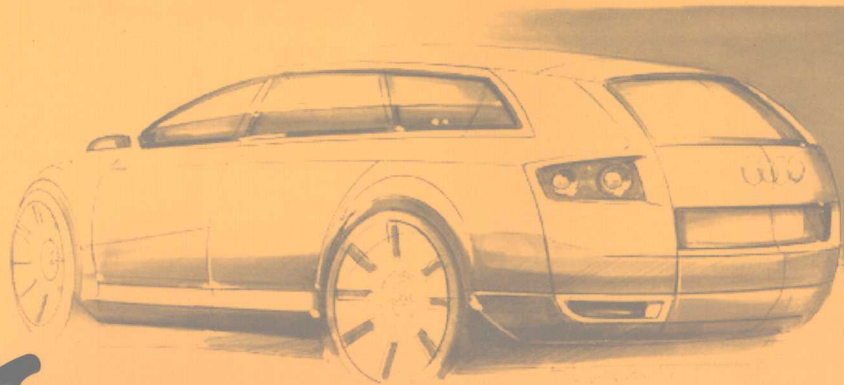


我为
車狂



车迷必备手册

之运动玩家

刘卫平 编

速度与激情——汽车运动

驾车行天下——汽车旅游

凝缩的经典——汽车模型



中国电力出版社
www.cepp.com.cn

我为
你狂

11



运动玩家

2009.11

《运动玩家》是一本关于运动的杂志，
它关注的是那些热爱运动的人，
它关注的是那些在运动中挥洒汗水的人，
它关注的是那些在运动中追求极致的人。



中国文联出版社

车 迷 必 备 手 册

我为车狂 之运动玩家

刘卫平 编



中国电力出版社

www.cepp.com.cn

内容提要

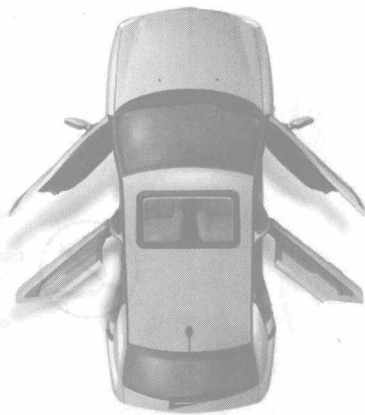
本书将带您展开一段难忘的汽车之旅。在书中您将看到:

- 速度与激情——激情四射的汽车赛场永远吸引最多人的目光和热情,也成就了一个个梦想和神话。

- 驾车行天下——选择自驾出游就选择了一种自由的旅行方式,精选国内十大旅游线路,并介绍旅行中有可能遇到的各类问题。

- 凝缩的经典——进入神奇的汽车仿真模型世界,了解汽车模型收藏的意义和方法,从精彩的车模竞赛运动中体味别样乐趣。

这是一套为广大车迷精心编排的汽车百科知识丛书,书中收集了大量车迷感兴趣的汽车知识,并配以海量生动图片,为您全方位展示一个神奇、精彩的汽车世界。



图书在版编目(CIP)数据

我为车狂. 运动玩家/刘卫平编. —北京:中国电力出版社,2008
(车迷必备手册)

ISBN 978 - 7 - 5083 - 6838 - 2

I. 我… II. 刘… III. ①汽车 - 基本知识②赛车 - 汽车运动 - 基本知识③旅游指南 - 中国 IV. U46 G872.1 K928.9

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2008)第 038349 号

中国电力出版社出版、发行

(北京三里河路 6 号 100044 <http://www.cepp.com.cn>)

北京市同江印刷厂印刷

各地新华书店经售

*

2008 年 5 月第一版 2008 年 5 月北京第一次印刷

710 毫米×980 毫米 16 开本 16.5 印张 324 千字

印数 0001—3000 册 定价 26.00 元

敬告读者

本书封面贴有防伪标签,加热后中心图案消失
本书如有印装质量问题,我社发行部负责退换

版权专有 翻印必究

前言

汽车，一个人类智慧与文明进步的结晶，诞生于一百多年前，经过了无数的创新与磨砺，见证了时代的发展与变迁，汲取了无数优秀的思想和理念，在今天，带着百年来沿袭的优秀血统和最新科技注入的强大能量，展现在人们眼前。

