

CorelDRAW X3

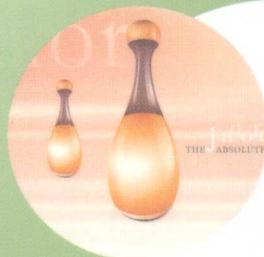
从入门到精通

和互动 赵道强 编著



光盘内含全部实例素材文件

- 本书逐步介绍了CorelDRAW X3软件的基础知识、操作方法和技巧，并深入讲解了新版本的新功能，立足于基础操作，结合具体的实例制作，带领读者掌握CorelDRAW X3的平面设计应用。
- 为了巩固软件基础知识，书中的实例包括从简单的底纹到复杂的实物绘制，再到平面设计的应用，不仅介绍了运用到的工具、命令，还融入了经典的设计理念，进一步提高读者的创作能力。



中国铁道出版社
CHINA RAILWAY PUBLISHING HOUSE

CorelDRAW X3

从入门到精通

赵道强 编著



中国铁道出版社
CHINA RAILWAY PUBLISHING HOUSE

内 容 简 介

本书共分 13 章, 由浅入深地介绍了 CorelDRAW X3 软件基本工具的使用方法与操作技巧, 包括文件管理和设置、对象的基本操作 (选取、编辑、切割、涂抹和运算等)、绘制图形对象的基本方法与技巧、颜色填充及文字和位图的处理等。除去工具的基本用法, 还介绍了一些高级工具的用法, 如在网页方面的应用, 以帮助读者自学和提高。在最后一章又结合具体的实例, 帮助读者在熟练操作软件的基础上创作出优秀的作品。本书的配套光盘中收录了书中使用的实例原始文件、素材文件及最终的 CDR 文件。

本书既可作为 CorelDRAW 初学者学习的自学教材, 也可作为 CorelDRAW 软件的培训教材。

图书在版编目 (CIP) 数据

CorelDRAW X3 从入门到精通/赵道强编著. —北京: 中国铁道出版社, 2007. 9

(从入门到精通)

ISBN 978-7-113-08365-6

I. C... II. 赵... III. 图形软件, CorelDRAW X3 IV. TP391.41

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2007) 第 154001 号

书 名: CorelDRAW X3 从入门到精通

作 者: 新知互动 赵道强

出版发行: 中国铁道出版社 (100054, 北京市宣武区右安门西街 8 号)

