



新电脑傻瓜书

超值  
双色版

学电脑就像用傻瓜相机一样简单!

# Dreamweaver+ Photoshop+ Flash

## 网页制作傻瓜书 (CS3版)

九州书源

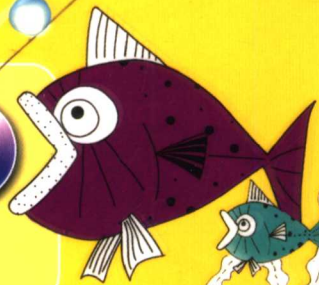
陈强 左超红 编著

### 本书6大特色

- ★ 配专业、大容量、高品质的多媒体教学软件，把“老师”请回家
- ★ “图书+光盘+网络”的三重学习模式，可快速上手
- ★ “基础+实例+上机+练习”的编排体例，讲解非常科学
- ★ 完全图解教学，清楚明了，大大降低了学习难度
- ★ 穿插了大量的操作技巧和常见问题解答，内容更加充实
- ★ 双色印刷，版式美观、紧凑，内容比同类书多30%左右，物超所值

### 配超值多媒体学习光盘

- “教学演示+模拟操作+实战练习”三重模式，教学效果极佳
- 覆盖全书知识点和实例，书盘结合，收录书中素材、效果
- 界面美观，操作简便，配音标准，播放约12小时，物超所值
- 免费赠送五笔查询小精灵软件和12000例速查电子书



清华大学出版社



新电脑傻瓜书

超值  
双色版

学电脑就像用傻瓜相机一样简单!

# Dreamweaver+ Photoshop+ Flash 网页制作傻瓜书 (CS3版)

九州书源

陈强 左超红 编著

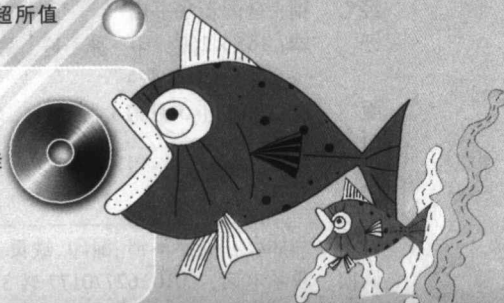
藏书

## 本书6大特色

- ★ 配专业、大容量、高品质的多媒体教学软件，把“老师”请回家
- ★ “图书+光盘+网络”的三重学习模式，可快速上手
- ★ “基础+实例+上机+练习”的编排体例，讲解非常科学
- ★ 完全图解教学，清楚明了，大大降低了学习难度
- ★ 穿插了大量的操作技巧和常见问题解答，内容更加充实
- ★ 双色印刷，版式美观、紧凑，内容比同类书多30%左右，物超所值

## 配超值多媒体学习光盘

- “教学演示+模拟操作+实战练习”三重模式，教学效果极佳
- 覆盖全书知识点和实例，书盘结合，收录书中素材、效果
- 界面美观，操作简便，配音标准，播放约12小时，物超所值
- 免费赠送五笔查询小精灵软件和12000例速查电子书



清华大学出版社  
北京

## 内 容 简 介

本书是一本指导初学者学习网页制作的学习用书。其中 Dreamweaver 部分的主要内容包括: 网页制作基础、创建站点、为网页添加对象、创建表单、行为和样式的应用、布局网页; Photoshop 部分的主要内容包括: 创建选区、使用图层和图层样式、调整图像色彩、使用路径和滤镜、布局网页和创建切片; Flash 部分的主要内容包括: Flash 的基础知识、帧和图层的使用、图形和文本的编辑、元件和库的使用、制作动画、为动画添加声音和语句的使用等知识。

本书浅显易懂, 版式美观, 指导性强, 以初学者学习网页制作的先后顺序为线索, 逐步讲解了初学者需要掌握和感兴趣的网页制作知识, 对概念和功能的介绍较为形象、生动。全书结合实例进行讲解, 并配有丰富的小栏目。本书每章最后提供了上机练习题, 用于帮助读者巩固所学知识和自我提高。

本书适用于各类社会培训人员、网页制作爱好者, 也可供进入这个行业的办公人员、学生作为网页制作相关参考书使用。

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签, 无标签者不得销售。

版权所有, 侵权必究。侵权举报电话: 010-62782989 13701121933

### 图书在版编目 (CIP) 数据

Dreamweaver+Photoshop+Flash 网页制作傻瓜书 (CS3 版)/陈强, 左超红编著. —北京: 清华大学出版社, 2008. 5

(新电脑傻瓜书)

ISBN 978-7-302-17009-9

I. D… II. ①陈… ②左… III. 主页制作-图形软件, Dreamweaver CS3、Photoshop CS3、Flash CS3

IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2008) 第 017463 号

责任编辑: 朱英彪 刘利民 马子杰

封面设计: 陈飞扬 范华明

版式设计: 魏 远

责任校对: 王 云

责任印制: 王秀菊

出版发行: 清华大学出版社

地 址: 北京清华大学学研大厦 A 座

<http://www.tup.com.cn>

邮 编: 100084

社 总 机: 010-62770175

邮 购: 010-62786544

投稿与读者服务: 010-62776969, c-service@tup.tsinghua.edu.cn

质 量 反 馈: 010-62772015, zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn

印 刷 者: 北京嘉实印刷有限公司

装 订 者: 三河市李旗庄少明装订厂

经 销: 全国新华书店

开 本: 185×260 印 张: 17 彩 插: 1 字 数: 378 千字

(附光盘 1 张)

