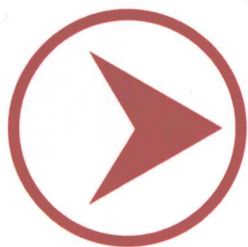




高等职业院校规划教材·计算机应用技术系列

C语言程序设计实训教程

赛煜 主编 王艳娟 刘翔鹏 副主编



中国铁道出版社
CHINA RAILWAY PUBLISHING HOUSE

高等职业院校规划教材·计算机应用技术系列

C 语言程序设计实训教程

赛煜 主编

王艳娟 刘翔鹏 副主编

尤凤英 王娟 参编

中国铁道出版社
CHINA RAILWAY PUBLISHING HOUSE

本书是与《C 语言程序设计》配套的 C 程序设计辅导与实训教材。学生可通过本书强化所学知识并做到融会贯通,进一步巩固和提高编写程序的能力,并体验开发具有一定规模的应用程序的过程,从而提高动手能力、技术应用能力,达到理论与实践相互渗透、有机结合的目的。

本书每章包括实训目标、实训要点、预备知识和实训内容等几部分。预备知识部分主要用于指导复习课本知识,同时对于一些课本里容易混淆的知识点进行了详细讲解,所以本书在作为实训教材的同时,也可以单独使用。实训内容部分提出了上机实验的要求,介绍了程序调试和测试的初步知识,并且安排了相应的实验。

本书是《C 语言程序设计》的教学辅助资料,同时也可作为其他 C 语言教材的辅助教材,或者作为读者进一步学习 C 语言的参考书单独使用。

图书在版编目(CIP)数据

C 语言程序设计实训教程 / 赛煜主编. —北京: 中国铁道出版社, 2007. 12

ISBN 978-7-113-08438-7

I. C… II. 赛… III. C 语言—程序设计—教材 IV. TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2007)第 187662 号

书 名: C 语言程序设计实训教程

作 者: 赛 煜 等

出版发行: 中国铁道出版社(100054, 北京市宣武区右安门西街 8 号)

策划编辑: 严晓舟 秦绪好

责任编辑: 陈 宏 王雪飞

封面设计: 付 巍

封面制作: 白 雪

印 刷: 三河市华晨印务有限公司

开 本: 787×1092 1/16 印张: 9.5 字数: 221 千

版 本: 2008 年 1 月第 1 版 2008 年 1 月第 1 次印刷

印 数: 1~3 000 册

书 号: ISBN 978-7-113-08438-7/TP·2630

定 价: 16.00 元

版权所有 侵权必究

本书封面贴有中国铁道出版社激光防伪标签,无标签者不得销售

凡购买铁道版的图书,如有缺页、倒页、脱页者,请与本社计算机图书批销部调换。

出版说明

高等职业院校规划教材·计算机应用技术系列

编委委

主任：石冰

副主任：徐红 张亦辉

委员：(按姓氏音序排列)

安丰彩	崔凤磊	黄丽民	李敏	梁国浚
刘学	毛红旗	彭丽英	曲桂东	孙学农
王明晶	王兴宝	王秀红	王宜贵	王玉
徐新艳	燕居怀	杨云	张序政	赵吉兴
赵敬				

出版说明

高等职业院校计算机教育课程体系 2007

自 2002 年全国职业教育工作会议以来, 全国各地区、各部门认真贯彻《国务院关于大力推进职业教育改革与发展的决定》(国发[2002] 16 号), 加强了对职业教育工作的领导和支持, 以就业为导向改革与发展职业教育逐步成为社会共识。2005 年, 在北京召开的全国职业教育工作会议上, 国务院总理温家宝提出, 在今后一个时期, “教育结构调整总的方向是, 普及和巩固义务教育, 大力发展职业教育, 提高高等教育质量”, “把基础教育、职业教育和高等教育放在同等重要位置”。此次讲话精神将职业教育的地位提到了一个新的高度, 为大力发展职业教育奠定了思想基础, 指明了方向。

作为高等职业教育的重要组成部分, 计算机教育和教学也面临着“以就业为导向”的重要转变和改革。为顺应高等职业教育改革和发展的趋势, 配合高等院校的教学改革和教材建设, 中国铁道出版社联合全国知名职业教育专家和各大职业院校推出了“高等职业院校规划教材”系列丛书。

本系列教材编写的主要指导思想是:

