

配合教育部职业教育与成人教育司推荐教材
五年制高等职业教育计算机专业课适用

张玲 范玉涛 等 编著

Visual Basic 程序设计练习



上机指导

华夏出版社

■ 谭浩强 主编



Visual Basic 程序设计练习 与上机指导

谭浩强 主编

张玲 范玉涛 等 编著

华夏出版社

图书在版编目(CIP)数据

Visual Basic 程序设计练习与上机指导/张玲等编著. - 北京:华夏出版社,2006.8

ISBN 7-5080-4051-1

I.V... II.校... III.BASIC 语言-程序设计-高等学校:技术学校-教学参考资料
IV.TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2006)第 092254 号

Visual Basic 程序设计练习与上机指导

主 编:谭浩强

责任编辑:焦 玉

封面设计:刘 颖

出版发行:华夏出版社

(北京市东直门外香河园北里 4 号 邮编:100028)

经 销:新华书店

印 刷:北京人卫印刷厂

版 次:2006 年 10 月北京第 1 版

2006 年 10 月北京第 1 次印刷

开 本:787×1092 1/16 开

印 张:16.25

字 数:350 千字

定 价:24.00 元

本版图书凡印刷、装订错误,可及时向我社发行部调换

前 言

Visual Basic 语言作为 Microsoft 公司推出的 Visual Studio 系列开发工具之一, 由于其简单易学, 功能强大, 为各类专业和业余编程人员青睐。

目前许多高职高专院校开设了 Visual Basic 程序设计课程, 为了加强学生对所学知识的理解, 也为了进一步提高学生的计算机程序设计的实践能力, 同时配合计算机等级考试的需要, 我们编写了高职高专《Visual Basic 程序设计(基础版)》教材的配套上机指导教材。

本书作为一本学习 Visual Basic 语言的参考教材, 以实用、易用为基础, 共分 10 章, 为读者提供了丰富的理论练习和上机习题, 各章内容分别是:

第 1 章 Visual Basic 基础, 第 2 章 Visual Basic 语言基础, 第 3 章 Visual Basic 程序设计基础, 第 4 章 Visual Basic 标准窗体和控件, 第 5 章数组、子过程和自定义函数, 第 6 章图像、图形和绘图, 第 7 章菜单和对话框, 第 8 章文件管理, 第 9 章数据库、对象和 Windows API 文件管理, 第 10 章等级考试模拟题。

本书每章都由理论题、上机题和课后习题组成, 其中理论题由选择题和填空题组成, 题目难易结合, 并在书后提供答案; 上机题都有详细的操作步骤, 可在计算机上通过验证, 通过“手把手”的方式让学生学会相关内容。课后习题的上机操作练习部分, 要求学生能够根据所学内容独立完成书中的要求。

本书主要由张玲和范玉涛编写, 另外参加本书编写工作的人员还包括潘爱先、张翰韬、侯彤璞、高宁、孙琪、孟传、陈笛。限于时间和水平, 书中不妥之处敬请读者不吝指正。

编 者

2006 年 8 月

目 录

第1章 Visual Basic 基础.....	1
一、理论题.....	1
1. 选择题.....	1
2. 填空题.....	3
二、上机题.....	3
1. 控件布局和属性设置.....	3
2. 控件应用.....	8
3. 窗体应用.....	10
三、上机练习题.....	14
第2章 Visual Basic 语言基础.....	15
一、理论题.....	15
1. 选择题.....	15
2. 填空题.....	19
二、上机题.....	20
1. 使用自定义变量.....	20
2. 变量的范围和寿命.....	26
三、上机练习题.....	32
第3章 Visual Basic 程序设计基础.....	34
一、理论题.....	34
1. 选择题.....	34
2. 填空题.....	40
二、上机题.....	42
1. 分支结构 Select Case.....	42
2. 分支结构 If 块结构.....	47
3. 分支结构 If 嵌套.....	49
4. 循环结构 For... Next.....	52
5. 循环结构 Do... Loop.....	53
6. 循环结构 Do Until/While... Loop.....	55
7. 循环结构 Do... Loop While/Until.....	57
8. 循环嵌套.....	59
三、上机练习题.....	61

