



普通高等教育“十一五”国家级规划教材

数字电子技术

(第三版)

江晓安 董秀峰 杨颂华 编著



西安电子科技大学出版社
<http://www.xduph.com>

数字电子技术

教材名称：数字电子技术
教材主编：王志华
副主编：王志华
编者：王志华
等
出版单位：高等教育出版社

教材名称：
数字电子技术
教材主编：
王志华



TN79/27=3

2008

普通高等教育“十一五”国家级规划教材

数字电子技术

(第三版)

江晓安 董秀峰 杨颂华 编著

西安电子科技大学出版社

2008

内 容 简 介

本书为普通高等教育“十一五”国家级规划教材之一，是在本书第二版的基础上修订而成的。

本书共有9章，内容包括数制与代码、基本逻辑运算及集成逻辑门、布尔代数与逻辑函数化简、组合逻辑电路、触发器、时序逻辑电路、脉冲波形的产生与变换、数/模与模/数转换、半导体存储器和可编程逻辑器件等。每章均有一定量的例题和练习题。

本书配有由西安电子科技大学出版社出版的《数字电子技术学习指导与题解》，可供读者学习时使用。

编者集40多年教学经验，综合有关专业的大纲要求编写了本教材。本教材适应面较宽，适用于高等工科院校有关专业本科生、高职高专学生及自考生，也可供电子技术领域的工程技术人员学习参考。

图书在版编目(CIP)数据

数字电子技术/江晓安，董秀峰，杨颂华编著。—3 版。

—西安：西安电子科技大学出版社，2008.6

普通高等教育“十一五”国家级规划教材

ISBN 978 - 7 - 5606 - 2018 - 3

I. 数… II. ①江… ②董… ③杨… III. 数字电路—电子技术—高等学校—教材

IV. TN79

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2008)第 041531 号

策 划 毛红兵 李惠萍

责任编辑 李惠萍

出版发行 西安电子科技大学出版社(西安市太白南路2号)

电 话 (029)88242885 88201467 邮 编 710071

<http://www.xduph.com> E-mail: xdupfxb001@163.com

经 销 新华书店

印刷单位 陕西华沐印刷科技有限责任公司

版 次 2008年6月第3版 2008年6月第25次印刷

开 本 787 毫米×1092 毫米 1/16 印张 16

字 数 374 千字

印 数 194 001~198 000 册

定 价 23.00 元

ISBN 978 - 7 - 5606 - 2018 - 3 / TN · 0417

X DUP 2310003-25

* * * 如有印装问题可调换 * * *

本社图书封面为激光防伪覆膜，谨防盗版。

前言

“电子技术”课程(含“模拟电子技术”和“数字电子技术”)是电子信息类专业重要的专业基础课，它不仅是相关后续课程的基础，同时也是今后工作中十分重要的技能基础。因此，学好“电子技术”课程，对于电子信息类专业的学生而言是十分重要的。

由于“电子技术”课程是电子类专业的必修课，不管本科或高职，对该课程的基本要求是一致的，只是在深度和广度上有些不同，因此编写本书时总的思路是：精选内容，讲清基本概念、基本电路的工作原理和基本分析方法。

本书在具体内容上突出了集成电路的原理和应用，如集成组合逻辑电路、集成计数器、集成移位寄存器的应用等，而较大地削弱了用门电路实现组合电路、用触发器实现时序电路的内容。

在具体教学实施过程中，建议同时开设EDA(电子设计自动化)仿真系统课程，使学生掌握如何在计算机上实现相关的数字系统；了解新的数字系统的设计方法，这样有利于该课程的学习和掌握。

为便于读者学习，笔者同时还编写了《数字电子技术学习指导书》(已由西安电子科技大学出版社出版)，配合本教材使用。

该书的此次修订版被列选为普通高等教育“十一五”国家级规划教材。修订中笔者对相关内容进行了调整和整合，责任编辑对书稿进行了重新编辑加工，修正了错误，规范了文字及其它细节。参加此次修订的有西安电子科技大学教授兼西安欧亚学院教授江晓安、杨领华和西安电子科技大学副教授董秀峰。