当今的汽车，已不仅仅是一部交通工具那么简单，人们开始将更先进的科技概念融入其中，并发掘出其多元化的用途，使汽车成为人们生活重要的一部分。而它身上所散发的金属美感与时代气质，更让它体现出独特的艺术审美价值。

我们这里想展现的，就是这样一个神奇、奥妙的汽车世界，因为篇幅的关系，我们将这一世界分为3部分呈现给您：第一部分——汽车探秘；第二部分——运动玩家；第三部分——群英盛会。

第二部分——运动玩家：赛车运动从诞生至今，一直吸引着全世界的目光，无论是各类型的赛事，还是著名车队及车手，都引发车迷无限的关注和话题；随着汽车的普及率提高，自驾旅游也成为越来越多的人乐意选择的出游方式，本书将就自驾游中可能遇到的种种问题作以解答，并列举了10条经典旅游线路可供参考；汽车模型不仅是汽车外在形态的缩影，更凝聚着丰富的汽车文化和科技的发展，还是极具收藏价值的藏品，本书讲述了车模收藏者应了解的基本知识。

但愿本书是一把通向汽车世界大门的钥匙，让每个爱车的人展开一段精彩的汽车之旅，感受到它百年的魅力和风采，让汽车与我们走得更近，让我们更懂它、爱它。

本书采用了较多的网络图片，并参考了大量资料，由于内容繁杂，不能在参考文献中一一列出，在此对这些图片及资料的原作者表示衷心的感谢，未支付稿费的请与中国电力出版社联系。此外，参与编写及提供资料的人员还有：刘巍、陆敏、高奎新、马士恒、王同树、胡涛、姚锡祥、陈思本、李毕毕、王海兰、王有山、张嘉、许家琦、刘婧，在此一并致谢。

由于编者水平有限，加之时间仓促，书中不足之处在所难免，敬请广大读者批评指正。

编者

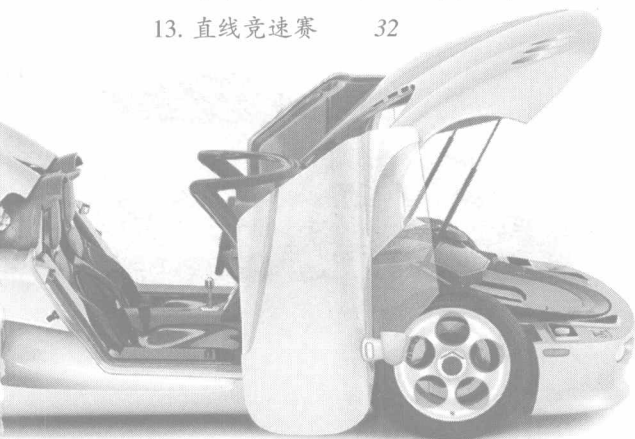
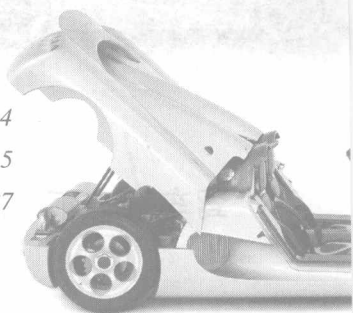
2008年3月

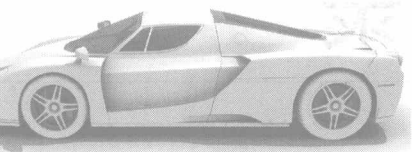
速度与激情

一、梦想的诞生：汽车运动历史	3
二、规范与发展：汽车运动组织	5
1. 国际汽车联合会	5
2. 世界汽车运动理事会	6
3. 中国汽车运动联合会	7
4. 赛车俱乐部	8
5. 赛车学校	9
三、燃烧的激情：著名汽车赛事	10
1. 拉力赛	10
2. 越野赛	13
3. 国际 GT 跑车耐久赛	15
4. 勒芒 24 小时耐久赛	17
5. 方程式汽车竞赛	19
6. 一级方程式车赛	21
7. F3000 方程式汽车赛	23
8. 三级方程式汽车赛	24
9. 亚洲方程式汽车赛	25
10. 康巴斯车赛	27
11. 卡丁车赛	28
12. 印第安纳波里斯 500 汽车大赛	30
13. 直线竞速赛	32

