



Dreamweaver CS3 Flash CS3 Fireworks CS3 网页制作

从入门到精通

腾飞科技 何秀芳 编著



多媒体教学光盘

72个多媒体教学演示文件
本书实例源文件\效果文件\制作素材

HTML常用标签
常见网页配色词典
网页设计与制作常见问题解答

180个矢量图标

888个经典Logo

168个网页Banner

3288个常用Icon图标



书中精彩内容

- ◎ 资深网页设计师联手打造，融合他们多年的项目经验和心得。
- ◎ 结合大量网页设计与网站建设的实例，全面介绍Dreamweaver CS3、Flash CS3、Fireworks CS3的功能及其综合运用。
- ◎ 面向实际操作应用，采用详细的步骤说明和清晰的图示，帮助读者轻松上手。
- ◎ 展示网页制作的各种技巧和方法，快速提升读者的实战技能。



人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS

TP393.092/934D

2008

Dreamweaver CS3 Flash CS3 Fireworks CS3 网页制作

从入门到精通

腾飞科技 何秀芳 编著

人民邮电出版社
北京

图书在版编目 (CIP) 数据

Dreamweaver CS3/Flash CS3/Fireworks CS3 网页制作从入门到精通 / 何秀芳编著. —北京: 人民邮电出版社, 2008.2

ISBN 978-7-115-17249-5

I. D… II. 何… III. 主页制作—图形软件, Dreamweaver CS3、Flash CS3、Fireworks CS3 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2007) 第 182127 号

内 容 提 要

本书首先介绍了网页制作基础知识, 然后结合大量实例, 分别介绍了网页制作软件 Dreamweaver CS3、网页动画制作软件 Flash CS3 和网页图像设计软件 Fireworks CS3 的功能和使用, 最后通过两个综合案例, 介绍了企业网站建设和购物网站建设的具体方法, 以帮助读者融会贯通所学的知识 and 技巧, 并能够灵活运用各种网页设计和制作工具。

本书由曾独立负责过大型网站规划建设和设计工作的资深网页设计师精心编著, 内容全面实用、通俗易懂, 适用于网页设计与制作人员、网站建设与开发人员、多媒体设计与开发人员、网页制作与网站建设爱好者等, 同时可作为大中专院校相关专业的教材和相关培训机构的培训用书。

Dreamweaver CS3/Flash CS3/Fireworks CS3

网页制作从入门到精通

◆ 编 著 腾飞科技 何秀芳

责任编辑 杜 洁

◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号

邮编 100061 电子函件 315@ptpress.com.cn

网址 <http://www.ptpress.com.cn>

北京顺义振华印刷厂印刷

新华书店总店北京发行所经销

◆ 开本: 787×1092 1/16

印张: 36

彩插: 2

字数: 911 千字

2008 年 2 月第 1 版

印数: 1—5 000 册

2008 年 2 月北京第 1 次印刷

ISBN 978-7-115-17249-5/TP

定价: 65.00 元 (附光盘)

读者服务热线: (010)67132692 印装质量热线: (010)67129223

反盗版热线: (010)67171154

Preface

前言

制作一个网站需要使用很多技术和工具,包括图像设计和处理、网页动画的制作、网页布局等。自从 Dreamweaver、Flash 和 Fireworks 网页三剑客推出之后,这 3 个工具就获得了用户广泛的好评,并成为网页设计和制作人员的首选工具。现在 Adobe 公司全新推出的 Dreamweaver CS3、Flash CS3 与 Fireworks CS3,以其更强大的功能和方便快捷的操作界面,帮助用户轻松快速地完成设计、开发和维护网站的全过程。

本书主要内容

本书共 29 章,分为 5 个部分,以“网页设计与制作基础”→“Dreamweaver 网页制作”→“Flash 网页动画设计”→“Fireworks 网页图像处理”→“网站建设综合案例”为线索具体展开,并通过大量实例,讲解了网页设计制作中的常用技巧和方法。

