

影像
圣堂

分享技术 传达设计

- 由实际经验丰富的平面设计师和培训教师精心打造,丰富的教学经验和优秀的设计理念完美结合。
- 精心设计了29个案例,涉及图标与卡通图像的绘制、儿童插画的绘制、故事书插画的绘制、时尚杂志插画的绘制、商业广告插画的绘制等5个方面。
- 在每章应用案例练习完成后,本书对与绘画相关的Photoshop软件知识和技术要点进行了详实的分析和讲解,帮助读者对所学技术融会贯通。

精美应用案例+软件技术精髓+
专业技巧提示+丰富素材附赠

CD-ROM

包含书中所有实例素材及精彩效果文件,
并附赠样式、画笔、图案和自定形状等200个素材文件。

Photoshop CS3 中文版

艺术沙龙 | 绘画廊

明智科技 周建国 吕娜 编著

人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS

100

Photoshop CS3



Photoshop CS3 中文版

艺术沙龙 | 绘画廊

 明智科技 周建国 吕娜 编著

人民邮电出版社
北京

图书在版编目(CIP)数据

Photoshop CS3 中文版艺术沙龙. 绘画廊 / 周建国, 吕娜编著. —北京: 人民邮电出版社, 2008.5
(影像圣堂)

ISBN 978-7-115-17692-9

I. P… II. ①周…②吕… III. 图形软件, Photoshop CS3
IV. TP391.41

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2008) 第 024176 号

内 容 提 要

Photoshop 是图像处理和编辑软件中的佼佼者。本书对 Photoshop 的绘画进行了深入的剖析和详实的讲解。根据 Photoshop 绘画的内容, 本书分为图标与卡通图像的绘制、儿童插画的绘制、书籍插画的绘制、时尚杂志插画的绘制、商业广告插画的绘制等 5 章。书中每章都精心设计了多个典型的应用案例, 读者通过对典型案例的练习, 可以快速掌握 Photoshop 的绘画方法和绘画技巧。在每章应用案例练习完成后, 本书对和绘画相关的 Photoshop 软件知识和技术要点进行了分析和讲解, 目的是使读者通过学习相关的 Photoshop 软件知识和技术, 能够举一反三, 达到独立完成 Photoshop 的绘画作品的水平。

本书既重视实践性应用, 又突出基础软件功能的学习, 因此非常适合 Photoshop 的初、中级读者, 以及图标绘制、卡通设计、插画绘制的爱好者和专业人士学习使用。

影像圣堂

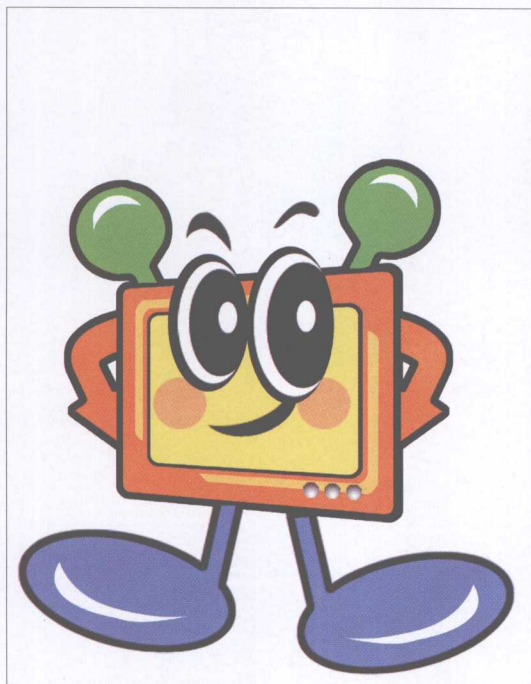
Photoshop CS3 中文版艺术沙龙——绘画廊

-
- ◆ 编 著 明智科技 周建国 吕 娜
责任编辑 董 静
 - ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号
邮编 100061 电子函件 315@ptpress.com.cn
网址 <http://www.ptpress.com.cn>
北京精彩雅恒有限公司印刷
新华书店总店北京发行所经销
 - ◆ 开本: 787×1092 1/16
印张: 20.75 彩插: 4
字数: 517 千字 2008 年 5 月第 1 版
印数: 1—5 000 册 2008 年 5 月北京第 1 次印刷

ISBN 978-7-115-17692-9/TP

定价: 65.00 元 (附光盘)