版 次: 2008 年 5 月第 1 版

印 次: 2008 年 5 月第 1 次印刷

印 数: 1~8000

定 价: 32.00 元

本书如存在文字不清、漏印、缺页、倒页、脱页等印装质量问题, 请与清华大学出版社出版部联系调换。联系电话: (010)62770177 转 3103 产品编号: 027826-01



亲爱的读者：

欢迎你翻开本书，如果你还不会操作电脑和某种软件却又想快速学会它的话，相信本丛书一定会给你带来意想不到的收获和愉快。

我们的自信绝非盲目。因为在多年的教学经验总结和众多的读者调查中，我们发现很多读者到目前为止仍对电脑“望而生畏”，是由于没有一本合适的参考书。怎样的参考书才算合适呢？我们总结出：讲解的电脑知识简单、实用，内容的安排顺序符合学习习惯，版式美观，语言简单、活泼的图书是初学者的第一选择。因此我们推出了“新电脑傻瓜书”系列，让读者朋友不再为怎样学习电脑而困扰。本丛书的宗旨是：用轻松的版式、简洁明快的风格解决电脑新手学电脑应该学什么和怎么学。

将这套书取名为“新电脑傻瓜书”有两层含义：一是我们对“傻瓜书”的说法并不陌生，如“傻瓜相机”等，傻瓜书体现出本丛书简单、易学、易用的特点，因此傻瓜书能带给你轻松、自在和亲切的感觉；二是加上了一个“新”字，是因为在“新电脑傻瓜书”系列中我们将引入新的学习方式、最新的知识与技巧以及新颖的版式等。

## 丛书定位

本丛书总体定位于电脑基础和常用的应用类软件的入门读者，包括：

第一批：

《电脑入门傻瓜书》

《五笔打字傻瓜书》

《电脑上网傻瓜书》

《Windows XP 操作系统傻瓜书》

《系统安装与重装傻瓜书》

《Excel 2007 电子表格傻瓜书》

《老年人学电脑傻瓜书》

《Office 2007 电脑办公傻瓜书》

《中文版 Photoshop CS2 图像处理傻瓜书》

《中文版 Flash 8 动画制作傻瓜书》

《中文版 Dreamweaver 8 网页制作傻瓜书》

《中文版 AutoCAD 绘图基础傻瓜书》

第二批：

《电脑基础操作傻瓜书》

《电脑家庭应用傻瓜书》

《Windows Vista 操作应用傻瓜书》

《网上购物、交易与开店傻瓜书》

《电脑组装与维护傻瓜书》

《中文版 Dreamweaver CS3 网页制作傻瓜书》

《Dreamweaver+Photoshop+Flash 网页制作傻瓜书（CS3 版）》

《PowerPoint 2007 幻灯片制作傻瓜书》

《Excel 2007 财务管理入门傻瓜书》

《中文版 Photoshop CS3 图像处理傻瓜书》

《中文版 Flash CS3 动画制作傻瓜书》

《中文版 AutoCAD 2008 辅助绘图傻瓜书》



## 丛书特点

本丛书具有以下特点：

### ❖ 注重知识点的用法和应用举例

针对读者学习电脑目的的“明确”性，丛书减少了理论文字描述。讲解时先对相关概念和功能点到为止，然后用步骤的形式举例说明其用法，一章结束后再以应用实例来贯穿各个知识点，全书最后以综合案例综合应用全书知识。这样读者既掌握了知识点，又能掌握怎样将知识点应用到实际中。

### ❖ 图解教学

电脑初学者对于抽象的大面积文字理论并不感兴趣。初学者需要的是以最直观、快捷的方式学会如何操作电脑。针对上述情况，书中讲解以图为主，对于一些概念和功能也将采用图示来帮助读者理解。步骤讲解为双栏图解，一步一图，并配以丰富的图注和反映出操作先后顺序的序号标注，方便读者阅读。书中还穿插了“新手上路”、“教你一招”等特色小栏目图示讲解，不仅扩大了知识面，而且便于读者学习，能达到快速学电脑的目的。

### ❖ 计算机人文特色

对于初学者来说，学习电脑就是一个不断遇到问题，不断解决问题的过程。在这个过程中希望有人能不断地鼓励他，并一起分享收获的喜悦，让电脑带给读者更多的快乐。本丛书在讲解中穿插了漫画卡通，用于表达与学电脑相关的话题，可以使读者学习时“一张一弛”，还可以丰富读者的知识面，有利于提高读者操作电脑的水平。

### ❖ 双色印刷，配多媒体光盘

丛书将采用精美的双色印刷。讲解采用的软件版本为目前的最新版本。并配有超值的多媒体教学光盘。光盘中提供了书中所有实例的素材和源文件，还模拟了一个真实的课堂教学环境，读者可以通过光盘中的讲解来轻松掌握各项电脑技能。

## 丛书作者

本丛书由九州书源精心编写。九州书源是国内知名的电脑图书创作团队，曾经编写并出版过“一学就会魔法书”电脑畅销书。该系列中的《电脑入门》、《电脑办公》等5本图书被中国书刊发行业协会评为“2006年度全行业优秀畅销品种”（科技类），深受广大读者的好评。

## 结束语

每个人学电脑都有一个过程，在这个过程中有欢乐也有烦恼，但最可贵的是要能坚持到底，这样才会收获到知识，体验到电脑带给我们的乐趣。最后，希望“新电脑傻瓜书”能陪伴你走过学电脑的每一天，让你每天都有一份收获！

