

全国计算机等级考试最新规划教材

National Computer Rank Examination

全国计算机等级考试



二级新教程

——Visual Basic语言程序设计

教育考试研究中心 组编



中国和平出版社

● 全国计算机等级考试最新规划教材

全国计算机等级考试

二级新教程

Visual Basic 语言程序设计

教育考试研究中心

江苏工业学院图书馆
藏书章

中国和平出版社

图书在版编目(CIP)数据

全国计算机等级考试最新规划教材/教育考试研究中心组编—北京:

中国和平出版社, 2003. 1

ISBN 7-80154-658-X

I. 全... II. 教... III. 电子计算机—水平考试—教材 IV. TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2002)第 089597 号

全国计算机等级考试最新规划教材

二级新教程

——Visual Basic 语言程序设计

教育考试研究中心组编

出版发行:中国和平出版社

地址:北京市东城区和平里东街民旺甲 19 号

邮编:100013

经销:全国新华书店

印刷:河南人民印刷包装有限公司

开本:850×1168 毫米 1/16

字数:7460 千字

印张:290

版次:2003 年 1 月第 1 版

印次:2003 年 1 月第 1 次印刷

书号:ISBN 7-80154-658-X/G·644

总定价:408.00 元

(本书如有缺页或倒装,请与本书销售部门联系退换)

致读者

随着计算机在各个领域愈来愈广泛地应用,信息科学正急剧地改变着人们的生产方式和生活方式。信息化社会必然对人们的素质及其知识结构提出新的要求,各行各业的人员不论年龄、专业和知识背景如何,都应掌握和应用计算机。国家教育部考试中心顺应社会发展的需要,于1994年推出“全国计算机等级考试”,其目的是以考促学,向社会推广普及计算机知识,为选拔人才提供统一、公正、客观和科学的标准。开考以来,截止2002年下半年,已顺利考过16次,千余个考点遍布全国30个省市,考生累计人数500多万。教育部考试中心于2002年对计算机等级考试大纲重新进行了修订,并正式颁布了新的考试大纲。

为配合广大考生参加考试,并能顺利过关,我们利用多年积累的等级考试教学辅导资源和经验,全面系统地剖析了各门课程新大纲的内容体系,组织编写了一套“全国计算机等级考试新教程”丛书,推向全国,以满足考生之急需,适应社会之需要。

本书在编写过程中,严格按照新的考试大纲要求:包括了所有考试的知识,并着重突出重点和难点。书后附有考试大纲及2002年度真题,建议在规定时间内完成。

本丛书的特点如下:

1. 名家亲笔编写:作者是从从事该课程教学及辅导工作的大学教师,他们对大纲吃得透,信息灵,经验多,编出的教材权威、实用。
2. 内容新:本书按照2002年《全国计算机等级考试大纲》编写,并结合作者实际评卷经验,以及对历年全国统考试题的分析研究,总结出命题的思路,成功把握了等级考试命题的新动向。
3. 知识全:本书涵盖了大纲中所有的知识点、考核点,突出重点难点,针对考生学习规律有的放矢,让考生得到学习质量和效率双收益。
4. 针对性强:每章针对新大纲合理设计“同步练习”,增强考生临场经验,短期复习见效快。

本书由张东升主编。衷心祝愿本书对您的学习和考试有所帮助,也期望您对编写出版工作提出宝贵意见。

目录

第一章	Visual Basic 程序开发环境/1
1.1	Visual Basic 的特点和版本/1
1.2	Visual Basic 的启动与退出/1
1.3	主窗口/2
1.4	其他窗口/2
1.5	典型例题分析/2
1.6	同步练习/3
1.7	参考答案/11
第二章	对象及其操作/13
2.1	对象/13
2.2	窗体/13
2.3	控件/14
2.4	控件的画法和基本操作/15
2.5	典型例题分析/15
2.6	同步练习/16
2.7	参考答案/19
第三章	简单程序设计/21
3.1	语句/21
3.2	编写简单的 Visual Basic 应用程序/21
3.3	程序的保存和装入/22
3.4	程序的运行/22
3.5	Visual Basic 应用程序的结构与工作方式/22
3.6	典型例题分析/22
3.7	同步练习/23
3.8	参考答案/34
第四章	Visual Basic 程序设计基础/44
4.1	数据类型/44
4.2	常量和变量/44

