

新
距离

电脑培训学校
短训系列

Dreamweaver 8

网页制作

短训教程

刘瑞新 主编

- ❖ Dreamweaver 8 基础
- ❖ 使用Dreamweaver 8 管理站点
- ❖ 使用表格显示内容和布局
- ❖ 设计Web页面布局
- ❖ 网站设计与制作综合实例



机械工业出版社
CHINA MACHINE PRESS

新零距离电脑培训学校

短训系列

Dreamweaver 8 网页制作短训教程

刘瑞新 主编

张兵义 刘庆胜 宋鑫 等编著

9.4 课后作业



机械工业出版社

本书采用一个贯穿全书各个章节的案例进行编写。通过大量实例，详细介绍了使用 Dreamweaver 8 进行网站设计、规划、建设和管理的各个部分，使读者全面、系统地掌握网站设计的方法和技巧。主要包括：Dreamweaver 8 基础、使用 Dreamweaver 8 管理站点、使用表格显示内容和布局、向页面添加内容、设计 Web 页面布局、使用页代码、准备建立动态站点、生成动态页、网站设计与制作综合实例等。

本书适合作为各类网页制作和网站设计培训班的教材，也可作为高校计算机及相关专业课程的教材或参考书。

图书在版编目 (CIP) 数据

Dreamweaver 8 网页制作短训教程 / 刘瑞新主编. —北京: 机械工业出版社, 2007.1

(新零距离电脑培训学校短训系列)

ISBN 7-111-20669-X

I. D... II. 刘... III. 主页制作—图形软件, Dreamweaver 8—技术培训—教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2006) 第 163784 号

机械工业出版社 (北京市百万庄大街 22 号 邮政编码 100037)

策 划: 胡毓坚

责任编辑: 孙 业

责任印制: 李 妍

三河市汇鑫印务有限公司印刷

2007 年 1 月第 1 版 · 第 1 次印刷

184mm×260mm · 13 印张 · 318 千字

0001—5000 册

定价: 23.00 元

凡购本书, 如有缺页, 倒页, 脱页, 由本社发行部调换

销售服务热线电话: (010) 68326294

购书热线电话: (010) 88379639 88379641 88379643

编辑热线电话: (010) 88379739

封面无防伪标均为盗版

出版说明

目前,我国有大量电脑初级用户,他们迫切要求掌握电脑操作的基本方法;还有许多已有一定电脑基础知识的中级用户,希望学会使用与自身工作密切相关的软件。但是在紧张的工作之后,多数人不可能花费太多的时间来系统地学习电脑知识。基于以上背景,我社于2003年推出了“零距离电脑培训学校”丛书,受到了广大读者的欢迎。但是计算机技术的发展日新月异,几年前的软件和硬件都已升级或淘汰,丛书中的多数内容显然已无法适应当前多数电脑用户的需要。因此,我社邀请国内著名计算机职业教育学校的资深老师,为电脑初、中级用户编写了这套“新零距离电脑培训学校”丛书。

本套丛书紧紧围绕“短期培训”这个中心,尽量将基础知识与基本技能贯穿于基本操作和应用能力教学之中,书中列举了大量实例,鼓励读者在练中学。丛书强调“不求全、不求精、只求会”,对每一种软件或技术不要求学全,只需学会其中最重要的、与学习者的工作或专业联系最密切的内容。每本书采取了模块化形式,便于读者在最短的时间内学到必需的知识。

为了便于读者自学以及培训班授课,我们为每本书配备了电子教案,读者可以在我社网站(<http://www.cmpbook.com>)免费下载。

本套丛书覆盖了电脑应用的大部分领域。今后我们会不断补充新的图书,以满足广大读者的需求。

机械工业出版社

前言

随着网络信息技术的不断发展, Internet 已经进入到全球各个角落, 网络已经成为人们获取和交换信息的最有效的途径。网站除了在 Internet 中得到广泛应用之外, 也可在企业内部被用来解决内部管理与信息交流等问题。因此, 无论是网站管理专业人士还是网站建设爱好者, 都应掌握一定的网站建设与管理技术。

本教材采用任务驱动的案例教学方式, 以网页设计为中心, 以实例为引导, 把介绍知识与实例设计、制作、分析融于一体。在实例的设计、制作过程中融入各章节的知识点, 使学生能够快速掌握概念和操作方法。为了方便读者阅读和上机操作, 本书的每一章均按“课前导读”、“课堂教学”、“上机操作”和“课后作业”四个部分来进行讲解。

