

AutoCAD 2008

Enhance your ability

2008 AutoCAD 中文版机械制图实例教程

- 目标：掌握AutoCAD机械制图
- 围绕命令讲解实例，只要按步骤操作即可享受成功喜悦
- 实例由浅入深，带您渐入佳境
- 享受超值售后服务，确保学有所成
- 本书实例的操作步骤经初学者全面验证，无遗漏和错误

Enhance your ability

本书提供售后服务 详见附录3

方晨 编著

上海科学普及出版社

AutoCAD 2008

中文版机械制图实例教程

方晨 编著

上海科学普及出版社

图书在版编目 (CIP) 数据

AutoCAD 2008 中文版机械制图实例教程 / 方晨编著。
—上海：上海科学普及出版社，2008.4
ISBN 978-7-5427-4035-9

I.A... II.方... III.机械制图：计算机制图—应用
软件，AutoCAD 2008—教材 IV.TH126

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2008) 第 016164 号

策 划 胡名正
责任编辑 徐丽萍

AutoCAD 2008 中文版机械制图实例教程

方 晨 编著

上海科学普及出版社出版发行

(上海中山北路 832 号 邮政编码 200070)

<http://www.pspsh.com>

各地新华书店经销

北京东方七星印刷厂印刷

开本 787 × 1092 1/16

印张 22 字数 560000

2008 年 4 月第 1 版

2008 年 4 月第 1 次印刷

ISBN 978-7-5427-4035-9/TP·953 定价：29.00 元

说 明

本书目的

学会使用 AutoCAD 2008 软件进行机械制图。

内容

本书详细讲解 AutoCAD 2008 软件的命令、各种工具的操作方法等基础知识。每章在讲解后都有针对性的实例，配合课后练习，巩固各章所学内容。

使用方法

本书采用循序渐进的手把手教学方式，结合实际操作讲解。读者在学习时，应当启动 AutoCAD 2008 软件，根据本书讲解进行操作。只要跟随操作，就能掌握该软件的使用。

有基础的读者，可以直接阅读本书实例，会对自身的创作有一定的启发。同时，也可将本书作为工作中的参考手册。

读者对象

学习 AutoCAD 2008 的电脑爱好者。

电脑培训班学员。

各院校机械专业的学生。

本书特点

基础知识与实例教学相结合，实现从入门到精通。

手把手教学，步骤完整清晰。

本书实例的操作步骤全部经过验证，正确无误，无遗漏。

著作者

本书由北京子午信诚科技发展有限责任公司方晨编著，于萍执笔，赵娟、杨瀛审校。

封面设计

本书封面由乐章工作室金钊设计。

售后服务

读者在阅读本书过程中如有问题，可登录售后服务网站，点击“学习论坛”，进入“今日学习论坛”，注册后将问题写明，我们将在一周内予以解答。同时，读者可在资源共享栏目中下载相关素材。

声明：本书经零起点的读者试读，已达到上述目的。

售后服务网站：<http://www.todayonline.cn>



目 录

| | |
|----------------------------------|----|
| 第1章 基础知识 | 1 |
| 1.1 初识 AutoCAD 2008 | 1 |
| 1.1.1 什么是 AutoCAD 2008 | 1 |
| 1.1.2 AutoCAD 2008 新增功能 | 1 |
| 1.1.3 AutoCAD 的应用领域 | 1 |
| 1.2 安装与删除 AutoCAD 2008 | 3 |
| 1.2.1 系统需求 | 3 |
| 1.2.2 安装 AutoCAD 2008 | 3 |
| 1.2.3 注册和激活 AutoCAD 2008 | 10 |
| 1.2.4 删除 AutoCAD 2008 | 11 |
| 1.3 启动和退出 AutoCAD 2008 | 12 |
| 1.3.1 启动 AutoCAD 2008 | 12 |
| 1.3.2 退出 AutoCAD 2008 | 12 |
| 1.4 AutoCAD 2008 的用户界面 | 12 |
| 1.4.1 标题栏 | 13 |
| 1.4.2 菜单栏 | 13 |
| 1.4.3 工具栏 | 14 |
| 1.4.4 绘图窗口 | 15 |
| 1.4.5 命令窗口 | 16 |
| 1.4.6 状态栏 | 17 |
| 1.4.7 选项板 | 18 |
| 1.5 设置绘图环境 | 19 |
| 1.5.1 自定义工具栏 | 19 |
| 1.5.2 设置背景颜色 | 22 |
| 1.6 实例：保存和重置界面设置 | 23 |
| 1.7 小结 | 24 |
| 1.8 练习 | 24 |
| 第2章 基础操作 | 25 |
| 2.1 图形文件管理 | 25 |
| 2.1.1 新建图形文件 | 25 |
| 2.1.2 保存图形 | 27 |
| 2.1.3 关闭图形文件和退出 AutoCAD 程序 | 27 |
| 2.1.4 打开图形文件 | 29 |
| 2.1.5 局部加载图形文件的另一个图层 .. | 30 |
| 2.1.6 设置绘图界限 | 31 |
| 2.1.7 多个视口操作 | 32 |
| 2.1.8 删除和创建布局 | 37 |
| 2.2 控制二维视图显示 | 38 |
| 2.2.1 平移视图 | 38 |
| 2.2.2 缩放视图 | 38 |
| 2.2.3 保存和恢复视图 | 41 |
| 2.3 命令的基本调用方法 | 42 |
| 2.3.1 输入命令 | 42 |
| 2.3.2 退出命令 | 43 |
| 2.3.3 重复执行命令 | 43 |
| 2.4 鼠标的使用 | 43 |
| 2.4.1 鼠标键的操作 | 43 |
| 2.4.2 鼠标滑轮的操作 | 44 |
| 2.5 坐标系统 | 44 |
| 2.5.1 世界坐标系统 (WCS) | 44 |
| 2.5.2 用户坐标系统 (UCS) | 45 |
| 2.5.3 创建其他坐标系统 | 45 |
| 2.6 辅助工具 | 46 |
| 2.6.1 启用栅格和捕捉 | 47 |
| 2.6.2 对象捕捉 | 47 |
| 2.6.3 对象追踪 | 49 |
| 2.7 实例：对象捕捉绘制轴二视图 | 50 |
| 2.8 小结 | 54 |
| 2.9 练习 | 54 |
| 第3章 绘制二维图形对象 | 55 |
| 3.1 绘制线性对象 | 55 |
| 3.1.1 绘制直线 | 55 |
| 3.1.1.1 绘制未知长度和角度的直线 .. | 55 |
| 3.1.1.2 绘制准确长度的直线 | 56 |
| 3.1.1.3 根据世界直角坐标值绘制直线 | 57 |
| 3.1.1.4 根据相对直角坐标值绘制直线 | 57 |
| 3.1.1.5 根据极坐标值绘制直线 | 58 |
| 3.1.2 绘制多段线 | 59 |
| 3.1.2.1 绘制直线和圆弧组成的多段线 | 59 |
| 3.1.2.2 绘制不同线宽的多段线 | 60 |
| 3.1.3 绘制矩形 | 62 |
| 3.1.3.1 绘制直角矩形 | 62 |
| 3.1.3.2 绘制倒角矩形 | 62 |
| 3.1.3.3 绘制圆角矩形 | 63 |



