图书，如有缺页、倒页、脱页者，请与本社计算机图书批销部调换。

## 丛书序

只需 24 小时，

轻松具备一种电脑技能

进入 21 世纪的你，如果还不能熟练地使用电脑，不能不说是一种遗憾。

电脑的世界是十分美妙的世界，我们通过 Internet 了解世界，通过 E-mail 和朋友们沟通，上网购买所需要的图书……电脑，越来越成为生活的必需品，给我们的工作，学习，生活带来了巨大的帮助。

### 只要会中文，就可以享受高科技带来的便利

可是，在今天，还是有不少读者朋友，不会使用电脑。或者说不能熟练驾驭电脑，让电脑帮我们完成各种工作，体验电脑文化带给我们的神奇感觉，享受高科技的产品，带给我们的便利。

很多读者向我们抱怨，电脑学习这样难，而且，我们还没有足够的时间……根据我们多年教学经验，只要会中文，可以阅读中文书籍。就能够看懂电脑的中文应用界面，培养基本的电脑技能，并逐步的熟练。只要你能定期抽出一个小时的完整时间，认真地实践我们提供的技能培养顺序，就一定可以成功驾驭电脑，并可以体验学习新知识的快乐。

### 科学安排，学会不难

我们把常用的电脑技能，分解成一个一个的学习单元。只要能定期抽出一个小时的空余时间，按照本书的安排，学习其中一个单元，一个小时一点进步，一个小时一点提高。由慢到快，电脑技能很快就可上一台阶。

按照我们的学习安排，只要 24 小时，一定可以掌握一种电脑应用技能。这个时候，学习的流程安排和内容就相当重要。

根据作者多年的经验，我们在这 24 个小时里面的每一个小时：或者安排读者学习某种技能；或者让读者跟我们学做某个实例；或者让读者强化训练和练习某项技能。这 24 个小时的安排串联起来，就是一种电脑技能的学习地图，它伴随读者探索电脑秘密的全过程。加上一定时间的训练，一定教会读者应用电脑，并由不熟练，到熟练起来。

### 按图索骥，提高最快

针对任何一项电脑技能的学习，24 小时阅读计划，犹如学习中的 24 级台阶，由作者精心设计。读者可按这个学习顺序，由浅入深，由易到难，逐步掌握好用有用的电脑技能。

学习还有一个由慢到快的过程。每个人情况不一样，一般来说，前面的基础打好了，后面的学习速度会越来越快。所以，在一些内容的安排上，我

们遵循了这个特点。在最后的几个小时的学习计划中，学习内容具有并列特性，读者可根据自己的需要选择学习的顺序。

另外，作为正文的补充，有的图书我们还提供了附录，供读者在应用电脑为自己服务的时候，查询某些资料所用。

## 边学边练，事半功倍

学习电脑技能，还要讲究一定的技巧。有了完美的学习方案，还得有足够的练习。

根据我们的经验，电脑技能的学习，上机练习非常重要。所以，建议读者在学习的过程中，同时找一台的电脑练习所学内容。

一本图书，一台电脑，一边学习，同时按书中所讲练习，可加深印象，更能巩固技能，越用越熟练，越用越体会到使用电脑的乐趣。希望我们的每一本书，加上读者的 24 小时自我训练，能使读者的电脑水平，在某一个方面得到飞快地提升。

## 联系作者，答疑解难

每一个读者，都有不同的基础和学习经验。我们虽然设计了大多数读者的学习地图。但也考虑到每位读者电脑配置的不同情况，学习碰到的问题也可能各不相同。所以，除了本书之外，我们特地开辟了读者答疑邮箱：[jb18803242@yahoo.com.cn](mailto:jb18803242@yahoo.com.cn)。

如果读者在应用电脑过程中碰到疑难，可以发邮件给我们，我们将乐意为你解答，并将典型问题，放在下一版的图书中。

编者  
2007 年 10 月

朱景高武，郭素国进

此为试读，需要完整PDF请访问：[www.ertongbook.com](http://www.ertongbook.com)

