

杨荣 杨如钢 编著

孙子兵法今论

· 修订本 ·

★ 广西民族出版社
GUANGXI MINZU CHU BAN SHE



孙子兵法今论

·修订本·

杨 荣 杨如钢 编著



广西民族出版社
GUANGXI MINZU CHUBANSHE

图书在版编目 (CIP) 数据

孙子兵法今论/杨荣, 杨如钢编著. —修订本. —南宁: 广西民族出版社, 2007. 11

ISBN 978-7-5363-3026-9

I. 孙… II. ①杨…②杨… III. ①兵法—中国—春秋时代 ②孙子兵法—研究 IV. E892. 25

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2007) 第 176286 号

SUNZI BINGFA JINLUN

孙子兵法今论

(修订本)

杨荣 杨如钢 编著

出版发行	广西民族出版社(地址: 南宁市桂春路3号 邮编: 530028)
发行电话	(0771)5523216 5523226 5523246(传真)
E-mail	CR@gxmzbook.cn
责任编辑	张丹竹 吴柏强
装帧设计	西田工作室
书名题签	黎松峭
责任校对	陈 松
责任印制	姜为民
印 刷	广西金考印刷有限公司
规 格	890 毫米 × 1240 毫米 1/16
印 张	9.25
字 数	110 千
版 次	2008 年 4 月修订第 1 版
印 次	2008 年 4 月第 1 次印刷

ISBN 978-7-5363-3026-9/Z·343

定价: 18.00 元

如发现印装质量问题, 影响阅读, 请与本社联系调换。

本书承中国人民解放军国防
大学专家审阅

特此致谢！

孙子兵法科学合理内核对现
代军事发展有重大借鉴意义
对社会生活领域、商企世
界竞争也有指导意义。
祝《孙子兵法今说》。

黄玉章
2009.8.1

(黄玉章，中国人民解放军国防大学原副校长)

出版说明

《孙子兵法今论》一书于1996年出版后，一直受到国内多家媒体的关注，有的地方还在当地重要报刊上作了长篇报道，引起读者的强烈反响。为了满足读者对本书的需求，今将该书修订后再版。

《孙子兵法今论》一书的价值，在于论证了古今伟人们发现并成功实践的孙子“知彼知己，百战不殆”规律，笔者在第一版论证的过程中，虽然指出了“知彼知己，百战不殆”规律，但未能做到包含《孙子兵法》的全部内容，因此总感到有一点缺陷。最近经过慎密思考，将《孙子兵法》的全部内容分成108段，然后按《孙子兵法今论》一书论证的“孙子规律”的五大要素，重新编成六章。即“第一章 战争的灵魂：国家功利至上的战争观——‘知彼知己，百战不殆’规律的终极目标”、“第二章 战争的不朽命题：知彼知己，百战不殆——‘知彼知己，百战不殆’规律的认识”、“第三章 战争的实质条件——‘知彼知己，百战不殆’规律的第一要素”，“第四章 战争的脆弱条件——‘知彼知己，百战不殆’规律的第二要素”、“第五章 战争的避实击虚——‘知彼知己，百战不殆’规律的谋略总则”，“第六章 孙子战略的新启示——现代军事发展新趋势”。然后，在每一章重编的基础下，将《孙子兵法今论》一书的论证内容做心得笔记，帮助读者进一步加深对《孙子兵法》的理解。

经过这样处理后，可以比较圆满地回答了两个大问题：第一，《孙子兵法》总的一条规律，就叫“知彼知己，百战不殆”规律，“孙子规律”包含了《孙子兵法》的全部思想和内容。第二，“孙子规律”五大要素构成的五个章节，既独立成章又密不可分，形成了“孙子规律”的一个科学、完整的军事理论体系。这样，《孙子兵法今论》（修订本）比起《孙子兵法今论》更完整、厚重和科学了。