策划编辑: 严晓舟 张雁芳

责任编辑: 张雁芳 黄园园

特邀编辑: 李新承

封面设计: 新知互动

印 刷: 北京精彩雅恒印刷有限公司

开 本: 787×1092 1/16 印张: 21 插页: 4 字数: 470 千

版 本: 2007 年 12 月第 1 版 2007 年 12 月第 1 次印刷

印 数: 1~5 000 册

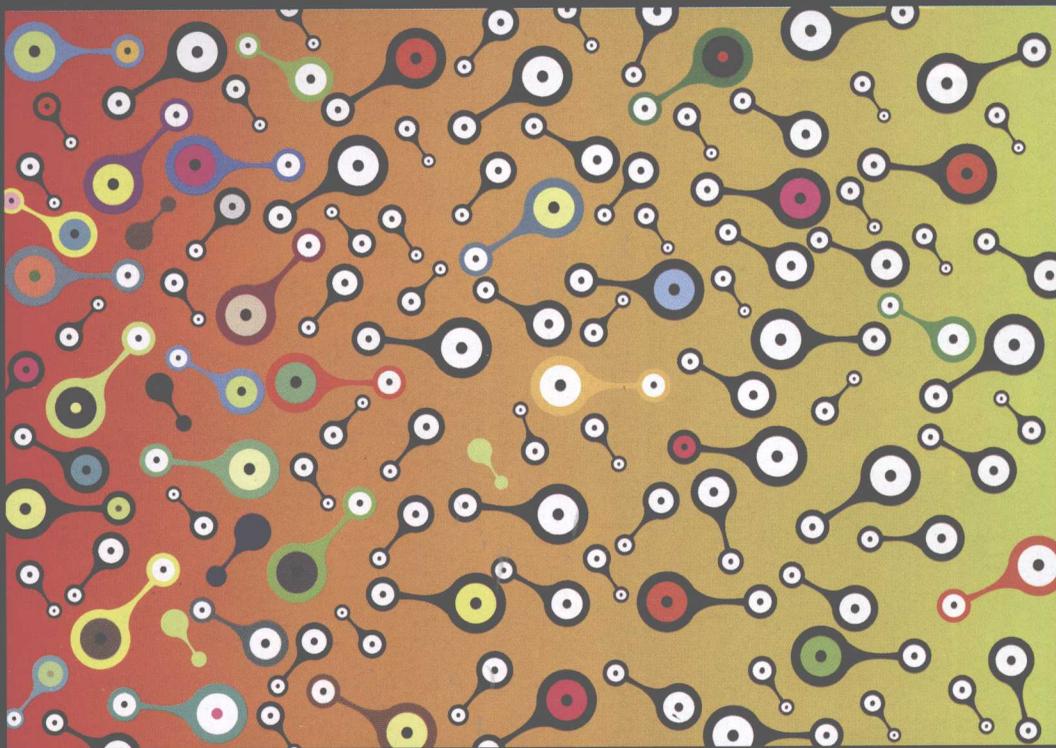
书 号: ISBN 978-7-113-08365-6/TP·2604

定 价: 48.00 元 (附赠光盘)

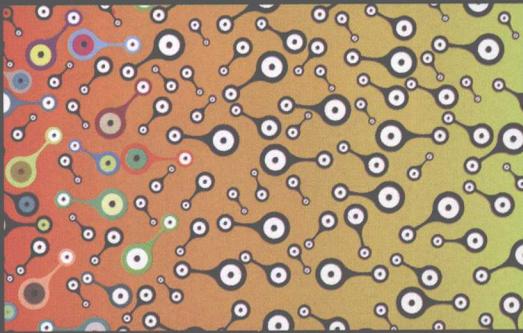
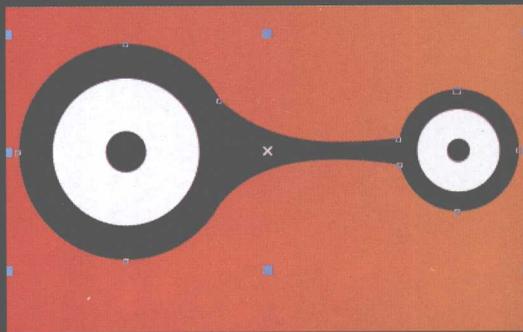
版权所有 侵权必究