读者服务热线: (010)67132692 印装质量热线: (010)67129223
反盗版热线: (010)67171154



Ch01 - 1.1 | 卡通电视



Ch01 - 1.2 | 中国娃娃



Ch01 - 1.4 | 毛绒小猴



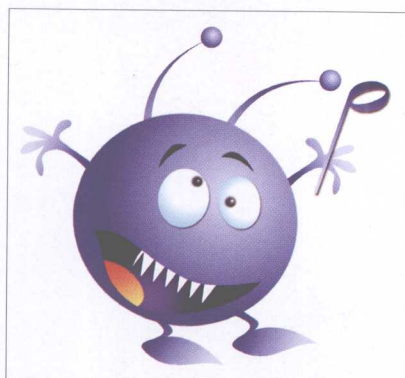
Ch01 - 1.10 | 小熊像素画



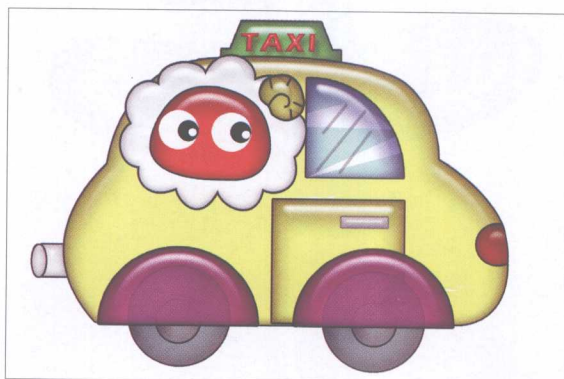
Ch01 - 1.6 | 卡通蜜蜂



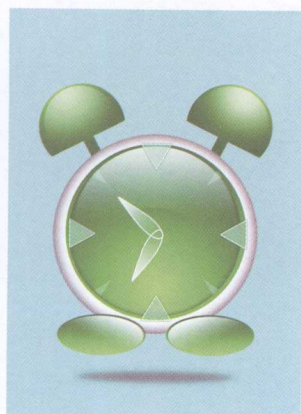
Ch01 - 1.7 | 卡通青蛙



Ch01 - 1.5 | 小精灵



Ch01 - 1.8 | 水晶汽车



Ch01 - 1.3 | 水晶闹钟



Ch01 - 1.9 | 卡通房子



Ch01 - 1.11 | 南瓜像素画



Ch01 - 1.12 | 小老鼠



Ch02 - 2.2 | 宝宝识图插画



Ch02 - 2.3 | 幼儿读物插画



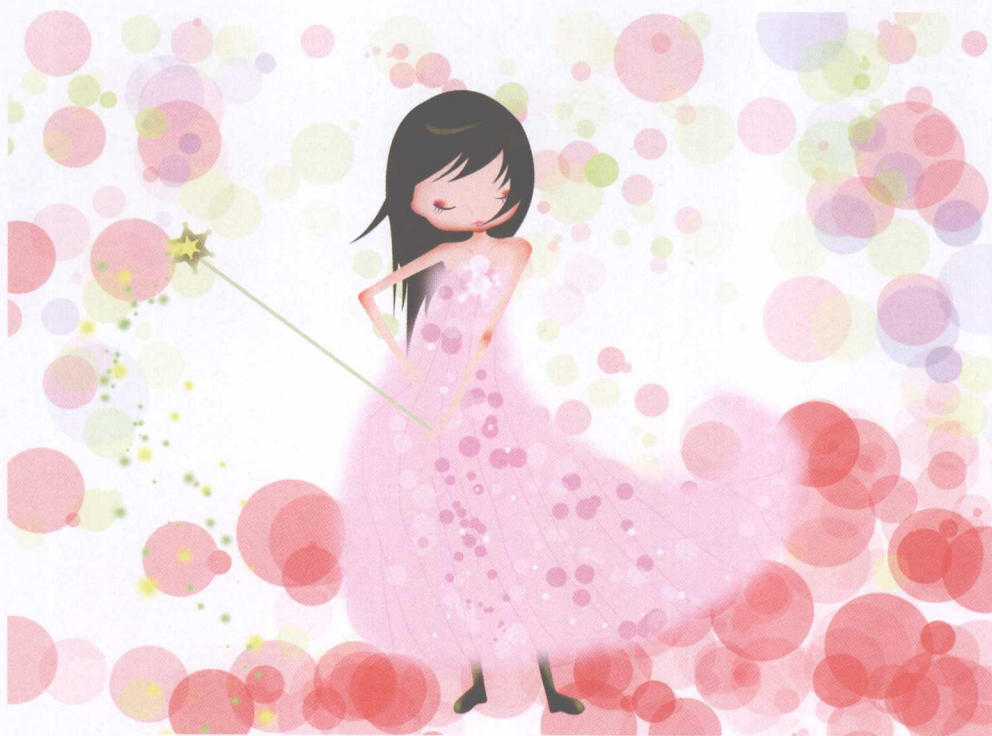
Ch02 - 2.1 | 彩色糖果插画



Ch02 - 2.4 | 童话故事插画



Ch03 - 3.4 | 女性周刊插画



Ch03 - 3.1 | 色彩精灵插画



Ch03 - 3.3 | 生活文摘插画



Ch03 - 3.2 | 国画欣赏插画



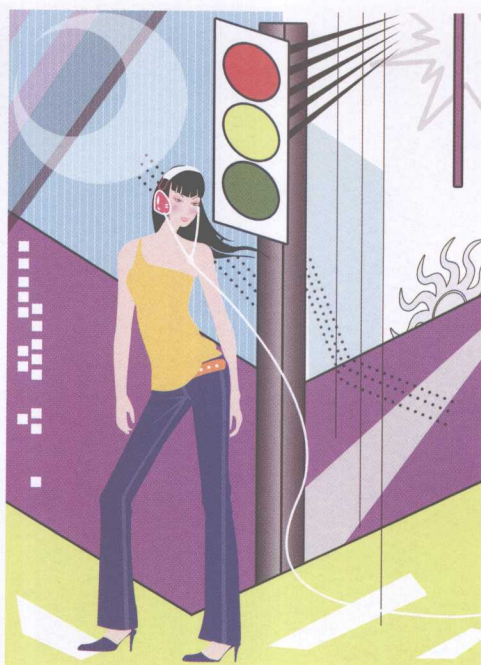
Ch05 - 5.4 | 音响产品插画



Ch04 - 4.1 | 服饰产品插画



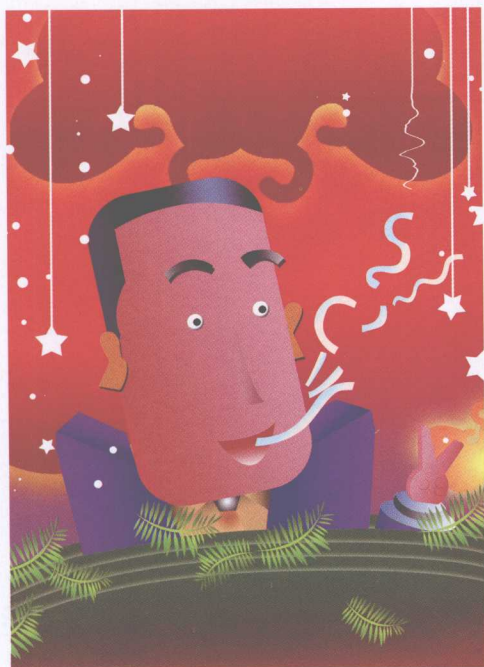
Ch05 - 5.1 | 食品插画



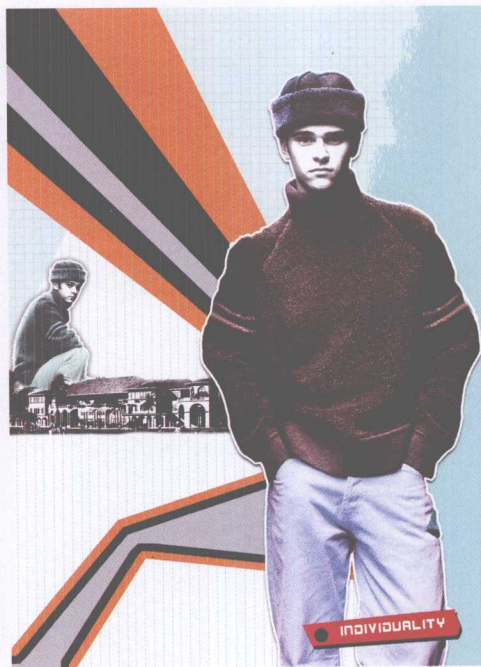
Ch05 - 5.2 | 音乐会插画