本书适合作为高等学校相关专业本科、高职学生“数字电子技术”课程的教材，也可供自学考试、夜大、函大和远程教学相关专业的学生选用。

由于编者水平有限，书中一定存在错误和不妥之处，欢迎读者指正。

编者

2008年3月

第二版前言

本书是在《数字电子技术》(第一版)(江晓安等编著,1993年由西安电子科技大学出版社出版)的基础上,经过总结、提高、修改而成的。书中保留了《数字电子技术》(第一版)的特征,并作了如下调整:

——将原第六、七章合为一章,即现在的第六章“时序逻辑电路”;

——增加了可编程逻辑器件的内容。考虑到课时数的限制,这一章主要介绍可编程逻辑器件的发展及相关器件的原理。对于如何应用这些器件,本书未作详细介绍,读者如若需要,可参阅其它参考资料。为适应科学技术的发展,建议另开一门“可编程器件原理和应用”课。

全书共9章,第一、二、八章由董秀峰负责修订,其它章由江晓安负责修订,杨颂华参加了第九章的修订,最后由江晓安统稿与定稿。

为满足不同专业的需求,有的内容加了*号,供相关专业选用。

由于“数字电路”课程是一门主干专业基础课,故本科、专科对本门课程的基本要求是一致的,只是在深度和广度上有所区别,教师在讲授时应掌握好尺度。

本书既可作为高等学校电子信息类专业本科生“数字电子技术”课程的教材,也可作为高职高专学校相关专业的教材,同时还可用作自考、夜大、函大相应专业的教材。2002年本书被陕西省高等教育自学考试委员会办公室指定为陕西省自学考试电子技术、医用电器和通信技术三个专业的“数字电路”课程的使用教材。

本书再版得到了陕西省高等教育自学考试委员会办公室王浩、王巨勇同志和西安电子科技大学出版社领导的大力支持;编辑刘巧艳进行了认真、负责的工作,在此对他们表示感谢。

对于书中存在的缺点和错误,敬希读者批评指正。

编 者
2002年4月

第一版前言

电子技术分为模拟电子技术和数字电子技术。数字电子技术是当前发展最快的学科之一。就逻辑器件而言，已经从 20 世纪 40 年代的电子管、20 世纪 50 年代的晶体管、20 世纪 60 年代的小规模集成电路(SSI)，发展到现在的中规模集成电路(MSI)、大规模集成电路(LSI)和超大规模集成电路(VLSI)。近几年又出现了可编程逻辑器件，为数字电路设计提供了更加完善、方便的器件。相应地，数字电路的设计过程和方法也在不断的演变和发展。由于半导体技术的迅速发展，微型计算机的广泛应用，使得数字电子技术在现代科学技术领域中占有很重要的地位，在各个领域中得到了广泛的应用。

本书共分 11 章。第一章讲解了数字电路中所用的数制和编码；第二章讲述了 TTL 和 MOS 门电路；第三章是全书的学习基础，讲述了数字技术的数学基础——布尔代数及逻辑函数的化简；第四章讲述组合逻辑电路的分析与设计，重点介绍常用组合逻辑部件(MSI)的原理和应用；第五章为触发器，它是学习时序电路的基础；第六章为同步时序电路的分析与设计；第七章介绍常用的时序逻辑部件，主要讲述了计数器和移位寄存器的设计、分析及集成计数器、移位寄存器的应用；第八章讲述脉冲产生电路和定时电路，主要讲述 555 定时电路及其应用；第九章为数/模、模/数转换电路；第十章介绍了大规模集成电路 ROM 和 PLA 在数字电路中的应用，第十一章介绍了可编程逻辑器件(PLD)。

