



Dreamweaver CS3

入门与提高

实例教程

中文版

三维书屋工作室

胡仁喜 刘昌丽 熊慧 等编著

www.bjsanweishuwu.com/ 欢迎进入网站建设设计



本书讲述网页制作软件Dreamweaver CS3中文版的使用方法，并结合网站的特点，向读者全面介绍了设计网页和网站的要点和方法。



本书语言简洁、实例丰富，适合网页设计与制作人员、大中专院校相关专业学生、个人网站爱好者与自学者学习与参考。



本书附带一张多媒体光盘，包含了书中所有实例的源文件、动画以及实例效果图片，读者可以通过录像轻松学习。

动态网页设计教学与实践丛书

Dreamweaver CS3

入门与提高实例教程

胡仁喜 刘昌丽 熊慧 等编著

图书在版编目(CIP)数据

Dreamweaver CS3 入门与提高实例教程 / 胡仁喜等编著.

—2版. —北京: 机械工业出版社, 2008.1

(动态网页设计教学与实践丛书)

ISBN 978-7-111-20044-4

I. D… II. 胡… III. 主页制作—图形软件, Dreamweaver CS3—教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆CIP数据核字(2007)第183746号

机械工业出版社(北京市百万庄大街22号 邮政编码100037)

责任编辑: 曲淑云 责任印制: 李 晔

北京蓝港印刷有限公司印刷

2008年1月第2版第1次印刷

167mm×260mm·18.75印张·443千字

0001—2000册

标准书号: ISBN 978-7-111-20044-4

ISBN 978-7-89492-092-7

定价: 30.00元(含1CD)



机械工业出版社

社址: 北京市百万庄大街22号 邮编: 100037

电话: (010) 68321729

Dreamweaver CS3 是著名影像处理软件公司 Adobe 收购 Macromedia 公司后最新推出的完美的网站及网络应用程序制作软件。本书以理论与实践相结合的方式,循序渐进地讲解使用 Dreamweaver CS3 制作静、动态网页网站的方法与技巧。

全书分为 3 篇 16 章,全面、详细地介绍了 Dreamweaver CS3 的特点、功能、使用方法和技巧。具体内容为:第 1 篇“快速入门”,介绍了 Dreamweaver CS3 最基本的功能,内容包括概述(基本特点和新增功能)、HTML 与 CSS 基础、构建本地站点、文本与超级链接、图像和媒体以及表格技术等。第 2 篇“技能提高”,介绍了 Dreamweaver CS3 的高级功能,内容包括行为、层和框架、表单的应用、模板和库、定制 Dreamweaver CS3 和 JSP 动态网站制作等。第 3 篇“实战演练”,介绍了 4 个不同风格网站综合实例的详细制作步骤。本书实例丰富、内容翔实、操作方法简单易学,不仅适合对网页制作和网站管理感兴趣的初、中级读者学习使用,也可供从事网站设计及相关工作的专业人士参考。

本书附有一张光盘,内容为教材综合实例部分所有网页文件的源代码及相关资源,供读者学习中使用。

图书在版编目(CIP)数据

Dreamweaver CS3 入门与提高实例教程/胡仁喜等编著.
—2 版.—北京:机械工业出版社,2008.1
(动态网页设计教学与实践丛书)
ISBN 978-7-111-20044-4

I. D… II. 胡… III. 主页制作—图形软件, Dreamweaver CS3
—教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2007)第 183746 号

机械工业出版社(北京市百万庄大街 22 号 邮政编码 100037)

责任编辑:曲彩云 责任印制:李妍

北京蓝海印刷有限公司印刷

2008 年 1 月第 2 版第 1 次印刷

184mm×260mm·18.25 印张·443 千字

0001—5000 册

标准书号:ISBN 978-7-111-20044-4

ISBN 978-7-89492-997-6(光盘)

定价:30.00 元(含 1CD)

