



名师大课堂

中文版

Dreamweaver MX 2004

精彩案例教程

(软件篇)

胡 崧 编著



大纲：一流培训学校
作者：一线著名教师
实例：多家著名公司



电子工业出版社

PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY

<http://www.phei.com.cn>

名师大课堂

Dreamweaver MX 2004 中文版

精彩案例教程（软件篇）

胡 崧 编著

电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京 • BEIJING

内 容 简 介

本书共分 16 课,系统、全面、深入地介绍了 Dreamweaver MX 2004 的最新功能与操作方法,附录部分收集了相关的材料,供读者学习参考。本书在写作方面主要有以下几个显著特点:随时穿插作者多年的经验与技巧;通过结合实例与详细的图示方式来阐述概念;内容有所侧重,对站点管理、层、行为等较难理解的内容做了比较详细的介绍;在深入介绍操作方法的同时,还剖析了幕后的源代码。

本书适合社会培训学校和高职高专选为教材,同时也是读者自学的首选教程。

未经许可,不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。

版权所有,侵权必究。

图书在版编目(CIP)数据

Dreamweaver MX 2004 中文版精彩案例教程(软件篇)/胡崧编著. —北京:电子工业出版社, 2005.9

(名师大课堂)

ISBN 7-121-01601-X

I. D… II. 胡… III. 主页制作-图形软件, Dreamweaver MX 2004-教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2005)第 085075 号

责任编辑:朱 巍

印 刷:北京天竺颖华印刷厂

出版发行:电子工业出版社

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编:100036

北京市海淀区翠微东里甲 2 号 邮编:100036

经 销:各地新华书店

开 本:787×1092 1/16 印张:20.25 字数:510 千字

印 次:2005 年 9 月第 1 次印刷

定 价:28.00 元

凡购买电子工业出版社的图书,如有缺损问题,请向购买书店调换。若书店售缺,请与本社发行部联系。
联系电话:(010) 68279077。质量投诉请发邮件至 zlts@phei.com.cn, 盗版侵权举报请发邮件至 dbqq@phei.com.cn。

启 事

为方便读者阅读，本书选配光碟上的内容已放在网上。

读者可以登录“华信教育资源网”（www.hxedu.com.cn），

在“教学资源”频道的“综合资源下载”栏目下载。

内容简介

欢迎与我们联系

为了方便与我们联系，我们已开通了网站 (www.medias.com.cn)。您可以在本网站上了解我们的新书介绍，并可通过读者留言簿直接与我们沟通，欢迎您向我们提出您的想法和建议。也可以通过电话与我们联系，电话号码 (010) 68252397。

目次 (CIP) 数据

cover MX 2004 图形用户界面设计 (软件设计) 周格编著. —北京: 电子工业出版社, 2004. 12. 159 页.

(第2版)

ISBN 7-121-01801-2

Ⅱ. 周... Ⅲ. 图形用户界面—图形软件, Designware MX 2004—教材. Ⅳ. TP393.092

中国图书馆 CIP 数据 (2005) 第 085075 号

内 容

本书由清华大学出版社

电子工业出版社

地址: 北京市中关村大街 173 号 邮编: 100036

地址: 北京市中关村大街 1 号 邮编: 100036

前 言

本书: 2004 年 12 月第 1 版, 159 页, 字数: 510 千字

次: 2005 年 1 月第 2 版, 159 页

价: 28.00 元

购买电子工业出版社图书, 如有质量问题, 请向购买书店调换, 若经书店调换仍属质量问题, 请与本社联系。

电话: (010) 68279676 邮购投诉请发邮件至: zls@phei.com.cn 或 zls@phei.com.cn

phei.com.cn

出版前言

近些年来,在与教育培训学校教学主管老师的频繁接触中,我们了解到国内教育培训学校和学员数量正在快速增长。除了一些著名学校有自己完整的教学大纲和适用性较强的教材外,很多教育培训学校从社会上临时选用一些现成的教材。大家感到这个快速发展壮大的教育培训市场迫切需要一套高质量的教材。于是,在很多著名教育培训学校老师的热情参与下,“名师大课堂”开始了紧张高效的筹备,并且制定了必须遵守的出版三原则。