# 前言

经常有同学问：要学编程，应该从哪种语言入手？作为过来人，绝大多数开发高手会毫不犹豫地告诉你：当然是 **BASIC**。

## BASIC 的诞生：一个传奇的开始

1964 年，美国达特茅斯大学的 Thomas E. Kurtz 和 John G. Kemeny 在前人的基础上设计了一种新的计算机编程语言，命名为“**Beginner's All-purpose Symbolic Instruction Code**”，意为初学者通用符号指令代码，简称 **BASIC**。这个简单易学的计算机程序设计语言当时只有 17 条语句，12 个函数和 3 个命令，这就是 **BASIC** 始祖——**Dartmouth BASIC**。第一个 **BASIC** 程序（实际是一个编译器）于 1964 年 5 月 1 日在一台 IBM 704 主机中成功运行。从此 Kurtz 和 Kemeny 作为 **BASIC** 之父被载入史册。

从诞生之初，**BASIC** 语言就以其简单、易学及对硬件要求低等特点受到了广大程序设计人员，特别是电脑初学者的青睐。历经四十载，显示了其顽强的生命力。如今 **BASIC** 语言在许多国家都作为一种计算机程序的教学语言和入门语言。

**BASIC** 经过七次以上的版本更新，到 1983 年时演变成了 **True BASIC**。最早的 **True BASIC** 可以同时在 **IBM PC** 和 **Apple Macintosh** 计算机上运行，既能以解释方式执行，也能将代码编译成机器语言从而提高运算速度。**True BASIC** 是一种真正的结构化程序设计语言，到今天已经发展出了 **DOS**、**MacOS**、**Windows**、**UNIX** 和 **Linux** 等各种操作系统下运行的多种版本，并提供了声音、图像、数学运算、多任务等丰富的功能库。

## 再写传奇：一个男孩和 **BASIC**

接下来，就是一个男孩：比尔·盖茨的传奇故事。

**BASIC** 语言虽然不是微软发明的，但谁也无法否认微软在 **BASIC** 的发展过程中做出的努力和取得的成就。1975 年 3 月 2 日，微软公司发布了第一个真正意义上的产品：用于 **MITS Altair 8800**——第一台商用个人计算机的 **BASIC** 编译程序，从而开始了微软的传奇之旅。**MITS Altair 8800** 的寿命非常短暂，但却开创了一个历史。这个 **BASIC** 产品也为比尔·盖茨和保罗·艾伦的微软帝国奠定了基础，同样，这也是比尔·盖茨对 **BASIC** 情有独钟的原因之一。记住这两个名字：比尔·盖茨（Bill Gates）和保罗·艾伦（Paul Allen），正是他们创造了 **PC** 平台的 **BASIC** 和后来的微软神话。

## Visual Basic：改变程序编写方式的革命

当微软丢弃了 **Windows 2.x**，开始严肃地重写 **Windows 3.0** 的时候，微软需要一种运行在 **Windows** 平台上的编程语言，因为不是所有人都可以用 **C** 语言摆平 **Windows API** 开发的。

1991年微软公司展示了一个开发工具，让所有的开发者都惊呆了，人们居然可以用鼠标“画”出所需的用户界面，然后用简单的**BASIC**语言编写代码生成一个**Windows**应用程序。它是比尔·盖茨的**Quick BASIC**语法特性、编译功能和**Alan Cooper**的可视化开发环境的一次革命性的结合。这个产品最终被定名为**Visual Basic**，采用事件驱动，**Quick BASIC**基本兼容的语法和可视化的**IDE**。现在看来稀松平常，当时却令人非常震惊，从此，可视化编程深入人心。

此后，**Visual Basic**以其可视化的应用界面开发方法（**RAD**），良好的数据库应用支持（**ADO**等），加上出自名门（Microsoft），不但简单好用，而且功能强大，深得广大开发人员和编程爱好者的喜爱。虽然**VB.net**推出多年，从目前的情况看，在我国**Visual Basic**依然是程序设计入门和简单系统开发的第一选择。