凡购本书,如有缺页、倒页、脱页,由本社发行部调换

销售服务热线电话:(010) 68326294

购书热线电话:(010) 88379639 88379641 88379643

编辑热线电话:(010) 68351729

封面无防伪标均为盗版

前言

在网络浪潮中随着宽带的普及，上网变得越来越方便，就连以前只有专业公司才能提供的 Web 服务现在许多普通的宽带用户也能做到。您是否也有种冲动，想自己来制作网站，为自己在网上安个家？也许你会觉得网页制作很难，然而如果使用 Dreamweaver CS3，即使制作一个功能强大的网站，也是件非常容易的事情。

被誉为“网页制作三剑客”之一的 Dreamweaver CS3 是 Adobe 公司收购 Macromedia 公司后推出的网页设计制作工具，是继 Dreamweaver 8 之后的升级版本，是目前最完美的网站制作工具。Dreamweaver CS3 是一种专业的 HTML 编辑器，用于对 Web 站点、Web 页和 Web 应用程序进行设计、编码和开发。无论是喜欢直接编写 HTML 代码，还是偏爱“所见即所得”的工作环境，Dreamweaver CS3 都会为您提供许多方便的工具，助您迅速高效地制作网站。

全书由 3 篇 16 章组成，全面、详细地介绍了 Dreamweaver CS3 制作静、动态网页网站的方法与技巧。

第 1 章介绍 Dreamweaver CS3 的基础知识，包括 Dreamweaver CS3 的新增功能、安装、用户界面以及创建与保存文件的方法等。

第 2 章介绍 HTML 和 CSS 样式表的基本知识及使用方法。

第 3 章介绍站点的基本知识及构建本地站点的方法，包括站点的概念和功能，站点规划和网站制作流程，创建、删除、修改、编辑和复制本地站点，以及对站点内文件的操作方法等。

第 4 章介绍文本与超级链接的基本知识及使用方法。包括普通文本、特殊符号和日期的插入，对文本的格式设置，各种超级链接的概念与功能，创建各种超级链接的方法。

第 5 章介绍图像和声音等媒体的基本知识及使用方法。包括图像、声音的基本知识；在网页中插入图像的方法，图像属性的设置，翻转图像、背景图像和图像映射等效果的制作，在网页中插入其他媒体及对其属性进行设置。

第 6 章介绍表格的作用及使用方法。包括插入表格、格式化表格、拆分与合并单元格、剪切和粘贴单元格、删除行列以及插入行等操作，表格和单元格属性的设置，以及导入文本数据到表格和输出表格数据到文本文件等。

第 7 章介绍行为的基本知识及使用方法。包括行为、事件的基本知识，行为的绑定，行为属性的设置和修改，以及各个内置行为（包括 Dreamweaver CS3 新增的 Spry 效果）的使用方法。

第 8 章介绍 AP 元素和框架的基本知识及使用方法。包括层 AP 元素及嵌套 AP 元素的创建与属性设置，AP 元素的管理，AP 元素与表格之间的相互转化以及显示与隐藏 AP 元素，框架基本操作、保存框架和框架集文件、使用链接控制框架的内容及框架的实际应用等。

第 9 章介绍表单的基本知识及使用方法。包括表单的创建，各种表单对象的添加及属性设置，Dreamweaver CS3 新增的 Spry 表单验证构件的使用方法，以及表单的简单处理等。

第 10 章介绍模板和库的基本知识及使用方法。包括创建模板，定义模板的可编辑区域、

重复区域和可选区域, 以及库的创建及使用等。

第 11 章介绍 Dreamweaver CS3 的“首选参数”对话框各选项参数的功能和定制 Dreamweaver CS3 的方法。

第 12 章介绍 JSP 动态网站制作。包括 JDK 和 Tomcat 的安装设置; JSP 的语法, 常用 JSP 内置对象, 使用 JDBC 连接数据库、发送 SQL 语句和操作数据集的基本方法。

第 13 章到第 16 章为综合实例, 详细介绍了 4 个不同风格网站的详细制作过程。

随书光盘包含全书实例源文件和素材文件以及实例操作过程 AVI 文件, 可以帮助读者形象直观地学习本书。

本书主要由胡仁喜、刘昌丽、熊慧编写, 参与本书编写的还有王佩楷、袁涛、史青录、李鹏、周广芬、周冰、李瑞、董伟、贾红丽、邓晖、路纯红、王兵学、王敏、陈树勇、郑长松、孟清华、李广荣等。本书的编写和出版得到了很多朋友的大力支持, 值此图书出版发行之际, 向他们表示衷心的感谢。同时, 也深深感谢支持和关心本书出版的所有朋友。

