

Web 前台技术大系丛书

国内资深网站设计师专门为初学者量身定造

知识点入门 + 典型范例 + 综合实例 + 多媒体交互式教学

Photoshop CS3 + Flash CS3 + Dreamweaver CS3

商业网站开发 从入门到精通

陈刚 编著

写给读者：

- ◆ Photoshop: 44个常用工具讲解, 6大网站应用实施, 一网打尽
- ◆ Dreamweaver: 12个网页制作方面, 充分掌握网页设计技巧
- ◆ Flash: 5大应用, 16个实例完全掌握Flash CS3网页动画设计
- ◆ 综合应用: 两个大型案例完全展现企业和个人网站全程制作技法



科海多媒体教学光盘

随书光盘包括所有范例素材文件及最终效果文件, 书中重要实例的交互式多媒体视频教学文件, 资深网站设计师全程授课, 基础知识全面、扎实, 立体互动教学, 现场感十足, 真实再现其制作的工作流程和软件操作技法

 科学出版社

北京科海电子出版社
www.khp.com.cn



Photoshop CS3+ Flash CS3+
Dreamweaver CS3

商业网站开发 从入门到精通

陈刚 编著

内 容 简 介

Photoshop、Flash、Dreamweaver 这三个软件是网页开发者最常用的软件,本书以实例的形式详细讲解了三个软件的操作方法。内容包括网页制作的步骤和基础知识、Photoshop CS3 操作基础和网页制作实例讲解、Dreamweaver CS3 操作基础和网页制作实例讲解、Flash CS3 操作基础和网页制作实例讲解、综合实例讲解等几个部分。为了便于读者学习,本书在综合实例部分讲解了建立站点的整个步骤,包括站点规划、文件夹管理、站点管理、页面制作等。

本书配套光盘中提供了书中用到的所有素材文件及最终效果文件,还提供了主要实例的多媒体视频教学文件,供读者学习参考。

本书非常适合广大 Web 网站开发人员、网页设计人员、网站管理维护人员、大专院校学生,以及网页制作爱好者参考阅读,同时也可作为大中专院校及社会培训班相关专业的理想教材。

图书在版编目(CIP)数据

Photoshop CS3+Flash CS3+Dreamweaver CS3 商业网站开发从入门到精通/陈刚编著. —北京: 科学出版社, 2008
ISBN 978-7-03-020343-4

I. P… II. 陈… III. 主页制作—图形软件, Photoshop CS3、Flash CS3、Dreamweaver CS3 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2008) 第 185832 号

责任编辑: 刘志燕 / 责任校对: 刘雪连
责任印刷: 科 海 / 封面设计: 王 嵩

科学出版社 出版

北京东黄城根北街 16 号

邮政编码: 100717

<http://www.sciencep.com>

北京市鑫山源印刷有限公司印刷

科学出版社发行 各地新华书店经销

*

2008 年 2 月第一版

开本: 16 开

2008 年 2 月第一次印刷

印张: 35.25

印数: 1-4 000

字数: 857 千字

定价: 56.00 元 (含 1CD 价格)

(如有印装质量问题, 我社负责调换)

虽然Web技术不断发展,新的网页风格层出不穷,但是万变不离其宗。从事网页设计的人员使用最多的软件依然是Photoshop、Flash和Dreamweaver这三个软件,它们在制作网页效果图、制作网页动画,以及制作Web格式的页面中担任着重要的角色。随着Adobe公司发布的CS3系列设计软件的出现,Photoshop与Flash、Dreamweaver的结合更加紧密,使用更加方便。熟练地使用这三种设计软件,可以大大提高网页设计和制作的效率,使网页的制作更加直观、方便。

为了使广大网页设计师和即将参加到网页制作这个行列的初学者们能够更方便地掌握和使用这三个网页制作软件,笔者编写了本书,力求让读者在学完本书之后,能够独立使用这三个软件,并设计和制作出精美的网页。

● 本书的特点

1. 技术全面,内容充实

本书详细地讲解了各个软件在网页制作中通常使用的所有功能。全书按照软件自身的特点,有条理、有层次地讲解了软件的各种相关功能,同时详细地讲解了每个功能的应用效果以及作用。

