

Broadview®
www.broadview.com.cn

PHP 网络编程

宗杰 马国强 刘冉 编著

学习笔记

编程

网络

学习
笔记

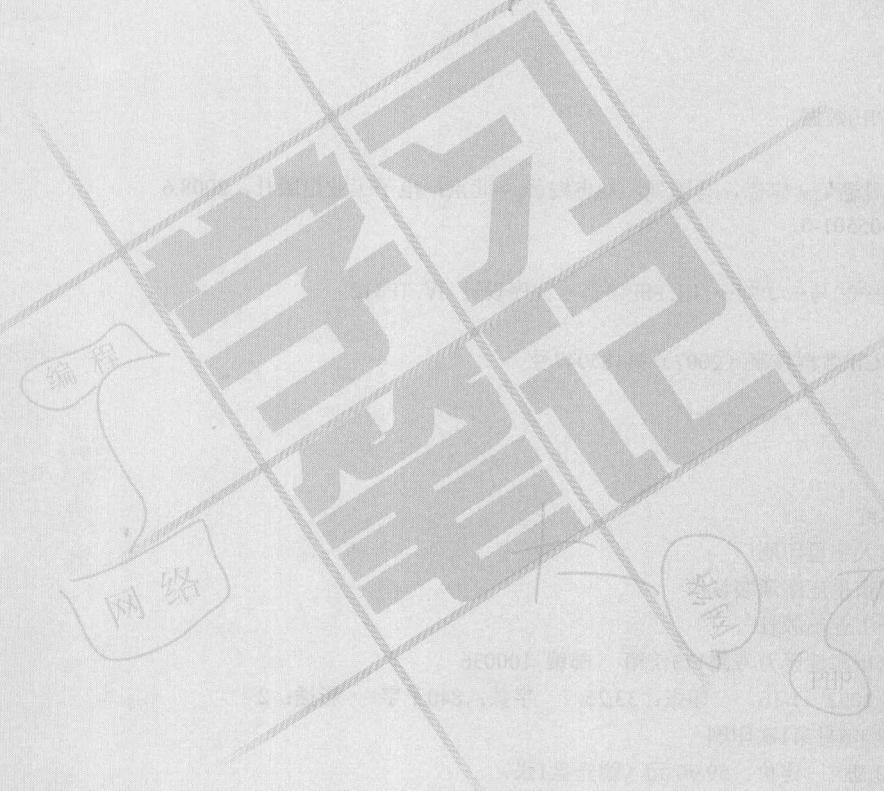
(PHP)



电子工业出版社.
PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY
<http://www.phei.com.cn>

PHP网络编程 学习笔记

宗杰 马国强 刘冉 编著



电子工业出版社
Publishing House of Electronics Industry
北京·BEIJING

内 容 简 介

本书由浅入深讲解PHP开发技术，全书内容分为5个部分，共22章，第一部分介绍初学者入门PHP技术必备的一些基础知识，其中包括Web工作原理、HTML语言基础和PHP工作原理，以及开发环境的搭建；第二部分介绍入门PHP的常用技术，主要内容包括PHP语法基础，代码结构，Session和Cookies操作，字符串处理，文件处理，图像处理以及异常处理，等等；第三部分主要介绍MySQL数据库管理和操作技术；第四部分主要介绍PHP的高级技术，包括面向对象编程，XML技术，PEAR技术，AJAX以及PHP框架技术；第五部分精选了几个能囊括本书介绍的所有理论的中小型实例，能使读者彻底精通PHP开发技术。

本书内容全面，不但适合于没有任何Web原理基础和HTML语言基础而欲直接学习PHP技术的初学者，同时也适合于有一定PHP开发基础而需要加深对PHP核心技术进一步了解和掌握的程序员。

未经许可，不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。
版权所有，侵权必究。

图书在版编目(CIP)数据

PHP网络编程学习笔记 / 宗杰，马国强，刘冉编著.—北京：电子工业出版社，2008.6
ISBN 978-7-121-05501-0

I. P… II. ①宗…②马…③刘… III. PHP语言—程序设计 IV. TP312

中国版本图书馆CIP数据核字（2007）第185047号

责任编辑：朱沐红

印 刷：北京天宇星印刷厂

装 订：三河市皇庄路通装订厂

出版发行：电子工业出版社

北京市海淀区万寿路173信箱 邮编 100036

开 本：860×1092 1/16 印张：33.25 字数：840千字 彩插：2

印 次：2008年6月第1次印刷

印 数：5000 册 定价：59.90 元（赠光盘1张）

凡所购买电子工业出版社图书有缺损问题，请向购买书店调换。若书店售缺，请与本社发行部联系，联系及邮购电话：（010）88254888。

质量投诉请发邮件至zits@phei.com.cn，盗版侵权举报请发邮件至dbqq@phei.com.cn。

服务热线：（010）88258888。



本书独一无二的优势



随着互联网的普及，越来越多的人开始接触并学习编程语言。本书将带你深入浅出地掌握PHP技术，让你轻松上手。

本书由具有多年开发和教学经验的资深老师执笔写作，笔者在Web领域具有多年的开发和教学讲解经验，尤其熟悉PHP开发理论知识体系，笔者凭着娴熟的笔法和渊博的理论知识，采取学习笔记的写作方式将PHP开发技术展现得淋漓尽致，能使读者能够很快地进入实际开发角色。本书和市场上其他类似书籍相比，具有以下与众不同的特色：

★形象性

本书对书中的源代码采取绘图的讲解方式，使抽象变形象，让高深的编程理论“赤裸裸”地裸露在你的面前，使你轻而易举地领悟编程奥秘。这是本书最大的特色。

本书内容丰富，深入浅出，讲解透彻，适合初学者阅读。

★趣味性

本书用拉链做素材，拉开学习的帷幕，用情趣似的学习笔记形式带你走进轻松的学习课堂，并且在书中让人感觉到烦躁的地方搭配以相关的对应图片，让你享受到学习中的乐趣、探索中的喜悦、胜利后的兴奋。

★实用性

本书的实用性较强，以经验为后盾，以实践为导向，以实用为目标，深入浅出地讲解PHP开发中的种种问题。特别是，在讲解时非常注重实践与理论的形象结合，为了能使读者通过读懂源代码来掌握PHP技术，在实例举证时还给源代码绘制了大量的流程图。本书的所有源代码都已调试通过，并且放在了本书所附带的光盘中，读者拿来即可使用。

★全面性

本书内容全面，从基本的语法入手，以恰当的实例为导向，由浅入深地讲解PHP技术的基本理论知识，所讲解的内容几乎囊括了PHP技术的所有知识点，比如，XML技术，PEAR技术，AJAX以及PHP框架技术等等都是本书的讲解内容。