## 内容及特色：适合教学，满足等考，便于自学，快速掌握开发方法

本书根据**Visual Basic**教学大纲和全国计算机等级考试新大纲规定的二级**Visual Basic**考试内容的要求编写而成。全书共24学时，以**Visual Basic 6.0**为主要内容，以图文并茂的形式和丰富详尽的实例，由浅入深、循序渐进、通俗易懂地介绍了**Visual Basic**的基础知识；**Visual Basic**可视化编程初步；数据类型及其运算；数据的输入/输出；键盘和鼠标事件过程；程序控制结构；构造数据类型；过程的建立与调用；常用控件；对话框程序设计；菜单程序设计；多窗体程序设计；多文档界面设计；文件操作；图形设计；数据库技术等内容。每学时均提供了多种形式的习题（附有部分习题的参考答案），尤其便于自学。

本书系统全面，结构经典，例题丰富，图文并茂。通过对本书的学习，读者能快速掌握**Visual Basic**中文版的编程技巧和最新功能，得心应手地解决实际问题，不仅可全面掌握**Visual Basic**面向对象可视化程序设计的方法与开发技术，同时能充分满足参加全国计算机等级考试二级**Visual Basic**考试的需要。

## 读者服务：为读者提供更多的学习指导

为了帮助读者学好程序设计基本功，凡购买本书读者，均可获得免费培训的机会。发送E-mail到jtclass@163.com进行申请，确认培训时间和地点后，就可获得为期2天的培训。培训内容包括程序设计基本方法，以及分享高级程序员成长经验等内容。

## 编写团队：一线专业教师和开发人员组成

本书由匡松任主编，吕峻闽、缪春池、蒋义军、陈蓓、郭黎明、林珣、涂宏、喻敏、薛飞、李世佳、陈德伟、曾吉贵等参与了本书的编写。

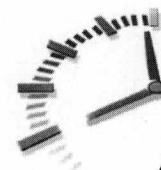
本书可作为高等学校学生学习**Visual Basic**程序设计的教材，也可作为计算机培训班的教材及参加全国计算机等级考试二级**Visual Basic**的考试人员或编程初学者的自学用书。

编者

2007年10月

# 目 录

第1学时 Visual Basic 概述.....	1
1-1 Visual Basic 简介 .....	1
1-2 Visual Basic 的功能特点 .....	1
1-3 Visual Basic 6.0 的安装 .....	2
1-4 Visual Basic 的启动.....	3
1-5 Visual Basic 的退出.....	5
1-6 Visual Basic 的集成开发环境.....	5
小结.....	10
习题1.....	10
第2学时 Visual Basic 可视化编程初步 .....	12
2-1 对象和类 .....	12
2-2 对象的属性、事件和方法 .....	13
2-3 对象属性的设置.....	14
2-4 窗体.....	15
2-5 控件.....	17
2-6 Visual Basic 应用程序的结构与工作方式 .....	19
2-7 Visual Basic 程序的书写规则 .....	19
2-8 面向对象编程的基本步骤 .....	20
小结.....	23
习题2.....	23
第3学时 Visual Basic 语言基础 .....	27
3-1 常量.....	27
3-2 变量.....	28
3-3 数据的基本类型.....	30
3-4 运算符与表达式.....	35
3-5 常用内部函数 .....	38
小结.....	39
习题3.....	39
第4学时 数据的输入/输出 .....	41
4-1 数据输入 .....	41
4-2 数据输出 .....	44
4-3 标签 .....	46
4-4 文本框 .....	47



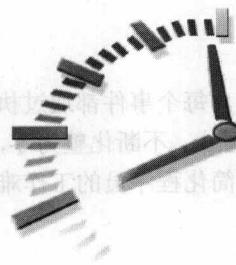
小结.....	48
习题 4.....	48
第 5 学时 键盘与鼠标事件.....	51
5-1 Visual Basic 事件驱动程序设计的概念.....	51
5-2 键盘事件.....	53
5-3 鼠标事件.....	54
5-4 鼠标指针的形状.....	56
5-5 拖放.....	57
小结.....	58
习题 5.....	58
第 6 学时 程序控制结构.....	61
6-1 程序控制结构类型.....	61
6-2 程序中常用的基本语句.....	62
6-3 选择结构程序设计.....	65
小结.....	74
习题 6.....	74
第 7 学时 循环结构程序设计.....	78
7-1 For 型循环语句.....	78
7-2 While 型循环语句.....	80
7-3 Do 型循环语句.....	81
7-4 GoTo 型循环语句.....	82
7-5 Exit 语句.....	83
7-6 循环控制结构的嵌套.....	84
小结.....	86
习题 7.....	86
第 8 学时 数组.....	90
8-1 数组的概念.....	90
8-2 静态数组及其声明.....	90
8-3 动态数组及其声明.....	92
8-4 数组的基本操作.....	94
8-5 控件数组.....	97
小结.....	98
习题 8.....	99
第 9 学时 其他构造数据类型.....	105
9-1 自定义数据类型.....	105
9-2 枚举类型.....	106
9-3 集合类型.....	108
小结.....	110
习题 9.....	111

