

智力与智慧丛书

火柴游戏

火柴游戏



天津教育出版社

TIANJIN EDUCATION PRESS



天津教育出版社
TIANJIN EDUCATION PRESS

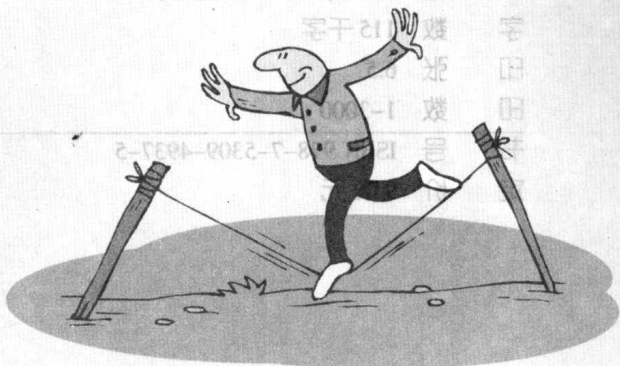
智力与智慧丛书

火柴游戏



天津教育出版社
TIANJIN EDUCATION PRESS

吴振奎 吴旻 编著



图书在版编目(CIP)数据

火柴游戏/吴振奎等编著.-天津:天津教育出版社,
2007.8

(智力与智慧丛书)

ISBN 978-7-5309-4937-5

I.火... II.吴... III.智力游戏-通俗读物 IV.G898.2

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2007)第 134550 号

智力与智慧丛书

火柴游戏

出版人 肖占鹏

选题策划 钟启红

作者 吴振奎 吴 旻

责任编辑 颜 歌

装帧设计 张丽丽

出版发行 天津教育出版社

天津市和平区西康路 35 号

邮政编码:300051

经 销 全国新华书店

印 刷 河北省雄县鑫鸿源印业有限公司

版 次 2007 年 8 月第 1 版

印 次 2007 年 8 月第 1 次印刷

规 格 32 开(850×1168 毫米)

字 数 115 千字

印 张 6.5

印 数 1-3000

书 号 ISBN 978-7-5309-4937-5

定 价 9.00 元

前言

火柴也许已成历史,即将被尘封;曾感动过几代人的安徒生著名童话《卖火柴的小女孩》似乎离我们也已渐遥远,因而陌生。但火柴作为火种曾给世界带来的光明与温暖,在人类历史上已涂上浓重的一笔。很难想象在那些年代假如没有火柴的痛苦与不便。

火柴并没有完全、而且恐怕永远也不会完全退出历史舞台,火柴出现的历史(包括研发过程)人们至今未曾忘怀,恐怕也难以忘怀。

此外,火柴除了引燃火种,还能用它做出许多游戏来,这也许算是人类在开发智力上的一大发明。特别是在那没有电视、电脑的时代,倘若你是在漫长孤寂的旅途中,或许是在阴雨绵绵的无聊日子里,它,也许是打发时光、聊以自慰、寻觅快乐的最好的游戏方式。

火柴游戏不仅道具简单、玩法多样,存取方便,即便是电子游戏风靡的今天——因为它是生动、真实、具体的。此外,这类游戏还能启迪您的智慧,开阔您的思维,增长您的机敏,因为这里面有知识、有技巧、有艺术、有文学、有数、理、化、生……因而常使一些大师、名流流连光顾、甚至痴迷:如英国著名数学家哈代就曾专门研究过火柴游戏,美国前总统卡特也爱摆弄火柴算

式。直至最近,国外仍有不少关于“火柴游戏”的文章发表。

这本小册子收集了一些常见的火柴游戏,包括用火柴摆字、图、算式及抓取火柴等,这些游戏常可使读者能从中获得乐趣,受到启迪,开拓眼界,增长智慧——倘若真的能达到这一目的,将不致枉费笔者的劳动,也是对笔者最大的安慰,这也正是我们所期待的。

吴振奎

1986年10月于天津

2

目 录

一、字与画

1. 火柴摆字 3
2. 火柴摆画 5
3. 火柴画变几何图 9

二、数与式

1. 火柴摆数 17
2. 火柴摆算式 18

三、图与形

1. 火柴摆三角形 31
2. 火柴摆正方形 35
3. 火柴摆多边形 43
4. 火柴图形的面积与剖分 47
5. 用火柴作图与论证 57

四、搬与取

1. 搬火柴 63
2. 插火柴 65
3. 取火柴 69
4. 猜火柴 72
5. 放火柴 73

目 录

五、搭与折

1. 搭火柴	81
2. 折火柴与杂题	82
2	火柴搭火柴 2
答案	86

71	火柴搭火柴 1
81	火柴搭火柴 2
18	火柴搭火柴 1
22	火柴搭火柴 2
43	火柴搭火柴 3
74	火柴搭火柴 4
75	火柴搭火柴 5
69	火柴搭火柴 1
70	火柴搭火柴 2
69	火柴搭火柴 3
75	火柴搭火柴 4
73	火柴搭火柴 5