本书作为 Dreamweaver 8 网页制作实例短训教材, 首先介绍了 Dreamweaver 8 的基础知识和站点的基本操作方法, 为创建网站打下良好的基础; 接着对页面布局、添加页面内容等网页制作技术进行了详细的讲解, 使读者能够在此基础上轻松地制作静态网页; 接下来又讲解了使用编码器模式通过编写代码并结合数据库技术制作动态页的方法和技巧, 使读者在了解网页制作基本知识的基础上, 制作出功能强大的动态网页; 最后通过了一个综合实例将静态网页制作和动态网页设计有机地结合起来, 使读者能够在此基础上触类旁通, 提高网页制作的综合应用能力。为了方便读者的使用, 书中所有实例都有详细、完整的制作过程。

本书条理清晰、内容完整、实例丰富、图文并茂、系统性强, 不仅可以作为高校学生的计算机教材, 也可作为网站建设、相关软件开发人员和电脑爱好者的参考书。

本书由刘瑞新主编, 参加编写的作者有张兵义、刘庆胜、宋鑫、刘金平、吴丰、许镭、王艳洲、李继东、张金玉、杨伟锋、胡洁、刘瑞娟、崔瑛瑛、巩义云。

限于作者水平, 书中错误和不妥之处, 请读者提出宝贵意见和建议。

编 者

目 录

出版说明

前言

第 1 课 Dreamweaver 8 基础	1
1.1 课前导读	1
1.2 课堂教学	1
1.2.1 Dreamweaver 8 简介	1
1.2.2 Dreamweaver 8 创建 Web 站点的工作流程	1
1.2.3 Dreamweaver 8 的启动和主工作区	3
1.2.4 设置 Dreamweaver 8 的站点	9
1.2.5 创建和打开文档	11
1.3 上机操作	14
1.4 课后作业	17
第 2 课 使用 Dreamweaver 8 管理站点	18
2.1 课前导读	18
2.2 课堂教学	18
2.2.1 管理站点文件	18
2.2.2 管理站点资源和库	32
2.3 上机操作	36
2.4 课后作业	41
第 3 课 使用表格显示内容和布局	42
3.1 课前导读	42
3.2 课堂教学	42
3.2.1 使用表格显示内容	42
3.2.2 使用布局模式对页进行布局	49
3.3 上机操作	53
3.4 课后作业	55
第 4 课 向页面添加内容	56
4.1 课前导读	56
4.2 课堂教学	56
4.2.1 使用页面	56
4.2.2 插入文本和设置文本格式	62
4.2.3 插入图像	67
4.2.4 链接与导航	72
4.2.5 使用其他应用程序	80

4.2.6 添加音频、视频和交互式元素	85
4.2.7 使用 JavaScript 行为	92
4.3 上机操作	95
4.4 课后作业	98
第 5 课 设计 Web 页面布局	99
5.1 课前导读	99
5.2 课堂教学	99
5.2.1 层的应用	99
5.2.2 使用 CSS 对页进行布局	108
5.2.3 使用框架对页进行布局	113
5.2.4 模板	116
5.3 上机操作	121
5.4 课后作业	124
第 6 课 使用页代码	126
6.1 课前导读	126
6.2 课堂教学	126
6.2.1 设置编码环境	126
6.2.2 在 Dreamweaver 中编写代码	129
6.2.3 优化和调试代码	132
6.2.4 在设计视图中编辑代码	134
6.3 上机操作	136
6.4 课后作业	140
第 7 课 准备建立动态站点	141
7.1 课前导读	141
7.2 课堂教学	141
7.2.1 设置 Web 应用程序	141
7.2.2 ASP 开发人员的数据库连接	147
7.3 上机操作	150
7.4 课后作业	154
第 8 课 生成动态页	155
8.1 课前导读	155
8.2 课堂教学	155
8.2.1 Web 应用程序开发面板简介	155
8.2.2 动态页设计工作流程	156
8.2.3 为页面获取数据	158
8.2.4 设计 Web 表单	159
8.2.5 设计动态页	166
8.3 上机操作	181
8.4 课后作业	185

第9课 网站设计与制作综合实例	186
9.1 课前导读	186
9.2 课堂教学	186
9.2.1 实例创意和效果展示	186
9.2.2 实例说明	186
9.2.3 设计过程	188
9.3 上机操作	196
9.4 课后作业	199

第 1 课 Dreamweaver 8 基础

Dreamweaver 是 Macromedia 公司推出的专业网页制作软件。它不仅可以用来制作出兼容不同浏览器和版本的网页，而且具有很强的站点管理功能，是一套所见即所得的网页编辑软件。

