



笔试 + 上机 全真模拟

——二级Java语言程序设计

NCRE研究组



高等教育出版社
Higher Education Press

TP3/568

:7

2008

全国计算机等级考试笔试 + 上机全真模拟 ——二级 Java 语言程序设计

NCRE 研究组

高等教育出版社

图书在版编目(CIP)数据

全国计算机等级考试笔试+上机全真模拟. 二级
Java语言程序设计/NCRE研究组. —北京:高等教育
出版社, 2008. 4

ISBN 978-7-04-023298-1

I. 全… II. N… III. ①电子计算机-水平考试
-习题②Java语言-程序设计-水平考试-习题
IV. TP3-44

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2008)第 011974 号

策划编辑 何新权 责任编辑 何新权 封面设计 张志奇 版式设计 范晓红
责任校对 刘莉 责任印制 韩刚

出版发行 高等教育出版社
社 址 北京市西城区德外大街 4 号
邮政编码 100011
总 机 010-58581000

经 销 蓝色畅想图书发行有限公司
印 刷 北京中科印刷有限公司

开 本 787×1092 1/16
印 张 18.5
字 数 470 000

购书热线 010-58581118
免费咨询 800-810-0598
网 址 <http://www.hep.edu.cn>
<http://www.hep.com.cn>
网上订购 <http://www.landaco.com>
<http://www.landaco.com.cn>
畅想教育 <http://www.widedu.com>

版 次 2008 年 4 月第 1 版
印 次 2008 年 4 月第 1 次印刷
定 价 30.00 元

本书如有缺页、倒页、脱页等质量问题,请到所购图书销售部门联系调换。

版权所有 侵权必究

物料号 23298-00

出版说明

全国计算机等级考试自 1994 年推出以来,广受社会的认可和好评,年报考人数逐年上升,从第一次考试的 1 万余人上升至 2007 年的 390 余万人。截至 2007 年,全国计算机等级考试共开考 26 次,考生人数累计达 2450 万,其中有 890 万人获得了不同级别的计算机等级证书。

高等教育出版社一直是独家出版全国计算机等级考试大纲和教程的出版社,经多年的开发和积累,已拥有了一批计算机等级考试方面学术造诣高、经验丰富的专家和学者,为考生提供图书、网上咨询等方面的服务,深受广大考生的喜爱和欢迎。2007 年年末,教育部考试中心重新颁布了 2007 年版的全国计算机等级考试大纲,并对旧科目的全国计算机等级考试教程进行了同步修订,推出了 5 个新科目的教程。

为了更好地服务于考生,引导考生尽快掌握考试大纲中要求的知识点和技能,顺利通过计算机等级考试,根据最新的考试大纲,我社组织长期从事计算机等级考试命题研究和培训工作的专家编写了这套“笔试+上机考试全真模拟”,全面模拟考试真题,让考生在做题的同时全面巩固复习考点,提前熟悉考试环境,在短时间内冲刺过关。

本书内容包括 20 套笔试模拟题和 20 套上机模拟题,还给出了参考答案和解析,尤其适合参加计算机等级考试的考生考前实战演练。

高等教育出版社

2007 年 12 月

目 录

二级 Java 笔试全真模拟第 1 套	1
二级 Java 笔试全真模拟第 2 套	5
二级 Java 笔试全真模拟第 3 套	11
二级 Java 笔试全真模拟第 4 套	16
二级 Java 笔试全真模拟第 5 套	21
二级 Java 笔试全真模拟第 6 套	26
二级 Java 笔试全真模拟第 7 套	31
二级 Java 笔试全真模拟第 8 套	36
二级 Java 笔试全真模拟第 9 套	41
二级 Java 笔试全真模拟第 10 套	47
二级 Java 笔试全真模拟第 11 套	52
二级 Java 笔试全真模拟第 12 套	56
二级 Java 笔试全真模拟第 13 套	61
二级 Java 笔试全真模拟第 14 套	66
二级 Java 笔试全真模拟第 15 套	71
二级 Java 笔试全真模拟第 16 套	76
二级 Java 笔试全真模拟第 17 套	81
二级 Java 笔试全真模拟第 18 套	85
二级 Java 笔试全真模拟第 19 套	89
二级 Java 笔试全真模拟第 20 套	94
二级 Java 上机全真模拟第 1 套	99
二级 Java 上机全真模拟第 2 套	104
二级 Java 上机全真模拟第 3 套	107
二级 Java 上机全真模拟第 4 套	111
二级 Java 上机全真模拟第 5 套	115
二级 Java 上机全真模拟第 6 套	119
二级 Java 上机全真模拟第 7 套	122
二级 Java 上机全真模拟第 8 套	126
二级 Java 上机全真模拟第 9 套	129
二级 Java 上机全真模拟第 10 套	133
二级 Java 上机全真模拟第 11 套	136
二级 Java 上机全真模拟第 12 套	139
二级 Java 上机全真模拟第 13 套	143