<b>第 10 学时 过程</b>	115
10-1 代码模块的类型	115
10-2 过程的类型	117
10-3 子程序的创建	118
10-4 子程序的调用	121
10-5 事件过程的创建	124
10-6 事件过程的调用	125
10-7 函数过程与子程序的异同	126
10-8 函数使用实例	127
小结	129
习题 10	129
<b>第 11 学时 过程的高级技术</b>	134
11-1 过程中的参数	134
11-2 作用域和生存期	136
11-3 过程的嵌套调用和递归调用	143
小结	145
习题 11	146
<b>第 12 学时 Visual Basic 常用控件</b>	150
12-1 Visual Basic 的控件类型	150
12-2 文本控件	150
12-3 图形控件	155
12-4 命令按钮控件	157
12-5 单选按钮和复选框	159
12-6 列表框和组合框	162
12-7 滚动条	166
12-8 定时器	168
12-9 框架	169
12-10 焦点与 Tab 键顺序	171
小结	172
习题 12	172
<b>第 13 学时 开发案例：简易计算器</b>	177
小结	181
习题 13	181
<b>第 14 学时 对话框设计</b>	189
14-1 对话框的类型	189
14-2 通用对话框	189
14-3 “文件”对话框	190
14-4 “颜色”对话框	193
14-5 “字体”对话框	194



14-6 “打印”对话框 .....	195
14-7 “帮助”对话框 .....	197
小结.....	197
习题 14.....	197
第 15 学时 菜单设计 .....	200
15-1 Visual Basic 中的菜单.....	200
15-2 菜单编辑器的使用 .....	200
15-3 动态菜单 .....	204
15-4 弹出式菜单.....	205
小结.....	206
习题 15.....	206
第 16 学时 多重窗体与多文档界面设计 .....	209
16-1 多重窗体和多文档界面简介 .....	209
16-2 多重窗体 .....	209
16-3 多文档界面.....	213
16-4 工具栏和状态栏.....	216
小结.....	219
习题 16.....	219
第 17 学时 文件 .....	221
17-1 文件的概念.....	221
17-2 文件的结构与分类.....	221
17-3 顺序文件的访问.....	222
17-4 随机文件的访问.....	223
17-5 二进制文件的访问.....	225
17-6 文件操作语句和函数 .....	226
17-7 文件系统控件 .....	229
17-8 文件的基本操作 .....	231
小结.....	231
习题 17.....	231
第 18 学时 综合应用 .....	235
小结.....	243
习题 18.....	243
第 19 学时 绘制基本图形 .....	246
19-1 图形操作基础 .....	246
19-2 图形控件 .....	250
19-3 常用绘图方法 .....	252
19-4 与绘图有关的操作 .....	255
小结.....	257
习题 19.....	257

第 20 学时 显示图片 .....	258
20-1 直接加载图片到窗体 .....	258
20-2 使用图片框 (PictureBox) 控件 .....	258
20-3 使用图像框 (Image) 控件 .....	259
20-4 使用滚动条控件 .....	261
小结 .....	263
习题 20 .....	263
第 21 学时 图形控件与动画 .....	265
21-1 移动图形控件 .....	265
21-2 在多幅图片之间切换 .....	266
小结 .....	268
习题 21 .....	268
第 22 学时 数据库基础 .....	269
22-1 数据库 .....	269
22-2 数据库管理系统 .....	269
22-3 数据库系统 .....	270
22-4 数据模型 .....	270
22-5 关系数据库系统 .....	273
22-6 可视化数据管理器 .....	276
小结 .....	278
习题 22 .....	279
第 23 学时 数据控件与 SQL 语言 .....	280
23-1 数据控件的使用 .....	280
23-2 ADO 数据控件 .....	287
23-3 SQL 语言 .....	292
23-4 SQL 语言的查询功能——SELECT 语句 .....	294
23-5 在应用程序中使用 SQL 语句 .....	300
小结 .....	300
习题 23 .....	301
第 24 学时 Visual Basic +Access 开发案例 .....	302
附录 A 计算机等级考试笔试应考方法及技巧 .....	308
附录 B 计算机等级考试上机应考方法及技巧 .....	315
附录 C 各章习题部分参考答案 .....	323