首先是教学大纲。由于很多教育培训学校没有教学大纲,或大纲不完整,而著名学校的大纲又能基本满足这些学校的要求,我们确定了完全按照参加编写教材学校的大纲来编写的原则。

其次是由谁来写。为了将此套书做成业内的高质量教材,大家一致认为,只有具有丰富经验的一线老师才能胜任此项工作。本着写书宁缺毋滥的原则,我们逐一筛选作者。这些老师,有的长期工作在教学一线,有的获得过各项国内大奖……

第三就是学员究竟从这套书中能学到什么。是提高技能还是毕业后能找份好工作?大家认为两者都需要,但找工作尤其重要。于是,为大公司输送人才的学校拿出了为公司量身定制的大量案例,老师们也拿出了自己在教学中亲自制作的丰富案例,案例便成了编写丛书的第三个原则。就这样,书名也最终敲定了——精彩案例教程。

除了以上三原则外,本套丛书还有很多其他特点。例如,每本书的写作从体例、风格、结构、篇幅到案例,都进行了统一要求。老师严格按照丛书的一致性编写等。

本套丛书既适合培训学校用做教材,也适合高等职业学校有关专业用做教材,有一定自学能力的读者也将发现其非常适合自学。

衷心感谢教育培训学校的领导,为了教育培训市场的良性发展,联手打造这样一套教材。感谢主管教育培训的老师,在繁忙的工作之余,帮助推荐并组织老师写作。也特别感谢亲自参加编写或协助编写的一线老师的辛勤笔耕,使这套书最终与读者见面。

希望这套书能适用于广大学校的培训教学,也希望这套书能受到读者的喜爱。我们会根据大家的反馈,不断改正现有的不足,力争做到完善,让这套丛书成为广大教师和学员名符其实的良师益友。

学习路线图

学习本书前应具备的理论基础：在学习本书章节之前，读者应具有计算机操作的基本技能。在具有上述理论基础后，通过对本书的学习，读者能够直观、迅速地掌握 Dreamweaver MX 2004 的主要功能。最核心的技术和最快捷的技巧将带你进入到专业的网页设计制作中来。

学习本书的从业方向及相关软件：本书的所有案例均来自作者多年的行业经验及对专业网站的剖析。本书是一部实训教程，具有很强的针对性和实用性。强调应用为主，快速精确、系统全面地介绍 Dreamweaver MX 2004 的主要功能及使用方法，旨在通过学习掌握 Dreamweaver MX 2004 操作的方法与技巧，学习完本书的读者，可从事专业的网页设计及网站制作。对于从事网页专业设计读者，Dreamweaver MX 2004 要与 Photoshop、Fireworks 结合使用。

无论你是否希望成为专业网页设计人士，还是对网页设计饶有兴趣，通过本书由浅入深的学习，都会学会技巧并汲取到经验，在较短的时间内成为专业的网页设计制作人员，当然在更多的学习和制作中 Dreamweaver MX 2004 会带领你逐步进入网页制作的自由境界，成为真正的网页高手。

目 录

第 1 课 初识 Dreamweaver MX 2004	1
本课学习要点	1
所需时间	1
课程文件	1
1.1 Dreamweaver MX 2004 概述	1
1.2 安装和启动 Dreamweaver MX 2004	2
1.2.1 安装 Dreamweaver MX 2004	2
1.2.2 安装 Dreamweaver MX 2004 的系统要求	3
1.2.3 运行 Dreamweaver MX 2004	5
1.3 Dreamweaver MX 2004 的工作环境	7
1.3.1 Dreamweaver MX 2004 的工作环境总览	7
1.3.2 Dreamweaver 中的面板	8
1.3.3 常见文件格式	10
1.4 Dreamweaver MX 2004 的新特性	11
1.5 习题	14
第 2 课 构建站点的准备工作	16
本课学习要点	16
所需时间	16
课程文件	16
2.1 搭建站点	16
2.2 创建站点内容	19
2.3 页面的准备工作	20
2.3.1 设置页面标题	20
2.3.2 设置页面属性	21
2.3.3 查看和编辑 head 内容	24
2.4 了解准备工作中的源代码	25
2.5 习题	26
第 3 课 HTML 代码控制	28
本课学习要点	28
所需时间	28