| | |
|------------------------------------|------------|
| 3.1.3.4 恢复直角矩形绘制 | 63 |
| 3.1.3.5 根据面积、尺寸和旋转数据 绘制矩形 | 63 |
| 3.1.3.6 矩形的标高、厚度和宽度 | 64 |
| 3.1.4 绘制多边形 | 65 |
| 3.1.4.1 根据半径绘制正多边形 | 65 |
| 3.1.4.2 根据边长绘制正多边形 | 66 |
| 3.1.5 绘制多线 | 67 |
| 3.1.5.1 绘制开口和闭合多线 | 67 |
| 3.1.5.2 修改多线样式 | 68 |
| 3.1.5.3 创建新的多线样式 | 69 |
| 3.1.6 徒手绘制不规则边 | 70 |
| 3.2 绘制曲线对象 | 71 |
| 3.2.1 绘制圆弧 | 71 |
| 3.2.2 绘制圆 | 73 |
| 3.2.3 绘制圆环 | 74 |
| 3.2.4 绘制椭圆 | 76 |
| 3.2.5 绘制椭圆弧 | 76 |
| 3.2.6 绘制样条曲线 | 77 |
| 3.3 绘制参照点和构造线 | 78 |
| 3.3.1 绘制参照点 | 78 |
| 3.3.1.1 选择点的样式 | 78 |
| 3.3.1.2 绘制单点 | 79 |
| 3.3.1.3 绘制多点 | 79 |
| 3.3.1.4 绘制定数等分点 | 79 |
| 3.3.1.5 绘制定距等分点 | 80 |
| 3.3.2 绘制构造线和射线 | 81 |
| 3.3.3 绘制修订云线 | 81 |
| 3.4 实例：绘制支架轮廓 | 82 |
| 3.5 小结 | 87 |
| 3.6 练习 | 88 |
| 第4章 选择和修改二维图形 | 89 |
| 4.1 选择和删除对象 | 89 |
| 4.1.1 逐个地选择对象和选择全部对象 .. | 89 |
| 4.1.2 窗口选择对象和交叉选择对象 .. | 89 |
| 4.1.3 指定不规则形状的区域选择对象 .. | 90 |
| 4.1.4 绘制多边形选择区域 | 91 |
| 4.1.5 循环选择对象 | 91 |
| 4.1.6 更正选择错误 | 92 |
| 4.2 删除对象 | 92 |
| 4.3 改变对象位置 | 92 |
| 4.3.1 移动对象位置 | 92 |
| 4.3.2 旋转对象和旋转复制对象 | 93 |
| 4.4 创建对象的复制品 | 95 |
| 4.4.1 使用 Windows 剪贴板剪切、 | |
| 复制和粘贴对象 | 95 |
| 4.4.2 复制对象 | 96 |
| 4.4.3 镜像对象 | 96 |
| 4.4.4 偏移对象 | 98 |
| 4.4.5 阵列对象 | 99 |
| 4.4.5.1 矩形阵列 | 99 |
| 4.4.5.2 环形阵列 | 101 |
| 4.5 修改对象形状 | 103 |
| 4.5.1 比例缩放对象 | 103 |
| 4.5.1.1 通过比例因子缩放对象 .. | 103 |
| 4.5.1.2 通过参照长度缩放对象 .. | 103 |
| 4.5.2 拉伸对象 | 104 |
| 4.5.3 拉长对象 | 105 |
| 4.5.4 修剪对象 | 106 |
| 4.5.5 延伸对象 | 108 |
| 4.5.6 打断对象和打断于点 | 108 |
| 4.5.7 合并对象 | 109 |
| 4.5.8 分解对象 | 109 |
| 4.5.9 倒角 | 110 |
| 4.5.9.1 根据倒角距离绘制倒角 .. | 110 |
| 4.5.9.2 根据倒角距离和倒角角度 绘制倒角 | 111 |
| 4.5.9.3 为两条非平行线段创建倒角 .. | 111 |
| 4.5.9.4 创建倒角但不修剪直线 .. | 112 |
| 4.5.10 圆角 | 112 |
| 4.6 使用夹点编辑对象 | 113 |
| 4.7 实例：绘制零件剖面图 | 114 |
| 4.8 小结 | 118 |
| 4.9 练习 | 118 |
| 第5章 图层、块（符号）和面域 | 119 |
| 5.1 图层应用 | 119 |
| 5.1.1 什么是图层 | 119 |
| 5.1.2 创建和删除图层 | 120 |
| 5.1.3 设置当前层 | 121 |
| 5.1.4 修改图层设置 | 121 |
| 5.1.4.1 打开和关闭图层 (图层可见性) | 122 |
| 5.1.4.2 冻结和解冻图层 | 122 |
| 5.1.4.3 锁定和解锁图层 | 124 |
| 5.1.4.4 改变图层颜色 | 125 |
| 5.1.4.5 线型 | 126 |
| 5.1.4.6 线宽 | 127 |
| 5.1.4.7 修改图层打印样式 | 129 |
| 5.1.4.8 控制选定图层是否可打印 ... | 129 |
| 5.1.4.9 放弃图层设置修改 | 129 |