前言

《孙子兵法》是世界上一部伟大的兵书，其作者是我国古代大军事家和军事学家孙武。孙武是春秋末期齐国人，其生卒年月大约为公元前6世纪末5世纪初。他从北方的齐国来到南方的吴国，经吴王重臣伍子胥的推荐，吴王阖闾知他精于用兵，于是便重用为将。他同伍子胥一同辅助吴王经国治军，对于吴国的崛起起了重要的作用。据《史记·孙子吴起列传》记载，吴“西破强楚，入郢，北威齐晋，显名诸侯，孙子与有力焉。”这就是说，公元前506年，吴军实施的战略奇袭，攻占楚国的首都郢城与孙子的用兵是有着重要关系的。公元前484年，吴军在齐国的艾陵打败齐军；公元前482年“黄池会盟”吴国代替了晋国的霸主地位，孙子均出了大力。

《孙子兵法》在中国被列为《武经七书》之首，被尊为“兵经”，号称“兵学鼻祖”。兵学家在军事著作中征引《孙子兵法》文句，或全篇或某篇用来树立自己的学术观点的，就有《吴子兵法》、《尉繚子》、《潜夫论》、《淮南子》、《鹖冠子》、《唐太宗李卫公问对》、《虎铃经》、《百战奇法》、《登坛必究》等等。其他即使不直接引用《孙子兵法》文句，但其用兵思想也超不出《孙子兵法》所述的范畴。难怪唐太宗就有“朕观诸兵书，无出孙武”的慨叹！军事家直接以《孙子兵法》指导战争取胜的，数不胜数，只说《史记》记载的，就有孙臧、赵奢、韩信、黥布等。

后世十分重视对《孙子兵法》的学习。韩非在《五蠹篇》载有：“境内皆言兵，藏孙、吴之书者家有之。”司马迁的《孙武传》则记载：“世俗所称师旅，皆道孙子十三篇。”秦末，项梁以之教过项籍；东汉名将冯异也十分精通《孙子兵法》。三国时期的曹操称赞《孙子兵法》说：“吾观兵书战策多矣，孙武所著深矣。”并第一个为《孙子兵法》作注。自此之后，注家蜂起，吴有沈友，梁有孟氏，唐有杜牧、陈皞、纪燮、肖吉、贾林；宋有梅尧臣、何延锡、张预、郑有贤等十余家。元有潘衍翁，明有刘寅、赵本学等五十余家，清有汪淇、朱镛等三十多家。

在国外，早就有《孙子兵法》的日、英、德、俄、捷等文译本，可谓流

传广泛，并在世界上产生了巨大的影响，获得了世界各国有识之士的一致好评。日本人评论《孙子兵法》是“闳廓深远，诡譎奥深，穷幽极渺”，认为“苟欲讲兵法，则莫如孙子焉。孙子十三篇，盖源于古兵法。其法简而严，其义精而微。”并断言：“孔夫子者，儒圣也；孙夫子者，兵圣也。……后世儒者不能外于孔夫子而他求，兵家不得背于孙夫子而别进矣，是以文武并立，而天地之道始全焉。可谓二圣人功，极大极盛矣！”发动第一次世界大战的德皇威廉第二，在失败后读到《孙子兵法》，他感叹地说：“可惜20年前没有看到这本书。”难怪英国蒙哥马利将军1961年会见毛泽东主席时，就提出要把中国的《孙子兵法》作为世界军事学院教材的主张。而《大战略》一书的作者，美国的约翰·柯林斯则是这样评价了孙子：“孙子是古代第一个形成战略思想的伟大人物，他于公元前400~前320年间写成了最早的名著《兵法》。今天，没有一个人对战争的相互关系、应考虑的问题和所受的限制比他有更深刻的认识。他的大部分观点在我们当前的环境中仍然具有和当时同样重大的意义。”《资产阶级军事科学》一书的作者，前苏联的米里施坦因，斯洛博琴科在书中说道：“……孙子的著作对亚洲各国各个历史时期军事科学的发展都有巨大影响，在19世纪，甚至20世纪，中国、朝鲜和日本都把《孙子兵法》规定为训练军官的必修课程。”值得一提的是，英国学者利德尔·哈特在其名著《战略论》的扉页上，引用了军事家语录21条，其中孙子的语录就占了15条，列于首位的也是孙子语录。可见他对《孙子兵法》的推崇备至。在该书中，他还认为：“最完美的战略，也就是那种不必经过严重战斗而能达到目的的战略，所谓不战而屈人之兵，善之善者也。”对《孙子兵法》的评价，笔者引用明朝茅元仪的“前孙子者，孙子不遗；后孙子者，不能遗孙子。”这句话来形容其博大精深。