课程文件	28
3.1 HTML 语言	28
3.1.1 什么是 HTML 语言	29
3.1.2 HTML 语言的语法结构	29
3.1.3 HTML 语言的重要标记和属性	31
3.2 在 Dreamweaver MX 2004 中编写 HTML	41
3.2.1 制作 HTML 页面	41
3.2.2 使用代码视图	44
3.3 使用快速标签编辑器	46
3.3.1 使用插入模式的快速标签编辑器	47
3.3.2 使用编辑模式的快速标签编辑器	48
3.3.3 嵌入模式的快速标签编辑器	48
3.3.4 设置标签编辑器的属性	49
3.4 优化代码	49
3.4.1 优化 HTML 代码	49
3.4.2 清理 Word HTML	50
3.5 使用代码片断面板	52
3.5.1 插入代码片断	52
3.5.2 创建代码片断	52
3.6 使用标签选择器和标签编辑器	54
3.6.1 使用标签选择器	54
3.6.2 标签编辑器	54
3.7 习题	55
第 4 课 创建图文混排页面	57
本课学习要点	57
所需时间	57
课程文件	57
4.1 插入简单元素	57
4.1.1 插入文字	57
4.1.2 插入日期	58
4.1.3 插入特殊符号	60

4.1.4 插入水平线	61	6.2.1 使用属性面板定义超链接	103
4.2 插入图像元素	61	6.2.2 使用“指向文件”按钮	104
4.2.1 常见的图像格式	62	6.3 创建锚点链接	104
4.2.2 在页面中插入图像	63	6.3.1 创建锚点	105
4.2.3 轮替图的使用	68	6.3.2 链接到锚点	105
4.2.4 导航条的使用	70	6.4 创建电子邮件链接	106
4.2.5 使用外部图像编辑器	71	6.5 创建映像图链接	106
4.3 插入多媒体元素	73	6.5.1 创建热区	107
4.3.1 在网页中插入 Flash 动画	73	6.5.2 给热区命名	107
4.3.2 在网页中插入其他媒体格式	76	6.5.3 编辑热区	108
4.3.3 参数设置	79	6.5.4 定义热区链接	108
4.4 习题	79	6.6 链接检查与测试	108
第 5 课 插入表单元素	80	6.6.1 检查网站的链接	108
本课学习要点	80	6.6.2 测试网站链接	109
所需时间	80	6.7 习题	110
课程文件	80	第 7 课 表格排版	111
5.1 可插入的表单对象	81	本课学习要点	111
5.1.1 插入表单域	82	所需时间	111
5.1.2 插入文本域	83	课程文件	111
5.1.3 插入隐藏域	86	7.1 创建表格	111
5.1.4 插入文本区域	86	7.2 设置表格	113
5.1.5 插入复选框	87	7.2.1 如何选定表格	113
5.1.6 插入单选按钮	88	7.2.2 基本属性设置	114
5.1.7 插入单选按钮组	89	7.2.3 编辑表格	117
5.1.8 插入列表/菜单	90	7.3 使用布局模式排版	123
5.1.9 插入按钮	92	7.3.1 绘制表格	123
5.1.10 插入图像域	93	7.3.2 绘制单元格	124
5.1.11 插入文件域	94	7.3.3 将布局转换为表格	125
5.2 验证表单数据	95	7.4 利用表格排版	125
5.3 完整的表单网页案例	97	7.5 格子理论	129
5.4 习题	100	7.5.1 格子理论的介绍	130
第 6 课 超级链接	101	7.5.2 格子网页的制作	131
本课学习要点	101	7.6 习题	133
所需时间	101	第 8 课 CSS 应用	134
课程文件	101	本课学习要点	134
6.1 准备知识	101	所需时间	134
6.1.1 绝对路径	101	课程文件	134
6.1.2 相对路径	102	8.1 什么是 CSS	134
6.1.3 根目录相对路径	102	8.1.1 CSS 的基本概念	134
6.2 链接到文件	102	8.1.2 CSS 的特点	135