| | |
|--------------------------------------|---------------------------------------|
| 5.1.4.10 将选择对象图层设置为 当前层 129 | 6.2.1.3 系统变量设置文字编辑器 显示效果 160 |
| 5.2 单独修改对象的特性 130 | 6.2.1.4 创建特殊符号 162 |
| 5.2.1 工具栏修改对象特性 130 | 6.2.1.5 创建堆叠文字 163 |
| 5.2.2 特性匹配 130 | 6.2.2 修改文字 164 |
| 5.2.3 特性选项板 131 | 6.2.3 缩放文字 165 |
| 5.3 块的应用 131 | 6.2.4 查找和替换文字 165 |
| 5.3.1 什么是块 131 | 6.2.5 创建垂直、颠倒和反向 文字样式 166 |
| 5.3.2 创建块(粗糙度符号) 132 | 6.3 表格 168 |
| 5.3.3 插入块 134 | 6.3.1 表格样式 168 |
| 5.3.4 保存块 134 | 6.3.2 创建表格 172 |
| 5.3.5 删除块 135 | 6.3.3 修改表格 174 |
| 5.3.6 分解块 136 | 6.4 实例: 绘制零件剖面图 177 |
| 5.3.7 块的属性 136 | 6.5 小结 180 |
| 5.3.7.1 创建块属性 136 | 6.6 练习 180 |
| 5.3.7.2 创建和插入带属性的块 137 | 第7章 尺寸标注 181 |
| 5.3.7.3 修改插入块的标记 138 | 7.1 理解标注的基本概念 181 |
| 5.4 将图形转换为面域 139 | 7.2 创建标注样式 183 |
| 5.4.1 什么是面域 139 | 7.3 创建标注对象 185 |
| 5.4.2 创建面域 139 | 7.3.1 创建直线标注 185 |
| 5.4.2.1 面域命令 139 | 7.3.1.1 创建线性标注 186 |
| 5.4.2.2 边界命令创建面域 140 | 7.3.1.2 创建对齐标注 186 |
| 5.4.3 面域的布尔运算 141 | 7.3.1.3 创建基线标注 186 |
| 5.4.3.1 并集运算面域 141 | 7.3.1.4 创建连续标注 188 |
| 5.4.3.2 差集运算面域 142 | 7.3.2 创建半径和直径标注 188 |
| 5.4.3.3 交集运算面域 142 | 7.3.3 创建角度标注 189 |
| 5.5 实例: 插入标准件组合图形 142 | 7.3.4 创建弧长标注 190 |
| 5.6 小结 146 | 7.3.5 创建圆心和中心线 190 |
| 5.7 练习 146 | 7.3.6 创建坐标标注 191 |
| 第6章 图案填充、注释、表格和标注 147 | 7.4 修改标注对象 192 |
| 6.1 图案填充、实体填充和区域覆盖 147 | 7.4.1 创建、修改和删除检验标注 192 |
| 6.1.1 图案填充封闭区域 147 | 7.4.2 折断标注 193 |
| 6.1.2 定义填充的边界 149 | 7.4.3 标注折弯 195 |
| 6.1.2.1 添加和删除图案填充的 边界 150 | 7.4.4 调整标注间距 196 |
| 6.1.2.2 重新创建图案填充的边界 151 | 7.4.5 修改标注文字位置 196 |
| 6.1.3 选择已有图案作为填充图案 153 | 7.4.6 倾斜标注的尺寸界线 197 |
| 6.1.4 设置图案的填充样式 153 | 7.5 添加形位公差 198 |
| 6.1.5 填充实体颜色和渐变色 154 | 7.6 创建引线 198 |
| 6.1.6 创建空白区域覆盖对象 156 | 7.6.1 设置多重引线样式 199 |
| 6.1.7 删除填充图案 157 | 7.6.2 创建多重引线 199 |
| 6.2 注释和标签 157 | 7.7 实例: 轴键槽断面图 200 |
| 6.2.1 创建文字 157 | 7.8 小结 202 |
| 6.2.1.1 创建单行文字 157 | 7.9 练习 202 |
| 6.2.1.2 创建多行文字 158 | 第8章 打印和发布图形 203 |



