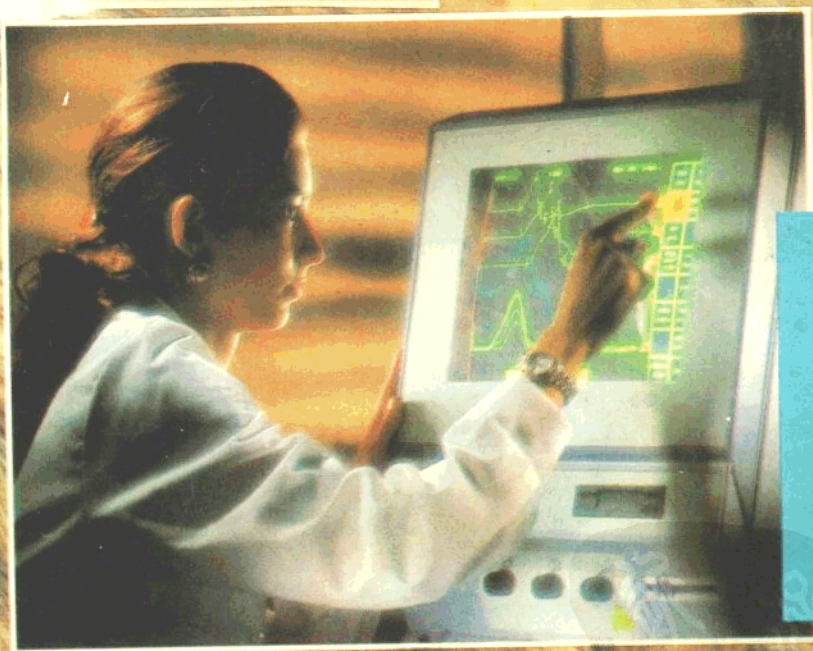


实用电脑丛书

实用家庭电脑

湖南出版社



龚晓萍 著

实用家庭电脑

龚晓萍 著

湖南出版社

【湘】新登字 001 号

责任编辑:邹智贤
装帧设计:陈 新

实用家庭电脑

龚晓萍

*

湖南出版社出版、发行

(长沙市河西银盆南路 67 号)

湖南省新华书店经销 长沙市华中印刷厂印刷

1995 年 10 月第 1 版第 1 次印刷

开本:787×1092 1/16 印张:22

字数:523000 印数:1—10500

ISBN7-5438-1019-0

G·215 定价:21.00 元

前 言

目前,电脑科技已经渗透到社会各个领域,电脑进入家庭的时代已经到来。为了帮助已购买了电脑和正准备购买电脑的用户用好电脑,尽快掌握电脑的使用操作技术,熟练使用各种应用软件,并能编写程序,开发一些适合自己家庭实际情况的软件,减少购买软件的麻烦和开支,我们特编写了本书。

本书内容全面,通俗易懂,注重理论与实际操作相结合,尽量避免一些专业术语和深奥的专业知识,只需初中文化程度便可看懂。

眼下,家庭电脑的参考书虽有一些,但大多只是介绍一些基础知识,对家庭电脑如何用于家庭事务管理,如何自己动手编写一些家庭应用程序等内容却很少,而对一般用户来说,看有关电脑的专业书籍又如同读天书一般。因此,导致许多家庭的家庭电脑闲置无用,或仅仅局限于使用几个现在的软件,或作为打字机使用。

提起自己编制程序,似乎高深莫测,但广大用户又非常希望自己能得心应手地使用电脑,在电脑上进行各种软件开发,能使电脑在家庭中发挥它应有的作用。诚然,如果要求每位用户都学会电脑的高深理论是不可能的,但针对家庭电脑的使用特点,自己动手开发一些日常应用软件,却并不是难事。本书在广泛听取用户意见的基础上,针对家庭电脑的特点,介绍了电脑的有关基础知识,DOS操作系统,汉字处理,尤其对文稿、表格、卡片处理,电脑在家庭事务管理方面的应用,家庭实用软件的开发,绘图、动画、音乐、游戏程序的编写等内容作了重点介绍。