- 4.3 变量的作用域/46
- 4.4 常用内部函数/46
- 4.5 字符处理与字符串函数/46
- 4.6 运算符与表达式/47
- 4.7 典型例题分析/48
- 4.8 同步练习/48
- 4.9 参考答案/58

第五章 数据的输入输出/62

- 5.1 数据输出——Print 方法/62
- 5.2 数据输入—InputBox 函数/62
- 5.3 MsgBox 函数和 MsgBox 语句/63
- 5.4 字形/63
- 5.5 打印机输出/64
- 5.6 典型例题分析/64
- 5.7 同步练习/65
- 5.8 参考答案/67

第六章 常用标准控件/77

- 6.1 文本控件/77
- 6.2 图形控件/77
- 6.3 按钮控件/78
- 6.4 选择控件—复选框和单选按钮/78
- 6.5 选择控件—列表框和组合框/78
- 6.6 滚动条/79
- 6.7 计时器/79
- 6.8 框架/79
- 6.9 焦点与 Tab 顺序/80
- 6.10 典型例题分析/80
- 6.11 同步练习/81
- 6.12 参考答案/93

第七章 Visual Basic 控制结构/104

- 7.1 选择控制结构/104
- 7.2 多分支控制结构/105
- 7.3 For 循环控制结构/105
- 7.4 当循环控制结构/105
- 7.5 Do 循环控制结构/105
- 7.6 多重循环/106
- 7.7 GoTo 型控制/106
- 7.8 典型例题分析/106
- 7.9 同步练习/108
- 7.10 参考答案/137

第八章 数组/149

- 8.1 数组的概念/149
- 8.2 静态数组与动态数组/149
- 8.3 数组的基本操作/149
- 8.4 数组的初始化/150
- 8.5 控件数组/150
- 8.6 典型例题分析/151
- 8.7 同步练习/152
- 8.8 参考答案/166

第九章 过程/171

- 9.1 Sub 过程/171
- 9.2 Function 过程/171
- 9.3 参数传送/172
- 9.4 可选参数与可变参数/172
- 9.5 对象参数/173
- 9.6 局部内存分配/173
- 9.7 Shell 函数/173

9.8 典型例题分析/173

9.9 同步练习/174

9.10 参考答案/188

第十章 键盘与鼠标事件过程/232

10.1 KeyPress 事件/232

10.2 KeyDown 和 KeyUp 事件/232

10.3 鼠标事件/232

10.4 鼠标光标的形状/232

10.5 拖放/233

10.6 典型例题分析/234

10.7 同步练习/235

10.8 参考答案/238

第十一章 菜单程序设计/239

11.1 Visual Basic 中的菜单/239

11.2 菜单编辑器/239

11.3 菜单项的控制/239

11.4 菜单项的增减/239

11.5 典型例题分析/240

11.6 同步练习/240

11.7 参考答案/251

第十二章 对话框程序设计/264

12.1 概述/264

12.2 文件对话框/264

12.3 其他对话框/265

12.4 典型例题分析/266

12.5 同步练习/266

12.6 参考答案/269

第十三章 多重窗体程序设计/277

- 13.1 建立多重窗体应用程序/277
- 13.2 多重窗体程序的执行与保存/277
- 13.3 Visual Basic 工程结构/278
- 13.4 闲置循环与 DoEvents 语句/278
- 13.5 典型例题分析/278
- 13.6 同步练习/279
- 13.7 参考答案/281

第十四章 数据文件/283

- 14.1 文件说明与文件结构/283
- 14.2 文件的打开与关闭/283
- 14.3 文件操作语句和函数/283
- 14.4 顺序文件/284
- 14.5 随机文件/284
- 14.6 文件系统控件/285
- 14.7 典型例题分析/285
- 14.8 同步练习/286
- 14.9 参考答案/295

第十五章 上机指导/326

- 15.1 考试要求/326
- 15.2 考试环境/326
- 15.3 考试步骤/326
- 15.4 典型例题分析/331

附录 A Visual Basic 对象的常用属性/342

附录 B Visual Basic 对象的常用事件/346

附录 C Visual Basic 对象的常用方法/348

附录 D Visual Basic 内部控件常用属性列表/349

附录 E Visual Basic 语言程序设计考试大纲/355

附录 F 2002 年 9 月全国计算机等级考试二级笔试试卷/360

第一章 Visual Basic 程序开发环境

1.1 Visual Basic 的特点和版本

一、Visual Basic 的特点

Visual Basic 是一种可视化的、面向对象和采用事件驱动方式的结构化高级程序设计语言,可用于开发 Windows 环境下的各类应用程序。

总的来看,Visual Basic 有以下主要特点:

1. 可视化编程
2. 面向对象的程序设计
3. 结构化程序设计语言
4. 事件驱动编程机制
5. 访问数据库
6. 动态数据交换(DDE)
7. 对象的链接与嵌入(OLE)
8. 动态链接库(DLL)
9. 建立用户自己的 ActiveX 控件
10. 建立 ActiveX 文档
11. Internet 组件下载
12. 枚举类型

二、Visual Basic 的版本

Visual Basic 6.0 包括 3 种版本,分别为学习版、专业版和企业版。

(1)学习版:Visual Basic 的基础版本,可用来开发 Windows 应用程序。该版本包括所有的内部控件(标准控件)、网络(Grid)控件、Tab 对象以及数据绑定控件。

(2)专业版:该版本为专业编程人员提供了一整套用于软件开发、功能完备的工具。它包括学习版的全部功能,同时包括 ActiveX 控件、Internet 控件、Crystal Report Writer 和报表控件。

(3)企业版:可供专业编程人员开发功能强大的组内分布式应用程序。该版本包括专业版的全部功能,同时具有自动化管理器、部件管理器、数据库管理工具、Microsoft Visual SourceSafe 面向工程版的控制系统等。

1.2 Visual Basic 的启动与退出

开机并进入中文 Windows 后,可以用多种方法启动 Visual Basic。

第一种方法:使用“开始”菜单中的“程序”命令。操作如下:

(1)单击 Windows 环境下的“开始”按钮,弹出一个菜单,把光标移到“程序”命令上,将弹出

下一个级联菜单;

(2)把光标移到“Microsoft Visual Basic 6.0 中文版”,弹出下一个级联菜单,即 Visual Basic 6.0 程序组;

(3)单击“Microsoft Visual Basic 6.0 中文版”,即可进入 Visual Basic 6.0 编程环境。

第二种方法:使用“我的电脑”。操作如下:

(1)双击“我的电脑”,弹出一个窗口,然后单击 Visual Basic 6.0 所在的硬盘驱动器盘符,将打开相应的驱动器窗口;

(2)单击驱动窗口的 vb60 文件夹,打开“vb60”窗口;

(3)双击“vb6.exe”图标,即可进入 Visual Basic 6.0 编程环境。

第三种方法:使用“开始”菜单中的“运行”命令。操作如下:

(1)单击“开始”按钮,弹出一个菜单,然后单击“运行”命令,将弹出一个对话框;

(2)在“打开”栏内输入 Visual Basic 6.0 启动文件的名字(包括路径)。例如“c:\vb98\vb6.exe”;

(3)单击“确定”按钮,即可启动 Visual Basic 6.0。

第四种方法:建立启动 Visual Basic 6.0 的快捷方式。

1.3 主窗口

一、标题栏和菜单栏

1. 标题栏

标题栏是屏幕顶部的水平条,它显示的是应用程序的名字。

2. 菜单栏

在标题栏的下面是集成环境的主菜单。

二、工具栏

Visual Basic 6.0 提供了 4 种工具栏,包括编辑、标准、窗体编辑器和调试,并可根据需要定义用户自己的工具栏。

1.4 其他窗口

标题栏、菜单栏和工具栏所在的窗口称为主窗口。除主窗口外,Visual Basic 6.0 的编程环境中还有其他一些窗口,包括窗体设计器窗口、属性窗口、工程资源管理器窗口、工具箱窗口、调色板窗口、代码窗口和立即窗口。

1.5 典型例题分析

【例 1】退出 Visual Basic 的热键是

()

A. Ctrl+Q

B. Ctrl+Alt+Q

C. Shift+Q

D. Alt+Q

【答案】 D

【分析】 在 Visual Basic 环境中,为了方便程序员操作,定义了许多热键,Alt + Q 组合键可以快速退出 Visual Basic;F1 可以快速获取上下文相关帮助;F5 等效于在 run 菜单中选择 start 命令;Shift + F8 等效于在 debug 菜单中选择 step over 命令。

【例 2】 英文 OLE 的含义是

()

