

全国计算机等级考试指定教材配套辅导



全国计算机 等级考试

二级真题解析 —— Visual Basic程序设计

刘元生 钱飞卫 编著

精选历年笔试典型真题，传送解题技巧
提炼历年上机经典真题，尽显机考奥妙
两套最新笔试、上机真题试卷，大开读者眼界



海洋出版社

TP312BA
Q197:1

全国计算机等级考试二级真题解析

——Visual Basic 程序设计

Quanguo Jisuanji Dengji Kaoshi Erji Zhenti Jiexi —— Visual Basic Chengxu Sheji

刘元生 钱飞卫 编著

For i=1 To 100

If Arr(i) >= 50 Then

Print Arr(i)

Print "http://www.oceanpress.com.cn"

(号8 海泰太 国新市京北 180001)

海泰太 国新市京北

2003年8月1日 2003年8月1日

海泰太 国新市京北

Print "http://www.oceanpress.com.cn"

WriteData 2003年·北京

End Sub

图书在版编目(CIP)数据

全国计算机等级考试二级真题解析——Visual Basic 程序设计/刘元生,钱飞卫编著.

—北京:海洋出版社,2003.8

ISBN 7-5027-5921-2

I. 全… II. ①刘… ②钱… III. BASIC 语言—程序设计—水平考试—解题

IV. TP312-44

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2003)第 068840 号

内 容 提 要

本书是以教育部考试中心颁布的全国计算机等级考试大纲(2003 版)为依据编写的。全书紧密结合考试大纲,重点定位在等级考试试题分析与解答上,旨在帮助考生在较短时间内了解并掌握二级考试中的重点、难点和解题方法,顺利过关。

全书分为三部分。第一部分:对于笔试中的难点和经常考的知识点,有针对性的列举考题进行细致地分析解答,深度剖析,便于考生把握笔试考试重点、要点;第二部分:对上机考试知识点进行归类总结,结合大量上机试题的详细分析解答,总结出考试规律与解题技巧,让考生对上机考试有全面认识;第三部分:对最新笔试题、上机题进行分析解答,使考生熟悉最新考试内容,掌握解题技巧。

本书作者长期从事全国计算机等级考试的教学、培训工作,积累了大量计算机等级考试的辅导经验,对计算机等级考试特点,以及知识点分布把握得非常准确。相信考生在学习本书后,必定能全面把握计算机等级考试内容,从而顺利过关。

本书是准备参加全国计算机等级考试人员的必备参考书,亦可作为各类全国计算机等级考试培训班的辅导教材。

责任编辑:王 勇

责任印制:刘志恒

海洋出版社 出版发行

<http://www.oceanpress.com.cn>

(100081 北京市海淀区大慧寺路 8 号)

北京海洋印刷厂印刷 新华书店发行所经销

2003 年 8 月第 1 版 2003 年 8 月北京第 1 次印刷

开本:787mm×1092mm 1/16 印张:12.75

字数:306 千字 印数:1~8000 册

定价:18.00 元

海洋版图书印、装错误可随时退换

前 言

全国计算机等级考试是经国家教委批准,由国家教委考试中心主办,测试应试者计算机应用知识和能力的等级水平考试。等级考试主要考核应试者的知识水平并测试其技能,在很大程度上满足了计算机初学者自我测试的心理要求;同时,对用人单位而言,这种既重知识又重操作的考试模式也满足了他们对大批实用人才的实际需要。

全国计算机等级考试对于非计算机专业的考生来说有一定难度。为了帮助考生深入理解等级考试的具体内容,我们对最新版考试大纲进行分析研究,结合新大纲中有关二级 Visual Basic 的考试要求,将考试内容有机地划分组合,并把对笔试和上机考试的总结及分析结果提供给考生,希望能给广大考生应试提供有益的帮助。

全书共分为三部分:

第一部分:与新计算机等级考试大纲紧密联系,将每一章大纲要求的考核点列出。对于笔试中的难点和经常考的知识点,将其融入典型考题的细致分析与解答中,便于考生把握笔试考试重点、要点。