8.1.3	CSS 的类型与基本写法	136	10.1	框架结构的概念	181
8.1.4	CSS 的冲突	138	10.1.1	框架结构的组成	181
8.2	使用 CSS 美化页面的基本方法	138	10.1.2	框架结构的优缺点	182
8.2.1	自定义样式	140	10.2	创建框架集和框架	183
8.2.2	标签样式	141	10.2.1	使用预定义的框架集	183
8.2.3	链接样式	142	10.2.2	手动设计框架集	184
8.3	设定更丰富的 CSS 样式	143	10.2.3	嵌套框架	185
8.3.1	文本样式设定	144	10.2.4	删除框架	186
8.3.2	背景样式设定	146	10.3	选择框架集和框架	186
8.3.3	区块样式设定	148	10.3.1	选择框架集	186
8.3.4	方框样式设定	150	10.3.2	选择框架	187
8.3.5	边框样式设定	151	10.4	使用“属性面板”设置框架集的属性	187
8.3.6	列表样式设定	152	10.5	使用“属性面板”设置框架的属性	189
8.3.7	定位样式设定	153	10.6	在框架中插入网页文件	190
8.3.8	扩展样式设定	154	10.7	保存框架集和框架	192
8.4	样式表的其他操作	158	10.8	完整的框架网站案例	193
8.5	设计时间样式表	159	10.9	习题	201
8.6	习题	160	第 11 课 课层		202
第 9 课 模板和库的使用		162	本课学习要点		202
本课学习要点		162	所需时间		202
所需时间		162	课程文件		202
课程文件		162	11.1	插入层	203
9.1	使用模板	162	11.2	使用“属性面板”设置层的属性	203
9.1.1	创建模板	162	11.2.1	“单个层”的“属性面板”	203
9.1.2	定义可编辑区域	166	11.2.2	“多个层”的“属性面板”	205
9.1.3	定义可选区域	169	11.3	调整层的大小	206
9.1.4	定义重复区域	171	11.3.1	调整单个层的大小	206
9.1.5	设置可编辑标签属性	173	11.3.2	调整多个层的大小	206
9.1.6	应用模板	174	11.4	移动层的位置	207
9.1.7	调整模板	175	11.5	层的对齐	207
9.2	使用库	176	11.6	在层中插入对象	208
9.2.1	创建库	177	11.6.1	可插入对象的类型	208
9.2.2	插入库	178	11.6.2	层的嵌套	209
9.2.3	调整库	178	11.7	层的绝对定位与相对定位	210
9.3	习题	179	11.8	使用“层”浮动面板管理层	212
第 10 课 框架		181			
本课学习要点		181			
所需时间		181			
课程文件		181			

11.9 在层和表格之间转换.....	213	13.1 拷贝安装三方插件.....	248
11.9.1 层转换为表格.....	213	13.1.1 安装行为插件.....	248
11.9.2 表格转换为层.....	215	13.1.2 安装命令插件.....	252
11.10 设置层的首选参数.....	215	13.1.3 安装对象插件.....	253
11.11 习题.....	216	13.2 自动安装三方插件.....	255
第 12 课 行为	217	13.3 习题.....	258
本课学习要点.....	217	第 14 课 制作动态页面	260
所需时间.....	217	本课学习要点.....	260
课程文件.....	217	所需时间.....	260
12.1 关于行为.....	218	课程文件.....	260
12.1.1 事件.....	219	14.1 常用技术介绍.....	260
12.1.2 动作.....	221	14.1.1 ASP.....	260
12.1.3 行为.....	221	14.1.2 ASP.NET.....	262
12.2 交换图像和恢复交换图像.....	222	14.1.3 PHP.....	263
12.3 弹出信息.....	223	14.1.4 JSP.....	264
12.4 打开浏览器窗口.....	224	14.1.5 Cold Fusion.....	265
12.5 控制 Shockwave 或 Flash.....	225	14.1.6 数据库.....	266
12.6 播放声音.....	226	14.2 动态网站的建立.....	268
12.7 改变属性.....	227	14.3 创建 DSN.....	273
12.8 检查插件.....	228	14.4 数据库连接.....	275
12.9 检查浏览器.....	229	14.5 使用数据绑定.....	276
12.10 检查表单.....	230	14.6 插入动态内容.....	277
12.11 设置导航栏图像.....	231	14.7 习题.....	278
12.12 调用 JavaScript.....	233	第 15 课 站点维护和上传	279
12.13 跳转菜单.....	234	本课学习要点.....	279
12.14 跳转菜单开始.....	234	所需时间.....	279
12.15 转到 URL.....	235	课程文件.....	279
12.16 预先载入图像.....	235	15.1 定义远程服务器.....	279
12.17 设置层文本.....	236	15.2 站点维护（存回和取出 文件）.....	281
12.18 设置状态栏文本.....	237	15.2.1 取出.....	281
12.19 设置文本域文字.....	238	15.2.2 存回.....	282
12.20 设置框架文本.....	239	15.2.3 取消取出或存回操作.....	282
12.21 显示弹出式菜单.....	239	15.3 站点测试.....	283
12.22 显示隐藏层.....	242	15.3.1 测试目标浏览器.....	283
12.23 拖动层.....	243	15.3.2 检查站点链接.....	283
12.24 习题.....	247	15.4 站点上传.....	284
第 13 课 三方插件	248	15.5 习题.....	286
本课学习要点.....	248	第 16 课 综合实例	287
所需时间.....	248	16.1 实例需求分析.....	287
课程文件.....	248		