2. 注重实践,联系实际

由于各个软件的功能都很强大,操作也很复杂,有些功能不适合在网页制作中使用。很多读者不了解各种操作的具体功能,因此在学习过程中花费了不必要的时间和精力。本书注重实践,联系实际,剔除不必要的功能和操作,使读者学有所用,同时提高学习效果。

3. 实例经典,举一反三

Web页面千变万化,其中使用的各种页面效果千差万别,不可能把每一个页面的制作方法都一一介绍。本书将通过制作页面各个部分的典型实例和一些单独的示例,讲解应用软件的技巧,力求在实例和示例的制作过程中让读者了解软件制作相应内容的原理,方便以后实际应用中制作各种风格的页面。

4. 图文并茂,重点突出

本书对软件的每个功能和制作效果,都用图片的方式展示出来,做到明确、直观。对每个示例中需要特别注意和说明的地方都使用了单独的格式,便于读者熟练地应用软件。

5. 与时俱进，注重更新

由于软件更新换代的速度非常快，每次更新换代都伴随着界面以及功能的更改，所以不同版本的软件，在操作上也会有所区别。本书中使用最新的CS3系列软件进行讲解，方便读者使用最新的软件版本。

● 本书的内容

本书共30章，分5篇。

第1篇 网页设计基础知识篇，包括第1~2章，主要讲解网页设计和制作的基本步骤和内容。掌握本篇内容，能够帮助读者从整体上了解网页设计和制作的基础知识，为开展后续实际工作打下坚实的基础。

第2篇 Photoshop CS3应用篇，包括第3~10章，主要讲解Photoshop CS3的界面与基本操作，以及制作网页背景、网站Logo、网站Banner、网页导航条、网页按钮、区域框和分割线的方法，最后通过制作个人博客页面效果图来巩固本篇所学的知识。本篇内容能够帮助读者全面地掌握Photoshop CS3的基础知识和基本操作，并通过实例的讲解，帮助读者掌握Photoshop CS3的操作技巧。本书附带的光盘中提供了本篇主要实例的视频教学文件，可以逐步指导读者制作各种效果。

第3篇 Dreamweaver CS3应用篇，包括第11~22章，主要讲解Dreamweaver CS3的界面与基本操作，以及使用表格、文本与图像、表单、框架、Div元素、样式表、CSS与页面布局、模板和资源、行为、媒体的知识。本篇内容能够帮助读者全面地掌握Dreamweaver CS3的基础知识和基本操作，随处穿插的技巧、提示和注意，有助于读者掌握Dreamweaver CS3的操作技巧。

第4篇 Flash CS3应用篇，包括第23~28章，主要讲解Flash CS3的界面与基本操作，以及制作网页Logo、网页Banner、网页导航条、Loading、广告动画的方法。本篇内容能够帮助读者全面地掌握Flash CS3的基础知识和基本操作，并通过实例的讲解，帮助读者掌握Flash CS3的操作技巧。本书附带的光盘中提供了本篇主要实例的视频教学文件，可以逐步指导读者制作各种效果。

第5篇 商业网站开发实战篇，包括第29~30章，主要通过制作企业站点和个人站点两个大型实例来讲解Photoshop CS3、Dreamweaver CS3和Flash CS3的综合运用。本篇内容能够帮助读者从整体上掌握利用Photoshop CS3、Dreamweaver CS3和Flash CS3来制作大型站点，举一反三就可以独立制作各种类型的网站了。

● 适合的读者

- ☐ 网页专业设计人员。
- ☐ 网页维护人员。
- ☐ 网页制作爱好者。
- ☐ 大中专院校的学生。
- ☐ 社会培训班的学生。

● 本书的作者

本书由陈刚主持编写，同时参与编写和资料整理的还有王俊标、陈晨、高守传、郭瑞、周宇炜、蔡雪焄、陈杰、荣飞、郑林、张路平、项宇峰、罗皓菡、赵正坤、公芳亮、程明雷，在此一并表示感谢。由于作者水平有限，书中难免存在错误和疏漏之处，敬请广大读者朋友批评指正，并提出宝贵意见。