第二部分:详细说明上机考试的环境、重点、操作步骤,对上机题中的基本操作题、简单应用题、综合应用题进行分类解析,结合往年上机真题及大纲典型样题进行详细分析解答,总结考试规律与解题技巧,让考生对上机考试知识点有全面认识。

第三部分:对最新笔试题与上机题进行分析解答,使考生熟悉最新考试内容,掌握解题技巧,能在最短时间突破过关,取得好成绩。

本书的作者长期从事等级考试的教学、培训工作,积累了大量计算机等级考试的辅导经验,对计算机等级考试颇有研究,对考试题型特点、知识点分布把握得比较准确。

刘元生、钱飞卫主编并审校了全书内容,此外,孙国华、徐国富、童绪军、钱秀华、陈明媛、汪玉华、方明胜、陈鸽、袁学松、蒋志成等参与了资料收集、整理等工作。

由于时间仓促,加之作者水平有限,书中不妥之处在所难免,敬请广大读者批评指正。

编 者

2003 年 8 月

目 次

第一部分 典型笔试考题分析与解答	(1)
第一章 Visual Basic 开发环境	(2)
第二章 对象及其操作	(6)
第三章 数据类型及其运算	(11)
第四章 数据输入输出	(22)
第五章 常用标准控件	(31)
第六章 控制结构	(41)
第七章 数组	(55)
第八章 过程	(65)
第九章 菜单与对话框	(80)
第十章 多重窗体应用程序	(85)
第十一章 键盘与鼠标事件过程	(89)
第十二章 数据文件	(93)
第二部分 典型上机考题分析与解答	(99)
第十三章 上机考试操作方法的说明	(100)
第十四章 基本操作题	(104)
第十五章 简单应用题	(114)
第十六章 综合应用题	(127)
第三部分 最新笔试试卷、上机试题分析与解答	(142)
第十七章 最新笔试试卷分析与解答	(143)
第十八章 最新上机试题分析与解答	(176)

Visual Basic 第一章

第一部分 典型笔试考题分析与解答

自 2002 年下半年全国计算机等级考试的科目设置和考试内容有了大规模调整,原来的 12 个科目停考 5 科,新增 6 科,调整内容 1 科。据了解,此番调整考试科目和考试内容主要是为适应计算机应用技术的发展。此前,全国计算机等级考试内容陈旧,远远落后于计算机技术的发展步伐。比如,Windows 操作系统已经普遍应用,可全国计算机考试还在以 DOS 系统为主要考查对象。此次全国计算机等级考试的科目调整增加了面向对象程序设计,新增面向对象的程序设计语言 Visual Basic,笔试和上机考试时间均为 90 分钟。

全国计算机等级考试二级 Visual Basic 语言考试是应试人员较多的一门考试。二级 Visual Basic 主要考察考生熟悉 Visual Basic 集成开发环境、了解 Visual Basic 中对象的概念和事件驱动程序的基本特性、了解简单的数据结构和算法、能够编写和调试简单的 Visual Basic 程序。对于非计算机专业的考生来说有一定难度。因此,在进行考前复习时要有重点、有针对性。至于什么是重点、要针对什么复习,我们通过对近两年来二级 Visual Basic 考试的试卷作一些分析研究,将考试内容有机地划分组合,结合新大纲中有关二级 Visual Basic 的考纲和要求,对笔试和上机考试的大纲题型进行分析研究,总结出一些分析结果供大家参考,希望能给广大考生应试提供有益的帮助。

根据前两次考试分析,笔试考试 90 分钟,考题分单项选择题和填空题。其中单项选择题一般有 35 题,每题 2 分;而填空题共有 15 个空,每空 2 分。下面我们按考试大纲章节进行分类编排,选择一些精典型题进行分析解答,希望通过这些使大家进一步把握考试的脉搏。需要说明的是,全国计算机等级考试所考核的范围和知识点是相对稳定的,因此每年的试卷中有部分题目(20%左右)是重复或极其相似的。