- (1) 定位明确。整套教材贯穿了“以就业为导向”的思想, 面向就业, 突出实际应用。
- (2) 内容先进。教材合理安排经典知识和实际应用的内容, 补充了新知识、新技术和新设备。
- (3) 取舍合理。以高等职业教育的培养目标为依据, 注重教材的科学性、实用性和通用性, 尽量满足同类专业院校的需求。
- (4) 体系得当。以岗位职业标准为依据设计教材的体系, 体现岗位技能要求, 紧密结合生产实际, 强化实践环节, 培养创新精神。
- (5) 风格优良。在编写方式和配套建设中体现建设“立体化”精品教材体系的宗旨。为主要课程配套了电子教案、教学大纲、学习指导、习题解答、素材库、案例库、试题库等相关教学资源。

本套教材在编写过程中参考了《中国高职院校计算机教育课程体系 2007》(英文简称为 CVC 2007) 中各专业课程体系的参考方案, 并根据专业类别划分系列, 分为计算机应用技术系列、信息管理技术系列、多媒体技术系列、网络技术系列、软件技术系列、电子商务系列等若干子系列。在系列丛书的编写和出版过程中, 得到了各专业领域知名职业教育专家以及全国各大高等职业院校的大力支持, 在此表示衷心感谢。希望本系列丛书的出版能对我国高等职业院校计算机教育改革起到良好的推动作用, 欢迎使用本系列教材的老师和同学提出意见和建议, 书中如有不妥之处, 敬请批评指正。

中国铁道出版社

《C 语言程序设计实训教程》是与《C 语言程序设计》配套编写的 C 语言程序设计辅导与实训教材。学生在使用《C 语言程序设计》学习 C 语言课程的相关内容时,可通过本书强化所学知识并做到融会贯通,进一步巩固和提高编写程序的能力,并体验开发具有一定规模的应用程序的过程,从而提高动手能力、技术应用能力,达到理论与实践相互渗透、有机结合的目的。

本书每个实训包括本章要点、本章主要内容、实训目标、实训要点、预备知识和实训内容等几部分。预备知识部分主要指导学生简要复习课本知识,在复习的同时对于一些课本里容易混淆的知识点进行详细讲解,所以本书在作为实训教材的同时,也可以单独使用。实训内容部分提出了上机实验的要求,介绍了程序调试和测试的初步知识,并且安排了相应的实验。本书安排的实验都是一些比较经典并且难度不太大的题目,对于高职高专的学生是比较合适的。本书所举的实例,都给出了相应的参考程序及运行结果,而且所有程序都在运行环境下调试通过。

本书的特点与使用方法如下:

(1) 本书内容顺序与《C 语言程序设计》中的内容一一对应,能够起到从《C 语言程序设计》到《C 语言程序设计实训教程》过渡的作用,达到实训前的热身目的。

(2) 各实训提供了大量生动有趣的例子。给每个例子提供了较详细的解析和答案,并列举出学生处理该类题目时容易出现的问题。与《C 语言程序设计》相对应,各章例子分为基础和提高两部分,而且凡涉及算法的例子,均增设了编程提示。

(3) 书中所包含的例子和训练题,比《C 语言程序设计》中的例子和习题更贴近实际,是以小题目的形式提供的,这样更适合于辅导的要求。

(4) 使用本书时,建议所有例子都要阅读。至于综合实训题,可根据具体条件和需要做,多读、多练对提高编程水平很有帮助。

本书是《C 语言程序设计》的教学辅助资料,同时也可作为其他 C 语言教材的辅助教材,或者作为读者进一步学习 C 语言的参考书单独使用。

本书由赛煜主编,王艳娟、刘翔鹏为副主编,尤凤英、王娟为参编。全书由赛煜统稿。

在编写本书的过程中,得到了具有丰富教学经验和教学管理经验的王玉老师的大力支持和帮助,在此表示诚挚的感谢。

限于作者水平,书中难免有错误和疏漏之处,恳请读者批评指正。

编者

2007 年 11 月

实训 1 Turbo C 介绍及简单程序开发步骤	1
实训 2 运算符及表达式的使用	13
实训 3 C 语言格式输入与输出	21
实训 4 程序流程控制 (一)	29
实训 5 程序流程控制 (二)	42
实训 6 数组	49
实训 7 函数	59
实训 8 指针	68
实训 9 结构体与共用体	82
实训 10 文件	91
实训 11 简单案例	99
实训 12 综合实训一 简易通讯录的设计	105
实训 13 综合实训二 飞机订票系统的设计	113
实训 14 综合实训三 图书管理系统的设计	122
参考文献	137
附录 A Turbo C 2.0 编译错误信息	138
附录 B Turbo C 2.0 常用关键字	144
附录 C 良好的程序设计风格	145

