电脑一技之长系列

网页制作 白金教程

网页制作三剑客 (Studio 8) 特训白金教程

苏凤华 主编

- 资深网页设计师精心策划与编写，实例经典，内容精彩，可读性强，是一部不可多得的实战特训教程。
- 采用 step by step 的教学方式，深刻剖析案例的设计思路与制作方法，全面提升读者的软件驾驭能力和艺术创作能力。
- 讲解方式通俗易懂，案例学习举一反三，使读者在短时间内即可掌握网页设计技术的一技之长。

随书赠送光盘

成都时代出版社

TP393.092
S804.1

8
TP393.092
S804.1

电脑一技之长系列

网页制作三剑客(Studio 8)特训白金教程

苏风华 主编

成都时代出版社

图书在版编目（CIP）数据

网页制作三剑客（Studio 8）特训白金教程 / 苏风华主编. —成都：成都时代出版社，2006.12
ISBN 7-80705-358-5

Ⅰ.网… Ⅱ.苏… Ⅲ.主页制作—应用软件，Dreamweaver 8、Fireworks 8、Flash 8—教材 Ⅳ.TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字（2007）第 007764 号

网页制作三剑客（Studio 8）特训白金教程

苏风华 主编

特约编辑 王 惠
责任编辑 杨晓丽
责任校对 李 苗
封面设计 曹汉珍
版式设计 东方卓越

出 版 成都时代出版社
发 行 成都时代出版社发行部
印 刷 北京市燕山印刷厂印刷
版 次 2006 年 12 月第 1 版
印 次 2007 年 9 月第 2 次印刷
成品尺寸 185×260mm
印 张 31.25 彩插 4
字 数 596 千字
定 价 45.00 元（附赠光盘 1 张）
书 号 ISBN 7-80705-358-5 / TP·32

电话：（028）86619530 86613762（编辑部） 86615250（发行部）
著作权所有，违者必究，举报有奖。举报电话：（028）86697093

内 容 提 要

本书由 17 章组成，其中第 1 章介绍制作网页的基础知识；第 2 章～第 5 章介绍 Dreamweaver 的相关知识及经典实例；第 6 章～第 11 章介绍 Fireworks 的相关知识及经典实例；第 12 章～第 16 章介绍 Flash 的相关知识及经典实例；第 17 章通过一个实例介绍如何综合运用网页三剑客制作网站。

本书内容翔实、图文并茂，采用了由浅入深、实战演练的方式讲述，是初、中级用户的首选教材，可作为高等院校、高等职业学校、高等专科学校、成人教育院校及各类电脑培训班的网页制作培训教材。

前　言

当今社会是一个竞争非常激烈的社会，要想在社会立足并有所作为，就必须拥有一技之长。当前计算机应用已渗透到了社会生活的各个领域，掌握计算机技术已经成为一项最基本的技能。现在计算机应用软件很多，一个人不可能掌握所有的软件，但只要把一种软件熟练掌握，并应用到实际工作中，就能在竞争激烈的社会中立足。正是基于这个目的，我们推出了“电脑一技之长”系列丛书，希望读者通过学习本系列丛书，能够真正拥有一技之长。

本书以 Macromedia 公司出品的 Dreamweaver、Flash 和 Fireworks（被誉为“网页制作三剑客”）最新版本 8.0 为例，精辟介绍了三剑客软件的基础知识、基本操作和应用实例。

本书由 17 章组成，其中第 1 章介绍了制作网页的基础知识，第 2 章～第 5 章介绍了 Dreamweaver 的相关知识及经典实例，第 6 章～第 11 章介绍了 Fireworks 的相关知识及经典实例，第 12 章～第 16 章介绍了 Flash 的相关知识及经典实例，第 17 章介绍了如何综合运用“网页制作三剑客”制作网站。

本书内容翔实、图文并茂，采用了由浅入深、实战演练的方式讲述，是“网页制作三剑客”软件初、中级用户的首选教材，可作为高等院校、高等职业学校、高等专科学校、成人教育院校及各类电脑培训班的网页制作培训教材。