编者

2007年12月

Part01 网页设计基础知识篇**第1章 网页设计的一般步骤 3**

- 1.1 需求分析 3
- 1.2 制作页面效果图 4
- 1.3 制作Flash动画 5
- 1.4 切图 6
- 1.5 制作静态Web页面 6
- 1.6 添加程序 7
- 1.7 发布Web站点 7
- 1.8 推广和维护 7
- 1.9 专家总结 7

第2章 网页设计的基础知识 8

- 2.1 浏览器 8
- 2.2 文本 9
- 2.3 图像 11
 - 2.3.1 矢量图和位图 11
 - 2.3.2 网页设计中常用的图片格式 11
 - 2.3.3 使用图片 12
- 2.4 多媒体 13
- 2.5 结构语言 14
- 2.6 脚本 14
- 2.7 专家总结 14

Part02 Photoshop CS3应用篇**第3章 Photoshop CS3 界面与基本操作 17**

- 3.1 Photoshop CS3界面介绍 17
 - 3.1.1 菜单栏 18
 - 3.1.2 工具箱 18
 - 3.1.3 工具选项栏 19
 - 3.1.4 面板 19
 - 3.1.5 画布窗口 20
- 3.2 Photoshop CS3的基本操作 21
 - 3.2.1 新建文件 21
 - 3.2.2 打开文件 21
 - 3.2.3 存储文件 22
 - 3.2.4 使用标尺、参考线和网格 24
- 3.3 选取图像 25
 - 3.3.1 选区的基础知识 25
 - 3.3.2 使用选框工具 25

- 3.3.3 使用套索工具 27
- 3.3.4 使用魔棒工具 27
- 3.3.5 选区的相加、相减和交叉 28
- 3.4 图像处理 29
 - 3.4.1 图像的模式 29
 - 3.4.2 图像和画布的大小 30
 - 3.4.3 旋转画布和裁剪图像 31
 - 3.4.4 调整色阶 31
 - 3.4.5 调整曲线 32
 - 3.4.6 调整色彩平衡 32
 - 3.4.7 调整色相/饱和度 33
 - 3.4.8 调整亮度/对比度 33
 - 3.4.9 复制、粘贴、移动图像 34
- 3.5 使用图层 34
 - 3.5.1 图层的基本操作 34
 - 3.5.2 图层的分组 35

3.5.3 图层的色彩模式.....	36
3.5.4 图层的样式	37
3.5.5 图层蒙版	45
3.6 使用绘图与图像编辑工具	47
3.6.1 画笔工具	47
3.6.2 图章工具	48
3.6.3 填充工具	50
3.7 处理文本	51
3.7.1 文本工具	51
3.7.2 使用字体	52
3.7.3 字符和段落面板.....	52
3.8 使用路径.....	53
3.8.1 图形工具	53
3.8.2 路径面板	54
3.8.3 钢笔工具	54
3.8.4 制作路径文字	55
3.9 通道.....	56
3.10 使用滤镜.....	56
3.10.1 滤镜工具的操作.....	57
3.10.2 滤镜的使用	57
3.11 制作GIF动画.....	64
3.11.1 动画面板和动画原理.....	64
3.11.2 制作GIF动画	65
3.12 专家总结	67
第4章 制作网页背景	68
4.1 制作渐变的页面背景	68
4.1.1 使用渐变填充工具制作渐变背景	69
4.1.2 使用图层样式制作渐变背景.....	70
4.2 制作图案式网页背景	71
 视频路径: 视频\制作图案式网页背景.exe	
总时长: 20分45秒	
4.2.1 制作野草的画笔预设.....	71
4.2.2 制作野草图案	73
4.2.3 制作天空图案	74
4.2.4 制作地面图案	75
4.3 专家总结	76