目录

14. 驾驶技巧赛	34
15. 老式汽车赛	35
16. 太阳能车赛	37
17. 节油车赛	38
18. 大脚车赛	40
19. 毁车赛	41
四、缺之不成赛：汽车竞赛条件	42
1. 汽车赛场	42
2. 赛场配套设施	44
3. 汽车竞赛信号	45
4. 赛车	47
5. F1 赛车	48
6. 汽车竞赛技术保障	50
五、问谁领风骚：世界著名车队	51
1. 法拉利车队	51
2. 威廉姆斯车队	54
3. 麦克拉伦车队	56
4. 雷诺车队	58
5. 本田车队	60
6. 标志车队	62
7. 雪铁龙车队	64
8. 555 富士车队	66
9. 福特车队	68
六、为赛道而生：世界优秀车手	70
1. 迈克尔·舒马赫	71
2. 胡安·曼努尔·凡乔	72
3. 阿兰·普罗斯特	73
4. 艾尔顿·塞纳	74
5. 塞巴斯蒂安·勒布	76
6. 汤米·马基宁	77
7. 尤哈·坎库宁	78
8. 卢宁军	79





驾车行天下

一、车轮上的旅行：自驾游起源 83

1. 自驾旅游源于发达国家 83
2. 扩展成为汽车环球旅行 85
3. 刚起步的中国自驾旅游 87

二、出游话选车：自驾游车辆 88

1. 驾驶乘用车旅游 88
2. 驾驶旅居车旅游 90
3. 旅游专用车辆租赁 95

三、有备而行：出行前的准备 97

1. 制定自驾旅游计划 97
2. 出行前的车辆准备 99
3. 出游物品的准备 105

四、在路上：自驾在旅途 113

1. 组织自驾车队 113
2. 特殊路况的驾驶 116
3. 旅行途中的安全 120
4. 自驾旅游保险及理赔 122
5. 车辆故障应急处理 126

五、天地任驰骋：自驾游线路 129

1. 川滇黄金逍遥游 130
2. 河西之丝绸故道 133
3. 漫漫千里南疆路 136
4. 纵车南下游北海 140
5. 椰林婆娑之海南 144
6. 甘南川西画中游 148

7. 梦中之水乡古镇 152

8. 环行渤海之滨 156

9. 驰骋在雪域高原 161

10. 中原历史中徜徉 165

六、以车为家：旅居车旅游 170

1. 旅居车及露营的历史 170
2. 旅居车的生活设施 173
3. 旅居车营地的设置 179
4. 中国汽车露营地 181

七、远游归来：自驾游车辆保养 184

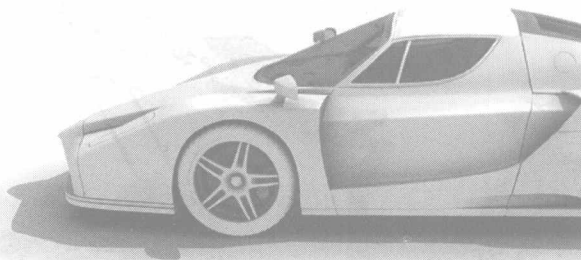
1. 自驾归来的车辆检查 184
2. 常见故障的判断排除 187
3. 自驾归来的维护保养 189

凝缩的经典

一、经典的缩影：汽车模型由来 195

二、小车模、大智慧：汽车模型 基本知识 197

1. 汽车模型与玩具汽车的区别 197
2. 汽车模型的比例 200
3. 汽车模型的分类 202



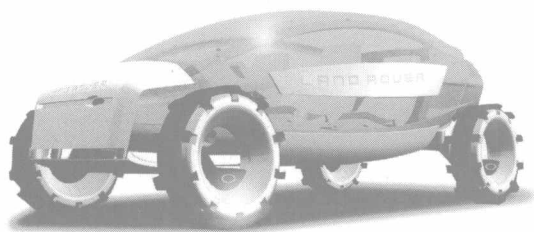
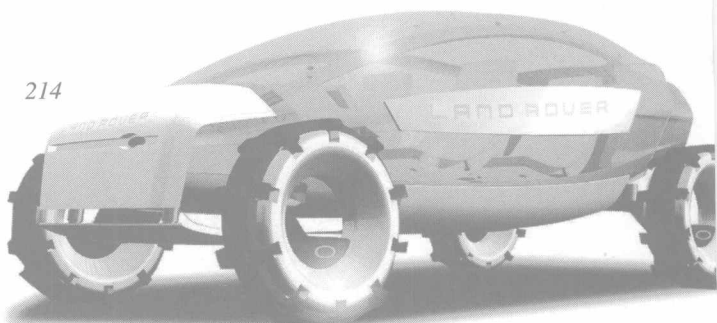
三、名牌制造：世界主要汽车 模型厂家及品牌 207