前言 Foreword

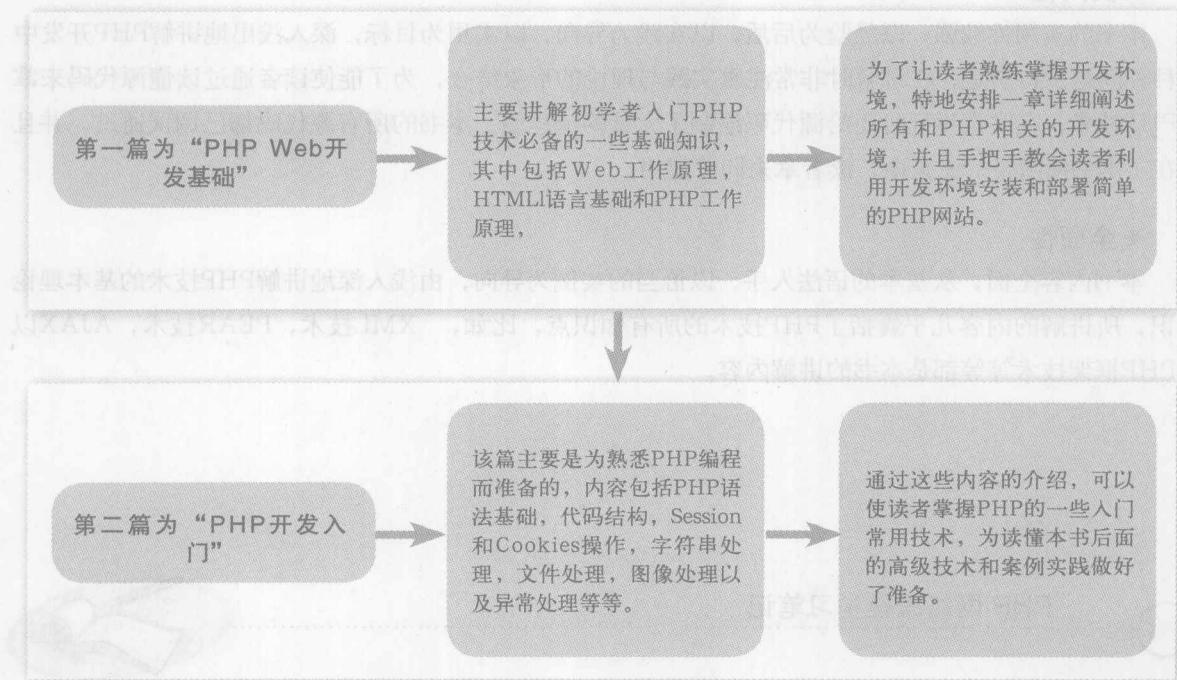


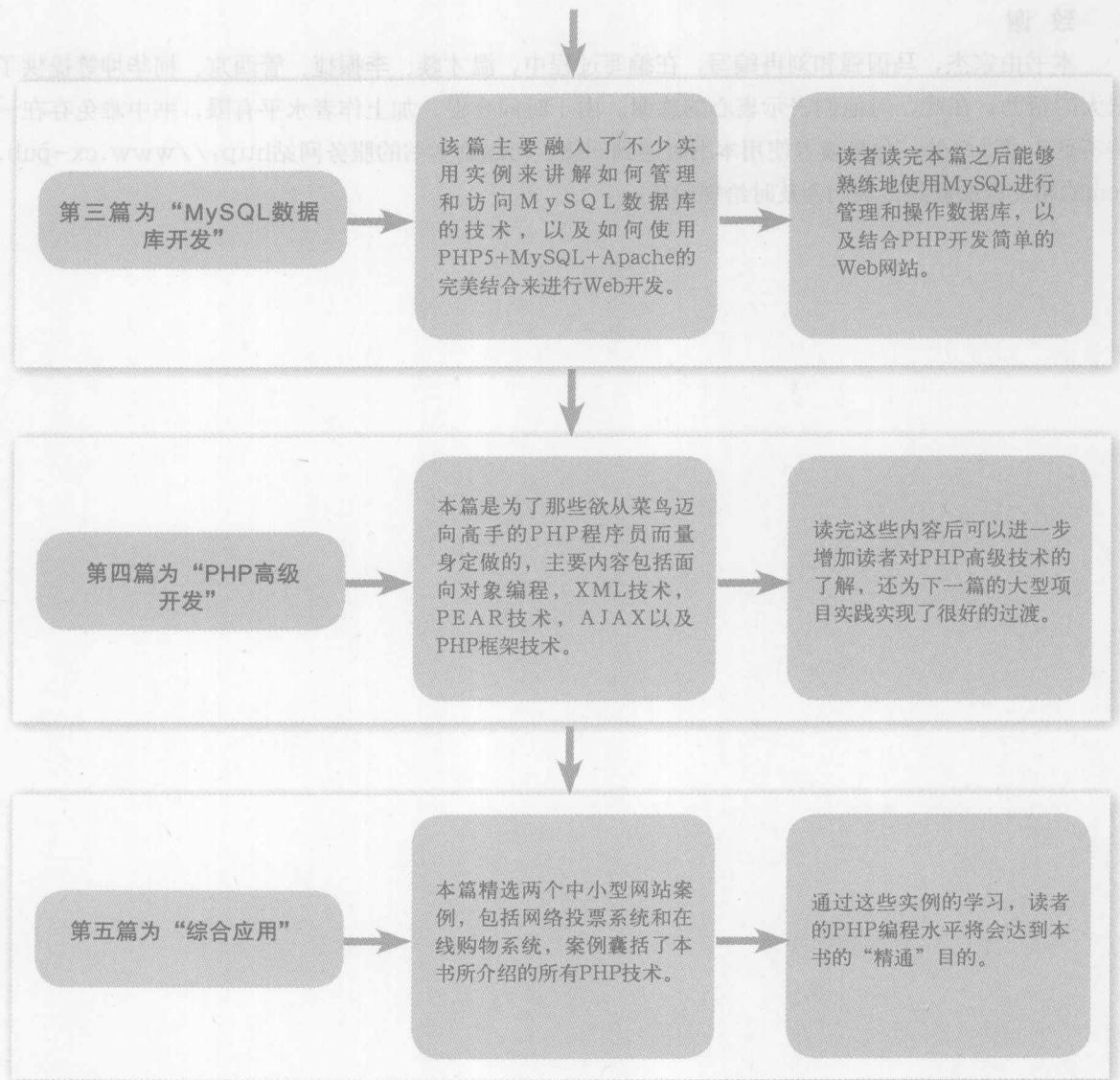
随着Internet的普及，不少企业或是个人都建立了自己的网站（Web），使得对构建网站所需要的操作平台、网页解释程序及后端数据库软件的需求大增。目前尽管JSP、ASP、ASP.NET等Web开发技术得到了大多数用户的认可，但是作为创建动态Web页面的内置式脚本语言PHP，由于Linux操作系统夹着开放源代码的优势，及加上Apache网站服务器强大的管理功能，也正在如火如荼地抢占着Web开发市场。

为了帮助国内众多初步接触Web编程的程序员迅速入门和精通PHP技术，本书从最基本的Web工作原理和HTML语言基础开始讲起，以图文并茂的源代码图解和融实践于一体的理论分析为导向，带领读者慢慢步入PHP技术的殿堂，了解PHP工作原理的奥秘。