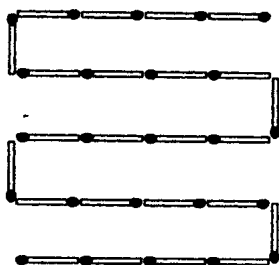
一、字与画



1. 火柴摆字

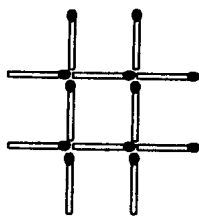
1.1.1. 弯道变“回”字

24根火柴摆成一个弯道(如图),请移动8根使之变成一个“回”字。



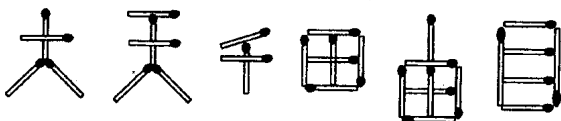
1.1.2. 井变品,品变田

用12根火柴排成一个“井”字(见图),请移动三根使它变成一个“品”字;再移动三根,则“品”字又变成“田”字。



1.1.3. 字变字

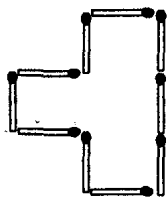
下面是由火柴摆成的一些字,若每个字上各挪动一根火柴可变成什么字?





1.1.4. 字变字

10根火柴摆成一个凸字(凸字侧转),移两根变成“引”字,移三根变成“目”字。



1.1.5. 添两根组汉字

用3根火柴摆成的图形如右图,请你再添2根火柴使它组成一些汉字。



1.1.6. 网变字

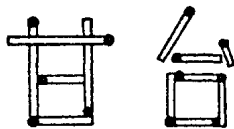
16根火柴摆成下面的图形(含十二个全等的等腰直角三角形)。拿去三根使它变成三个汉字,此外还保留原来六个三角形。



4

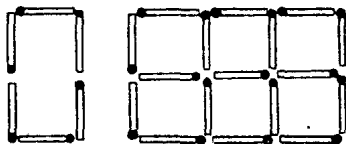
1.1.7. 省名变省名

12根长短不一的火柴摆出了我国两个省的简称:台湾省、甘肃省(见图)。请你移动其中两根火柴,使它们组成另外两个省的简称。



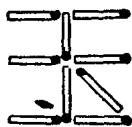
1.1.8. 方块变省名

23根火柴摆出六个小正方形和一个矩形(见下图)。请你移动其中3根火柴使它变成我国一个省名。



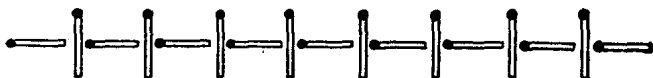
1.1.9. 汉字变数字

用 21 根火柴摆成的地名玉田(在河北省境内)两个字,请你移动其中 6 根而使它变成“1986”四个数字。



1.1.10. 栅栏变影名

17 根火柴摆成一个栅栏(见图),请你只移动其中两根火柴使它组成一个电影片名。



1.1.11. 电影名字

请你用 6 根火柴摆成一个双字的国产电影名。

1.1.12. 摆英文字母

用三根火柴(不许折断)可以摆成多少个英文字母?

1.1.13. book 变他词



用 19 根火柴摆成的英文单词 book(书的意思),请你拿掉其中的 4 根火柴,使它变成

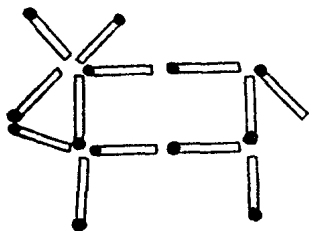
另外的英文单词。

2. 火柴摆画

1.2.1. 黄牛调头

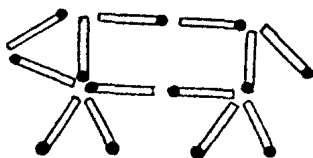
13 根火柴可以摆成一头黄牛(见图)。请你移动

其中的两根火柴而使黄牛调头。



1.2.2. 小猪转向

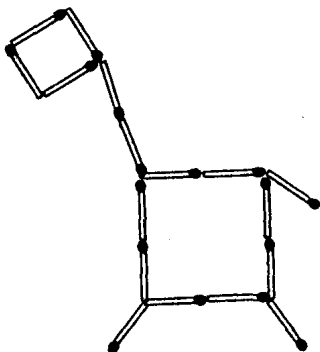
13根火柴摆成一头小猪(如下图), 请你只移动其中一根, 而使小猪转向。



6

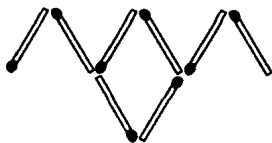
1.2.3. 大鹿变小鹿

17根火柴摆出一个大长颈鹿图形(见下图), 请你只移动其中两根火柴使大鹿变成小鹿。

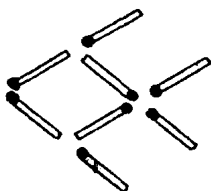


1.2.4. 燕子翻身

用 8 根火柴摆成右面的燕子图形, 请你只移动其中三根而使它翻身。



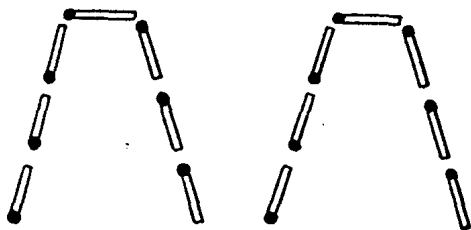
1.2.5. 金鱼回游



用 8 根火柴摆成左面的金鱼, 请你只动其中两根而使金鱼改变游向?