1.1 课前导读

Dreamweaver 的最新版本是 Dreamweaver 8，利用 Dreamweaver 8 的可视化编辑功能，用户可以快速地创建页面而无须编写任何代码。通过本课学习，读者应掌握使用 Dreamweaver 8 创建站点的工作流程。学习中要注意上机实际操作与理论的结合，做到如下 3 点：

- 1) 对每一种操作方法都要上机多实践。
- 2) 上机前要进行预习，认真完成课后作业。
- 3) 结合一些基本概念，进行上机操作练习。

1.2 课堂教学

1.2.1 Dreamweaver 8 简介

Macromedia Dreamweaver 8 是一款专业的 HTML 编辑器，用于对 Web 站点、Web 页和 Web 应用程序进行设计、编码和开发。无论用户熟悉手工编写 HTML 代码还是偏爱在可视化编辑环境中工作，Dreamweaver 都会为用户提供有用的工具。

Dreamweaver 8 还提供了功能全面的编码环境，其中包括代码编辑工具（例如代码颜色和标签完成），以及有关层叠样式表（CSS）、JavaScript 和 ColdFusion 标记语言（CFML）等的语言参考资料。

如果用户熟悉手工编写标记代码，使用 Dreamweaver 提供的与编码相关的工具和功能，将更加灵活。并且，借助 Dreamweaver 还可以使用服务器语言（例如，ASP、ASP.NET、ColdFusion 标记语言、JSP 和 PHP）生成支持动态数据库的 Web 应用程序。

1.2.2 Dreamweaver 8 创建 Web 站点的工作流程

用户可以使用多种方式创建 Web 站点，本节介绍的工作流程先要定义站点的策略或目标。如果用户正在开发 Web 应用程序，则必须根据需要设置服务器和数据库。然后再设计

该站点的外观。当外观设计完成后，将生成该站点并编写页代码，以添加内容和交互控件。然后将页面链接在一起，并对该站点进行功能测试，验证它是否符合定义的目标。用户还可以在站点中包含动态页。工作流程的最后是在服务器上发布该站点。

1. 规划站点

用户对站点进行仔细的规划和组织，将为后期的工作节约时间。组织站点不仅包括确定将在哪里发布文件，还包括检查站点要求、访问者情况以及站点目标。此外，还应考虑诸如用户访问以及浏览器、插件和下载限制等技术要求。

组织好信息并确定结构后，就可以开始创建站点。

2. 管理站点文件

使用 Dreamweaver 8 的“文件和资源”面板可以使用户轻松地管理站点文件。

- 在 Dreamweaver 8 的“文件”面板中，用户可以找到多个工具来管理站点，向远程服务器和从远程服务器传输文件，设置存回/取出过程来防止文件被覆盖，以及同步本地和远程站点上的文件。
- 使用“资源”面板可方便地组织站点中的资源，然后可以将大多数资源直接从“资源”面板拖到 Dreamweaver 文档中。

3. 设计 Web 页面布局

当用户创建实体模型并设计页面的最终布局时，Dreamweaver 8 提供了很大的灵活性。选择自己要使用的布局方法，或综合使用 Dreamweaver 8 布局选项创建站点的外观。

- 利用 Dreamweaver 8 的层或 CSS 定位样式创建布局。
- 利用 Dreamweaver 8 的表格工具和布局模式，用户可以通过拖动并重新安排页面结构来快速地设计 Web 页。

4. 向页面添加内容

利用 Dreamweaver 8，用户可以方便地在 Web 页中添加多种内容，包括文本、图像、颜色、影片以及其他形式的媒体。

- Dreamweaver 8 页面创建功能使用户可以指定 Web 页的属性，如页标题、背景图像和颜色。此外，Dreamweaver 8 还提供了工具，优化 Web 站点的性能，并且测试页面以确保能够兼容不同的 Web 浏览器。
- 在 Dreamweaver 8 文档中直接键入或从其他文档中导入文本，然后使用 Dreamweaver 8 属性面板设置文本格式。用户也可以方便地创建自己的层叠样式表。
- 插入图像（包括鼠标经过图像、图像地图和 Fireworks 切割图像），然后使用对齐工具在页面上定位图像。
- 利用 Dreamweaver 8，用户可以创建标准的 HTML 链接（包括锚记链接和电子邮件链接），也可以方便地设置图形导航系统（如跳转菜单和导航条）。
- 在 Web 页中插入其他类型的媒体，如 Flash、Shockwave 和 QuickTime 影片、声音和 applets。
- 使用行为来控制任务执行以响应特定的事件，例如当访问者在按钮上移过鼠标时高亮显示该按钮，在访问者单击“提交”按钮时验证表单，或者在主要页完成加载时