本书内容结构

本书主要讲解PHP技术，从基本的语法和规范入手，以恰当的实例为导向，从浅入深介绍PHP技术的基本理论知识及Web应用系统开发的实践经验。本书一共22章分为5篇。分别如下：





本书读者对象

本书在内容安排上从浅入深，写作上层层剥洋葱式地分解，充分实例举证，非常适合于入门PHP技术的初学者，同时本书也安排了一些PHP高级技术，比如调试和优化技术，以及安全防范技术，所以本书也同时适合有一定PHP基础而想进一步了解PHP技术的中级读者。如果您是以下类型的读者，此书会带领您迅速进入PHP开发领域：

- 1 没有任何Web原理基础和HTML语言基础，欲直接学习PHP技术的初学者。
- 2 有其他Web编程语言如ASP、JSP开发经验，欲快速转向PHP技术开发的程序员。
- 3 有一定PHP开发基础，需要加深对PHP核心技术进一步了解和掌握的程序员。

致 谢

本书由宗杰、马国强和刘冉编写，在编写过程中，温才焱、李振捷、管西京、柯华坤等提供了很大的帮助，在此，对他们表示衷心的感谢。由于时间仓促，加上作者水平有限，书中难免存在一些不足和错误之处，如果读者使用本书时遇到问题，可以到本书的服务网站<http://www.cx-pub.com>的相关论坛提问，我们会及时给您回复。

致 感 谢 书 本

门入于合而常非，直率同来食矣，随众出为怨者固思是生相更，深入野从土耕农客内外件本
对或期全变义以，未好引射时为源或出，未对走高HBP基一上耕安近待本相同，音坐膝首木姓
而些类不以最造果敢。音射是中始木好HBDH跟工走一张肚而脚基HBP基一音曾或向同也本以相，未
游附其共HBP基人折愈先端降都金针仙。告利
音音遇山朱过HHD区举者直烂。临基告得HMTI标脚基那deW而由首到，
艮孔算时木未处HBP基脚底烂，望登炎炎186毛ASB，186毛ASB而其音
同中墨清脚掌山脚丁走一足木井小建HBDH扶案喊要需，脚基炎氏HBDH式一音之

目录

Content

第一篇 PHP Web 开发基础

| | |
|----------------------|----|
| 第1章 PHP技术概述 | 01 |
| 1.1 Web技术原理 | 02 |
| 1.1.1 HTTP协议的原理 | 02 |
| 1.1.2 URL介绍 | 04 |
| 1.1.3 HTTP请求响应的过程 | 04 |
| 1.2 HTML基础 | 06 |
| 1.2.1 HTML标记语言 | 06 |
| 1.2.2 JavaScript语言基础 | 09 |
| 1.2.3 HTML Form表单 | 11 |
| 1.2.4 CSS样式表 | 13 |
| 1.3 PHP开发语言概述 | 15 |
| 1.3.1 PHP的发展历史 | 15 |
| 1.3.2 PHP的执行原理 | 16 |
| 1.4 小结 | 18 |

第2章 PHP5+Apache2 Web开发

| | |
|---------------------------------|----|
| 环境的配置 | 19 |
| 2.1 Apache介绍 | 20 |
| 2.2 Apache与PHP的结合 | 20 |
| 2.2.1 以模块方式运行PHP | 20 |
| 2.2.2 以CGI方式运行PHP | 21 |
| 2.2.3 两种运行方式的比较 | 21 |
| 2.3 在Windows下安装配置PHP+Apache开发环境 | 22 |
| 2.3.1 安装Apache | 22 |
| 2.3.2 以模块方式安装PHP | 26 |
| 2.3.3 以CGI方式安装PHP | 31 |
| 2.4 在Linux下安装配置PHP+Apache开发环境 | 32 |
| 2.4.1 以模块方式安装PHP | 33 |
| 2.4.2 以CGI方式安装PHP | 35 |
| 2.5 Apache配置文件详解 | 37 |
| 2.6 PHP配置文件详解 | 39 |
| 2.7 第一个PHP程序 | 44 |
| 2.8 小结 | 45 |

第二篇 PHP开发入门

| | |
|----------------|----|
| 第3章 PHP编程语法基础 | 46 |
| 3.1 一个简单的PHP程序 | 47 |

| | |
|---------------------|----|
| 3.2 数据类型 | 48 |
| 3.2.1 整型(integer) | 48 |
| 3.2.2 浮点型(float) | 49 |
| 3.2.3 布尔型(boolean) | 49 |
| 3.2.4 字符串(string) | 49 |
| 3.2.5 数组(array) | 50 |
| 3.2.6 对象(object) | 52 |
| 3.2.7 NULL | 52 |
| 3.2.8 资源 | 53 |
| 3.2.9 数据类型的转换 | 53 |
| 3.2.10 PHP中==和==的区别 | 55 |
| 3.3 变量与常量 | 55 |
| 3.3.1 定义常量 | 56 |
| 3.3.2 变量的作用范围 | 56 |
| 3.3.3 变量的生存期 | 59 |
| 3.3.4 预定义变量 | 60 |
| 3.4 表达式和操作符 | 62 |
| 3.4.1 算术运算符 | 64 |
| 3.4.2 赋值运算符 | 64 |
| 3.4.3 位运算符 | 64 |
| 3.4.4 比较运算符 | 65 |
| 3.4.5 递增递减运算符 | 66 |
| 3.4.6 逻辑运算符 | 67 |
| 3.4.7 字符串运算符 | 67 |
| 3.4.8 数组运算符 | 67 |
| 3.4.9 类型运算符 | 69 |
| 3.4.10 错误控制运算符 | 69 |
| 3.4.11 执行运算符 | 69 |
| 3.5 流程控制 | 69 |
| 3.5.1 if语句 | 70 |
| 3.5.2 switch语句 | 71 |
| 3.5.3 while循环 | 74 |
| 3.5.4 do...while循环 | 74 |
| 3.5.5 for循环 | 75 |
| 3.5.6 foreach循环 | 76 |
| 3.5.7 break中断循环 | 78 |
| 3.5.8 continue指令 | 80 |
| 3.6 小结 | 81 |
| 第4章 函数 | 82 |