# 第1学时 Visual Basic 概述

**【学习内容】**Visual Basic 语言的基本发展历史及版本；Visual Basic 语言的特点；Visual Basic 6.0 的安装、启动和退出；Visual Basic 6.0 的集成开发环境。

## 1-1 Visual Basic 简介

Visual Basic 简称 VB。其中，Visual 的含义是“可视的”。Visual Basic 是在 BASIC 语言的基础上发展而来的，是可视化编程技术与 BASIC 语言结合的产物。Visual Basic 沿用了 BASIC 语言中的一些语法，但是具有可视化、面向对象、事件驱动编程机制等特点，是目前应用最广泛的可视化编程语言之一，被公认为是编程效率最高的一种编程工具。无论是开发功能强大、性能可靠的商务软件，还是编写用于处理实际问题的小程序，Visual Basic 都显示出其快速和简便的特点，对于初学者学习一般应用程序的开发尤为适合。

Microsoft 公司于 1991 年推出 Visual Basic 1.0 版本，随后相继推出了 2.0、3.0、4.0 及 5.0 版。从 Visual Basic 5.0 版开始推出中文版。1998 年推出 Visual Basic 6.0 版，功能更加强大。Visual Basic 6.0 包括学习版、专业版和企业版 3 种版本。

(1) 学习版——是 Visual Basic 的基础版本，可使程序员轻松开发 Windows 和 Windows NT 系统下的应用程序，包括所有的内部控件、grid 控件、tab 对象和 data-bound 控件。

(2) 专业版——为专业编程人员提供了全套功能完备的开发工具，包括学习版的所有功能，还加入了 ActiveX 控件、Internet 信息服务应用程序的设计、完整的数据访问工具和数据环境、Active 数据项目和 HTML 活动页面设计。

(3) 企业版——包括了专业版的全部功能，并加入了 BackOffice 的工具，如 SQL 服务、Microsoft 处理服务、Internet 信息服务、Visual SourceSafe 和系统网络架构服务等。可帮助专业人员开发功能强大的组内分布式应用程序。

## 1-2 Visual Basic 的功能特点

### 1. 可视化的开发环境

Visual Basic 提供了可视化的设计工具，编程人员只需按设计要求进行界面布局、运行环节设置并编写功能代码，由系统自动生成界面设计代码，从而提高了程序设计的效率。相比传统编程方式，由用户自己编程设计界面，具有简便快捷、所见即所得和编程效率高等特点。

### 2. 面向对象程序设计

Visual Basic 应用面向对象的程序设计方法，把程序和数据封装起来作为一个对象，并赋予每个对象各方面的属性，每个对象以图形的方式出现在界面上，形象直观且减少了程序员编写界面代码的繁琐。

### 3. 结构化的程序设计语言

Visual Basic 提供的编程语言具有高级程序设计语言的优点，接近于人们自然的逻辑思维方式。语句简单，容易掌握，具有多种结构控制语句，同时具有很强的纠错能力，拥有功能强大的调试器和编译器。



## 4. 事件驱动编程机制

Visual Basic 通过事件来执行对象的操作，一个对象可能产生多个事件，每个事件都通过执行一段程序来响应。因此，在设计大型系统时，在界面设计和功能设计的基础上，不断化整为零，通过编写若干面向不同对象和不同事件的小程序，相互配合完成任务，从而简化程序员的工作难度和强度。

## 5. 强大的第三方支持

目前，有很多应用程序提供了与 Visual Basic 的接口，Visual Basic 可以直接控制第三方应用程序，例如 Microsoft 的 Word、Excel 和 AutoCAD 等。