打开另一个浏览器窗口。

5. 手工编写 Web 页代码

手工编写 Web 页代码是创建页的另一种方法。Dreamweaver 8 提供了易于使用的可视化编辑工具，同时也提供了高级的编码环境，用户可以采用任一种方法（或同时采用这两种方法）来创建和编辑页面。

- 在没有可视化工具的编码环境中工作，编码工具将帮助用户创建和编辑代码，设置代码格式，确保代码符合标准。
- 在“设计”视图可视化设计环境中使用 Dreamweaver 8 编码工具。

6. 设置 Web 应用程序

许多 Web 站点都包含了动态页，动态页使访问者能够查看存储在数据库中的信息，并且一般会允许某些访问者在数据库中添加新信息或编辑信息。若要创建动态页，则必须先完成几个预备步骤：

- ① 设置一个 Web 服务器和应用程序服务器。
- ② 创建或修改站点。
- ③ 连接到数据库。

7. 创建动态页

在 Dreamweaver 8 中，用户可以定义动态内容的多种来源，其中包括从数据库提取的记录集、表单参数。若要在页面上添加动态内容，只需将该内容拖动到页面上即可。可以通过设置页面来同时显示一个记录或多个记录、显示多页记录、添加用于在记录页之间来回移动的特殊链接、以及创建记录计数器来帮助用户跟踪记录。

8. 快速开发应用程序

Dreamweaver 8 提供了大量的快速应用程序开发工具，包括服务器行为和应用程序对象，例如，ASP、ASP.NET、ColdFusion 标记语言、JSP 和 PHP，这些工具将帮助用户生成高级 Web 应用程序，而无需编写任何服务器端代码。

1.2.3 Dreamweaver 8 的启动和主工作区

1. 启动 Dreamweaver 8

安装好 Dreamweaver 8 后，单击“开始”→“程序”→“Macromedia”→“Macromedia Dreamweaver 8”命令。Dreamweaver 8 进行一系列初始化过程后，显示起始页对话框，如图 1-1 所示。在起始页对话框中可以选择“打开最近项目”、“创建新项目”或“从范例创建”。

如果要创建新的静态网页，选择“创建新项目”中的“HTML”项，这时将进入 Dreamweaver 8 的设计窗口，如图 1-2 所示。

2. Dreamweaver 8 的主工作区

Dreamweaver 8 的主工作区由插入工具栏、文档工具栏、文档窗口、属性面板等部分组成，如图 1-2 所示。



图 1-1 起始页

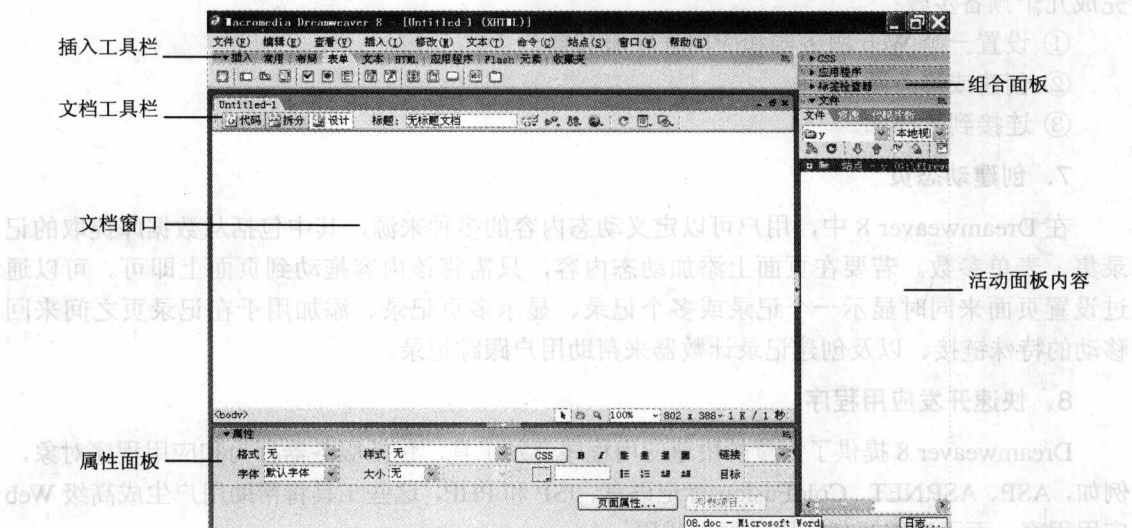


图 1-2 Dreamweaver 8 的主工作区

(1) 插入工具栏

Dreamweaver 8 的插入工具栏如图 1-3 所示，插入工具栏中默认显示的是“常用”类的主要功能按钮。单击“常用”按钮会弹出一个下拉菜单，其中包含了插入工具栏中的其他功能菜单。用户选择不同的分类，插入工具栏中包含的功能按钮也随之改变。