本书由苏风华主编，参加编写老师的还有黄文志、赖丽娟、黄敏和肖艳鹏等。由于编写时间仓促，书中难免有一些不足之处，恳请广大读者批评指正。

http://www.china-ebooks.com

编　者

2006 年 12 月

此为试读，需要完整PDF请访问：www.ertongbook.com

目 录

第 1 章 网页制作基础 …… 1
1.1 网页制作概述 …… 1
1.1.1 Web 的定义与特点 …… 1
1.1.2 Internet 的功能 …… 2
1.1.3 与网页制作相关的术语 …… 3
1.2 常用网页制作工具简介 …… 6
1.2.1 Dreamwever 8 的功能与界面组成 …… 6
1.2.2 Fireworks 8 的功能与界面组成 …… 10
1.2.3 Flash 8 的功能与界面组成 …… 14
1.3 网站建设的基本流程 …… 21
1.3.1 策划和设计网站 …… 21
1.3.2 网站的版面设计 …… 21
1.3.3 填充网页内容 …… 22
1.3.4 测试和发布站点 …… 22
1.4 规划和设计网站 …… 22
1.4.1 明确建立网站的目标和用户需求 …… 22
1.4.2 选择目标浏览者 …… 22
1.4.3 下载时间 …… 23
1.4.4 设计结构简单的导航条 …… 23
1.4.5 计划和收集资源 …… 23
1.5 创建和管理站点 …… 24
1.5.1 创建站点 …… 24
1.5.2 管理站点 …… 29
1.5.3 测试站点 …… 29
第 2 章 Dreamweaver——应用图像和层效果 …… 31
2.1 应用图像 …… 32
2.1.1 Web 页中常用的图像格式 …… 32
2.1.2 插入图像 …… 33
2.1.3 编辑图像 …… 33
2.2 应用层 …… 35
2.2.1 创建层 …… 36
2.2.2 管理层 …… 36
2.2.3 转换表格和层 …… 38
2.3 经典范例 …… 39
2.3.1 范例 1：旅行之家网页 …… 39
2.3.2 范例 2：贺卡传情网页 …… 42
2.3.3 范例 3：中华诗词网页 …… 45
2.3.4 范例 4：圣诞快乐网页 …… 48
2.3.5 范例 5：我的小屋网页 …… 50
2.3.6 范例 6：缘分天空网页 …… 52
第 3 章 Dreamweaver——应用表单效果 …… 56
3.1 应用表单 …… 57
3.1.1 表单简介 …… 57
3.1.2 创建及修改表单域 …… 58
3.1.3 创建及设置表单元素 …… 59
3.2 经典范例 …… 67
3.2.1 范例 1：同学录注册网页 …… 68
3.2.2 范例 2：英才网注册网页 …… 71
3.2.3 范例 3：会员注册网页 …… 73
3.2.4 范例 4：用户账户注册网页 …… 76
3.2.5 范例 5：建筑人才注册网页 …… 80
3.2.6 范例 6：入学注册网页 …… 85
第 4 章 Dreamweaver——应用表格和框架效果 …… 93
4.1 应用表格 …… 95
4.1.1 创建表格 …… 96
4.1.2 选择表格元素 …… 97
4.1.3 编辑表格 …… 98
4.2 应用框架 …… 100
4.2.1 框架简介 …… 100
4.2.2 创建预定义的框架集 …… 100
4.2.3 拆分框架 …… 101