16.2	制作网站首页和主页面.....	287
16.2.1	制作首页	287
16.2.2	制作内页	288
16.3	利用 js 脚本制作站点的其他 部分	296
附录 1	Dreamweaver 快捷键	300
附录 2	Dreamweaver 认证考试 模拟试题	307

第1课 初识 Dreamweaver MX 2004

本课学习要点

- Dreamweaver MX 2004 概述
- 安装和启动 Dreamweaver MX 2004
- Dreamweaver MX 2004 的工作环境
- Dreamweaver MX 2004 的新特性

所需时间

- 本课大约需要 0.5 小时

课程文件

- CD/sample/1/

Dreamweaver 很久以来就作为可视 Web 编辑工具的标准而人所共知,现在,通过 Dreamweaver MX 2004,进一步扩展了它在代码编辑和应用程序开发方面的功能。

1.1 Dreamweaver MX 2004 概述

Dreamweaver 与 Flash、Fireworks 都是 Macromedia 公司开发的产品,这三者被用户称为“网页设计三剑客”。Dreamweaver 的优势在于它不仅是优秀的所见即所得编辑软件,同时也兼顾了 HTML 源代码编辑,可以让用户方便地在两种模式之间切换。

Dreamweaver 作为一款优秀的网页设计软件,不仅具有同类软件的所有功能,而且具有自身的许多出色设计理念,例如行为 (Behaviors)、时间轴 (Timeline)、资源 (Assets) 等,可以让用户无需手写代码,就能轻松地创建各种动态效果。另外, Dreamweaver 强大的自定义及扩展功能,允许用户定制自己的对象、命令、菜单及快捷键等,可以大大提高工作效率。另外,支持跨浏览器的 Dynamic HTML 和层叠样式表也是 Dreamweaver 的一大特点,所以使用 Dreamweaver 制作的网页无需担心浏览器的兼容性问题。

Dreamweaver MX 2004 (如图 1-1 所示) 是 Macromedia 公司最新推出的主页编辑工具。它采用了多种先进技术,能够快速高效地创建极具表现力和动感效果的网页,使网页创作过程变得简单无比。值得称道的是, Dreamweaver MX 2004 不仅提供了强大的网页编辑功能,而且提供了完善的站点管理机制。可以说,它是一个集网页创作和站点管理两大利器于一身的超重量级的创作工具。