第一章 Visual Basic 开发环境

本章大纲要求如下:

1. Visual Basic 的特点和版本。

2. Visual Basic 的启动与退出。

3. 主窗口:标题和菜单。工具栏。

4. 其他窗口。窗体设计器和工程资源管理器。属性窗口和工具箱窗口。

一、选择题

下列各题 A), B), C), D) 四个选项, 只有一个选项是正确的, 将正确的选项选出。

1. 关于 Visual Basic, 下面说法不正确的是()。

A) Visual Basic 是微软公司推出的 Windows 应用程序开发工具

B) Visual 即可视化, 是一种开发 Windows 用户界面的方法

C) 所谓可视化就是不需要编程

D) Visual Basic 采用 OOP(面向对象编程)技术

分析: Visual Basic 是微软公司推出的基于 Windows 的程序开发工具, 采用可视化的界面技术和面向对象的编程方法。但可视化并不是不需要编程, 而是采用事件驱动的编程方法, 即开发人员需要编制发生了某种事件后, 程序应该怎么办, 即编写事件过程代码。

解答: C

2. 在 Visual Basic 中最基本的对象是(), 它是应用程序的基石。

A) 标签

B) 窗体

C) 文本框

D) 命令按钮

分析: 窗体是 Visual Basic 最重要的对象, 它用于创建 Visual Basic 应用程序的用户界面或对话框, 是包容用户方面或对话框所需的各种控件的容器。

解答: B

3. Visual Basic 中工程文件的扩展名是()。

A) res

B) frm

C) vbp

D) cls

分析: res 是 Visual Basic 资源文件的扩展名, frm 是 Visual Basic 窗体文件的扩展名, vbp 是 Visual Basic 工程文件扩展名, cls 是 Visual Basic 类模块文件的扩展名。

解答: C

4. 在 Visual Basic 开发集成环境中, 如工具箱不可见, 应在()主菜单中操作而使它可见?

A) 视图

B) 窗口

C) 文件

D) 编辑

分析: 视图菜单用来显示或隐藏窗口和工具栏, 当然还有工具箱。

解答: A

5. 关于 Visual Basic, 下列说法不正确的是()。

A) 一行可以写多条语句, 一条语句也可以写在多行上

B) 书写时大小写严格区分

C) 要在 Visual Basic 程序中添加注释, 可使用 REM 和单引号

D) 系统自动把保留字的第一个字母改为大写

分析: 在 Visual Basic 中, 可以在一行中写多条语句, 语句之间用“:”隔开, 也可以把一条语句写在多行, 用空格加下划线“_”作为续行标志; 在 Visual Basic 中有两种添加注释的方法, 使用 REM 语句和单引号, REM 只能作为一条语句使用; 当输入一个保留字时, Visual Basic 自动把第一个字母变为大写; VB 中大小写字母不区分。