《孙子兵法》全书一共十三篇，每篇论述的内容都与战争问题息息相关。它的篇目依次为《计篇》、《作战篇》、《谋攻篇》、《形篇》、《势篇》、《虚实篇》、《军争篇》、《九变篇》、《行军篇》、《地形篇》、《九地篇》、《火攻篇》、《用间篇》。在十三篇中，孙子首先在哲学领域里提出了比较原始的朴素唯物论和辩证法思想。例如：孙子对“道”的解释就是朴素唯物论的，他的“道”指的是新兴地主阶级的政治，并要求符合“令民与上同意”的客观实际。《孙子兵法》中的“天”，不是指什么神物，而是“阴阳、寒暑、时制也”等自然现象。又如：孙子要求知敌之情，要做到“先知者，不可取于鬼神，不可象于事，不可验于度，必取于人，知敌之情者也”，这一思想就和当时社会上流行的“畏天命”、“敬鬼神”等唯心论的说法针锋相对。

《孙子兵法》在探讨战争规律的过程中分释了“敌我”、“攻守”、“虚实”、“奇正”、“胜败”等对立的现象，还分释了“治乱”、“勇怯”、“强弱”、“劳逸”等矛盾现象，并认为矛盾是可以转化的，如“乱生于治，怯生于勇、弱生于强”、“逸能劳之，饱能饥之，安能动之”等。《孙子兵法》主张“国家功利至上”的战争观，开宗明义地指出：“兵者，国之大事，死生之地，存亡之道，不可不察也。”同时指出：“非利不动，非得不用，非危不战。主不可以怒而兴师，将不可以愠而致战。合于利而动，不合于利而止。怒可以复喜，愠可以复悦，亡国不可以复存，死者不可以复生。”

《孙子兵法》揭示了“知彼知己，百战不殆”的战争规律，在这条规律的支配下，把“知”和“战”，把“胜可知”和“胜可为”结合了起来，把认识规律和运用规律结合起来。在“知己”方面，提出了“上下同欲者胜”、“识众寡之用者胜”、“以虞待不虞者胜”、“知吾之可以击”以及“不可以击”等观点。在“知彼”方面要“兵者，诡道也”，“示形”、“动敌”、“我专而敌分”、“因敌而制胜”、“先胜而后求战”、“立于不败之地”等。而“避实击虚”是“知彼知己，百战不殆”规律的谋略总则，在这条谋略总则下引申出“攻其无备，出其不意”、“以十攻一”、“攻其必救”、“以迂为直，以患为利”等重要战争原则。

《孙子兵法》这部著作，理论价值很高，应用性也很强，是一部博大精深的军事理论著作，它涉及了很多与战争相关的政治、经济、外交、气象、地理、心理等众多领域。目前，能针对《孙子兵法》主要原则进行研究并有卓著成效的论著不少，但能抓住孙子“知彼知己，百战不殆”的“纲”进行深入浅出论述的著作却不多见。本书试图从新的角度，抓住孙子“非利不动，非得不用，非危不战”这个核心，以及为了贯彻这个核心思想而产生的“知彼知己，百战不殆”的战争规律进行阐述，使普通读者也能从中理解和应用孙子思想于实际生活，正确看待时局及其相互间的各种关系。基于这样的想法，写成《孙子兵法今论》（修订本）一书，以达到古为今用的目的。

目 录

第一章 古代国家功利至上的战争观

——“知彼知己，百战不殆”规律的终极目标	(1)
一、《孙子兵法》中有关阐述国家功利至上战争观的原文与译文	(1)
二、心得笔记	(4)
1. 非利不动 非得不用 非危不战	(4)
2. 兵贵胜 不贵久	(6)
3. 恃其来 恃其攻	(7)
4. 兵以诈立	(8)
三、本章小结	(9)