A. 对象嵌入

B. 对象链接

C. 面向对象

D. 对象链接与嵌入

【答案】 D

【分析】 对象链接与嵌入是将每一个应用程序看作是一个对象(Object),将不同的对象链接(Link)起来,再嵌入(Embed)某个应用程序中,从而得到具有声音、图像、动画、影像、文字等信息的集合文件。

【例 3】 Visual Basic 6.0 是专门为 Microsoft 的_____位操作系统配置的一种编程工具。

【答案】 32

【分析】 Visual Basic 6.0 是专门为 Microsoft 的 32 位操作系统设计的,可用来建立 32 位的应用程序。

1.6 同步练习

一、选择题

1. 工程资源管理器窗口中包含的文件类型有()种。

A. 2

B. 3

C. 4

D. 5

2. 在属性窗口设置命令按钮的 DownPicture 属性,指定按下时显示的图形文件,但在运行时按下命令按钮却没有效果,原因是 ()

A. 命令按钮的 Default 属性为 True

B. 命令按钮的 Style 属性 2-Picture

C. 命令按钮的 Style 属性为 0-Standard

D. 命令按钮的 Style 属性为 1-Graphical

3. Visual Basic 的编程机制是

()

A. 可视化

B. 面向对象

C. 面向图形

D. 事件驱动

4. Visual Basic 集成环境的大部分窗口都可以从主菜单项()的下拉菜单中找到相应的打开命令。

A. 编辑

B. 视图

C. 格式

D. 调试

5. 将工具栏显示在窗口或从窗口中隐藏起来,是通过()菜单中的“工具栏”命令实现的。

A. 文件

B. 编辑

C. 视图

D. 格式

6. 下列 4 个 Visual Basic 窗口中能够通过单击标准工具栏中相应按钮打开的窗口是()

A. Visual Basic 的初启界面窗口

B. 属性窗口

C. 窗体设计器窗口

D. 代码窗口

7. 要在窗体上显示图片,需设置窗体的()属性。
A. Caption B. Icon
C. Picture D. ControlBox
8. 新建一工程,将其窗体的 Name 属性设置为 MyFirst,则默认的窗体文件名为 ()
A. Form1. frm B. 工程 1. frm
C. MyFirst. frm D. Form1. vbp
9. 下列叙述中错误的是 ()
A. 启动 Visual Basic 进入编程环境后,工具箱中只有内部控件
B. 启动 Visual Basic 进入编程环境后,窗口中会自动建立名为 From1 的窗体
C. 启动 Visual Basic 进入编程环境后,属性窗口一定同时打开
D. 启动 Visual Basic 进入编程环境后,只要存盘就会生成一个工程文件
10. 每个窗体对应一个窗体文件,窗体文件的扩展名是 ()
A. . bas B. . cls
C. . frm D. . vbp
11. 要使窗体上的所有控件具有相同的字体格式,可以首先在属性窗口对()的()属性进行设置,然后再添加各控件。
A. 所有控件 B. 窗体
C. Font D. FontName
12. 激活主菜单的按键是 ()
A. F1 或 Ctrl 键 B. Ctrl 键或 Atl 键
C. F10 或 Ctrl 键 D. F10 或 Atl 键
13. 如果设计时在属性窗口将命令按钮的()属性设置为 False,则运行时按钮从窗体上消失。
A. Visible B. Enabled
C. DisabledPicture D. Default
14. 下列关于工具栏的叙述中,正确的是 ()
A. 工具栏都固定在集成开发环境窗口菜单栏下面
B. 集成开发环境窗口中一定有一个工具栏
C. 每种工具栏都有固定的和浮动的两种形式
D. 有的工具栏是浮动的,有的工具栏是固定的,两者不能转换
15. 退出 Visual Basic 的快捷键是 ()
A. Ctrl + Q B. Shift + Q
C. Alt + Q D. Ctrl + Alt + Q
16. 打开 Visual Basic 集成环境后,显示的工具栏是 ()
A. 编辑工具栏 B. 标准工具栏
C. 调试工具栏 D. 窗体工具栏
17. 除了系统默认的工具箱布局外,在 Visual Basic 中还可以通过()方法来定义选项卡组织安排控件。