第5章 制作网站Logo 77

5.1 制作倒影文字Logo..... 77



视频路径: 视频\制作倒影文字Logo.exe

总时长: 8分51秒

5.1.1 新建文档并制作背景..... 78

5.1.2 制作文字内容..... 78

5.1.3 制作倒影文字..... 80

5.2 制作图案Logo..... 81

5.2.1 新建文档并制作背景..... 81

5.2.2 制作圆形图案..... 81

5.2.3 制作横向分隔线条..... 82

5.2.4 制作圆中的图案..... 83

5.2.5 制作底部图案..... 84

5.3 专家总结

第6章 制作网站Banner..... 86



视频路径: 视频\制作网站Banner.exe

总时长: 22分38秒

6.1 新建文档并制作背景

6.2 制作倾斜纹理

6.3 制作图案

6.4 制作文字

6.5 专家总结

第7章 制作网页导航条 91

7.1 网页导航条简介

7.1.1 横向导航条..... 91

7.1.2 纵向导航条..... 92

7.1.3 自由排版的导航条..... 92

7.2 制作横向导航条

7.2.1 新建文档并填充背景颜色..... 93

7.2.2 制作首页圆角矩形..... 93

7.2.3 制作其他圆角矩形..... 95

7.2.4 制作文本和圆点..... 95

7.3 制作纵向导航条



视频路径: 视频\制作纵向导航条.exe

总时长: 12分51秒

7.3.1 新建文档并填充背景颜色..... 97

7.3.2 制作菜单背景的样式.....	98
7.3.3 制作菜单内容	99
7.4 专家总结	100

第8章 制作网页按钮 101

8.1 制作文字为主的按钮	101
---------------------	-----



视频路径: 视频\制作文字为主的按钮.exe

总时长: 8分35秒

8.1.1 新建文档并制作背景图案.....	102
8.1.2 制作发光效果	103
8.1.3 制作按钮文字	104

8.2 制作图案为主的按钮	104
---------------------	-----

8.2.1 新建文档并制作背景.....	104
8.2.2 制作圆形按钮的背景.....	105
8.2.3 制作圆形水晶效果.....	106
8.2.4 制作按钮中的图案.....	108