书中主要内容来自于作者几年来使用 Dreamweaver 的经验总结, 也有部分内容取自于国内外有关文献资料。虽然笔者几易其稿, 但由于时间仓促, 加之水平有限, 书中纰漏与失误在所难免, 恳请广大读者联系 win760520@126.com 提出宝贵的批评意见。欢迎登录 www.bjsanweishuwu.com 进行讨论。

作者

目 录

前言

第 1 篇 Dreamweaver CS3 快速入门

第 1 章 概述	2
1.1 Dreamweaver CS3 的新功能	2
1.2 工作界面	3
1.2.1 菜单栏	5
1.2.2 工具栏	5
1.2.3 插入栏	5
1.2.4 文档窗口	6
1.2.5 属性面板	7
1.2.6 浮动面板	7
1.3 对文件的操作	8
1.3.1 文件的打开	8
1.3.2 文件的新建	9
1.3.3 存储文档	10
1.4 动手练一练	10
1.5 思考题	11
第 2 章 HTML 与 CSS 基础	12
2.1 HTML 基础	12
2.1.1 什么是 HTML	12
2.1.2 统一资源定位符	13
2.1.3 HTML 的语法特性	14
2.2 常用 HTML 标记	15
2.2.1 文档的结构标记	16
2.2.2 注释标记	16
2.2.3 文本格式标记	17
2.2.4 排版标记	18
2.2.5 列表标记	20
2.2.6 表格标记	21
2.2.7 框架标记	22
2.2.8 表单标记	23
2.2.9 其他标记	25
2.3 CSS 基础	27
2.3.1 CSS 概述	27
2.3.2 CSS 样式表的组成	28
2.3.3 层叠顺序	30
2.3.4 部分常用的属性和值	31

2.4	动手练一练.....	33
2.5	思考题.....	33
第3章	构建本地站点.....	34
3.1	概述.....	34
3.1.1	本地计算机和 Internet 服务器.....	34
3.1.2	本地站点和远端站点.....	35
3.1.3	Internet 服务程序.....	35
3.1.4	上传和下载.....	36
3.1.5	网页的设计和出版流程.....	36
3.2	规划站点.....	37
3.2.1	规划站点结构.....	37
3.2.2	规划站点的浏览机制.....	38
3.2.3	构建整体的站点风格.....	39
3.3	构建本地站点.....	39
3.3.1	创建新站点.....	39
3.3.2	由已有文件生成站点.....	43
3.4	管理站点.....	43
3.4.1	打开本地站点.....	43
3.4.2	编辑站点.....	43
3.4.3	删除站点.....	43
3.4.4	复制站点.....	44
3.5	操作站点文件.....	44
3.5.1	创建文件/文件夹.....	44
3.5.2	删除文件或文件夹.....	45
3.5.3	编辑站点文件.....	45
3.5.4	刷新本地站点文件列表.....	45
3.6	站点地图.....	46
3.6.1	显示站点地图.....	46
3.6.2	关闭站点地图.....	47
3.7	动手练一练.....	47
3.8	思考题.....	47
第4章	文本与超级链接.....	48
4.1	添加网页文本.....	49
4.1.1	添加普通文本.....	49
4.1.2	插入特殊符号.....	49
4.1.3	查找和替换文本.....	53
4.1.4	插入日期.....	54
4.2	设置文本格式.....	55
4.2.1	文本的属性.....	55