全书共分九章。第一章介绍了家庭电脑的基础知识,包括家庭电脑的作用、系统的组成、键盘操作及指法训练要领、选购、安装。第二章介绍了磁盘操作系统(DOS),内容的深度以满足读者的实际操作为限,不涉及较深的知识。第三章介绍硬盘及硬盘操作系统。第四章介绍汉字操作系统,主要介绍了几种常用汉字操作系统的支持环境,安装、启动等知识。第五章介绍常用汉字输入法,有:区位码输入法、拼音输入法、五笔字型输入法、五键五笔画输入法。对怎样选择合适的汉字输入法提出了一些建议,用以指导用户根据自己的工作特点选择合适的汉字输入方法。第六章介绍文字处理系统WPS,详细介绍了WPS的使用,最后列举了三个实例,具体而详细地介绍了进行文稿录入、编辑、打印的具体步骤,表格的制作过程,卡片的制作、排版、打印,以掌握WPS的应用。第七章为BASIC语言部分,除介绍了必要的理论知识之外,还以大量的实例边分析边讲解,使读者能较顺利的看懂例题。而且还列举了BASIC语言在排序、统计、计算、学习、绘画、动画、音乐、游戏等方面的例子,不仅能提高读者的学习兴趣,而且具有广泛的实用价值。第八章为汉字DBASE III,该章以家庭通讯录管理为线索,介绍了汉字DBASE III的有关命令,进行家庭事务管理的方法,程序的设计方法,家庭应用软件开发的步骤,后面列出了一些应用于家庭事务管理的典型例子。有:家庭财务管理系统、家庭通讯录管理系统、学生成

绩管理系统、家庭存款备忘录、家庭药品管理,并附有程序设计思路及程序结构、程序使用说明。第九章介绍了家庭电脑的维护与防病毒。内容有:电脑对环境的要求,电脑的安装使用注意事项,电脑常见故障的判断和处理方法,电脑病毒的预防。

本书适合于广大家庭电脑用户、文字处理、电脑操作人员、技术培训人员作为实用参考书和自学用书,也可作为高初中学生和职业技术教育的培训教材,非计算机专业学生的入门教材。

编 者

1994年12月

目 录

第一章 家庭电脑基础知识	(1)
第一节 家庭电脑的作用	(1)
第二节 家庭电脑系统的组成	(2)
第三节 键盘操作及指法训练要领	(10)
第四节 家庭电脑的选购	(11)
第五节 家庭电脑的安装	(13)
 第二章 家庭电脑的管家——磁盘操作系统 DOS	(16)
第一节 DOS 的组成	(16)
第二节 DOS 的启动	(17)
第三节 DOS 的编辑键	(19)
第四节 DOS 的文件	(21)
第五节 DOS 的文件管理	(22)
第六节 DOS 的常用命令及其使用	(24)
第七节 批处理文件和批处理命令	(41)
第八节 系统配置文件和 DOS 的系统配置命令	(44)
第九节 行编辑程序——EDLIN	(45)
 第三章 电脑的大仓库——硬盘及硬盘的预处理	(51)
第一节 硬盘简介	(51)
第二节 硬盘的操作	(52)
 第四章 电脑识别汉字的基础——汉字操作系统	(59)
第一节 汉字操作系统概述	(59)
第二节 常用汉字操作系统简介	(60)

第五章 汉字输入方法综述 (76)

- 第一节 区位码输入法 (77)
- 第二节 拼音码输入法 (77)
- 第三节 五笔字型输入法 (81)
- 第四节 五键五笔画输入法 (94)
- 第五节 怎样选择合适的汉字输入法 (96)

第六章 电脑的文字处理系统 WPS (98)

- 第一节 WPS 的启动及主菜单操作 (98)
- 第二节 命令菜单的使用 (101)
- 第三节 WPS 编辑命令详解 (102)
- 第四节 模拟显示与打印输出 (130)
- 第五节 文稿录入、排版和打印实例 (135)
- 第六节 表格的处理实例 (145)
- 第七节 卡片制作实例 (149)

第七章 开启电脑科学宝库的钥匙——BASIC 语言 (150)

- 第一节 电脑语言简介 (150)
- 第二节 怎样使用 BASIC 系统 (151)
- 第三节 简单 BASIC 语言程序设计 (154)
- 第四节 BASIC 语言中数据的输入 (162)
- 第五节 让电脑来思考、判断 (166)
- 第六节 循环程序设计 (170)
- 第七节 子程序 (176)
- 第八节 编程技术 (180)
- 第九节 BASIC 语言绘图及动画技术 (183)
- 第十节 把电脑变成音响 (199)
- 第十一节 应用程序举例 (202)
- 第十二节 BASIC 语言常用语法表 (226)