| | | | |
|----------------------------------|------------|---------------------------|------------|
| 8.1 打印图形 | 203 | 10.1 组合实体 | 255 |
| 8.1.1 打印页面设置 | 203 | 10.1.1 并集运算 | 256 |
| 8.1.1.1 在模型空间中创建新的 页面设置 | 203 | 10.1.2 差集运算 | 257 |
| 8.1.1.2 在图纸空间中创建新的 页面设置 | 211 | 10.1.3 交集运算 | 257 |
| 8.1.2 打印输出 | 212 | 10.2 修改三维实体的面 | 258 |
| 8.1.2.1 在模型空间中打印输出 | 212 | 10.2.1 拉伸实体对象上的面 | 258 |
| 8.1.2.2 在图纸空间中多比例 打印输出 | 213 | 10.2.2 沿实体对象上的路径拉伸面 | 259 |
| 8.1.2.3 图纸空间 1:1 打印图形 | 217 | 10.2.3 移动三维实体上的面 | 261 |
| 8.2 发布电子图形集 | 219 | 10.2.4 偏移三维实体上的面 | 261 |
| 8.2.1 打印单页 DWF 文件 | 219 | 10.2.5 删除三维实体上的面 | 262 |
| 8.2.2 打印多页 DWF 文件 | 220 | 10.2.6 旋转三维实体上的面 | 263 |
| 8.3 实例：A3 图纸打印套筒平面图 | 221 | 10.2.7 倾斜三维实体上的面 | 265 |
| 8.4 小结 | 224 | 10.2.8 复制三维实体上的面 | 266 |
| 8.5 练习 | 224 | 10.2.9 为三维实体上的面着色 | 266 |
| 第9章 创建三维实体和曲面 | 225 | 10.3 修改三维实体的边 | 267 |
| 9.1 控制三维视图显示 | 225 | 10.3.1 修改实体对象边的颜色 | 267 |
| 9.1.1 选择预置三维视图 | 225 | 10.3.2 复制实体对象的边 | 267 |
| 9.1.2 改变视觉样式显示三维实体 | 226 | 10.4 修改三维实体 | 268 |
| 9.1.3 切换平行与透视视图 | 228 | 10.4.1 倒角实体 | 268 |
| 9.1.4 命名（保存）视图 | 228 | 10.4.2 圆角实体 | 269 |
| 9.1.5 创建相机视图 | 230 | 10.4.3 分解实体 | 270 |
| 9.1.6 三维动态观察器 | 232 | 10.4.4 剖切实体 | 270 |
| 9.2 创建基本实体 | 234 | 10.4.5 分割实体 | 271 |
| 9.2.1 创建长方体 | 234 | 10.4.6 抽壳实体 | 272 |
| 9.2.2 创建球体 | 236 | 10.4.7 压印实体 | 272 |
| 9.2.3 创建圆柱体和椭圆柱体 | 236 | 10.4.8 清除 | 273 |
| 9.2.4 创建圆锥体和椭圆锥体 | 237 | 10.5 实体三维操作 | 273 |
| 9.2.5 创建楔体 | 238 | 10.5.1 创建三维矩形阵列 | 273 |
| 9.2.6 创建圆环体 | 239 | 10.5.2 创建三维空间中的环形阵列 | 274 |
| 9.2.7 创建棱锥面 | 239 | 10.5.3 创建三维空间中的镜像 | 275 |
| 9.2.8 创建多段体 | 240 | 10.5.4 在三维空间中旋转对象 | 276 |
| 9.2.9 创建螺旋线 | 242 | 10.5.5 在三维空间中对齐实体对象 | 277 |
| 9.3 通过二维图形创建三维实体 | 243 | 10.6 实例：组合实体并标注三维尺寸 | 278 |
| 9.3.1 拉伸二维图形 | 243 | 10.6.1 创建组合实体 | 278 |
| 9.3.2 通过扫掠创建实体 | 244 | 10.6.2 标注三维尺寸 | 283 |
| 9.3.3 旋转对象 | 245 | 10.6.3 绘制实体轮廓线 | 284 |
| 9.3.4 按住并拖动有限区域 | 245 | 10.7 小结 | 286 |
| 9.3.5 放样创建三维实体 | 247 | 10.8 练习 | 286 |
| 9.4 实例：面域拉伸三维实体 | 249 | 第11章 渲染三维实体 | 287 |
| 9.5 小结 | 253 | 11.1 渲染三维实体图像 | 287 |
| 9.6 练习 | 253 | 11.1.1 渲染的命令和工具栏 | 287 |
| 第10章 编辑三维实体 | 255 | 11.1.2 渲染并保存三维实体图像 | 288 |
| | | 11.1.3 渲染选择对象和区域 | 290 |
| | | 11.1.4 为渲染图像指定背景 | 292 |
| | | 11.2 设置光源 | 297 |





| | |
|---------------------------------|------------|
| 11.2.1 设置点光源 | 297 |
| 11.2.2 设置聚光灯 | 300 |
| 11.2.3 设置平行光 | 303 |
| 11.2.4 阳光与天光 | 305 |
| 11.3 编辑模型材质纹理 | 308 |
| 11.4 实例：打印连杆渲染图像 | 311 |
| 11.5 小结 | 313 |
| 11.6 练习 | 313 |
| 第12章 综合实例 | 315 |
| 12.1 实例1：传动装置凸轮 | 315 |
| 12.2 实例2：圆柱螺旋压缩弹簧平面图 | 318 |
| 12.3 实例3：支架剖面轴测图 | 322 |
| 12.3.1 绘制支架平面图 | 322 |
| 12.3.2 创建平面标注尺寸 | 324 |
| 12.3.3 创建三维模型 | 325 |
| 12.3.4 创建三维剖视图形 | 329 |
| 12.3.5 标注三维尺寸 | 330 |
| 12.3.6 设置图纸尺寸和图纸的 打印区域 | 331 |
| 12.3.7 打印图形 | 332 |
| 12.4 小结 | 333 |
| 12.5 练习 | 334 |
| 附录1 快捷键 | 335 |
| 附录2 练习集 | 336 |
| 附录3 售后服务 | 340 |



第1章 基础知识

通过本章，你应当学会：

- (1) 安装与删除 AutoCAD 2008 中文版。
- (2) 启动和退出 AutoCAD 2008 中文版。
- (3) 调整 AutoCAD 2008 的工作界面。

1.1 初识 AutoCAD 2008

1.1.1 什么是 AutoCAD 2008

AutoCAD 软件是美国 Autodesk 公司开发的产品，它将制图带入了个人计算机时代。CAD 是英语“Computer Aided Design”的缩写，意思是“计算机辅助设计”。AutoCAD 软件现已成为全球领先的、使用极为广泛的计算机绘图软件之一，用于二维绘图、详细绘制、设计文档和基本三维设计。自从 1982 年 Autodesk 公司首次推出 AutoCAD 软件后，就在不断地对其进行完善，陆续推出了多个版本，AutoCAD 2008 软件的性能得到了全面提升，将直观强大的概念设计和视觉工具结合在一起，促进了 2D 设计向 3D 设计的转换。该软件将帮助设计师更充分地实现他们的想法。