丛书编委会



## 前言

在网络越来越接近我们生活的当今社会，Internet 的应用已普及到了人们生活与工作的各个层面。网页作为一个宣传企业和展示自我的平台，其重要性也越来越受到人们的关注，网页制作也逐渐发展成为一种职业。目前用于网页制作的软件非常多，但根据多位网页制作者多年的总结，Dreamweaver+Photoshop+Flash 无疑是制作网页的最强组合。

为了使电脑初学者能够在较短的时间内轻松掌握 Dreamweaver+Photoshop+Flash 的相关知识，我们编写了这本《Dreamweaver+Photoshop+Flash 网页制作傻瓜书（CS3 版）》。本书立足于“电脑盲”，最大的特点是讲解浅显易懂，没有深奥的理论，有的只是实用的操作和丰富的图示说明，使初学者在学习时可以快速上手，并结合“新手上路”和“教你一招”等特色小栏目解决初学者在学习电脑时可能会遇到的问题，并通过“电脑故事村”小栏目拓展初学者对 Dreamweaver+Photoshop+Flash 的了解。

本书可以让初学者了解网页制作的原理，认识 Dreamweaver、Photoshop 和 Flash，掌握它们的常用操作，如图形的编辑处理、页面的布局、切片、帧和图层的操作、元件和库的使用、动画的制作、为动画添加语句、站点的创建、页面属性的设置、图形和动画的添加等。在讲解 Dreamweaver、Photoshop 和 Flash 的同时，通过制作简单网页、编辑处理图像和动画的制作等具体知识点的应用，达到学以致用目的。

### 内容导读

本书共 15 章，主要内容介绍如下。

第 1 章：介绍什么是网页，网页制作的常用软件及网页制作的小技巧，使初学者对网页有一个大致的了解。

第 2~3 章：介绍 Dreamweaver CS3 的基本操作，以及在页面中添加对象，包括添加文本、图形、动画、背景音乐和超级链接，使读者能够学会在网页中添加对象。

第 4~6 章：介绍网页的布局、行为和样式的添加及创建表单。通过这几章的学习使读者能整体把握网页的布局，并为网页添加行为和样式使网页更加美观，通过创建表单使网页和浏览者发生交互。

第 7 章：介绍 Photoshop CS3 的基本操作，包括创建选区、使用图层和图层样式、创建与编辑文本、调整图像色彩及使用路径和滤镜，使读者了解 Photoshop CS3 的基本操作，并能简单地编辑处理图像。

第 8 章：介绍使用 Photoshop CS3 布局网页和创建切片，使读者能使用 Photoshop CS3 制作网页的平面效果，并用 Photoshop CS3 中的切片功能将制作的效果图形切片。

第 9~11 章：介绍 Flash CS3 的基本操作，包括 Flash 动画的基本知识、Flash CS3 的操作界面、帧和图层的使用、图形和文本的编辑及元件和库的使用，使读者能简单



地操作 Flash CS3。

第 12~14 章：介绍 Flash 动画的制作，包括制作简单动画、为动画添加声音和为动画添加控制语句，使读者能轻松制作动画并学习为动画添加声音及控制语句。

第 15 章：综合应用 Dreamweaver、Photoshop 和 Flash 的知识制作一个实例，让读者在体会本实例的制作方法时，回顾了前 14 章的学习内容，从而使读者举一反三，制作出各种符合需求的网页。

## 阅读指南

本书每章的写作模式为“导读+正文+新手练兵+自我提高”。各部分的内容如下。

- ❖ 导读：在每章的章首页都会介绍本章讲些什么内容和读者需要掌握的知识点，读者可通过这些介绍快速了解本章的主要内容。
- ❖ 正文：按照读者的认知规律，由浅入深，循序渐进地进行讲解。对于基础和功能介绍类知识点以“知识点拨”版块具体说明。如果是操作类知识点，则以“新手学步”版块举例讲解其用法。
- ❖ 新手练兵：用实例把本章的重要知识点贯穿起来。
- ❖ 自我提高：根据本章的知识点罗列数个上机操作题，要求读者按照要求完成，有难度的题目将给出操作提示。

## 适用人群

本书适合下列读者使用。

- ❖ 或许您是一个准备找工作的学生，却不知道就业需要掌握哪些技能，那么您可选择本书，因为它是网页制作人员的必备软件之一。
- ❖ 或许您已进入社会，是公司的一员，会一些网页制作的知识，但却不精通，那么本书在系统为您介绍网页制作知识的同时，还讲解了图像的编辑和动画的制作，使您能轻松地驾驭网页的制作。
- ❖ 或许您是一个家庭用户，学会了网页的制作后，就能为自己的家庭制作一个网页，将您的幸福与网络中的网友共同分享。

## 关于我们

参与本书编写的人员有：陈强、左超红、赵莉、张勤、艾琳、张春虎、蒋丽、曾帅、朱万双、严欣荣、徐建利、蔡辉、刘洋、唐波、周秀、唐玉珊、张余、汪宗健、刘斌、周大男、周江北、陈腾、吉春勇。由于作者水平所限，书中可能存在疏漏和不足之处，欢迎读者朋友不吝赐教。

为了更好地服务于读者朋友，我们提供了邮件答疑和网络答疑服务，如果您在阅读本书过程中遇到问题，可以发电子邮件至 [book@jzbooks.com](mailto:book@jzbooks.com)，或登录网站 <http://www.jzbooks.com> 以获得帮助，我们会尽心为您解答。