Dreamweaver 还有一大特点就是易学、易用,只要掌握了初步的知识,即使是初学者也可

以制作出精致的网页，而无需学习大量的专业知识。

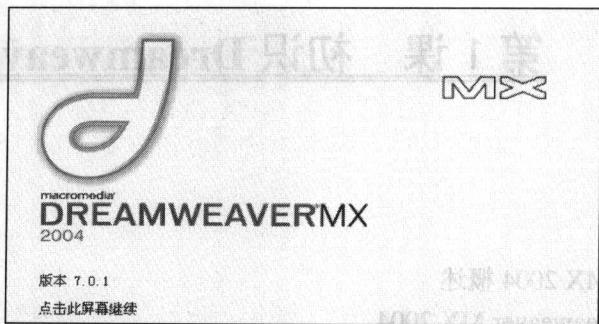


图 1-1 Dreamweaver MX 2004

1.2 安装和启动 Dreamweaver MX 2004

本节将详细介绍 Dreamweaver MX 2004 的安装、设置与启动。

1.2.1 安装 Dreamweaver MX 2004

与其他应用程序一样，Dreamweaver 的安装过程并不复杂，步骤如下。

步骤 1 将 Dreamweaver MX 2004 光碟放入 CD-COM 驱动器，这时系统会自动运行 Dreamweaver MX 2004 上的安装程序。

步骤 2 然后会弹出一个如图 1-2 所示的自动解压窗口，这个过程大约需要几十秒钟的时间。

步骤 3 Dreamweaver MX 2004 的安装程序会自动弹出一个安装向导窗口，如图 1-3 所示，单击“下一步”按钮。

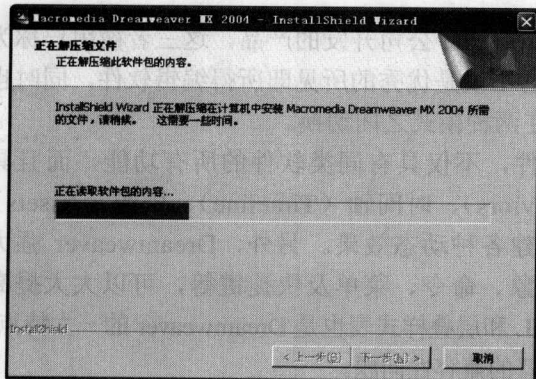


图 1-2 自动解压

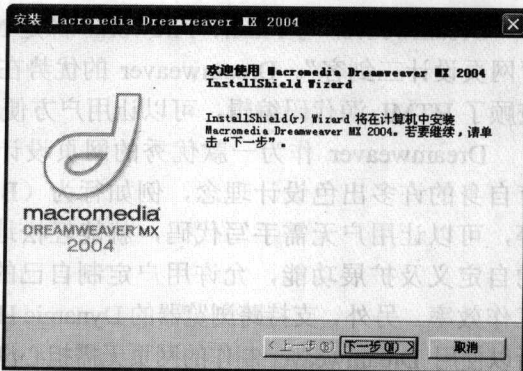


图 1-3 安装向导

步骤 4 接着会出现 Dreamweaver MX 2004 授权协议窗口，如图 1-4 所示，在这里用户只要单击“是”按钮即可。

步骤 5 安装过程需要创建一个文件夹，用来存放 Dreamweaver MX 2004 的全部内容。如果用户希望将 Dreamweaver MX 2004 安装到默认文件夹中，直接单击“下一步”按钮即可。

如果想要更改安装路径，请单击“浏览”按钮。如图 1-5 所示。

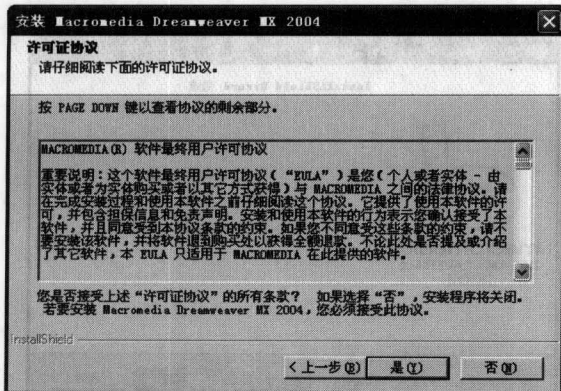


图 1-4 授权协议

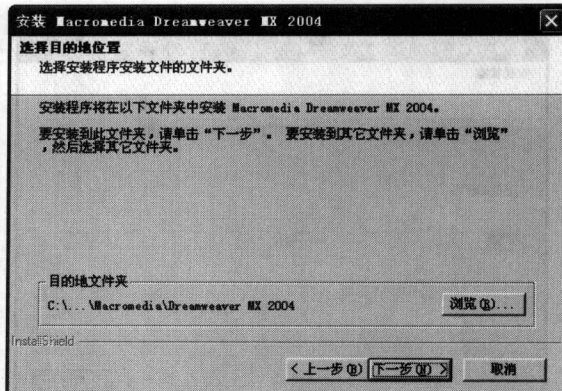


图 1-5 设置安装路径

步骤 6 安装向导将弹出一个 Dreamweaver MX 2004 默认编辑各项文件类型的窗口，如图 1-6 所示。如用户不准备在 Dreamweaver MX 2004 里编辑该窗口内的某个文件类型时，取消相应选框中的对勾即可。用户设置完毕后单击“下一步”按钮。