- 第 1 部分“基础篇”介绍了网页设计和制作基础知识。
- 第 2 部分“Dreamweaver CS3 篇”介绍了网页制作和网站管理软件 Dreamweaver CS3。
- 第 3 部分“Flash CS3 篇”介绍了网页动画制作软件 Flash CS3。
- 第 4 部分“Fireworks CS3 篇”介绍了网页图像处理软件 Fireworks CS3。
- 第 5 部分“综合实例篇”介绍了建设企业网站和购物网站的具体方法,力图帮助读者融会贯通所学的知识点和常用技巧,并能够灵活运用各种网页设计和制作工具。

本书主要特点

本书使用了大量的典型商业网站案例,采用图解的方式讲解软件的使用和技巧,不管是初学者还是有一定基础的读者,只要根据这些操作步骤一步一步地操作,就能完成每个实例的最终效果。

本书不是单纯介绍软件操作的技术手册,而是以网页设计制作与网站建设为主线,讲述网页制作与网站建设的方方面面,涵盖众多优秀网页设计师的宝贵实战经验,以及丰富的创作和设计理念。

本书赠送的多媒体教学光盘可供读者参考和学习,其中包括本书知识点的多媒体演示、实例制作素材和最终效果文件。对于没有任何网页制作经验的读者,完全可以通过多媒体演示文件轻松学习本书的内容。

本书读者对象

本书语言叙述通俗易懂,面向实际应用。采用由浅入深的编排方法,内容丰富、结构清晰、

图文并茂，可以适用于以下读者对象：

- 网页设计与制作人员；
- 网站建设与开发人员；
- 大中专院校相关专业师生；
- 网站管理与维护人员；
- 多媒体设计与开发人员；
- 网页设计与制作培训学员；
- Dreamweaver/Flash/Fireworks 爱好者与个人用户。

本书由腾飞科技组织策划和编写，融合了作者多年从事大型网站规划建设的工作经验以及在国内著名 IT 培训机构的教学经验。参加编写的其他人员包括何秀芳、何翠平、王方、孙文记、王冬霞、孙良营、周泉、晁辉、张亚、吴秀红、何立、何新起、张家志、葛伟、孙雷杰、何琛、王艳峰、乔海丽、何本军、何海娟、舒祖明、邓仰伟、刘宇星、何香连、杨丽丽、邓莹莹等。由于时间所限，书中疏漏之处在所难免，恳请广大读者朋友批评指正。

编 者

2007 年 12 月

C ontents

目 录

第 1 部分 基础篇

1

第 1 章 网页基础知识入门	2
1.1 网页基础知识入门	2
1.1.1 认识 Internet	2
1.1.2 网页与网站	2
1.1.3 静态网页	3
1.1.4 动态网页	3
1.2 网页的基本构成元素	3
1.2.1 网站 Logo	4
1.2.2 网站 Banner	4
1.2.3 导航栏	4
1.2.4 文本	4
1.2.5 图像	5
1.2.6 Flash 动画	5
1.3 常用网页设计软件	6
1.3.1 Dreamweaver CS3 概述	6
1.3.2 Fireworks CS3 概述	7
1.3.3 Flash CS3 概述	7

第 2 部分 Dreamweaver CS3 篇

2

第 2 章 初识 Dreamweaver CS3	10
2.1 Dreamweaver CS3 简介	10
2.2 Dreamweaver CS3 的操作界面	11
2.2.1 菜单栏	12
2.2.2 插入栏	12

3

2.2.3 文档窗口	13
2.2.4 【属性】面板	13
2.2.5 面板组	14
2.3 Dreamweaver CS3 的新功能	14

第 3 章 创建站点与创建文本网页	16
-------------------	----

3.1 创建站点	16
3.1.1 使用向导建立站点	16
3.1.2 使用高级设置建立站点	18
3.2 添加网页元素	19
3.2.1 在网页中添加文本	19
3.2.2 插入日期	20
3.2.3 插入特殊字符	21
3.2.4 插入水平线	22
3.3 编辑文本格式	23
3.3.1 设置文本字体	24
3.3.2 设置文本大小	24
3.3.3 设置文本颜色	25
3.4 编辑段落格式	25
3.4.1 设置标题	25
3.4.2 对齐段落	25
3.4.3 缩进/凸出段落	26
3.5 创建项目列表和编号列表	26
3.5.1 创建项目列表	27
3.5.2 创建编号列表	27
3.6 设置头信息	27
3.6.1 设置 META	28
3.6.2 插入关键字	28
3.6.3 插入说明	28
3.6.4 插入刷新	29
3.7 实战演练——创建基本文本网页	29