实训 1 Turbo C 介绍及简单程序开发步骤

本章要点

本章作为 C 程序学习的开头，主要介绍 Turbo C 2.0 的使用方法，包括运行环境、安装过程、基本界面及操作方法，同时介绍一些常用的专有名词，这些专有名词在以后的章节中会多次提到。Turbo C 2.0 与其他 C 系列、其他实验环境有相似之处，但也存在许多不同之处。本实训将通过一些实例，详细说明如何从头开始，直到调试出完整的程序。

本章主要内容

- Turbo C 2.0 简介
- Turbo C 2.0 的使用界面
- Turbo C 2.0 菜单的使用
- Turbo C 2.0 的编辑窗口
- Turbo C 2.0 功能键的使用方法
- 简单的程序调试、运行、开发步骤

实训目标

通过对本实训的学习，能够熟悉 Turbo C 2.0 的使用、安装与启动、菜单的运用以及全屏编辑和修改等方法，进而了解集成环境下 C 语言程序的开发过程，学会如何使用 C 语言开发应用程序。

实训要点

安装并启动 Turbo C 2.0，熟练掌握集成环境下 Turbo C 2.0 的菜单运用、全屏幕编辑和修改等操作，在编辑区按照 C 语言程序的基本开发过程，对简单的程序实例进行实验，如图 1-1 所示。本章通过对 Turbo C 2.0 界面的操作与程序处理，介绍界面、菜单操作、全屏幕编辑等基本内容，使读者对 Turbo C 2.0 有一个大体了解，并且在以后的使用过程中反复练习、不断深入理解，这样当遇到具体问题的时候，读者就能够更加主动地寻找解决问题的方法。

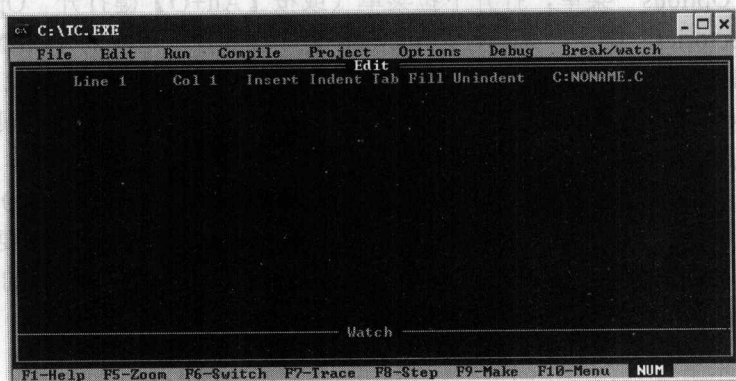


图 1-1 操作界面

预备知识

一、安装 Turbo C 2.0

单击 Windows 任务栏的“开始”按钮，选择“运行”命令，并输入安装路径（如 A:\INSTALL.EXE 或者 C:\TC\INSTALL.EXE）下的 INSTALL 命令，单击“确定”按钮；也可以在安装目录窗口中双击 INSTALL.EXE 程序图标，依照提示安装。

技巧：安装时根据提示插入安装盘，安装成功后，在 C 盘上自动创建 TC 目录以及其下的两个子目录 LIB 和 INCLUDE。也可以用 COPY 命令直接将 Turbo C 2.0 系统复制到 C 盘上。

提示：Turbo C 2.0 是 Borland 公司 1987 年推出的 C 语言编译程序，具有编译速度快、代码优化效率高等优点，所以深受大家喜爱。Turbo C 2.0 提供了两种编译环境：一种是类似于 UNIX 环境的命令行，包含一个 TCC 编辑器和一个 MAKE 应用程序；一种是集成开发环境，由编辑器、编译器、MAKE 应用程序、RUN 应用程序和一个调试器组成。在这里，向大家简单介绍的是集成环境的使用方法。