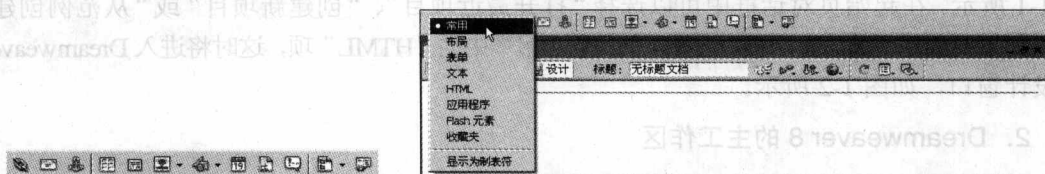


图 1-3 插入工具栏及其功能分类菜单

(2) 文档工具栏

文档工具栏中的按钮使用户可以在文档的不同视图间快速切换：代码视图、设计视图、和拆分视图。文档工具栏中还包含一些与查看文档、在本地和远程站点间传输文档有关的常用命令和选项，如图 1-4 所示。

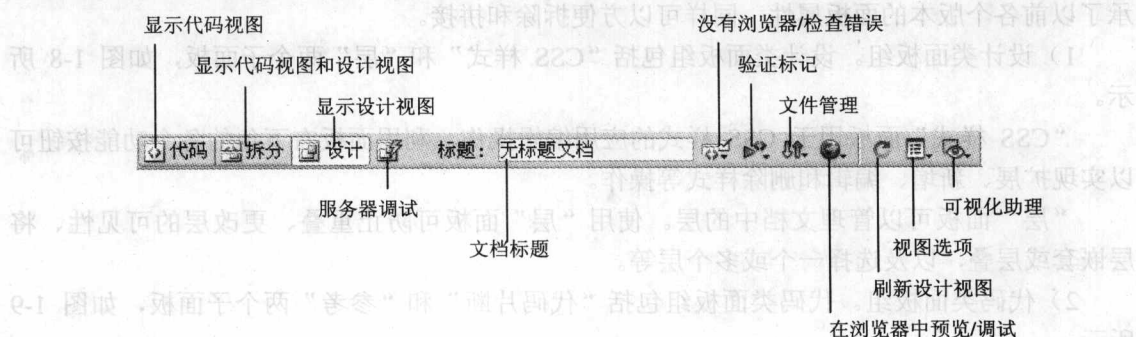


图 1-4 文档工具栏的常用命令和选项

代码视图仅在文档窗口中显示页面的代码，适合于代码的直接编写，如图 1-5 所示。

拆分视图能够同时显示代码视图和设计视图，在文档窗口的一部分中显示代码视图，而在另一部分显示设计视图，如图 1-6 所示。

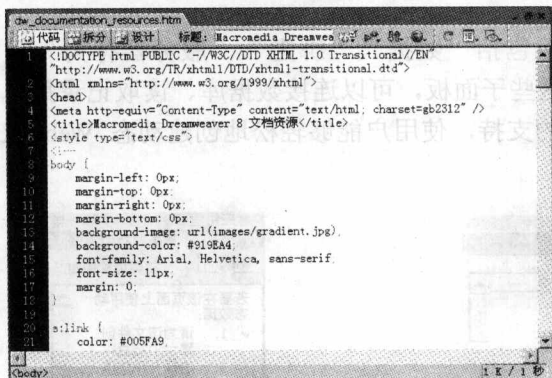


图 1-5 代码视图

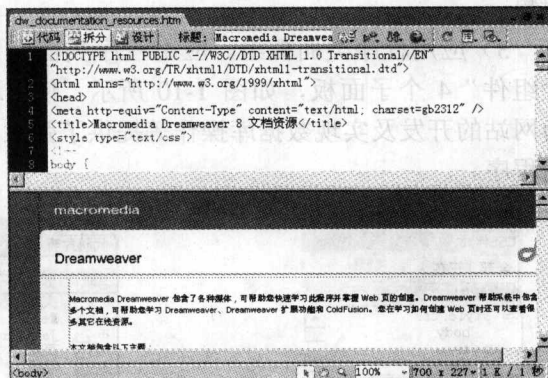


图 1-6 拆分视图

设计视图仅在文档窗口中显示页面的设计界面，如图 1-7 所示。

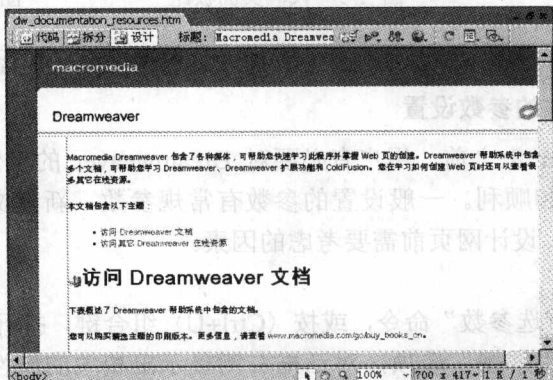


图 1-7 设计视图

（3）面板

Dreamweaver 的三个重要功能分别是网页设计、代码编写和应用程序开发，相应的面板也是这样分类的。当然用户也可以根据自己的喜好来分配面板布局。Dreamweaver 8 面板继承了以前各个版本的面板属性，同样可以方便拆除和拼接。

1) 设计类面板组。设计类面板组包括“CSS 样式”和“层”两个子面板，如图 1-8 所示。

“CSS 样式”面板用于 CSS 样式的应用编辑操作，利用面板右下角的各个功能按钮可以实现扩展、新增、编辑和删除样式等操作。

“层”面板可以管理文档中的层。使用“层”面板可防止重叠、更改层的可见性、将层嵌套或层叠，以及选择一个或多个层等。

2) 代码类面板组。代码类面板组包括“代码片断”和“参考”两个子面板，如图 1-9 所示。