凡购买铁道版的图书, 如有缺页、倒页、脱页者, 请与本社计算机图书批销部调换。

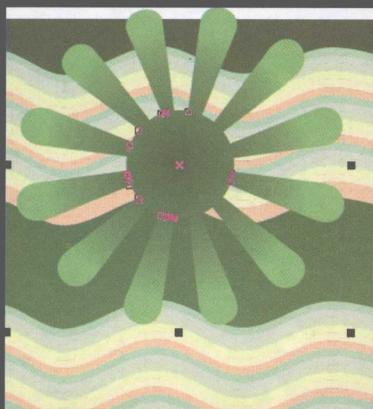
彩圈底纹



最终效果图



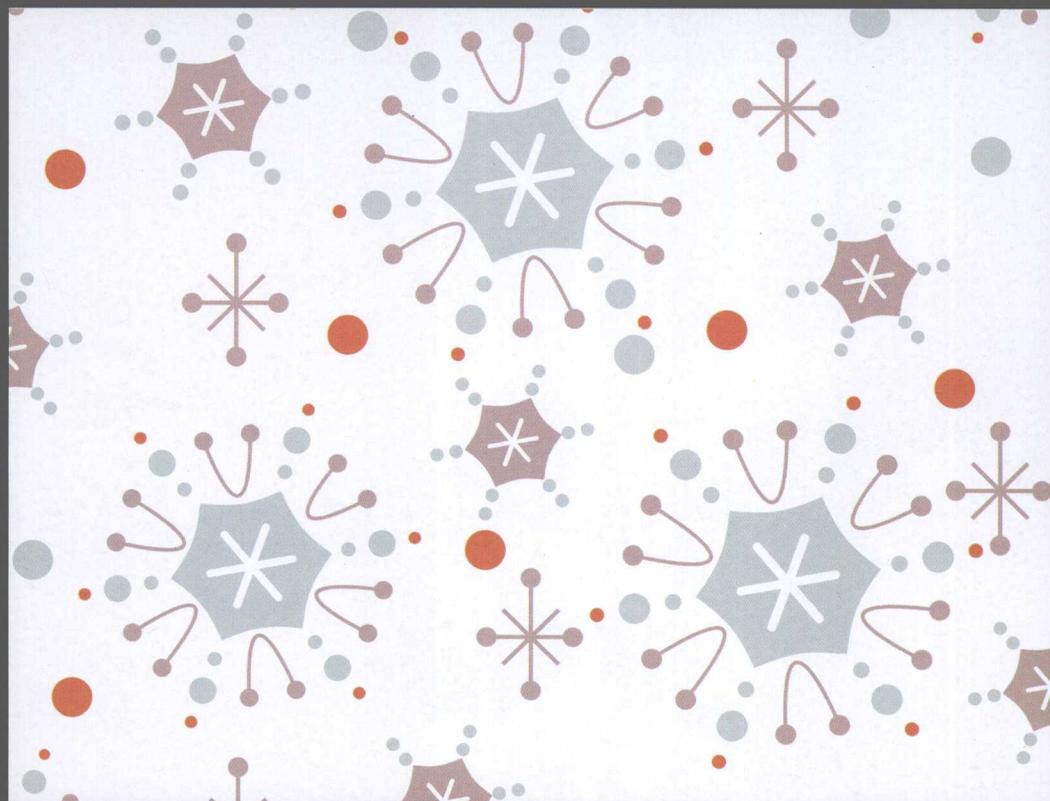
弧线花式底纹



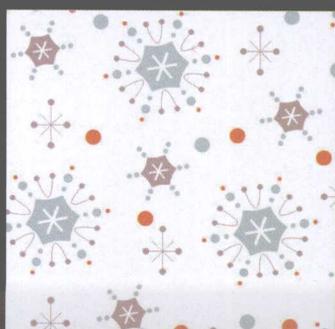
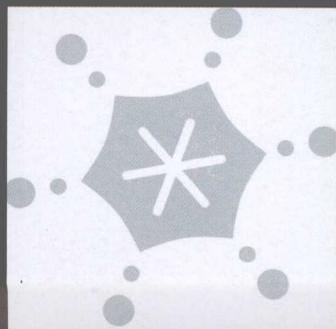
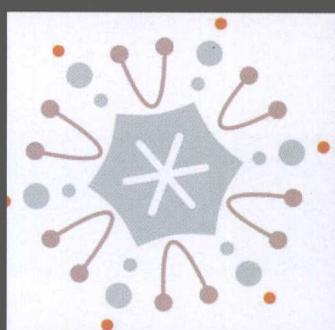
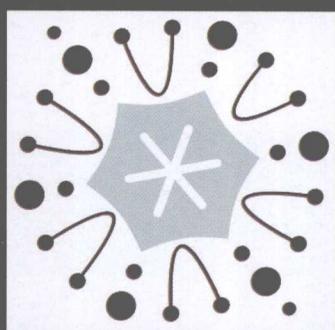
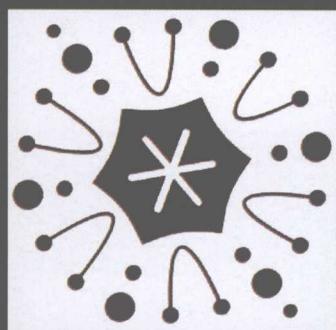
最终效果图



雪花纷飞底纹



最终效果图



绘制梅花图

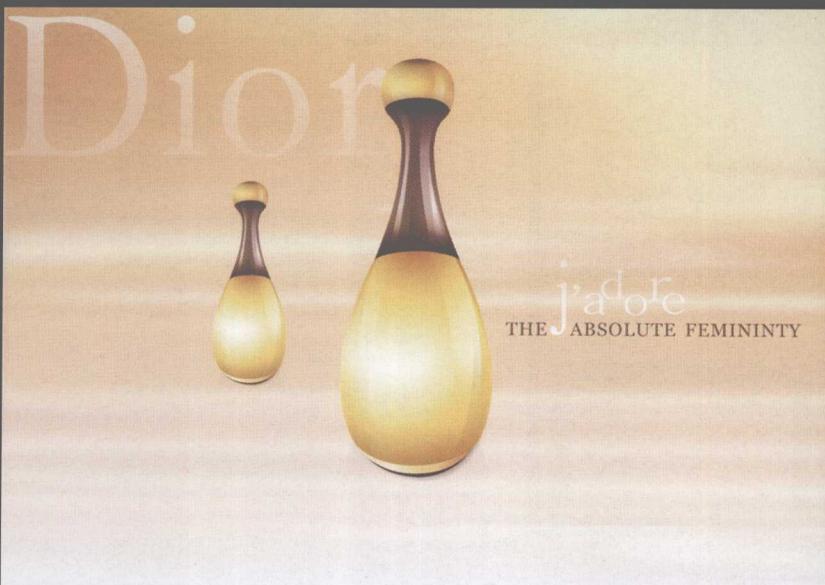
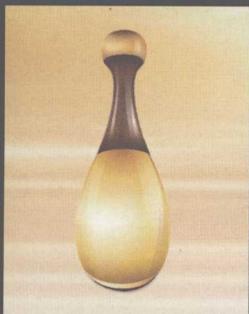
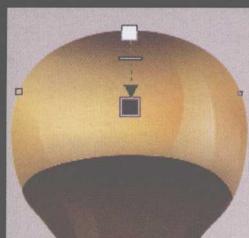