本书在内容选取和安排上，注重突出基本概念、基本理论和基本方法，并为读者提供独立分析和设计逻辑电路的工具，主要讲述分析和设计的方法，不追求系统性和完整性。例如对于逻辑函数的标准式，只讲述常用的最小项标准式，而最大项的概念就不引入；对于时序电路，我们只讲述同步时序电路的分析与设计，而异步时序电路的分析与设计就不介绍。为了适应科学技术的发展，本书除了讲述传统的逻辑技术外，还用较多的篇幅讲述了 MSI 和 LSI 在数字技术中的应用。

为便于读者自学，着重讲清思路，交待方法，并附有一定量的例题和练习题，文字上力求叙述流畅，说理清楚。同时，我们还编写了《数字电子技术学习指导与题解》，可配合本书使用。

本书适合作为高等工科院校有关专业本科生教材，也可作为专科生“数字电子技术”课程的教材，还适用于自学考试、夜大、函大、职大的学生选用。

本书的出版得到了西安电子科技大学王和平同志、吕建伟同志、付长进同志的支持和帮助，在此表示谢意。

由于编者水平有限，时间又较紧，书中一定有不少错误和不妥之处，欢迎读者指正。

编 者

1993 年 3 月

目 录

第一章 数制与代码

1.1 进位计数制	1
1.1.1 进位计数制的基本概念	1
1.1.2 常用进位计数制	2
1.2 数制转换	2
1.2.1 非十进制数转换成十进制数	2
1.2.2 十进制数转换成其它进制数	3
1.2.3 二进制数转换成八进制数或十六进制数	4
1.2.4 八进制数或十六进制数转换成二进制数	5
1.3 常用代码	5
1.3.1 二—十进制码(BCD 码)	5
1.3.2 可靠性代码	7
1.3.3 字符代码	8
练习题	9

第二章 基本逻辑运算及集成逻辑门

2.1 基本逻辑运算	11
2.1.1 与逻辑(与运算、逻辑乘)	11
2.1.2 或逻辑(或运算、逻辑加)	12
2.1.3 非逻辑(非运算、逻辑反)	13
2.2 常用复合逻辑	14
2.2.1 “与非”逻辑	14
2.2.2 “或非”逻辑	14
2.2.3 “与或非”逻辑	14
2.2.4 “异或”逻辑及“同或”逻辑	15
2.2.5 逻辑运算的优先级别	17
2.2.6 逻辑运算的完备性	17
2.2.7 正负逻辑	17
2.3 集成逻辑门	18
2.3.1 TTL 与非门	18
2.3.2 OC 门和三态门	23
2.3.3 MOS 集成逻辑门	30
2.3.4 集成逻辑门使用中的实际问题	35
练习题	38

第三章 布尔代数与逻辑函数化简

3.1 基本公式和法则	41
3.1.1 基本公式	41
3.1.2 基本法则	43
3.1.3 基本公式的应用	44
3.2 逻辑函数的代数法化简	46
3.2.1 逻辑函数与逻辑图	46
3.2.2 逻辑函数的化简原则	47
3.2.3 与或逻辑函数的化简	47
3.3 卡诺图化简	49
3.3.1 卡诺图化简的基本原理	49
3.3.2 逻辑函数的标准式——最小项	50
3.3.3 卡诺图的结构	52
3.3.4 逻辑函数的卡诺图表表示法	53
3.3.5 相邻最小项合并规律	53
3.3.6 与或逻辑的化简	54
3.3.7 其它逻辑形式的化简	57
3.3.8 无关项及其应用	60
3.3.9 有原变量无反变量的逻辑函数的化简	62
3.3.10 多输出函数的化简	68
练习题	69