步骤 7 用户设置完毕后安装程序将显示一个用户在上述所设置内容的窗口，如果满意的话，单击“下一步”按钮。如图 1-7 所示。

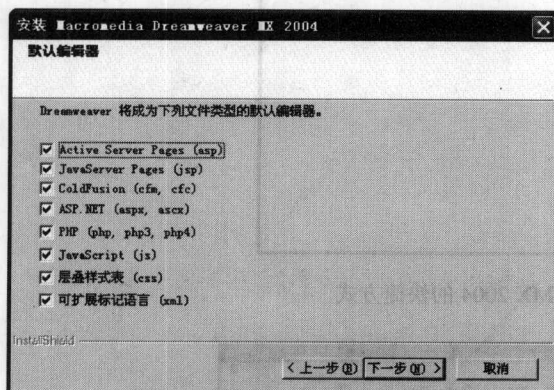


图 1-6 编辑各项文件类型

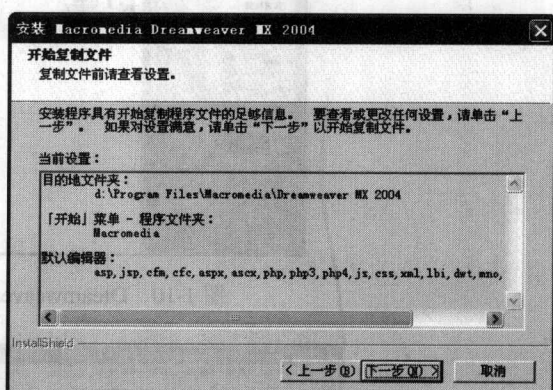


图 1-7 上述内容设置

步骤 8 Dreamweaver MX 2004 将开始软件的安装过程，如图 1-8 所示。

步骤 9 安装过程的最后会显示一个安装结束画面，单击“完成”按钮将结束安装。如图 1-9 所示。

步骤 10 用户安装结束后，Dreamweaver MX 2004 会在 Windows 的程序组中添加一个文件夹和 Dreamweaver MX 2004 的快捷方式。如图 1-10 所示。同时，Dreamweaver MX 2004 的欢迎文件会自动打开，如图 1-11 所示。

1.2.2 安装 Dreamweaver MX 2004 的系统要求

Dreamweaver MX 2004 可以在 Windows 系统中运行，也可以在苹果机中运行。Dreamweaver MX 2004 在 Windows 系统中运行的系统要求见表 1-1。