无意苦争春，一任群芳妒。

最终效果图

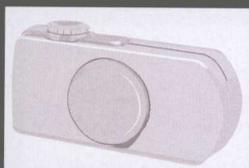


绘制香水瓶



最终效果图

制作数码照相机广告



索尼SONY销售地址

总店:北京市东单一条15号燕莎友谊商店
 第一分店:广州市东三环15号晨曦百货商场1层
 第二分店:上海国美商场2层

电话:010-53692546
 电话:020-35698745
 电话:021-35478922

索尼SONY销售地址

总店:北京市东单一条15号燕莎友谊商店
 第一分店:广州市东三环15号晨曦百货商场1层
 第二分店:上海国美商场2层

电话:010-53692546
 电话:020-35698745
 电话:021-35478922

最终效果图

名片设计



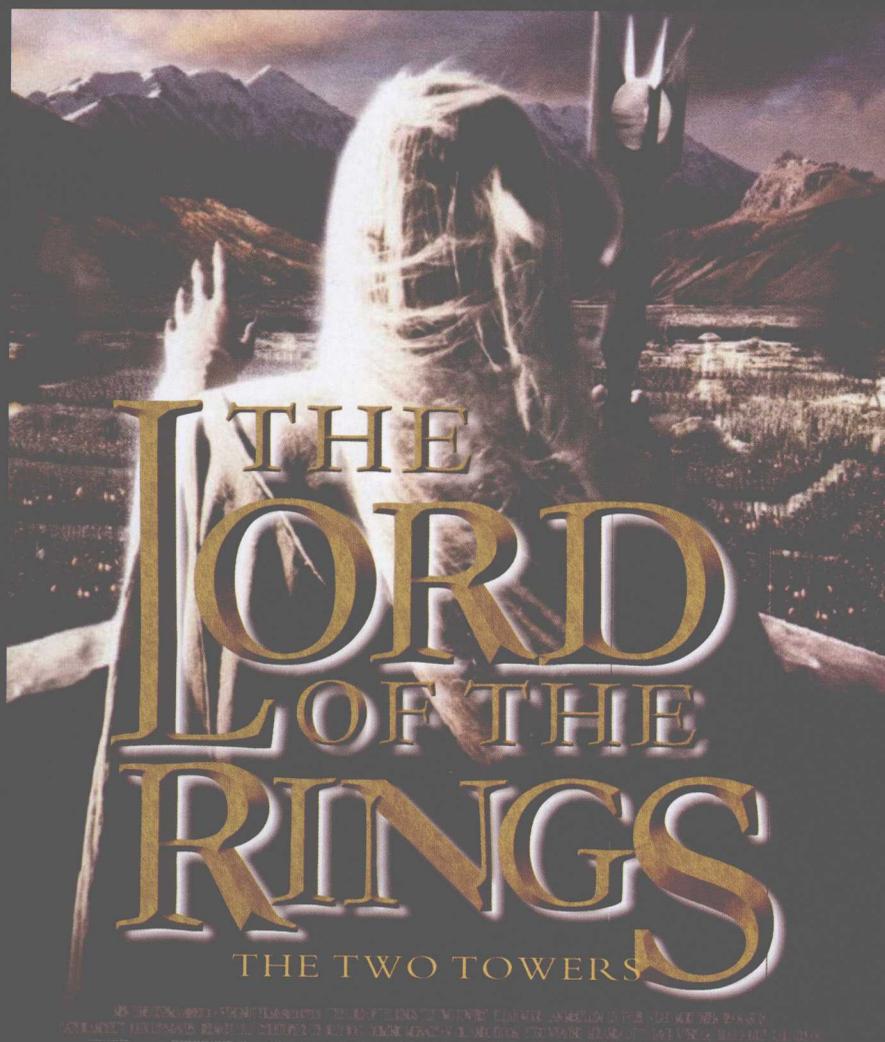
最终效果图

杂志封面

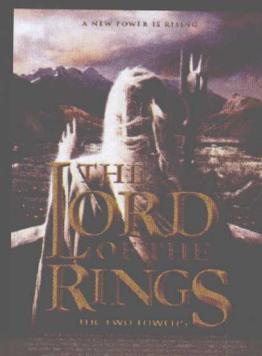


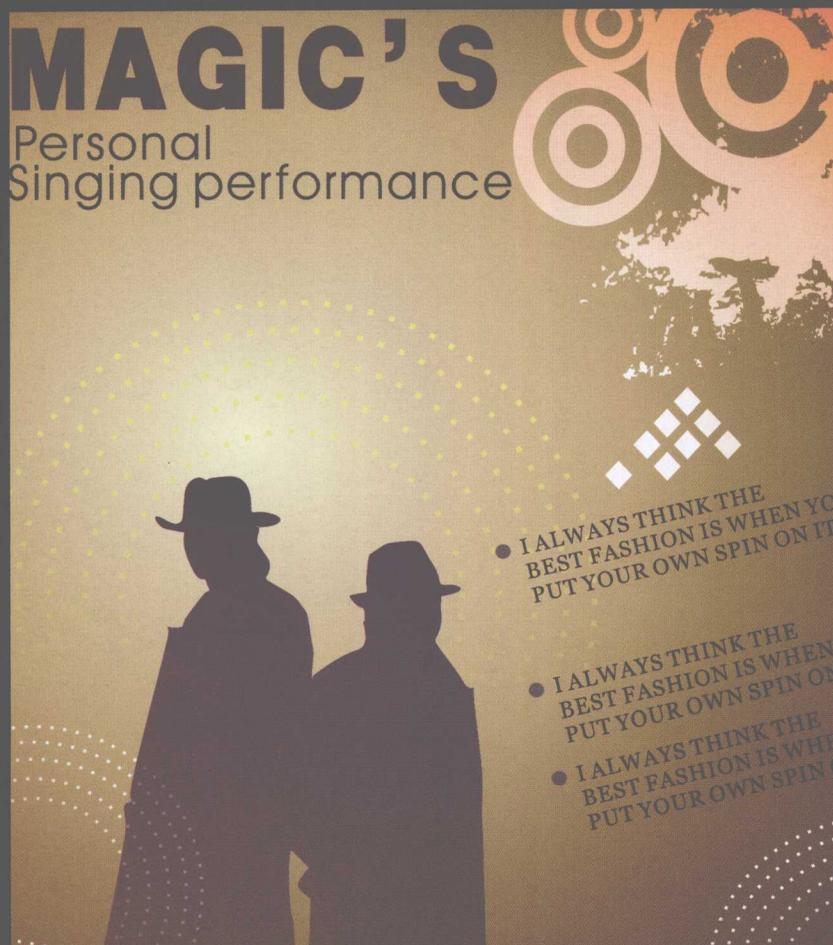
最终效果图

金属质感字



最终效果图





最终效果图



■ 前言 →

CorelDRAW 是平面设计中重要的设计类软件，广泛用于印前排版、图形绘画和广告设计等方面。它不仅具有强大的矢量绘图功能，而且具有专业的位图处理能力。CorelDRAW X3 是 Corel 公司继 CorelDRAW 12 所推出的最新版本。它包括 CorelDRAW X3 矢量绘图程序、CorelDRAW PHOTO-PAINT X3 数字图像处理程序和 CorelR-A-V-E-3 动画创建程序。