二级 Java 上机全真模拟第 14 套	148
二级 Java 上机全真模拟第 15 套	151
二级 Java 上机全真模拟第 16 套	156
二级 Java 上机全真模拟第 17 套	159
二级 Java 上机全真模拟第 18 套	162
二级 Java 上机全真模拟第 19 套	167
二级 Java 上机全真模拟第 20 套	170
二级 Java 笔试全真模拟第 1 套参考答案与解析	173
二级 Java 笔试全真模拟第 2 套参考答案与解析	178
二级 Java 笔试全真模拟第 3 套参考答案与解析	183
二级 Java 笔试全真模拟第 4 套参考答案与解析	188
二级 Java 笔试全真模拟第 5 套参考答案与解析	193
二级 Java 笔试全真模拟第 6 套参考答案与解析	198
二级 Java 笔试全真模拟第 7 套参考答案与解析	203
二级 Java 笔试全真模拟第 8 套参考答案与解析	208
二级 Java 笔试全真模拟第 9 套参考答案与解析	214
二级 Java 笔试全真模拟第 10 套参考答案与解析	219
二级 Java 笔试全真模拟第 11 套参考答案与解析	224
二级 Java 笔试全真模拟第 12 套参考答案与解析	229
二级 Java 笔试全真模拟第 13 套参考答案与解析	234
二级 Java 笔试全真模拟第 14 套参考答案与解析	239
二级 Java 笔试全真模拟第 15 套参考答案与解析	245
二级 Java 笔试全真模拟第 16 套参考答案与解析	250
二级 Java 笔试全真模拟第 17 套参考答案与解析	256
二级 Java 笔试全真模拟第 18 套参考答案与解析	261
二级 Java 笔试全真模拟第 19 套参考答案与解析	266
二级 Java 笔试全真模拟第 20 套参考答案与解析	272
二级 Java 上机全真模拟第 1 套参考答案与解析	277
二级 Java 上机全真模拟第 2 套参考答案与解析	277
二级 Java 上机全真模拟第 3 套参考答案与解析	278
二级 Java 上机全真模拟第 4 套参考答案与解析	278
二级 Java 上机全真模拟第 5 套参考答案与解析	279
二级 Java 上机全真模拟第 6 套参考答案与解析	279
二级 Java 上机全真模拟第 7 套参考答案与解析	280
二级 Java 上机全真模拟第 8 套参考答案与解析	280
二级 Java 上机全真模拟第 9 套参考答案与解析	281
二级 Java 上机全真模拟第 10 套参考答案与解析	281
二级 Java 上机全真模拟第 11 套参考答案与解析	282
二级 Java 上机全真模拟第 12 套参考答案与解析	282
二级 Java 上机全真模拟第 13 套参考答案与解析	283

二级 Java 上机全真模拟第 14 套参考答案与解析	283
二级 Java 上机全真模拟第 15 套参考答案与解析	284
二级 Java 上机全真模拟第 16 套参考答案与解析	284
二级 Java 上机全真模拟第 17 套参考答案与解析	285
二级 Java 上机全真模拟第 18 套参考答案与解析	285
二级 Java 上机全真模拟第 19 套参考答案与解析	286
二级 Java 上机全真模拟第 20 套参考答案与解析	286

二级 Java 笔试全真模拟第 1 套

一、选择题(每小题 2 分,共 70 分)