## 6. 开发数据库程序

Visual Basic 可通过 ODBC(Open DataBase Connectivity, 开放数据库连接)访问包括 Microsoft Access、Microsoft SQL Server 及 Oracle 等大型数据库在内的各种数据库。Visual Basic 提供了大量支持数据库功能的控件，利用这些控件可以开发出功能强大的数据库应用程序。

## 7. 良好的中文支持

Visual Basic 不但全面支持汉字的输入、显示等，还支持中文变量、双字节，具有良好的兼容性。

### 1-3 Visual Basic 6.0 的安装

#### 1. Visual Basic 6.0 要求的系统配置

- (1) 操作系统：Windows 95/98/XP 或 Windows NT。
- (2) 硬件：486 以上的微处理器，内存 16MB 以上，支持 VGA 显示器，有 CD-ROM 驱动器，硬盘空间在 48MB 以上。

#### 2. Visual Basic 6.0 的安装

将 Visual Basic 6.0 的安装盘插入光驱，系统自动运行安装程序 Setup.exe，并出现“Visual Basic 6.0 安装向导”对话框，引导用户一步一步地进行安装操作。

**STEP 1** 启动安装光盘，开始进行 Visual Basic 6.0 的安装，如图 1-1 所示。单击“下一步”按钮。

**STEP 2** 选择“接受协议”单选按钮，如图 1-2 所示。单击“下一步”按钮。

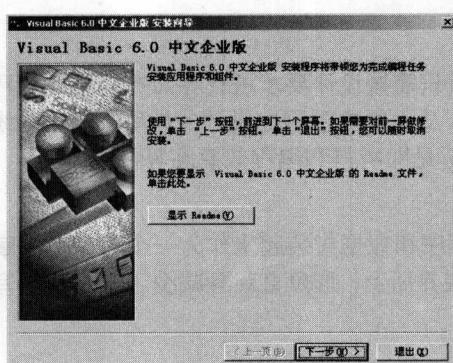


图 1-1 进入安装

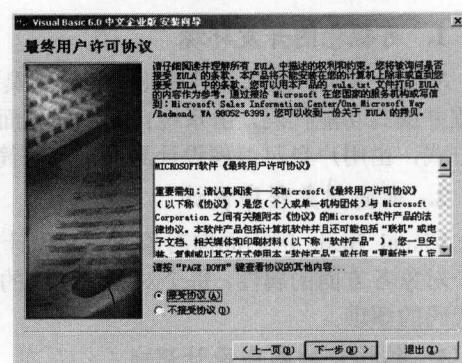


图 1-2 接受协议

**STEP3** 选择安装 Visual Basic 6.0 中文企业版，如图 1-3 所示。

**STEP4** 选择安装路径，确定 Visual Basic 6.0 应用程序之间公用文件的位置，一般默认的文件夹是 C:\Program Files\Microsoft Visual Studio\Common。如果要选择另外的文件夹，则单击对话框中的“浏览”按钮，在弹出的对话框中选择安装文件夹的位置，如图 1-4 所示。