4

第 4 章 使用图像和多媒体创建网页	31
--------------------	----

4.1 网页中图像的使用常识	31
4.2 在网页中使用图像	32
4.2.1 插入图像	32
4.2.2 设置图像属性	33
4.2.3 裁剪图像	35
4.2.4 使用 Photoshop CS3 优化图像	36

4.2.5	调整图像的亮度和对比度	36
4.2.6	锐化图像	37
4.3	插入其他网页图像	38
4.3.1	创建鼠标经过图像	38
4.3.2	背景图像	40
4.4	添加 Flash 影片	42
4.4.1	在 Dreamweaver 中插入 Flash 影片	42
4.4.2	添加 Flash 文本	44
4.4.3	添加 Flash 按钮	45
4.5	添加背景音乐	46
4.5.1	使用代码提示添加背景音乐	47
4.5.2	使用内置行为添加音乐	48
4.6	插入其他媒体对象	49
4.6.1	插入 Shockwave 影片	49
4.6.2	插入 Java 小程序	50
4.6.3	插入 ActiveX 控件	51
4.7	实战演练	52
4.7.1	实例 1——创建鼠标经过图像导航栏	52
4.7.2	实例 2——创建图文混合网页	53

5

第 5 章 使用表格布局网页 55

5.1	插入表格	55
5.1.1	表格的基本概念	55
5.1.2	插入表格	56
5.2	设置表格属性	57
5.2.1	设置表格的属性	57
5.2.2	设置单元格属性	58
5.3	选择表格元素	58
5.3.1	选取表格	58
5.3.2	选取行或列	59
5.3.3	选取单元格	60
5.4	表格的基本操作	60
5.4.1	调整表格高度和宽度	60
5.4.2	添加或删除行或列	61
5.4.3	拆分单元格	62
5.4.4	合并单元格	63
5.4.5	剪切、复制、粘贴单元格	63
5.5	排序及整理表格内容	64
5.5.1	导入表格数据	64

5.5.2 排序表格.....	66
5.6 实战演练.....	67
5.6.1 实例 1——创建细线表格.....	67
5.6.2 实例 2——创建圆角表格.....	69
5.6.3 实例 3——利用表格布局网页.....	72

第 6 章 布局对象的使用 79

6.1 在网页中使用 AP Div	79
6.1.1 关于【AP 元素】面板.....	79
6.1.2 插入 AP Div 并设置其属性.....	80
6.1.3 选择 AP Div.....	81
6.1.4 调整 AP Div 的大小.....	82
6.2 AP Div 和表格的转换	83
6.2.1 将 AP Div 转换为表格.....	83
6.2.2 将表格转换为 AP Div.....	84
6.3 使用 Spry 布局对象	85
6.3.1 使用 Spry 菜单栏.....	85
6.3.2 使用 Spry 选项卡式面板.....	86
6.3.3 使用 Spry 折叠式.....	88
6.3.4 使用 Spry 可折叠面板.....	89

第 7 章 使用框架布局网页 90

7.1 框架网页概述.....	90
7.2 创建框架和框架集.....	90
7.2.1 创建框架集.....	91
7.2.2 保存框架和框架集文件.....	91
7.2.3 拆分框架集.....	92
7.3 选择框架和框架集.....	93
7.3.1 在【框架】面板中选择框架或框架集.....	93
7.3.2 在文档窗口中选择框架或框架集.....	93
7.4 设置框架和框架集属性.....	94
7.4.1 设置框架属性.....	94
7.4.2 设置框架集属性.....	94
7.5 实战演练.....	95
7.5.1 实例 1——创建完整的框架网页实例.....	95
7.5.2 实例 2——创建浮动框架.....	100