第4章 Visual Basic 标准窗体和控件	63
一、理论题	63
1. 选择题	63
2. 填空题	67
二、上机题	68
1. 标准控件的使用(文本框、标签和命令按钮)	68
2. 控件应用(单选框、复选框、框架和组合框)	74
3. 控件应用(组合框和列表框)	80
4. 控件应用(滚动条、时钟)	85
5. MDI 窗体应用	88
三、上机练习题	96
第5章 数组、子过程和自定义函数	99
一、理论题	99
1. 选择题	99
2. 填空题	105
二、上机题	108
1. 数组应用(动态数组)	109
2. 数组应用(Variant 类型数据的使用)	112
3. 数组与 Sub 过程	115
4. 控件数组	119
5. 自定义函数	125
6. 数组应用(传递数组)	127
三、上机练习题	130
第6章 图像、图形与绘图	133
一、理论题	133
1. 选择题	133
2. 填空题	134
二、上机题	135
1. 图片控件应用	135
2. 图形控件应用	137
3. 动态图形效果	142
4. 鼠标拖动操作	145
三、上机练习题	148
第7章 菜单和对话框	151
一、理论题	151

1. 选择题.....	151
2. 填空题.....	155
二、上机题.....	156
1. 下拉菜单.....	156
2. 快捷菜单.....	166
3. 对话框应用.....	170
三、上机练习题.....	174
 第 8 章 文件管理.....	177
一、理论题.....	177
1. 选择题.....	177
2. 填空题.....	183
二、上机题.....	185
1. 顺序文件的使用.....	185
2. 随机文件的使用.....	191
3. 文件系统控件.....	197
三、上机练习题.....	203
 第 9 章 数据库、对象与 Windows API 文件管理.....	205
一、理论题.....	205
1. 选择题.....	205
2. 填空题.....	207
二、上机题.....	208
1. Data 控件的使用.....	208
2. SQL 的应用.....	215
3. ADO 数据控件.....	219
4. API 的应用.....	228
三、上机练习题.....	233
 第 10 章 等级考试模拟.....	235
一、笔试题.....	235
1. 选择题(25 题).....	235
2. 填空题(10 题).....	239
二、上机题.....	240
1. 基本操作.....	240
2. 简单应用.....	242
3. 综合应用.....	244
 附录 练习题答案.....	248

第1章 Visual Basic 基础

一、理论题

1. 选择题

- (1) 以下叙述中错误的是_____。
- A) 事件过程是响应特定事件的一段程序
 - B) 不同的对象可以具有相同名称的方法
 - C) 对象的方法是执行指定操作的过程
 - D) 对象事件的名称可以由编程者指定
- (2) 以下叙述中错误的是_____。
- A) 对象的属性能通过代码来设置
 - B) 窗体控件有3种类型：标准控件、ActiveX 控件和可插入对象
 - C) 对象的方法是执行指定操作的过程，例如 Print 是用来输出字符的方法
 - D) 属性用来描述对象的特征，通过属性值描述
- (3) 以下叙述中错误的是_____。
- A) 一个工程可以包括多种类型的文件
 - B) Visual Basic 应用程序既能以编译方式执行，也能以解释方式执行
 - C) 程序运行后，在内存中只能驻留一个窗体
 - D) 对于事件驱动型应用程序，每次运行时的执行顺序可以不一样
- (4) 以下叙述中错误的是_____。
- A) 在工程资源管理器窗口中只能包含一个工程文件及属于该工程的其他文件
 - B) 以.BAS 为扩展名的文件是标准模块文件
 - C) 窗体文件包含该窗体及其控件的属性
 - D) 一个工程中可以含有多个标准模块文件
- (5) 以下叙述中错误的是_____。
- A) Visual Basic 是事件驱动型可视化编程工具
 - B) Visual Basic 应用程序不具有明显的开始和结束语句
 - C) Visual Basic 工具箱中的所有控件都具有宽度(Width)和高度(Height)属性
 - D) Visual Basic 中控件的某些属性只能在运行时设置
- (6) 以下不能在“工程资源管理器”窗口中列出的文件类型是_____。
- A) .bas B) .res C) .frm D) .ocx
- (7) 以下关于窗体的描述中，错误的是_____。
- A) 执行 Unload Form1 语句后，窗体 Form1 消失，但仍在内存中