1.1.2 AutoCAD 2008 新增功能

AutoCAD 2008 软件增添了许多新功能，让用户的日常绘图工作变得更加轻松惬意。

- (1) **注解比例：**作为对象的新增属性，注解比例允许设计人员为视口或模型空间视图设置当前缩放比例，并将这一比例应用到每个具体对象来重新确定对象的尺寸、位置和外观。换言之，现在的注释比例功能实现了自动化。
- (2) **每个视口的图层：**图层管理器功能得到了增强，允许用户为不同布局视口指定不同的颜色、线宽、线型或打印样式，图层特性可以被轻松地打开或关闭，并随着视口添加或移除。
- (3) **增强表格：**允许用户将 AutoCAD 和 Excel 列表信息整合到一个 AutoCAD 表格中。
- (4) **增强的文本和表格功能：**增强的多行文字在位编辑器中可指明所需栏的数量，不仅可以在栏之间自由地输入新文本，而且每个文本栏和纸张边缘之间的空间设置也是可以指定的。
- (5) **多引线：**集成在“面板”控制台上的多引线控制台为设计人员带来了全新的增强工具，不仅可自动创建多条引线，而且能为带有注释的引线（首先是轨迹和内容）设定方向。

1.1.3 AutoCAD 的应用领域

由于 AutoCAD 制图功能强大，应用面广，现已在机械、建筑、汽车、电子、航天、造船、地质、服装等多个领域得到了广泛应用，成为各专业工程技术人员的必备工具之一。

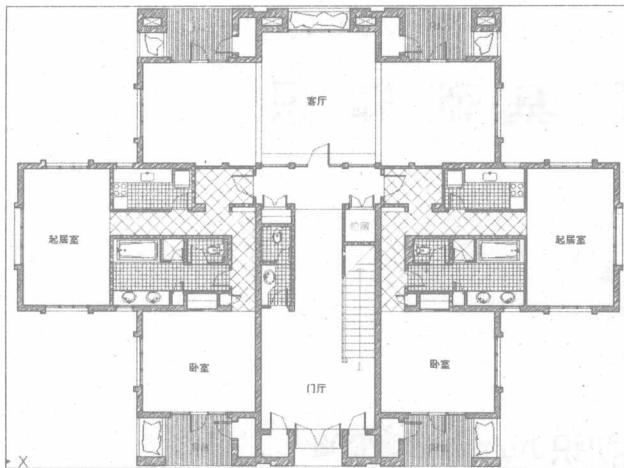


图 1-1-1



图 1-1-2

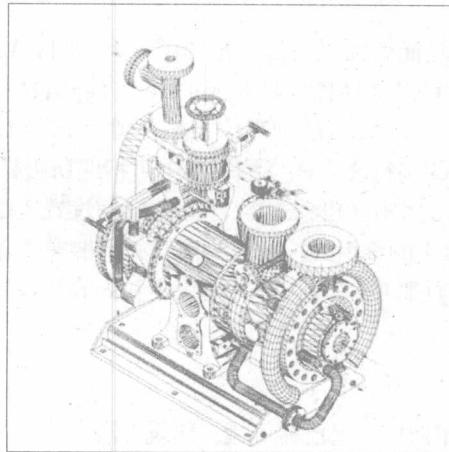


图 1-1-3

建筑领域运用 AutoCAD 绘制平面图, 如图 1-1-1 所示。

AutoCAD 不仅可以绘制工程图纸, 它具有的三维技术还可以为用户提供逼真的三维设计解决方案, 图 1-1-2 所示为室外建筑三维效果。

机械产品的三维设计, 如图 1-1-3 所示。



1.2 安装与删除 AutoCAD 2008

1.2.1 系统需求

在安装 AutoCAD 2008 之前，计算机至少要满足以下的系统需求，才能有效地使用 AutoCAD 2008 软件。

系统要求：

32 位 AutoCAD 的系统要求：英特尔奔腾 4 处理器 2.2 GHz（推荐），Microsoft Windows Vista、Windows XP Home 和 Professional (SP2)、Windows 2000 (SP4)。

512 MB 内存。

750 MB 可用磁盘空间（用于安装软件）。

1024 × 768 真彩色 VGA 显示器。

Microsoft Internet Explorer 6.0 (SP1 或更高版本)。

64 位 AutoCAD 的其他系统要求：64 位 AutoCAD 不能安装在 32 位 Windows 操作系统上。支持其的操作系统有：

Windows XP Professional x64 Edition 和 64 位 Windows Vista。

支持的处理器包括 AMD 速龙 64 处理器、AMD 赫龙处理器、采用英特尔 64 位扩展技术的英特尔至强处理器、采用英特尔 64 位扩展技术的英特尔奔腾 4 处理器。

1GB 内存，750 MB 可用磁盘空间（用于安装软件）。

1.2.2 安装 AutoCAD 2008

(1) AutoCAD 2008 安装光盘共 2 张。将 AutoCAD 2008 光盘 1 放入计算机的 CD-ROM 驱动器，此时会自动打开 AutoCAD 2008 安装对话框。

