

知识点入门 / 典型范例 / 综合实例 / 多媒体交互式教学

Dreamweaver CS3 + ASP

时尚动态网站

开发入门

李春霞 编著

写给读者：

- * 从实际应用入手，详解介绍**Dreamweaver CS3**下**ASP**的开发
- * 从头到尾贯穿网站的**设计理念**，提高读者的网页与网站制作水平
- * 综合实例精选最流行的**8个模块**，讲解详细，步骤清晰，代码注释全面、细致
- * 注重讲解过程中的**动手能力**，理论结合实践，让读者学以致用

本书光盘内容

- 范例使用说明
- 介绍所附代码的运行环境
- 随书光盘包括所有范例素材，共190个文件



TP393.092/993D

2008

Web 前台技术大系丛书
资深网站设计师专门为初学者量身定造

Dreamweaver CS3 + ASP

时尚动态网站开发入门

李春霞 编著

内 容 简 介

Dreamweaver CS3 是 Adobe 公司最新推出的网页编程工具,因其操作便捷、功能强大而深受广大网站设计者喜爱。SQL Server 2005 是微软精心打造的数据库系统,是微软公司在数据库领域的主打产品。ASP 语言是广大网站设计者的常用语言,具有学习方便、功能强大的特点。本书分为 4 篇,详细讲述了 Dreamweaver CS3、SQL Server 2005 及 ASP 的基本概念和使用方法,并对使用这些工具创建动态网站的方法进行了详细的实例讲解。

本书重点突出了使用上述工具开发动态网站的实用性和技巧性,其中包含了大量的关于工具使用的方法和技巧,同时应用大量的具体实例,详细讲述了动态网站创作的思路、步骤和代码编写技巧,为读者进行实践模拟提供了方便。本书适合于正在学习使用以 SQL Server 2005 为数据库平台、利用 Dreamweaver CS3 和 ASP 创建动态网站的用户阅读,并可作为开发人员的参考手册。

图书在版编目(CIP)数据

Dreamweaver CS3+ASP 时尚动态网站开发入门/李春霞编著.

—北京:科学出版社,2008

ISBN 978-7-03-021721-9

I. D… II. 李… III. ①主页制作—图形软件, Dreamweaver CS3②主页制作—程序设计 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2008)第 056449 号

责任编辑:田学清 / 责任校对:李玉茹
责任印刷:科海 / 封面设计:王嵩

科学出版社 出版

北京东黄城根北街 16 号

邮政编码:100717

<http://www.sciencep.com>

北京科普瑞印刷有限责任公司印刷

科学出版社发行 各地新华书店经销

*

2008 年 6 月第一版

开本:16 开

2008 年 6 月第一次印刷

印张:38.75

印数:000 1-4 000

字数:942 千字

定价:63.00 元(含 1CD 价格)

(如有印装质量问题,我社负责调换)

前言

Dreamweaver CS3是Adobe公司最新推出的网页编程工具，因其操作便捷、功能强大而深受广大网站设计者喜爱。SQL Server 2005是微软精心打造的数据库系统，是微软公司在数据库领域的主打产品。ASP语言是广大网站设计者的常用语言，具有学习方便、功能强大的特点。许多用户对于以SQL Server 2005为网站数据库平台、利用Dreamweaver CS3和ASP来创作动态网站的方法还不甚了解。

为了使读者快速掌握利用最新网站创作工具创作动态网站的技术，以及这些网站创作工具的使用技巧和代码设计技巧，笔者精心编写了本书。本书根据大多数读者的学习习惯，以循序渐进的方式，结合大量经典的案例，给各层次的读者一个适度的学习空间，使读者在学习网站创作工具和动态网站创作方法的同时，建立正确的网站创作思路，养成良好的设计习惯，不断提高独立创作动态网站的技能。

本书的特点

本书不仅包含了动态网站创作技术的复杂概念和知识，而且对创作动态网站中涉及到的实战技巧进行了详细的讲解。最为重要的是，笔者以自己多年的工作经验，将日常工作中最常见的操作以大量的实例进行示范和解说，其特点主要体现在以下几个方面：

- 本书的编排采用循序渐进的方式，适合初、中级学者逐步掌握动态网站创作技术。
- 本书重点讲述动态网站创作中的相关知识，为读者理解和实践奠定基础。
- 本书采用了大量的实例，讲述动态网站创作的基本功能和使用技巧。
- 所有实例都具有代表性，着重解决工作中的实际问题。
- 对于有特点的实例进行详细的解释和分析，帮助读者理解和模拟实践。
- 对于工作中经常遇到的问题，需要注意的关键点予以特别标注。
- 按递进关系进行案例组织，使用新旧的知识点时相互关联，对比分析，易于理解。
- 本书采用技术要点、详细介绍及运行效果等多种方式进行讲解，系统性强，可用性强。