下列各题 A、B、C、D 四个选项中,只有一个选项是正确的。

1. 已知一棵二叉树前序遍历和中序遍历分别为 ABDEGCFH 和 DBGEACHF,则该二叉树的后序遍历为()。

- A) GEDHFBCA B) DGEHBHFC C) ABCDEFGH D) ACBFEDHG

2. 树是结点的集合,它的根结点数目是()。

- A) 有且只有 1 个 B) 1 或多于 1 个 C) 0 或 1 个 D) 至少 2 个

3. 如果进栈序列为 e1, e2, e3, e4, 则可能的出栈序列是()。

- A) e3, e1, e4, e2 B) e2, e4, e3, e1 C) e3, e4, e1, e2 D) 任意顺序

4. 在设计程序时,应采纳的原则之一是()。

- A) 不限制 goto 语句的使用 B) 减少或取消注解行
C) 程序越短越好 D) 程序结构应有助于读者理解

5. 程序设计语言的基本成分是数据成分、运算成分、控制成分和()。

- A) 对象成分 B) 变量成分 C) 语句成分 D) 传输成分

6. 下列叙述中,不属于软件需求规格说明书的作用的是()。

- A) 便于用户、开发人员进行理解和交流
B) 反映出用户问题的结构,可以作为软件开发工作的基础和依据
C) 作为确认测试和验收的依据
D) 便于开发人员进行需求分析

7. 下列不属于软件工程三个要素的是()。

- A) 工具 B) 过程 C) 方法 D) 环境

8. 单个用户使用的数据视图的描述称为()。

- A) 外模式 B) 概念模式 C) 内模式 D) 存储模式

9. 将 E-R 图转换到关系模式时,实体与联系都可以表示成()。

- A) 属性 B) 关系 C) 键 D) 域

10. SQL 语言又称为()。

- A) 结构化定义语言 B) 结构化控制语言 C) 结构化查询语言 D) 结构化操纵语言

11. 在下列说法中,正确的一项是()。

- A) Java 语言是以类为程序的基本单位的
B) Java 语言是不区分大小写的
C) 多行注释语句必须以//开始
D) 在 Java 语言中,类的源文件名和该类名可以不相同

12. 下列选项中属于 Java 语言的垃圾回收机制的一项是()。

- A) 语法检查 B) 堆栈溢出检查 C) 跨平台 D) 内存跟踪

13. 下列不是 Java 保留字的是()。

A) TRUE B) boolean C) int D) public

14. 下列标识符中()是不合法的。

A) BigName B) \$int C) lst D) \$1

15. short 型数据的取值范围是()。

A) -128 ~ +127 B) -32768 ~ +32767
C) -2147483648 ~ +2147483647 D) -3.40282347E38 ~ +3.40282347E38

16. 下列代码的执行结果是()。

```
public class Test
{
    public static void main(String args[ ])
    {
        System.out.println(7/2);
    }
}
```

A) 3.5 B) 3 C) 3.0 D) 3.50

17. 下列代码的运行结果是()。

```
public class Test
{
    public static void main(String args[ ])
    {
        System.out.println(89 >> 1);
    }
}
```

A) 44 B) 45 C) 88 D) 90

18. 下列不属于 Java 语言流程控制结构的是()。

A) 分支语句 B) 跳转语句 C) 循环语句 D) 赋值语句

19. 下列语句序列执行后,k 的值是()。

```
public class c6 {
    public static void main(String[ ] args) {
        int a = 10, b = 18, c = 30;
        switch (b%a) {
            case 7: c -- ; break;
            case 8: c -= 2; break;
            case 9: c -= 3; break;
            default: c * = b; break;
        }
        System.out.println(c);
    }
}
```