四、触摸经典：汽车模型收藏 214

1. 汽车模型的收藏意义 214
2. 汽车模型的收藏类型 217
3. 汽车模型的收藏方法 221
4. 汽车模型的挑选 226
5. 汽车模型的保养 229

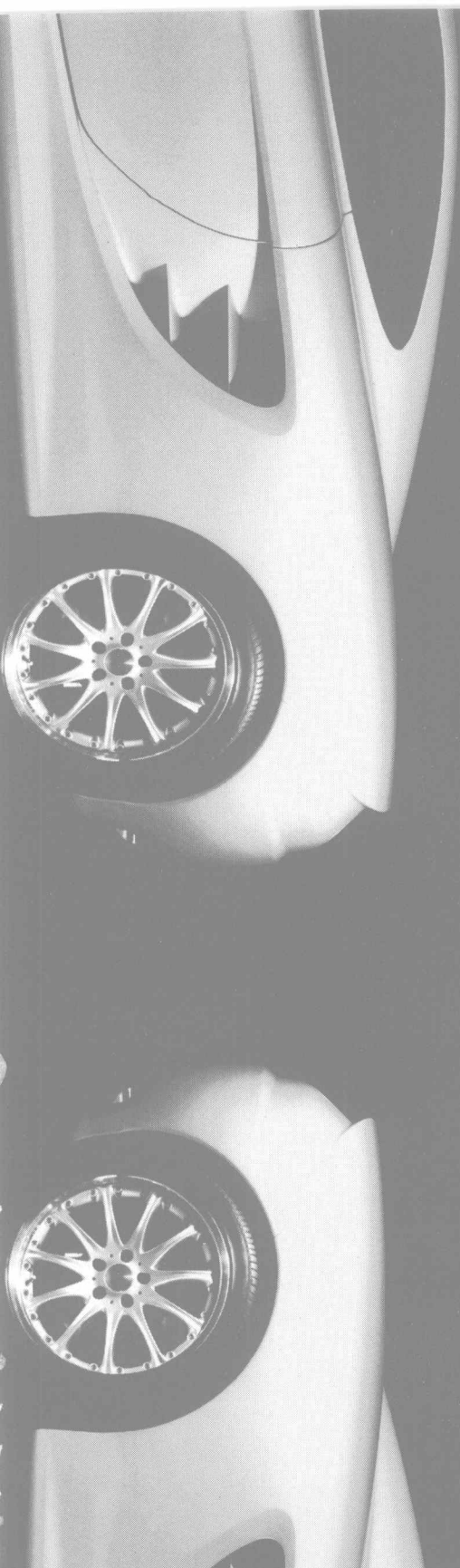
五、微型世界的精彩：汽车模型 竞赛运动 231

1. 汽车模型竞赛活动的意义 231
2. 世界汽车模型运动的组织 234
3. 中国汽车模型运动的组织 236
4. 汽车模型竞赛的种类 238
5. 汽车模型竞赛的场地 240



6. 车辆模型运动员技术等级标准 242
7. 汽车模型运动的赛车 244
8. 汽车模型竞赛的比赛方法 247
9. 无线电遥控设备 249

六、精致打造：汽车模型制作 253



1 速度与激情

- 一、梦想的诞生：汽车运动历史 3
- 二、规范与发展：汽车运动组织 5
- 三、燃烧的激情：著名汽车赛事 10
- 四、缺之不成赛：汽车竞赛条件 42
- 五、问谁领风骚：世界著名车队 51
- 六、为赛道而生：世界优秀车手 70