第四章 组合逻辑电路

4.1 组合逻辑电路的分析	72
4.2 组合逻辑电路的设计	74
4.3 常用中规模组合逻辑部件的原理和应用	76
4.3.1 半加器与全加器	78
4.3.2 编码器与译码器	85
4.3.3 数据选择器及多路分配器	98
4.3.4 数字比较器	106
4.4 组合逻辑电路中的竞争与冒险	109
4.4.1 竞争现象	109
4.4.2 冒险现象	109
4.4.3 冒险现象的判别	110
4.4.4 冒险现象的消除	111
练习题	113

第五章 触发器

5.1 · 时序电路概述	118
5.1.1 · 时序电路的特点	118
5.1.2 · 时序电路的分类	119

5.1.3 状态表和状态图	119
5.2 基本触发器	122
5.2.1 基本 RS 触发器	122
5.2.2 时钟控制的 RS 触发器	124
5.2.3 D 触发器	125
5.2.4 T 触发器	126
5.2.5 JK 触发器	128
5.2.6 基本触发器的空翻和振荡现象	129
5.3 集成触发器	130
5.3.1 维持阻塞触发器	130
5.3.2 边沿触发器	131
5.3.3 主从触发器	131
5.3.4 触发器的直接置位和直接复位	132
5.3.5 触发器的逻辑符号比较	133
练习题	134

第六章 时序逻辑电路

6.1 时序电路的分析	138
6.1.1 同步时序电路分析举例	138
6.1.2 异步时序电路分析举例	142
6.2 同步时序电路的设计	143
6.3 计数器	151
6.3.1 计数器的分类	151
6.3.2 2^n 进制计数器组成规律	151
6.3.3 集成计数器功能分析及其应用	154
6.4 寄存器与移位寄存器	164
6.4.1 寄存器	164
6.4.2 移位寄存器	165
6.4.3 集成移位寄存器功能分析及其应用	167
6.5 序列信号发生器	174
6.5.1 序列信号发生器的设计	174
6.5.2 m 序列码发生器	178
练习题	180

第七章 脉冲波形的产生与变换

7.1 概述	184
7.2 555 定时电路	185
7.2.1 基本组成	185
7.2.2 工作原理及特点	186
7.3 单稳态电路	187
7.3.1 电路组成	187
7.3.2 工作原理	187

7.4 多谐振荡器	189
7.4.1 电路组成	189
7.4.2 工作原理	190
7.5 施密特电路	192
7.5.1 电路组成	192
7.5.2 工作原理	193
7.5.3 主要应用	193
练习题	194

第八章 数/模与模/数转换

8.1 DAC	196
8.1.1 DAC 的基本概念	196
8.1.2 DAC 的电路形式及工作原理	198
8.1.3 集成 DAC	201
8.2 ADC	201
8.2.1 ADC 的组成	201
8.2.2 ADC 电路	203
8.2.3 ADC 的主要技术指标	209
8.2.4 集成 ADC	210
练习题	211

第九章 半导体存储器和可编程逻辑器件

9.1 半导体存储器	213
9.1.1 只读存储器(ROM)	214
9.1.2 ROM 在组合逻辑设计中的应用	215
9.1.3 ROM 的编程及分类	217
9.1.4 随机存取存储器(RAM)	220
9.1.5 存储器容量的扩展	223
9.2 可编程逻辑器件 PLD	224
9.2.1 PLD 的电路简介	225
9.2.2 PLD 的开发	237
练习题	240

附录一 常用逻辑符号对照表	243
附录二 数字集成电路的型号命名法	245

参考文献	246
------------	-----

第一章 数制与代码

各种数字设备，只能对二进制数或二进制代码进行运算和处理，而人们熟悉的十进制数不能被数字设备直接接受。另外，经数字设备运算、处理的结果仍为二进制形式，不利于人们识别。为更好地实现人机对话，我们应当掌握各种数制、代码的特点及相互之间的转换规律。本章讲述常用数制和常用代码及相互之间的转换方法。