8.3 专家总结	109
----------------	-----

第9章 制作区域框和分隔线 110

9.1 制作区域框、分隔线和虚线.....	110
-----------------------	-----

9.1.1 制作区域框.....	110
9.1.2 制作分隔线.....	112
9.1.3 制作虚线.....	112

9.2 制作复杂边框	113
------------------	-----



视频路径: 视频\制作复杂边框.exe

总时长: 10分51秒

9.3 专家总结	115
----------------	-----

第10章 制作个人博客页面的效果图 116

10.1 制作页面的背景	116
--------------------	-----

10.2 制作页面头部	118
-------------------	-----

10.3 制作导航菜单	123
-------------------	-----

10.4 制作页面主体部分	125
---------------------	-----

10.5 制作页面底部内容	134
---------------------	-----

10.6 专家总结	136
-----------------	-----

Part03

Dreamweaver CS3应用篇

第11章 Dreamweaver CS3基础 139

11.1 Dreamweaver CS3界面介绍	139
--------------------------------	-----

11.1.1 标题栏	140
------------------	-----

11.1.2 菜单栏	141
------------------	-----

11.1.3 插入栏	141
------------------	-----

11.1.4 文档窗口	141
-------------------	-----

11.1.5 属性面板	143
-------------------	-----

11.1.6 面板和面板组	143
---------------------	-----

11.2 管理站点	143
-----------------	-----

11.2.1 新建站点	143
-------------------	-----

11.2.2 管理和编辑站点	145
----------------------	-----

11.3 文档管理与定义页面属性	146
------------------------	-----

11.3.1 新建文档	146
-------------------	-----

11.3.2 定义页面属性	147
---------------------	-----

11.3.3 保存和显示文档.....	149
---------------------	-----

11.3.4 定义首选参数	149
---------------------	-----

11.4 专家总结	150
-----------------	-----

第12章 使用表格 151

12.1 表格的基础知识	151
--------------------	-----

12.2 创建表格	151
-----------------	-----

12.3 选择表格	152
-----------------	-----

12.3.1 选择整个表格.....	153
--------------------	-----

12.3.2 选择表格的行或列.....	153
----------------------	-----

12.3.3 选择单元格.....	154
-------------------	-----

12.4 定义表格属性	154
-------------------	-----

12.4.1 表格的整体属性.....	154
---------------------	-----

12.4.2 表格的行、列或单元格属性...	155
------------------------	-----

12.4.3 表格属性的显示顺序.....	157
-----------------------	-----

12.5 处理表格内部元素	159
---------------------	-----

12.5.1 添加或删除行和列.....	159
----------------------	-----

12.5.2 合并和拆分单元格.....	160
----------------------	-----

12.5.3 处理表格元素.....	161
--------------------	-----

12.6 调整表格的大小	162
--------------------	-----

12.6.1 调整表格的整体大小.....	162
-----------------------	-----



12.6.2	调整表格行或列的大小.....	162
12.6.3	清除宽度和高度.....	163
12.6.4	冲突的宽度和高度.....	163
12.7	嵌套的表格.....	164
12.8	使用表格布局.....	164
12.8.1	表格模式.....	164
12.8.2	制作布局表格和布局单元格... 165	
12.8.3	制作嵌套的布局表格.....	167
12.8.4	调整布局表格和布局单元格... 169	
12.9	表格与代码.....	170
12.9.1	表格结构与代码.....	170
12.9.2	表格属性与代码.....	171
12.10	专家总结.....	172
第13章 文本与图像.....		173
13.1	插入文本.....	173
13.1.1	设置复制/粘贴的参数.....	173
13.1.2	输入或复制/粘贴文本.....	174
13.1.3	导入Word或者Excel文本.....	175
13.2	设置文本的格式.....	176
13.2.1	设置段落格式.....	176
13.2.2	对齐和缩进文本.....	176
13.2.3	使用水平分隔线.....	177
13.3	定义列表.....	178
13.4	定义文本的格式.....	178
13.4.1	定义文本的字体和大小.....	178
13.4.2	定义文本的颜色.....	179
13.4.3	定义文本的其他格式.....	179
13.5	插入日期和字符.....	180
13.5.1	插入日期.....	180
13.5.2	插入特殊字符.....	180
13.6	使用图像.....	181
13.6.1	插入图像.....	181
13.6.2	插入图像占位符.....	182
13.6.3	定义图像的属性.....	183
13.6.4	定义背景图像.....	184
13.7	专家总结.....	185

第14章 使用表单.....		186
14.1	创建表单.....	186
14.2	创建表单对象并定义相关属性.....	187
14.2.1	创建文本域.....	188
14.2.2	创建按钮.....	189
14.2.3	单选按钮.....	190
14.2.4	复选框.....	191
14.2.5	文件域.....	192
14.2.6	图像域.....	192
14.2.7	列表/菜单.....	193
14.2.8	文本区域.....	195
14.2.9	隐藏域.....	195
14.2.10	跳转菜单.....	196
14.3	验证表单.....	197
14.4	专家总结.....	198
第15章 使用框架.....		199
15.1	框架简介.....	199
15.2	创建框架.....	200
15.2.1	使用预先定义的框架创建 框架.....	200
15.2.2	在现有页面中创建框架.....	201
15.3	修改框架.....	202
15.3.1	拆分框架.....	202
15.3.2	调整框架.....	203
15.3.3	删除框架.....	203
15.4	保存框架.....	204
15.5	框架面板和选择框架.....	204
15.5.1	框架面板.....	204
15.5.2	选择框架.....	204
15.6	定义框架的属性.....	205
15.6.1	定义框架集的属性.....	205
15.6.2	定义框架的属性.....	206
15.7	定义框架中的链接.....	207
15.8	专家总结.....	208
第16章 超级链接.....		209
16.1	链接和路径.....	209