- B) 窗体的 Load 事件在加载窗体时发生
C) 当窗体的 Enabled 属性为 False 时, 通过鼠标和键盘对窗体的操作都被禁止
D) 窗体的 Height, Width 属性用于设置窗体的高和宽
- (8) 假定一个 Visual Basic 应用程序由一个窗体模块和一个标准模块构成, 为了保存该应用程序, 以下正确的操作是_____。
- A) 只保存窗体模块文件
B) 分别保存窗体模块、标准模块和工程文件
C) 只保存窗体模块和标准模块文件
D) 只保存工程文件
- (9) 以下叙述中错误的是_____。
- A) 打开一个工程文件时, 系统自动装入与该工程有关的窗体、标准模块等文件
B) 当程序运行时, 双击一个窗体, 则触发该窗体的 DblClick 事件
C) Visual Basic 应用程序只能以解释方式执行
D) 事件可以由用户引发, 也可以由系统引发
- (10) 如果要向工具箱中加入控件和部件, 可以利用“工程”菜单中的_____命令。
- A) 引用 B) 部件 C) 工程属性 D) 添加窗体
- (11) 当一个工程含有多个窗体时, 其中的启动窗体是_____。
- A) 启动 Visual Basic 时建立的窗体
B) 第一个添加的窗体
C) 最后一个添加的窗体
D) 在“工程属性”对话框中指定的窗体
- (12) 以下在编辑窗口中设置断点的方法中, 不正确的是_____。
- A) 在语句前面的指示条中单击鼠标
B) 按 F4 键
C) 依次单击【调试】→【切换断点】
D) 按 F9 键
- (13) 在 VB 6.0 中下列_____是不对的。
- A) VB 6.0 可以进行可视化程序设计, 编程人员不需要花费大量时间编写用户界面
B) VB 6.0 可以编写自己的 ActiveX 控件
C) VB 6.0 可以通过 ODBC 直接或建立连接的方式使用并操作后台大型网络数据库, 如 SQL Server 等
D) VB 6.0 不可以编写网络程序
- (14) 下列_____是窗体对象的方法而不是属性。
- A) Name
B) Print
C) Caption
D) Enabled
- (15) 以下叙述中错误的是_____。
- A) 打开一个工程文件时, 系统自动装入与该工程有关的窗体、标准模块等文件

- B) 保存 Visual Basic 程序时, 应分别保存窗体文件及工程文件
- C) Visual Basic 应用程序中对象的属性只能通过属性窗口来设置
- D) 事件可以由用户引发, 也可以由系统引发

2. 填空题

- (1) Visual Basic 应用程序中标准模块文件的扩展名是_____。
- (2) Visual Basic 中的窗体控件包括 3 种类型: _____、_____和_____。
- (3) 立即窗口的对象名是_____, 在立即窗口中显示“现在开始学习 VB 程序设计”, 可以在立即窗口中输入_____“现在开始学习 VB 程序设计”, 或者_____“现在开始学习 VB 程序设计”。如果要在程序代码中完成相同的功能, 可以使用语句_____。
- (4) 为了查看程序在某个语句运行时的情况, 可以通过_____和_____来实现。
- (5) 通过程序设置当前窗体 Form1 的标题是“欢迎使用 VB!”的语句是_____。
- (6) 通过_____窗口可以在设计时直观地调整窗体在屏幕上的位置。
- (7) 在设计应用程序时, 通过_____窗口可以查看到应用程序工程中的所有组成部分。
- (8) Visual Basic 窗体设计器的主要功能是_____。
- (9) 用 VB 编写的程序, 其执行的基本方法是_____。
- (10) 用 VB 开发的应用程序, 可以生成独立于 VB 的可执行程序文件的后缀是_____。

二、上机题

所有上机练习题目都保存在 D 盘“练习”文件夹下。

1. 控件布局和属性设置

目标:

如图 1-1 所示, 在窗体 Form1 中已经放置好 4 个控件, 请将 Command2 和 Command3 两个按钮与 Command1 底端对齐, 并保持 3 个按钮的水平间距相同; 将窗体的标题设置为“学习 VB 编程”; 文本框的默认显示为“第一个 VB 程序”; 3 个按钮上的文字分别是“立即显示”、“文本改变”和“退出”。