4.2.2	设置段落格式.....	56
4.3	用 CSS 样式格式化文本.....	57
4.3.1	创建 CSS 样式表.....	58
4.3.2	链接/导入外部 CSS 样式表.....	59
4.3.3	修改 CSS 样式表.....	60
4.3.4	CSS 样式的应用.....	61
4.4	添加超级链接.....	62
4.4.1	链接的基本知识.....	62
4.4.2	创建链接.....	64
4.4.3	链接到文档中的指定位置.....	65
4.4.4	创建电子邮件链接.....	65
4.4.5	创建空链接和脚本链接.....	65
4.4.6	设置链接属性.....	66
4.5	文本与链接网页实例.....	66
4.6	动手练一练.....	68
4.7	思考题.....	68
第 5 章	图像和媒体.....	68
5.1	在网页中插入图像.....	68
5.1.1	关于图像.....	68
5.1.2	插入图像.....	69
5.1.3	图像的属性.....	70
5.1.4	图像大小的设置.....	71
5.1.5	图像位置与对齐方式设置.....	72
5.1.6	创建翻转图像.....	73
5.1.7	设置背景图像.....	74
5.1.8	使用图像映射.....	76
5.2	添加声音.....	77
5.2.1	关于声音.....	77
5.2.2	链接到音频文件.....	78
5.2.3	嵌入音乐文件.....	78
5.3	添加 Flash 按钮.....	80
5.3.1	插入 Flash 按钮.....	80
5.3.2	设置 Flash 按钮属性.....	81
5.4	添加 Flash 文本.....	82
5.4.1	插入 Flash 文本.....	82
5.4.2	设置 Flash 文本属性.....	83
5.5	添加 Shockwave 电影.....	83
5.5.1	插入 Shockwave 电影.....	83
5.5.2	设置 Shockwave 属性.....	84

5.6 ActiveX 控件	84
5.6.1 插入 ActiveX 控件	84
5.6.2 设置 ActiveX 属性	85
5.7 添加 Java applets	86
5.7.1 插入 Java applets	86
5.7.2 设置 Java applets 属性	86
5.8 添加 Flash 视频内容	87
5.8.1 插入 Flash 视频内容	87
5.8.2 修改 Flash 视频属性	87
5.9 动手练一练	88
5.10 思考题	88
第 6 章 表格技术	89
6.1 表格概述	89
6.1.1 表格概述	89
6.1.2 表格的基本组成	90
6.2 创建表格	90
6.2.1 创建表格、单元格	90
6.2.2 创建嵌套表格	91
6.3 操作表格	91
6.3.1 选定表格对象	91
6.3.2 表格、单元格的属性面板	92
6.3.3 增加、删除行或列	94
6.3.4 拆分、合并单元格	95
6.3.5 在表格中添加内容	97
6.3.6 复制及粘贴单元格	97
6.3.7 导入表格数据	98
6.3.8 表格排序	100
6.3.9 使用设计方案对表格进行格式设置	101
6.4 利用表格设计网页布局	103
6.4.1 创建布局表格和布局单元格	103
6.4.2 调整布局单元格和表格	104
6.4.3 在布局单元格添加内容	105
6.4.4 设置布局单元格和布局表格	105
6.4.5 表格设计布局实例	106
6.5 动手练一练	109
6.6 思考题	109
第 2 篇 Dreamweaver CS3 技能提高	
第 7 章 行为	113
7.1 行为	113

7.1.1	认识行为	113
7.1.2	行为面板	114
7.1.3	认识事件	114
7.2	应用行为	115
7.2.1	安装第三方行为	115
7.2.2	绑定行为	116
7.2.3	修改行为	117
7.3	Dreamweaver 的内置行为	118
7.3.1	调用 JavaScript	118
7.3.2	改变属性	119
7.3.3	检查浏览器兼容性	119
7.3.4	检查插件	120
7.3.5	Spry 效果	121
7.3.6	拖动 AP 元素	122
7.3.7	跳转到 URL	123
7.3.8	跳转菜单	124
7.3.9	跳转菜单开始	125
7.3.10	打开浏览器窗口	125
7.3.11	播放声音	126
7.3.12	弹出信息	127
7.3.13	预先载入图像	127
7.3.14	设置导航条图像	128
7.3.15	设置文本	129
7.3.16	显示-隐藏元素	131
7.3.17	显示弹出式菜单	131
7.3.18	交换图像/恢复交换图像	134
7.3.19	检查表单	134
7.4	动手练一练	135
7.5	思考题	135
第 8 章	AP 元素和框架	136
8.1	AP 元素的概念	136
8.2	创建 AP 元素	137
8.2.1	AP 元素管理面板	137
8.2.2	创建新的 AP 元素	138
8.2.3	创建嵌套 AP 元素	138
8.2.4	AP 元素的属性设置	139
8.3	AP 元素的操作	140
8.3.1	激活 AP 元素	140
8.3.2	选定 AP 元素	140