本书的内容

全书分为4篇，从对网站创作工具的基本认识到具体操作，从网站创作的基本概念到具体实践，从代码设计的一般操作到技巧性运用，循序渐进地讲述了运用最新版网站创作工具创作

动态网站的技术：

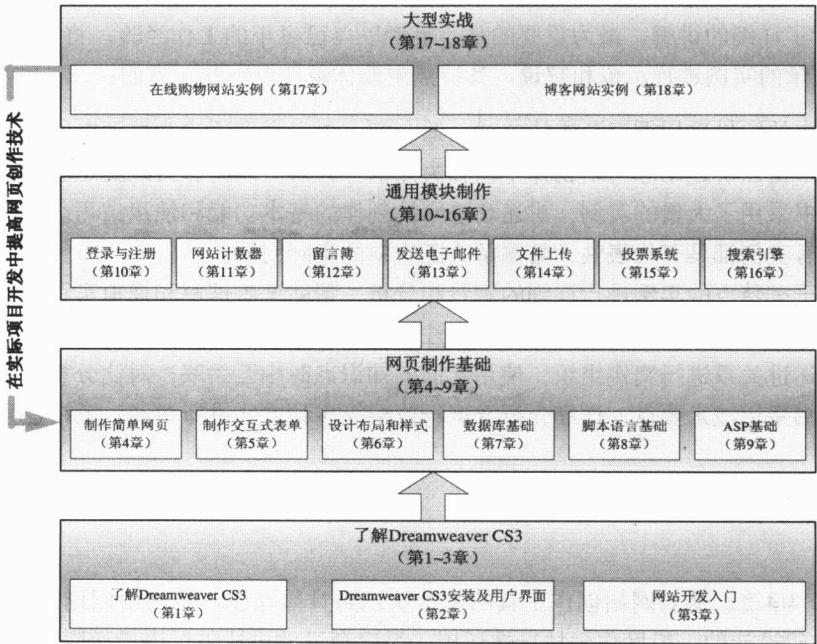
第1篇（第1章~第3章）讲述了Dreamweaver CS3的最新特征、安装方法及用户界面，同时讲述了网站设计的基本知识，便于读者对使用Dreamweaver CS3开展网站设计的知识有一个较为全面的了解。

第2篇（第4章~第9章）讲述了动态网站设计的基本知识，包括使用Dreamweaver CS3设计简单网页、交互式表单和进行网站布局的方法，SQL Server 2005的基本操作，JScript和VBScript脚本语言的基本知识，以及ASP技术的基础知识。本篇以基础知识为主，同时讲述了网站创作工具的使用技巧，为读者进一步学习动态网站创作技术奠定了基础。

第3篇（第10章~第16章）讲述了动态网站创作中的一些通用模块的设计方法，包括登录和注册通用模块、网站计数器通用模块、留言簿通用模块、发送电子邮件通用模块、文件上传通用模块、投票系统通用模块及搜索引擎通用模块。该部分是本书的重点，也是动态网站创作的核心。在本篇中，针对不同模块的设计，列举了大量的实例，并详细介绍了模块设计思路，使读者能够在掌握代码设计技巧的同时，逐步建立网站创作的基本思路。

第4篇（第17章~第18章）是实战篇。讲述了两个较为流行的网站的实现方法，包括在线购物网站和博客网站。本篇是前面章节中知识的综合应用，使读者能够进一步熟悉网站创作的基本方法和代码设计技巧，从而使网站创作能力提高到一个新的层次。

动态网站创作技术是一种易学好用的程序开发技术，其基本知识难度不大，关键在于熟练运用。读者可以遵循本书的写作顺序，参考以下流程图来阅读本书。



适合的读者

- 使用Dreamweaver CS3和ASP的动态网站开发人员
- 使用SQL Server 2005数据库进行网站开发的人员
- 专业网站设计人员
- 大中专院校学生
- 社会培训班学生

本书的作者

本书由李春霞主持编写，同时参与编写的还有王俊标、陈晨、高守传、郭瑞、周宇炜、蔡雪焘、陈杰、荣飞、郑林、张路平、陈刚、陈冠军、陈杰、罗皓茵、赵正坤、公芳亮、程明雷，在此一并表示感谢。

编者

2008年4月

第1篇 了解Dreamweaver CS3的新特性

第1章 了解Dreamweaver CS3 3

- 1.1 Dreamweaver概述 3
 - 1.1.1 什么是Dreamweaver 3
 - 1.1.2 Dreamweaver的特点 4
- 1.2 Dreamweaver CS3的新特性 4
 - 1.2.1 适合Ajax的Spry框架 5
 - 1.2.2 完整的CSS支持 5
 - 1.2.3 集成的工作环境 6
 - 1.2.4 跨平台支持 6
- 1.3 小结 7

第2章 Dreamweaver CS3的安装和用户界面 8

- 2.1 Dreamweaver CS3的安装准备 8
 - 2.1.1 Dreamweaver CS3安装的软、硬件要求 8
 - 2.1.2 Dreamweaver CS3的安装 9
- 2.2 Dreamweaver CS3的工作环境 11
 - 2.2.1 启动Dreamweaver CS3 12
 - 2.2.2 工作区 14
 - 2.2.3 文档窗口视图 15
 - 2.2.4 文档工具栏 16
 - 2.2.5 文档窗口状态栏 17
 - 2.2.6 插入栏 18
 - 2.2.7 样式呈现工具栏概述 18
 - 2.2.8 属性检查器概述 19
- 2.3 Dreamweaver CS3的参数设置 20
 - 2.3.1 设置“常规”选项 20
 - 2.3.2 设置“AP元素”选项 22
 - 2.3.3 设置“CSS样式”选项 23
 - 2.3.4 设置“标记色彩”选项 24
 - 2.3.5 设置“不可见元素”选项 24
 - 2.3.6 设置“布局模式”选项 26