第八章 家庭事务管理员——汉字 dBASE III (232)

- 第一节 汉字 dBASE III 概述 (232)
- 第二节 家庭通讯录的建立 (239)

第三节	家庭通讯录中内容的增加、删除	(248)
第四节	家庭通讯录中信息的修改	(252)
第五节	家庭通讯录的显示、查询	(257)
第六节	信息统计及汇总	(268)
第七节	汉字 dBASE Ⅲ 程序设计	(270)
第八节	开发家庭应用程序的步骤及程序设计举例	(278)
第九节	汉字 dBASE Ⅲ 常用语法表	(315)
第九章	家庭电脑诊所——电脑的维修与防病毒	(321)
第一节	电脑对环境的要求	(321)
第二节	家庭电脑安装使用注意事项	(322)
第三节	电脑常见故障的判断方法	(325)
第四节	电脑病毒及其预防	(327)
附录一	五笔字型汉字编码码本	(331)
附录二	常用图形符号国际区位码表	(342)

第一章 家庭电脑基础知识

第一节 家庭电脑的作用

随着计算机技术的发展,人们生活水平的提高,继冰箱、彩电、钢琴热之后,又掀起了一股家庭电脑热潮。家庭拥有电脑,已成为现代家庭的重要标志之一。

电脑进入家庭,就目前来讲,主要作用表现在以下几个方面:家庭事务管理,工作家庭化,辅助教学,娱乐益智,与社会实行信息共享。

一 家庭事务管理

在人们的日常生活中,家务活占据了人们相当多的时间和精力,怎样才能把人们从繁重的家务活中解救出来,是人们一直探讨的问题,减少家务活给人们的压力,是大家的共同愿望。家庭电脑在这方面可以发挥相当大的作用,它能帮助人们处理很多家务琐事,把更多的时间和精力投入到学习、工作、娱乐中去,提高工作效益和生活质量。如:作为记事簿,记录日常事务;记录家庭经济收入、支出等财务情况,建立家庭经济帐本、进行经济核算;对象存款单之类的票证建立票证备忘录;贮存飞机航班、火车、客车、轮船等各种营运时间表;贮存万年历、英汉词典、新华字典等工具书;贮存作息时间表、学生课程表;建立家庭每位成员的基本档案,简历;建立学生成绩档案;建立亲朋好友的资料档案;建立邮政编码本、电话区号码本;建立通讯录,名片集;进行药品管理、物品管理乃至家庭食谱管理,等等。将来,计算机技术发展了,还可以全自动地控制各种家用电器。

二 工作家庭化

对作家、记者、编辑等与文字打交道的人员以及工程师、设计师等设计研究科技开发人员来讲,家庭电脑可以为他们将工作带回家完成提供极大的方便。特别是需要灵感和创造性的人员,电脑能帮助他们捕获灵感,进行创作、设计、开发,大大提高工作效率和生活的自由度,将工作和生活有机地融为一体。可以预计,电脑帮助人们工作的范围会越来越广泛,在家里借助电脑工作的人员会越来越多。

人们把工作带回家在家庭电脑上做,能大大提高工作效率,节省大量的时间。一篇论文,一部著作的初稿到最后定稿,不需象用笔一样,反复书写,利用电脑工具软件的文稿处理功能,写作效率高,存储调用文稿资料非常方便。不论作者进行了怎样的增、删、修改等工作,都只需

在电脑上作相应的编辑、排版即可。

对工程技术人员和科研人员,一张图纸的设计、大量参数的计算、验证,也能在短暂的时间里完成,不需把时间浪费在繁琐、复杂的线条绘制,图形描画,复杂、大量的计算里。

三 辅助教学

家庭电脑能为学生提供极佳的学习环境,融教育、娱乐为一体。目前,全世界基本采用学校式的集中教育方式,这种教育模式不适合针对每个个体成员的特点因材施教,必须辅以个体教育方式。家庭电脑在个体教育中可以发挥巨大作用。他可以当好家庭教师,并且知识面既宽又广,还不怕辛苦。从复习系统化的课堂内容到课外练习,从基本练习题到模拟考试题,它既可以出题、判断,还可以准确地给做题者评分,给出标准答案,对做题结果进行分析,针对做题者的情况,提出科学的建议。能进行各种智力测试、训练。家庭电脑还可以针对每一个个体的特点,选择适当的进度和难度、方式进行辅导。