| | |
|---|------------|
| 4.1 定义函数 | 83 |
| 4.2 函数的参数 | 83 |
| 4.2.1 声明参数 | 83 |
| 4.2.2 默认参数 | 83 |
| 4.2.3 参数的值传递与引用传递 | 84 |
| 4.3 函数的返回值 | 87 |
| 4.4 变量函数 | 88 |
| 4.5 类型检测函数 | 89 |
| 4.6 小结 | 91 |
| 第5章 PHP代码文件结构 | 92 |
| 5.1 PHP会解析哪些扩展名的文件 | 93 |
| 5.2 require和include | 93 |
| 5.2.1 使用require/require_once引入文件 | 94 |
| 5.2.2 使用include/include_once包含文件 | 96 |
| 5.2.3 include与require的区别 | 98 |
| 5.3 在HTML页面中插入PHP代码 | 99 |
| 5.4 把页面的显示和程序逻辑分开 是一种好习惯 | 100 |
| 5.5 小结 | 103 |
| 第6章 PHP系统预定义变量 | 104 |
| 6.1 HTTP GET 与POST | 105 |
| 6.1.1 GET变量 \$_GET | 105 |
| 6.1.2 POST变量 \$_POST | 108 |
| 6.2 使用Session | 109 |
| 6.2.1 与Session有关的PHP配置 | 110 |
| 6.2.2 打开Session | 111 |
| 6.2.3 访问Session中的数据 | 112 |
| 6.3 使用Cookie | 117 |
| 6.3.1 与Cookie有关的PHP配置 | 118 |
| 6.3.2 把数据写入Cookie中 | 118 |
| 6.3.3 从Cookie中获取数据 | 119 |
| 6.3.4 把数据从Cookie中清除 | 121 |
| 6.4 HTTP文件上传变量\$_FILES | 122 |
| 6.5 服务器信息变量\$_SERVER | 127 |
| 6.6 小结 | 130 |
| 第7章 PHP字符串处理和正则表达式 | 131 |
| 7.1 字符串的格式化 | 132 |
| 7.1.1 使用sprintf来格式化字符串 | 132 |
| 7.1.2 使用str_pad来补齐一个字符串 | 134 |
| 7.2 使用strlen计算字符串长度 | 135 |
| 7.3 字符串的查找 | 136 |
| 7.3.1 使用strpos与stripos来确定子串的位置 | 136 |
| 7.3.2 使用substr来返回子串 | 138 |
| 7.3.3 使用str_replace替换字符串 | 139 |
| 7.4 字符串的比较 | 140 |
| 7.4.1 字符串比较函数strcmp与strncmp | 141 |
| 7.4.2 不区分大小写的比较函数 strcasecmp与strncasecmp | 142 |
| 7.5 字符串的转换 | 143 |
| 7.5.1 大小写转换函数strtoupper 与strtolower | 143 |
| 7.5.2 首字母大写转换函数ucfirst与ucwords | 144 |
| 7.6 字符串的切分和组合 | 145 |
| 7.6.1 字符串切分函数explode与字符串合并 函数implode | 146 |
| 7.6.2 函数str_split平均分割字符串 | 148 |
| 7.7 在字符串中包含变量，单引号与 双引号的区别 | 149 |
| 7.8 使用MD5加密字符串 | 150 |
| 7.9 正则表达式 | 150 |
| 7.9.1 正则表达式基础 | 150 |
| 7.9.2 POSIX正则表达式函数 | 151 |
| 7.9.3 PCRE-Perl兼容正则表达式函数 | 155 |
| 7.10 小结 | 163 |
| 第8章 数组 | 164 |
| 8.1 数组的使用 | 165 |
| 8.1.1 创建数组 | 165 |
| 8.1.2 添加数组元素 | 167 |
| 8.1.3 删除数组元素 | 168 |
| 8.1.4 访问数组元素 | 170 |
| 8.1.5 多维数组 | 171 |
| 8.2 数组的遍历 | 173 |
| 8.2.1 使用for循环遍历数组 | 173 |
| 8.2.2 使用foreach遍历数组 | 175 |
| 8.2.3 使用list和each函数遍历数组 | 176 |
| 8.3 一些重要的数组操作函数 | 177 |
| 8.3.1 数组排序函数 | 177 |
| 8.3.2 自定义排序函数usort | 180 |
| 8.3.3 数组随机排序函数shuffle | 183 |
| 8.3.4 数组遍历函数array_walk | 184 |
| 8.3.5 数组判断函数 | 185 |
| 8.4 小结 | 187 |
| 第9章 PHP日期处理 | 188 |
| 9.1 PHP中的日期和时间 | 189 |
| 9.1.1 时间戳 | 189 |
| 9.1.2 获得日期和时间 | 192 |
| 9.1.3 日期和时间的格式化 | 194 |



| | |
|--|------------|
| 9.1.4 日期验证函数 | 197 |
| 9.1.5 PHP时区的设置 | 199 |
| 9.2 使用PEAR处理日期 | 200 |
| 9.2.1 Date包的应用 | 200 |
| 9.3 小结 | 202 |
| 第10章 PHP文件操作 | 203 |
| 10.1 访问文件 | 204 |
| 10.1.1 打开文件 | 204 |
| 10.1.2 读取文件 | 204 |
| 10.1.3 写入文件 | 208 |
| 10.1.4 复制文件 | 210 |
| 10.1.5 删除文件 | 211 |
| 10.1.6 重命名文件 | 212 |
| 10.2 访问目录 | 212 |
| 10.2.1 读取目录的文件 | 212 |
| 10.2.2 创建和删除目录 | 214 |
| 10.3 文件判断操作 | 215 |
| 10.3.1 判断文件或者目录是否存在 | 215 |
| 10.3.2 判断文件是否可读写 | 216 |
| 10.4 文件的上传和下载 | 217 |
| 10.4.1 文件的上传 | 217 |
| 10.4.2 文件的下载 | 218 |
| 10.5 小结 | 220 |
| 第11章 PHP图像处理 | 221 |
| 11.1 GD扩展简介 | 222 |
| 11.2 使用GD函数库处理图像 | 222 |
| 11.2.1 创建与绘制图像 | 223 |
| 11.2.2 获取图像信息 | 224 |
| 11.2.3 缩放图像 | 226 |
| 11.2.4 绘制文本图像 | 229 |
| 11.3 图像的应用实例 | 229 |
| 11.3.1 折线图的绘制 | 230 |
| 11.3.2 柱状图的绘制 | 233 |
| 11.4 小结 | 237 |
| 第12章 错误以及异常的处理 | 238 |
| 12.1 PHP错误处理的配置选项 | 239 |
| 12.1.1 php.ini中的error_reporting的 错误级别设置 | 240 |
| 12.1.2 display_errors 的错误显示设置 | 243 |
| 12.1.3 使用error_reporting函数更改当前 错误级别设置 | 243 |
| 12.2 强制退出函数exit | 244 |
| 12.3 使用trigger_error手动触发 用户级的错误 | 245 |
| 12.4 使用自定义的错误处理函数 | 246 |
| 12.5 使用异常 | 249 |
| 12.5.1 为什么引入异常 | 249 |
| 12.5.2 抛出异常与捕获异常 | 249 |
| 12.6 小结 | 253 |
| 第三篇 PHP5 MySQL数据库开发 | |
| 第13章 MySQL入门 | 254 |
| 13.1 MySQL简介 | 255 |
| 13.2 在Windows下安装PHP5+Apache+MySQL 开发环境 | 255 |
| 13.3 在Linux下安装PHP5+Apache+MySQL 开发环境 | 261 |
| 13.4 启动MySQL服务 | 262 |
| 13.5 关闭MySQL服务 | 266 |
| 13.6 登录到MySQL服务器 | 268 |
| 13.7 维护MySQL数据库 | 270 |
| 13.7.1 MySQL数据库系统组成 | 271 |
| 13.7.2 创建数据库 | 272 |
| 13.7.3 删除数据库 | 273 |
| 13.7.4 修改数据库 | 274 |
| 13.7.5 备份和恢复数据库 | 274 |
| 13.8 MySQL表的管理 | 276 |
| 13.8.1 MySQL数据类型 | 276 |
| 13.8.2 创建表 | 277 |
| 13.8.3 查看表结构 | 278 |
| 13.8.4 修改表结构 | 279 |
| 13.8.5 删除表 | 280 |
| 13.9 MySQL视图的管理 | 280 |
| 13.9.1 视图的概念 | 280 |
| 13.9.2 创建视图 | 280 |
| 13.9.3 查看视图 | 281 |
| 13.9.4 修改视图 | 282 |
| 13.9.5 删除视图 | 282 |
| 13.10 结构化查询语句SQL基础 | 282 |
| 13.10.1 SQL简介 | 282 |
| 13.10.2 查询语句SELECT | 283 |
| 13.10.3 插入语句INSERT | 284 |
| 13.10.4 更新语句UPDATE | 285 |
| 13.10.5 删除语句DELETE | 286 |
| 13.11 MySQL数据库管理工具PHPMyAdmin | 287 |