第 8 章 创建超级链接 102

8.1 超级链接的基本概念.....	102
--------------------	-----

8.2 创建链接的方法	103
8.2.1 使用【属性】面板创建链接	103
8.2.2 使用【指向文件】按钮创建链接	103
8.2.3 使用菜单命令创建链接	104
8.3 实战演练	104
8.3.1 实例 1——创建文本链接	104
8.3.2 实例 2——创建 E-mail 链接	105
8.3.3 实例 3——创建下载文件的链接	106
8.3.4 实例 4——创建图像热点链接	107
8.3.5 实例 5——创建锚点链接	109
8.3.6 实例 6——创建空链接	111
8.3.7 实例 7——创建脚本链接	112

第 9 章 使用 CSS 样式表布局 and 美化网页 114

9.1 了解 CSS 样式表	114
9.2 CSS 样式表的使用	115
9.2.1 CSS 基本语法	115
9.2.2 添加 CSS 的方法	116
9.3 设置 CSS 属性	118
9.3.1 设置 CSS 类型属性	118
9.3.2 设置 CSS 背景属性	118
9.3.3 设置 CSS 区块属性	119
9.3.4 设置 CSS 方框属性	120
9.3.5 设置 CSS 边框属性	121
9.3.6 设置 CSS 列表属性	121
9.3.7 设置 CSS 定位属性	122
9.3.8 设置 CSS 扩展属性	123
9.4 实战演练	124
9.4.1 实例 1——应用 CSS 样式定义字体大小	124
9.4.2 实例 2——应用 CSS 样式制作阴影文字	126
9.4.3 实例 3——使用 CSS 为图片添加边框实例	128

第 10 章 使用行为创建特效网页 131

10.1 行为概述	131
10.1.1 认识事件	132
10.1.2 动作类型	132
10.2 制作指定大小的弹出窗口	133
10.3 调用 JavaScript	135
10.3.1 利用 JavaScript 实现打印功能	135

10.3.2	利用 JavaScript 实现关闭网页	137
10.4	设置浏览器环境	139
10.4.1	检查表单	139
10.4.2	检查插件	141
10.4.3	检查浏览器	141
10.5	对图像设置动作	143
10.5.1	设置导航栏图像	143
10.5.2	交换图像	146
10.5.3	恢复交换图像	147
10.5.4	预先载入图像	148
10.6	设置文本	150
10.6.1	设置状态栏文本	150
10.6.2	设置容器中的文本	151
10.6.3	设置框架文本	151
10.7	设置效果	152
10.7.1	增大/收缩效果	152
10.7.2	挤压效果	153
10.7.3	晃动效果	153
10.7.4	显示/渐隐效果	154
10.8	跳转菜单	155
10.9	转到 URL	156

11

第 11 章	使用模板和库制作风格统一的网页	158
--------	-----------------	-----

11.1	创建模板	158
11.1.1	新建模板	158
11.1.2	从现有文档创建模板	159
11.2	创建可编辑区域	160
11.2.1	插入可编辑区域	160
11.2.2	删除可编辑区域	161
11.2.3	更改可编辑区域的名称	161
11.3	使用模板创建网页	162
11.4	管理站点中的模板	164
11.4.1	删除模板	164
11.4.2	修改模板	165
11.5	创建与应用库项目	166
11.5.1	创建库项目	166
11.5.2	应用库项目	168
11.5.3	修改库项目	170
11.6	实战演练	170

11.6.1 实例 1——创建模板	170
11.6.2 实例 2——利用模板创建网页	172

12

第 12 章 创建交互式表单网页 177

12.1 创建表单	177
12.1.1 创建表单域	177
12.1.2 设置表单属性	178
12.2 插入文本域	179
12.2.1 插入单行文本域	179
12.2.2 插入密码域	180
12.2.3 插入多行文本域	181
12.3 复选框和单选按钮	182
12.3.1 插入单选按钮	182
12.3.2 插入复选框	184
12.4 创建列表/菜单	185
12.5 创建跳转菜单	186
12.6 创建文件域和图像域	187
12.6.1 创建文件域	187
12.6.2 创建图像域	187
12.7 创建按钮	188
12.8 实战演练——创建电子邮件反馈表单	189

