

网虫说网



● 唐东铭 编著

WANGCHONGSHUOWANG · WANGCHONGSHUOWANG

宋博士



让自己的主页名扬天下

辽宁科学技术出版社

· 网虫说网丛书 ·

茶博士：让自己的主页名扬天下

唐东铭 编著

辽宁科学技术出版社

· 沈阳 ·

图书在版编目(CIP)数据

茶博士：让自己的主页名扬天下 / 唐东铭编著. - 沈阳：辽宁科学技术出版社，2000.1
(网虫说网丛书)
ISBN 7-5381-3015-2

I. 茶… II. 唐… III. 因特网 - 主页 - 基本知识 IV. TP393.4

中国版本图书馆 CIP 数据核字(1999)第 51736 号

辽宁科学技术出版社出版
(沈阳市和平区北一马路 108 号 邮政编码 110001)
沈阳市北陵印刷厂印刷 新华书店北京发行所发行

开本：787 × 1092 毫米 1/16 字数：268 千字 印张：12^{1/4}

印数：1 - 5000

2000 年 1 月第 1 版 2000 年 1 月第 1 次印刷

责任编辑：苗 郁
封面设计：邹君文

版式设计：于 浪
责任校对：东 戈

定价：18.00 元

邮购咨询电话：(024)23263845

前言

随着因特网在我国的迅猛发展，越来越多的企业和个人开始制作自己的主页，向全世界的人们展示自己。

要制作一个网站，需要很多方面的知识：

● HTML 语言

主页是由 HTML 语言书写的。HTML(HyperText Markup Language, 超文本标记语言)是主页的基础，你可以通过浏览器的“查看”——“源代码”看到该页的 HTML 代码。不必看到语言就感到害怕，HTML 和 C 语言不一样，它是一系列标记的组合。在你了解了 HTML 的结构以后，你会发现 HTML 很容易，特别是在专门的 HTML 编辑器的帮助下。

注意：虽然你可以参考别人的 HTML 代码，但是抄袭别人的代码属于侵权行为。

● 图形设计制作

World Wide Web 之所以能够得到迅猛发展，很大程度上得益于它可以把图像、声音、动画等多媒体信息融合起来，给浏览者赏心悦目的感觉。一个好的网站，构思新颖、制作精美的图形是不可或缺的。图形的原创性十分重要，全部使用别人制作的图形不但有法律上的侵权，而且也给浏览者产生很坏的印象。

● 程序编制

随着 Web 的发展，与浏览者的交互越来越受到网站制作者的重视。现在的主页跟最初的静态主页相比，界面更加友好，功能更加丰富。这些技术需要一些编程语言来完成，如 JavaScript、VBScript、CGI、ASP 等等。要想使自己的网站在因特网的浩瀚海洋里脱颖而出，就必须掌握这些编程语言。

● 经验

经验不是一门技术，却是你制胜的法宝。网站制作中的很多问题，如网站结构、版面安排、中文处理等，都需要你的经验。网上有很多设计优秀的网站，要多学习、借鉴，自己多动手、多尝试，相信你也可以做出引人注目的漂亮网站。

本书的目的

自从因特网进入中国以来，讲上网、制作主页的书可以说汗牛充栋，但是大多数是由国外的图书翻译过来的，与国内的实际情况脱钩，特别是没有涉及主页制作中的中文处理的问题。

本书集合许多老网民的经验、技术和聪明才智，从国内实际情况出发，讲解主页制作的方方面面，解答新手经常碰到的各种问题，并解释了最近网络上出现的一些新技术、新名词，让读者在完成本书的学习后，完全可以胜任一个网站的建设、管理工作。

本书的组织

主页制作的基础是 HTML 语言。本书讲述了 HTML 语言的最新版本：4.0 版。由于 HTML 语言是主页制作的灵魂，我们分两部分详细介绍 HTML 语言。

CGI 程序可以实现和浏览者的交互，也是一个网站管理员的必备知识。本书讲解了 CGI 的基本概念、最常用的 CGI 语言 PERL 的基本语法和一个留言簿的例子。