目录

4.2.4 链接框架……101
4.3 经典范例……102
4.3.1 范例 1：翡翠校园网页……102
4.3.2 范例 2：神龙游戏网页……103
4.3.3 范例 3：三宝超市网页……105
4.3.4 范例 4：吉祥百货网页……109
4.3.5 范例 5：舜风电脑网页……115
4.3.6 范例 6：家家乐购物中心网页……120
第 5 章 Dreamweaver——行为插件综合特效……124
5.1 行为的基本操作……126
5.1.1 “行为”面板……127
5.1.2 添加行为……127
5.1.3 编辑行为……128
5.2 事 件……128
5.3 Dreamweaver 的内置行为……129
5.3.1 图像操作类行为……129
5.3.2 菜单、导航类行为……130
5.3.3 检查类行为……135
5.4 经典范例……137
5.4.1 范例 1：促销活动网页……137
5.4.2 范例 2：青红健身俱乐部网页……139
5.4.3 范例 3：古色古香网页……143
5.4.4 范例 4：卿华软件公司网页……145
5.4.5 范例 5：天龙化工公司网页……147
5.4.6 范例 6：顺红制衣公司网页……149
第 6 章 Fireworks——应用文本效果……153
6.1 文本的基本操作……153
6.1.1 编辑文本……154
6.1.2 文本效果……156
6.1.3 文本变形……156
6.2 文本和路径……157
6.2.1 附加文本到路径……157
6.2.2 文本转换为路径……158
6.3 经典范例……158
6.3.1 范例 1：金属文字效果……158
6.3.2 范例 2：锈蚀文字效果……160
6.3.3 范例 3：晶莹文字效果……163
6.3.4 范例 4：立体文字效果……165
6.3.5 范例 5：水晶文字效果……167
6.3.6 范例 6：水痕文字效果……169
第 7 章 Fireworks——应用图形效果……174
7.1 位图和矢量图……174
7.1.1 位图……175
7.1.2 矢量图……175
7.2 绘制图形……176
7.2.1 直线……176
7.2.2 绘制基本图形……176
7.2.3 绘制扩展图形……177
7.2.4 绘制不规则图形……179
7.3 选取图形……180
7.3.1 指针工具……181
7.3.2 选择后方对象工具……181
7.3.3 部分选定工具……181
7.4 路径的运算……181
7.4.1 接合路径……181
7.4.2 拆分路径……181
7.4.3 联合路径……182
7.4.4 交集路径……182
7.4.5 打孔路径……182
7.4.6 裁切路径……182
7.5 经典范例……182
7.5.1 范例 1：心形图案……182
7.5.2 范例 2：水珠图案……184
7.5.3 范例 3：苹果标志……187
7.5.4 范例 4：晶莹翠玉……190
7.5.5 范例 5：铸造古钱币效果……192
7.5.6 范例 6：乒乓球拍写实效果……197
第 8 章 Fireworks——应用图像效果……204
8.1 位图编辑工具……204
8.1.1 铅笔工具……205
8.1.2 刷子工具……205
8.1.3 橡皮擦工具……205

8.1.4 橡皮图章工具 206
8.1.5 替换颜色工具 206
8.1.6 红眼消除工具 207
8.1.7 照片修整工具 207
8.2 位图选取工具 209
8.2.1 选取框工具和椭圆选取框工具 210
8.2.2 套索工具和多边形套索工具 210
8.2.3 魔术棒工具 211
8.2.4 选取相似 211
8.3 编辑选区 211
8.3.1 调整选区 211
8.3.2 填充选区 213
8.4 图层和蒙版 213
8.4.1 图层的基本操作 213
8.4.2 蒙版的基本操作 214
8.5 经典范例 217
8.5.1 范例 1：泡泡美女 217
8.5.2 范例 2：立体网格 219
8.5.3 范例 3：运动模糊 221
8.5.4 范例 4：蛋壳美女 225
8.5.5 范例 5：撕纸边缘 228
8.5.6 范例 6：波尔卡边框 230
第 9 章 Fireworks——应用按钮效果 233
9.1 按钮的基本操作 233
9.1.1 新建按钮 233
9.1.2 编辑按钮 235
9.1.3 创建轮替效果 235
9.1.4 将轮替转换为按钮 236
9.2 修改和编辑对象 236
9.2.1 修改对象 236
9.2.2 编辑对象 238
9.3 经典范例 239
9.3.1 范例 1：水晶按钮 239
9.3.2 范例 2：巧克力按钮 241
9.3.3 范例 3：浏览器按钮 244
9.3.4 范例 4：荧光按钮 247
第 10 章 Fireworks——应用导航栏效果 252
10.1 热点的基本操作 253
10.1.1 创建热点 253
10.1.2 选择和移动热点 254
10.1.3 改变热点形状和颜色 255
10.1.4 显示与隐藏热点 255
10.1.5 为热点添加链接 255
10.2 切片的基本操作 256
10.2.1 创建切片 256
10.2.2 修改切片大小 257
10.2.3 优化切片 257
10.3 经典范例 257
10.3.1 范例 1：三角导航栏 258
10.3.2 范例 2：彩鱼导航栏 260
10.3.3 范例 3：个性导航栏 262
10.3.4 范例 4：星星导航栏 264
10.3.5 范例 5：按钮链接效果 266
10.3.6 范例 6：图像交互效果 267
第 11 章 Fireworks——应用动画效果 270
11.1 规划动画 271
11.1.1 明确内容 271
11.1.2 设置动画速度 271
11.1.3 规划动画中的帧 271
11.1.4 使用图层组织动画 272
11.2 编辑帧 272
11.2.1 新建帧 272
11.2.2 重制帧 272
11.2.3 删除帧 272
11.2.4 移动帧 272
11.2.5 使用洋葱皮工具 273
11.2.6 设置帧延时 273
11.2.7 设置播放次数 274
11.3 利用元件和实例制作动画 274
11.3.1 创建元件 274
11.3.2 编辑元件 275
11.3.3 制作补间动画 276
11.3.4 将对象制作成动画 276
11.4 优化和导出动画 277