A) 28 B) 29 C) 27 D) 30

20. 如果抛出异常,下列可以应用的语句是()。

A) try B) catch C) finally D) throw

21. 类又被叫做()。

A) 对象 B) 模板 C) 实例 D) 方法

22. 如果程序里有叫 obj1 和 obj2 的对象,当使用语句“obj2 = obj1;”时的结果是()。

A) 在 obj2 中的实例变量被赋予 obj1 中相同的值

B) Applet 继承自 java. awt. Applet 或 javax. swing. JApplet

C) Applet 能访问本地文件

D) Applet 程序不需要编译

34. Applet 中 paint() 方法使用() 类型的参数。

A) Graphics

B) Graphics2D

C) String

D) Color

35. 在创建 Applet 应用程序时,需要用户考虑的问题是()。

A) 窗口如何创建

B) 绘制的图形在窗口中的位置

C) 程序的框架

D) 事件处理

二、填空题(每空 2 分,共 30 分)

请将每空的正确答案写在答题卡【1】~【15】序号的横线上。

1. 算法的基本特征是可行性、确定性、【1】和拥有足够的情报。

2. 在长度为 n 的有序线性表中进行二分查找。最坏的情况下,需要的比较次数为【2】。

3. 在面向对象的程序设计中,类描述的是具有相似性质的一组【3】。

4. 通常,将软件产品从提出、实现、使用维护到不再使用的过程称为【4】。

5. 数据库管理系统常见的数据模型有层次模型、网状模型和【5】3 种。

6. Java 语言中,移位运算符包括: >>、<< 和【6】。

7. 设 $a = 00101101$,若想通过 $a \wedge b$ 运算使 a 的高 4 位取反,低 4 位不变,则 b 的二进制数应是【7】。

8. 同一段程序可能产生不止一种异常,可以放置多个【8】子句,其中每一种异常类型都将被检查,第一个与之匹配的就会被执行。

9. 凡生成一个 StringBuffer 对象后,还可用【9】方法或 ensureCapacity() 方法来设定缓存大小。

10. FileInputStream 是字节流;BufferedWriter 是字符流;ObjectOutputStream 是【10】。

11. Java 语言中的输入输出流包括字节流、字符流、文件流、对象流以及线程之间通信的管道流,【11】包中的类可以处理这些输入输出流。

12. 在 Java 中,线程的模型就是一个 CPU、程序代码和【12】的封装体。

13. Applet 是能够嵌入到【13】页面中,并能够在浏览器中运行的 Java 类。

14. 当实现 Runnable 接口时,要实现的方法是【14】。

15. 将 Java 程序中的对象保存在外存中,称为【15】。

二级 Java 笔试全真模拟第 2 套

一、选择题(每小题 2 分,共 70 分)

下列各题 A、B、C、D 四个选项中,只有一个选项是正确的。

1. 栈和队列的共同特点是()。
A) 都是先进先出
B) 都是先进后出
C) 只允许在端点处插入和删除元素
D) 没有共同点
2. 已知一棵二叉树的后序遍历序列是 dabec,中序遍历序列是 debac,则它的前序遍历序列是()。
A) acbed
B) decab
C) deabc
D) cedba
3. 数据的存储结构是指()。
A) 数据所占的存储空间量
B) 数据的逻辑结构在计算机中的表示
C) 数据在计算机中的顺序存储方式
D) 存储在外存中的数据
4. 结构化程序设计的三种结构是()。
A) 顺序结构、选择结构、转移结构
B) 分支结构、等价结构、循环结构
C) 多分支结构、赋值结构、等价结构
D) 顺序结构、选择结构、循环结构
5. 检查软件产品是否符合需求定义的过程称为()。
A) 确认测试
B) 集成测试
C) 验证测试
D) 验收测试
6. 算法的时间复杂度是指()。
A) 执行算法程序所需要的时间
B) 算法程序的长度
C) 算法执行过程中所需要的基本运算次数
D) 算法程序中的指令条数
7. 软件生命周期中所花费费用最多的阶段是()。
A) 详细设计
B) 软件编码
C) 软件测试
D) 软件维护
8. 数据库管理系统 DBMS 中用来定义模式、内模式和外模式的语言为()。
A) C
B) Basic
C) DDL
D) DML
9. 下列有关数据库的描述,正确的是()。
A) 数据库是一个 DBF 文件
B) 数据库是一个关系
C) 数据库是一个结构化的数据集合
D) 数据库是一组文件
10. 下列有关数据库的描述,正确的是()。
A) 数据处理是将信息转化为数据的过程
B) 数据的物理独立性是指当数据的逻辑结构改变时,数据的存储结构不变
C) 关系中的每一列称为元组,一个元组就是一个字段
D) 如果一个关系中的属性或属性组并非该关系的关键字,但它是另一个关系的关键字,则称其为本关系的外关键字
11. 下列选项中不属于 Java 虚拟机的执行特点的是()。
A) 异常处理
B) 多线程
C) 动态链接
D) 简单易学
12. 编译下面源程序会得到哪些文件()?