● ● ● ● ● ● ● ● ● ●

汽车发明之后，无数工程师们为提高它的速度而竭尽心力，从开始的每小时几公里，到今天的每小时数百公里，汽车在百年时间里的发展变化实在令人为之惊愕。促使汽车飞速发展的原因，除了商业竞争、科技发展之外，不能不说赛车运动也是重要因素之一。它就像为汽车工业注入一针强心剂，使汽车厂家不断改进赛车，将其速度和性能提高至极致，从而去赢得比赛、刷新纪录。如今，赛车活动已经从最初单纯的比速度，发展成为一项风行世界的体育运动项目，称之为汽车运动。汽车运动因其独特的速度与力量的美，和激烈的竞赛场面，让全世界无数车迷为之疯狂。

一、梦想的诞生：汽车运动历史

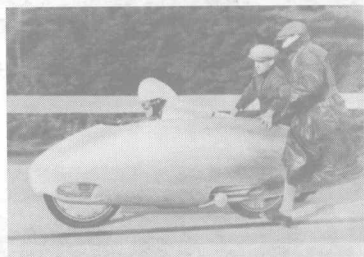
汽车运动（又称汽车竞赛）是使用汽车在封闭场地内、道路上或野外进行比赛速度、驾驶技术和车辆性能的一项运动。自从19世纪80年代汽车发明之后，汽车运动伴随着汽车工业的发展而兴起。起初，汽车竞赛的目的是为了检验车辆的性能，宣传使用汽车的安全性和可靠性。

有记录的世界上第一次汽车比赛是1887年4月20日，由法国《汽车》杂志社主编弗谢创办的。比赛路线是从巴黎的桑贾姆沿塞纳河到努伊伊。虽说是比赛，但实际上没有可比性，因为参加比赛的只有乔尔基·布顿一人。他驾驶一辆蒸汽四轮车跑完了全程。第二年，《汽车》杂志社又举办了一次汽车比赛。这次比赛，除布顿外还有一人参加。路线是从努伊伊到贝尔塞，全程20公里。布顿驾驶一部德迪温三轮蒸汽汽车，超过了他的对手所驾驶的塞尔波雷蒸汽汽车，早一步到达终点获得了冠军。

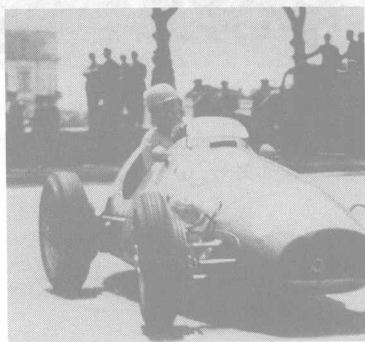
1895年6月11~14日，法国汽车俱乐部和《鲁·普奇·杰鲁尔纳》报社联合举办了一次汽车比赛。比赛路线是从巴黎到波多尔，往返全程达1178公里。参赛汽车共有23辆，其中包括蒸汽汽车和汽油汽车。这是世界上第一次有汽油汽车参加的长距离汽车比赛。第一个到达终点的是埃米尔·鲁瓦索尔，时间是48小时15分，平均车速是24.4公里/小时。按比赛规则，每车只许乘坐一人，而他的车上却坐了两人，因此他被取消比赛资格，而比他落后很多的凯弗林获得了冠军。参加这次比赛的23辆汽车中，有8辆汽油车和1辆蒸汽汽车跑完了全程。这次比赛为汽油汽车的发展开辟了道路。