- A. 在工具箱单击鼠标右键, 执行快捷菜单中的“添加选项卡”命令
B. 执行“文件”菜单中的“添加工程”命令
C. 执行“工程”菜单中的“添加窗体”命令
D. 执行“工程”菜单中的“部件”命令
18. 下列叙述中正确的是 ()
A. Visual Basic 与 Basic 没有什么不同
B. Visual Basic 与 Basic 的编程机制不同
C. Visual Basic 是过程设计语言
D. Visual Basic 与 Basic 两者之间没有什么联系
19. 窗体设计器是用来设计 ()
A. 应用程序的代码段
B. 应用程序的界面
C. 对象的属性
D. 对象的事件
20. 启动 Visual Basic 后, 系统为用户新建的工程起一个名为 () 的临时名称。
A. 工程 1
B. 窗体 1
C. 工程
D. 窗体
21. 用一个程序段对某一对象被单击(或双击)作出响应, 从而实现指定的操作, 称为 ()
A. 可视化程序设计方法
B. 事件驱动编程机制
C. 过程化程序设计方法
D. 非过程化程序设计方法
22. Visual Basic 的 MSDN 帮助窗口最明显的特征是 ()
A. 具有 Windows 风格
B. 具有 Microsoft Office 应用程序窗口风格
C. 保持了浏览器的特征
D. 与 Visual Basic 编辑窗口相似
23. 假设当前工程的窗体文件名为 `exer21.frm`, 可以 () 将窗体文件名另存为 `exer22.frm`。
A. 使用“文件”菜单中的“`exer21.frm` 另存为”命令
B. 使用“文件”菜单中的“另存为”命令
C. 使用“文件”菜单中的“工程另存为”命令
D. 在工程资源管理器窗口使用鼠标右键单击窗体文件 `exer21.frm`, 执行快捷菜单中的“`exer21.frm` 另存为”命令
24. 运行时, 单击窗体将窗体的前景色设置为红色的事件过程是 ()
A.

```
Private Sub Form_Click()  
    BackColor = vbRed  
End Sub
```


B.

```
Private Sub Form_Click()  
    Form1.ForeColor = vbRed  
End Sub
```


C.

```
Private sub Form_Click()  
    Form1.BackColor = vbRed  
End Sub
```


D.

```
Private Sub Form_Click()  
    ForeColor = vbRed  
End Sub
```
25. “重复”命令是对 () 命令的反操作。

- A. 撤消
C. 复制
- B. 查找
D. 剪切
26. 用 Visual Basic 编写的应用程序的特点是 ()
A. 无须有明显的开头程序和结尾部分 B. 无须编写任何程序代码
C. 必须有明确的开头程序才能启动运行 D. 必须有结尾的程序段才能正常运行
27. 窗体文件中的信息是()和其他信息。
A. 窗体的形状及其特征 B. 窗体中控件的形状及其特性
C. 窗体及其控件的属性 D. 运行窗体的代码
28. 如果要在命令按钮上显示图形文件,应设置命令按钮的 ()
A. Style 属性和 Graphics 属性 B. Style 属性和 Picture 属性
C. Picture 属性 D. Graphics 属性
29. 将窗体的()属性设置为 False 后,运行时窗体上的按钮、文本框等控件就不会对用户操作做出响应。
A. Enabled B. Visible
C. ControlBox D. WindowState
30. 下列选项中,不属于 Visual Basic 特点的是 ()
A. 可视化程序设计 B. 面向对象
C. Visual Basic 窗口中包含有菜单栏和工具栏
D. 事件驱动编程机制
31. 使两种完全不同的应用程序进行通信的技术称为()技术。
A. 动态数据交换 B. 动态链接库
C. 对象链接 D. 对象嵌入
32. Visual Basic 的在线帮助窗口是一个与()非常相似的窗口。
A. Word 编辑窗口 B. 浏览器窗口
C. FoxPro 主界面 D. Windows 资源管理器窗口
33. 在运行时,以下()方法可以执行命令按钮的 Click 事件过程。
A. 单击命令按钮 B. 设置按钮的访问顺序
C. 按 Tab 键 D. 使用命令按钮的访问键
34. Visual Basic 5.0 以前版本是()位应用程序的开发工具。
A. 8 B. 16
C. 32 D. 64
35. 双击窗体的任何地方,可以打开的窗口是 ()
A. 代码窗口 B. 属性窗口
C. 工程管理窗口 D. 以上 3 个选项都不对
36. 工具栏中的“启动”按钮的作用是 ()
A. 运行一个应用程序 B. 运行一个窗体
C. 打开被选中对象的属性窗口 D. 打开被选中对象的代码窗口
37. 使用“上下文相关帮助”的操作方法是:选择一个对象或关键字,然后按下 ()