| | |
|--|------------|
| 13.12 小结 | 288 |
| 第14章 使用PHP5+MySQL进行 | |
| Web开发 | 289 |
| 14.1 PHP+MySQL+Apache基本架构 | 290 |
| 14.2 PHP的MySQL数据库接口扩展模块 | 291 |
| 14.3 打开一个PHP到MySQL的连接 | 292 |
| 14.3.1 MySQL非持久连接 | 292 |
| 14.3.2 MySQL持久连接 | 294 |
| 14.3.3 MySQL连接资源描述符 | 296 |
| 14.4 关闭MySQL连接 | 296 |
| 14.5 选定将要进行查询的数据库 | 297 |
| 14.6 使用PHP进行MySQL数据库查询 | 298 |
| 14.6.1 使用PHP进行查询配置 | 298 |
| 14.6.2 从查询结果集中获取数据 | 300 |
| 14.7 使用PHP向数据库中插入数据 | 305 |
| 14.8 得到上一次所插入数据的ID | 306 |
| 14.9 使用PHP更新数据库中的数据 | 307 |
| 14.10 查询上一次操作所影响的记录行数 | 308 |
| 14.11 MySQL查询错误处理 | 310 |
| 14.12 事务处理 | 311 |
| 14.12.1 什么是事务 | 311 |
| 14.12.2 MySQL的事务处理 | 312 |
| 14.12.3 在PHP中使用事务 | 313 |
| 14.13 MySQL查询中的日期处理 | 315 |
| 14.14 把二进制数据存储到数据库中 | 318 |
| 14.14.1 MySQL如何存储二进制数据 | 318 |
| 14.14.2 使用mysql_escape_string转义需要存入 MySQL数据库的二进制数据 | 319 |
| 14.14.3 一个存储图片并读取显示的范例程序 | 319 |
| 14.15 小结 | 322 |

第四篇 PHP高级开发

| | |
|--------------------------------|------------|
| 第15章 面向对象的PHP程序开发基础 .. | 323 |
| 15.1 面向对象的程序设计与面向过程的程序设计 | 324 |
| 15.1.1 面向过程的程序设计 | 324 |
| 15.1.2 面向对象的程序设计 | 325 |
| 15.2 使用类 | 326 |
| 15.2.1 类与对象 | 326 |
| 15.2.2 定义类 | 328 |
| 15.2.3 创建对象与销毁对象 | 328 |
| 15.2.4 类的成员变量与成员函数 | 331 |

| | |
|---|------------|
| 15.2.5 类的访问控制 | 333 |
| 15.2.6 类的构造函数 | 334 |
| 15.2.7 类的析构函数 | 336 |
| 15.2.8 类的静态成员变量 | 337 |
| 15.2.9 类的静态成员函数 | 338 |
| 15.2.10 类中的常量 | 339 |
| 15.3 小结 | 341 |
| 第16章 类的继承与多态 .. | 342 |
| 16.1 继承 | 343 |
| 16.1.1 如何继承一个类 | 343 |
| 16.1.2 public,protected,private在继承类中的影响 | 344 |
| 16.1.3 final在继承类中的影响 | 345 |
| 16.2 多态 | 346 |
| 16.2.1 多态的理解 | 347 |
| 16.2.2 应用多态性 | 347 |
| 16.3 接口 | 349 |
| 16.3.1 定义接口 | 350 |
| 16.3.2 实现接口的方法 | 351 |
| 16.4 抽象类 | 353 |
| 16.4.1 定义抽象类 | 353 |
| 16.4.2 使用抽象类 | 354 |
| 16.4.3 接口与抽象类的比较 | 355 |
| 16.5 小结 | 356 |
| 第17章 XML与SOAP .. | 357 |
| 17.1 XML | 358 |
| 17.1.1 XML是什么 | 358 |
| 17.1.2 XML文档的结构 | 359 |
| 17.2 在PHP中处理XML | 360 |
| 17.2.1 在PHP中处理XML | 361 |
| 17.3 SOAP | 366 |
| 17.3.1 Web Services简介 | 366 |
| 17.3.2 什么是SOAP | 367 |
| 17.3.3 Web服务描述语言WSDL | 367 |
| 17.4 在PHP中使用SOAP | 369 |
| 17.4.1 配置PHP支持SOAP | 369 |
| 17.4.2 使用SoapServer和SoapClient 开发SOAP程序 | 370 |
| 17.4.3 一个范例程序：使用Google Ajax 服务实现异步通信 | 373 |
| 17.5 小结 | 376 |
| 第18章 使用PEAR .. | 377 |
| 18.1 EAR基础知识 | 378 |
| 18.1.1 什么是PEAR | 378 |
| 18.1.2 安装PEAR | 378 |