1.1 进位计数制

1.1.1 进位计数制的基本概念

进位计数制也叫位置计数制，其计数方法是把数划分为不同的数位，当某一数位累计到一定数量之后，该位又从零开始，同时向高位进位。在这种计数制中，同一个数码在不同的数位上所表示的数值是不同的。进位计数制可以用少量的数码表示较大的数，因而被广泛采用。下面先给出进位计数制的两个概念：进位基数和数位的权值。

进位基数：在一个数位上，规定使用的数码符号的个数叫该进位计数制的进位基数或进位模数，记作 R 。例如十进制，每个数位规定使用的数码符号为 0, 1, 2, …, 9，共 10 个，故其进位基数 $R=10$ 。

数位的权值：某个数位上数码为 1 时所表征的数值，称为该数位的权值，简称“权”。各个数位的权值均可表示成 R^i 的形式，其中 R 是进位基数， i 是各数位的序号。按如下方法确定：整数部分，以小数点为起点，自右向左依次为 0, 1, 2, …, $n-1$ ；小数部分，以小数点为起点，自左向右依次为 -1, -2, …, - m 。 n 是整数部分的位数， m 是小数部分的位数。

某个数位上的数码 a_i 所表示的数值等于数码 a_i 与该位的权值 R^i 的乘积。所以， R 进制的数

$$(N)_R = a_{n-1}a_{n-2}\cdots a_2a_1a_0.a_{-1}a_{-2}\cdots a_{-m}$$

又可以写成如下多项式的形式：

$$(N)_R = a_{n-1}R^{n-1} + a_{n-2}R^{n-2} + \cdots + a_2R^2 + a_1R^1 + a_0R^0$$

$$+ a_{-1}R^{-1} + a_{-2}R^{-2} + \cdots + a_{-m}R^{-m}$$

$$= \sum_{i=-m}^{n-1} a_i R^i$$

1.1.2 常用进位计数制

1. 十进制

在十进制中，每个数位规定使用的数码为 0, 1, 2, …, 9，共 10 个，故其进位基数 R 为 10。其计数规则是“逢十进一”。各位的权值为 10^i , i 是各数位的序号。

十进制数用下标“D”表示，也可省略。例如：

$$(368.258)_D = 3 \times 10^2 + 6 \times 10^1 + 8 \times 10^0 + 2 \times 10^{-1} + 5 \times 10^{-2} + 8 \times 10^{-3}$$

十进制数人们最熟悉，但机器实现起来比较困难。

2. 二进制

在二进制中，每个数位规定使用的数码为 0, 1，共 2 个数码，故其进位基数 R 为 2。其计数规则是“逢二进一”。各位的权值为 2^i , i 是各数位的序号。

二进制数用下标“B”表示。例如：

$$(1011.01)_B = 1 \times 2^3 + 0 \times 2^2 + 1 \times 2^1 + 1 \times 2^0 + 0 \times 2^{-1} + 1 \times 2^{-2}$$

二进制数由于只需两个状态，机器实现容易，因而二进制是数字系统唯一认识的代码。但二进制书写起来太长。

3. 八进制

在八进制中，每个数位上规定使用的数码为 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7，共 8 个，故其进位基数 R 为 8。其计数规则为“逢八进一”。各位的权值为 8^i , i 是各数位的序号。

八进制数用下标“O”表示。例如：

$$(752.34)_O = 7 \times 8^2 + 5 \times 8^1 + 2 \times 8^0 + 3 \times 8^{-1} + 4 \times 8^{-2}$$

因为 $2^3=8$ ，所以三位二进制数可用一位八进制数表示。

4. 十六进制

在十六进制中，每个数位上规定使用的数码符号为 0, 1, 2, …, 9, A, B, C, D, E, F，共 16 个，故其进位基数 R 为 16。其计数规则是“逢十六进一”。各位的权值为 16^i , i 是各个数位的序号。