A) 只有 B.class 文件
B) 只有 A1.class 和 A2.class 文件
C) 有 A1.class、A2.class 和 B.class 文件
D) 编译不成功

A) public int MAX = 100; B) final int MAX = 100;
C) final public int MAX = 100; D) public final int MAX = 100;

A) long number = 123L; B) long number = 0123;

C) long number = 0123L; D) long number = 0x123L;

A) 0 B) 1 C) 2 D) 3

```
if (x == 0) System.out.println("冠军");
else if (x > -3) System.out.println("亚军");
else System.out.println("季军");
```

A) $x = 0 \& x \leq -3$ B) $x > 0$ C) $x > -3$ D) $x \leq -3$

```
public class Increment {
    public static void main(String args[ ]) {
```

18. 阅读下列代码

```

public static void main( String args[ ])
{
    String s = "Test";
    switch( s)
    {
        case "Java": System.out.print( "Java" ); break;
        case "Language": System.out.print( "Language" ); break;
        case "Test": System.out.print( "Test" ); break;
    }
}

```

其运行结果是()。

- A) Java B) Language C) Test D) 编译出错

19. 假设 i 是 int 类型的变量,并初始化为 1,则下列()是合法的条件语句。

- A) if (i) {} B) if (i <= 3) {} C) if (i = 2) {} D) if (true) {}

20. 下列说法中,不正确的是()。

- A) switch 语句的功能可以由 if-else 语句来实现
 B) 若用于比较的数据类型为 double,则不可以用 switch 语句实现
 C) if-else if 语句的执行效率总是比 switch 语句高
 D) case 子句可以有多个语句,并且不需要用大括号 {} 括起来

21. 下列语句执行后,i 的值是()。

```

public class Test
{
    public static void main( String[ ] args)
    {
        int i = 0;
        for( int j = 10; j > 5 && i < 5; j - = 3, i += 2)    i = i + j;
        System.out.println( i );
    }
}

```

- A) 8 B) 9 C) 10 D) 12

22. 下面说法中错误的是()。

- A) 凡是语法错误,都属于编译错误
 B) 异常是程序无法控制的
 C) 对程序而言,一般有编译错误和运行错误两类
 D) Java 语言中,异常为一种对象

23. 在下列源代码文件 Test.java 中,正确定义类的代码是()。

- A) public class test { B) public class Test {
 public int x = 0; public int x = 0;
 public test(int x) { public Test(int x) {

```
this.x = x; }
```

```
this.x = x; }
```

C) public class Test extends T1,T2{

```
public int x=0;
```

```
public Test(int x){
```

```
this.x = x; }
```

D) protected class Test extends T2{

```
public int x=0;
```

```
public Test(int x){
```

```
this.x = x; }
```

24. 为了区分类中重载的同名的不同方法,要求()。

A) 采用不同的形式参数列表

B) 返回值的数据类型不同

C) 调用时用类名或对象名做前缀

D) 参数名不同

25. 若数组 a 定义为 `int[ ][ ] a = new int[3][4]`, 则 a 是()。

A) 一维数组

B) 二维数组

C) 三维数组

D) 四维数组

26. 若二维数组 a 有 m 列, 则在 `a[i][j]` 前的元素个数为()。

A) $j * m + i$

B) $i * m + j$

C) $i * m + j - 1$

D) $i * m + j + 1$

27. 执行以下语句后, str2 的值是()。

```
String str1 = "abc";
```

```
String str2 = str1.concat("cde");
```