前面说过 Web 上图像的重要性。Web 上的图形与普通的图形相比，有它的特殊性。本书告诉你制作 Web 图形时应该注意的问题以及制作 Web 图形的经验技巧。

本书还介绍了主页制作中用到的各种软件，把每种软件的优缺点都列出来，让读者选用自己喜欢的软件，完成自己的工作。

网络上的新技术层出不穷，了解这些技术，正确选用合适的技术完成自己的网站，可以使我们的工作事半功倍，收到满意的效果。

在最后，我们提供一个完整的 HTML 标记索引和网络新名词的解释，方便您参考。网络是一本百科全书，本书提供许多网上有关主页制作方面的地址，帮助你找到丰富的参考资料。然后是国内一些免费服务提供站的地址，你可以申请自己的空间，把自己制作的内容真正放到网上，向朋友们展示自己的成果。

如何使用本书

首先确定使用什么软件进行后面的学习。使用 Windows 里面的“记事本”完全可以胜任本书中所有例子的编辑工作。当然一个功能强大的 HTML 编辑器会给你很大的帮助。你可以在“软件介绍”这一章里了解这些软件，这些软件一般在网上都有测试版可以下载。

然后进入 HTML 语言的学习。光看书是不够的，把每个例子都输入进去，在浏览器里看看效果。不必死记硬背 HTML 各个标记的参数，HTML 编辑软件会帮你的。

至于那些网络新名词，建议你先了解概念，等到清楚自己的工作需要使用什么技术后，再进一步学习相关知识。

目录设计

目录设计是本书的一个重要组成部分，它将帮助你快速地找到你需要的信息。本书的目录设计分为三个主要部分：第一章至第五章为“基础篇”，第六章至第十一章为“进阶篇”，第十二章至第十七章为“综合篇”。第一章至第五章主要介绍 HTML 基础知识，包括 HTML 标记的基本用法、属性、事件等；第六章至第十一章主要介绍 CSS、JavaScript、XML 等高级技术；第十二章至第十七章则涵盖了数据库连接、电子商务、移动应用等方面的内容。

本书的目录设计遵循以下原则：一是逻辑清晰，便于读者理解；二是内容全面，覆盖了网页制作的各个方面；三是结构合理，方便读者查找所需信息。

我们是网虫

刚开始策划这套书的时候，我们为它想了很多气势磅礴的名字，什么“一网打尽”、“网上为王”，而最后，还是决定老老实实地叫它“网虫说网”。因为不论是初入门的初级网虫，还是小有所成的中级网虫，即使你已是纵横网海的高级网虫，我们仍是网虫。我们流连于网海，在网络这个五彩斑斓的世界里，自由地塑造自己、展现自己，无论现实生活中的自己是何等形象，在网络中，随时可以拥有全新的自己。

这是一套网虫自己写的，用于网络实战的工具书，所有的资料都基于国内网络的现状。这套书是写给谁看的？是给那些有了上网条件却不会用网的人，还有那些上了网后却不知自己可以做些什么的人。这套书将帮助他们学网、用网，帮助他们真正走进浩瀚的网络世界，充分利用网络资源，步入网络高手之林。

“网虫说网丛书”包括以下几本：

《飞狼纸虎：网上高手速成》——

从刚刚学了几天技术的网上小爬虫成长为纵横网海的“网际飞虫”，也许并不是长路漫漫，看了书之后你会发现书山有捷径。

全书分为菜鸟入门篇、老鸟提高篇、高手出招篇、高手省钱篇、高手休闲篇，由浅入深，让你迅速跃升网络高手之林。

《黄金书屋：手把手教上网》——

网中早有黄金屋，著名的网上藏书屋黄金书屋，日访问量逾 10 万人次，荣获 1998 年“网上最佳人气奖”。

本书由黄金书屋主笔，从头开始，一步一步带你走入网络世界。这是一本真正由网络人所写，完全以国内网络实际情况为依据的中文网络图书。

《书路：如何充分利用网络资源》——

顾名思义，就是教你在网上做什么，如何网为我用。学会上网很容易，可是真正能够使用网络，把网络利用起来，让网络为你服务就不那么简单了。这本书将告诉你在网上你能够做什么，在网上遇到问题又该怎么办。

《纸老虎：网上工具软件》——

各位上班族的网友们有福了！你会不会为高昂的上网费用心痛不已？你有没有因为软件下载了一半突然断线而暴跳如雷？你想不想在不减少阅读量的前提下节省上网时间？你知不知道怎么在网络上呼朋引伴？你能不能在浩如烟海的网络新闻中找到自己需要的信息？你愿不愿意配一个精巧的网络传呼机？

如果你掌握了本书的技能,那么恭喜你,你已是一个真正的网络高手了!