十六进制数用下标“H”表示，例如：

$$\begin{aligned} (BD2.3C)_H &= B \times 16^2 + D \times 16^1 + 2 \times 16^0 + 3 \times 16^{-1} + C \times 16^{-2} \\ &= 11 \times 16^2 + 13 \times 16^1 + 2 \times 16^0 + 3 \times 16^{-1} + 12 \times 16^{-2} \end{aligned}$$

因为 $2^4=16$ ，所以四位二进制数可用一位十六进制数表示。

在计算机应用系统中，二进制主要用于机器内部的数据处理，八进制和十六进制主要用于书写程序，十进制主要用于人机界面，即人们向机器输送数和机器输出最终结果。

1.2 数制转换

1.2.1 非十进制数转换成十进制数

不同数制之间的转换方法有若干种。把非十进制数转换成十进制数采用按权展开相加法。具体步骤是，首先把非十进制数写成按权展开的多项式，然后按十进制数的计数规则

求其和。

[例 1] $(2A.8)_H = (?)_D$

解 $(2A.8)_H = 2 \times 16^1 + A \times 16^0 + 8 \times 16^{-1}$
 $= 32 + 10 + 0.5 = (42.5)_D$

[例 2] $(165.2)_O = (?)_D$

解 $(165.2)_O = 1 \times 8^2 + 6 \times 8^1 + 5 \times 8^0 + 2 \times 8^{-1}$
 $= 64 + 48 + 5 + 0.25 = (117.25)_D$

[例 3] $(10101.11)_B = (?)_D$

解 $(10101.11)_B = 1 \times 2^4 + 0 \times 2^3 + 1 \times 2^2 + 0 \times 2^1 + 1 \times 2^0 + 1 \times 2^{-1} + 1 \times 2^{-2}$
 $= 16 + 0 + 4 + 0 + 1 + 0.5 + 0.25 = (21.75)_D$

1.2.2 十进制数转换成其它进制数

要将既有整数部分又有小数部分的十进制数转换成其它进制数，首先要把整数部分和小数部分分别转换，再把两者的转换结果相加。具体方法介绍如下。

1. 整数转换

整数转换，采用基数连除取余法。把十进制整数 N 转换成 R 进制数的步骤如下：

(1) 将 N 除以 R ，记下所得的商和余数。

(2) 将上一步所得的商再除以 R ，记下所得商和余数。

(3) 重复做第(2)步，直到商为 0。

(4) 将各个余数转换成 R 进制的数码，并按照和运算过程相反的顺序把各个余数排列起来，即为 R 进制的数。

[例 4] $(427)_D = (?)_H$

解 $\begin{array}{r} 16 \longdiv{427} & \text{余数} \\ \hline 16 \longdiv{26} & \dots \dots \dots \quad 11 = B & \text{最低位} \\ \hline 16 \longdiv{1} & \dots \dots \dots & 10 = A \\ \hline 0 & \dots \dots \dots & 1 = 1 & \text{最高位} \end{array}$

即 $(427)_D = (1AB)_H$

[例 5] $(427)_D = (?)_O$

解 $\begin{array}{r} 8 \longdiv{427} & \text{余数} \\ \hline 8 \longdiv{53} & \dots \dots \dots \quad 3 & \text{最低位} \\ \hline 8 \longdiv{6} & \dots \dots \dots & 5 \\ \hline 0 & \dots \dots \dots & 6 & \text{最高位} \end{array}$

即 $(427)_D = (653)_O$

[例 6] $(11)_D = (?)_B$

解 $\begin{array}{r} 2 \longdiv{11} & \text{余数} \\ \hline 2 \longdiv{5} & \dots \dots \dots \quad 1 & \text{最低位} \\ \hline 2 \longdiv{2} & \dots \dots \dots & 1 \\ \hline 2 \longdiv{1} & \dots \dots \dots & 0 \\ \hline 0 & \dots \dots \dots & 1 & \text{最高位} \end{array}$