电脑教学形象、生动、立体感强,使一些枯燥无味的课堂课程学习,变得轻松有趣,易于理解、接受。利用家庭电脑丰富的色彩,画面、图形、动画、声音,使学生寓学于乐,能充分发挥每个人的潜力,促进成材。

四 业余消遣、娱乐益智

众所周知,家庭电脑可以作为一台游戏机来使用。在家庭电脑上运行一些集智能,技能,趣味功能于一体的游戏软件,既是一种放松、消遣,又能使人们在轻松愉快中得到各种各样的训练,进而开拓人的智力,技能。如汽车的操作驾驶,击剑比赛,下棋等等。

五 信息共享

如果把家庭电脑联接到电脑网络中去,要比传统的交换信息方式方便得多。因利用录音机,电视机等保存和交流信息,信息量的大小,范围和时间有限。而利用电脑网络,无论何时何地,各种信息可以随时进入网络,人们坐在家里随时可查询网络里的各类信息。如课题研究的热点、股市最新行情、新闻、天气预报、商品信息、各种服务信息等。

第二节 家庭电脑系统的组成

电脑作为一门科学,它涉及到当今世界的尖端技术,要精通电脑的有关理论知识比较困难,作为家庭电脑的用户,不必对家庭电脑的原理和组成了解太深,但应掌握好必要的一些基础知识,以便在实践中能较好地操作电脑,正确使用电脑,根据实际情况编写一些实用小程序。本节从家庭电脑的实际情况出发,简单地介绍电脑系统的组成。

电脑的组成虽然非常复杂,但从整体上讲,人们通常所指的电脑系统,是指“硬件”和“软件”两大部分。

所谓硬件,是指电脑的机器系统,是一些由元部件构成的有形物体。软件是指各种程序,是所有程序的总称。一方面,仅有硬件,没有软件,电脑什么也不能做;另一方面,脱离了硬件,软

件也无法起作用。只有硬件和软件的互相配合,电脑才能发挥作用。

家庭电脑的总体结构如图 1—1 所示。

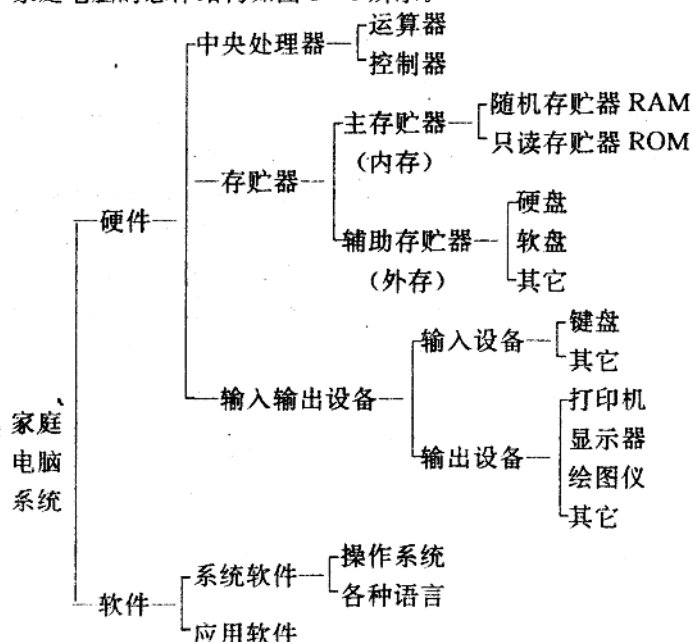


图 1—1 家庭电脑系统总体结构图

一 家庭电脑硬件的最基本配置

无论哪种类型的电脑,它们的最基本配置为:主机、键盘、显示器三大部分,有条件的家庭电脑用户还配有打印机等辅助设备。

(一) 主机

主机是电脑的主体,电脑的核心。电脑中最重要的器件都安装在主机里面。主机的作用是存贮原始数据、指令、中间结果、最后结果,计算、运行,控制各部分工作。

主机的外形目前大多使用卧式小机箱或立式小机箱。

主机虽然是电脑的核心,作为家庭电脑的一般用户,不需进行深入了解。只要把它想象成一个“黑盒子”,这个“黑盒子”接受输入,进行处理后,输出结果,也不必知道它的内部怎样处理,但应能辨认它的主要部件。主机通常由以下部件构成:

1. 系统主板

系统主板为一块 8.5 * 8.5 英寸的通道与焊接区——对应的多层印刷板,它主要包括中央处理器(Central Processing Unit CPU)、内存贮器(Memory)两部分和支持部件、输入输出接口、输入和输出的通道及扩展槽。

中央处理器(CPU) 它是电脑的核心,它由极其复杂的电子线路组成,是信息加工处理的中心部件。相当于电脑的“大脑”和“算盘”,主要完成各种算术运算和逻辑运算,并控制各部件协调地工作。电脑工作的速度也由 CPU 决定,CPU 主要由控制器和运算器两部分组成。目前常见的家庭电脑 CPU 型号有以下几种:

8088 主频:4.77MHz、8MHz、12MHz
 80286 主频:8MHz、12MHz、16MHz
 80386 主频:16MHz、20MHz、25MHz、33MHz、40MHz
 80486 主频:25MHz、33MHz、50MHz、66MHz

电脑的型号由 CPU 的型号来决定。如装有 80386 的电脑称 386 电脑,装有 80486 的电脑称 486 电脑,电脑的处理速度由 CPU 的主频来衡量,主频越高,处理速度越快。

内存贮器 是电脑的“记忆装置”,又叫内存。可以存储电脑运行中的各种数据(如存放原始数据、运算结果、运行的程序等),具有容量大,存取速度快等特点。内存按其工作方式不同,分随机存取存储器 RAM 和只读存储器 ROM。RAM 可随机存取信息,开机前,RAM 中没有任何信息,电脑在操作过程中有各种信息,如程序、原始资料和计算结果,可临时存放在 RAM 中,关机后,RAM 中存贮的信息随之丢失,ROM 以 640K、1M、2M、4M 几种规格较为常见。ROM 中的信息由专门设备“写”入,用户只能“读”取使用 ROM 的信息,不能向 ROM“写”入信息,ROM 中的信息也不因关机断电而消失。ROM 常用于固化一些系统程序,各种电脑中固化的程序也不尽相同。通常电脑内存中的大部分由随机存取存储器 RAM 组成。

2. 显示卡

它是一块集成电路板,通过扩展槽与主机相连,是主机中的重要组成之一。电脑的显示器必须与显示卡配套才能正常工作。

3. 多功能卡

它是一块集成电路板,通过扩展槽与主板相连,它具有多种功能。主要功能是控制软盘和硬盘驱动器,提供电脑的串行接口和并行接口(并行接口主要是联接打印机)等。没有它电脑便不能工作。

4. 磁盘和磁盘驱动器

磁盘是电脑的主要外部存储器。它通过磁盘驱动器进行工作,它分软盘和硬盘。软盘为圆形盘状薄片,并将薄片封装在方形保护套内。软盘的尺寸分两种,一种直径为 5.25 英寸,另一种为 3.5 英寸。

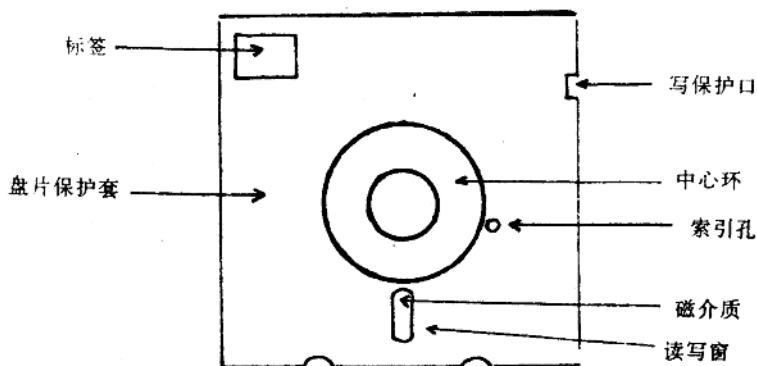


图 1—2 装有保护套的 5.25 英寸软盘

(1) 软盘

5.25 英寸的软盘如图 1—2 所示,它的盘片表面涂有铁磁氧化物,可以在其表面记录信息。盘片始终放在保护套内。保护套的作用主要是避免磁盘表面受划伤,防止磁盘表面沾上脏污,防止静电作用而破坏软盘上的数据。