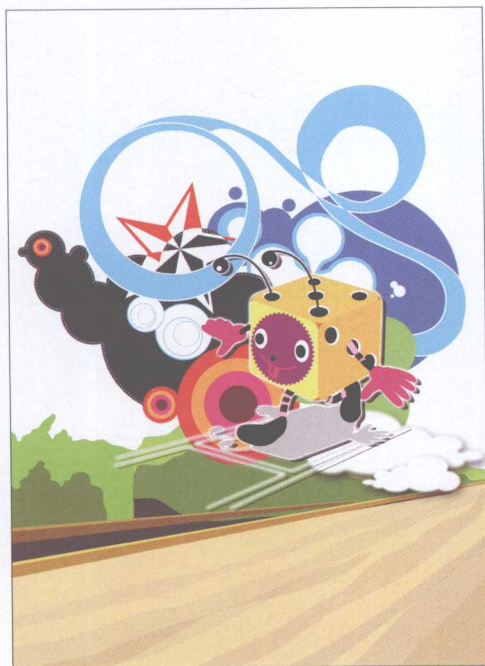
Ch05 - 5.5 | 化妆品插画



Ch04 - 4.2 | 社会生活插画



Ch04 - 4.3 | 新新人类插画



Ch04 - 4.4 | 设计前沿插画



Ch05 - 5.3 | 购物节插画

前言 Preface

1. 沙龙的含义

“Salon”可译为画廊。艺术沙龙，指的是艺术领域的文人雅士漫谈的场所。今天把大家邀请到Photoshop的艺术沙龙中，就是要和大家一起漫谈Photoshop的强大功能和特色。

2. Photoshop介绍

Photoshop是图像处理和编辑软件中的佼佼者。Adobe公司最新推出的Photoshop CS3，更是拥有完善的交互界面和强大的应用功能。Photoshop在插画绘制、特效制作、广告设计和数码照片处理等领域都有着广泛应用。

3. 本书的独到之处

本书对Photoshop艺术沙龙中的绘画部分，进行了深入的剖析和详实的讲解。本书根据Photoshop绘画的特点，分为图标与卡通图像的绘制、儿童插画的绘制、书籍插画的绘制、时尚杂志插画的绘制、商业广告插画的绘制等5章。其中每章都精心设计了多个典型的应用案例，读者通过典型案例的练习，可以快速掌握Photoshop的绘画方法和绘画技巧。在每章应用案例练习完成后，本书对和绘画相关的Photoshop软件知识和技术要点进行了分析和讲解，目的是使读者通过学习相关的Photoshop软件知识和技术，能够举一反三，独立完成Photoshop的绘画作品。

4. 本书的读者对象

本书适合于Photoshop的初、中级读者，以及图标绘制、卡通设计、插画绘制的爱好者和专业人士阅读。对于初学者来说，本书是一本Photoshop绘画基础操作和案例应用结合的完美学习手册。对于中高级读者来说，本书可以开拓绘画思路，提高绘画的专业技法。

5. 创作团队