目录

11.4.1 优化动画……277
11.4.2 导出动画……278
11.5 经典范例……278
11.5.1 范例 1：扇子动画……278
11.5.2 范例 2：水波涟漪……280
11.5.3 范例 3：下雨效果……282
11.5.4 范例 4：晃动木牌……284
11.5.5 范例 5：LOGO 动画效果……289
11.5.6 范例 6：LOGO 打字效果……291
第 12 章 Flash——应用文本效果……296
12.1 文本的基本操作……296
12.1.1 创建文本……297
12.1.2 设置文本属性……298
12.1.3 编辑文本……301
12.2 经典范例……302
12.2.1 范例 1：遮罩文字效果……302
12.2.2 范例 2：空心外框文字效果……304
12.2.3 范例 3：碰撞文字效果……305
12.2.4 范例 4：艺术文字效果……308
12.2.5 范例 5：镶边文字效果……311
12.2.6 范例 6：激光文字效果……318
第 13 章 Flash——应用图像和图层效果……322
13.1 图像的基本操作……323
13.1.1 导入图像……323
13.1.2 编辑图像……325
13.2 图层的基本操作……327
13.2.1 创建图层……328
13.2.2 编辑图层……328
13.2.3 管理图层……329
13.3 经典范例……330
13.3.1 范例 1：相框效果……330
13.3.2 范例 2：湖光山色效果……332
13.3.3 范例 3：“福到了”效果……335
13.3.4 范例 4：“沉思行人”效果……338
13.3.5 范例 5：励志卡片效果……341
13.3.6 范例 6：“新车登场”效果……345
13.3.7 范例 7：“思念”效果……350
第 14 章 Flash——应用音频和视频效果……359
14.1 音频的基本操作……360
14.1.1 导入音频……360
14.1.2 编辑音频……361
14.1.3 输出音频……362
14.2 视频的基本操作……363
14.2.1 导入视频……363
14.2.2 编辑视频……365
14.3 经典范例……366
14.3.1 范例 1：门铃效果……366
14.3.2 范例 2：鱼缸效果……369
14.3.3 范例 3：“雨中风情”效果……375
14.3.4 范例 4：“水珠畅想”效果……383
14.3.5 范例 5：娱乐短片效果……392
第 15 章 Flash——基本动画效果……396
15.1 帧简介……396
15.1.1 关键帧……397
15.1.2 普通帧……397
15.1.3 编辑帧……398
15.2 动画简介……398
15.2.1 创建传统的逐帧动画……399
15.2.2 创建补间动作动画……400
15.2.3 创建补间形状动画……401
15.3 经典范例……402
15.3.1 范例 1：庆祝贺卡效果……402
15.3.2 范例 2：热咖啡动画效果……404
15.3.3 范例 3：片头 Loading 效果……406
15.3.4 范例 4：情人节贺卡效果……419
第 16 章 Flash——应用动作脚本效果……426
16.1 动作脚本简介……426
16.1.1 动作脚本的语法……429
16.1.2 数据类型……431
16.1.3 变量……433
16.1.4 运算符……435
16.2 经典范例……440
16.2.1 范例 1：雪花飘落效果……440

16.2.2 范例 2：荷花动画效果……443
16.2.3 范例 3：时钟动画效果……447
第 17 章 “网页三剑客”网站设计……458
17.1 使用 Fireworks 制作网站图标和栏目……459
17.1.1 制作网站图标……459
17.1.2 制作栏目……462
17.2 使用 Flash 制作导航条和广告条幅……467
17.2.1 制作导航条……467
17.2.2 制作广告条幅……471
17.3 使用 Dreamweaver 规划网站和制作网页……475
17.3.1 规划站点及网页布局……475
17.3.2 制作页眉区和导航区……476
17.3.3 制作内容区……478
17.3.4 制作版权区……482
17.3.5 制作并链接其他子页……483

第 1 章 网页制作基础

Internet 正在改变着世界，特别是它促成了网络经济的形成，给电子商务领域带来了蓬勃生机。Internet 具有传播信息容量大、形态多样、迅速方便、覆盖全球、自由和交互等特点，已经发展成为新的传播媒体，目前几乎所有企业或机构都已建立起自己的 Web 站点。