A) abcde

B) abccde

C) cdeabc

D) edccba

28. 下面程序执行后, 屏幕上显示的应是()。

```
public class Test{
```

```
public static void main(String[] args)
```

```
{
```

```
char ch1[] = { 'B', 'e', 'i', 'j', 'i', 'n', 'g' };
```

```
char ch2[] = { 'B', 'e', 'i', 'j', 'i', 'n', 'g', '2', '0', '0', '8' };
```

```
String s1 = new String(ch1);
```

```
String s2 = new String(ch2, 0, 7);
```

```
System.out.println(s1.equals(s2));
```

```
}
```

```
}
```

A) true

B) false

C) Beijing

D) 编译错误

29. 下列描述中, 正确的是()。

A) Reader 是一个读取字符文件的接口

B) Reader 是一个读取数据文件的抽象类

C) Reader 是一个读取字符文件的抽象类

D) Reader 是一个读取字节文件的一般类

30. 查找随机文件的记录时, 应使用的方法是()。

A) `readInt()`

B) `readBytes(int n)`

C) `seek(long l)`

D) `readDouble()`

31. 线程在生命周期中要经历五种状态, 在不使用 `stop()` 方法的情况下, 线程当前处于终止状态, 则它的上一个状态是()。

A) 新建状态

B) 阻塞状态

C) 可运行状态

D) 运行状态

32. 调用线程的下列方法中, () 可以改变该线程在生命周期中的状态。

A) `setPriority()`

B) `currentThread()`

C) `start()`

D) `activeCount()`

33. 当 Frame 的大小被改变时,Frame 中的按钮的位置可能被改变,则使用下列哪一个布局管理器()。

- A) BorderLayout B) FlowLayout C) CardLayout D) GridLayout

34. 为了向一个 Applet 传递参数,可以在 HTML 文件的 APPLET 标志中使用 PARAM 选项。在 Applet 程序中获取参数时,应使用的方法是()。

- A) getParameter() B) getDocumentBase() C) getCodeBase() D) getImage()

35. 下面()方法与 applet 的显示无关。

- A) update() B) draw() C) repaint() D) paint()

二、填空题(每空 2 分,共 30 分)

请将每空的正确答案写在答题卡【1】~【15】序号的横线上。

1. 数据结构分为逻辑结构与存储结构,线性链表属于 【1】。

2. 在面向对象方法中,类之间共享属性和操作的机制称为 【2】。

3. 耦合和内聚是评价模块独立性的两个主要标准,其中 【3】 反映了模块内各成分之间的联系。

4. 一个项目具有一个项目主管,一个项目主管可管理多个项目,则实体“项目主管”与实体“项目”的联系属于 【4】 的联系。

5. 数据库设计分为以下 6 个设计阶段:需求分析阶段、【5】、逻辑设计阶段、物理设计阶段、实施阶段、运行和维护阶段。

6. 异常对象从产生和被传递提交给 Java 运行系统的过程称为 【6】 异常。

7. 字节输入流均为 【7】 的子类。

8. 线程在生命期中要经历 5 种状态,它们分别是新建状态、可运行状态、运行状态、【8】状态和终止状态。

9. 方法头中的关键字 【9】 用来表示方法不返回任何值。

10. 在 Java 程序中,通过类的定义只能实现 【10】 重继承,但通过接口的定义可以实现多重继承。

```
11. public class Test{  
    public static void main(String[] args){  
        String name[] = new String[5];  
        for(int i=0;i < args.length; ++i) name[i] = args[i];  
        System.out.println(name[2]);  
    }  
}
```

命令行中的输入为:java Test a b

程序的输出是 【11】。

12. 【12】 是一个特殊的方法,是为对象初始化操作编写的方法,用它来定义对象的初始状态。

13. 下面的程序是声明某类型变量 s,并通过三元条件运算符的结果给变量 s 赋值,请将该程序补充完整:

```
public class Test{
```

```
public static void main(String args[]) {  
    【13】 s = (99%2 == 1)? "奇数":"偶数";  
    System.out.println(s);  
}
```

14. 与显示相关的 Applet 方法有 【14】 ()、repaint() 和 update()。
15. 一个类只有实现了 【15】 接口,它的对象才是可串行化的。