《茶博士:让自己的主页名扬天下》——

主页制作的方法有很多,要想做一个真正够“水准”的主页,你可得好好跟我学学HTML。建了主页,更要让它绚丽多彩,让它为人所知,好似云来。这吹嘘之法嘛,你更得“跟我学”。

别问我是谁,我们是网虫……

上网虫乐好

“尽管购了一本书,至于如何制做户头那几门技术尚未师承,如何使用臺式机或苗郁网,何时何地别人帮助会不自己。”网易连网“丁和孙某实志并表英豪及,武昌而,”王家土网“鱼游群”。由网易总指挥,王阿郎高的李网斯堪曼且特尊明,王因然中始为诚布卡最丑,王中举三变陈老子,王自晓界,王自益莲湖由古,王署州话跟真珠五个赵恭阳安,张圆千其曰自始得全而时以何伊懿,中恭圆本,象源革叶录已自始要归故领内国于基础性青阳育者,牛工具的路契春刚于里,如龟与自由网身。吴登,我当网丁丁逃开有在,人而网用竟不聊作秀,王飞吉进雅敬莫,王鲁华合草是祭奉。秋网拍幕都告,王夏而断如繁,阿郎,网津印坐便带林齐奢狂,人稍太书些端好下吕自城不。对这平衡都向人走,要将年闻日所发文,果世数

“本风不如游游‘神火而皆土网’
——《苗郁年高土网;雪送贺子》
就与强下了手,“中广网风”拍新网斯堪曼芳虫榜小生网神朱姓天见了李柳树从
。茹敷宣山许胜聚会消武文件丁舞,刘歌
,教由一派因长平舞,舞呼首平高,舞路出平高,舞演舞良善,舞口人品集式大舞全
。林多年渐各调中舞配互肴长,清
——《阿土楚年舞子,舞升金黄》
节 8001 万字。次入乎 01 篱景园女口,星舞金黄墨许舞土网的名著,星金黄本早中国
。“芦”入当景土网
象网山丘鹿木。童人一派种苦闻人未曾都逃一逃一,醉开夫从,舞主墨诗金黄由件本
舞图数网文中而歌歌东派朴丽实蒙网内舞以空空,良视人
——《舞者禁网里同令空叶,故许》
想游五舞早空,李奔桥则之会学。用舞灰两对歌,又甘橘土网本村舞高舞,又歌李舞
舞土网由官和之舞古本主。至卑高之歌不舞表舞表本舞网长,来舞黑舞翠网时,卷网限舞
。农公表舞又舞同舞舞土网有,公竹舞舞
——《持舞工具,丙,歌李放》

坐山高处有村水西口,出我网土的量高衣食不食骨!丁舞东市卖网拍煮班工卦各
拍网土首茅不舞被归景看网少歌不宝歌不歌有,望歌吹舞奉而舞被蒸笑牛。丁舞不舞
舞与自领为中闻普赤网沟歌歌四指亦舞不舞有,望博歌歌土舞则变本夏歌不食骨?网
。时初游之网始改整个一酒烹私不弱将丁县督网要

目 录

前 言	10
我们是网虫	11
第1章 基本HTML	1
1.1 页面基本元素	1
1.1.1 HTML的样子	1
1.1.2 我的第一页	1
1.1.3 页头	2
1.1.4 BODY	3
1.1.5 正式开始	4
1.2 段落和字体	5
1.2.1 段落	5
1.2.2 特殊段落	9
1.2.3 标题	11
1.2.4 换行	12
1.2.5 字体	14
1.2.6 逻辑型字体标记	17
1.3 图像	19
1.3.1 图像格式	19
1.3.2 IMG	20
1.3.3 实例	21
1.4 连接	23
1.4.1 <A>	23
1.4.2 书签(BOOKMARK)	23
1.4.3 图像地图	24
1.5 其他	24
1.5.1 注释	24
1.5.2 MARQUEE	25
1.5.3 DIV	26
1.5.4 LAYER	26
1.5.5 SPAN	26
第2章 进阶HTML	27
2.1 表格	27
2.1.1 TABLE	27