| | |
|---|-----|
| 18.1.3 下载并安装PEAR | 381 |
| 18.1.4 升级现有包 | 382 |
| 18.1.5 卸载现有包 | 383 |
| 18.2 范例:使用PHP生成Excel文档 | 384 |
| 18.2.1 安装Spreadsheet-Excel-Wrter | 384 |
| 18.2.2 生成Excel文档 | 384 |
| 18.3 小结 | 385 |
| 第19章 PHP与Ajax | 386 |
| 19.1 Ajax基础知识 | 387 |
| 19.1.1 Ajax介绍 | 387 |
| 19.1.2 Ajax执行原理 | 387 |
| 19.1.3 XMLHttpRequest与ActiveXObject | 388 |
| 19.1.4 执行GET请求和执行POST请求 | 391 |
| 19.1.5 回调函数 | 393 |
| 19.1.6 一个例子 | 395 |
| 19.2 使用Sajax | 398 |
| 19.2.1 常用Ajax框架的简介 | 398 |
| 19.2.2 为什么使用Sajax | 399 |
| 19.2.3 范例程序 | 399 |
| 19.3 小结 | 402 |
| 第20章 站在巨人的肩上, | |
| 使用框架Framework | 403 |
| 20.1 什么才能算是框架 | 404 |
| 20.2 为什么需要框架 | 404 |
| 20.3 PHP世界中常见的框架介绍 | 405 |
| 20.3.1 Cake | 405 |
| 20.3.2 FleaPHP | 417 |
| 20.3.3 选择最适合你的框架 | 427 |
| 20.4 小结 | 428 |
| 第五篇 综合运用 | |
| 第21章 网上投票系统 | 429 |
| 21.1 系统功能描述和程序流程图 | 430 |
| 21.1.1 系统功能描述 | 430 |
| 21.1.2 程序流程图 | 430 |
| 21.2 数据库分析和基本数据表 | 431 |
| 21.2.1 投票活动信息数据 | 432 |
| 21.2.2 投票选项信息数据 | 432 |
| 21.2.3 管理员信息数据 | 432 |
| 21.2.4 MySQL数据库和数据表 | 432 |
| 21.3 站点管理和网页文件规划设计 | 433 |
| 21.3.1 站点设定 | 433 |
| 21.3.2 网页文件规划设计 | 433 |
| 21.4 各网页文件制作及源代码图解 | 434 |
| 21.4.1 数据库连接文件connVoteSystem.php | 434 |
| 21.4.2 网上投票系统首页votemain.php | 435 |
| 21.4.3 管理员登录文件voteadminlogin.php | 439 |
| 21.4.4 管理员功能文件voteadmin.php | 441 |
| 21.4.5 新增投票活动功能文件voteadd.php | 446 |
| 21.4.6 新增投票活动的选项功能文件 voteadditem.php | 448 |
| 21.4.7 投票功能文件voteaction.php | 452 |
| 21.4.8 投票功能文件votecount.php | 454 |
| 21.4.9 票数统计功能文件voteshow.php | 456 |
| 21.5 小结 | 459 |
| 第22章 在线购物系统 | 460 |
| 22.1 系统分析与总体设计 | 461 |
| 22.1.1 系统功能描述 | 461 |
| 22.1.2 系统结构分析 | 462 |
| 22.1.3 系统流程分析 | 463 |
| 22.1.4 系统目录结构 | 463 |
| 22.2 数据库设计与实现 | 464 |
| 22.2.1 数据库需求分析 | 464 |
| 22.2.2 数据库逻辑分析 | 465 |
| 22.3 公共模块设计 | 468 |
| 22.3.1 数据库公共模块 | 468 |
| 22.3.2 Common.php和global.php单元 | 470 |
| 22.4 产品模块设计 | 471 |
| 22.4.1 产品类型设计 | 471 |
| 22.4.2 产品添加设计 | 472 |
| 22.4.3 产品信息查询 | 479 |
| 22.5 前台页面模块设计 | 482 |
| 22.5.1 首页设计 | 482 |
| 22.5.2 产品详细信息 | 485 |
| 22.5.3 购物车设计 | 488 |
| 22.5.4 结账处理 | 492 |
| 22.5.5 会员申请和登录设计 | 499 |
| 22.5.6 会员账户管理 | 501 |
| 22.6 订单管理模块设计 | 502 |
| 22.7 会员管理模块的设计 | 511 |
| 22.8 重点难点分析 | 514 |
| 22.9 系统应用与扩展 | 515 |
| 22.10 小结 | 516 |

第1章 PHP技术概述

拉开崭新的学习帷幕

PHP(PHP: Hypertext Preprocessor), 是一种在服务器端运行的脚本页面, 结合PHP、HTML、JavaScript代码可以创建丰富的Web应用程序。PHP作为快速Web开发的语言, 应用非常普遍, 在Internet上有许多使用PHP技术建立的站点。在学习PHP技术之前, 我们首先要了解关于Web工作原理、HTML和HTTP协议方面的知识。

本章内容包括:

- ★ HTTP协议的工作原理。
- ★ HTML标记语言基础。
- ★ PHP语言概述。

1.1 Web技术原理

Web是World Wide Web的简称，它是在Internet上发布信息、实现各种服务的平台。它采用超文本传输协议（HyperText Transfer Protocol, HTTP）实现浏览器和服务器之间的交互，通过HTTP协议，世界各地的网络用户可以获得各种信息资源。目前Web技术正在发生变革，以Ajax为代表的Web 2.0技术的出现，使用户能感受到更深的体验。本节将介绍HTTP协议的原理和Web程序设计的基础。

1.1.1 HTTP协议的原理

HTTP作为Web技术的核心协议被广泛地应用，HTTP协议采用客户机（浏览器）/服务器的体系机构，当客户端和服务器建立连接后，由客户端发送一个请求给服务器，服务器处理完该请求后返回处理消息给客户端，并关闭此次交互的连接。图1-1说明了客户端和服务器端工作的原型。

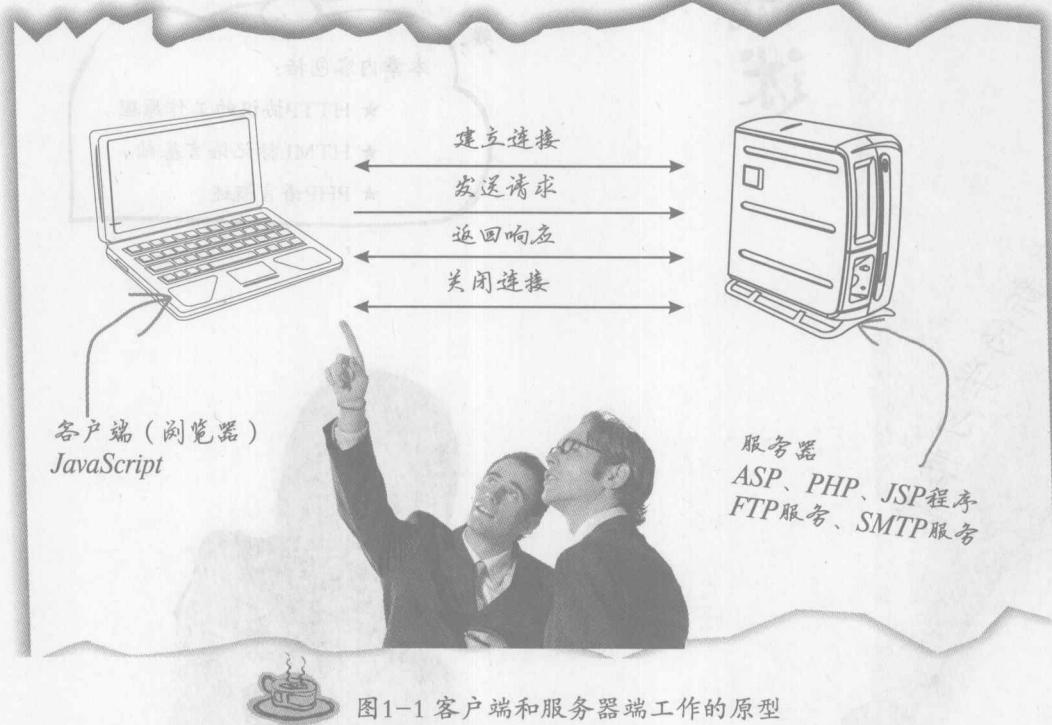


图1-1 客户端和服务器端工作的原型

可见，一次HTTP事务的交互分为四个步骤处理，客户端主要以浏览器为主，常见的客户端浏览器包括：Internet Explorer、Netscape Navigator等。它的作用是解释并显示服务器返回的HTML文件和响应信息。我们可以基于HTTP协议访问不同的服务器，HTTP协议支持各种类型的服务器，如FTP、SMTP、Telnet等。