“代码片断”面板里有许多代码片断，分类也很清晰。这里收录了一些非常有用或者经常用到的代码的片断，用户使用的时候可以非常方便地插入。

“参考”面板包含许多参考手册，遇到不懂的可以在这里查找。手册包含 HTML、JSP、JS、CSS、CFML、ASP 等语言的标志符。此外，用户可以在索引或搜索中输入相应的搜索对象。

3) 应用程序类面板组。应用程序类面板组包括“数据”、“绑定”、“服务器行为”和“组件”4 个子面板，如图 1-10 所示。使用这些子面板，可以连接数据库、读取记录集，为网站的开发及实现数据库操作等提供了强大的支持，使用户能够轻松地创建动态 Web 应用程序。

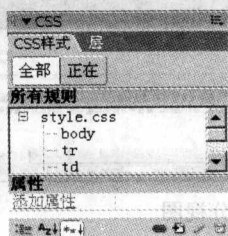


图 1-8 设计类面板组



图 1-9 代码类面板组

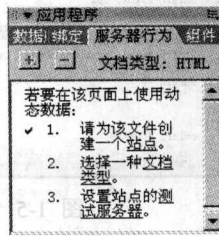


图 1-10 应用程序类面板组

Dreamweaver 支持 5 种服务器技术：ColdFusion、ASP.NET、ASP、JSP 和 PHP。

3. Dreamweaver 8 的参数设置

在使用 Dreamweaver 8 之前，用户有必要对 Dreamweaver 的工作环境进行配置，使以后的设计工作更加有效和顺利。一般设置的参数有常规参数、新建文档参数和站点参数，这些都是开始创建站点、设计网页前需要考虑的因素。

（1）常规参数设置

选择“编辑”→“首选参数”命令，或按〈Ctrl+U〉组合键，打开“首选参数”对话框。选择“分类”列表中的“常规”选项，对话框右侧显示出相关的属性。通常设置的属性有文档选项和一些编辑选项。

例如, 用户如果需要启动 Dreamweaver 或没有打开任何文档时显示 Dreamweaver 的起始页时, 选中“显示起始页”复选框, 如图 1-11 所示, 重新启动 Dreamweaver 时就会显示起始页对话框。