二、启动 Turbo C 2.0

方法一：在命令提示符环境下输入以下代码（<cr>代表回车符）。

```
C:\>cd tc<cr>
```

```
C:\tc>tc<cr>
```

方法二：通过【我的电脑】窗口打开 C 盘中的 TC 文件夹，双击 TC.EXE 应用程序。

技巧：如安装在 C:\TC 目录下，选中 TC.EXE 程序，右击弹出快捷菜单，选择“发送到”|“桌面快捷方式”命令。这时就可以在用户的桌面上创建一个 Turbo C 2.0 的快捷方式图标，双击该图标，也可以启动 Turbo C 2.0。

三、集成环境界面

1. 菜单界面

进入 Turbo C 2.0 后，可以看到类似于图 1-1 这样的窗口。按【F10】键转到菜单栏，将光标移动到“Options”菜单，打开下拉菜单（或按【Alt+O】键打开“Options”下拉菜单），选择“Directories”命令，第一行是 Include 文件目录，是用户的 TC.EXE 文件所在的目录，假如 TC.EXE 是在 C:\TC 目录下，那么就是 C:\TC\Include；同样，第二行是 Library 目录，设成 C:\TC\Lib；第三行是输出 EXE 和 OBJ 文件的目录，如果为空，则输出到 C:\TC 目录下；第四行为 TC 的目录，这里设为 C:\TC；第五行是建立 PICK 文件，默认为 TCPICK.TCP，该文件的作用是每次只要输入“TC”即可在启动 Turbo C 2.0 时自动加载上次编辑的文件。编辑完成以后一定要执行 Save Options 命令。否则下次还要再设置。保存时覆盖原来的文件就可以了。设置完这些目录以后，就可以开始进行基本的开发工作了。

2. 菜单功能

(1) “File”菜单

“File”菜单中都是一些编辑器中常用的功能，共有九个命令，如图 1-2 所示。

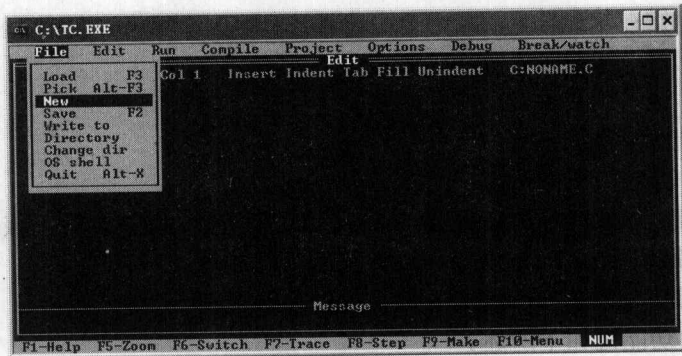


图 1-2 “File” 菜单

① “Load” 命令：加载一个文件，可使用类似 DOS 的通配符（如*.C）来进行列表选择。也可加载其他扩展名的文件，只要给出文件名（或只给出路径）即可。该命令的热键为【F3】键，只要按【F3】键即可执行该命令，而不需要先进入“File”菜单再选择此命令。

② “Pick” 命令：将最近调入编辑窗口的八个文件列成一个表让用户选择，选择后将该程序调入编辑区，并将光标置于上次修改过的地方。其热键为【Alt+F3】键。

③ “New” 命令：新建文件，默认文件名为 NONAME.C，存盘时可改名。

④ “Save” 命令：将编辑区中的文件存盘，若文件名是 NONAME.C，则将询问是否更改文件名，其热键为【F2】键。

⑤ “Write to” 命令：可由用户给出文件名将编辑区中的文件存盘，若该文件已存在，则询问要不要覆盖该文件。

⑥ “Directory” 命令：显示目录及目录中的文件，并可由用户选择。

⑦ “Change dir” 命令：显示当前默认目录，用户可以改变默认目录。

⑧ “OS shell” 命令：暂时退出 Turbo C 2.0 切换到 DOS 提示符下，此时可以运行 DOS 命令，若想切换到 Turbo C 2.0 中，只要在 DOS 状态下输入 EXIT，并按【Enter】键即可。

⑨ “Quit” 命令：退出 Turbo C 2.0，返回到 DOS 操作系统中，其热键为【Alt+X】键。

(2) “Edit” 菜单

“Edit” 菜单的作用是从菜单栏切换到编辑栏，或者按【Esc】键也可进入 Turbo C 2.0 全屏幕编辑状态。在任何时候，只要按【F10】键，就可以回到主菜单，按【F12】键编辑内容存盘。所用的全屏幕编辑键如下所示。