- 2.3.7 设置“代码改写”选项 27
- 2.3.8 设置“代码格式”选项 29
- 2.3.9 设置“代码提示”选项 30
- 2.3.10 设置“代码颜色”选项 31
- 2.3.11 设置“辅助功能”选项 32
- 2.3.12 设置“复制/粘贴”选项 33
- 2.3.13 设置“文件比较”选项 34
- 2.3.14 设置“文件类型/编辑器”选项 34
- 2.3.15 设置“新建文档”选项 35
- 2.3.16 设置“验证程序”选项 36
- 2.3.17 设置“在浏览器中预览”选项 37
- 2.3.18 设置“站点”选项 38
- 2.3.19 设置“状态栏”选项 39
- 2.3.20 设置“字体”选项 40
- 2.4 使用Dreamweaver CS3设计网页 41
 - 2.4.1 设计第一个静态网页 41
 - 2.4.2 设计第一个ASP动态网页 43
- 2.5 小结 46

第3章 网站开发入门 47

- 3.1 网站基础概念 47
 - 3.1.1 什么是网页 47
 - 3.1.2 什么是网站 48
 - 3.1.3 什么是HTML、XML、XHTML和DHTML 50
 - 3.1.4 什么是ASP、PHP和JSP 51
 - 3.1.5 静态网页和动态网页 52
- 3.2 Dreamweaver CS3网站制作流程 55
 - 3.2.1 规划站点 56
 - 3.2.2 收集资料 57
 - 3.2.3 设计布局 58
 - 3.2.4 制作网页 59

3.2.5 手工编写动态页面.....	59	3.2.9 发布站点.....	61
3.2.6 设置Web应用程序.....	59	3.2.10 后期维护.....	61
3.2.7 创建动态网页.....	60	3.3 小结.....	62
3.2.8 测试站点.....	60		

第2篇 Dreamweaver CS3 网页制作基础

第4章 使用Dreamweaver CS3制作

简单网页.....	65	4.2.10 将行为应用于图像.....	91
4.1 网页中的文本.....	65	4.3 网页中的链接.....	92
4.1.1 将文本添加到文档.....	65	4.3.1 关于链接.....	92
4.1.2 导入Microsoft Office文档.....	66	4.3.2 文档位置和路径.....	93
4.1.3 创建指向Microsoft Office文档的 链接.....	67	4.3.3 绝对地址.....	93
4.1.4 插入特殊字符.....	68	4.3.4 文档相对路径.....	93
4.1.5 在字符之间添加连续空格.....	69	4.3.5 站点根目录相对路径.....	94
4.1.6 创建列表.....	70	4.3.6 链接文件和文档.....	94
4.1.7 设置列表属性.....	72	4.3.7 使用属性检查器链接到文档.....	95
4.1.8 使用属性检查器设置文本HTML 属性.....	73	4.3.8 使用站点地图链接文档.....	96
4.1.9 使用属性检查器设置文本CSS 属性.....	75	4.3.9 在站点地图中管理链接.....	98
4.1.10 对齐文本.....	76	4.3.10 使用“超级链接”命令添加 链接.....	98
4.1.11 添加段落间距.....	76	4.3.11 设置新链接的相对路径.....	99
4.1.12 使用水平线.....	77	4.3.12 链接到文档中的特定位置.....	100
4.1.13 插入日期.....	78	4.3.13 创建电子邮件链接.....	102
4.2 网页中的图片.....	79	4.3.14 创建空链接和脚本链接.....	102
4.2.1 图像概述.....	79	4.3.15 自动更新链接.....	104
4.2.2 插入图像.....	80	4.3.16 在整个站点范围内更改链接... ..	104
4.2.3 设置图像属性.....	81	4.3.17 查找断开的、外部的和孤立的 链接.....	105
4.2.4 对齐图像.....	84	4.3.18 修复断开的链接.....	107
4.2.5 裁剪图像.....	85	4.4 网页中的表格.....	108
4.2.6 调整图像的亮度和对比度.....	85	4.4.1 插入表格.....	108
4.2.7 锐化图像.....	86	4.4.2 导入和导出表格式数据.....	110
4.2.8 插入图像占位符.....	87	4.4.3 选择表格元素.....	112
4.2.9 创建鼠标经过图像.....	89	4.4.4 设置表格属性.....	114
		4.4.5 设置单元格、行或列的属性.....	115
		4.4.6 调整表格、列和行的大小.....	117