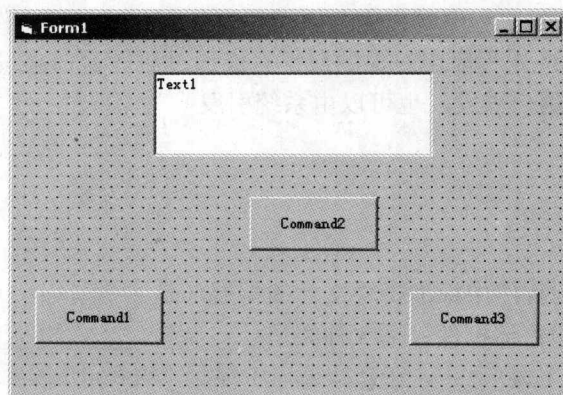


图 1-1

操作过程:

- (1) 依次单击【文件】→【打开工程】，在“打开工程”对话框中选择 D 盘下“练习”文件夹中的“VB1.vbp”文件，单击【打开】按钮，如图 1-2 所示。

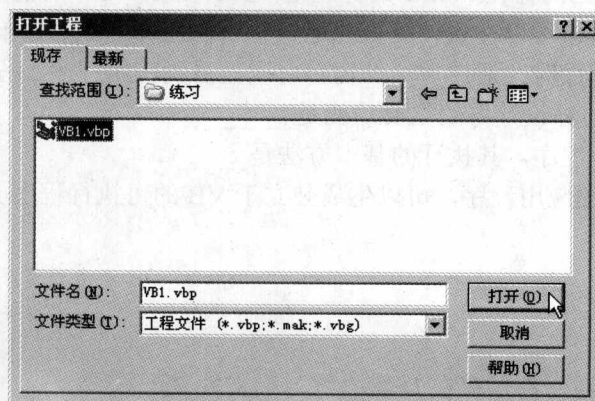


图 1-2

- (2) 如图 1-3 所示，单击“工程资源管理器”中“窗体”前的图标打开窗体文件夹。
- (3) 如图 1-4 所示，单击“工程资源管理器”中“窗体”文件夹下的 VB1 窗体，打开已放置控件的窗体，如图 1-5 所示。

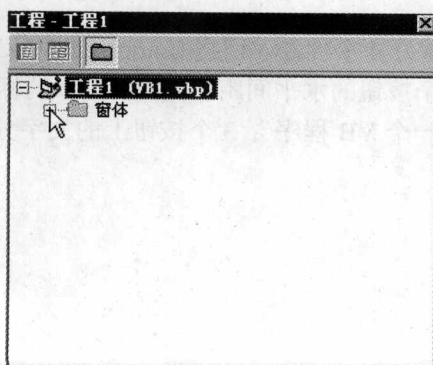


图 1-3

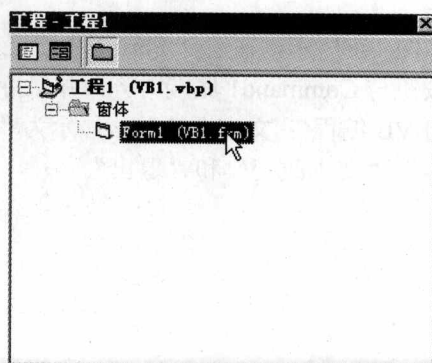


图 1-4

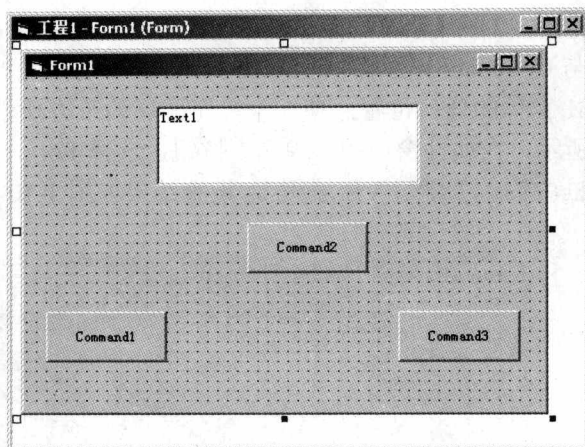


图 1-5

- (4) 单击 Command1 按钮，在其周围出现黑色小方块，然后按住 Shift 键，依次单击 Command2 和 Command3 两个按钮，然后松开鼠标和 Shift 键，设置结果如图 1-6 所示。