(2) 在对话框中点击“安装产品”按钮，如图 1-2-1 所示。



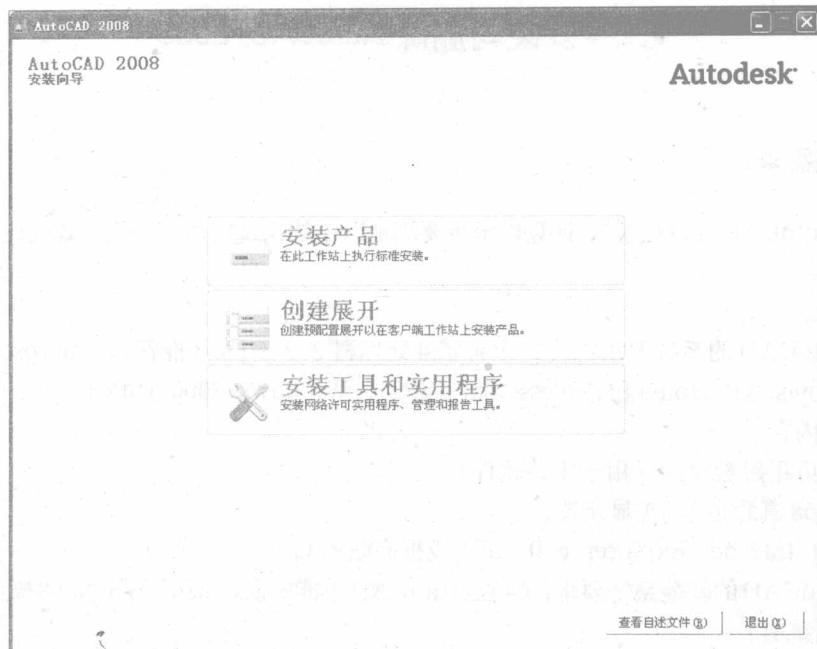


图 1-2-1

(3) 此时打开安装向导对话框，点击“下一步”按钮，如图 1-2-2 所示。

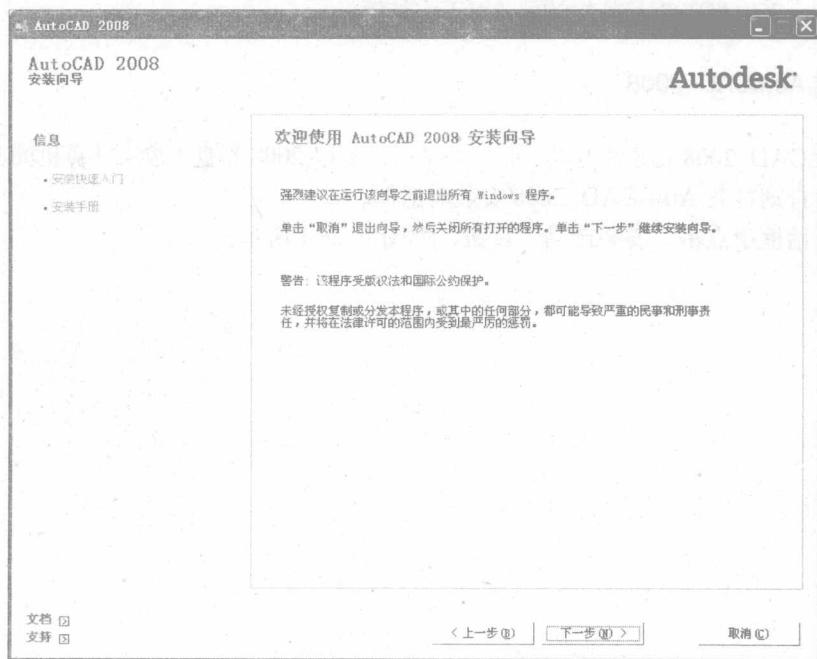


图 1-2-2



(4) 选中要安装的产品名称，点击“下一步”按钮，如图 1-2-3 所示。

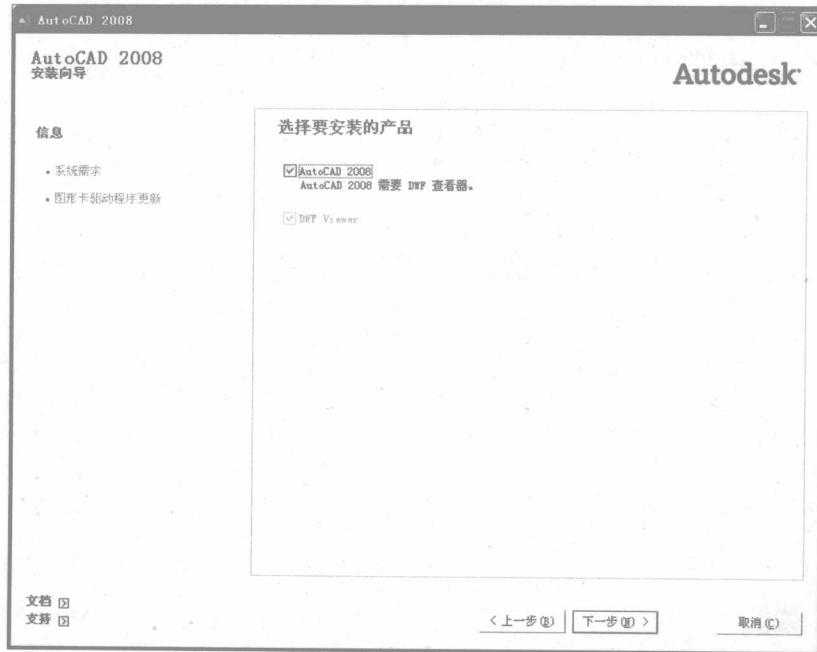


图 1-2-3