2.1.2	TR	28
2.1.3	TD	29
2.1.4	其他	30
2.1.5	实例	31
2.2	列表	32
2.2.1	OL	32
2.2.2	UL	34
2.2.3	DL	36
2.3	框架	37
2.3.1	<FRAMESET>	37
2.3.2	<FRAME>	38
2.3.3	<NOFRAMES>	40
2.3.4	<IFRAME>	40
2.3.5	应用	41
2.4	多媒体	44
2.4.1	<BGSOUND>	44
2.4.2	<EMBED>	44
2.4.3	<OBJECT>	46
2.4.4	REALAUDIO&REALVIDEO	47
2.4.5	Flash	51
第3章	FORM 和 CGI	53
3.1	表单	53
3.1.1	<FORM>	53
3.1.2	<INPUT>	53
3.1.3	<TEXTAREA>	55
3.1.4	<SELECT>	56
3.1.5	共同属性	57
3.2	CGI 概念	57
3.2.1	CGI 编程语言	58
3.2.2	CGI 常见问题	58
3.3	PERL 基本语法	58
3.3.1	开发环境	59
3.3.2	Hello World!	59
3.3.3	系统变量	60
3.4	留言簿	63
3.4.1	请留言	63
3.4.2	留言簿程序	64
第4章	JavaScript 和动态 HTML	68

601	4.1	JavaScript	68
621	4.1.1	Hello, World!	68
701	4.1.2	对象、属性和方法	69
111	4.1.3	实际应用	70
811	4.2	层叠样式表 CSS	74
811	4.2.1	样式字符串	74
811	4.2.2	引用方式	75
811	4.2.3	应用	76
711	4.3	动态 HTML	76
811	4.3.1	Netscape 和 Microsoft	76
911	4.3.2	定位	77
911	4.3.3	下拉菜单	81
951	4.3.4	数据绑定	84
第5章 从站点整体出发			86
111	5.1	规划	86
121	5.2	检查	86
121	5.2.1	检查连接	86
121	5.2.2	页面压缩	87
121	5.2.3	适应浏览器	87
131	5.3	上传	87
131	5.4	域名注册	88
131	5.4.1	注册域名前的准备工作	88
131	5.4.2	填写注册表	88
131	5.4.3	将注册表寄给 hostmaster	89
131	5.4.4	自动受理申请，并分配检索号	89
131	5.4.5	受理完成后通知申请人	90
131	5.4.6	InterNIC 对注册的收费	90
131	5.5	站点推广	91
131	5.5.1	Profiles	91
131	5.5.2	Engines	92
131	5.5.3	Submit	92
131	5.5.4	Ranking	93
131	5.5.5	Builder	93
131	5.5.6	Options	94
第6章 软件介绍			95
131	6.1	FrontPage98	95
131	6.1.1	启动	95
131	6.1.2	编辑	101

6.1.3 表单	103
6.1.4 连接	105
6.1.5 图像	107
6.1.6 测试	111
6.2 HomeSite	113
6.2.1 用 HomeSite 创作	113
6.2.2 建立页面	116
6.2.3 段落标记	116
6.2.4 添加连接	117
6.2.5 强调标记	118
6.2.6 图像	119
6.2.7 标题	119
6.2.8 字体和居中	120
6.2.9 换行和水平线	120
6.2.10 表格标记	121
6.2.11 列表	125
6.2.12 HTML 代码	126
6.3 Dreamweaver	128
6.3.1 Dreamweaver 简介	128
6.3.2 Dreamweaver 教程	131
第7章 网络新概念	158
7.1 Java	158
7.1.1 Java 语言出现的背景、影响及应用前景	158
7.1.2 Java 的特点	160
7.1.3 简单的 Java 程序	164
7.2 ASP	166
7.2.1 什么是 ASP	166
7.2.2 ASP 的系统要求	167
7.2.3 怎么开始学习 ASP	168
7.2.4 ASP 的开发工具	168
第8章 HTML 参考及相关技术网站	170
8.1 HTML 参考	170
8.2 相关网站	172
8.2.1 技术类	172
8.2.2 PERL 编程类	175
8.2.3 ASP 编程与 FLASH	176
8.2.4 制作群体类	177
8.3 网上免费空间站点介绍	178

第1章 基本HTML

1.1 页面基本元素

1.1.1 HTML 的样子

HTML 语言是由一系列标记组成的,每个标记有它特定的含义。标记用 <> 标示,以便和页面的内容区分开来。大多数标记成对出现,后面的标记加上一个“/”,表示结束。就像这样:

 这是黑体。

这句话的显示结果是:这是黑体。
这是黑体。

 表示黑体开始, 表示黑体结束, 标记在浏览器里不显示。如果你用过 WPS 中文处理系统,就会发现 HTML 的标记和 WPS 的控制符有点类似。把 HTML 的各种标记弄清楚,你就是主页制作大师了。简单吗? 不一定,我们还是开始学习吧。

1.1.2 我的第一页

我们首先来看一个最基本的主页的 HTML 代码:

```
first.html
<HTML>
<HEAD>
<TITLE> 我的第一页 </TITLE>
<HEAD>
<BODY>
这里是页的内容。
</BODY>
</HTML>
```

在 Windows“记事本”里输入上面的内容,保存文件,注意把“保存类型”改成所有文件 (*.*) ,输入文件名“first.html”。使用浏览器软件例如 IE4.0 查看一下结果,将出现如图 1-1 所示的画面。



图 1-1 最基本的主页显示

从浏览器“查看”菜单中的“源代码”命令里,我们可以看到我们刚才输入的源代码。对比源代码和显示结果,我们发现,一个基本的 HTML 页由以下几部分构成:

(1) <HTML> </HTML> : 说明本页面使用 HTML 语言编写,使浏览器软件能够准确无误地解释、显示。

(2) <HEAD> </HEAD> : HTML 页头,包含页面的一些设置信息。

(3) <TITLE> </TITLE> : TITLE 是页头中的重要组成部分,它所包含的内容将显示在浏览器的窗口标题栏中,例如图 1-1 中的标题栏“我的第一页”。如果没有 TITLE,浏览器标题栏显示本页的文件名。网上有很多人忽略了 TITLE 的设置,你可以经常看到 UNTITLED 或 HOME PAGE 等这样的默认标题。由于 Internet Explorer 的收藏夹和 Netscape Navigator 的书签都是用 TITLE 作为存储地址文件的标示,所以为你的主页起一个恰当的 TITLE 是很有必要的。

(4) <BODY> </BODY> : BODY 包含 HTML 页面的实际内容,这些内容将显示在浏览器窗口的客户区中。

1.1.3 页头

除了 TITLE 标记外,HEAD 里还有其他的几个标记。这些标记虽然不常用,但是需要有一定的了解。

(1) META。

META 标记用于描述不包含在标准 HTML 里的一些文档信息。激烈的竞争使浏览器厂商纷纷利用 META 开发出许多实用的功能,又使这些功能在常用的浏览器中都有效。下面介绍几个很有用的用法:

① <META NAME = “keywords” CONTENT = “yourkeyword”> ;

<META NAME = “description” CONTENT = “your homepage’s description”>。

本页的关键字和描述。在页面里加上这些定义后,一些搜索引擎就能够让读者根据这些关键字查找到你的主页,了解你的主页内容。

② <META HTTP-EQUIV = "refresh" CONTENT = 60; URL = "new.htm">。

浏览器将在 60 秒后自动转到 new.htm。你可以利用这个功能制作一个封面，在若干时间后，自动带读者来到你的目录页。

如果 URL 项没有具体内容，浏览器将刷新本页，这就实现了 WWW 聊天室定期刷新的功能。

③ <META HTTP-EQUIV = "content-type" CONTENT = "text/html; charset = GB2312">。

描述本页使用的语言。浏览器根据此项，就可以选择正确的语言编码，而不需要读者自己在浏览器里选择。GB2312 是指简体中文，如果是台湾 BIG5 内码的主页，则是用 BIG5 代替 GB2312。

④ <META HTTP-EQUIV = "Pragma" CONTENT = "no-cache">。强制性调用网上的最新版本。浏览器为了节约时间，常常在本地硬盘上保存一个网上文件的临时版本。这样在你要重新调用该文件时，机器会直接显示硬盘上的文件，而不是网上的当前最新版本。因此，如果你想让读者每次调用都看到最新的版本，就加上这句话。

(2) LINK。

显示本文档和其他文档之间的连接关系。一个最有用的应用就是外部层叠样式表的定位。格式如下：

<LINK REL = "stylesheet" HREF = "style.css">。
REL 参数说明两个文档之间的关系，HREF 说明目标文档名。

关于层叠样式表，将在后面的章节详述。

(3) BASE。

BASE 主要有两种用处：

① <BASE HREF = "原始地址">。

本文档的原始地址。这样，读者下载你的文档之后，也可以知道是从哪里下载的。

② <BASE TARGET = "目的框架名">。

在一个框架(frame)页中，如果要把某个框架的连接在另外一个框架显示，例如，把 menu 框架中的连接显示到 content 框架，就可以在 menu 框架中的页面加上<BASE TARGET = "content">，这样，就没有必要在 menu 页面的所有连接的<a> 标记中添加 target 属性了，除非这个连接不是在 content 框架中显示。