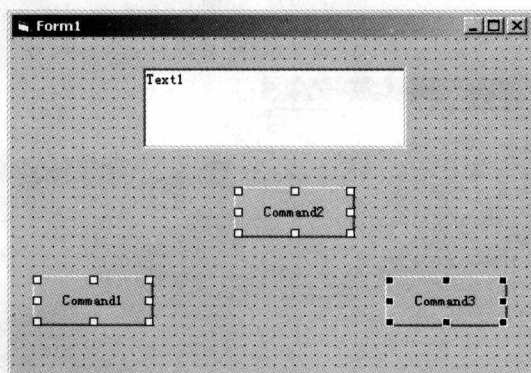


图 1-6

- (5) 依次单击【格式】→【对齐】→【底端对齐】，设置 Command2 和 Command3 两个按钮与 Command1 底端对齐，设置结果如图 1-7 所示。

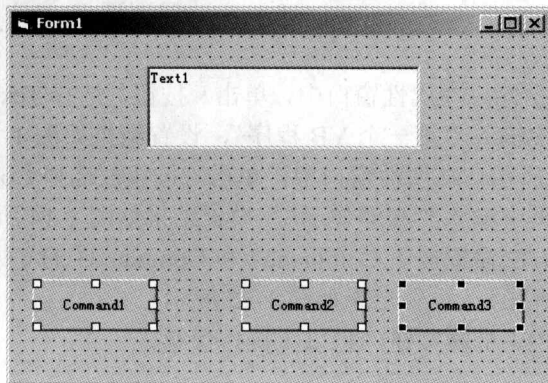


图 1-7

- (6) 依次单击【格式】→【水平间距】→【相同间距】，设置 Command2 和 Command3 两个按钮与 Command1 的水平间距相同，设置结果如图 1-8 所示。
- (7) 单击 Form1 窗体的任何位置，使 3 个按钮四周的小方块消失。
- (8) 如图 1-9 所示，在属性窗口中，单击  按钮，选择 Form1 窗体，在 Caption 属性后的文本框中输入“学习 VB 编程”，设置结果如图 1-10 所示。

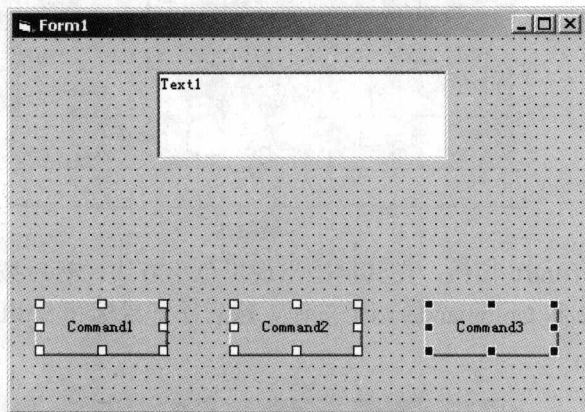


图 1-8



图 1-9

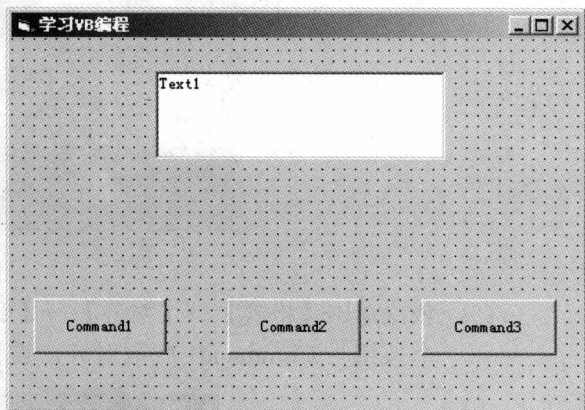


图 1-10

- (9) 如图 1-11 所示，在属性窗口中，单击  按钮，选择 Text1 文本框，在 Text 属性后的文本框中输入“第一个 VB 程序”，设置结果如图 1-12 所示。
- (10) 如图 1-13 所示，在属性窗口中，单击  按钮，选择 Command1，在 Caption 属性后的文本框中输入“立即显示”，设置结果如图 1-14 所示。
- (11) 以相同的方法设置按钮 Command2 和 Command3 的 Caption 属性分别为“文本改变”和“退出”，设置结果如图 1-15 所示。
- (12) 单击工具栏中的  按钮，将以上操作保存。