现代赛车运动起源于19世纪的欧洲 ↗

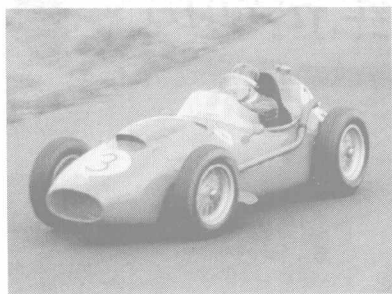


助推式的“起跑” ↗

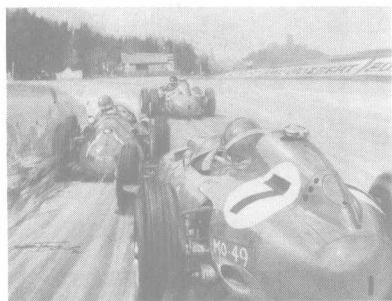


1952年的一级方程式车手总冠军 ↗

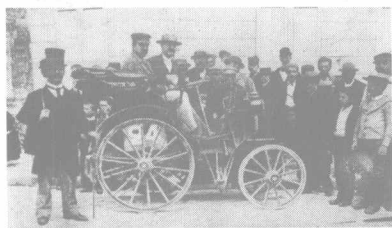
一、梦想的诞生：汽车运动历史



英国车手霍托恩在 1958 年为法拉利拿下了总冠军 ↗



这幅画描绘了 20 世纪 50 年代汽车大赛的场景 ↗



在 1905 年的公路赛上，赛车的平均速度接近 24 公里/小时，看来早期的比赛可靠性更好 ↗

1896 年 11 月 14 日，为庆祝废除名声很坏的“道路交通法”，举办了从伦敦到布莱顿之间的“解放车赛”，这是英国很有名的一次汽车比赛。由于这次比赛主要是表达庆祝之义，而不完全是为了比试高低。因此，参赛的汽车中途几次停下来等待后面的伙伴，以便编队一起开往布莱顿。最后，雷温·波雷获得了冠军，他驾驶的是一辆波雷三轮车，用了 3 小时 44 分 35 秒跑完全程。第二名与第三名开开的分别是波雷三轮车和帕纳尔·瓦格纳特汽车。

从这以后，大大小小的汽车竞赛活动越来越广泛和频繁地展开。其中，有几次是具有里程碑意义的比赛，这些比赛为后来被制度化的世界大赛奠定了基础。如：1896 年，在美国罗德岛的首府普罗士登斯举行的比赛是世界上最早的汽车跑道赛；1900 年，在法国举办了首次汽车场地赛；1905 年，在法国勒芒举办了第一次汽车大奖赛；1911 年，摩纳哥举办了一次以欧洲 10 国各自的首都为起点，以摩纳哥的蒙特卡罗为终点的汽车长途越野赛，这次比赛以“RALLY”（音译：拉力）命名，这就是历史上第一次汽车拉力赛；1950 年 5 月 13 日，世界上首场一级方程式车赛在英国举行。

汽车运动，直接推动了汽车工业的发展。各个汽车厂家都把在赛车活动中取胜、树立本企业产品在全世界的良好形象作为自己的重要目标。实际上，有不少汽车厂家正是由于在赛场上获胜而发展起来的。如雷诺、福特、奔驰、宝马、保时捷、奥迪、标致、雪铁龙、法拉利、莲花、本田、丰田、马自达、富士、三菱等汽车公司，都在国际重要赛事中取得过优异成绩。其中不少厂家，至今还有自己的赛车车队。

二、规范与发展：汽车运动组织

随着汽车比赛的逐渐增多，参赛国从最初集中在欧洲，逐步向世界范围扩大，参赛国、参赛队、参赛选手和参赛车辆越来越多，使竞赛的组织 and 协调工作也越发复杂。人们感觉到需要对比赛的赛场、赛车、选手，以及比赛方法、比赛规则等进行统一；需要对各参赛国和参赛车队之间的关系进行协调；需要对各次比赛的结果进行认可、记载、核查和管理等。这一系列的需求，都迫切要求有一个高规格的、有权威的国际性组织。

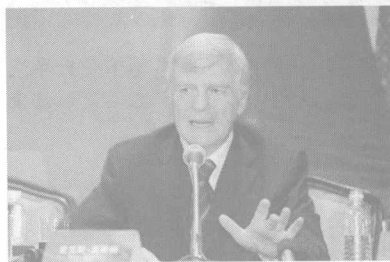


国际汽车联合会标志 ↗

1. 国际汽车联合会 ↗

1904年6月20日，由法国、英国、德国和比利时等欧洲国家发起，在法国巴黎成立了国际汽车联合会，简称“国际汽联”或“FIA”。目前属于国际奥委会临时承认的国际单项体育联合会，现有协会会员117个，由来自117国的150个俱乐部主任出席代表大会。它的总部先是设在法国巴黎，后来移至瑞士苏黎世。国际汽联以推动世界汽车工业发展为宗旨，其最高权力机构是世界汽车旅游理事会和世界汽车运动理事会。这两个理事会的主席均由国际汽联主席担任，分别另设一名执行主席。两个理事会的成员通过各自的会员代表大会选举产生，分别由来自不同国家的21名委员组成。