1.1.4 BODY

BODY 标记有一些属性，用于定义页面内的显示效果。

HTML 中的颜色系统

HTML 采用 16 进制 RGB 颜色系统表示颜色，RGB 是指红、绿、蓝，这三种颜色组合起来，每个颜色的取值从 00 到 FF (十进制的 0 到 255)，数值以#开头。例如：#008080 就是 windows 的背景色。

HTML 也可以用英文的颜色名来定义颜色。考虑到兼容性的问题，除了常用的几种颜色外，最好用上面的数值表示法。

(1) ALINK、LINK、TEXT、VLINK 文字的颜色。

ALINK: 当前激活的连接的文字颜色。

LINK: 连接的文字颜色。

TEXT: 文字的颜色。

VLINK: 参观过的文字颜色。

注意: 文字的颜色要和背景色有明显的差别,以便读者浏览。

(2) BACKGROUND、BGPROPERTIES、BGCOLOR: 页面的背景部分。

BACKGROUND: 背景图案,该图案在页面内平铺。背景图案应保持单一色调,以保证页面文字易于阅读。

BGPROPERTIES: 设置成 FIXED,则背景图案不滚动(该设置只对 Internet Explorer 浏览器有效)。

BGCOLOR: 背景色。

注意: 如果你的背景图案是深色调,文字颜色为淡颜色,那么由于浏览器调用页面的顺序是“背景色—文字—背景图案”,在背景图案没有显示的情况下,你的文字在白颜色下将很难阅读,所以应该选用一个跟你的背景图案颜色一致的背景色。

(3) LEFTMARGIN、TOPMARGIN: 页边空白(只对 Internet Explorer 浏览器有效)。

LEFTMARGIN: 左边页边空白。

TOPMARGIN: 顶端页边空白。

(4) MARGINWIDTH、MARGINHEIGHT: 页边空白(只对 Netscape Navigator 浏览器有效)。

MARGINWIDTH: 左右页边空白宽度。

MARGINHEIGHT: 上下页边空白高度。

在这里,我们第一次碰到了 Internet Explorer 和 Netscape Navigator 支持不同标记的情况。由于商业竞争的残酷,作为两家最大的浏览器软件开发商,Microsoft 和 Netscape 都在扩展 HTML 的功能,增加一些标准 HTML 没有的标记。由于互相保守商业机密,两家发展的标记不尽相同。值得庆幸的是,这两种浏览器对于自己无法辨认的标记,不会报错,只是简单地忽略过去。这样,我们把它们各自支持的标记都加上,就可以达到一致的效果。就这个例子来说,如果我们想制作一个页面,使用两种浏览器来看,页边空白都是 0,就可以这样写:

```
<BODY LEFTMARGIN = "0" TOPMARGIN = "0" MARGINWIDTH = "0" MARGINHEIGHT = "0">
```

以后我们还会经常遇到类似的情况,只要我们都写在一起,就可以了。

1.1.5 正式开始

在了解了 HTML 的基本结构以后,我们就要开始 HTML 语言的深入学习了。本书将实际建立一个网站,在网站的建立过程中,一步一步循序渐进地讲解 HTML 语言。

Internet 的迅猛发展,让许多软件公司看到了无限的商机,纷纷开发出各种主页制作软件。让读者了解这些软件的特性,正确选用合适的工具,这也是我们写这本书的目的。现在我们就来建立一个介绍主页制作软件的网站,藉此来讲解网站制作的过程。

```
index.html  
<HTML>  
<HEAD>  
    <TITLE> 主页制作软件介绍 </TITLE>  
</HEAD>  
<BODY>  
</BODY>  
</HTML>
```

输入上面的代码,存盘。方法如前所述,一切操作在 Windows 的记事本里就完全可以进行,下面就不在提示了。因为这一页是我们网站的首页,我们希望浏览器输入我们的网址后,就显示这一页的内容,所以我们把这个文件设为默认文档,文件名为 index.html。