图 1-11

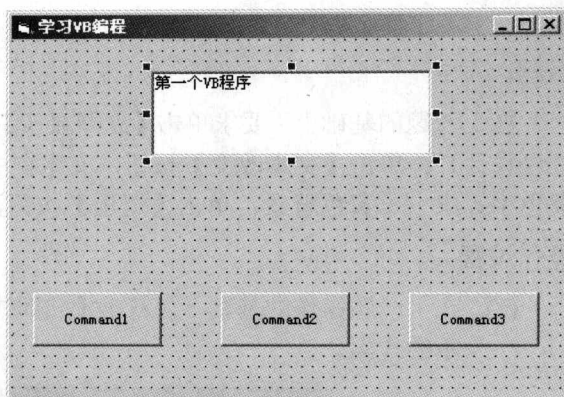


图 1-12

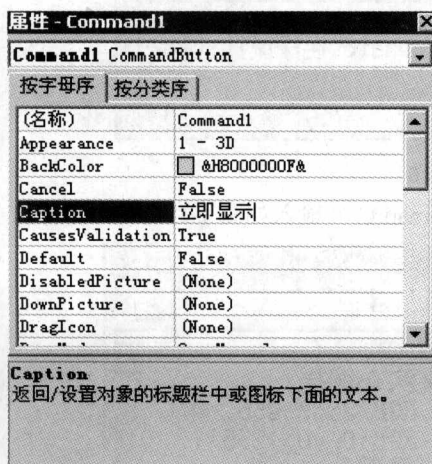


图 1-13

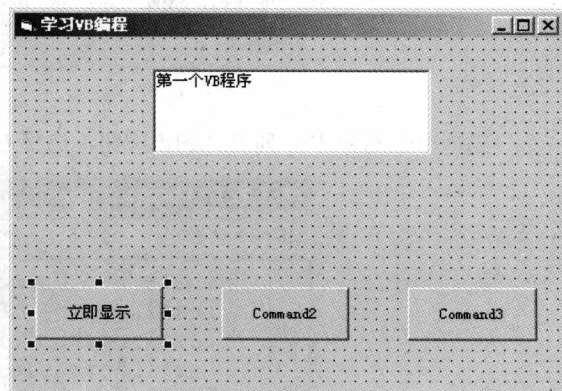


图 1-14

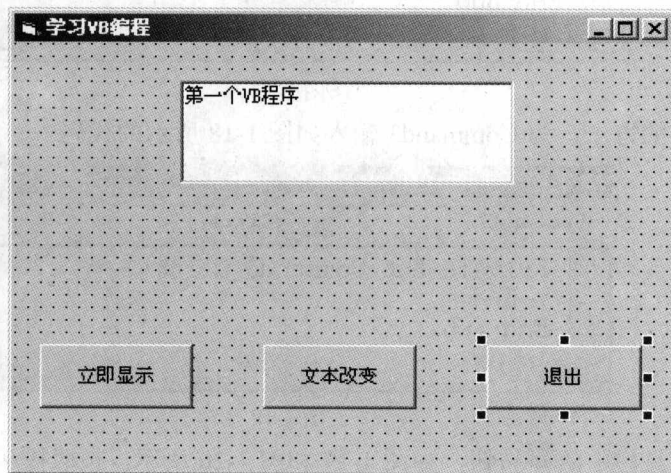


图 1-15

2. 控件应用

目标:

在上一题的基础上, 要求单击【立即显示】按钮, 在“立即”窗口中显示“Visual Basic 程序设计!”; 单击【文本改变】按钮, 文本框中的文字改变为“我喜欢 VB 编程”, 18 号蓝色字、隶书、黄色背景; 单击【退出】按钮, 结束程序运行。

操作过程:

- (1) 在上一题操作的基础上, 双击【立即显示】按钮, 在代码窗口中输入如图 1-16 所示的代码。

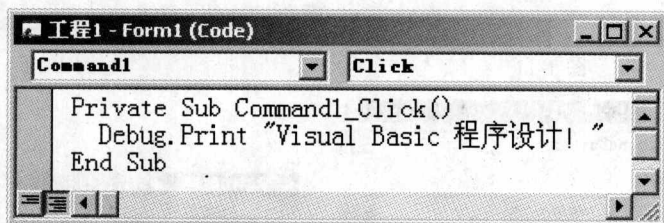


图 1-16

- (2) 单击对象下拉列表旁的▼按钮, 选择 Command2 并输入如图 1-17 所示的代码。

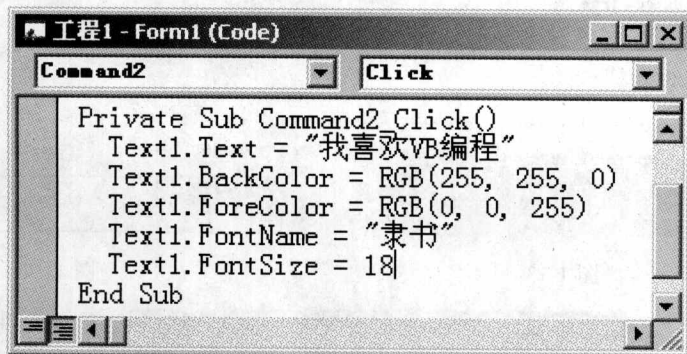


图 1-17

- (3) 以同样的方法, 为 Command3 输入如图 1-18 所示的代码。

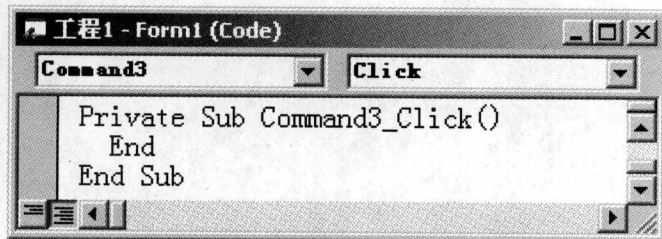


图 1-18

- (4) 单击工具栏中的按钮, 如图 1-19 和图 1-20 所示, 按照提示依次将窗体和工程保存。

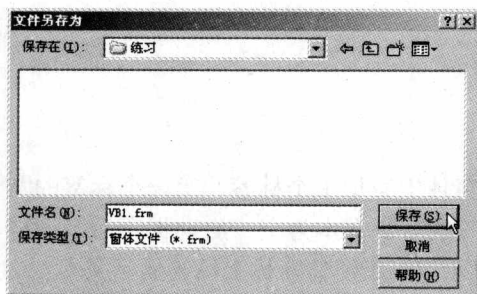


图 1-19

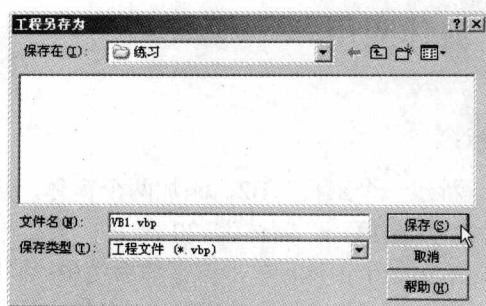


图 1-20

- (5) 在“Source Code Control”提示框中选择【No】按钮，如图 1-21 所示。
 (6) 保存后，在工程资源管理器窗口中可以看到如图 1-22 所示的结果。

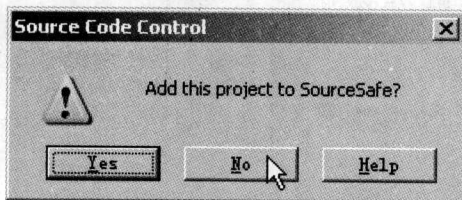


图 1-21

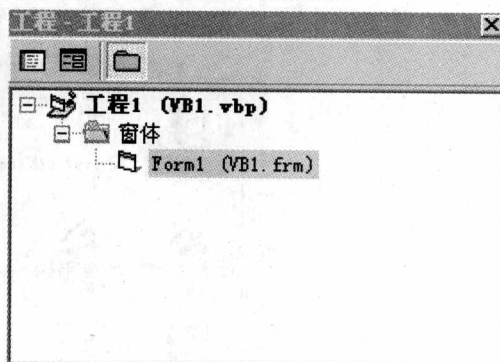


图 1-22

- (7) 单击工具栏中的  按钮，如果单击【立即显示】按钮，“立即”窗口中显示的结果如图 1-23 所示；如果单击【文本改变】按钮，文本改变结果如图 1-24 所示；单击【退出】按钮，结束程序运行，回到编辑状态下。