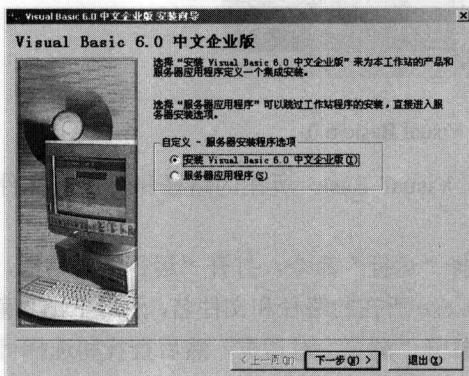


图 1-3 选择版本

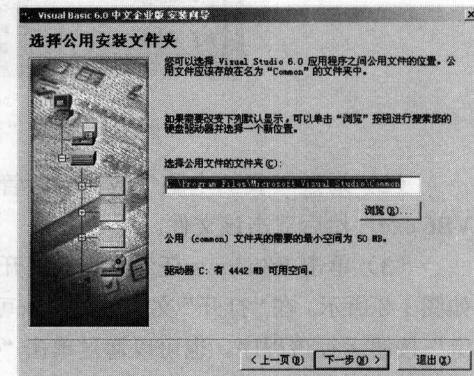


图 1-4 确定路径

**STEP5** 选择安装方式（如图 1-5 所示），初学者可选择“典型安装”方式。另一种“自定义安装”方式包含更多的组件（如图 1-6 所示），可供用户进行更多的选择。

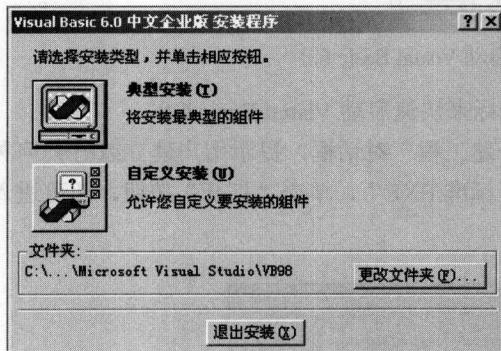


图 1-5 安装方式选择

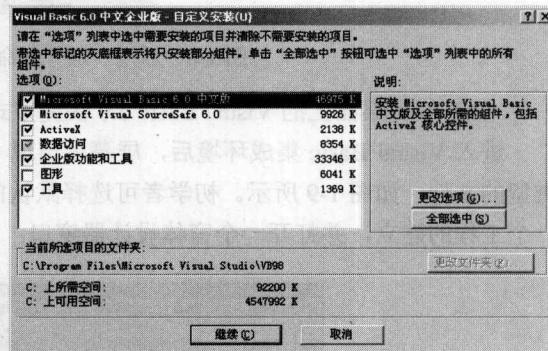


图 1-6 自定义安装对话框

**STEP6** 安装程序开始复制文件，把 Visual Basic 6.0 的系统文件复制到硬盘上指定的文件夹。如果要安装 MSDN 文档帮助方式，系统会提示插入第二张光盘继续安装。

**STEP7** 复制过程结束后，一般会提示重新启动计算机。重新启动完成后，即可启动 Visual Basic 6.0 应用程序。

## 1-4 Visual Basic 的启动

启动 Visual Basic 的方法有以下 4 种：

(1) 单击 Windows 任务栏的“开始”按钮，选择“程序”命令，接着单击“Microsoft Visual Basic 6.0 中文版”选项，如图 1-7 所示。

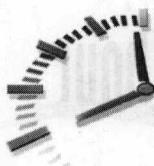


图 1-7 通过“开始”按钮启动 Visual Basic 6.0

(2) 通过“我的电脑”或“资源管理器”，找到 Visual Basic 所在的路径和可执行文件 VB6.exe，然后双击该文件。

(3) 单击 Windows 任务栏上的“开始”按钮，选择“运行”命令，打开“运行”对话框，如图 1-8 所示。在“打开”文本框内输入可执行文件 VB6.exe 所在的路径和文件名，然后单击“确定”按钮运行该程序。也可以通过单击“浏览”按钮，打开“浏览”对话框，然后查找和选择可执行文件，确定文件名和所在路径。

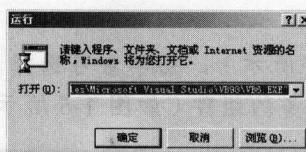


图 1-8 通过“运行”命令启动 Visual Basic 6.0

(4) 双击桌面上的 Visual Basic 6.0 快捷方式图标来快速启动 Visual Basic 6.0。

进入 Visual Basic 集成环境后，屏幕上出现“新建工程”对话框，提示用户建立或打开何种类型的文件，如图 1-9 所示。初学者可选择默认的“标准.EXE”，单击“打开”按钮，即可进入一个工程的建立，并打开一个窗体设计器窗口。