解答: B

6. 下列叙述中错误的是()。

A) Visual Basic 采用事件驱动编程机制

B) Visual Basic 是面向过程的程序设计语言

C) Visual Basic 是可视化程序设计语言

D) Visual Basic 是面向对象的程序设计语言

分析: 面向对象、事件驱动是 Visual Basic 的程序设计方法。

解答: B

7. 在 Visual Basic 中, 称对象的数据为()。

A) 属性

B) 方法

C) 事件

D) 封装

分析: 属性是一个对象的特性, 用来表达对象的状态。对象的属性都有属性值, 改变属性值就相当于改变了对象的特征。

解答: A

8. 命令按钮 Command1 的 Caption 属性为“退出(x)”, 要将命令按钮的快捷键设为 Alt + x, 应修改 Caption 属性为()。

A) 在 x 前插入 &

B) 在 x 后插入 &

C) 在 x 前插入 #

D) 在 x 后插入 #

分析: 在设置命令按钮属性时, 在属性名称中某英文字母前加“?”后, 字母会出现下划线, 用 Alt + 字母便可成快捷键操作。

解答: A

9. 下列可以激活属性窗口的操作是()。

A) 用鼠标双击窗口的任何部位

B) 执行“工程”菜单中“属性窗口”命令

C) 按 Ctrl + n 键

D) 按 F4 键

分析: 用鼠标双击窗口可打开代码窗口; “属性窗口”命令在“视图”菜单中; Ctrl + N 是新建一个窗口; F4 键激活属性窗口。

解答: D

10. 一个程序最多可以有()个窗体。

A) 1024

B) 32

C) 255

D) 64

分析: 一个程序最多可以有 255 个窗体。

解答: C

11. 下面语句正确的是()。

A) If x=y Then t=x: x=y: y=t

B) If x=y Then t=x, x=y, y=t

C) If x=y Then t=x x=y y=t D) If x=y Then t=x; x=y; y=t

分析: 在 Visual Basic 中, 一行可以写多条语句, 语句之间用“:”隔开, 逗号、空格和分号均不能作为语句的分隔标记。

解答: A

12. 下列关于 Visual Basic 启动窗体的说法中正确的是()。

A) 可以改变

B) 不可以改变

C) 在一定条件下可以改变

D) 由系统资源情况决定

分析: Visual Basic 把工程中的第一个窗体默认为启动窗体, 但可以改变。改变的方法是执行“工程”菜单中的“工程属性”, 在出现的对话框中选中“通用”标签, 然后在“启动对象”下拉式列表框中选择启动窗体或“Sub Main”。

解答: A

13. 调试窗口中的()窗口可显示当前过程所有局部变量的当前值。

A) 立即

B) 本地

C) 监视

D) 表达式

分析: Visual Basic 中的调试窗口有三种: 本地窗口、监视窗口和立即窗口。本地窗口的作用是显示当前过程所有局部变量的当前值; 监视窗口的作用是用来查看指定表达式的值; 立即窗口的作用是显示当前过程中的有关信息, 或直接输入并执行命令。

解答: B

二、填空题

1. Visual Basic 集成开发环境中, Visual Basic 的工作状态显示在_____的方括号内。

分析: Visual Basic 的工作状态有: 设计状态、运行状态和中断状态, 在标题栏中显示。

解答: 标题栏

2. Visual Basic 的工具栏有固定和_____两种形式。

解答: 浮动

3. 窗体有_____种类型(BorderStyle)。

分析: 窗体的 BorderStyle 属性共有六种风格, 它们几乎概括了 Windows 下所有程序窗体的外观风格。

解答: 6

4. 在 Visual Basic 中, twip 是默认单位, 可以把这个单位的属性改变为_____。

分析: 在 Visual Basic 的集成环境中, 空间大小的默认单位是 twip(1 英寸=1440twips), 如果用户想改变这个单位, 可以通过修改 ScaleMode 属性来实现。

解答: ScaleMode

5. 在 Visual Basic 中, 建立第一个空窗体, 其默认命名的选项为_____。

分析: 本题主要考查窗体设计器的功能。当让系统默认产生一个新的窗体时, Visual Basic 总是以 Formx(其中 x 分别取 1, 2, 3, ...) 的形式给出。

解答: Form1

6. 要结束程序的运行应使用_____语句。

分析: 本题考查的是 Visual Basic 的程序结束语句。程序结束语句为“End”

解答: End

7. 要使窗体在运行时最大化,应设置其_____属性。

分析: WindowState 属性设置程序在运行时窗体可视状态,有最大化、最小化、原型三种状态。

解答: WindowState

8. 做一个没有控制菜单栏的窗体,应设置_____属性。

分析: ControlBox 属性指示在运行时控制菜单栏是否在窗体中显示。

解答: ControlBox

第二章 对象及其操作

本章大纲要求如下:

1. 对象: Visual Basic 的对象。对象属性设置。
2. 窗体: 窗体的结构与属性。窗体事件。
3. 控件: 标准控件。控件的命名和控件值。
4. 控件的画法和基本操作。
5. 事件驱动。

一、选择题

下列各题 A), B), C), D) 四个选项中, 只有一个选项是正确的, 将正确的选项选出。

1. 能被对象所识别的动作与对象可执行的动作分别称为对象的()。

- A) 方法、事件 B) 事件、方法 C) 事件、属性 D) 过程、属性

分析: 对象具有一定的特征, 称之为属性。Visual Basic 中对象的属性都有固定的名称。对象能够对外界的刺激产生响应, 这种对象能够响应的刺激称之为事件, Visual Basic 中的事件也有规定好了的名称。对象具有一定的功能(即能够执行一定的操作), 对象的功能称为方法。

解答: B

2. 要使 Form1 的标题栏显示“欢迎学习 Visual Basic”, 则在执行时使用语句()。

- A) Form1.Caption = “欢迎学习 Visual Basic”
B) Form1.Value = “欢迎学习 Visual Basic”
C) Form.Caption = “欢迎学习 Visual Basic”
D) Form.Value = “欢迎学习 Visual Basic”

分析: 窗体无 Value 属性。窗体的 Caption 属性用来设置窗体的显示标题。窗体属性的设置方式如下: Form. 属性名 = 属性值

注意: 此处的 Form 不能写成窗体名 Form1

解答: C

3. 如果要改变窗体标题, 需要设置窗体对象的()属性。

- A) Name B) Caption C) BsckColor D) Borderstyle

分析: Caption 属性用来设置窗体的标题。

解答: B

4. 要使窗体以最大化方式显示, 应设置窗体的()属性。

- A) BorderStyle B) WindowState C) Height 和 Width D) MaxButton

分析: 窗体的 BorderStyle 属性用来设置窗体的边框; 窗体的 Height 和 Width 属性分别用来设置窗体的高度和宽度; 窗体 MaxButton 属性是一个逻辑属性, 当其值为 True 时将出现最大化按钮, 当其值为 False 时将不显示最大化按钮; 窗体的 WindowState 属性用来设置窗体显示时的状态, 当其取值为 0 时以正常方式显示, 当其取值为 1 时以最小化方式显示, 当其取值为 2 时, 以

最大化方式显示。

解答: B

5. 关于控件数组, 下列描述中不正确的是()。

- A) 控件数组可由多个控件组成, 这些控件具有相同的名字
- B) 可以通过把两个同类型控件的 Name 属性改成相同值来创建控件数组
- C) 控件数组中各元素共同事件, 通过 Index 参数来确定是哪一个元素
- D) 控件数组中的元素可以是不同类型的控件

分析: Visual Basic 中允许使用控件数组。所谓控件数组, 就是若干个控件具有同样的名称。像普通数组一样, 可通过下标来识别这些控件。控件数组中的每个元素共用同样的事件过程, 为识别事件是哪个元素产生的, 可通过事件过程中的 Index 参数来确定。注意控件数组中的元素一定是同一类型的控件。

解答: D

6. 使某个对象进行活动状态的一种迟作或动作是()。

- A) 属性
- B) 方法
- C) 事件
- D) 类

分析: 每个对象都有一些属性、方法和事件。对象的特征称为属性; 对象能够对外界的刺激产生响应, 这种对象能够响应的刺激称之为事件, Visual Basic 中的事件也有规定好了的名称, 也可以认为当发生了这些操作的时候, 对象能够响应从而进入活动状态; 对象具有一定的功能(即能够执行一定的操作), 对象的功能称为方法; 类是对象的模块。