8.3.3 调整 AP 元素的大小.....	141
8.3.4 AP 元素的移动与对齐.....	142
8.3.5 改变 AP 元素的堆叠顺序.....	142
8.4 AP 元素与表格的相互转换.....	143
8.4.1 将 AP 元素转换成表格.....	143
8.4.2 表格转换成 AP 元素.....	144
8.5 显示与隐藏 AP 元素.....	144
8.6 框架.....	146
8.6.1 创建框架.....	146
8.6.2 创建 NOFRAMES 内容.....	148
8.6.3 选定框架或框架集.....	149
8.6.4 框架与框架集属性.....	149
8.6.5 改变框架的背景色.....	150
8.6.6 框架的删除.....	151
8.6.7 保存框架和框架集文件.....	151
8.6.8 使用链接控制框架的内容.....	151
8.6.9 框架的应用.....	152
8.7 动手练一练.....	154
8.8 思考题.....	154
第 9 章 表单的应用.....	154
9.1 创建表单.....	155
9.1.1 表单概述.....	155
9.1.2 插入表单.....	155
9.1.3 设置表单属性.....	156
9.2 表单对象.....	157
9.2.1 文本字段.....	157
9.2.2 单选按钮.....	158
9.2.3 复选框.....	159
9.2.4 文件域.....	160
9.2.5 按钮.....	161
9.2.6 图像域.....	161
9.2.7 列表/菜单.....	163
9.2.8 跳转菜单.....	164
9.2.9 隐藏域.....	166
9.2.10 Spry 表单验证构件.....	166
9.3 表单的处理.....	167
9.4 动手练一练.....	170
9.5 思考题.....	170
第 10 章 模板和库.....	170

10.1	模板	171
10.1.1	模板面板	171
10.1.2	建立模板	172
10.1.3	设置模板的页面属性	173
10.1.4	定义模板的可编辑区域	173
10.1.5	定义模板的重复区域	174
10.1.6	定义模板的可选区域	175
10.1.7	修改可选区域	176
10.1.8	定义嵌套模板	177
10.1.9	应用模板建立网页	178
10.1.10	修改模板并更新站点	178
10.2	库	179
10.2.1	建立及使用库项目	179
10.2.2	库面板	180
10.2.3	操作库项目	181
10.3	模板与库的应用	182
10.4	动手练一练	186
10.5	思考题	186
第 11 章	定制 DREAMWEAVER CS3	186
11.1	【首选参数】对话框	187
11.1.1	【常规】选项	187
11.1.2	【辅助功能】选项	188
11.1.3	【代码颜色】选项	189
11.1.4	【代码格式】选项	190
11.1.5	【代码提示】选项	191
11.1.6	【代码改写】选项	192
11.1.7	【CSS 样式】选项	193
11.1.8	【文件类型/编辑器】选项	193
11.1.9	【字体】选项	194
11.1.10	【标记色彩】选项	195
11.1.11	【不可见元素】选项	195
11.1.12	【AP 元素】选项	196
11.1.13	【布局模式】选项	197
11.1.14	【新建文档】选项	198
11.1.15	【复制/粘贴】选项	199
11.1.16	【文件比较】选项	199
11.1.17	【在浏览器中预览】选项	200
11.1.18	【站点】选项	201
11.1.19	【状态栏】选项	202