(5) 打开许可协议对话框，选中“我接受”，点击“下一步”按钮，如图 1-2-4 所示。

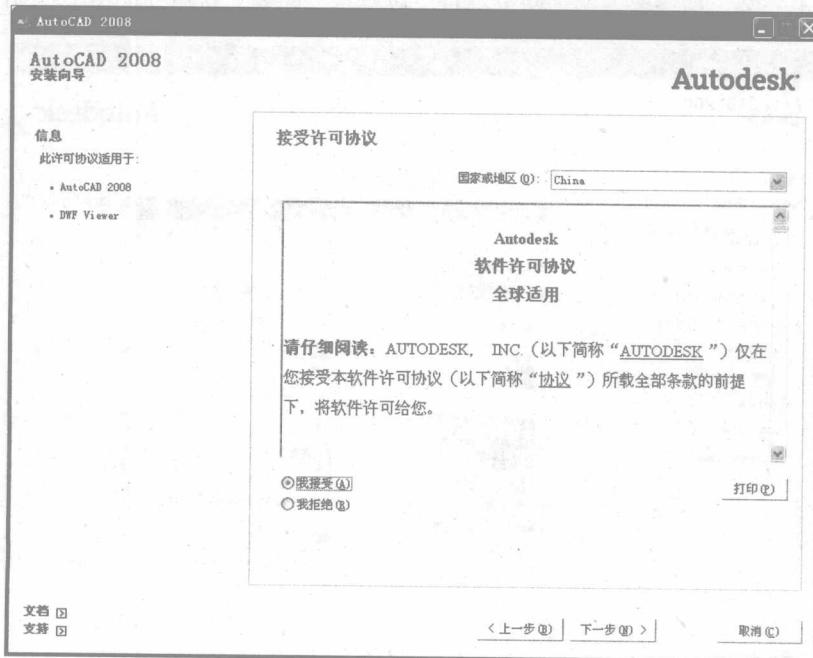


图 1-2-4



(6) 在对话框中，输入姓氏、名字、组织名称，点击“下一步”按钮，如图 1-2-5 所示。

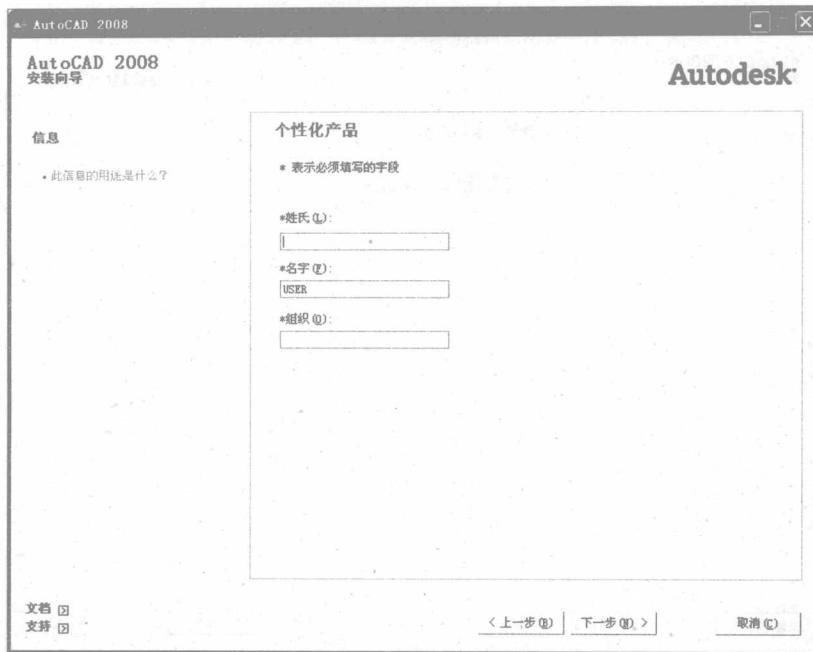


图 1-2-5

(7) 在对话框中，可以看到“当前设置”列表中有两个项目为否，如果点击“下一步”按钮，这两个项目会不安装，如果要安装这两个项目，应点击“配置”按钮，如图 1-2-6 所示。