软盘封套上有三个孔,长方形孔供磁头寻找磁道进行读写操作作用,中心圆孔供驱动电机旋转磁盘用,边上小圆孔为索引孔,作为检查盘面上起始位置的索引标记用。封套边缘有一个方形缺口,称写保护口,当用金属纸带(通称写保护←)将此缺口贴起来,则盘上的信息只能读出不能写入,这样可保护盘上信息不被修改。保护套上还有两个半圆形小缺口,它们是为消除保护套应力,避免变形而设置的。

5.25 英寸软盘的容量为 360KB 或 1.2MB,容量为 360KB 的称低密盘,容量为 1.2MB 的为高密盘。KB 为内存单位,1KB 为 1024 个字节,1MB 为 1024KB,1B 为一个字节,即一个字符输入电脑所占的位置。区分高、低密盘的方法:一是看标签,高密盘多写有“High Density”或“HD”字样;低密盘多写有“Double Density”或“DD”字样。二是看中心环:有中心环的是低密盘,没有中心环的则是高密盘。

3.5 英寸的软盘叫微软盘,外形如图 1—3 所示。

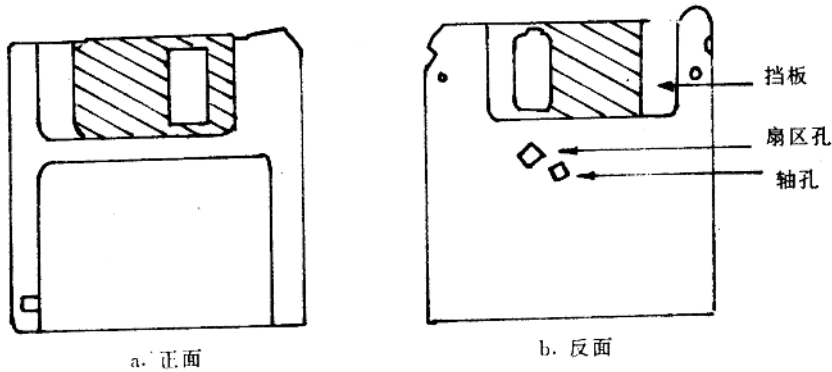


图 1 3 3.5 英寸微软盘外形

微软盘也分低密盘和高密盘。高密盘多标有“HD”字样,软盘正面右下角有一方孔,可存贮 1.44MB 信息;低密盘多标有“DD”字样,软盘正面的右下角没有方孔,可存贮 720KB 信息。微软盘装有一个金属挡板,当软盘从驱动器中取出时,它可以自动将读写槽盖住,以防止手的触摸及灰尘的污染。它不用写保护签,而是安装了一个写保护开关。若希望写保护时,可将小孔打开,取消写保护时把小孔盖住即可。

微软盘比 5.25 英寸的软盘体积小,而容量还稍大一点。目前大有取代 5.25 英寸软盘的趋势。软盘必须进行格式化后才可使用。

(2) 磁盘驱动器

磁盘驱动器是电脑必备的部件,用来存取磁盘中的信息,磁盘只有在磁盘驱动器中才会起作用。磁盘驱动器也分软盘驱动器和硬盘驱动器

软盘驱动器是一种支持磁头对软盘进行读写的机械设备。它由旋转电机、磁头定位装置、电子控制电路、与电脑通讯的磁盘控制适配器板等构成,大都安装在主机箱内。286 档次以上

的 PC 机一般都配有两台驱动器,为使用方便起见,一台为 5.25 英寸的 1.2MB 容量的软盘驱动器和一台 3.5 英寸的 1.44MB 高密软盘驱动器。目前电脑中所配的软盘驱动器大致情况如下:

5.25 英寸 360KB 软盘驱动器:通称低密驱动器,适用于对 360KB 软盘进行读写。

5.25 英寸 1.2MB 软盘驱动器:通称高密驱动器,适用于读写 1.2MB 的高密软盘,也能读写 360KB 的软盘。

3.5 英寸 1.44MB 的软盘驱动器:也称高密驱动器。适用于读写 1.44MB 和 720KB 的软盘。

从上面介绍的软盘驱动器的情况可知,同尺寸的低密盘可在高密驱动器中使用。但请用户最好不要这样做,除非您所使用的电脑没有安装低密驱动器,而你又必须要使用低密盘。因为,在高密驱动器中写过的低密软盘,再放回低密驱动器时,很可能无法正确读出盘中的数据。当然,低密软盘在高密驱动器上仅进行读操作是不会有影响的。