11.1.20	【验证程序】选项.....	202
11.2	动手练一练.....	203
11.3	思考题.....	203
第12章	JSP 动态网站制作.....	203
12.1	JSP 概览.....	203
12.1.1	JSP 的优点.....	203
12.1.2	JSP 的应用模型.....	204
12.1.3	JSP 与 ASP 的比较.....	204
12.1.4	安装.....	205
12.1.5	启动.....	206
12.2	JSP 语法.....	206
12.2.1	HTML 注释.....	206
12.2.2	隐藏注释.....	206
12.2.3	声明.....	207
12.2.4	表达式.....	207
12.2.5	Scriptlet.....	207
12.2.6	Include 指令.....	208
12.2.7	Page 指令.....	208
12.2.8	<jsp:forward>.....	210
12.2.9	<jsp:getProperty>.....	210
12.2.10	<jsp:include>.....	211
12.2.11	<jsp:plugin>.....	211
12.2.12	<jsp:setProperty>.....	213
12.2.13	<jsp:useBean>.....	214
12.3	内置对象.....	215
12.3.1	JSP 的 out 对象.....	215
12.3.2	JSP 的 Request 对象.....	216
12.3.3	JSP 的 Session 对象.....	218
12.3.4	JSP 的 Application 对象.....	220
12.3.5	JSP 的 Exception 对象.....	220
12.4	JDBC 简介.....	220
12.4.1	添加数据源.....	221
12.4.2	建立数据库连接.....	221
12.4.3	发送 SQL 语句.....	221
12.4.4	利用结果集工作.....	222
12.4.5	计数器的制作.....	223
12.5	在 Dreamweaver CS3 中编辑 JSP.....	224
12.6	动手练一练.....	225
12.7	思考题.....	225

第 3 篇 Dreamweaver CS3 实战演练	
第 13 章 宠物网站综合实例	228
13.1 实例介绍	228
13.2 准备工作	229
13.3 制作首页	230
13.4 制作其他页	236
13.5 思考题	236
第 14 章 旅游网站综合实例	237
14.1 实例介绍	237
14.2 准备工作	238
14.3 制作模板	238
14.4 制作首页	244
14.5 制作其他页面	245
14.6 思考题	246
第 15 章 网上书店综合实例（上）	247
15.1 实例介绍	247
15.2 准备工作	248
15.3 框架集及顶部框架内页面的制作	252
15.4 主框架及底部框架内页面的制作	254
15.5 左边框架内导航页面的制作	254
15.6 注册页面的制作	258
15.7 出错处理页面	259
15.8 思考题	260
第 16 章 网上书店综合实例（下）	261
16.1 注册表单处理	261
16.2 用户登录表单处理	263
16.3 显示图书资料	264
16.4 图书搜索表单处理	268
16.5 翻页问题处理	268
16.6 购物车内容显示	270
16.7 修改图书数量处理	273
16.8 提交订单的处理	273
16.9 思考题	275

第 1 篇 Dreamweaver CS3 快速入门

第 1 章 概述

第 2 章 HTML 与 CSS 基础

第 3 章 构建本地站点

第 4 章 文本与超级链接

第 5 章 图像和媒体

第 6 章 表格技术

第 1 章 概述

本章重点

本章介绍 Dreamweaver CS3 中文版的基础知识, 内容包括: Dreamweaver CS3 的新增功能和安装, 简单介绍其用户界面以及创建与保存文件的方法等。Dreamweaver CS3 是著名影像处理软件公司 Adobe 收购 Macromedia 公司后推出的最新网页设计制作工具, 是继 Dreamweaver 8 之后的升级版本, 是目前最完美的网站制作工具。

学习目的

通过本章的学习, 您将掌握:

- Dreamweaver CS3 的新增功能。
- Dreamweaver CS3 的安装方法。
- Dreamweaver CS3 工作界面的构成及各菜单栏、工具栏、插入栏和浮动面板的功能与作用。
- 文件的打开、创建和存储的基本方法。

1.1 Dreamweaver CS3 的新功能

Adobe Dreamweaver CS3 中文版提供众多功能强大的可视化设计工具、应用开发环境以及代码编辑支持。Dreamweaver CS3 是 Dreamweaver 8 的升级版本, 集成了更多的最新技术, 开发环境精简而高效, 开发人员能够运用 Dreamweaver CS3 与他们的服务器技术构建功能强大的网络应用程序衔接到用户的数据、网络服务体系。Dreamweaver CS3 包含了许多新增的功能, 这些新增功能整合了当今最新技术, 为最佳做法和业界标准提供了支持, 改善了软件的易用性。下面简要介绍 Dreamweaver CS3 的主要新增功能。

(1) 集成的工作流: 在 Dreamweaver CS3 内设计、开发和维护内容的同时, 可以与其他 Adobe 工具(包括 Adobe Flash CS3 Professional、Fireworks CS3、Photoshop CS3、Contribute CS3 及用于创建移动设备内容的全新 Adobe Device Central CS3) 智能集成。