用户在浏览器地址栏里输入网页地址，我们称其为URL，例如：<http://localhost/4chapter/4.5/type.php>，其中localhost为本地的服务器域名，4chapter为服务器中PHP发布路径下的一个目录，type.php为该目录下的一个具体文件。其具体的通信过程为：

1. 用户输入网址后，请求服务器上的type.php文件，服务器接受用户的请求。
2. 服务器响应请求，在本机上找到用户请求的文件type.php。
3. 服务器将type.php文件返回到用户的浏览器。
4. 浏览器接收到文件后，将其解析为HTML格式，并将结果显示给用户。

通过图1-2来描述上述原理的操作过程。

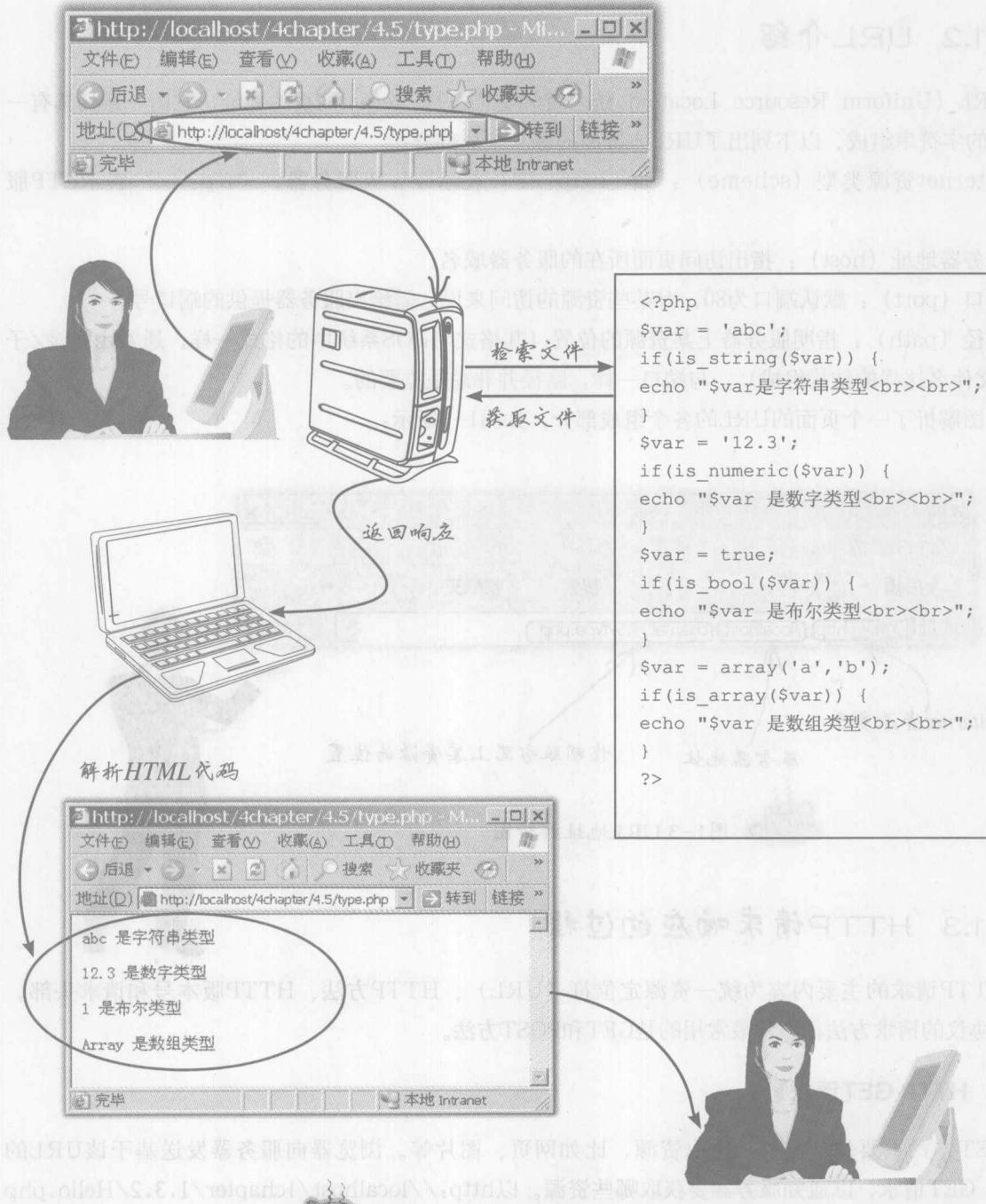


图 1-2 网页处理的过程

注意：

传统HTTP的请求响应过程，需要重新刷新页面才能获取服务器返回的数据。现在可以使用Ajax技术实现数据的异步响应，详细内容请参考本书后面的章节。



1.1.2 URL介绍

URL (Uniform Resource Locator) 统一资源定位符是Internet网页的地址，它由一系列具有一定含义的字符串组成。以下列出了URL字符串的各个组成部分：