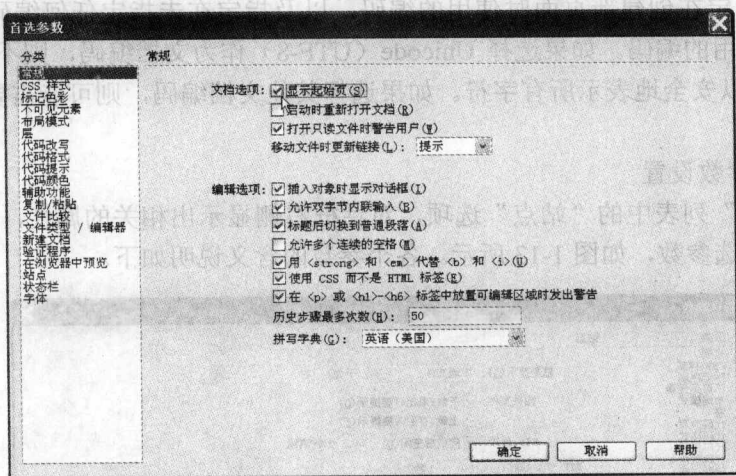


图 1-11 常规参数设置中更改工作区

(2) 新建文档参数设置

新建文档参数设置用于建立默认的新文档类型和首选参数。选择“分类”列表中的“新建文档”选项, 对话框右侧显示出相关的属性, 如图 1-12 所示。

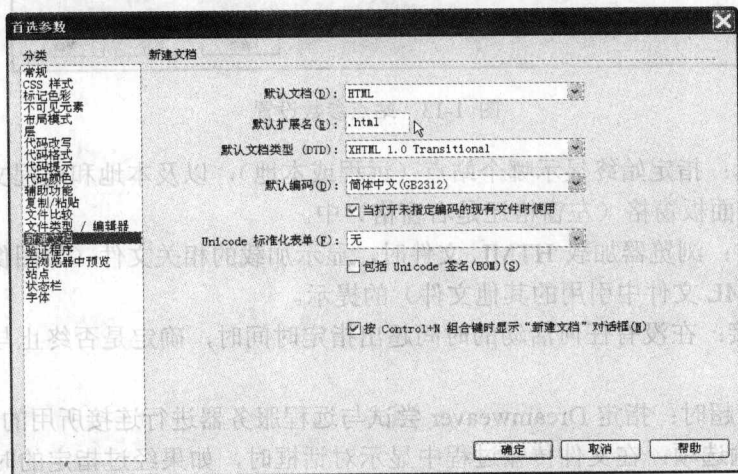


图 1-12 新建文档参数设置

如果需要设置新文档参数, 可以执行以下操作。

1) 设置默认文档类型。如果需要设置要打开的默认文档类型, 可以在“默认文档”下拉菜单中选择在站点中创建的新页面所基于的文档。如果选择 HTML 作为默认文档, 可以在“默认扩展名”文本框中为新建的 HTML 页面指定文件扩展名 (.htm 或 .html), HTML 页面默认的文件扩展名是 .html。用户可以根据自己的习惯更改文件扩展名, 注意, 其他文

件类型禁用此选项。如果要使用新页面符合 XHTML，可以从“默认文档类型”下拉菜单中选择一种 XHTML 文档类型定义（DTD）。

2) 设置文档默认编码。如果要设置文档编码，可以使用“默认编码”下拉菜单。“默认编码”用于指定在创建新页面时使用的编码，以及指定在未指定任何编码的情况下打开一个文档时要使用的编码。如果选择 Unicode (UTF-8) 作为文档编码，则不需要实体编码，因为 UTF-8 可以安全地表示所有字符。如果选择其他文档编码，则可能需要用实体编码来表示某些字符。