4.4.7 添加及删除行和列.....	118	5.2.7 插入单选按钮组.....	152
4.4.8 拆分和合并单元格.....	120	5.2.8 插入列表/菜单.....	153
4.4.9 复制、粘贴和删除单元格.....	121	5.2.9 插入文件域.....	154
4.4.10 对表格进行排序.....	122	5.2.10 插入隐藏域.....	155
4.4.11 嵌套表格.....	123	5.2.11 插入图像域.....	156
4.5 网页中的框架.....	124	5.2.12 插入跳转菜单.....	158
4.5.1 关于框架和框架集.....	124	5.3 创建动态表单对象.....	160
4.5.2 创建预定义框架集.....	125	5.3.1 插入或更改动态表单菜单.....	160
4.5.3 创建空的预定义框架集.....	127	5.3.2 在文本域中显示动态内容.....	162
4.5.4 创建自定义框架集.....	128	5.3.3 动态预先选择复选框.....	162
4.5.5 拆分、删除框架及调整框架 大小.....	129	5.3.4 动态预先选择单选按钮.....	164
4.5.6 选择框架和框架集.....	130	5.4 附加行为及脚本.....	165
4.5.7 保存框架和框架集文件.....	131	5.4.1 验证表单.....	165
4.5.8 查看和设置框架集属性.....	132	5.4.2 将JavaScript行为附加到表单 对象.....	166
4.5.9 查看和设置框架属性.....	133	5.4.3 将自定义脚本附加到表单 按钮.....	167
4.5.10 控制具有链接的框架内容.....	135	5.5 小结.....	168
4.5.11 处理不能显示框架的浏览器... ..	136		
4.5.12 将JavaScript行为应用于框架.. ..	137		
4.5.13 应用“设置框架文本”行为... ..	137		
4.5.14 应用“转到URL”行为.....	138		
4.5.15 应用“设置导航栏图像” 行为.....	140		
4.6 小结.....	142		
第5章 使用Dreamweaver CS3制作交互 式表单.....	143	第6章 使用Dreamweaver CS3设计网页的 布局 and 样式.....	169
5.1 什么是表单.....	143	6.1 网页布局概述.....	169
5.1.1 表单的客户端角色.....	143	6.1.1 关于布局模式.....	169
5.1.2 表单对象.....	144	6.1.2 布局表格与布局单元格.....	170
5.1.3 动态表单对象.....	145	6.1.3 标准模式与布局模式的切换.....	171
5.2 创建表单.....	145	6.2 网页布局设计.....	172
5.2.1 插入表单.....	145	6.2.1 绘制布局表格和布局单元格.....	172
5.2.2 插入文本域.....	147	6.2.2 使用辅助线.....	173
5.2.3 插入多行文本域.....	149	6.2.3 为布局单元格添加内容.....	176
5.2.4 插入按钮.....	150	6.2.4 查看布局表格与布局单元格 宽度.....	177
5.2.5 插入复选框.....	151	6.2.5 使用间隔图像.....	178
5.2.6 插入单选按钮.....	151	6.2.6 设置布局宽度.....	182
		6.2.7 清除自动单元格高度.....	184
		6.2.8 移动或者重新设置布局单元格 和表格的大小.....	185
		6.2.9 格式化布局表格和单元格.....	187



6.2.10 利用自动伸展性为不同的分辨率设计页面	189
6.3 什么是CSS	191
6.3.1 层叠样式表	191
6.3.2 CSS规则	192
6.3.3 关于层叠样式	194
6.4 创建一个CSS样式表	196
6.4.1 “CSS样式”面板	196
6.4.2 创建新的CSS规则	198
6.5 设置CSS格式	199
6.5.1 编辑CSS样式文本格式	199
6.5.2 编辑CSS样式“背景”格式	201
6.5.3 编辑CSS样式“区块”格式	202
6.5.4 编辑CSS样式方框格式	204
6.5.5 编辑CSS样式边框格式	205
6.5.6 编辑CSS样式列表格式	205
6.5.7 编辑CSS样式定位格式	206
6.5.8 编辑CSS样式扩展格式	208
6.6 应用CSS样式	209
6.6.1 使用CSS样式的简单方法	209
6.6.2 理解CSS样式的应用区域	210
6.6.3 理解CSS样式冲突	212
6.7 小结	214
第7章 网站数据库基础	215
7.1 SQL Server 2005概述	215
7.1.1 SQL Server 2005简介	215
7.1.2 SQL Server 2005新增功能	216
7.1.3 SQL Server 2005的版本	217
7.1.4 SQL Server 2005的组件	219
7.2 SQL Server 2005的安装	221
7.2.1 SQL Server 2005对硬件和软件的要求	221
7.2.2 32位平台的硬件和软件要求	222
7.2.3 64位平台的硬件和软件要求	225
7.2.4 SQL Server 2005的安装	226
7.3 SQL Server Management Studio的使用	232
7.3.1 启动SQL Server Management Studio	232
7.3.2 与已注册的服务器和对象资源管理器连接	233
7.3.3 更改环境布局	235
7.3.4 显示文档窗口	237
7.3.5 显示摘要页	238
7.3.6 更改键盘快捷键方式	239
7.3.7 配置启动选项	239
7.3.8 还原默认配置	240
7.4 SQLCMD实用工具	240
7.4.1 启动SQLCMD实用工具	240
7.4.2 使用SQLCMD工具运行脚本	241
7.5 数据库文件和文件组	242
7.5.1 数据库文件	242
7.5.2 数据库文件组	243
7.6 创建数据库	244
7.6.1 使用SQL Server Management Studio创建数据库	244
7.6.2 使用模板语言创建数据库	246
7.6.3 使用Transact-SQL语言创建数据库	247
7.7 修改数据库	249
7.7.1 使用SQL Server Management Studio修改数据库	249
7.7.2 使用Transact-SQL语言修改数据库	250
7.8 删除数据库	252
7.8.1 使用SQL Server Management Studio删除数据库	252
7.8.2 使用Transact-SQL语言删除数据库	252
7.9 系统数据类型	253
7.9.1 精确数字	253
7.9.2 近似数字	254
7.9.3 日期和时间	254
7.9.4 字符串	255
7.9.5 Unicode字符串	255