丛书编委会  
2008 年 3 月



# 目 录

|                                |    |                           |    |
|--------------------------------|----|---------------------------|----|
| 第1章 清晰地认识网页 .....              | 1  | 2.3.1 新建站点 .....          | 21 |
| 1.1 网页的基本知识 .....              | 2  | 2.3.2 编辑站点 .....          | 22 |
| 1.1.1 什么是网页 .....              | 2  | 2.3.3 管理站点中的文件 .....      | 24 |
| 1.1.2 网页的类型 .....              | 2  | 2.4 设置页面属性 .....          | 26 |
| 1.1.3 网页制作中的专业术语 .....         | 3  | 2.4.1 设置外观属性 .....        | 26 |
| 1.1.4 网页制作的一般流程 .....          | 6  | 2.4.2 设置链接属性 .....        | 28 |
| 1.2 网页制作的常用软件 .....            | 6  | 2.4.3 标题属性 .....          | 30 |
| 1.2.1 图像处理软件 .....             | 7  | 2.4.4 标题/编码 .....         | 30 |
| 1.2.2 动画制作软件 .....             | 7  | 2.4.5 设置跟踪图像 .....        | 30 |
| 1.2.3 网页编辑软件 .....             | 8  | 2.5 新手练兵——创建站点            |    |
| 1.2.4 其他小工具软件 .....            | 8  | 并设置页面属性 .....             | 31 |
| 1.3 网页制作的技巧 .....              | 8  | 2.6 自我提高 .....            | 34 |
| 1.3.1 网页的配色技巧 .....            | 8  | 第3章 为网页添加对象 .....         | 35 |
| 1.3.2 网页基本元素的标准                |    | 3.1 为网页添加文本对象 .....       | 36 |
| 及使用技巧 .....                    | 10 | 3.1.1 输入文本 .....          | 36 |
| 1.3.3 网页的快速制作 .....            | 12 | 3.1.2 设置文本属性 .....        | 38 |
| 1.4 经典网站欣赏 .....               | 12 | 3.2 为网页添加图形对象 .....       | 42 |
| 1.5 自我提高 .....                 | 14 | 3.2.1 将图像作为内容插入网页 .....   | 43 |
| 第2章 轻松操作 Dreamweaver           |    | 3.2.2 编辑图像 .....          | 45 |
| CS3 .....                      | 15 | 3.2.3 制作鼠标经过图像 .....      | 47 |
| 2.1 Dreamweaver CS3 的          |    | 3.3 为网页插入 Flash 动画 .....  | 48 |
| 基本操作 .....                     | 16 | 3.3.1 插入 Flash 动画 .....   | 48 |
| 2.1.1 启动 Dreamweaver CS3 ..... | 16 | 3.3.2 设置 Flash 背景透明 ..... | 49 |
| 2.1.2 退出 Dreamweaver CS3 ..... | 17 | 3.4 为页面添加背景音乐 .....       | 49 |
| 2.2 Dreamweaver CS3 的          |    | 3.4.1 添加背景音乐 .....        | 49 |
| 工作界面 .....                     | 17 | 3.4.2 添加音乐链接 .....        | 51 |
| 2.2.1 插入栏 .....                | 17 | 3.4.3 直接插入音乐 .....        | 52 |
| 2.2.2 文档工具栏 .....              | 19 | 3.5 为网页添加超级链接 .....       | 53 |
| 2.2.3 浮动面板组 .....              | 19 | 3.5.1 创建普通链接 .....        | 53 |
| 2.2.4 “属性”面板 .....             | 19 | 3.5.2 创建热点链接 .....        | 54 |
| 2.2.5 扩展按钮 .....               | 20 | 3.5.3 创建电子邮件链接 .....      | 56 |
| 2.2.6 状态栏 .....                | 20 | 3.6 新手练兵——制作一个            |    |
| 2.3 为网页编辑制作站点 .....            | 21 | 简单首页 .....                | 57 |