- 【PageUp】键：向前翻页。
- 【PageDn】键：向后翻页。
- 【Home】键：将光标移到所在行的开头。
- 【End】键：将光标移到所在行的结尾。
- 【Ctrl+Y】键：删除光标所在的一行。
- 【Ctrl+T】键：删除光标所在处的一个词。
- 【Ctrl+KB】键：设置块开始。
- 【Ctrl+KK】键：设置块结束。
- 【Ctrl+KV】键：块移动。

- **【Ctrl+KY】** 键：块删除。
- **【Ctrl+KC】** 键：块复制。
- **【Ctrl+KR】** 键：读文件。
- **【Ctrl+KW】** 键：存文件。
- **【Ctrl+KP】** 键：块文件打印。
- **【Ctrl+F1】** 键：如果光标所在处为 Turbo C 2.0 库函数，则获得有关该函数的帮助信息。
- **【Ctrl+Q[】** 键：查找 Turbo C 2.0 双界符的后匹配符。
- **【Ctrl+Q]】** 键：查找 Turbo C 2.0 双界符的前匹配符。

与编辑有关的功能键如下所述。

- **【F1】** 键：获得 Turbo C 2.0 编辑命令的帮助信息。
- **【F5】** 键：扩大编辑窗口到整个屏幕。
- **【F6】** 键：在编辑窗口与信息窗口之间进行切换。
- **【F10】** 键：从编辑窗口转到主菜单。

(3) “Run” 菜单

“Run” 菜单中的命令用于运行程序，如图 1-3 所示。

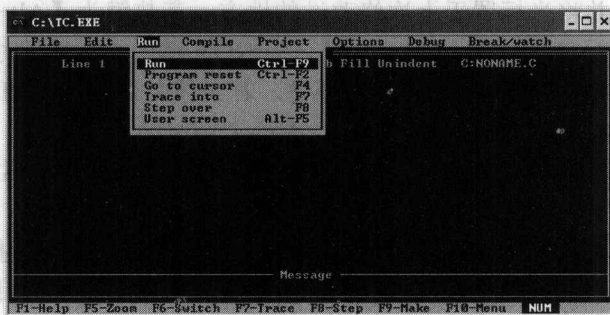


图 1-3 “Run” 菜单

- ① “Run” 命令：运行由“Project” | “Project name” 命令指定的文件名或当前编辑区的文件。如果对上次编译后的源代码未作过修改，则直接运行到下一个断点（没有断点则运行到结束）；否则先进行编译、连接后才运行，其热键为 **【Ctrl+F9】** 键。
- ② “Program reset” 命令：中止当前的调试，释放分给程序的空间，其热键为 **【Ctrl+F2】** 键。
- ③ “Go to cursor” 命令：调试程序时使用，选择该命令可使程序运行到光标所在行。光标所在行必须为一条可执行语句，否则提示错误。其热键为 **【F4】** 键。
- ④ “Trace into” 命令：在执行一条调用其他用户定义的子函数的语句时，若选择此命令，则执行长条将跟踪到该子函数内部去执行，其热键为 **【F7】** 键。
- ⑤ “Step over” 命令：执行当前函数的下一条语句，即使用户函数调用，执行长条也不会跟踪到函数内部，其热键为 **【F8】** 键。
- ⑥ “User screen” 命令：显示程序运行时在屏幕上显示的结果。其热键为 **【Alt+F5】** 键。