本书是集体智慧的结晶。本书的创作团队有着严谨的学术作风，扎实的理论基础和丰富的专业知识，在艺术设计领域经常发表自己的作品，也为大型企业和公司设计制作了大量的形象广告和宣传品。参与本书编写和制作的人员有：周建国、吕娜、胡敬、于芳飞、葛润平、陈东生、张萧、孟娜、闫宇、刘遥、周亚宁、邵琳琳、张敏娜、王世宏、孟庆岩、于淼、程磊、张艳娟、张洁、张旭等。

6. 读者服务

限于作者自身的水平，加之时间仓促，书中难免会有疏漏和不足之处，诚恳地希望读者批评指正。如果您有任何问题或意见、建议，可以通过电子邮件的方式（guohe-2002@sohu.com）向我们提出，我们会尽快予以答复。

本书使用说明

ON THE BOOK

目录页	
Contents	
Chapter 图标与卡通图像的绘制	
章标题名称	
案例节标题	
案例制作步骤	
1.1 卡通电视	002
Step01 绘制电视轮廓图形	002
Step02 绘制屏幕和边框图形	003
Step03 绘制嘴、眼睛和手图形	004
Step04 绘制身体图形及按钮	005
1.2 水晶闹钟	015
Step01 绘制闹钟主体图形	015
Step02 绘制闹钟指针	017
Step03 绘制闹钟底座图形	018
Step04 绘制闹钟指针	019
Step05 绘制闹钟图形	020
1.3 卡通小猫	027
Step01 绘制小猫身体图形	027
Step02 绘制小猫尾巴图形	029
Step03 绘制小猫耳朵图形	031
Step04 绘制小猫眼睛图形	032
1.4 电脑小猫	034
Step01 绘制小猫身体图形	034
Step02 绘制小猫尾巴图形	036
Step03 绘制小猫耳朵图形	037
Step04 绘制小猫眼睛图形	038
Step05 绘制小猫身体图形	039

章首页	
章标题名称	
Chapter 图标与卡通图像的绘制	
WORKS 01	
WORKS 02	
WORKS 03	
WORKS 04	
WORKS 05	
WORKS 06	
WORKS 07	
WORKS 08	
WORKS 09	
WORKS 10	
WORKS 11	
WORKS 12	