|                             |           |                             |            |
|-----------------------------|-----------|-----------------------------|------------|
| 3.7 自我提高 .....              | 60        | 6.2.4 创建单选按钮组 .....         | 101        |
| <b>第4章 得心应手布局网页 .....</b>   | <b>61</b> | 6.2.5 创建复选框 .....           | 102        |
| 4.1 用表格布局网页 .....           | 62        | 6.2.6 创建列表/菜单 .....         | 103        |
| 4.1.1 插入表格 .....            | 62        | 6.2.7 创建文件域 .....           | 104        |
| 4.1.2 在单元格中添加对象 .....       | 63        | 6.2.8 创建按钮 .....            | 105        |
| 4.1.3 编辑表格 .....            | 64        | 6.2.9 创建跳转菜单 .....          | 105        |
| 4.2 用框架布局网页 .....           | 69        | 6.2.10 创建图像域 .....          | 107        |
| 4.2.1 创建框架 .....            | 69        | <b>6.3 新手练兵——制作</b>         |            |
| 4.2.2 框架和框架集的选定 .....       | 70        | “会员申请”表单 .....              | 108        |
| 4.2.3 拆分框架 .....            | 72        | <b>6.4 自我提高 .....</b>       | <b>113</b> |
| 4.2.4 删除框架 .....            | 73        | <b>第7章 使用 Photoshop CS3</b> |            |
| 4.2.5 保存框架和框架集 .....        | 73        | 处理图形 .....                  | 115        |
| 4.3 新手练兵——用表格               |           | 7.1 认识 Photoshop CS3 .....  | 116        |
| 布局网页 .....                  | 73        | 7.2 创建选区 .....              | 117        |
| 4.4 自我提高 .....              | 76        | 7.2.1 什么是选区 .....           | 117        |
| <b>第5章 为网页添加行为和样式 .....</b> | <b>77</b> | 7.2.2 创建并编辑选区 .....         | 117        |
| 5.1 为网页添加行为 .....           | 78        | 7.3 使用图层和图层样式 .....         | 120        |
| 5.1.1 添加“交换图像”行为 .....      | 78        | 7.3.1 什么是图层和图层样式 .....      | 121        |
| 5.1.2 添加“设置导航栏图像”           |           | 7.3.2 图层的基本操作 .....         | 121        |
| 行为 .....                    | 79        | 7.3.3 设置图层样式 .....          | 122        |
| 5.1.3 添加“打开浏览器窗口”           |           | 7.4 创建与编辑文本 .....           | 122        |
| 行为 .....                    | 81        | 7.4.1 认识文字输入工具 .....        | 122        |
| 5.1.4 添加“转到 URL”行为 .....    | 82        | 7.4.2 输入并编辑文字 .....         | 123        |
| 5.2 为网页添加 CSS 样式 .....      | 83        | 7.5 调整图像色彩 .....            | 125        |
| 5.2.1 创建 CSS 样式 .....       | 83        | 7.5.1 上色工具 .....            | 125        |
| 5.2.2 编辑 CSS 样式 .....       | 86        | 7.5.2 设置前景色与背景色 .....       | 126        |
| 5.2.3 链接外部 CSS 样式文件 .....   | 88        | 7.5.3 使用渐变工具 .....          | 126        |
| 5.2.4 应用 CSS 样式 .....       | 89        | 7.6 使用路径和滤镜 .....           | 128        |
| 5.3 新手练兵——用 CSS 样式          |           | 7.6.1 编辑使用路径 .....          | 129        |
| 编辑美化网页 .....                | 90        | 7.6.2 使用滤镜 .....            | 130        |
| 5.4 自我提高 .....              | 92        | 7.7 新手练兵——合成图形 .....        | 132        |
| <b>第6章 创建表单对象 .....</b>     | <b>93</b> | 7.8 自我提高 .....              | 134        |
| 6.1 创建表单与设置属性 .....         | 94        | <b>第8章 编辑制作网页 .....</b>     | <b>135</b> |
| 6.1.1 创建表单 .....            | 94        | 8.1 布局网页 .....              | 136        |
| 6.1.2 设置表单属性 .....          | 95        | 8.1.1 标尺和参考线 .....          | 136        |
| 6.2 创建表单对象 .....            | 95        | 8.1.2 使用矩形工具 .....          | 137        |
| 6.2.1 创建文本字段 .....          | 95        | 8.1.3 使用单行选框工具 .....        | 138        |
| 6.2.2 创建隐藏域 .....           | 99        | 8.2 创建切片 .....              | 140        |
| 6.2.3 创建单选按钮 .....          | 99        | 8.2.1 创建和查看切片 .....         | 140        |



|                             |     |                                    |     |
|-----------------------------|-----|------------------------------------|-----|
| 8.2.2 选择和修改切片 .....         | 141 | 11.1.1 什么是元件 .....                 | 186 |
| 8.2.3 设置切片 .....            | 142 | 11.1.2 创建元件 .....                  | 186 |
| 8.2.4 导出切片 .....            | 142 | 11.2 使用库 .....                     | 190 |
| 8.3 新手练兵——布局并切片<br>网页 ..... | 143 | 11.2.1 “库”面板有什么作用 .....            | 191 |
| 8.4 自我提高 .....              | 148 | 11.2.2 导入素材到库 .....                | 191 |
| 第9章 动画制作能手 Flash CS3 ...    | 149 | 11.2.3 管理元件 .....                  | 195 |
| 9.1 Flash 动画概述 .....        | 150 | 11.2.4 调用其他动画中的元件 .....            | 196 |
| 9.1.1 Flash 动画的特点 .....     | 150 | 11.2.5 公用库 .....                   | 197 |
| 9.1.2 Flash 动画的应用领域 .....   | 150 | 11.3 新手练兵——制作<br>“动感”动画 .....      | 198 |
| 9.2 Flash CS3 的操作界面 .....   | 152 | 11.4 自我提高 .....                    | 201 |
| 9.2.1 菜单栏 .....             | 152 | 第12章 亲自上手制作动画 .....                | 203 |
| 9.2.2 工具栏 .....             | 152 | 12.1 制作简单动画 .....                  | 204 |
| 9.2.3 时间轴 .....             | 153 | 12.1.1 补间动画 .....                  | 204 |
| 9.2.4 场景和舞台 .....           | 153 | 12.1.2 逐帧动画 .....                  | 208 |
| 9.2.5 面板 .....              | 153 | 12.2 制作特殊动画 .....                  | 211 |
| 9.3 帧的操作 .....              | 154 | 12.2.1 引导动画 .....                  | 211 |
| 9.3.1 帧有哪些类型 .....          | 154 | 12.2.2 遮罩动画 .....                  | 214 |
| 9.3.2 帧的基本操作 .....          | 155 | 12.3 新手练兵——制作动画<br>“盛夏的夜” .....    | 219 |
| 9.4 图层的操作 .....             | 158 | 12.4 自我提高 .....                    | 224 |
| 9.4.1 图层的基本知识 .....         | 158 | 第13章 让动画“歌唱” .....                 | 225 |
| 9.4.2 图层的基本操作 .....         | 160 | 13.1 声音文件的格式 .....                 | 226 |
| 9.5 新手练兵——欣赏并修改<br>动画 ..... | 163 | 13.1.1 MP3 格式 .....                | 226 |
| 9.6 自我提高 .....              | 166 | 13.1.2 WAV 格式 .....                | 226 |
| 第10章 图形和文本的编辑 .....         | 167 | 13.2 为动画添加声音 .....                 | 226 |
| 10.1 编辑图形 .....             | 168 | 13.2.1 为关键帧添加声音 .....              | 226 |
| 10.1.1 工具箱介绍 .....          | 168 | 13.2.2 为按钮添加声音 .....               | 228 |
| 10.1.2 绘图工具的使用 .....        | 169 | 13.3 编辑声音 .....                    | 229 |
| 10.2 编辑文本 .....             | 177 | 13.3.1 使用封套编辑声音 .....              | 229 |
| 10.2.1 输入文本 .....           | 177 | 13.3.2 压缩声音文件大小 .....              | 230 |
| 10.2.2 设置文本属性 .....         | 178 | 13.4 新手练兵——为动画<br>添加音乐 .....       | 232 |
| 10.2.3 分离文本 .....           | 179 | 13.5 自我提高 .....                    | 234 |
| 10.2.4 为文本添加特殊效果 .....      | 179 | 第14章 高手进阶——语句的<br>使用 .....         | 235 |
| 10.3 新手练兵——绘制卡通<br>图形 ..... | 182 | 14.1 ActionScript 语句简介 .....       | 236 |
| 10.4 自我提高 .....             | 184 | 14.1.1 ActionScript 3.0 基本语法 ..... | 236 |
| 第11章 元件和库的使用 .....          | 185 | 14.1.2 运算符 .....                   | 238 |
| 11.1 使用元件 .....             | 186 |                                    |     |