CorelDRAW X3 与 CorelDRAW 12 大同小异，两个版本之间的区别不是很大，对 CorelDRAW 不是很了解的人，是发现不了两者之间的区别的。不过新版本比旧版本更便于图像方面的操作。本书以平面设计制作工作中的常用功能为基准，详细地介绍了 CorelDRAW X3 在图形绘制和文字排版方面的作用。

本书共分 13 章，由浅入深地介绍了 CorelDRAW X3 的基本功能，包括文件的管理与设置，绘制图形，对象的基本操作（选取，编辑，切割，涂抹及运算等），颜色填充与外框编辑，文本处理，交互式调和工具的使用及处理位图的方式等。逐步介绍了软件的使用方法，基本操作和制作过程及技巧，并全面讲解了新版本的新功能，立足于基础操作，结合具体的实例和光盘提供的素材，带领读者了解并掌握 CorelDRAW X3。

本书的优点是以教程方式讲解 CorelDRAW X3 的功能和应用，并在最后一章以完整丰富的实例巩固前面所学到的知识，有利于更好地将这些功能运用到具体的操作实例中。书中的实例编排也是从简单的底纹到复杂的实物绘制，再到平面设计的应用实例，不仅介绍了实例所运用的工具、命令，还融入了经典的设计理念，使读者进一步提高创作能力。

本书主要面向 CorelDRAW 的初级和中级读者。本书充分考虑到初学者可能遇到的各种困难，讲解全面、深入，结构安排循序渐进，使读者掌握了知识要点后能通过实例操作巩固所学知识，提高学习效率。本书赠送的光盘中提供了书中所涉及的实例原始文件、素材文件和最终的 CDR 文件，方便读者学习和使用。