即 $(11)_D = (1011)_B$

2. 纯小数转换

纯小数转换，采用基数连乘取整法。把十进制的纯小数 M 转换成 R 进制数的步骤如下：

(1) 将 M 乘以 R ，记下整数部分。

(2) 将上一步乘积中的小数部分再乘以 R ，记下整数部分。

(3) 重复做第(2)步，直到小数部分为 0 或者满足精度要求为止。

(4) 将各步求得的整数转换成 R 进制的数码，并按照和运算过程相同的顺序排列起来，即为所求的 R 进制数。

[例 7] $(0.85)_D = (?)_H$

解 $0.85 \times 16 = 13.6 \dots \dots \dots 13 = D$ 最高位
 $0.6 \times 16 = 9.6 \dots \dots \dots 9 = 9$
 $0.6 \times 16 = 9.6 \dots \dots \dots 9 = 9$
⋮ ⋮ 最低位

即 $(0.85)_D = (0. D99\dots)_H$

[例 8] $(0.35)_D = (?)_O$

解 $0.35 \times 8 = 2.8 \dots \dots \dots 2$ 最高位
 $0.8 \times 8 = 6.4 \dots \dots \dots 6$
 $0.4 \times 8 = 3.2 \dots \dots \dots 3$
 $0.2 \times 8 = 1.6 \dots \dots \dots 1$
⋮ ⋮ 最低位

即 $(0.35)_D = (0.2631\dots)_O$

若十进制数有整数也有小数，则整数和小数分别转换，再求其和即可。

[例 9] $(11.375)_D = (?)_B$

解
$$\begin{array}{r} 2 | 11 \\ 2 | 5 \dots \dots \dots 1 \\ 2 | 2 \dots \dots \dots 1 \\ 2 | 1 \dots \dots \dots 0 \\ 0 \dots \dots \dots 1 \end{array}$$

即 $(11)_D = (1011)_B$

又 $0.375 \times 2 = 0.75$

$0.75 \times 2 = 1.5$

$0.5 \times 2 = 1.0$

即 $(0.375)_D = (0.011)_B$

故 $(11.375)_D = (1011.011)_B$

1.2.3 二进制数转换成八进制数或十六进制数

二进制数转换成八进制数(或十六进制数)时，其整数部分和小数部分可以同时进行转换。其方法是：以二进制数的小数点为起点，分别向左、向右，每三位(或四位)分一组。对

于小数部分，最低位一组不足三位（或四位）时，必须在有效位右边补 0，使其足位。然后，把每一组二进制数转换成八进制（或十六进制）数，并保持原排序。对于整数部分，最高位一组不足位时，可在有效位的左边补 0，也可不补。

[例 10] $(1011011111.10011)_B = (?)_O = (?)_{H}$

解

1011011111.100110

1 3 3 7 . 4 6

所以

$(1011011111.10011)_B = (1337.46)_O$

1011011111.10011000

2 D F . 9 8

即

$(1011011111.10011)_B = (2DF.98)_H$

1.2.4 八进制数或十六进制数转换成二进制数

八进制（或十六进制）数转换成二进制数时，只要把八进制（或十六进制）数的每一位数码分别转换成三位（或四位）的二进制数，并保持原排序即可。整数最高位一组左边的 0 及小数最低位一组右边的 0 可以省略。

[例 11] $(36.24)_O = (?)_B$

解

$(36.24)_O = (\underline{01} \underline{1110.010100})_B = (11110.0101)_B$

3 6 . 2 4

[例 12] $(3DB.46)_H = (?)_B$

解

$(3DB.46)_H = (\underline{0011} \underline{1101} \underline{1011.01000110})_B$

3 . D B . 4 6 = $(1111011011.0100011)_B$

1.3 常用代码

对若干个不同的数据或信息，按一定的规律分别给其指定一个代表符号的过程叫编码。这些代表给定数据和信息的符号叫代码，简称码。在数字系统中，所有的代码都是用若干位二进制码元“0”和“1”的不同组合构成的。因此，这种代码习惯上称为二进制代码。这里“二进制”并无“进位”的含义，只是强调采用的是二进制数的数码符号而已。 n 位的二进制码元，共有 2^n 种不同的组合，可以用其代表 2^n 种不同的信息。