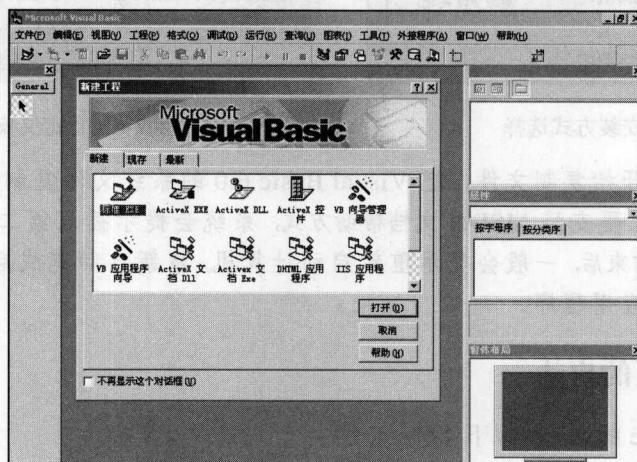


图 1-9 Visual Basic 6.0 主界面

## 1-5 Visual Basic 的退出

退出 Visual Basic 6.0 有以下 4 种方法：

- (1) 单击 Visual Basic 程序窗口右上角的“关闭”按钮。
- (2) 打开“文件”菜单，单击“退出”命令。
- (3) 单击 Visual Basic 程序窗口左上角的控制菜单图标，打开快捷菜单，单击“关闭”命令。
- (4) 在桌面下方的任务栏中选中 Visual Basic 的任务按钮，单击鼠标右键，打开快捷菜单，单击“关闭”命令。

## 1-6 Visual Basic 的集成开发环境

启动 Visual Basic 后，屏幕上出现的窗口有：应用程序主窗口、窗体设计器窗口、工程资源管理器窗口、工具箱窗口、属性窗口、代码窗口、窗体布局窗口、立即窗口、本地窗口和监视窗口等。应用程序主窗口是 Visual Basic 的背景窗口，其余的窗口都包含在主窗口内。各窗口的分布如图 1-10 所示。

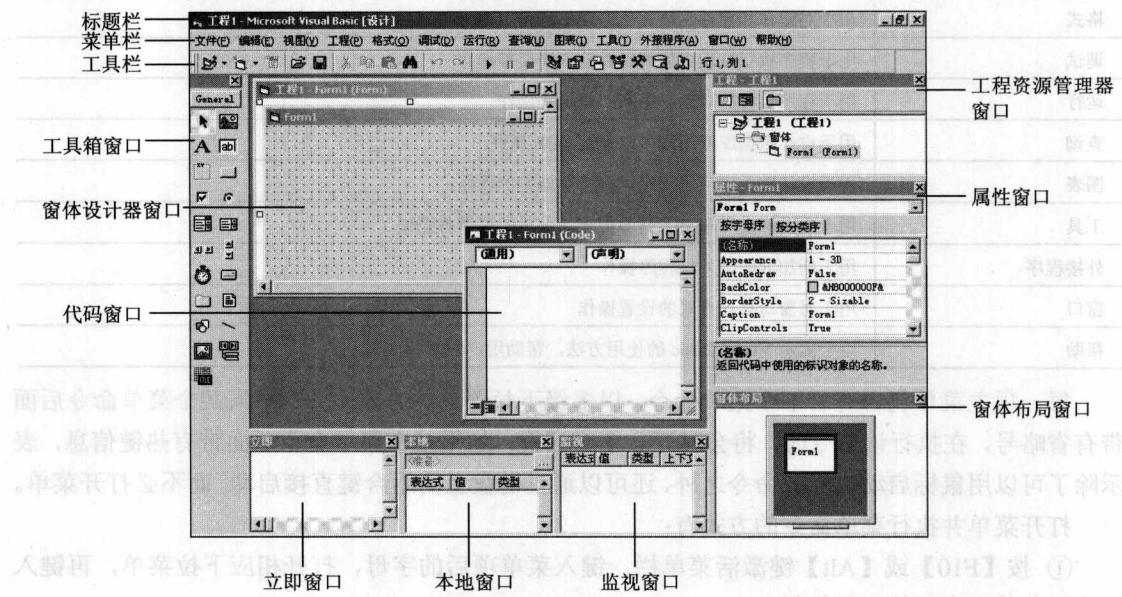


图 1-10 Visual Basic 集成开发环境

### 1. 应用程序主窗口

Visual Basic 的应用程序主窗口位于集成环境的顶部，是用户设计应用程序的界面，主要包括常规的标题栏、菜单栏和工具栏。

#### (1) 标题栏

标题栏位于窗口顶部，显示应用程序名称和当前工程名称。标题栏最右边是“最小化”、“最大化”和“关闭”按钮。标题的方括号中指出了当前项目的工作模式（设计模式、运行模式或中断模式），根据当前项目工作阶段的不同而发生变化。

- (1) 设计模式：用户进行界面设计和代码编制的阶段。