世界汽车旅游理事会主要负责为汽车使用者解决问题。世界汽车运动理事会主要负责统筹世界各国汽车运动组织，为所有不同种类的赛车运动制订规则，协调安



国际汽车联合会主席麦克斯·莫斯利先生 ↗

排世界范围内的各项汽车比赛。两个理事会分别下设若干个特别委员会，在各自负责的范围内开展工作。中国在1983年正式加入了国际汽车联合会。

二、规范与发展：汽车运动组织



F1 经理人伯尼·埃科莱斯顿和 FIA 主席麦克斯·莫斯利 (右)



只有美国的印第 500 车赛不受世界汽车运动理事会的管辖，它是美国最重要的赛车盛事

2. 世界汽车运动理事会

世界汽车运动理事会是国际汽联的执行机构。它主要负责统筹世界各国的汽车运动组织，制定各种赛车运动的规则，协调安排世界范围内的各项比赛等。该理事会下设专门委员会，主要有：公路赛委员会、越野赛委员会、安全及技术等委员会、一级方程式赛车委员会、拉力赛委员会、卡丁车委员会、跑车委员会、GT 委员会、电动与太阳能委员会、老式车赛委员会、汽车旅游委员会、技术委员会、纪录委员会、医务委员会、媒介委员会、制造厂商委员会等，负责各自的专项工作。例如，技术委员会有 14 名委员，他们都是各个方面的专家，必须由世界汽车运动理事会任命，负责各种规则的起草，然后提交世界汽车运动理事会批准实施。

世界汽车运动理事会每年根据各国的申请，在世界上约 80 个国家和地区安排包括世界锦标赛、世界杯赛、世界大奖赛和地区赛在内的近 800 场各类国际汽车比赛。这里只有一个例外，那就是美国的印第车赛，它不受世界汽车运动理事会的管辖，由美国的专门机构自行组织。

FIA 在各国车赛中主要做哪些工作？

一级方程式车赛和汽车拉力赛各站的比赛工作，主要由各相应的东道国具体负责组织，FIA 只负责指导和监督，但有的人员按规定必须由 FIA 任命。例如，在各场比赛中负责监督运动规章执行情况的 3 个执行干事，其中 1 人由东道国的体育运动管理机构任命，其余 2 人则必须由 FIA 任命，并且必须是不同国籍的人员。FIA 还负责审查车手和赛车，只有取得 FIA 颁发的“世界超级驾驶员执照”的车手才具备参加一级方程式车赛的资格，参赛的赛车也必须接受 FIA 的检查，以保证比赛的公平性和权威性。

百科小贴士
Tips

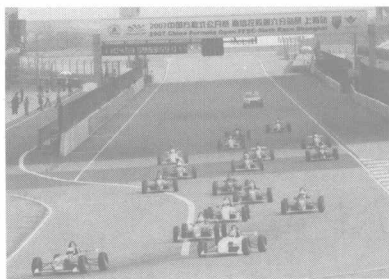
3. 中国汽车运动联合会

中国汽车运动联合会，简称“中国汽联”，英文缩写 FASC。它是国际汽车运动联合会（FIA）的会员，是具有独立法人地位的全国性体育社会团体，是中华全国体育总会团体会员。在国家体育总局的领导下，管理、监督和指导中国汽车运动，促进汽车运动在中国的发展。其前身为 1975 年成立于北京的“中国摩托运动协会”。1983 年，加入国际汽车联合会。1993 年 5 月，经国家体委批准，汽车运动项目从中国摩托运动协会分离，单独组成“中国汽车运动联合会”，成为中国境内管辖汽车运动的唯一全国性组织。它的最高权力机构是全国理事会，实行会员选举制，设主席、副主席、秘书长、副秘书长若干名。日常工作在秘书长领导下进行，下设有办公室、外事联络部、运动竞赛部和教练员委员会、裁判员委员会等业务办事机构。其主要任务是负责全国汽车运动的业务管理，监督国际汽车运动联合会章程和运动规则在中华人民共和国的执行和推广，组办国内外汽车比赛和体育探险活动，指导群众性活动，培训运动员、教练员和裁判员，参加国际交往和技术交流。