Web 站点的制作从总体上可分为两种：一种是个人网页；另一种是企业网站。不管是个人网页还是企业网站都必须主题鲜明，富有特色，在目标明确的基础上，对网站的整体风格和特色作出定位，规划网站的组织结构，完成网站的构思创意，即总体设计文案，只有这样才能设计出一个成功的站点。

通过本章的学习，读者应对网页制作的相关知识有所了解，并了解 Macromedia 公司出品的网页三剑客各软件的功能和特点，掌握与网页制作相关的术语和网页制作的步骤。

1.1 网页制作概述

网页是一种包含 HTML 格式内容的文本文件，它存放在世界某个角落的某一台计算机中，而这台计算机必须是与互联网相连的。网页由网址（URL）来识别与存取，当用户在浏览器中输入网址后，经过一段复杂而又快速的程序，网页文件会被传送到用户的计算机中，再通过浏览器解释网页的内容，展现在用户面前。

1.1.1 Web 的定义与特点

Web 是一种超文本信息系统，其主要概念就是超文本链接。超链接使得文本不再像一本书那样是固定的、线性的，而是可以从一个位置跳转到其他位置，从而转到其他主题上。想要了解某一个主题的内容，只要在这个主题上单击一下鼠标，就可以跳转到包含这一主题的文档上。正是由于这种超链接特性，人们才把它称为 Web。

1. Web 的图形化和易于导航性

Web 非常流行的一个很重要的原因是它可以在一个页面上同时显示色彩丰富的图形和文本。在 Web 发明之前，Internet 上的信息只局限于文本形式，Web 则具备将图形、音频、视频信息集合于一体的特性。同时，Web 是非常易于导航的，只需要从一个链接跳转到另一个链接，就可以在各页面、各站点之间进行浏览了。

2. Web 与平台无关

浏览 WWW 对用户的系统平台没有任何限制。无论从 Windows 平台、UNIX 平台、Machintosh 还是其他平台都可以访问 WWW。

对 WWW 的访问是通过一种叫做浏览器（Browser）的软件实现的，如 Netscape 的

此为试读，需要完整PDF请访问：www.ertongbook.com

Navigator、NCSA 的 Mosaic、Microsoft 的 Internet Explorer 等。

万维网是基于超文本或超媒体技术将许多信息资源链接成的一个信息网，由节点和超链接组成，是方便用户在 Internet 上搜索和浏览信息的超媒体信息查询服务系统。

3. Web 的分布式

大量的图形、音频和视频信息会占用相当大的磁盘空间，访问者甚至无法预知信息的多少。对于 Web 来说，没有必要把所有信息都放在一起，而是放在不同的站点上，只需在浏览器中指明这个站点就可以了。这样可使不在同一个站点的信息在逻辑上一体化，从而让访问者感觉这些信息是一体的。

4. Web 的动态性

各 Web 站点都包含站点本身的信息，信息的提供者可以经常对站点上的信息进行更新，如某个协议的发展状况、某个公司的广告等。

一般各站点都尽量保证信息的时效性，所以 Web 站点上的信息是动态的、经常更新的。这一点由信息的提供者保证。

5. Web 的交互性

Web 的交互性首先表现在它的超链接上，浏览顺序和所到站点完全由访问者自己决定。此外，通过表单的形式可以从服务器方获得动态的信息。访问者通过填写表单可以向服务器提交请求，服务器根据请求返回相应信息。

1.1.2 Internet 的功能

Internet 实际上是一个应用平台，下面从 7 个方面来说明 Internet 的功能。

1. 信息的获取与发布

Internet 是一个信息的海洋，其中有各种不同类型的书库和图书馆、杂志期刊和报纸，还为用户提供了政府、学校和公司企业等机构的详细信息和各种不同的社会信息。这些信息的内容涉及到社会的各个方面，包罗万象，几乎无所不有。用户可以坐在家里了解到全世界正在发生的事情，也可以将自己的信息发布到 Internet 上。

2. 电子邮件（E-mail）

普通的邮件一般是通过邮局传递，收信人要等几天（甚至更长时间）才能收到邮件。电子邮件和普通邮件有很大的不同，电子邮件的写信、收信、发信都是在计算机上完成的，发信到收信的时间以秒来计算，而且电子邮件几乎是免费的。