由于编者水平有限，书中难免有不足之处，恳请广大读者批评指正。最后祝读者朋友们早日成为驾驭 CorelDRAW X3 的高手。

编者

2007 年 12 月



Chapter

01 工作环境

| | |
|------------------------------------|---|
| 1-1 环境概述 | 1 |
| 1-2 操作界面 | 2 |
| 1-2-1 CoreIDRAW X3 操作界面介绍 | 3 |
| 1-2-2 CoreIDRAW X3 对计算机的基本要求 | 6 |
| 1-3 CoreIDRAW X3 其他人性的新增功能 | 6 |

Chapter

02 文件管理与设置

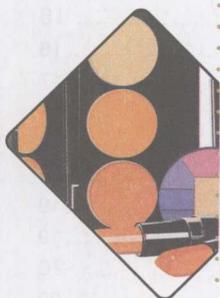
| | |
|-----------------------|----|
| 2-1 文件管理 | 8 |
| 2-1-1 新建文档 | 8 |
| 2-1-2 新建模板 | 8 |
| 2-1-3 打开文件 | 9 |
| 2-1-4 保存文件 | 9 |
| 2-1-5 关闭文件 | 10 |
| 2-1-6 还原文件 | 10 |
| 2-1-7 导入文件 | 10 |
| 2-1-8 导出文件 | 11 |
| 2-1-9 文档信息 | 11 |
| 2-1-10 退出 | 11 |
| 2-2 页面设置 | 11 |
| 2-2-1 插入页面 | 12 |
| 2-2-2 删除页面 | 12 |
| 2-2-3 重命名页面 | 12 |
| 2-2-4 设置页面大小 | 12 |
| 2-2-5 设置页面背景 | 13 |
| 2-2-6 设置标签 | 14 |
| 2-2-7 设置版面 | 15 |
| 2-3 辅助设置 | 16 |
| 2-3-1 辅助线的应用及设置 | 16 |
| 2-3-2 标尺的应用及设置 | 17 |
| 2-3-3 网格的应用及设置 | 17 |
| 2-3-4 封套对象 | 18 |
| 2-4 应用泊坞窗 | 18 |
| 2-4-1 对象管理器 | 19 |
| 2-4-2 对象数据管理器 | 19 |
| 2-5 查看对象 | 20 |
| 2-5-1 缩放工具 | 20 |
| 2-5-2 抓手工具 | 20 |
| 2-5-3 设置显示全屏 | 20 |
| 2-5-4 显示设置 | 21 |
| 2-5-5 视图管理器 | 21 |
| 2-6 视图控制 | 21 |





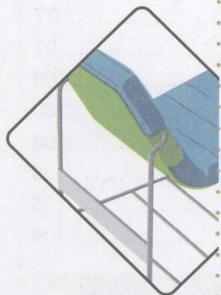
Chapter 03 绘制图形

| | |
|--------------------------|----|
| 3-1 绘制矢量图形 | 26 |
| 3-1-1 用手绘工具绘制直线、折线 | 26 |
| 3-1-2 用手绘工具绘制曲线 | 27 |
| 3-1-3 绘制箭头 | 27 |
| 3-2 贝塞尔工具 | 28 |
| 3-2-1 绘制直线和折线 | 28 |
| 3-2-2 绘制曲线 | 28 |
| 3-3 艺术笔工具 | 30 |
| 3-3-1 预设模式 | 30 |
| 3-3-2 画笔模式 | 31 |
| 3-3-3 喷涂模式 | 31 |
| 3-3-4 书法模式 | 32 |
| 3-3-5 感压模式 | 33 |
| 3-3-6 编辑节点 | 33 |
| 3-3-7 编辑端点 | 34 |
| 3-3-8 新增智能填充工具 | 34 |
| 3-4 绘制矩形、椭圆、多边形 | 35 |
| 3-4-1 绘制矩形 | 35 |
| 3-4-2 绘制椭圆 | 37 |
| 3-4-3 绘制多边形 | 39 |
| 3-4-4 星形工具和复杂星形工具 | 39 |
| 3-4-5 螺旋图形 | 41 |
| 3-4-6 图纸工具 | 41 |
| 3-4-7 基本形状工具 | 42 |
| 3-4-8 轮廓线工具 | 43 |
| 3-4-9 应用轮廓画笔工具 | 43 |
| 3-4-10 轮廓宽度的设置 | 45 |
| 3-4-11 设置轮廓线的颜色 | 46 |
| 3-4-12 使用滴管工具填充轮廓 | 47 |
| 3-4-13 清除轮廓色 | 47 |
| 3-4-14 设置默认轮廓 | 47 |
| 3-4-15 将对象转换为曲线 | 48 |
| 3-4-16 将轮廓转换为对象 | 48 |