第二章 战争的不朽命题

——“知彼知己，百战不殆”规律的认识	(10)
一、《孙子兵法》中有关阐述“知彼知己”内容的原文与译文	(10)
二、心得笔记	(16)
1. 知彼知己——百胜的规律	(16)
2. 知彼知己——百胜的基础	(21)
三、本章小结	(25)

第三章 战争的实力条件

——“知彼知己，百战不殆”规律的第一要素	(27)
一、《孙子兵法》中有关涉及战争实力条件内容的原文与译文	(27)
二、心得笔记	(38)
1. 战争的实力条件	(38)



2. 静态实力	(41)
3. 动态实力	(51)
三、本章小结	(55)

第四章 战争的脆弱条件

——“知彼知己，百战不殆”规律的第二要素	(56)
一、孙子兵法中关于阐述战争脆弱条件的原文与译文	(56)
二、心得笔记	(60)
1. 战争的脆弱条件	(60)
2. 脆弱条件的诡道造成	(67)
三、本章小结	(72)

第五章 战争的避实击虚

——“知彼知己，百战不殆”规律的谋略总则	(73)
一、孙子兵法中关于阐述“避实击虚”的原文与译文	(73)
二、心得笔记	(77)
1. “避实击虚”谋略的应用范围	(77)
2. “避实击虚”谋略的法宝	(85)
3. “避实击虚”谋略的应用变化	(88)
三、本章小结	(89)

第六章 孙子战略的新启示

——现代军事发展的新趋势	(91)
一、科技兴国与科技强军	(92)
二、民兼军务与军民兼容	(93)
三、本章小结	(96)

附录：孙子十三篇原文与译文	(97)
---------------------	------

第一章

古代国家功利至上的战争观

——“知彼知己，百战不殆”规律的终极目标

一、《孙子兵法》中有关阐述国家功利至上战争观的原文与译文

1. 孙子曰：兵者，国之大事，死生之地，存亡之道，不可不察也。（《计篇》，1.）

孙子说：战争是国家的大事，它关系到国家的生存和灭亡，是不可不认真考察研究的。

2. 夫战胜攻取，而不修其功者，凶，命曰费留。故曰：明主虑之，良将修之。非利不动，非得不用，非危不战。主不可以怒而兴师，将不可以愠而致战。合于利而动，不合于利而止。怒可以复喜，愠可以复悦，亡国不可以复存，死者不可以复生。故明君慎之，良将警之，此安国全军之道也。（《火攻篇》，102.）

凡是打了胜仗，攻取了土地、城池，而不能够巩固胜利是危险的，这就叫做“费留（流）”。因此，明智的国君主一定要慎重地考虑这个问题，优秀的将帅必须认真处理这个问题。不是对国家有利就不要采取军事行动，没有取胜的把握就不要随使用兵，不到危急紧迫之时就不要轻易开战。国君不可凭一时的气愤而兴兵打仗，将帅不可凭一时的怨恨而与敌交战。符合国家利益就行动，不符合国家利益就停止。气愤可以重新喜悦，怨恨可以重新高兴，国家亡了就不能复存，人死了就不能再复活。所以明智的国君对战争问题一定要慎重，良好的将帅对战争问题一定要警惕，这些都是关系到国家和军队安全的根本道理。

3. 孙子曰：凡用兵之法，全国为上，破国次之；全军为上，破军次之；全旅为上，破旅次之；全卒为上，破卒次之；全伍为上，破伍次之。是故百战百胜，非善之善者也；不战而屈人之兵，善之善者也。（《谋攻篇》，14.）

孙子说：大凡用兵的法则，使敌国完整地屈服是上策，击破敌国就次一等；使敌人全军完整地屈服是上策，用武力击破它就次一等；使敌人全旅完整地屈服是上策，击破它就次一等；使敌人全卒完整地屈服是上策，击破它就次一等；使敌人全伍完整地屈服是上策，击破它就次一等。因此，百战百胜不算是好中最好的，不战而使敌人屈服才算是好中最好的。