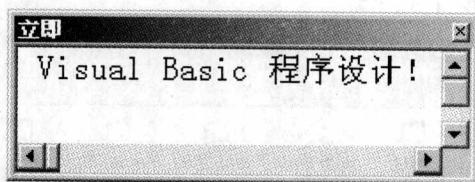


图 1-23

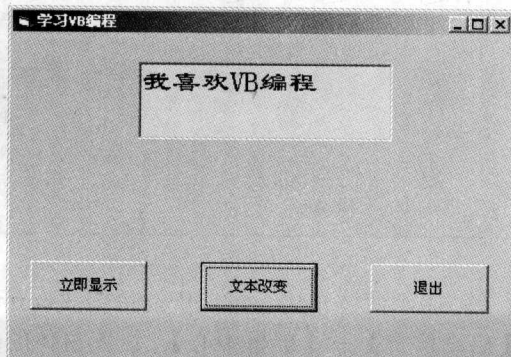


图 1-24

3. 窗体应用

目标:

新建一个工程 VB2, 添加两个窗体, 每个窗体中添加 1 个标签, 第一个标签的默认文本为“这是第一个窗体”, 20 号字; 第二个标签的默认文本为空。启动程序后, 在屏幕中央显示第一个窗体, 单击该窗体后消失; 同时显示第二个窗体窗体上标签显示文本“这是第二个窗体”, 20 号字; 单击第二个窗体则显示第一个窗体, 同时第二个窗体消失。

操作过程:

- (1) 依次单击【文件】→【新建工程】, 在“新建工程”对话框中单击【标准 EXE】图标, 并单击【确定】按钮, 如图 1-25 所示。

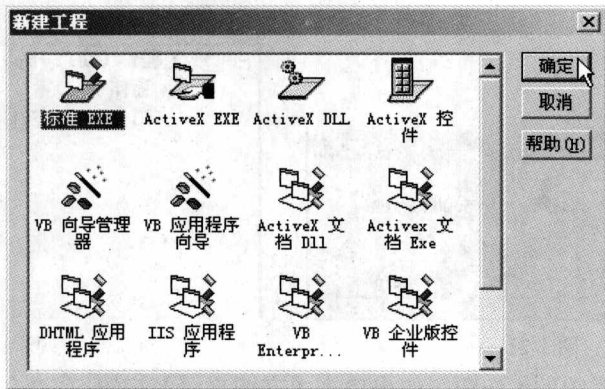


图 1-25

- (2) 单击工具栏中的  按钮, 在“添加窗体”对话框中单击“窗体”图标, 并单击【打开】按钮, 如图 1-26 所示。

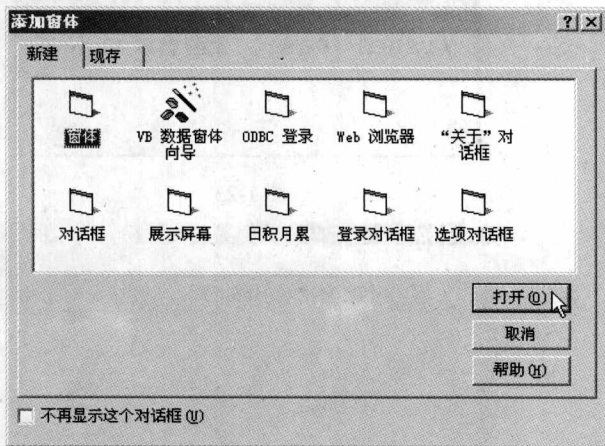


图 1-26

- (3) 如图 1-27 所示, 在“窗体布局”窗口中, 单击“Form1”, 然后单击鼠标右键, 再依次单击【启动位置】→【屏幕中心】, 设置窗体的位置为到屏幕的中央。