解答: C

7. 在“电脑具有计算功能”这句话中, “电脑”和“计算”相当于面向对象程序设计中的()。

- A) 对象 事件
- B) 对象 方法
- C) 事件 方法
- D) 对象 属性

分析: 每个个体相当于对象, 对象具有的功能是对象的方法。这句话中“电脑”是个体, 是对象; “计算”是功能, 是方法。

解答: B

8. form1 窗体中有一个标签 Label1, 现在要使标签在窗体的右上角显示, 可设置它的()属性。

- A) Left, Top
- B) Right, Top
- C) Right, Height
- D) Left, Height

分析: 对象在窗体上显示的位置由它的两个属性 Left 和 Top 决定。Left 属性决定对象离左边界的距离, Top 属性值决定对象距上边的距离, 本题可以用下面两条语句来实现:

```
Label1.Left = Form1.Left - Label1.Left
```

```
Label1.Top = 0
```

解答: A

9. 有程序代码如下:

```
Form2.Caption = "Open"
```

这里 Form2、Caption 和 Open 分别代表()。

- A) 对象、值、属性
- B) 值、属性、对象
- C) 对象、属性、值
- D) 属性、对象、值

分析: 每个对象都有一定的属性, 属性反映对象的特征。可以通过赋值语句给对象的属性赋值, 语句格式是: 对象名. 属性名 = 值。此处 Form2 是一个对象名, Caption 是它的一个属性名, 代表的是标题, Help 是属性的值, 用来指定在标题中显示的文字。

解答: C

10. 下列()属性中必须有属性值。

- A) Picutre B) Caption C) Name D) Lcon

分析: Name 属性在一个工程中是惟一的,并不能在程序代码中被改变。

解答: C

11. 要在窗体的标签 Labell 上显示“二级 Visual Basic 等级考试”字样,标签属性应设为()。

- A) Labell.Caption = “二级 Visual Basic 等级考试”
B) Labell.Visible = “二级 Visual Basic 等级考试”
C) Labell.Name = “二级考试”
D) Labell.Show = “二级考试”

分析: 设置标签 Labell 的属性值用 Labell.Caption = “二级 Visual Basic 等级考试”。

解答: A

12. Form1 窗体上有一个命令按钮 Command1,它们的 Click 事件过程的格式是()。

- A) Form_Click、Command1_Click B) Form1_Click、Command1_Click
C) Form1_Click、Command_Click D) Form_Click、Command1_Click

分析: 窗体和控件都能响应一定的事件。窗体事件的格式为:Form_事件名([参数列表]),此处需注意的是“Form”并不是对象名。控件事件的格式为:对象名-事件名([参数列表]),其中对象名是发生事件时对象的名称。

解答: D

13. 窗体的()方法可把窗体隐藏起来,但不从内存中卸载。

- A) Hide B) Close C) Show D) Load

分析: 窗体无 Colse 方法;Load 是语句而不是方法;窗体的 Hide 方法用来把窗体隐藏起来,但不从内存中卸载;Show 方法用来把窗体显示出来,如果窗体没有加载到内存,该方法首先把窗体加载到内存。

解答: A

14. 应用程序窗体的名称属性为 Frm1,窗体上有一个命令按钮,其名称属性为 Cmd1,单击窗体和命令按钮的事件过程名分别为()。

- A) Form_Click() Command1_Click() B) Frm1_Click() Command1_Click()
C) Form_Click() Cmd1_Click() D) Frm1_Click() Cmd1_Click()

分析: 无论窗体的名称属性是什么,其单击窗体的事件为 Form Click(。但命令按钮的事件为名称之后加“Click”。

解答: C

15. 有程序代码:Text1.Text = “Visual Basic”,其中的 Text1、Text 和“Visual Basic”分别代表()。

- A) 对象、值、属性 B) 对象、方法、属性
C) 对象、属性、值 D) 属性、对象、值

分析: 在程序代码中设置对象属性的语句的一般格式如下:[对象名.]属性名=属性值。

解答: C

16. 如图所示。单击按钮“确定”后文本框 Text1 不能出现“ABC”的程序是()。

A) Private Sub Command1_Click()

Text1.Text = "ABC"

End Sub

B) Private Sub Command1_Click()

Text1.Name = ABC

End Sub

C) Private Sub Command1_Click()