4. 故上兵伐谋，其次伐交，其次伐兵，其下攻城。攻城之法，为不得已。修橧轂輜，具器械，三月而后成；距堙，又三月而后已。将不胜其忿而蚁附之，杀士三分之一而城不拔者，此攻之灾也。故善用兵者，屈人之兵而非战也，拔人之城而非攻也，毁人之国而非久也。必以全争于天下，故兵不顿而利可全，此谋攻之法也。（《谋攻篇》，15.）

所以，用兵的上策是以谋略胜敌，其次是通过外交手段取胜，再次是使用武力战胜敌人，最下策是攻城。攻城是不得已而采取的办法。修造大盾和四轮车，准备器械，三个月才能完成；构筑攻城用的土山，又要三个月才能完工。将帅非常急躁，驱使士卒像蚂蚁一般爬梯攻城，士卒伤亡了三分之一而城还是攻不下来，这就是攻城的灾难了。所以，善于用兵的人，使敌军屈服而不用进行交战，夺取敌人的城邑而不靠硬攻，毁灭敌人的国家而不用久战，力求以全胜的谋略争胜于天下。这样，军队就不致于疲惫受挫，而胜利就可以圆满地获得。这就是谋攻的法则。

5. 故战道必胜，主曰无战，必战可也；战道不胜，主曰必战，无战可也。故进不求名，退不避罪，唯人是保，而利合于主，国之宝也。（《地形篇》，81.）

所以，如果根据战场实情判断确有必胜把握的，即使国君命令不要打，也可以坚决地打；如果不能取胜的，即使国君命令要打，也可以不打。作为一个将帅，应该进不贪求战胜的功名，退不回避罪责，只求民众和军队得以保全，符合于国君的根本利益，这样的将帅才算是国家宝贵的人才。

6. 掠乡分众，廓地分利，悬权而动。（《军争篇》，54.）

夺取敌乡的粮食、资材，要分兵数路；开拓疆土，要分守要地；权衡形势，相机而动。

7. 故兵以诈立，以利动，以分合为变者也。（《军争篇》，52.）

行军打仗是以奇诡险诈为立足点，以是否有利来决定行动，以分散和集中兵力为虚实变化的依据。

8. 是故，智者之虑，必杂于利害。杂于利，而务可信也；杂于害，而患可解也。（《九变篇》，62.）

因此，明智的将帅考虑问题，总要兼顾到利害两个方面。在不利的情况下考虑到有利的方面，才能提高取胜的信心；在顺利的情况下考虑到有害的因素，隐患就可及早得到解除。

9. 是故，屈诸侯者以害，役诸侯者以业，趋诸侯者以利。（《九变篇》，63.）

所以，要使诸侯屈服的，就要用诸侯最害怕的事情去威胁它；要使诸侯听话的，就要安排它去做其他事情；要使诸侯归附的，就要给它利益。

10. 故用兵之法，无恃其不来，恃吾有以待也；无恃其不攻，恃吾有所不可攻也。（《九变篇》，64.）

所以用兵的法则是，不要寄希望于敌人不会来，而要求自己必须严阵以待；不要寄希望于敌人不会进攻，而要求自己做到有使敌人无法攻破的实力。

11. 孙子曰：凡用兵之法，驰车千驷，革车千乘，带甲十万，千里馈粮；则内外之费，宾客之用，胶漆之材，车甲之奉，日费千金，然后十万之师举矣。其用战也，胜久则钝兵挫锐，攻城则力屈，久暴师则国用不足。夫钝兵挫锐、屈力殫货，则诸侯乘其弊而起，虽有智者，不能善其后矣。故兵闻拙速，未睹巧之久也。夫兵久而国利者，未之有也。故不尽知用兵之害者，则不能尽知用兵之利也。（《作战篇》，7.）

孙子说：凡举兵出征，通常出动战车千辆，辐重车千辆，军队十万，加

上千里运粮。这样前方后方的费用，包括外交使节往来的开支，器材物资的供应，武器装备的保养补充，每天要耗费千金巨资，然后十万大军才能出动。用这样庞大的军队作战，如果旷日持久，就会使军队疲惫、锐气挫伤，攻城就会力量不足，而军队长期在外作战，会使国家财政经济发生困难。军队疲惫、锐气挫伤，军力耗尽、经济枯竭，诸侯就会乘此危机起而发动进攻。那时，即使有很高明的人，也不能挽回危局了。因此，用兵打仗只听说宁可笨拙也要求速胜的，没见过为求工巧而久拖的。长期战争会有利于国家的情况，是从来不曾有过的。所以，不能完全懂得用兵害处的人，就不能完全懂得用兵的好处。