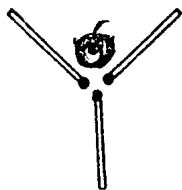
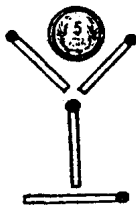
1.2.6. 杯口朝上

14 根火柴摆成两只倒扣的茶杯, 请你只移动其中的 5 根而使它们杯口朝上。



1.2.7. 转杯倒币

右图是用 4 根火柴摆成的高脚酒杯, 内含一枚硬币。请你只移动 2 根火柴让酒杯转置而使硬币出杯。

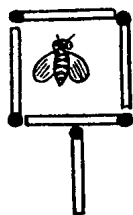


1.2.8. 移出樱桃

3 根火柴摆成一只玻璃杯, 杯上放一粒樱桃(见图), 现在欲使樱桃不在杯内, 火柴, 怎样移法?

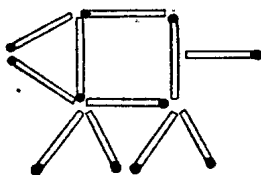
1.2.9. 救出蜜蜂

一只蜜蜂被困在蝇拍中(见图),请你移动三根让蝇拍掉个头,救出蜜蜂。



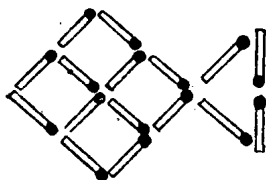
1.2.10. 小猪变乌龟

用火柴摆成的小猪(见图),请你只移动其中两根火柴,而使小猪变成乌龟。



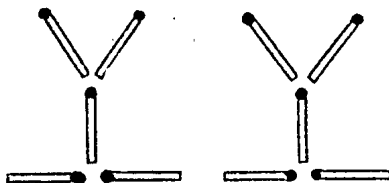
1.2.11. 金鱼变蝴蝶

用16根火柴摆成一条金鱼如下图。请你只动4根火柴使金鱼变成蝴蝶。



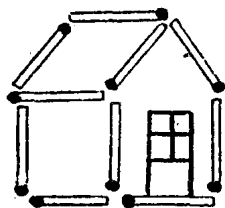
1.2.12. 板凳变房屋

十根火柴摆成一个倒放的长板凳(见下图),请你移动四根使它们变成一间屋子。



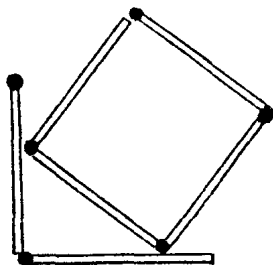
1.2.13. 巧移房门

用火柴搭成的一座房子，其中房门在山墙上。请你只移动两根火柴，把侧门改成正门。



1.2.14. 动4根变房屋

用6根火柴摆成下面的一个图案，请你只移动其中4根而使图形变成一座房屋。

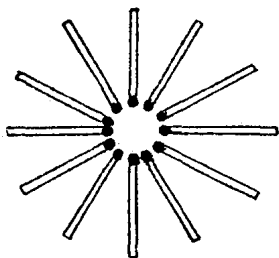


3. 火柴画变几何图

||

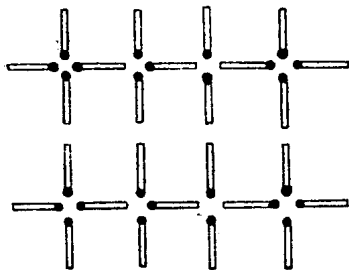
1.3.1. 花变正方形

12根火柴可以摆成如下图的一朵菊花，请你移动8根，使它变成四个正方形。



1.3.2. 栅栏变正方形

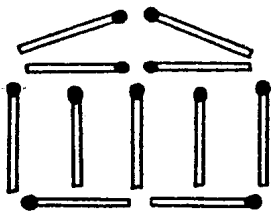
用 26 根火柴组成的栅栏图形(见图),请你移动其中的 14 根,使它们形成三个正方形。



1.3.3. 房子变成正方形

下面是由 11 根火柴摆成的房子图形,(1)挪动 2 根使之形成十一个正方形;(2)挪动 4 根使之形成十五个正方形。

10



1.3.4. 箭头变多边形

下图是由 16 根火柴组成的箭头图形,(1)挪动 8 根,使之形成八个全等的三角形;(2)挪动 7 根,使之形成五个全等的四边形。