13

第 13 章 动态网页设计基础 194

13.1 HTML 基础	194
13.1.1 HTML 基本概念	194
13.1.2 HTML 基本语法	194
13.2 在 Dreamweaver CS3 中编写代码	195
13.2.1 使用代码提示	195
13.2.2 使用代码片断	197
13.2.3 使用标签选择器插入标签	198
13.2.4 使用标签编辑器编辑标签	199
13.3 搭建动态应用程序开发环境	199
13.3.1 安装 Internet 信息服务器 (IIS)	199
13.3.2 设置 Internet 信息服务器 (IIS)	200
13.4 设计数据库	201
13.5 建立数据库连接	203
13.5.1 定义系统 DSN	203
13.5.2 建立系统 DSN 连接	204
13.6 编辑数据表记录	205

13.6.1	创建记录集(查询)	205
13.6.2	插入记录	206
13.6.3	更新记录	207
13.6.4	删除记录	207
13.7	增加服务器行为	208
13.7.1	插入重复区域	208
13.7.2	插入显示区域	209
13.7.3	记录集分页	210
13.7.4	转到详细页面	210
13.7.5	转到相关页面	211
13.7.6	用户身份验证	212
13.8	实战演练——创建留言系统	214
13.8.1	创建数据库	214
13.8.2	创建数据库连接	215
13.8.3	制作留言发表页面	216
13.8.4	制作留言列表页面	220

第 14 章 设计动态网站典型模块 225

14.1	会员注册登录系统	225
14.1.1	会员注册系统概述	225
14.1.2	数据库设计与连接	226
14.1.3	制作注册页面	227
14.1.4	制作注册成功与失败页面	232
14.1.5	制作登录页面	233
14.1.6	制作登录成功页面	236
14.1.7	制作登录失败页面	236
14.2	创建在线调查系统	238
14.2.1	调查系统概述	238
14.2.2	数据库设计与连接	238
14.2.3	创建调查信息页面	240
14.2.4	创建调查结果显示页面	246

第 3 部分 Flash CS3 篇

第 15 章 认识 Flash CS3 260

15.1	Flash 概述	260
15.2	Flash CS3 的工作界面	261
15.2.1	菜单栏	261

15.2.2 工具箱	262
15.2.3 【时间轴】面板	263
15.2.4 舞台	263
15.2.5 【属性】面板	263
15.2.6 面板组	263
15.3 Flash CS3 的新增功能	264
15.4 Flash 动画的发布	267

16

第 16 章 绘制图形和编辑对象 272

16.1 绘制图形对象	272
16.1.1 【线条】工具	272
16.1.2 【铅笔】工具	274
16.1.3 【钢笔】工具	276
16.1.4 【椭圆】工具	277
16.1.5 【矩形】工具	279
16.1.6 【多角星形】工具	280
16.1.7 颜色	281
16.2 填充图形对象	283
16.2.1 【墨水瓶】工具	283
16.2.2 【颜料桶】工具	285
16.2.3 【滴管】工具	285
16.2.4 【刷子】工具	287
16.2.5 【填充变形】工具	287
16.3 对象的基本操作	288
16.3.1 使用【选择】工具选择对象	288
16.3.2 使用【套索】工具选择对象	288
16.3.3 移动、复制和删除对象	289
16.4 使用【任意变形】工具	290
16.4.1 缩放对象	290
16.4.2 翻转对象	292
16.5 实战演练	292
16.5.1 实例 1——绘制网页标志	293
16.5.2 实例 2——绘制网络贺卡	295

17

第 17 章 使用【文本】工具创建网页特效文字 299

17.1 使用【文本】工具	299
17.1.1 静态文本	299
17.1.2 动态文本	301
17.1.3 输入文本	304

17.2 设置文本样式	305
17.2.1 消除文本锯齿	305
17.2.2 设置文字属性	306
17.2.3 创建文字链接	307
17.2.4 分离文字	308
17.3 对文本使用滤镜效果	310
17.3.1 给文本添加滤镜	310
17.3.2 设置滤镜效果	312
17.4 实战演练	316
17.4.1 实例 1——制作空心文字	316
17.4.2 实例 2——制作打字效果	318
17.4.3 实例 3——制作立体文字	320
17.4.4 实例 4——制作串珠文字	322