12. 故兵贵胜，不贵久。（《作战篇》，12.）

所以，用兵贵在速胜，不宜久拖。

13. 夫未战而庙算胜者，得算多也；未战而庙算不胜者，得算少也。多算胜，少算不胜，而况于无算乎！吾以此观之，胜负见矣。（《计篇》，6.）

在开战之前，“庙算”能胜过敌人的，是因为筹算周密，取得胜利的条件多；开战之前，“庙算”不能胜过敌人的，是因为筹算不周，取得胜利的条件少。筹算周密就可能取胜，筹算不周密就不能取胜，何况根本不计算就开战的呢！我们从这些方面来考察，谁胜谁负就看出来了。

二、心得笔记

1. 非利不动 非得不用 非危不战

《孙子兵法》自从诞生至今，仍然有着强大的生命力，究其根本的原因，首先应该归功于它树立了一种“国家功利至上”的战争观以及对这个战争观的深刻认识。在《火攻篇》中，孙子详尽地阐述了这一思想，他说：“夫战胜攻取，而不修其功者凶，命曰费留。故曰：明主虑之，良将修之，非利不动，非得不用，非危不战。主不可以怒而兴师，将不可以愠而致战；合于利而动，不合于利而止。怒可以复喜，愠可以复悦，亡国不可以复存，死者不可以复生。故明君慎之，良将警之，此安国全军之道也。”从以上这段话中，孙子一针见血地指出了战争的根源和战争的终极目标。可以这样说，战争的起因和结果，都是为着“利”、“得”，或者是为了保护“利”和“得”去进行“危”之战。孙子所处的春秋时代所发生的战争大抵都是这样的，大到争夺领土，小到争夺美玉。这就是人们通常所说的“春秋无义战”。因为“古



者，……争义不爭利”。^①而到了春秋却开始争“利”了，当然就无“义战”了，争“利”和争“得”成为春秋战国时期各个国家的政治核心问题。当用政治的手段解决不了“利”和“得”的时候，以暴力为手段的战争就发生了。这就是后来人们认识深刻的“政治是不流血的战争”，“战争是政治的继续”。《战国策·秦策》是这样明确记载的：“夫徒处而致利，安坐而广地，虽古五帝、三王、五伯、明主、贤君常欲坐而致之，其势不能，故以战续之。”^②这里的“致利”和“广地”都是政治目的，当目的达不到时就“以战续之”。

孙武生活于春秋末期，这一时期正是中国古代奴隶社会向封建社会过渡之际，这时候出现了齐桓公、晋文公、秦穆公、楚庄王、宋襄公等五伯争霸的局面。当时战事频繁，社会动荡不安。据史籍记载，春秋早期的诸侯国共有130多个，经过相互兼并，后来只剩下齐、晋、秦、楚、宋五大强国继续称雄争霸。在春秋时代的300年间，发生的战争约有483次，这些战争都是为“利”和“得”，或者是为了保护“利”和“得”而爆发的。这些战争要么表现在争霸和是否“尊周”等问题上，要么表现在掠夺他国的土地和财富上，或相互间的通商关系上；有的则表现在联合、反联合，或借打着保护他人的幌子，实际争取自己的势力范围，等等。因此出现了“春秋之中，弑君三十六，亡国五十二，诸侯奔走不得保其社稷者不可胜数”^③的情况。据此，《孙子兵法》一开篇就说道：“兵者，国之大事，死生之地，存亡之道，不可不察也”的高度总结，强调国家必须重战、慎战，做到“非利不动，非得不用，非危不战”。