1.3.1 二—十进制码(BCD 码)

二—十进制码是用二进制码元来表示十进制数符“0~9”的代码，简称 BCD 码 (Binary Coded Decimal 的缩写)。

用二进制码元来表示“0~9”这 10 个数符，必须用四位二进制码元来表示，而四位二进制码元共有 16 种组合，从中任意取出 10 种组合来表示“0~9”的编码方案约有 2.9×10^{10} 种。几种常用的 BCD 码如表 1-1 所示。若某种代码的每一位都有固定的“权值”，则称这种代码为有权代码；否则，叫无权代码。从 16 种组合中任意取出 10 种组合，组成 BCD 码，

余下的 6 种代码称为非法码，不允许出现。否则将产生错误。

表 1-1 几种常用的 BCD 码

十进制数	8421BCD 码	5421BCD 码	2421BCD 码	余 3BCD 码	BCD Gray 码
0	0000	0000	0000	0011	0000
1	0001	0001	0001	0100	0001
2	0010	0010	0010	0101	0011
3	0011	0011	0011	0110	0010
4	0100	0100	0100	0111	0110
5	0101	1000	1011	1000	0111
6	0110	1001	1100	1001	0101
7	0111	1010	1101	1010	0100
8	1000	1011	1110	1011	1100
9	1001	1100	1111	1100	1000

1. 8421BCD 码

8421BCD 码是有权码，各位的权值分别为 8, 4, 2, 1。虽然 8421BCD 码的权值与四位自然二进制码的权值相同，但二者是两种不同的代码。8421BCD 码只是取用了四位自然二进制代码的前 10 种组合。

2. 余 3BCD 码

余 3BCD 码是 8421BCD 码的每个码组加 0011 形成的代码。其中的 0 和 9, 1 和 8, 2 和 7, 3 和 6, 4 和 5, 各对码组相加均为 1111，具有这种特性的代码称为自补代码。

余 3BCD 码各位无固定权值，故属于无权码。

3. 2421BCD 码

2421BCD 码的各位权值分别为 2, 4, 2, 1。2421BCD 码是有权码，但存在两种加权方法，如数码 6，既可以用 1100 表示，也可以用 0110 表示。表 1-1 中采用的 2421BCD 编码方案码也是一种自补代码。

用 BCD 码表示十进制数时，只要把十进制数的每一位数码，分别用 BCD 码取代即可。反之，若要知道 BCD 码代表的十进制数，只要把 BCD 码以小数点为起点向左、向右每四位分一组，再写出每一组代码代表的十进制数，并保持原排序即可。

[例 13] $(902.45)_D = (?)_{8421BCD}$

解 $(902.45)_D = (100100000010.01000101)_{8421BCD}$

[例 14] $(10000010.1001)_{5421BCD} = (?)_D$

解 $(\underline{100000}10.\underline{1001})_{5421BCD} = (52.6)_D$

5 2 . 6

若把一种 BCD 码转换成另一种 BCD 码，应先求出某种 BCD 码代表的十进制数，再将该十进制数转换成另一种 BCD 码。

[例 15] $(01001000.1011)_{余3BCD} = (?)_{2421BCD}$

解 $(01001000.1011)_{余3BCD} = (15.8)_D = (00011011.1110)_{2421BCD}$

若将任意进制数用 BCD 码表示，应先将其转换成十进制数，再将该十进制数用 BCD 码表示。

[例 16] $(73.4)_8 = (?)_{8421BCD}$