中国汽车运动联合会从 1985 年承办首届港京拉力赛，到承办 2004 年首届 F1 中国站大奖赛，中国汽车运动只用了不到 20 年的时间，经历了从无到有的发展历程。随着中国汽车工业的迅猛发展和人民生活水平的不断提高，以及首届 F1 中国站大奖赛的举办，中国的赛车运动已进入一个新的发展阶段，赛车运动正成为广受欢迎的大众体育娱乐项目。



中国汽车运动联合会标志



“中国汽车运动联合会”是中国境内管辖汽车运动的唯一全国性组织



2004 年全国汽车场地锦标赛

二、规范与发展：汽车运动组织



赛车俱乐部组织赛车活动 ↗



屹立在银石赛道入口的英国赛车手俱乐部纪念牌 ↗

4. 赛车俱乐部 ↗

赛车俱乐部，是专门为赛车车手提供教学、训练等服务性工作的团体。例如，美国赛车俱乐部（SCCA）就是全美赛车俱乐部的全国性组织。它除了提供各种服务外，还负责组织一些全国性的比赛活动。我国一些大城市在近年成立了不少赛车俱乐部，对推动我国的赛车运动发挥了不小的作用。但是，这些俱乐部的实力一般还比较弱，尚未建立全国性的赛车俱乐部组织。

百科小贴士

Tips

赛车车队的工作人员有多少？

就一个赛车车队而言，除了随车队一起，在世界各地参赛的各类保障人员以外，往往都有自己独立的工厂，专门从事本车队赛车的设计、制造和改进，这就少不了有一支赛车科研和生产队伍。此外，一些著名或较强的车队还拥有自己专用的测试车队。

这样一来，一个正规赛车车队的工作人员常常达数百人之多。例如：在一级方程式赛车的各家车队中，当属法拉利车队的工作人员最多，因为他们在赛车的发动机和底盘方面都投入了力量，所以该车队拥有的人员达到了 450 名左右。其次，则是麦克拉伦、威廉姆斯和雷诺车队，这几家著名车队都拥有 300 名左右的工作人员，而且还有扩大规模的趋势。再次，乔丹、索伯等车队都拥有 150~200 名左右的工作人员。

5. 赛车学校

汽车竞赛是一项危险、激烈的运动，对车手的要求要比普通汽车驾驶员高得多，他们必须要具备过硬的驾驶技能、健康的身体条件、良好的心理素质，并了解相关竞赛规则。要达到这些要求，必须经过严格的训练。因此，赛车学校便应运而生，它是专门培养赛车车手的基地。目前，中国汽车运动联合会以及国内不少汽车俱乐部都办有赛车学校，如：中国汽联赛车培训中心、555 中国赛车学校、北京海驾赛手培训学校、上海 333 赛车俱乐部与中国汽联举办的赛车培训项目等。在赛车学校里，主要设置汽车拉力赛知识、驾驶技能、赛车领航等课程，考核合格者颁发赛手比赛执照，这样才能成为一名合格的赛车车手。



赛车学校的场地驾驶课 ↗



赛车学校的道路驾驶课 ↗

百科小贴士
Tips

超难达成的 F1 赛车手条件

成为一名 F1 赛车手，站在世界汽车竞赛运动的巅峰，是每一位赛车爱好者的梦想。但是，要想真正成为 F1 赛车手，获得该项比赛的参赛席位是一件很不容易的事。以前，要想进入一级方程式赛车手行列，通常要经过 F3、F3000 的比赛考验后获得。进入一级方程式大赛的车手，基本上都是在 F3000 (F2) 赛事中取得骄人战绩的车手。当然，也有少数从 F3 越级进入 F1 大赛的车手，如 1998 年的冠军哈基宁，以及艾尔顿·塞纳和阿尔·普罗斯特，他们都是属于“跳龙门”的优等生。

但是，最近几年来，这种传统的晋级方式开始有了改变，使得进入 F1 车手的门槛更加难以跨越。其主要原因，一是在于 F1 参赛车队的减少，使一级方程式赛车的席位减少，从而影响到车手的需求量；二是各家车队的开发经费越来越大，由于用人成本大增，也使各车队尽量减少车手数量。所以，即使在 F3、F3000 比赛中获得了好成绩，也不一定能等到 F1 车手的空缺席位。即使有了参赛的席位，车队也往往把优先权给那些能带来高额赞助费的车手。所以，近年来晋级加入一级方程式赛车界的车手中，以车队测试车手、FIAGT、ITC 等转业车手居多。