Text1 = ABC

End Sub

D) Private Sub Command1_Click()

Text1.Text = ABC

End Sub



分析: Text1.Name = ABC 是错误的, 其他三项都能显示“ABC”字样。

解答: B

二、填空题

1. 刚建立一个 Label 控件时, 它的_____和_____属性值相同。

分析: 刚建立一个 Label 控件时, Caption 和 Name 的默认值均为 Label1。

解答: Caption; Name

2. Label 控件有, 而 TextBox 控件没有的属性是_____。

分析: BackStyle 设置控件是否呈透明显示, 此属性只为 Label 控件所拥有。

解答: BackStyle

3. 让 Label 控件有边框, 应设置_____属性。

分析: BorderStyle 属性决定 Label 控件是否有边框。

解答: BorderStyle

4. 要使窗体显示在屏幕的中央, 可设置它的_____属性。

分析: 窗体有一个名称为 StartUpPosition 的属性, 用来设置窗体显示时的位置, 其取值有 4 种, 分别是: 0(手动)、1(所有者中心)、2(屏幕中心)、3(窗口默认)。

解答: StartUpPosition

5. 在窗体上有一个名为 Image1 的图像框, 现在要把 D: 根目录下的图片文件“dog.bmp”在其中显示出来, 使用的语句是_____。

分析: 给图像的 Picture 属性装载一幅图片, 可使用 LoadPicture 函数。

解答: Image1.Picture = LoadPicture("D: \ dog.Bmp")

6. 把组合框的_____属性设置为 2, 则在组合框上面的文本框只能显示文字, 不能输入和修改文字。

分析: 可以通过设置 Style 属性的值来设置组合框的类型, 当 Style 的属性值为 0 时为下拉式组合框, 为 1 时为简单组合框, 这两种方式用户都可以在文本框中输入文字, 当 Style 的属性值

为 2 时为下拉式列表框,用户不可以在其中输入和更改信息。

解答: Style

7. 在窗体中有两个文本框控件 Text1 和 Text2,焦点在 Text2 中,现在要把焦点移动到 Text1 中,应使用的语句是_____。

分析: 本题考查的是对象的焦点设置方法。对象的焦点设置方法是 SetFocus, 现在要把焦点移到 Text1 中,可使用语句: Text1.SetFocus。

解答: Text1.SetFocus

8. 要使窗体以最大化的方式显示,可设置窗体的_____属性。

分析: 窗体有一个名为 WindowsState 的属性,当将该属性设置为 Maximized 时,窗体将以最大化方式显示;当将该属性设置为 Minimized 时,窗体将以最小化方式显示;当将该属性设置为 Normal 时,窗体将以设计时的大小方式显示。

解答: WindowState

第三章 数据类型及其运算

本章大纲要求如下：

1. 数据类型：基本数据类型。用户定义的数据类型。枚举类型。
2. 常量和变量：局部变量与全局变量。变体类型变量。缺省声明。
3. 常用内部函数。
4. 运算符表达式：算术运算符，关系运算符与逻辑运算符。表达式的执行顺序。

一、选择题

下列各题 A), B), C), D) 四个选项中，只有一个选项是正确的，将正确的选项选出。

1. 下列() 是 Single 型变量。

- A) Time% B) Sheight! C) Name\$ D) CXYZ@

分析：在 Visual Basic 中定义变量时，可采用 DIM 等语句来进行显示说明，也可以通过在变量名后加一个用于规定变量类型的说明字符来规定变量的类型，这种方法称为“隐式说明”。字符与变量类型的对应关系如下表所示。

隐式说明的字符与类型

说明字符	示 例	类 型
%	A%	A 是整型变量
&	A&	A 是长整型变量
!	A!	A 是单精度变量
#	A#	A 是双精度变量
@	A@	A 是货币型变量
\$	A\$	A 是字符型变量