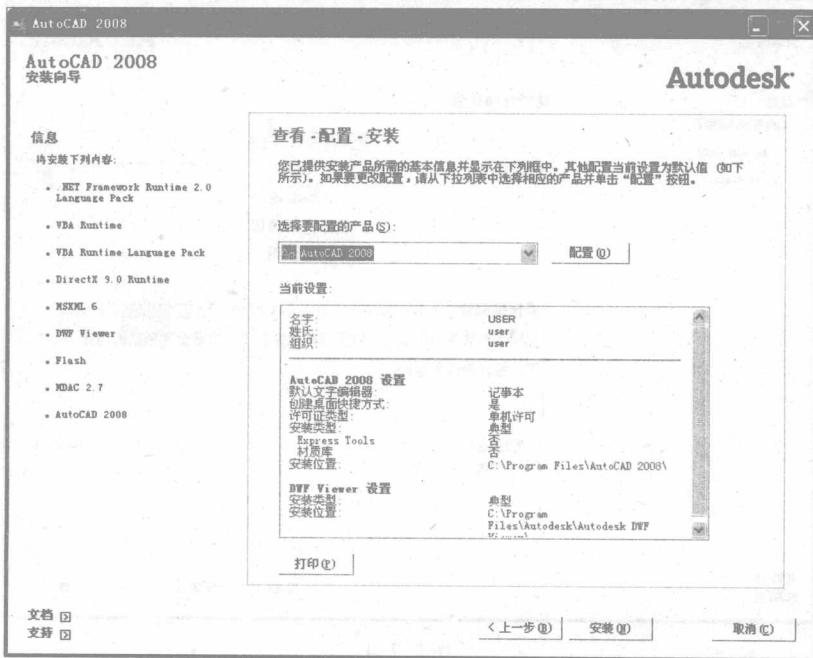


图 1-2-6



(8) 在对话框中点击“下一步”按钮，如图 1-2-7 所示。

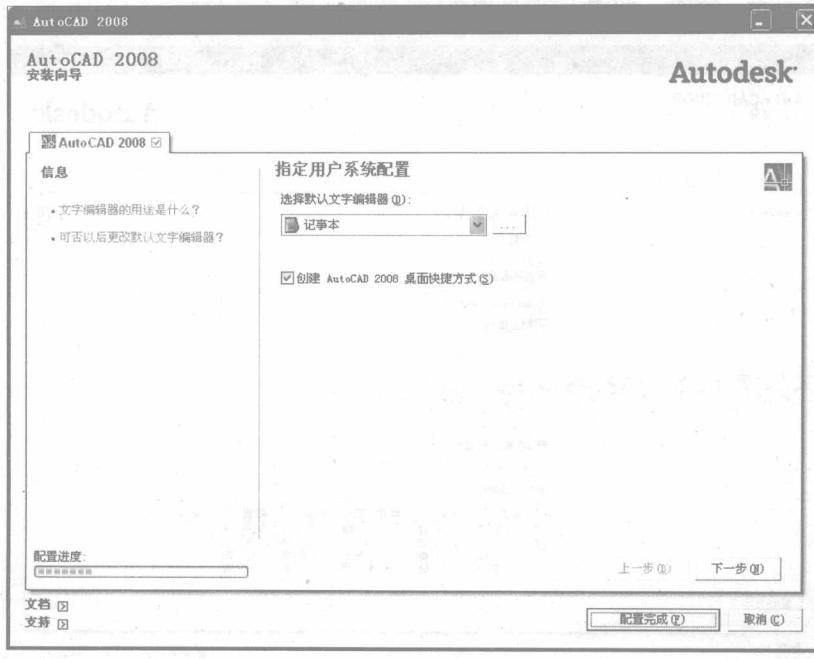


图 1-2-7

(9) 在对话框中点击“下一步”按钮，如图 1-2-8 所示。

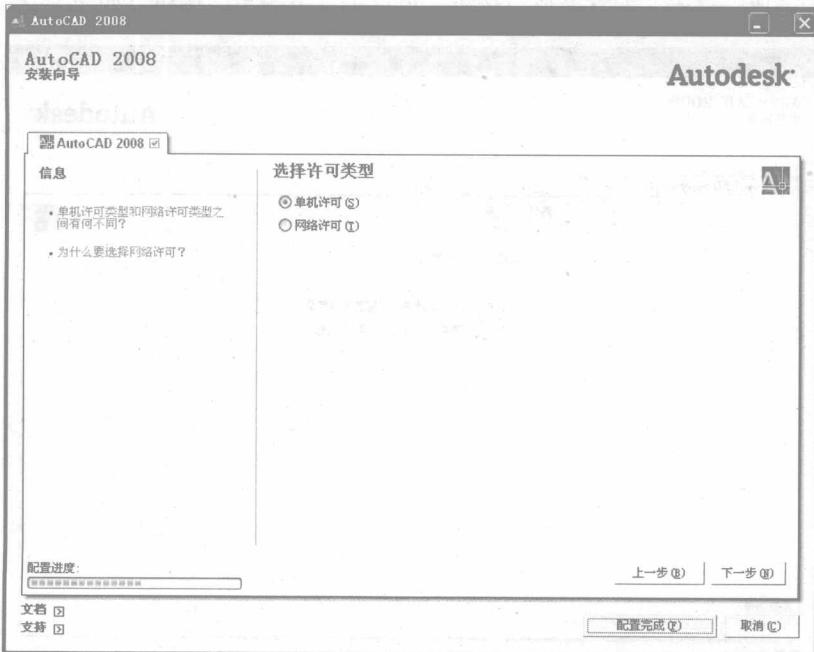


图 1-2-8





(10) 在对话框中，选择安装类型为“典型”，安装可选工具选中“Express Tools”和“材质库”，点击“下一步”按钮，如图 1-2-9 所示。

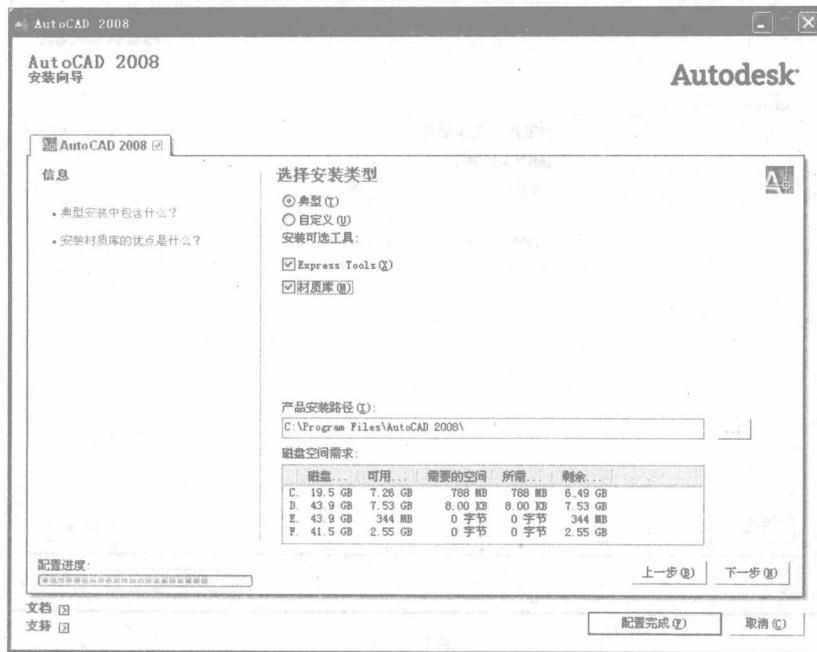


图 1-2-9

(11) 配置完成，点击“配置完成”按钮，再点击“下一步”按钮，如图 1-2-10 所示。

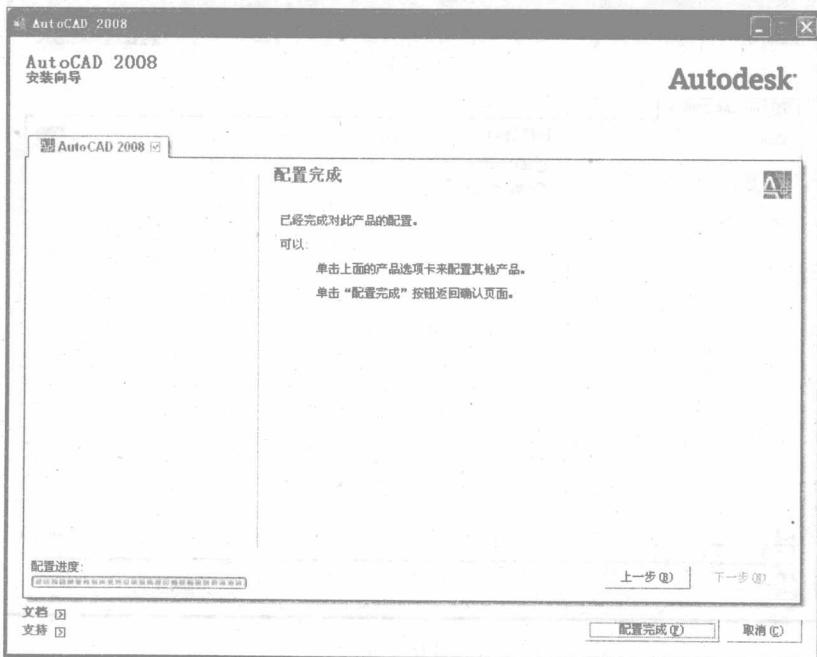


图 1-2-10