为“利”为“得”，功利至上的战争观延续了几千年，指导了无数的战争，在这些战争中，有为了维护自己的“利”和“得”而战的正义战争，也有为掠夺他国的“利”和“得”的非正义战争。例如：发生在近代中国的“鸦片战争”，穷凶极恶的英帝国主义首先向当时腐败落后的中国输入鸦片以掠夺大量的白银。林则徐为了保护国家和大众的切身利益，在虎门愤然发起了“禁烟运动”，收缴和销毁大批鸦片。当掠夺和反掠夺矛盾尖锐时，战争就爆发了。英国以此为借口，发动了侵略战争并用武力打开了中国的大门，其目的是扩大销售市场，掠夺更多的财富。又如：1990年八九月间中东地区紧张的海湾局势，也是为“利”为“得”的争夺战。由于西方工业化国家的能源主要来自海湾地区，他们不允许海湾地区的国家出现所谓的有损于西方国家利益的越轨行为。当伊拉克不顾全世界的反对侵略科威特时，美、英、法等西方国家不惜耗费300亿美元，向海湾地区大规模调动军队来制止战乱。而伊拉克也曾抓住西方大国“投鼠忌器”的心理，曾发表一项公报说：

如果伊拉克遭到进攻，它将袭击中东地区所有的油田和以色列。

战争大多表现为“以利动”，如“关羽兵败樊城”。公元219年，蜀国的关羽围攻魏国的曹仁于樊城，吴国的孙权派人到曹操处密约以派兵西进，准备攻取关羽的江陵、公安二城。江陵、公安是蜀国重镇，二城一旦被攻，关羽必定自行撤走，樊城之围就可不救自解。来使请求不要泄漏秘密，以免关羽有备。曹操征求了群臣的意见，大家都说应当保密，唯有董昭认为军事的目的当强调权衡利弊，求得有利为宜。最好的办法是公开答应为孙权保密，而暗地里却将之泄露出去。倘若关羽得知孙权西进的消息后撤军回救以自保，那么樊城之围即可迅速得到解救，曹军便可从中获得好处。这样也可使吴、蜀两敌相斗，从中削弱实力，曹军则可坐待其毙，从中渔利。如果为孙权保密，使孙权如愿以偿，但于曹军无益这肯定不是上策。另外，我被围将士不知有救援，计算粮食将尽就会恐慌。倘若出现意外，就会造成祸患。因此，还是把此事泄露出去为好，况且关羽这个人，刚强好胜，自恃二城防守坚固，一定不会迅速撤退。最后，曹操采纳了董昭的意见，即令救援樊城的徐晃将孙权的密信用箭射进被围的樊城和关羽的围城部队中。被围的部队得到这个消息后顿时士气高昂，而关羽却犹豫不决。后来，孙权果真攻取了江陵、公安二城，而关羽败走樊城。^④

孙子对那种无“利”无“得”的战争，以及那种得不偿失的战争是持反对态度的。孙子的这一认识，具有普遍的现实意义。

2. 兵贵胜 不贵久

自有阶级以来所发生的战争，从简单到复杂，从低级状态到高级阶段，随着争“利”争“得”范围的不断扩大和深化，战争的规模和损失也随之扩大。开始只不过几十人或者几百人参战，损失不过是一群牛羊或者伤亡一百几十人而已，但到了后来，愈演愈烈。例如：公元前484年吴齐的“艾陵之战”，这一战就损失兵车八百乘。最初的战争历时只不过几个小时，最多也是一天，如公元前575年晋楚的“鄢陵之战”，“旦而战，见星未几”就是从早晨打到星光出现。到了吴楚的“柏举之战”就打了11天，而越灭吴围困姑苏竟长达3年之久，战争的伤亡和损失就更大。到了公元前260年秦赵的“长平之战”，秦军一次就坑杀降卒40万人。20世纪50年代的“美朝战争”，损耗的物资器材在7300万吨以上。据瑞典和印度的学者统计，从公元前3200年到公元1964年这5164年的时间内，世界共发生战争14513次，死于战火的人就有36.4亿，损失的财富折合黄金足可以铺一条宽150千米、厚10米，环绕地球一周的金带。从上面的举例看到，长期战争损耗很多资源，并会造成国力维艰，即使是美国这样的超级大国，在“越南战争”中也