(2) 完整的 CSS 支持: 提供全面的预置布局模版, 且每个模板中都有大量的注释解释布局, 有助于初级和中级设计人员快速学会、扩展 CSS 知识, 并对它进行定制以满足自己的需要。此外, 可以方便地把 CSS 规则放到希望的地方, 仅通过拖放操作就可以轻松实现。

(3) 适合于 Ajax 的 Spry 框架: 以可视方式设计、开发和部署动态用户界面。在减少页面刷新的同时, 增加交互性、速度和可用性。任何人都可以创建基于标准的 XHTML+CSS 代码以及更丰富的 Web 用户体验, 而无需进行复杂的编程。

(4) **Spry 数据**: 使用 XML 从 RSS 服务或数据库将数据集成到 Web 页中。集成的数据很容易进行排序和过滤。

(5) **Spry 窗口组件**: 借助来自适合于 Ajax 的 Spry 框架的窗口组件, 可以方便地向网页中加入通用的用户界面。这些预置的程序可以使用 CSS 进行定制, 然后加入到网页中。包括 XML 驱动的和列表和表格, 分页界面以及表单元素的验证等内容。Spry 使创建和向网页中加入高级界面元素更加容易。

(6) **Spry 特效**: 轻松地向页面元素添加视觉过渡, 以使它们扩大选取、收缩、渐隐、高光等。Spry 特效几乎可以应用于 HTML 页面中的任何元素, 完全不需要任何服务器端的逻辑和脚本支持。

(7) **Adobe Photoshop 和 Fireworks 集成**: 可以直接从 Adobe Photoshop CS3 或 Fireworks CS3 的设计图中选择任何部分, 甚至跨多层选择, 然后直接粘贴到 Dreamweaver 的设计页面中, 以利用已完成项目中的原型的资源。

(8) **浏览器兼容性检查**: 借助全新的浏览器兼容性检查, 帮助用户方便地识别不同浏览器之间的区别, 节省时间并确保可以创建出跨浏览器和操作系统的优美网页。可以生成识别各种浏览器中与 CSS 相关的问题的报告, 在代码试图中, 用绿色的下划线标示具体问题, 并链接到 Adobe CSS 建议网站中针对该问题的解决方案页面, 而不需要启动浏览器。

(9) **CSS Advisor 网站**: 借助全新的 CSS Advisor 网站 (具有丰富的用户提供的解决方案和见解的一个在线社区), 查找浏览器特定 CSS 问题的快速解决方案。

(10) **Adobe Device Central CS3**: 使用 Adobe Device Central, 可以设计、预览和测试移动设备内容。通过内置的移动设备模板, 和随时更新的设备参数文件, 可以化简移动内容的创建过程。

(11) **Adobe Bridge CS3**: 通过元数据标签和搜索, 为访问管理文件、应用程序和设置提供了中央控制。它也为访问 Adobe Stock 服务提供了支持。Adobe Bridge 提供了更有效的创意工作流程, 一切资源都在用户指尖, 使他们对他们的移动项目尽在掌握。

1.2 工作界面

要进入 Dreamweaver CS3 中文版的界面就得先启动它。启动 Dreamweaver CS3 步骤如下:

(1) 执行【开始】|【程序】|Adobe Adobe Dreamweaver CS3 命令, 启动 Dreamweaver CS3 中文版。

(2) 第一次打开 Dreamweaver CS3 时, 弹出【工作区设置】对话框, 如图 1-1 所示。可以按个人喜好选择设计布局或代码布局, 两种界面布局的效果见对话框中的示例图像。

(3) 本书选择【设计者】工作区布局, 然后单击【确定】按钮进入 Dreamweaver CS3 的欢迎界面, 如图 1-2 所示。该界面用于打开最近使用过的文档或创建新文档, 还可以从中通过产品介绍或教程了解关于 Dreamweaver 的更多信息。如果不希望每次启动时都打开这个界面, 可以在【首选参数】中修改设置。有关【首选参数】对话框的设置, 用户可以参见本书第 11 章的介绍。