18

第 18 章 使用元件、实例和库 325

18.1 元件	325
18.1.1 元件的类型	325
18.1.2 创建图形元件	326
18.1.3 将对象转换为图形元件	326
18.1.4 将对象转换为影片剪辑元件	327
18.2 实例的应用	328
18.2.1 创建实例	328
18.2.2 交换元件实例	331
18.2.3 改变实例的颜色和透明度	332
18.2.4 改变实例类型	333
18.2.5 分离实例	334
18.3 库的应用	335
18.3.1 【库】面板的组成	335
18.3.2 编辑库项目	336
18.3.3 使用共享库资源	336
18.4 实战演练	337
18.4.1 实例 1——文字效果	337
18.4.2 实例 2——随着鼠标缩放按钮	341

19

第 19 章 使用时间轴与图层 344

19.1 时间轴与帧	344
19.1.1 时间轴	344
19.1.2 帧	345
19.2 使用时间轴特效	345

19.2.1	添加时间轴特效	345
19.2.2	设置时间轴特效	347
19.3	图层概述	352
19.3.1	图层的类型	352
19.3.2	创建图层和图层文件夹	353
19.3.3	编辑图层	354
19.3.4	修改图层属性	354
19.4	使用引导层	355
19.4.1	引导层动画创建方法和技巧	355
19.4.2	创建引导层动画实例	355
19.5	使用遮罩层	358
19.5.1	遮罩层动画创建方法和技巧	358
19.5.2	利用遮罩层创建电影镜头效果	358
19.6	实战演练	361
19.6.1	实例 1——利用分离时间轴特效制作爆炸效果	361
19.6.2	实例 2——利用引导层制作动画	362
19.6.3	实例 3——利用遮罩制作百叶窗效果动画	364

20

第 20 章 创建音频与视频动画 367

20.1	Flash 声音与视频的基础知识	367
20.2	编辑与处理声音	368
20.2.1	导入声音	368
20.2.2	添加声音	368
20.2.3	编辑声音	370
20.2.4	设置声音属性	371
20.3	导入视频	372
20.4	实战演练	374
20.4.1	实例 1——制作带音效的按钮	374
20.4.2	实例 2——制作 MTV 贺卡	377

21

第 21 章 创建基本 Flash 动画 381

21.1	动画的基本类型	381
21.2	创建逐帧动画	381
21.2.1	逐帧动画的创建方法	381
21.2.2	利用逐帧动画制作圣诞贺卡	382
21.3	创建动画补间动画	383
21.3.1	动画补间动画的创建方法和属性	383
21.3.2	利用动画补间创建对象的缩放与淡出效果	384
21.4	创建形状补间动画	386

21.4.1 形状补间动画的创建方法	386
21.4.2 创建形状补间动画实例	387
21.5 综合实例——创建 Banner 动画	390

22

第 22 章 ActionScript 脚本语言基础	398
----------------------------	-----

22.1 ActionScript 简介	398
22.2 插入 ActionScript 代码	398
22.2.1 为帧添加 ActionScript	399
22.2.2 为按钮添加 ActionScript	399
22.2.3 为影片剪辑添加 ActionScript	400
22.3 ActionScript 编程基础	400
22.3.1 变量	401
22.3.2 常量	402
22.3.3 关键字	402
22.3.4 函数	403
22.4 ActionScript 中的运算符	403
22.4.1 数值运算符	403
22.4.2 关系运算符	403
22.4.3 赋值运算符	404
22.4.4 逻辑运算符	404
22.4.5 等于运算符	405
22.4.6 位运算符	405
22.5 ActionScript 的基本语法	405
22.5.1 点	405
22.5.2 斜杠	406
22.5.3 分号	406
22.5.4 冒号	406
22.5.5 大括号和小括号	406
22.5.6 注释	406
22.6 ActionScript 中的数据类型	407
22.7 ActionScript 中的基本语句	407
22.7.1 If 语句	407
22.7.2 特殊条件语句	408
22.7.3 For 循环	408
22.7.4 While 和 Do While 循环	409

23

第 23 章 使用 ActionScript 制作交互动画	410
-------------------------------	-----

23.1 stop 和 play 语句	410
23.2 超链接语句 getURL	413