- A. F1
C. F3
- B. F2
D. F4
38. 启动 Visual Basic 后,将首先显示版权屏幕,稍后便显示 ()
- A. 不包含窗体的编程环境界面
B. “新建工程”对话框,让用户选择所需要的“工程类型”
C. 已包含有一个窗体的编程环境界面
D. 以上选项都不对
39. 使用()方法可以进入代码窗口编写代码。
- A. 执行“文件”菜单中的“打开”命令
B. 在窗体上单击鼠标右键,在弹出的快捷菜单中选择“查看代码”命令
C. 双击“工程资源管理器”窗口
D. 执行“视图”菜单中的“代码窗口”命令
40. 启动 Visual Basic 后,就意味着要建立一个新的 ()
- A. 窗体
B. 程序
C. 工程
D. 文件
41. 每建立一个窗体,工程管理器窗口中就会增加一个 ()
- A. 工程文件
B. 窗体文件
C. 程序模块文件
D. 类模块文件
42. 在运行时,系统自动执行启动窗体的()事件过程。
- A. Click
B. GotFocus
C. Load
D. Unload
43. 激活属性窗口使用的键是 ()
- A. F2
B. F3
C. F4
D. F5
44. 当将窗体的()属性值设置为 False 时,将不显示窗体的控制菜单、最大化/最小化及关闭按钮。
- A. MaxButton
B. MinButton
C. ControlBox
D. WindowState
45. 要使窗体在运行时不能改变窗体的大小且没有最大化和最小化按钮,需设置()属性。
- A. BorderStyle
B. MaxButton
C. MinButton
D. ControlBox
46. Visual Basic 是一种()程序设计语言。
- A. 过程式
B. 非过程式
C. 机器
D. 低级
47. 不能在运行期间设置窗体的()属性。
- A. BorderStyle
B. Caption
C. Icon
D. MaxButton

48. 设在窗体上有两个命令按钮, 其中一个命令按钮的名称为 cmda, 则另一个命令按钮的名称不能是 ()

- A. cmdc
- B. cmdb
- C. cmdA
- D. Command1

49. 工程文件的扩展名是 ()

- A. .frm
- B. .bas
- C. .vbp
- D. .vbg

50. Visual Basic 的帮助系统中, “书签”选项选中的内容是 ()

- A. 固定不变的
- B. 系统预先设置的
- C. 可由用户加以更新的内容但不能删除
- D. 既可以添加也可以删除

51. 如果在运行时不允许移动窗体, 可以将窗体的 () 属性设置为 False。

- A. BorderStyle
- B. ControlBox
- C. Moveable
- D. WindowState

52. 可视化程序设计的过程, 实际上是与一组 () 进行交互的过程。

- A. 控件工具
- B. 自定义对象
- C. 标准对象
- D. 窗体

53. 如果希望运行时窗体以最大化方式显示, 则应设置窗体的 () 属性。

- A. BorderStyle
- B. ControlBox
- C. Moveable
- D. WindowState

54. 应用程序的运行结果所显示的窗口称为 ()

- A. 窗体
- B. 控件
- C. 对象
- D. 模块

55. 英文缩写 DDE 的含义是 ()

- A. 动态数据交换
- B. 对象链接与嵌入
- C. 动态链接库
- D. 数据库管理功能

56. 假设某一事件过程如下, 则响应该过程的对象名是 (), 事件名是 ()。

```
Private Sub Mylb1_DblClick()
```

```
Form1.Caption = "hello"
```

```
End Sub
```

- A. Mylb1_Dblclick
- B. Mylb1
- C. DblClick
- D. Mylb1_Click

57. 如果在一个新建的工程中使用其他工程已设计好的窗体, 可以采用 () 步骤将其添加到当前工程中。

- A. 使用“工程”菜单中的“添加窗体”命令打开“添加窗体”对话框, 从“现存”选项卡中选择所需的窗体文件
- B. 使用“工程”菜单中的“添加模块”命令打开“添加模块”对话框, 从“现存”选项卡中选择所需的窗体文件
- C. 在 Windows 资源管理器中直接双击所需的窗体文件