(3) 站点参数设置

选择“分类”列表中的“站点”选项，对话框右侧显示出相关的属性，用于为“文件”面板设置站点首选参数，如图 1-13 所示。各个参数的含义说明如下。

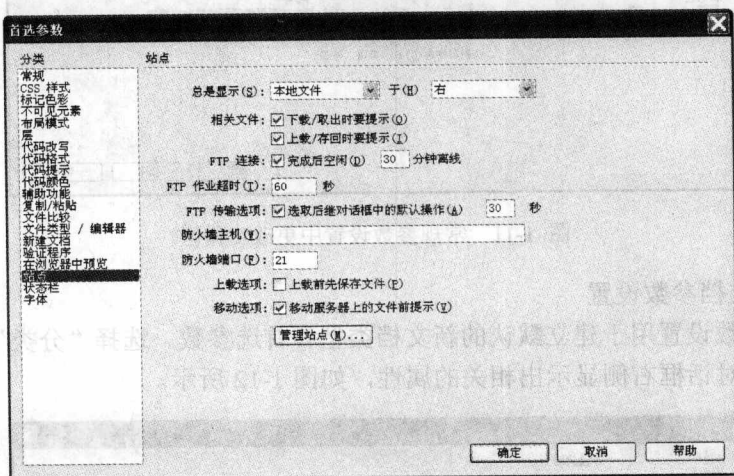


图 1-13 站点参数设置

- 总是显示：指定始终显示哪个站点（远程或本地），以及本地和远程文件显示在哪个“文件”面板窗格（左窗格还是右窗格）中。
- 相关文件：浏览器加载 HTML 文件时，显示加载的相关文件（如图像、外部样式表和在 HTML 文件中引用的其他文件）的提示。
- FTP 连接：在没有任何活动的时间超出指定时间时，确定是否终止与远程站点的连接。
- FTP 作业超时：指定 Dreamweaver 尝试与远程服务器进行连接所用的时间。
- FTP 传输选项：在文件传输过程中显示对话框时，如果经过指定的时间用户没有响应，设置 Dreamweaver 是否执行默认操作。
- 防火墙主机：指定从防火墙后面与外部服务器连接时所使用的代理服务器的地址。
- 防火墙端口：指定通过防火墙中的哪个端口与远程服务器相连。如果用户不使用端口 21（FTP 的默认端口）进行连接，则需要在此处输入端口号。
- 上载选项：确定在将文件上载到远程站点前自动保存未保存的文件。
- 管理站点：打开“管理站点”对话框，用户可以在该对话框中编辑现有的站点或创建新站点。



1.2.4 设置 Dreamweaver 8 的站点

Web 站点是一组具有共享属性（如相关主题、类似的设计或共同目的）的链接文档和资源。Dreamweaver 8 是一个站点创建和管理工具，因此使用它不仅可以创建单独的文档，还可以创建完整的 Web 站点。

创建 Web 站点的第一步是规划。为了达到最佳效果，在创建任何 Web 站点页面之前，应对站点的结构进行设计和规划。接下来是设置 Dreamweaver 站点，使用户可以在站点的基本结构上工作。如果在 Web 服务器上已经具有一个站点，则可以使用 Dreamweaver 编辑该站点。

1. Dreamweaver 8 站点的概念

所谓站点，可以看做是一系列文档的组合，这些文档之间通过各种链接关联起来，可能拥有相似的属性，例如，描述相关的主体，采用相似的设计，或者实现相同的目的等，也可能只是毫无意义的链接。利用浏览器，就可以从一个文档跳转到另一个文档，实现对整个网站的浏览。

严格地说，站点也是一种文档的磁盘组织形式，它同样是由文档和文档所在的文件夹组成的。设计良好的网站通常具有科学的结构，利用不同的文件夹，将不同的网页内容分门别类地保存，这是设计网站的必要前提。结构良好的网站，不仅便于管理，也便于更新。

用户在 Internet 上所浏览的各种网站，归根到底就是用浏览器打开存储于 Internet 服务器上的 HTML 文档及其他相关资源。基于 Internet 服务器的不可知特性，通常将存储于 Internet 服务器上的站点和相关文档称为远端站点。

利用 Dreamweaver 可以对位于 Internet 服务器上的站点文档直接进行编辑和管理，但有时非常不便，影响的因素很多，例如，网络速度和网络的不稳定性等都会对管理和编辑操作带来影响。另一个更重要的原因是直接对位于 Internet 服务器上的文档和站点进行操作，必须始终保持同 Internet 的连接，这意味着会花费不必要的上网费用。

既然位于 Internet 服务器上的站点仍采用以文件和文件夹作为基本要素的磁盘组织形式，那么能不能首先在本地的计算机的磁盘中构建出整个网站的框架，编辑相应的文档，然后再将其放置到 Internet 服务器上呢？答案是可以的，这就是本地站点的概念。

利用 Dreamweaver，可以在本地计算机中创建站点的框架，从整体上对站点全局进行把握。由于这时没有同 Internet 连接，因此有充裕的时间完成站点的设计，进行完善的测试。站点设计完毕，可以利用各种上传工具，将本地站点上传到 Internet 服务器上以形成远端站点。

2. 新建 Dreamweaver 8 站点

规划好站点结构后，应该先在 Dreamweaver 中定义站点，然后才能进行开发。

在主菜单中执行“站点”→“新建站点”命令，打开站点定义对话框，如图 1-14 所示。“站点定义”向导有三个区域来帮助用户设置 Dreamweaver 站点：“编辑文件”、“测试文件”和“共享文件”。根据所选的设置不同，每个区域可能有多个屏幕。在对话框的顶部，以粗体表示的区域名称表示您在设置过程中所处的位置。按照对话框中的向导提示逐步输入相应的信息即可，但是这种方法比较烦琐，功能也不强大，因此在此推荐用户选择“高级”