|                                         |     |                         |     |
|-----------------------------------------|-----|-------------------------|-----|
| 14.1.3 变量 .....                         | 240 | 14.4 新手练兵——制作下雨特效 ..... | 247 |
| 14.1.4 函数 .....                         | 241 | 14.5 自我提高 .....         | 250 |
| 14.1.5 条件语句 .....                       | 242 | 第 15 章 综合实例——制作网页 ..    | 251 |
| 14.1.6 循环语句 .....                       | 244 | 15.1 制作目的 .....         | 252 |
| 14.2 处理对象 .....                         | 244 | 15.2 制作分析 .....         | 252 |
| 14.2.1 属性 .....                         | 245 | 15.2.1 素材收集 .....       | 252 |
| 14.2.2 方法 .....                         | 245 | 15.2.2 色彩的应用 .....      | 253 |
| 14.2.3 事件 .....                         | 245 | 15.3 制作过程 .....         | 253 |
| 14.3 添加 ActionScript 语句 .....           | 246 | 15.3.1 图形编辑部分 .....     | 253 |
| 14.3.1 在时间轴中添加<br>ActionScript 语句 ..... | 247 | 15.3.2 动画制作部分 .....     | 254 |
| 14.3.2 创建单独的 ActionScript<br>语句文件 ..... | 247 | 15.3.3 整合部分 .....       | 258 |
|                                         |     | 15.4 自我提高 .....         | 262 |

## 第 1 章

# 清晰地认识网页



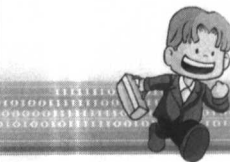
### 本章讲些什么

在浩瀚的网络中，网页作为信息的主要载体，企业和个人都跃跃欲试，希望在网络中通过网页展示自己的独特魅力。那网页究竟是什么呢？用什么才能制作网页呢？这些问题都是初学者迫切想要了解的问题，不要犹豫，让我们马上进入本章的学习。