同时，用户在世界上任何可以上网的地方都可以收到他人寄来的邮件，而不像普通邮件，必须在收信的地址才能拿到信件。

3. 网上交际

网络可以看成是一个虚拟的社会空间，每个人都可以在这个网络社会中充当一个角色。Internet 已经渗透到人们的日常生活中，人们可以在网上与别人聊天、交朋友、玩网络游戏等。“网友”已经成为一个使用频率越来越高的名词，网友可以完全不认识，他可能远在天边，也可能近在眼前。网上交际已经完全突破传统的交友方式，不同性别、年龄、身份、职业、国籍、肤色的人，都可以通过 Internet 而成为好朋友，他们不用见面就可以进行各种各样的交流。

4. 电子商务

在网上进行贸易交往已经成为现实，而且发展得如火如荼，如网上购物、网上商品销售、网上拍卖、网上货币支付等。电子商务已经在海关、外贸、金融、税收、销售、运输等方面得到了应用，并且正向一个更加纵深的方向发展。随着社会金融基础设施及网络安全设施的进一步完善，电子商务将在世界上引发一轮新的商业革命。

5. 网络电话

中国电信、中国联通等通讯公司相继推出了 IP 电话服务，IP 电话卡已成为一种很流行的电信产品并受到人们的普遍欢迎，因为它的长途话费大约只有传统长途话费的三分之一。现在市场上已经出现了很多类型的网络电话，其中有一种网络电话，使得用户不仅能够听到对方的声音，而且能够看到对方，还可以几个人同时进行对话，这种模式也称为“视频会议”。

6. 网上事务处理

Internet 的出现改变了传统的办公模式，用户可以在家里上班，然后通过网络将工作的结果传回单位；用户出差时，也不用带上很多资料，因为用户随时都可以通过网络从单位的电脑上提取需要的信息。Internet 使全世界都可以成为用户的办公地点，实际上，网上事务处理的范围远远不止这些。

7. Internet 的其他应用

Internet 还有很多其他方面的应用，如远程教育、远程医疗、远程主机登录和远程文件传输等。

1.1.3 与网页制作相关的术语

在制作网页的过程中，经常会遇到一些术语，如 URL、ASP、HTML、超链接等。下面介绍一些与网页制作相关的术语。

1. URL

URL（Uniform Resource Locator，统一资源定位符，俗称网址）是 URI（Universal Resource Identifier，通用资源标识）命名体系规范中的一个分支。顾名思义，URL 能够帮助用户在

网络上找到需要资源的“路径”。

例如，一个网页的地址是 http://www.china-ebooks.com/zybbs/index.asp?boardid=3。它的含义是：通过 HTTP 协议，能够在名为 www.china-ebooks.com 的主机上的 zybbs 路径下找到一个名为 index.asp?boardid=3 的文件。

2. 协议（Protocol）

协议就是计算机之间连接信息的格式及能够被收/发双方接受的传送信息内容的一组定义。协议有“多层”结构，高层协议如 IPX 或 TCP/IP，负责点到点传送信息包；较低层协议如 Optimation 公司的 OptiLogic 协议，提供专门的信息和命名，允许系统操作。

用于 Internet 的是 TCP/IP 协议（Transmission Control Protocol/Internet Protocol，传输控制协议/网际互联协议）。TCP/IP 最初由 DARPA（美国国防部高级研究计划局）设计，用于国防相关工程，现在为大多数操作系统所支持（包括 Windows、NT、NetWare、Macintosh 等），成为通用的网络协议。

HTTP（Hypertext Transfer Protocol，超文本传输协议）是用来在 Internet 上传送超文本的传送协议，它运行在 TCP/IP 协议之上。

其他常用的协议还有文件传输协议 FTP（File Transfer Protocol）、远程登录协议 Telnet 和 NEWS 等。

3. HTML

HTML（Hypertext Markup Language，超文本标识语言）是 WWW 上的发布语言、标记性语言或页面格式定义语言，可以用文本编辑器来制作。平时见到的网页就是 HTML 文件，在其中可以插入图形、音频、视频等对象，具有极为丰富的网页内容和很强的可观赏性，同时文件占用的存储空间很小（不包括插入的图像、声音之类的文件），非常适于网络传输。所谓动态 HTML，就是一种即使在网页下载以后仍然能够随时更新的 HTML 文件。