7.9.6 二进制字符串	255	第8章 脚本语言基础	271
7.9.7 其他数据类型	256	8.1 网站模型和脚本语言	271
7.10 创建数据表	256	8.1.1 网站模型	271
7.10.1 使用SQL Server Management Studio创建数据表	256	8.1.2 客户端脚本语言与服务器端 脚本语言	272
7.10.2 使用Transact-SQL语言创建 数据表	257	8.1.3 JavaScript、JScript和VBScript 的区别	272
7.11 修改数据表	259	8.2 JScript脚本概述	273
7.11.1 使用SQL Server Management Studio修改数据表	259	8.3 编写JScript代码	274
7.11.2 使用Transact-SQL语言修改 数据表	260	8.3.1 语句	274
7.12 添加表数据	262	8.3.2 注释	274
7.12.1 使用SQL Server Management Studio添加表数据	262	8.3.3 赋值和相等	275
7.12.2 使用Transact-SQL语言添加表 数据	262	8.3.4 表达式	275
7.13 查看数据表	263	8.4 JScript变量	276
7.13.1 使用SQL Server Management Studio查看数据表属性	263	8.4.1 变量声明	276
7.13.2 使用SQL Server Management Studio查看数据表内容	264	8.4.2 变量命名	276
7.14 删除数据表	264	8.4.3 强制转换	278
7.14.1 使用SQL Server Management Studio删除数据表	264	8.5 JScript数据类型	278
7.14.2 使用Transact-SQL语言删除 数据表	265	8.5.1 字符串数据类型	278
7.15 数据库查询	266	8.5.2 数值数据类型	279
7.15.1 简单的SELECT语句	266	8.5.3 Boolean数据类型	280
7.15.2 TOP关键字	266	8.5.4 Null数据类型	280
7.15.3 DISTINCT关键字	267	8.5.5 Undefined数据类型	280
7.15.4 使用计算列	267	8.6 JScript运算符	281
7.15.5 操作查询的列名	268	8.6.1 算术运算符	281
7.15.6 使用WHERE子句	268	8.6.2 逻辑运算符	281
7.15.7 使用LIKE子句	269	8.6.3 位运算符	282
7.15.8 使用ORDER BY子句	270	8.6.4 赋值运算符	283
7.16 小结	270	8.6.5 杂项运算符	283
		8.6.6 运算符优先级	283
		8.7 控制程序的流程	284
		8.7.1 顺序结构	284
		8.7.2 选择结构	284
		8.7.3 循环结构	286
		8.8 JScript函数	288
		8.8.1 内部函数	289
		8.8.2 自定义函数	289



8.9 JScript对象和数组	289
8.10 JScript保留字	294
8.11 在浏览器中显示信息	295
8.11.1 直接显示信息	295
8.11.2 使用对话框	296
8.12 VBScript脚本概述	297
8.13 VBScript数据类型	297
8.14 VBScript变量	298
8.14.1 声明变量	298
8.14.2 命名规则	298
8.14.3 变量的作用域	299
8.14.4 给变量赋值	299
8.14.5 标量变量和数组变量	299
8.15 VBScript常数	300
8.16 VBScript运算符	301
8.17 使用条件语句	302
8.17.1 使用If/Else进行判断	302
8.17.2 使用Select Case进行判断	303
8.18 使用循环语句	303
8.18.1 使用Do循环	304
8.18.2 使用While循环	305
8.18.3 使用For循环	305
8.18.4 使用For Each循环	306
8.19 VBScript过程	307
8.19.1 Sub过程	307
8.19.2 Function过程	307
8.19.3 过程的参数	307
8.19.4 在代码中调用过程	307
8.20 VBScript编码约定	308
8.20.1 常数命名规则	308
8.20.2 变量命名规则	309
8.20.3 变量作用域	309
8.20.4 变量作用域前缀	309
8.20.5 描述性变量名和过程名	309
8.20.6 对象命名规则	310
8.20.7 代码注释约定	310
8.20.8 格式化代码	311
8.21 添加VBScript脚本	311