Chapter 04 对象的基本操作

| | |
|------------------------|----|
| 4-1 选取对象 | 50 |
| 4-1-1 用鼠标直接选取 | 50 |
| 4-1-2 用鼠标拖动的方式选取 | 51 |
| 4-1-3 通过菜单命令方式选取 | 51 |
| 4-1-4 创建图形时选取 | 51 |
| 4-1-5 利用键盘选取 | 52 |
| 4-2 对象的编辑 | 52 |
| 4-2-1 复制对象 | 52 |
| 4-2-2 删除对象 | 55 |
| 4-2-3 移动对象 | 55 |
| 4-2-4 旋转对象 | 56 |



| | | |
|--------|-----------|----|
| 4-2-5 | 倾斜对象 | 57 |
| 4-2-6 | 缩放和镜像对象 | 58 |
| 4-3 | 排列对象 | 60 |
| 4-3-1 | 改变对象的顺序 | 60 |
| 4-3-2 | 对齐与分布 | 61 |
| 4-4 | 群组与结合对象 | 62 |
| 4-4-1 | 群组对象 | 62 |
| 4-4-2 | 解散群组 | 63 |
| 4-4-3 | 结合对象 | 63 |
| 4-4-4 | 拆分对象 | 63 |
| 4-5 | 锁定与解锁对象 | 64 |
| 4-5-1 | 锁定对象 | 64 |
| 4-5-2 | 解锁对象 | 64 |
| 4-6 | 对象转换 | 65 |
| 4-6-1 | 对象转换为曲线 | 65 |
| 4-6-2 | 轮廓转换为对象 | 65 |
| 4-7 | 查找和替换 | 66 |
| 4-7-1 | 查找 | 66 |
| 4-7-2 | 替换 | 67 |
| 4-8 | 曲线对象变形操作 | 68 |
| 4-8-1 | 形状工具 | 68 |
| 4-8-2 | 新的裁切工具 | 70 |
| 4-8-3 | 节点的操作 | 71 |
| 4-8-4 | 曲线转换为直线 | 72 |
| 4-9 | 切割与擦除对象 | 72 |
| 4-9-1 | 切割 | 72 |
| 4-9-2 | 擦除 | 74 |
| 4-10 | 涂抹和粗糙笔刷工具 | 74 |
| 4-10-1 | 涂抹工具 | 75 |
| 4-10-2 | 粗糙笔刷工具 | 75 |
| 4-11 | 自由变形工具 | 75 |
| 4-12 | 对象的调整 | 76 |
| 4-12-1 | 焊接对象 | 76 |
| 4-12-2 | 修剪对象 | 77 |
| 4-12-3 | 对象相交 | 78 |
| 4-12-4 | 简化对象 | 78 |
| 4-12-5 | 运算 | 79 |
| 4-13 | 度量工具的应用 | 79 |



Chapter

05

颜色与填充

| | | |
|-------|--------------|----|
| 5-1 | 色彩模式 | 82 |
| 5-1-1 | RGB 模式 | 82 |
| 5-1-2 | CMYK 模式 | 83 |
| 5-1-3 | Lab 模式 | 83 |
| 5-1-4 | Grayscale 模式 | 83 |
| 5-2 | 色彩调整与变换 | 83 |
| 5-2-1 | 色彩调整 | 84 |
| 5-2-2 | 色彩变换 | 92 |
| 5-2-3 | 图像校正 | 94 |



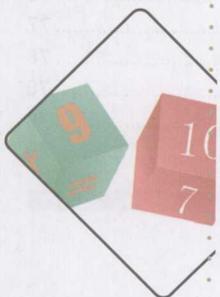
Chapter

06

文本处理

| | |
|-----------------------------|-----|
| 5-3 调色板设置 | 94 |
| 5-3-1 选择调色板 | 94 |
| 5-3-2 使用调色板浏览器 | 95 |
| 5-3-3 使用颜色样式 | 96 |
| 5-4 对象填充 | 97 |
| 5-4-1 单色填充 | 97 |
| 5-4-2 渐变填充 | 98 |
| 5-4-3 图样填充 | 100 |
| 5-4-4 底纹填充 | 103 |
| 5-4-5 用 PostScript 填充 | 105 |
| 5-4-6 用吸管工具填充 | 105 |
| 5-4-7 使用交互式网状填充工具填充 | 106 |