16.1.1 超级链接的概念.....	209	18.2.1 新建CSS样式.....	240
16.1.2 路径URL	209	18.2.2 使用类.....	241
16.2 创建超级链接.....	210	18.2.3 使用标签.....	242
16.2.1 创建链接到其他文档的链接... ..	211	18.2.4 使用高级.....	243
16.2.2 创建文档内部的链接.....	213	18.3 新建CSS样式文件和附加样式.....	244
16.2.3 创建电子邮件链接.....	215	18.3.1 新建CSS样式文件.....	244
16.3 图像链接.....	216	18.3.2 使用附加样式.....	245
16.3.1 创建图像链接.....	216	18.4 使用CSS样式面板.....	247
16.3.2 创建图像热点链接.....	216	18.5 设置CSS属性.....	249
16.3.3 创建和使用导航条.....	217	18.5.1 类型属性.....	249
16.4 链接的管理.....	218	18.5.2 背景属性.....	252
16.4.1 定义更新链接的首选参数和 缓存.....	218	18.5.3 区块属性.....	253
16.4.2 修改和删除链接.....	219	18.5.4 方框属性.....	254
16.4.3 检查链接.....	220	18.5.5 边框属性.....	255
16.4.4 修复链接.....	221	18.5.6 列表属性.....	256
16.5 专家总结.....	221	18.5.7 定位属性.....	256
第17章 使用Div元素.....	222	18.5.8 扩展属性.....	257
17.1 插入Div标签.....	222	18.5.9 CSS滤镜.....	258
17.2 编辑Div标签.....	224	18.6 定义链接的样式.....	262
17.3 相邻和嵌套的Div标签.....	225	18.7 专家总结.....	263
17.4 AP Div简介.....	226	第19章 CSS与页面布局.....	264
17.5 定义AP Div的首选参数.....	227	19.1 CSS页面布局简介.....	264
17.6 插入AP Div.....	228	19.1.1 CSS布局页面的优点.....	264
17.7 定义AP Div的属性.....	229	19.1.2 CSS布局页面的基本思想.....	265
17.8 使用AP元素面板.....	231	19.2 定义文档结构.....	265
17.9 编辑AP Div.....	232	19.3 CSS样式的优先级.....	266
17.10 嵌套的AP Div.....	233	19.4 页面属性与CSS样式.....	267
17.11 定义AP Div的层次.....	234	19.5 水平居中.....	268
17.12 AP Div和表格之间的转换.....	235	19.5.1 传统布局中定义内容水平 居中.....	269
17.13 专家总结.....	237	19.5.2 使用CSS定义内容水平居中... ..	269
第18章 使用样式表.....	238	19.6 浮动与清除.....	270
18.1 样式表简介.....	238	19.6.1 浮动元素与固定元素.....	270
18.1.1 样式表的概念.....	238	19.6.2 两个浮动元素.....	271
18.1.2 样式表的作用.....	239	19.6.3 多个浮动元素.....	272
18.1.3 W3C推荐的页面布局.....	239	19.6.4 浮动元素和父元素.....	273
18.2 创建CSS样式.....	240	19.6.5 清除浮动元素.....	274
		19.7 计算元素的宽度.....	275



19.7.1	元素宽度的计算.....	275
19.7.2	元素各个部分的作用.....	276
19.7.3	嵌套元素之间的距离.....	276
19.8	自适应的问题.....	278
19.8.1	什么叫自适应.....	278
19.8.2	水平自适应.....	279
19.8.3	两列的垂直自适应.....	282
19.8.4	三列完全垂直自适应.....	285
19.8.5	使用背景图像的垂直自适应.....	287
19.9	浏览器和兼容问题.....	289
19.9.1	各种浏览器简介.....	289
19.9.2	兼容浏览器的原则.....	289
19.9.3	解决兼容问题的原理.....	290
19.10	专家总结.....	292
第20章	模板和资源.....	293
20.1	模板简介.....	293
20.2	创建模板.....	294
20.3	编辑模板.....	296
20.3.1	使用可编辑区域.....	296
20.3.2	使用可选区域.....	298
20.3.3	使用重复区域.....	302
20.3.4	使元素的属性可编辑.....	305
20.4	使用资源面板.....	305
20.4.1	资源面板简介.....	305
20.4.2	使用资源面板添加内容.....	306
20.4.3	管理资源面板.....	306
20.5	专家总结.....	307

第21章 使用行为 308

21.1	行为简介.....	308
21.2	创建、修改和删除行为.....	308
21.2.1	行为面板.....	308
21.2.2	创建行为.....	309
21.2.3	修改行为.....	309
21.2.4	删除行为.....	309
21.3	应用行为.....	309
21.3.1	交换图像.....	310
21.3.2	打开浏览器窗口.....	311
21.3.3	拖动AP元素.....	312
21.3.4	改变属性.....	314
21.3.5	效果.....	315
21.3.6	设置状态栏文本.....	316
21.4	专家总结.....	317

第22章 使用媒体 318

22.1	插入Flash.....	318
22.2	插入图像查看器.....	320
22.3	插入Flash文本.....	322
22.4	插入Flash按钮.....	323
22.5	插入FlashPaper.....	325
22.6	插入Flash视频.....	326
22.7	插入Shockwave影片.....	327
22.8	插入程序和控件.....	327
22.9	专家总结.....	328