8.22 客户端验证	314
8.23 小结	316

第9章 ASP基础 317

9.1 ASP概述	317
9.1.1 ASP简介	317
9.1.2 ASP的工作原理	318
9.1.3 ASP的功能	319
9.1.4 ASP的安全性	319
9.2 创建ASP页	319
9.2.1 加入脚本命令	320
9.2.2 合成HTML和脚本命令	321
9.2.3 使用ASP指令	322
9.2.4 在脚本中的空白字符	322
9.3 使用脚本语言	323
9.3.1 设置主脚本语言	323
9.3.2 在服务器上使用VBScript和 JScript	324
9.3.3 包含注释	324
9.3.4 大小写敏感性	325
9.4 使用变量和常量	325
9.4.1 声明和命名变量	326
9.4.2 变量作用域	326
9.4.3 为变量赋予会话或应用程序 作用域	327
9.4.4 使用常量	328
9.5 编写过程	329
9.5.1 定义过程	329
9.5.2 调用过程	330
9.6 使用组件和对象	330
9.6.1 关于组件	331
9.6.2 生成组件对象的实例	331
9.6.3 从Java类中创建一个对象	332
9.6.4 调用对象方法	332
9.6.5 设置对象属性	332
9.6.6 ASP内建对象	333
9.6.7 ActiveX组件	334
9.7 使用集合	335



9.7.1 通过名称和索引访问项目	335	9.12.5 使用Command对象改善查询 ..	357
9.7.2 遍历集合	335	9.12.6 结合HTML表单和数据库 访问	358
9.7.3 遍历带子关键字 (Subkeys) 的 集合	337	9.12.7 管理数据库连接	358
9.7.4 遍历对象集合	337	9.13 调试ASP脚本	360
9.8 设置对象作用域	338	9.13.1 Microsoft脚本调试工具	361
9.8.1 使用页作用域对象	338	9.13.2 启用调试	361
9.8.2 使用会话作用域对象	339	9.13.3 脚本错误	361
9.8.3 使用应用程序作用域对象	339	9.13.4 错误调试技术	362
9.8.4 会话和应用程序作用域的替代 方案	340	9.14 管理ASP应用程序	363
9.9 向浏览器发送内容	340	9.14.1 关于ASP应用程序	363
9.9.1 发送内容	340	9.14.2 启动和结束应用程序	363
9.9.2 设置内容的类型	341	9.14.3 隔离一项应用程序	363
9.9.3 重定向浏览器	343	9.14.4 使用应用程序状态	364
9.9.4 缓冲内容	343	9.15 管理会话	365
9.9.5 允许代理服务器缓存页	344	9.15.1 启动和结束会话	365
9.9.6 避免浏览器缓存页	345	9.15.2 关于Session ID和Cookie	366
9.9.7 向浏览器传送脚本	345	9.15.3 使用Cookie	366
9.10 包含文件	346	9.15.4 无会话的ASP页	368
9.10.1 使用virtual关键字	346	9.16 维护ASP应用程序的安全性	369
9.10.2 使用file关键字	347	9.16.1 NTFS权限	369
9.10.3 被包含文件的位置	347	9.16.2 Web服务器权限	369
9.10.4 包含文件: 提示和警告	347	9.16.3 脚本映射文件	369
9.11 使用HTML表单	348	9.16.4 Cookie 安全性	370
9.11.1 关于HTML表单	348	9.16.5 使用身份验证机制保护被限制 的ASP内容	370
9.11.2 处理ASP输入的表格	349	9.16.6 使用SSL维护应用程序的 安全	371
9.11.3 获得表单输入	349	9.17 创建事务性脚本	372
9.11.4 验证表单输入	351	9.17.1 关于事务	372
9.12 访问数据库	352	9.17.2 声明事务性脚本	373
9.12.1 创建ODBC DSN文件	352	9.17.3 终止事务	373
9.12.2 连接数据库	355	9.17.4 编写事务事件	373
9.12.3 使用Connection对象执行 查询	355	9.18 小结	374
9.12.4 使用Recordset对象处理结果 ...	356		



第3篇 通用模块制作

第10章 登录与注册通用模块 377

- 10.1 登录模块系统设计 377
- 10.2 登录模块页面设计 377
 - 10.2.1 登录页面设计 378
 - 10.2.2 欢迎页面设计 378
 - 10.2.3 错误信息页面设计 379
- 10.3 简单登录模块 379
- 10.4 Cookie登录模块 379
 - 10.4.1 登录页面的更改 379
 - 10.4.2 身份验证模块的实现 380
 - 10.4.3 Cookie登录运行效果 381
- 10.5 数据库登录模块 381
 - 10.5.1 数据库设计与实现 381
 - 10.5.2 基本思想及代码分析 382
 - 10.5.3 模块实现及代码分析 383
- 10.6 注册模块 385
 - 10.6.1 系统功能分析 385
 - 10.6.2 注册页面设计 385
 - 10.6.3 欢迎页面设计 386
 - 10.6.4 正则表达式 386
 - 10.6.5 注册信息校验模块 387
 - 10.6.6 添加用户记录模块 388
 - 10.6.7 网站注册验证码 389
- 10.7 小结 390

第11章 网站计数器通用模块 391

- 11.1 网站计数器系统设计 391
- 11.2 网站计数器页面设计 391
- 11.3 FileSystemObject对象 392
 - 11.3.1 FSO简介 392
 - 11.3.2 对象、属性和方法 392
 - 11.3.3 FSO使用方法 393