### 需要掌握的知识

- ❖ 认识网页
- ❖ 网页制作中的专业术语
- ❖ 网页制作的常用软件
- ❖ 网页制作的技巧

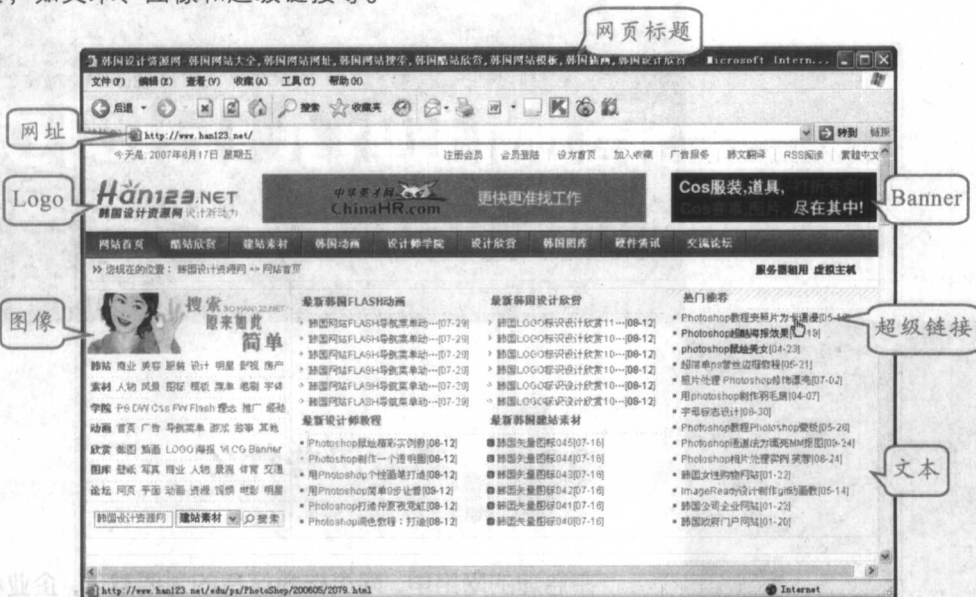


## 1.1 网页的基本知识

人们在做某一件事情以前，一般都会先对该事情作一定的了解，然后再具体制作。在开始学习网页制作之前，也应该对网页的基本知识作一定的了解。

### 1.1.1 什么是网页

上网时在浏览器中看到的一个个漂亮的页面就是网页。网页中包括了各种各样的网页元素，如文本、图像和超级链接等。



### 1.1.2 网页的类型

虽然网页的类型看上去多种多样，但在制作网页时可以将其用两种类型来划分。按网页在网站中的位置进行分类，可分为主页和内页；按网页的表现形式进行分类，可分为静态网页和动态网页。

下面就来认识这两种按不同分类方法所划分出的网页的概念。

- ❖ 主页：用户进入网站时看到的第1个页面就是主页。
- ❖ 静态网页：指用 HTML 语言编写的网页，其制作方法简单易学，但缺乏灵活性。在浏览网页时浏览者和服务器不发生交互。
- ❖ 内页：通过主页中的超级链接，打开的网页就是内页。
- ❖ 动态网页：使用 ASP、PHP 或 CGI 等程序生成的网页，可以与浏览者进行交互，也称为交互式网页，如可以收集浏览者填写的表单信息等。



### 1.1.3 网页制作中的专业术语

每一个行业，其内部都有一些专业的术语，在制作网页时，用户也会时常接触到许多和网络相关的专业术语，了解这些专业术语的概念对于以后的网页制作很有帮助。

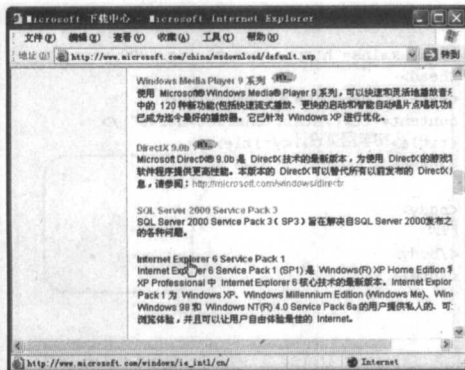
#### 1. 浏览器

浏览器是用于观看 Internet 上网页的工具，使用它访问网络就像在互联网的海洋中进行冲浪。



下面来认识几个常用浏览器的功能和特点。

##### ❖ IE 浏览器



由 Microsoft 公司开发的一款浏览器，它简单易学，是目前使用最为广泛的浏览器。

##### ❖ NE 浏览器



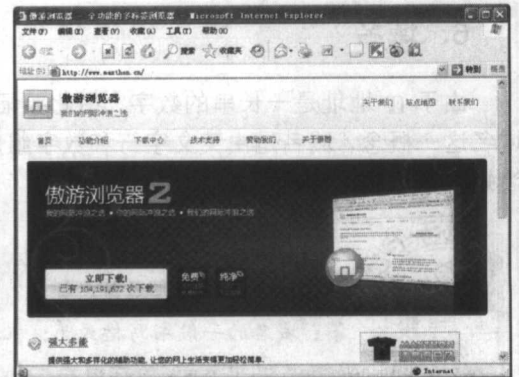
由 Netscape 公司研发的一款浏览器，它具有良好的图形交互界面，不仅可以显示文件和超文本，而且还支持多媒体。

##### ❖ TT 浏览器



由腾讯公司研发的一款浏览器，在该浏览器的同一个窗口中可以放置多个网页。

##### ❖ Maxthon 浏览器



是一种使用 IE 浏览器内核设计的多窗口浏览器。其最大的优点是功能多而强，最新版本还增加了对 IE 浏览器扩展功能的支持。



## 2. 万维网

万维网 (World Wide Web) 简称 WWW, 是目前 Internet 上最流行的一种信息资源。利用万维网可以将全世界的信息链接在一起, 用户可通过网络访问这些资源并加以利用。

## 3. 文件传输协议

文件传输协议 (File Transfer Protocol) 简称 FTP, 是一种快速、高效和可靠的信息传输方式。通过该协议可以把文件从一个地方传输到另外一个地方, 从而真正地实现资源互享。



要将本地电脑上制作完成的网站放到 Internet 的服务器中供大家浏览, 就需要使用 FTP 协议来上传网站。

## 4. 超文本标记语言

超文本标记语言 (Hyper Text Markup Language) 简称 HTML。网页就是通过超文本标记语言创建的, 其最基本的特征就是超文本和标记, 用 HTML 编写的网页文件的扩展名一般为 .htm 或 .html。

```
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type"
content="text/html; charset=utf-8" />
<title>初学网页设计</title>
</head>

<body>
网页
</body>
</html>
```

这就是一个  
最简单的网  
页代码

## 5. IP 地址

IP 地址由一组数字和小圆点组合而成, 主要用于标识网络中电脑的位置, 如 192.168.1.1、192.168.0.22 等。用户在浏览网页时, 除了通过输入网址以外, 输入该网站所在服务器的 IP 地址也可以访问该网站。

## 6. 域名

由于 IP 地址是一长串的数字, 由此要记住这些数字非常困难。为了便于记忆, 便有了域名这一概念, 域名是由英文字符和数字组成的, 与固定的 IP 地址相对应, 这些域名比较简短, 记忆起来十分轻松。



问: 域名的书写格式是怎样的?