5.25 英寸软盘驱动器一般水平放置,插入软盘时,以标签面向上并朝向用户把软盘慢慢地插入驱动器内,确认软盘全部滑到里面后,再合上驱动器门。要取出软盘时,先开启驱动器门,便可取出软盘。在取出时可能会遇到软盘被磁盘驱动器“卡住”的情况,这时,不可强行拔出软盘。应反复开、关驱动器手柄,使其松动,便可将软盘取出。

插入 3.5 英寸软盘时,以其窄的面朝上并指向软盘驱动器,把它插入软盘驱动器直到听到“咔嚓”声为止。取出时,只需按下软盘驱动器右下角上的弹射按钮将软盘弹出即可。

(3) 硬盘及硬盘驱动器

硬盘也称固定盘或温盘,是电脑上流行的一种大容量外存贮设备。它容量大、存取速度快、可靠性高、操作方便。硬盘的盘片用铝合金制成,一台硬盘可有多片。

硬盘由硬盘驱动器和硬盘驱动器接口卡组成,整个盘体为防尘而密封着,通过硬盘驱动器接口卡插入主机扩展槽内,并用硬盘驱动器专用连线与硬盘驱动器接口卡相连接。

硬盘从体积上也分 5.25 英寸和 3.5 英寸两种。硬盘出厂后若要正常使用,必须事先对硬盘进行低级格式化、硬盘分区、高级格式化处理。其操作过程见第三章内容。通常,用户在购买电脑时,所配的硬盘已由经销商事先完成了此项工作。

为了标识不同的磁盘驱动器,每个驱动器配一个代号,称为盘符。一般把软驱动器命名为 A、B,硬盘为 C 驱动器。

5. 电源

电源开关多装在主机箱的前面。大部分电脑主机箱上装有标着“TURBO”字样的变速按钮和一个指示灯。按下“TURBO”键,指示灯灭,电脑即以较低的速度工作,按下“TURBO”键,指示灯亮,电脑以较高的速度工作。

有部分电脑上装有一个锁开关,只有将锁打开,电脑才能工作,否则,电脑拒绝任何人使用操作。

(二) 显示器

显示器是电脑最主要的硬件之一。它的外形与电视机外形相似。显示器用于显示键入的字符、数字和电脑运行所得的结果。显示器正面设有三个按钮,分别为电源开关、亮度、对比度按钮。如图 1—4 所示。

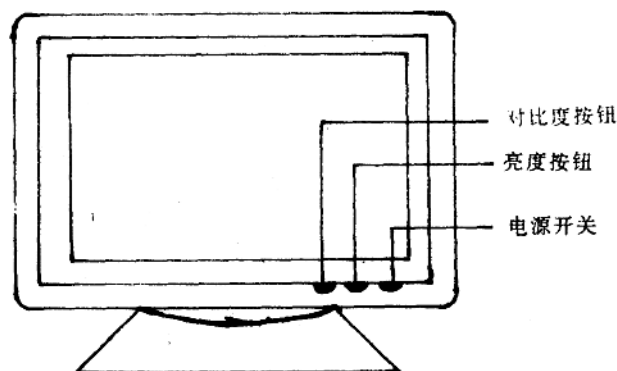


图 1-4 显示器正面图

显示器分单色和彩色两种。单色显示器只能显示黑白图形和符号，而彩色图形显示器能显示多种颜色，还可以用键盘控制来选择颜色，具体操作在后面讲述。目前电脑广泛配置彩色显示器。显示器的清晰度用分辨率来衡量，分辨率越高，屏幕显示越清楚。常用的显示器及显示卡有：

单色显示器：

MDA 分辨率为 720×350 ，配用 HGC 卡(大力神卡)。

彩色显示器：

CGA	分辨率为 640×200	配 CGA 彩卡
EGA	分辨率为 640×350	配 EGA 彩卡
CGA400	分辨率为 640×400	配 CGA 彩卡
VGA	分辨率为 640×480	配 VGA 彩卡
CGEA	分辨率为 800×600	配 CGEA 彩卡
TVGA	分辨率为 1024×768	配 TVGA 彩卡