- 11.3.4 创建文件 394
- 11.3.5 添加数据到文件中 394
- 11.3.6 读取文件 395
- 11.3.7 移动、复制和删除文件 395
- 11.4 文本模式网站计数器 396
 - 11.4.1 模块实现及代码分析 396
 - 11.4.2 将计数器与页面分离 397
- 11.5 图形模式网站计数器 399
- 11.6 Recordset对象 400
 - 11.6.1 属性 400
 - 11.6.2 方法 400
 - 11.6.3 事件 401
 - 11.6.4 集合 402
 - 11.6.5 创建对象实例 402
 - 11.6.6 打开记录集游标 402
 - 11.6.7 读取数据 404
 - 11.6.8 添加数据 404
 - 11.6.9 更新数据 404
 - 11.6.10 删除数据 404
- 11.7 数据库模式网站计数器 405
 - 11.7.1 数据库设计与实现 405
 - 11.7.2 模块实现及代码分析 405
- 11.8 网站计数器的改进 406
 - 11.8.1 改进计数器精度问题 406
 - 11.8.2 改进文本文件生成问题 407
- 11.9 小结 408

第12章 留言簿通用模块 409

- 12.1 文本模式留言簿 409
 - 12.1.1 系统功能分析 409
 - 12.1.2 模块文件关系及实现功能 409
 - 12.1.3 页面设计 410





12.1.4 处理信息模块实现及代码 分析	411	13.1.2 POP	435
12.1.5 显示信息模块实现及代码 分析	412	13.1.3 SMTP	436
12.2 添加图像验证码	413	13.1.4 垃圾邮件与SMTP验证	436
12.2.1 BMP文件简介	414	13.2 网站电子邮件通用模块设计	437
12.2.2 BMP文件结构	414	13.2.1 系统设计	437
12.2.3 BMP文件头	415	13.2.2 页面设计	438
12.2.4 BMP信息头	415	13.3 使用CDOSYS组件发送邮件	438
12.2.5 BMP调色板	416	13.3.1 CDO对象简介	438
12.2.6 BMP图像数据	417	13.3.2 CDOSYS组件安装	440
12.2.7 BinaryWrite方法	417	13.3.3 常用属性和方法	440
12.2.8 图像验证码设计思想	417	13.3.4 发送简单的电子邮件	441
12.2.9 更改提交留言页面	418	13.3.5 SMTP认证	442
12.2.10 模块实现及代码分析	418	13.3.6 发送带有附件的电子邮件	443
12.3 数据库模式留言簿	420	13.3.7 以HTML格式发送邮件	443
12.3.1 系统功能分析	420	13.4 使用JMail组件发送邮件	444
12.3.2 模块文件关系及实现功能	421	13.4.1 JMail组件的安装	444
12.3.3 数据库设计	421	13.4.2 常用属性和方法	446
12.3.4 一般访问者子模块页面设计	422	13.4.3 发送简单的电子邮件	447
12.3.5 网站管理员子模块页面设计	423	13.4.4 SMTP认证	448
12.3.6 分页显示技术的实现及代码 分析	425	13.4.5 发送带有附件的电子邮件	448
12.3.7 访问者提交留言模块实现及 代码分析	428	13.4.6 以HTML格式发送邮件	450
12.3.8 后台登录页面模块实现及 代码分析	429	13.5 使用ASPEmail组件发送邮件	450
12.3.9 修改管理员密码模块实现及 代码分析	431	13.5.1 ASPEmail组件安装	450
12.3.10 回复留言模块实现及 代码分析	432	13.5.2 常用属性和方法	452
12.3.11 删除留言模块实现及 代码分析	433	13.5.3 发送简单的电子邮件	453
12.4 小结	434	13.5.4 SMTP认证	454
第13章 发送电子邮件通用模块	435	13.5.5 发送带有附件的电子邮件	454
13.1 电子邮件简介	435	13.5.6 以HTML格式发送邮件	455
13.1.1 电子邮件的工作原理	435	13.6 邮件列表系统模块	456
		13.6.1 邮件列表简介	456
		13.6.2 系统功能分析	456
		13.6.3 数据库设计	457
		13.6.4 客户端页面设计	458
		13.6.5 客户端模块实现及代码分析	458
		13.6.6 网站后台页面设计	459
		13.6.7 邮件列表群发模块实现及 代码分析	460
		13.7 小结	462