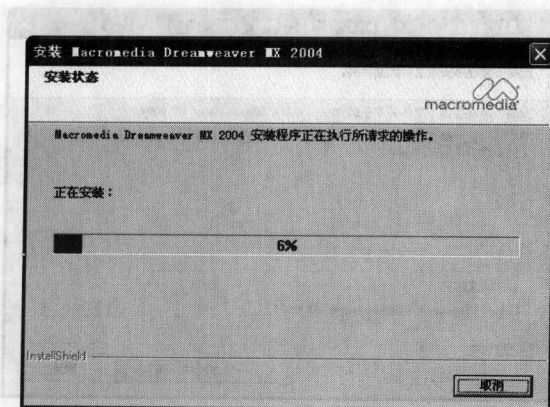


图 1-8 正在安装

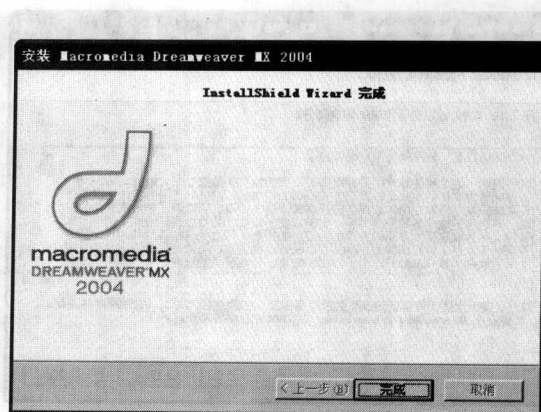


图 1-9 结束安装



图 1-10 Dreamweaver MX 2004 的快捷方式

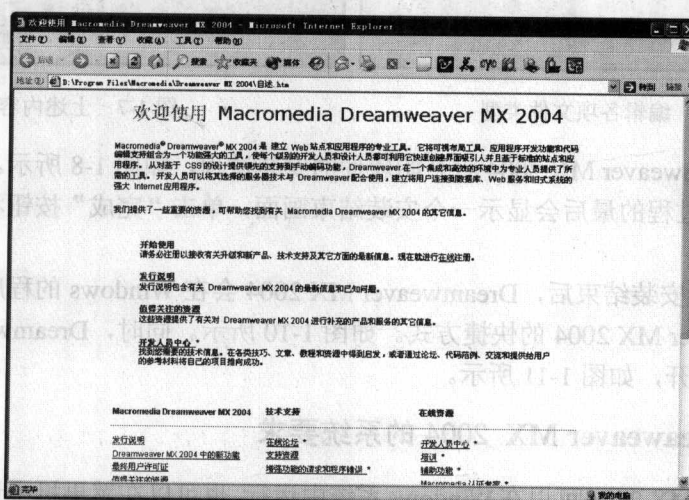


图 1-11 Dreamweaver MX 2004 的欢迎文件

表 1-1 Dreamweaver MX 2004 在 Windows 系统中运行的系统要求

CPU	Intel Pentium II 处理器或同等性能的 300+ MHz
软件	Windows 98、2000、NT（具有 Service Pack 3 或更高版本）、ME 或 XP Netscape Communicator 或 Internet Explorer 4.0 及更高版本
内存	96 MB 可用 RAM（推荐 128 MB）
硬盘空间	275 MB 可用硬盘空间
显示	256 色显示器，分辨率 800×600（推荐 1024×768，百万色）

Dreamweaver MX 2004 在苹果机中运行的系统要求见表 1-2。

表 1-2 Dreamweaver MX 2004 在苹果机中运行的系统要求

CPU	Power Mac G3 或更高版本
软件	Mac OS 9.1 及更高版本，或 Mac OS X 10.1 及更高版本 Mac OS Runtime for Java (MRJ) 1.2 或更高版本 Netscape Communicator 或 Internet Explorer 4.0 及更高版本
内存	96 MB 可用 RAM（推荐 128 MB）
硬盘空间	275 MB 可用硬盘空间
显示	256 色显示器，分辨率 800×600（推荐 1024×768，百万色）

本书介绍的是在 Windows 系统中运行的 Dreamweaver MX 2004。

1.2.3 运行 Dreamweaver MX 2004

1. 选择工作界面

按照向导安装完毕 Dreamweaver MX 2004，第一次运行时，会显示如图 1-12 所示的面板，需要使用者选择工作界面。

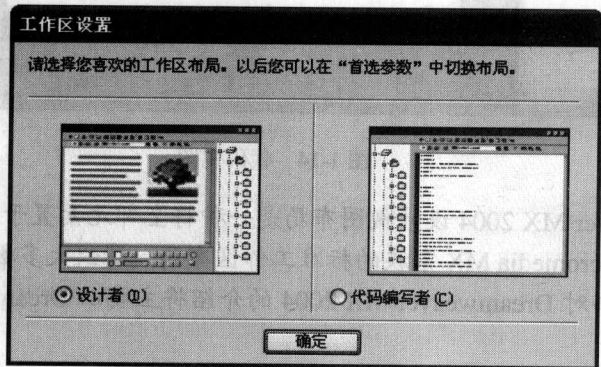


图 1-12 选择工作界面

在面板中，左侧是 Dreamweaver MX 2004 的设计视图（如图 1-13 所示）。在这个视图下，重要的面板和编辑窗口集成在一起，缩小了编辑窗口。右侧是 Dreamweaver MX 2004 的代码视图，布局同样是集成工作区，但是将面板组停靠在左侧（如图 1-14 所示），布局类似于 Macromedia HomeSite 和 Macromedia ColdFusion Studio 所用的布局，而且 Dreamweaver MX 2004