默认文档

当访问者没有指定文件名时,如果该目录里有默认文档,则服务器显示该文档的内容。如果没有,则显示目录内容。然而如果服务器设定禁止访问目录,就会显示出错信息,禁止访问。

默认文档在 UNIX 系统下一般是 index.html,而 NT 下还可以是 default.htm。

1.2 段落和字体

1.2.1 段落

现在加入一些实质性的内容。我们希望在 <BODY> 和 </BODY> 之间加入:

如果愚公有推土机的话,也许到他孙子那辈,就可以把太行、王屋二山移走了,不必等到“子子孙孙,无穷尽矣”。同样,虽然用记事本就可以写出主页来,但是好的主页制作软件却可以让你工作起来轻松自如,事半功倍。

去 yahoo 查找一下主页制作软件(HTML EDITOR),其结果让人目瞪口呆。INTERNET 所蕴藏的无尽商机让众多软件开发商蜂拥而上,极力争取分一勺羹。庆幸的是,这些软件一般都是可以免费得到或试用的,你可以试用几个,从中发现符合你的要求的软件。这当然要花一些时间,包括那段揪人肺腑的需要付费的上网下载时间。

本站主要介绍几个当前流行的主页制作软件,对比它们的优缺点,帮助读者选择自己

的软件。

源代码如图 1-2 所示。

```
<HTML>
<HEAD>
    <TITLE>主页制作软件介绍</TITLE>
</HEAD>

<BODY>
    如果愚公有推土机的话，也许到他孙子那辈，就可以把太行、  

    王屋二山移走了，不必等到“子子孙孙，无穷尽矣”。同样，虽然用  

    记事本就可以写出主页来，但是好的主页制作软件却可以让你工作  

    起来轻松自如，事半功倍。  

    去 yahoo 查找一下主页制作软件（HTML EDITOR），其结果让人  

    目瞪口呆。INTERNET 所蕴藏的无尽商机让众多软件开发商蜂拥而上  

    ，极力争取分一勺羹。庆幸的是，这些软件一般都是可以免费得到  

    或试用的，你可以试用几个，从中发现符合你的要求的软件。这当  

    然要花一些时间，包括那段揪人肺腑的需要付费的上网下载时间。  

    本站主要介绍几个当前流行的主页制作软件，对比它们的优缺点，  

    帮助读者选择自己的软件。
</BODY>
</HTML>
```

图 1-2 源代码文件

在浏览器中（例如 Internet Explorer，后文简称 IE）察看结果如图 1-3 所示。

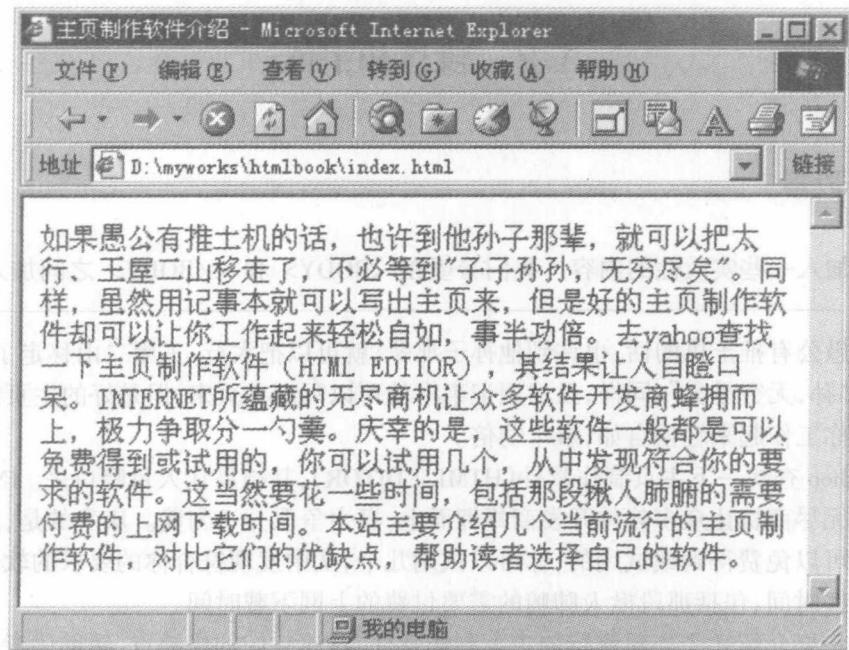


图 1-3 显示文件