第14章 文件上传通用模块 463

- 14.1 文件上传机制 463
 - 14.1.1 HTTP上传机制简介 463
 - 14.1.2 上传文件格式分析 463
- 14.2 文件上传通用模块系统设计 465
 - 14.2.1 系统功能分析 465
 - 14.2.2 页面设计 466
 - 14.2.3 数据库设计 467
- 14.3 VBScript常用字符串操作函数 467
 - 14.3.1 Left和LeftB函数 467
 - 14.3.2 Right和RightB函数 468
 - 14.3.3 Mid和MidB函数 468
 - 14.3.4 Len和LenB函数 469
 - 14.3.5 InStr和InStrB函数 469
 - 14.3.6 Chr和ChrB函数 470
 - 14.3.7 Asc和ArcB函数 470
- 14.4 Dictionary字典对象简介 470
 - 14.4.1 Item属性 471
 - 14.4.2 Add方法 471
 - 14.4.3 Exists方法 472
- 14.5 Stream二进制流对象简介 472
 - 14.5.1 Stream对象 472
 - 14.5.2 Position属性 473
 - 14.5.3 Charset属性 473
 - 14.5.4 Type属性 474
 - 14.5.5 Mode属性 474
 - 14.5.6 Open方法 475
 - 14.5.7 Close方法 476
 - 14.5.8 CopyTo方法 476
 - 14.5.9 SaveToFile方法 476
 - 14.5.10 AppendChunk方法 477
 - 14.5.11 ActualSize属性 478
 - 14.5.12 GetChunk方法 478
- 14.6 文件上传类的设计与实现 479
 - 14.6.1 在ASP中使用VBScript类 479
 - 14.6.2 文件上传类的设计 480
 - 14.6.3 类的定义 480
 - 14.6.4 初始化类 481

- 14.6.5 结束类 482
- 14.6.6 文件存储 482
- 14.6.7 单字节转字符串 482
- 14.6.8 获取文件名 483
- 14.6.9 获取表单数据 483
- 14.6.10 上传到数据库 484
- 14.6.11 上传到服务器 485
- 14.6.12 上传文件 485
- 14.7 文件上传到服务器 486
- 14.8 文件上传到数据库 487
- 14.9 小结 488

第15章 投票系统通用模块 489

- 15.1 文本模式投票系统通用模块 489
 - 15.1.1 系统功能分析 489
 - 15.1.2 页面设计 490
 - 15.1.3 模块实现及代码分析 491
- 15.2 数据库模式投票系统通用模块 493
 - 15.2.1 系统功能分析 493
 - 15.2.2 前台页面设计 494
 - 15.2.3 后台页面设计 495
 - 15.2.4 数据库设计 496
 - 15.2.5 投票问题管理模块实现及代码分析 497
 - 15.2.6 问题选项管理模块实现及代码分析 499
 - 15.2.7 投票问题及选项删除模块实现及代码分析 503
 - 15.2.8 投票问题显示模块实现及代码分析 503
 - 15.2.9 投票结果保存及显示模块实现及代码分析 505
- 15.3 小结 506

第16章 搜索引擎通用模块 507

- 16.1 数据库模式搜索引擎模块 507
 - 16.1.1 系统功能分析 507
 - 16.1.2 客户端页面设计 508



16.1.3 网站后台页面设计.....	508	16.2.7 索引网站和目录.....	518
16.1.4 数据库设计.....	509	16.2.8 手动扫描.....	519
16.1.5 网站后台模块实现及代码 分析.....	509	16.2.9 合并临时索引.....	521
16.1.6 客户端模块实现及代码分析...	510	16.3 索引服务模式搜索引擎模块.....	521
16.2 索引服务.....	513	16.3.1 Query对象.....	521
16.2.1 索引服务简介.....	514	16.3.2 Utility对象.....	522
16.2.2 索引服务安装与卸载.....	514	16.3.3 常用文件信息.....	522
16.2.3 手动启动和停止索引服务.....	515	16.3.4 系统分析.....	523
16.2.4 创建编录.....	516	16.3.5 页面设计.....	523
16.2.5 添加目录.....	517	16.3.6 模块实现及代码分析.....	524
16.2.6 导出列表.....	517	16.4 小结.....	526

第4篇 综合应用实例

第17章 在线购物网站.....	529	17.4 网站后台设计.....	550
17.1 系统设计.....	529	17.4.1 网站后台页面设计.....	550
17.1.1 需求分析.....	529	17.4.2 管理用户类别模块实现与 代码分析.....	553
17.1.2 总体流程设计.....	530	17.4.3 管理用户信息模块实现与代码 分析.....	556
17.1.3 模块功能设计.....	530	17.4.4 管理商品类别模块实现与代码 分析.....	560
17.2 数据库设计.....	530	17.4.5 管理商品信息模块实现与代码 分析.....	562
17.2.1 数据库需求分析.....	530	17.4.6 管理订单信息模块实现与代码 分析.....	566
17.2.2 数据表设计.....	531	17.5 小结.....	568
17.3 客户端设计.....	533	第18章 博客网站.....	569
17.3.1 客户端页面设计.....	533	18.1 系统设计.....	569
17.3.2 用户注册模块实现与代码 分析.....	536	18.1.1 需求分析.....	569
17.3.3 用户登录模块实现与代码 分析.....	539	18.1.2 总体流程设计.....	569
17.3.4 浏览商品模块实现与代码 分析.....	541	18.1.3 功能模块设计.....	570
17.3.5 购物小车类实现与代码分析...	542	18.2 数据库设计.....	571
17.3.6 购物小车模块实现与代码 分析.....	546	18.2.1 数据库的需求.....	571
17.3.7 提交订单模块实现与代码 分析.....	547		