Part04 Flash CS3应用篇

第23章 Flash CS3 简介和基本操作 331

23.1	Flash CS3界面介绍.....	331
23.1.1	舞台.....	332
23.1.2	时间轴.....	333
23.1.3	图层.....	336
23.1.4	工具面板.....	340
23.1.5	属性面板.....	341

23.1.6	颜色和样本面板.....	341
23.1.7	库面板.....	342
23.1.8	定义首选参数.....	342
23.2	Flash CS3基本操作.....	343
23.2.1	新建和保存文档.....	343
23.2.2	新建图形元件.....	344
23.2.3	新建按钮元件.....	345



23.2.4	新建影片剪辑元件.....	346
23.2.5	编辑和删除元件.....	346
23.2.6	创建和编辑元件的实例.....	347
23.2.7	创建补间动画.....	348
23.2.8	创建补间形状.....	349
23.2.9	在关键帧中添加动作.....	350
23.2.10	在元件实例中添加动作.....	352
23.2.11	测试影片.....	353
23.2.12	发布和导出影片.....	353
23.3	制作动画.....	355
23.3.1	制作引导层动画.....	355
23.3.2	制作遮罩层动画.....	357
23.3.3	制作逐帧动画.....	359
23.3.4	使用时间轴特效.....	359
23.4	绘图和处理图片.....	360
23.4.1	绘图模型.....	361
23.4.2	使用“铅笔”和“刷子” 工具.....	361
23.4.3	使用“线条”和图形工具.....	363
23.4.4	使用“钢笔”工具.....	364
23.4.5	使用“选取”和“选区”工具.....	365
23.4.6	定义边框和填充的颜色.....	366
23.4.7	定义渐变颜色.....	367
23.4.8	导入图像.....	368
23.4.9	设置和编辑位图.....	369
23.4.10	分离位图 and 将位图转换为 矢量图.....	370
23.4.11	组合对象.....	371
23.4.12	处理对象.....	372
23.5	使用文本.....	374
23.5.1	创建文本.....	374
23.5.2	定义文本的属性.....	375
23.5.3	检查拼写.....	376
23.5.4	分离文本.....	377
23.6	使用声音.....	377
23.6.1	添加声音.....	377
23.6.2	控制声音的播放.....	379
23.6.3	压缩声音.....	381

23.7	使用视频.....	381
23.7.1	添加视频.....	381
23.7.2	控制视频的播放.....	384
23.8	专家总结.....	385

第24章 制作网页Logo..... 386

24.1	制作残影文字Logo.....	386
24.1.1	制作残影效果.....	386
24.1.2	制作闪光效果.....	389
24.2	制作滚动文字Logo.....	391



视频路径: 视频\制作滚动文字Logo.exe

总时长: 6分23秒

24.3	环绕图案Logo.....	393
24.3.1	制作按钮.....	393
24.3.2	制作影片剪辑.....	394
24.3.3	制作影片.....	396
24.4	专家总结.....	396

第25章 制作网页Banner..... 397

25.1	制作家居Banner.....	397
25.1.1	制作图像显示效果.....	397
25.1.2	制作文本效果.....	401
25.2	制作下雪Banner.....	402
25.2.1	制作雪花动画.....	402
25.2.2	制作动画.....	404
25.3	制作产品Banner.....	405



视频路径: 视频\制作产品Banner.exe

总时长: 28分56秒

25.4	专家总结.....	408
------	-----------	-----

第26章 制作网页导航条..... 409

26.1	制作垂直导航条.....	409
26.1.1	制作导航条背景.....	409
26.1.2	制作导航动画.....	411
26.1.3	制作动画中的脚本.....	414
26.1.4	完成动画.....	415
26.2	制作横向导航栏.....	416



视频路径: 视频\制作横向导航栏.exe

总时长: 9分47秒



26.2.1 制作导航按钮	416
26.2.2 制作动画	418
26.3 制作含有二级菜单的导航条	418
26.3.1 制作影片剪辑	419
26.3.2 制作动画	421
26.4 专家总结	422