答: 域名的一般书写格式为: 机构名.主机名.类别名.地区名。如新浪网的域名为 www.sina.com.cn, 其中 www 为机构名, sina 为主机名, com 为类别名, cn 为地区名。



## 7. 统一资源定位器

统一资源定位器 (Universal Resource Locator) 简称 URL, 用于定位 Internet 中某个资源的具体位置, 以取得各种服务信息的一种标准方法。如 <http://www.yahoo.com/index.htm> 即为一个完整的 URL。



下面以 <http://www.163.com/index.htm> 为例, 讲解 URL 的组成。

### ❖ 通信协议

<http://www.163.com/index.htm>

包括 HTTP (超文本传输协议)、FTP (文件传输协议)、Gopher (Gopher 协议) 和 News (新闻组) 等。

### ❖ 域名

<http://www.163.com/index.htm>

即普通的域名, 也可以使用 IP 地址来表示, 它们的作用是相同的。

### ❖ 要访问的对象

<http://www.163.com/index.htm>

表示要访问网页的主页地址。

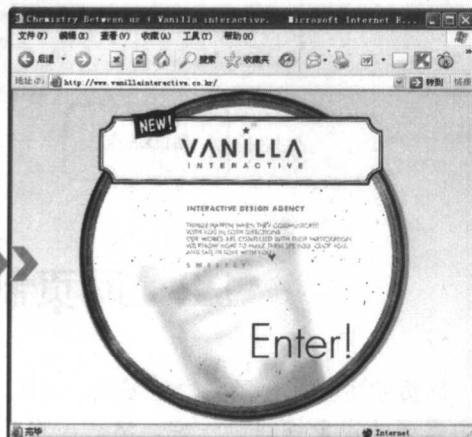


电脑小助手

你知道吗? /index.htm 表示当前站点根目录中的 index.htm 网页, /pic/pic1.jpg 则表示当前站点根目录的 pic 文件夹中的 pic1.jpg 图片。

## 8. 超级链接

用户在浏览网页时, 当鼠标光标移动到网页中的某一元素时, 鼠标光标变为手形状, 则表示该元素连接了其他页面, 也就是网页中的超级链接。它的作用和 Windows 操作系统中的快捷方式图标一样, 通过它可以在网站内部页面和对象之间建立链接, 也可以与其他网站的页面和对象之间建立链接。通过单击网页中的超级链接就可以转到相应的页面上进行浏览。





## 9. 表单

表单是用于填写申请或提交信息时的交互页面。如电子邮箱、主页空间和 QQ 号码等的申请页面及登录页面，或者进行内容搜索的搜索页面都是采用表单来实现交互的。

请选择您的用户名

\* 通行证用户名:

1. 由字母 a~z (不区分大小写)、数字 0~9、点、减号或下划线组成  
2. 只能以数字或字母开头和结尾, 例如: beijing.2008  
3. 用户名长度为 4~18 个字符

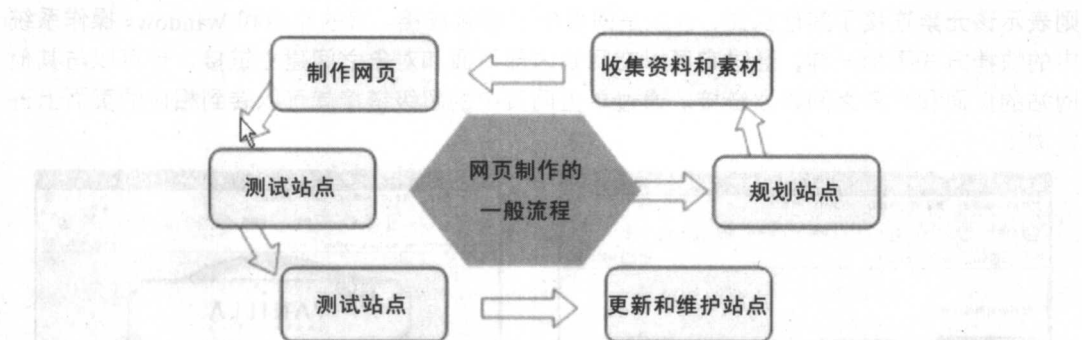
下一步

## 10. 发布

网页制作好以后, 如果没有将网站内容放到主页服务器上, 那么别人也是无法在互联网上访问到这些资源的, 因为这些资源只是保留在自己的本地硬盘中而已。上传网页的过程即发布, 也称为上传或上载。

### 1.1.4 网页制作的一般流程

网页制作不像编辑文档那样轻松, 在正式制作网页之前必须做好一系列准备工作, 如收集资料和素材、规划站点等。



## 1.2 网页制作的常用软件

网页中主要包含了文本、图像、动画、音乐以及视频等内容, 在制作网页时可先将网页中需要的对象编辑制作好, 然后再将其整合在网页中。在制作网页时一般都需要使用 Photoshop、Fireworks、Flash 和 Dreamweaver 等软件。