4. 服务器与客户机

访问者在浏览网页时，实际上是由访问者计算机向存放网页的计算机发出一个请求。存放网页的计算机收到请求后，将所需的内容发送给访问者的计算机。通常，访问者的计算机被称为客户机，响应请求的计算机被称为服务器，如图 1-1 所示。

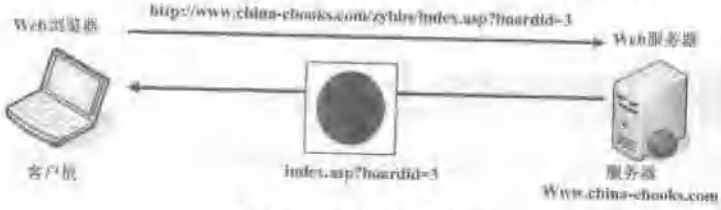

图 1-1 服务器与客户机

此外，在包含各种表格的动态网页中，Web 浏览器可以收集访问者的填表信息。当访问者单击表格上的某个按钮（通常是“发送”）时，表格中的数据便发送到 Web 服务器，服务器将数据传送至要被处理的脚本或者应用程序，或向数据库查询数据，或将数据投递

到数据库等。最后，服务器将返回的结果给浏览该 HTML 页面的访

5. 超链接、超文本与超媒体

超链接（Hyperlink）是 WWW 上使用最多的一种跳转页面的方法。它是事先定义好的文本或图形，只要用户用鼠标单击该文本或图形，就可以自动链接对应的文件。通过这种方式，就可以实现不同网页间的跳转。

超文本（Hypertext）就是指具有超链接功能的文本。用鼠标单击（Click）文件中已经定义好的关键字（Keyword），便可以得到该关键字的相关解释，这种方法使得用户浏览网页非常方便。

超媒体（Hypermedia）是一种包含文字（Text）、影像（Movie）、图片（Image）、动画（Animation）、声音（Audio）等图、文、声并茂的文件。

6. 脚本与脚本语言

在网页中插入的脚本主要有 JavaScript 和 VBScript 两种，它们都是解释性的脚本语言，其代码可以直接嵌入到 HTML 文本中。JavaScript 和 VBScript 的最大特点是可以很方便地操纵网页上的元素，并与 Web 浏览器交互。同时，JavaScript 和 VBScript 可以捕捉客户的操作并作出反应。

这里所讲的脚本语言并不单指上面所说的 JavaScript 和 VBScript 两种，实际上，要使各种信息能在网上表达并传输，不同的开发工具都会提供一个对信息进行控制的简单接口程序语言，也就是一种描述性的脚本语言，它使得控制更为简便易行。

7. 层叠样式表 CSS

在普通的 HTML 文档中，CSS 成为替代设置内在属性的有效途径。它可以把一类相似的特征用一个样式类表示，并为许多的标记元素所继承。而且，CSS 可以实现多重样式，即“层叠”。也就是说，多种不同样式被赋予同一个元素，并且样式中还可能有重叠的属性设置，这在 HTML 中都是允许的。浏览器可以根据样式信息的相似程度来判断使用哪种样式。特别是有些属性，如字体、字号、字距等，在传统的 HTML 中根本无法灵活地设置，也不可能为每个标记都设置如此繁杂的属性。但是有了 CSS，原来设置元素属性的这些繁琐的事情就会变得十分简捷，它甚至可以设置超出基本版面功能的样式，如页边距、颜色、图形等。只要 HTML 能显示的，CSS 就能控制。

8. ASP

ASP 是 Active Server Page 的缩写，它可以用来创建动态 Web 页或生成功能强大的 Web 应用程序。ASP 页包括 HTML 标记文本和脚本命令，并且可调用 ActiveX 组件来执行任务，如连接到数据库或进行商务计算。

9. ActiveX 组件

ActiveX 组件实际上是一些可执行的代码或一个程序的集合，如.EXE、.DLL 或.OCX 文件。通过 ActiveX 技术，程序员能够将这些可复用的软件组装到应用程序或者服务器程序中，或嵌入到网页中随网页传送到客户的浏览器上并在客户端执行。通过编程，ActiveX

控件可以与 Web 浏览器交互或与客户机交互。

1.2 常用网页制作工具简介

要想制作网页，除了要了解一些基本的 HTML 语言知识外，还需要掌握一些工具软件的使用方法，如图形工具、网页制作工具以及网页动画制作工具。图形、图像设计及处理的工具有 Photoshop、CorelDRAW、Fireworks、FreeHand、Illustrator 等；动画制作工具有 Flash、Cool3D、3ds max、ImageReady 等；网页制作工具有 Dreamweaver 与 FrontPage 等。这些工具各有千秋，难分伯仲。