第27章 制作Loading..... 423

27.1 Loading简介	423
27.1.1 Loading中的常用脚本	423
27.1.2 制作原理	425
27.2 制作百分比进度条的Loading	425
27.3 制作逐渐显示的Loading	428
27.4 制作显示动画的Loading	429



视频路径: 视频\制作显示动画的

Loading.exe

总时长: 11分17秒

27.5 专家总结	431
-----------------	-----

第28章 制作广告动画..... 432

28.1 制作节日广告	432
28.1.1 制作背景动画	432
28.1.2 制作灯笼动画	434
28.1.3 制作爆竹动画	435
28.1.4 制作文本动画	436
28.1.5 完成动画	438
28.2 制作对联广告	440



视频路径: 视频\制作对联广告.exe

总时长: 12分10秒

28.3 制作产品广告	442
28.3.1 制作汽车动画	442
28.3.2 制作遮罩动画	445
28.3.3 完成动画	449
28.4 专家总结	452

Part05 商业网站开发实战篇

第29章 制作企业站点..... 455

29.1 制作站点效果图	455
29.1.1 制作背景	455
29.1.2 制作Logo和导航	459
29.1.3 制作页面内容	469
29.1.4 制作底部内容	480
29.2 制作Flash动画	484
29.2.1 制作Loading部分	484
29.2.2 制作动画内容	487
29.3 制作Web页面	492
29.3.1 切图	492
29.3.2 规划站点	495
29.3.3 制作页面头部	496
29.3.4 制作页面主体部分	501
29.3.5 制作页面底部	508
29.4 专家总结	510

第30章 制作个人站点..... 511

30.1 制作站点效果图	511
30.1.1 制作背景和Flash内容	511
30.1.2 制作修饰背景	518
30.1.3 制作页面内容	519
30.1.4 制作底部内容	527
30.2 制作Flash动画	528
30.2.1 制作Loading部分	528
30.2.2 制作树的动画	531
30.2.3 制作变色龙动画	535
30.2.4 制作导航按钮	537
30.3 制作Web页面	538
30.3.1 切图和规划站点	538
30.3.2 制作页面背景和基础样式	539
30.3.3 制作页面内容	542
30.3.4 制作页面底部	549
30.4 专家总结	550



Part

01

网页设计基础知识篇

01 Chapter

网页设计的一般步骤

02 Chapter

网页设计的基础知识

网页设计 的一般步骤

01

在学习制作网页的各种软件之前，首先要了解网页设计的一般步骤。这将有助于总体上把握网页设计的流程。网页设计的一般步骤包括：需求分析、制作页面效果图、切图、制作静态Web页面、添加程序、发布Web站点、推广和维护等几个方面。下面将逐一对各步骤进行讲解。

1.1 需求分析

需求分析是制作一个网站的第一步。在制作网站之前，首先要了解客户的需要和要求。这些必要的信息包括客户所要表达的理念、界面显示内容和栏目的要求、网站功能方面的要求等。根据客户的具体情况，需求也会有所差别。例如，客户是否已经有了自己的空间和域名、客户对站点使用的程序语言是否有所规定等。其中，空间和域名是将网站发布到Internet上的必备条件。下面将对Internet、空间、域名这几个常用的术语进行详细讲解。

1. Internet

Internet的中文名称是“互联网”或者“国际互联网”。它来源于美国国防部高级研究计划局DARPA（Defense Advanced Research Projects Agency）的前身ARPA建立的ARPAnet，是由各种不同类型和规模的计算机网络（包括局域网、地域网，以及大规模的广域网等）构成的全球范围的计算机网络。在Internet中的各个计算机之间，可以方便地交换信息。

随着Internet的不断普及，Internet已经成为人们生活中一个重要的组成部分，并且在人们的衣、食、住、行等各个方面，发挥着越来越重要的作用。

2. 域名

域名是用来标识Internet上相应资源的一个名称。在Internet中有成千上万的计算机，为了标识每台计算机，为每台计算机分配了一个地址，这个地址就叫做计算机的IP地址。IP地址是由二进制数来表示的，长32位。由于IP地址难于记忆和书写，所以在Internet中使用一种字符型的地址来标识各种资源，这个字符型的地址就叫做域名。