| | |
|---------------------|-----|
| 6-1 创建文本 | 110 |
| 6-1-1 创建美术文本 | 110 |
| 6-1-2 创建段落文本 | 111 |
| 6-1-3 转换文本 | 113 |
| 6-2 编辑文本 | 113 |
| 6-2-1 字符格式化 | 113 |
| 6-2-2 查找和替换文本 | 117 |
| 6-3 创建文本特殊效果 | 118 |
| 6-3-1 文本绕图 | 118 |
| 6-3-2 使文本适合路径 | 119 |
| 6-3-3 将文本嵌入框架 | 121 |
| 6-3-4 插入字符 | 122 |
| 6-3-5 图形和文本样式 | 123 |
| 6-4 使用书写工具 | 124 |
| 6-4-1 拼写检查 | 124 |
| 6-4-2 语法检查 | 126 |
| 6-4-3 使用用户单词表 | 126 |
| 6-4-4 使用辞典 | 127 |
| 6-4-5 设置快速更正 | 127 |
| 6-4-6 文本统计信息 | 128 |
| 6-4-7 更改大小写 | 128 |



Chapter

07

交互式调和工具的使用

| | |
|----------------------|-----|
| 7-1 交互式调和工具 | 130 |
| 7-1-1 直线调和 | 130 |
| 7-1-2 编辑调和对象 | 130 |
| 7-1-3 路径调和 | 132 |
| 7-1-4 复合调和 | 132 |
| 7-2 交互式轮廓图工具 | 133 |
| 7-2-1 选择轮廓图方向 | 133 |
| 7-2-2 设置轮廓图的颜色 | 134 |
| 7-3 交互式变形工具 | 136 |
| 7-3-1 推拉变形工具 | 136 |
| 7-3-2 拉链变形工具 | 136 |



Chapter

08

处理位图的方式

| | | |
|-------|-----------------|-----|
| 7-4 | 交互式扭曲变形工具 | 137 |
| 7-4-1 | 交互式立体化工具 | 137 |
| 7-4-2 | 交互式透明工具 | 138 |
| 7-4-3 | 交互式阴影工具 | 138 |
| 7-4-4 | 交互式封套工具 | 139 |
| 7-5 | 角效果 | 142 |
| 7-6 | 斜角工具 | 143 |
| 7-7 | 创建边界 | 144 |

| | | |
|---------|------------------|-----|
| 8-1 | 转换位图 | 146 |
| 8-2 | 自动调整位图 | 147 |
| 8-3 | 图像 Lab 调整器 | 147 |
| 8-4 | 编辑位图 | 148 |
| 8-5 | 裁剪位图 | 148 |
| 8-6 | 跟踪位图 | 149 |
| 8-7 | 重新取样 | 150 |
| 8-8 | 颜色模式 | 151 |
| 8-8-1 | 黑白模式 | 151 |
| 8-8-2 | 灰度模式 | 152 |
| 8-8-3 | 双色模式 | 152 |
| 8-8-4 | RGB 模式 | 153 |
| 8-8-5 | Lab 模式 | 154 |
| 8-8-6 | CMYK 模式 | 154 |
| 8-8-7 | 调色板模式 | 154 |
| 8-9 | 位图的颜色遮罩 | 155 |
| 8-10 | 外部链接位图 | 155 |
| 8-11 | 创建位图三维效果 | 156 |
| 8-11-1 | 三维旋转效果 | 156 |
| 8-11-2 | 柱面效果 | 157 |
| 8-11-3 | 浮雕效果 | 157 |
| 8-11-4 | 卷页效果 | 158 |
| 8-11-5 | 透视效果 | 159 |
| 8-11-6 | 挤远 / 挤近效果 | 159 |
| 8-11-7 | 球面效果 | 160 |
| 8-12 | 艺术笔触效果 | 160 |
| 8-12-1 | 炭笔面效果 | 160 |
| 8-12-2 | 单色蜡笔画效果 | 161 |
| 8-12-3 | 立体派效果 | 162 |
| 8-12-4 | 蜡笔画效果 | 162 |
| 8-12-5 | 印象派效果 | 163 |
| 8-12-6 | 油画效果 | 163 |
| 8-12-7 | 彩色蜡笔画效果 | 164 |
| 8-12-8 | 钢笔画效果 | 165 |
| 8-12-9 | 点彩派效果 | 165 |
| 8-12-10 | 木版画效果 | 166 |
| 8-12-11 | 素描效果 | 166 |
| 8-12-12 | 水彩效果 | 167 |
| 8-12-13 | 水印画效果 | 168 |
| 8-12-14 | 波纹纸画效果 | 168 |