在网页制作工具中，Dreamweaver 在功能上要强一些，冗余代码少，站点管理、特效实现等轻而易举；FrontPage 在功能上较 Dreamweaver 稍微弱一些，比较适合网页制作的初级用户使用。但是，它们都提供了“所见即所得”的设计环境。

由于 Dreamweaver、Flash 和 Fireworks 这 3 个软件均由 Macromedia 公司推出，因此，这 3 个软件在互相配合使用上可谓是天衣无缝。更主要的是，利用这 3 个软件，已基本上能够完成制作网页所涉及到的所有任务。因此，很多人便将这 3 个软件称为网页制作“三剑客”或“梦幻组合”。

1.2.1 Dreamwever 8 的功能与界面组成

中文版 Dreamweaver 8 是由美国 Macromedia 公司开发的一个集网页制作和网站管理于一体的“所见即所得”的网页编辑软件，利用它可以轻而易举地制作出极具动感的网页。Dreamweaver 8 提供了众多的可视化设计工具、应用开发环境以及代码编辑支持功能。利用它，开发人员和设计师能够快捷地创建代码规范的应用程序，其集成度非常高，开发环境精简而高效。开发人员还能够运用 Dreamweaver 与服务器技术构建功能强大的网络应用程序。

1. 中文版 Dreamweaver 8 的新功能

中文版 Dreamweaver 8 除了工作流程更加先进之外，还加入了经过重新设计的 CSS 功能、速度更快的后台 FTP，以及用于将 XML 文件转换为设计完美且更好地支持浏览器的文档工具。

（1）新的工作流程

中文版 Dreamweaver 8 可以帮助网页设计师更有效地完成工作。文档窗口的标签式界面将所有打开的文档放置在一个面板中，就像用户经常使用的标签浏览器，切换文档时只需单击文档标签即可，这样就不需要再为查找打开的窗口而费时耗力了，如图 1-2 所示。

用户可以将面板的排列保存为工作区布局，以适应不同的工作流程。例如，用户可以创建一个用于数据驱动网页设计的工作区布局，再创建一个用于设计 CSS 成分比较多的网页的工作区布局，在设计网页时，可以在这两种布局之间来回切换。

另外，缩放工具（如图 1-3 所示）可以帮助用户更容易地对齐图像、选择以及查看较小的对象。

图 1-2 选择文档

图 1-3 缩放工具

在中文版 Dreamweaver 8 中，可以使用类似 VCR 控制的方式直接在网页中嵌入视频。这种视频的创建与编码需要另外的程序，如 Flash。

（2）增强的 CSS 支持

在中文版 Dreamweaver MX 2004 中，CSS 功能已经非常强大。在此基础上，中文版 Dreamweaver 8 在 CSS 方面提供了更强的支持，增加了复杂样式表信息的显示，减少了必须跳转到网页浏览器来检查代码设计的次数。新的媒体格式支持添加指向特定设备的样式，例如，可以添加只用于网页打印的样式表，也可以添加只用于在计算机屏幕上显示的样式表。

在中文版 Dreamweaver 8 中，CSS 面板被集成在一个统一的面板中，这样 CSS 面板就变成了一个更富有可用性的控制面板，可用于快速确认样式、编辑样式、查看应用于页面元素的样式，就像查看段落、图像和链接一样，如图 1-4 所示。

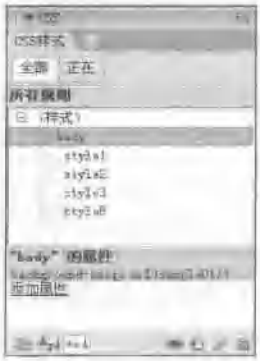

图 1-4 CSS 面板

中文版 Dreamweaver 8 在 CSS 面板中增加了一个摘要视图，用于快速确认应用于当前选定元素的 CSS 属性。通过一个简单的列表可以方便地查看哪种样式中的哪种属性被应用到当前选中的元素上。控制多种 CSS 样式来格式化一个网页的规则是复杂且易混淆的，所以这一功能非常有用，使设计师可以从 CSS 的复杂设计中解脱出来。

（3）快速的文件传输功能

此为试读，需要完整PDF请访问：www.ertongbook.com