解答：B

2. 假定变量 Logic 类型是 Boolean，下面赋值语句() 是正确的。

- A) Logic = "True" B) Logic = •True• C) Logic = True D) Logic = 3 - 4

分析：逻辑型常量(布尔型常量)只有两个取值：True(真)和 False(假)。

解答：C

3. 以下合法的变量名是()。

- A) A%B B) Test1 C) 0 D) 1

分析：Visual Basic 中规定变量名的首字符必须是字母，不能包含 %、?、#、@、\$ 等字符，不能是 Visual Basic 的保留字。

解答：B

4. 在变量的隐式说明是，下列() 是单精度型变量。

- A) ABCD& B) CDEF! C) HIJK\$ D) UIOP@

分析：Visual Basic 中的变量可以通过 Dim, Public, Private, Static 等语句来进行“显示说明”，也可以进行“隐藏说明”，即采用在变量名后加一个用于规定变量类型的说明字符来规定变量的类型。Visual Basic 规定的变量说明字符与类型如下：%代表整型变量，& 代表长整型变量，! 代表单精度变量，# 代表双精度变量，@代表货币型变量，\$ 代表字符型变量。

解答：B

5. 下列的()表达式是不正确的。

- A) "计算机"+"与程序设计"
- B) "计算机"+150
- C) "计算机"&150
- D) "计算机"&"与程序设计"

分析：字符连接运算符有两个：“+”和“&”。“+”只能用来连接两个字符型数据，两边的运算对象都是字符型；“&”运算符不但可以把两个字符数据连接在一起，而且还可以把其他类型的数据转换成字符串连接在一起。但需注意的是，使用该运算符进行连接时，运算符必须有空格。

解答：B

6. 数学表达式 $\ln(\exp(x) + \arctan(x) \cos 3x)$ 对应的 Visual Basic 算术表达式是()。

- A) $\text{Ln}(\text{Exp}(xy) + \text{Abs}(\text{Tan}(z)) + \text{Cos}x^3$
- B) $\text{Log}(\text{Exp}(xy) + \text{Abs}(\text{Tan}(z)) + \text{Cos}(x)^3$
- C) $\text{Ln}(\text{Exp}(x - x - y) + \text{Abs}(\text{Atn}(z)) + \text{Cos}x^3)$
- D) $\text{Log}(\text{Exp}(x * y) + \text{Abs}(\text{Atn}(z)) + \text{Cos}(x)^3)$

分析：把代数表达式写成 Visual Basic 格式的形式，要用算术运算符和内部函数来实现。初学者容易搞混淆的有：用 Ln() 表示 Log()，用 Cosx 表示 Cos(x)。

解答：D

7. Visual Basic 表达式 $\text{Sqr}(a + b)^3 * 2$ 中优先运算的是()。

- A) Sqr 函数
- B) +
- C) ^
- D) *

分析：表达式的执行顺序为：函数→数值和字符→关系式→逻辑运算。括号可以改变优先顺序，即括号内优先。

答案：B

8. 下列()是日期型数据。

- A) "01/03/2002"
- B) Date("01/03/2002")
- C) #1/03/2002#
- D) 01/03/2002

分析：日期型常数用“#”号作为定界符，其格式可以为 #MM/DD/YYYY#，故答案 C 是日期型数据；答案 A 是用双引号作为定界符，所以是字符型数据；答案 B 中的 Date 是函数，它没有参数，用来返回当前日期；答案 D 是一个数值型表达式。

解答：C

9. 当函数 EOF() 的返回值为真时，表示文件的指针指向()。

- A) 开头
- B) 尾部
- C) 第一个记录
- D) 最后一个记录

分析：EOF 函数的功能是：当文件指针到达文件尾部时返回真，否则返回假。

解答：B

10. Single(单精度)型数据占()个字节。

- A) 2
- B) 4
- C) 8
- D) 10

分析：Visual Basic 中每种数据类型占用的字节数是不同的。如 Integer 型占两个字节，Single 型占 4 个字节，Double 型占 8 个字节。