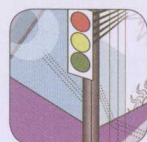
案例内容页	
案例知识要点	
案例制作步骤	
案例光盘路径	
制作步骤序号	
具体操作过程	

基础知识内容页	
基础具体内容	
知识技巧提示	
基础节标题	
路径和图形对插画设计的帮助	
基础小标题	

光盘使用说明 ON THE CD

01 素材

本书光盘文件包括Ch01–Ch05共5个文件夹，每个文件夹中包括了本章的“素材”文件夹。“素材”文件夹中包括了本章案例效果制作的原始素材。



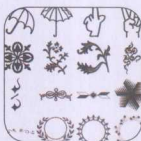
02 效果

本书光盘文件包括Ch01–Ch05共5个文件夹，每个文件夹中包括了本章的“效果”文件夹。“效果”文件夹中包括了本章案例的最终效果文件，文件格式为psd。



03 附赠

本书光盘中还附赠了大量精美实用的素材资源，包括50款经典画笔、50款自定形状、50款艺术图案及50款超炫样式，供读者练习使用。



目录 Contents



Chapter

图标与卡通图像的绘制



1.1 卡通电视 002

- Step01 绘制显示器图形 002
- Step02 绘制耳朵和眼睛图形 003
- Step03 绘制嘴、脸颊和手图形 004
- Step04 绘制脚部图形及按钮 005

1.2 中国娃娃 007

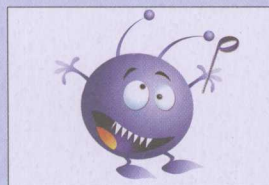
- Step01 绘制头部图形 007
- Step02 绘制脸部图形 008
- Step03 绘制头花和五官图形 010
- Step04 绘制装饰图形 011
- Step05 绘制四肢图形 012

1.3 水晶闹钟 015

- Step01 绘制耳朵图形 015
- Step02 绘制身体图形 017
- Step03 绘制时间刻度图形 018
- Step04 绘制指针图形 019
- Step05 绘制脚图形 020

1.4 毛绒小猴 022

- Step01 绘制脸部图形 022
- Step02 绘制眼睛图形 024
- Step03 绘制身体图形 025
- Step04 绘制尾部图形 026



1.5 小精灵 027

- Step01 绘制眉毛和眼睛图形 027
- Step02 绘制嘴部图形 029
- Step03 绘制线条图形 031
- Step04 绘制脚部图形 031
- Step05 绘制手部图形及音符 032

1.6 卡通蜜蜂 034

- Step01 绘制头部图形 034
- Step02 绘制嘴部图形 036
- Step03 绘制身体图形 037
- Step04 绘制装饰图形 038
- Step05 绘制四肢图形 039

1.7 卡通青蛙 041

- Step01 绘制头部图形 041
- Step02 绘制眼睛图形 043
- Step03 绘制身体图形 045
- Step04 绘制衣服图形 047

1.8 水晶汽车 050

- Step01 绘制车身图形 050
- Step02 绘制轮胎图形 051
- Step03 绘制玻璃窗图形 053
- Step04 绘制绵羊图形 055
- Step05 绘制顶牌及车灯图形 057
- Step06 绘制尾气管图形 059

1.9 卡通房子 060

- Step01 绘制房子图形 060
- Step02 绘制房顶图形 061
- Step03 绘制门窗图形 063
- Step04 绘制烟囱图形 066
- Step05 绘制树图形 067

1.10 小熊像素画 068

- Step01 添加网格并绘制轮廓 068
- Step02 填充颜色 069

1.11 南瓜像素画 070

- Step01 绘制轮廓图形 070
- Step02 填充瓜身颜色 070
- Step03 填充瓜把和瓜叶颜色 071
- Step04 绘制五官轮廓并填充颜色 071

1.12 小老鼠 073

- Step01 绘制头部和眼部图形 073
- Step02 绘制鼻子、嘴和耳朵图形 075
- Step03 绘制帽子图形 078
- Step04 绘制身子和衣服图形 080
- Step05 绘制脚和尾巴图形 082



1.13 绘制插画前的基础准备 085

- 1. 素材图片的浏览 085
- 2. 图片的显示效果 085
- 3. 应用标尺、参考线、网格线 086
- 4. 插画图像的尺寸设置 087
- 5. 插画的颜色设置 088
- 6. 插画绘制中的图层概念 090
- 7. 恢复编辑操作的应用 090
- 8. 观察绘制效果 091

1.14 移动、复制和删除插画图片...092

- 1. 移动插画图片 092
- 2. 复制插画图片 093

1.15 裁切和变换插画图片 094

- 1. 裁切插画图片 094
- 2. 变换插画图片 095