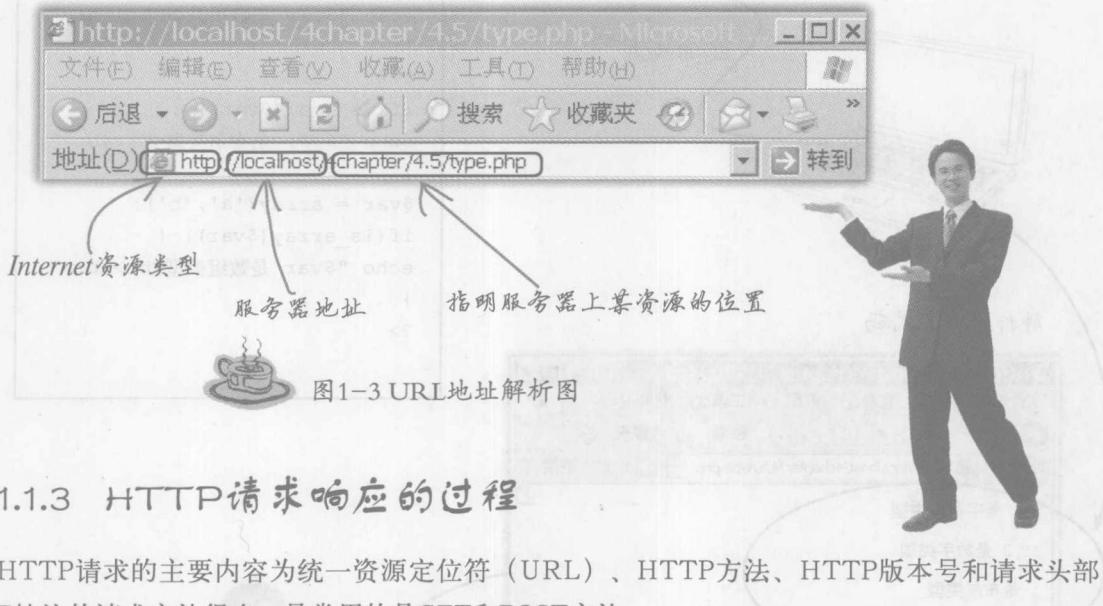
Internet资源类型 (scheme)：如“`http://`”表示WWW服务器，“`ftp://`”表示FTP服务器。

服务器地址 (host)：指出访问页面所在的服务器域名。

端口 (port)：默认端口为80，对某些资源的访问来说，需给出服务器提供的端口号。

路径 (path)：指明服务器上某资源的位置（其格式与DOS系统中的格式一样，通常由目录/子目录/文件名这样的结构组成）。与端口一样，路径并非总是需要的。

下图解析了一个页面的URL的各个组成部分，如图1-3所示：



1.1.3 HTTP请求响应的过程

HTTP请求的主要内容为统一资源定位符（URL）、HTTP方法、HTTP版本号和请求头部。HTTP协议的请求方法很多，最常用的是GET和POST方法。

1. HTTP GET请求

GET方式主要是向服务器索取资源，比如网页、图片等。浏览器向服务器发送基于该URL的HTTP GET请求，以通知服务器要获取哪些资源。以`http://localhost/1chapter/1.3.2>Hello.php`为例，HTTP GET请求的内容如图1-4所示：

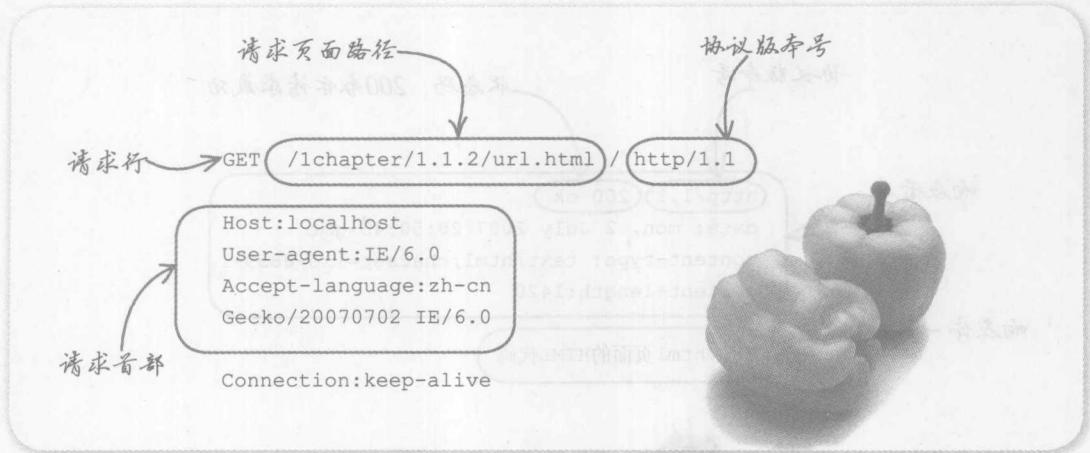


图1-4 HTTP GET请求的内容

2. HTTP POST请求

浏览器可以通过HTTP POST向服务器发送大量的复杂数据，如果提交的数据量很大，就可以选择POST请求来提交，HTTP POST请求的内容如图1-5所示：

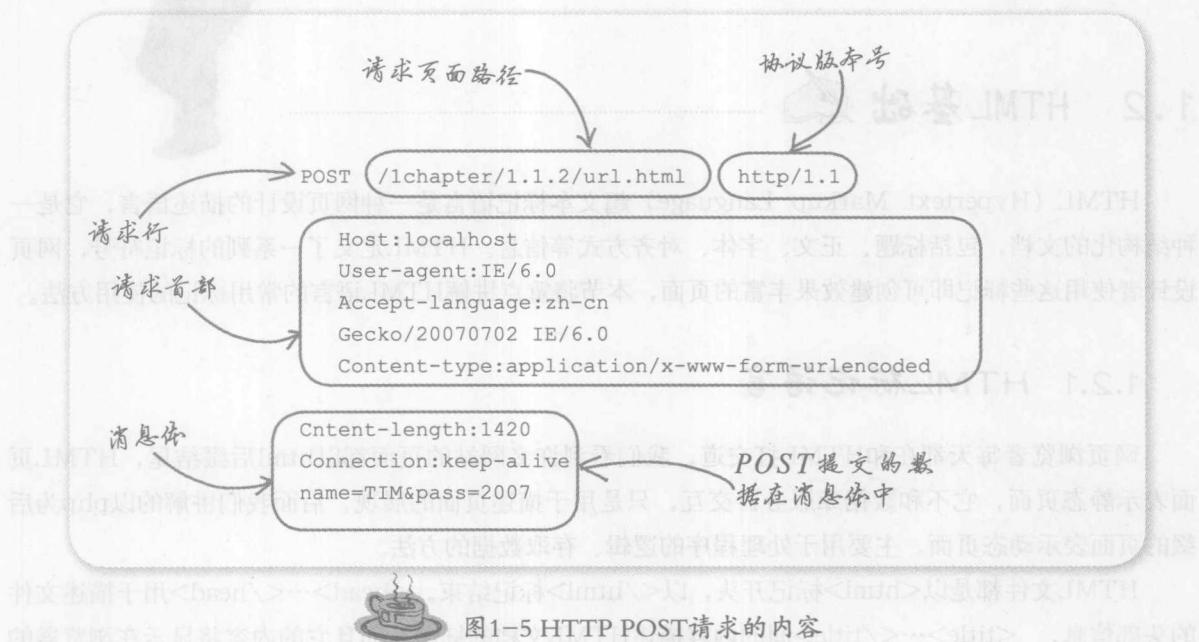


图1-5 HTTP POST请求的内容

服务器发回的HTTP响应主要包括响应首部和响应体。响应首部主要是服务器使用的HTTP版本以及请求是否成功，以及响应内容的类型（文本、图片、视音频等），响应体为浏览器将要解释执行并显示给用户的具体内容。一个HTTP响应的内容如图1-6所示：