显示器与主机的连接是通过将显示卡插入主机板上的某个扩展槽内，并用显示器连线将显示器与接口板连接起来的。显示器和显示卡必须配套连接才能正常工作。

(三) 键盘

键盘是用户告诉电脑要干什么的主要工具，是将用户和电脑联系在一起的输入设备，是家庭电脑的必备部件。用户给电脑发出的操作命令、用户的程序和输入的各种数据都通过键盘输入、传递给家庭电脑。目前，比较流行的键盘有 83 键和 101 键两种，广泛采用主机和键盘分离结构的形式，键盘通过一根 5 芯的螺旋形接口电缆与主机相连接。

因目前家庭电脑大多采用 101 键键盘，所以下面以 101 键的键盘为例，介绍键盘的组成和使用方法。此种键盘的按键分布如图 1-5 所示。键盘上的键按功能可以分为三个区，即功能键区、主键区和数字/光标键控制区。

1. 主键区

它位于键盘的中间，又称中键区或字母/数字键区。它类似于标准的英文打字机键盘，有规则的排列着 26 个英文字母、10 个数字键、若干个专用符号以及常用键。在所有数字键的上方

都标有另一字符,这种位于键上方的字符,人们习惯称为上档字符。

该区各常用键的名称和作用如下:

〈Caps lock〉为大小写字母锁定键,电脑刚刚启动时,各字母键均处于小写状态。欲输入大写字母,只要按一下该键后此键的指示灯亮,再按字母键,输入的全部字母为大写字母。再按一下〈Caps lock〉键,指示灯灭,则又回到字母小写状态。

〈shift〉(或“↑”)为换档键,也称上档键,键盘左右各一个。当按下此键后,再按其它键,这时对一个键上有两个字符的情况,输入的是键上方的字符(即上档字符),对于英文字母视字母锁定键的状态而定,即原为大写字母时变为小写字母,原为小写字母时变为大写字母,最后同时释放两键。如:直接按[8]键,得到数字“8”,先击〈shift〉并保持住再按[8]键,得到符号“*”。

〈space〉为空格键,位于键盘最下面一排的长条键。每按一次该键就产生一个空格,光标右移一格。

〈Ctrl〉控制键,是与其它键配合使用才起作用的键。在电脑书籍上,常用符号“^”代表。操作方法是先按住 Ctrl 键不放,同时按其它某键才起作用。而且常表示为 Ctrl+C 或 ^ C 的形式。C 可以是当时要按下的哪一键的键名。如 ^ Q 表示 Ctrl 键和 Q 键配合使用。

〈RETURN〉回车键,有的键面上用↵表示。通常只有按下此键才能把输入信息送进电脑。所以,用户向电脑发一条命令或一行数据输入完毕,都需要按此键。

〈Alt〉变换键,该键与其它键配合使用,起变换作用。键盘上左右各一个,功能完全相同。

〈←〉退格键,它具有回退和消除的作用。按一下这个键,光标左移一位,原位上的字符则被删除。常用此键进行改错,部分微机上用 Backspace 表示。

〈Esc〉键,按下此键,一般使系统退出当前的运动状态。在不同的系统中,往往被重新定义为含有“取消”意义的功能。

〈Prtsc *〉打印屏幕键,上档键为打印屏幕上已显示的全部信息。

〈Pause/Break〉暂停键,中断正在执行的命令或程序。如:当屏幕显示到某处时,可用此键暂时停止显示,观察清楚后,按任意一键,又可接着继续向下显示。

〈Tab〉或⇥为横向列表键,用于制表定位。

2. 功能键区

101 键盘上最上面一排键 F1—F12 键均为功能键,在各个不同的系统和应用程序中,对它们有不同的使用定义。

3. 数字/光标键控制区

位于键盘的最右部,也称小键盘。由于将数字键集中排在一起,可以快速而方便地键入数字。其中下列三键的作用用户应掌握。

〈Num Lock〉数字锁定键。它是一个“开关”键,当它的灯亮时,表示数字键盘区上各个键作为数字键使用,按一下〈Num Lock〉,指示灯灭,表示数字键盘区上的键作为光标控制键使用,它们被用来控制光标上(↑)、下(↓)、左(←)、右(→)移动。小键盘上的“+”、“.”、“-”、“/”是和数字键一起使用的。在小键盘的左边,还有四个单独的光标键。

Ins 键按一下它,允许光标所在位置插入字符,以后键入的字符就被插入,直到再按一下 Ins 键,退出插入状态。

Del 键,按一下它删除光标所在位置的一个字符,右边所有字符左移一格对齐。