(4) “Compile” 菜单

“Compile” 菜单用于编译 OBJ 文件和连接生成 EXE 可执行文件，如图 1-4 所示。

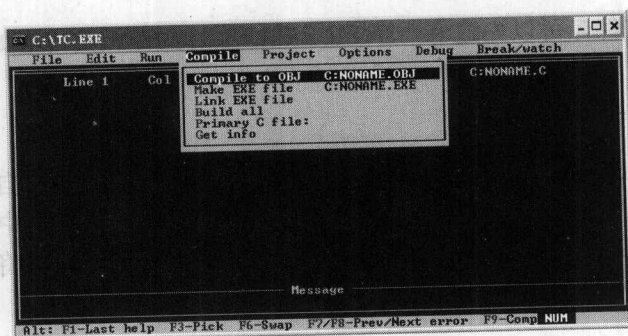


图 1-4 “Compile” 菜单

① “Compile to OBJ” 命令：将一个 C 源文件编译生成 OBJ 目标文件，同时显示生成的文件名。其热键为【Alt+F9】键。

② “Make EXE file” 命令：此命令生成一个 EXE 的文件，并显示生成的 EXE 文件名。其中 EXE 文件名是下面几项之一。

- 选择“Project” | “Project name”命令说明的项目文件名。
- 若没有项目文件名，则为由 Primary C file 说明的源文件名。
- 若以上两项都没有文件名，则为当前窗口的文件名。

③ “Link EXE file” 命令：把当前的 OBJ 文件及库文件连接在一起生成 EXE 文件。

④ “Build all” 命令：重新编译项目里的所有文件，并进行装配，生成 EXE 文件。该命令不进行过时检查（上面的几条命令要进行过时检查，即如果目前项目里源文件的日期和时间与目标文件相同或更早，则拒绝对源文件进行编译）。

⑤ “Primary C file” 命令：当在该项中指定了主文件后，在以后的编译过程中，如没有项目文件名则编译此项中规定的主 C 文件，如果编译过程中有错误，则将此文件调入编辑窗口，无论目前窗口中是不是主 C 文件。

⑥ “Get info” 命令：获得有关当前路径、源文件名、源文件字节大小、编译中的错误数目、可用空间等信息。

(5) “Project” 菜单

“Project” 菜单提供与工程有关的命令，按【Alt+P】键可进入“Project”菜单，该菜单如图 1-5 所示。

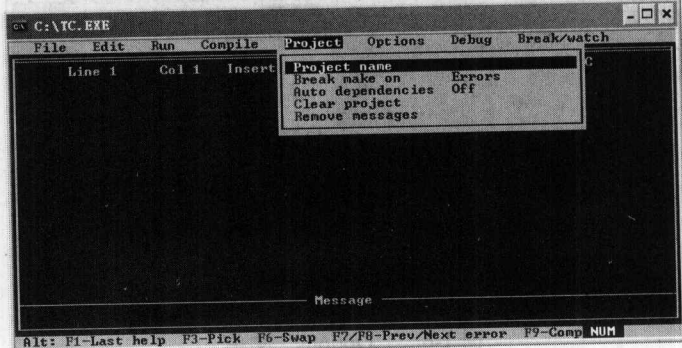


图 1-5 “Project” 菜单

① “Project name” 命令：项目名以.PRJ 为扩展名，其中包括将要编译、连接的文件名。例如有一个程序由 FILE1.C、FILE2.C、FILE3.C 组成，要将这三个文件编译装配成一

个 FILE.EXE 执行文件，可以先建立一个 FILE.PRJ 项目文件，其内容如下：

```
FILE1.C
FILE2.C
FILE3.C
```

此时将 FILE.PRJ 放入“Project name”项中，以后进行编译时将自动对项目文件中规定的三个源文件分别进行编译。然后连接成 FILE.EXE 文件。如果其中有些文件已经被编译成 OBJ 文件，而又没有修改过，则可直接添加 OBJ 扩展名。此时将不再编译而只进行连接。

例如：

```
FILE1.OBJ
FILE2.C
FILE3.C
```

说明：当项目文件中的每个文件无扩展名时，均按源文件处理，另外，其中的文件也可以是库文件，但必须添加扩展名.LIB。

② “Break make on”命令：规定终止 Make 的默认条件。此命令被选择后弹出一个窗口，其中有四个选项：

- Warning: 在编译一个文件后，如发现警告（Warning）以上的错误，就停止编译。
- Error: 在编译一个文件后，如发现错误（Error），就停止编译。
- Fatal Error: 编译完全部文件后，如发现致命错误，就停止编译。
- Link: 在连接前停止。

③ “Auto dependencies”命令：当设置为 On 时，编译时将检查源文件与对应的 OBJ 文件的日期和时间，否则不进行检查。

④ “Clear project”命令：清除 Project name 中的项目文件名。

⑤ “Remove messages”命令：把错误信息从信息窗口中清除。

(6) “Options”菜单

按【Alt+O】键可进入“Options”菜单，该菜单对初学者来说要谨慎使用，其中有以下几个命令，如图 1-6 所示。

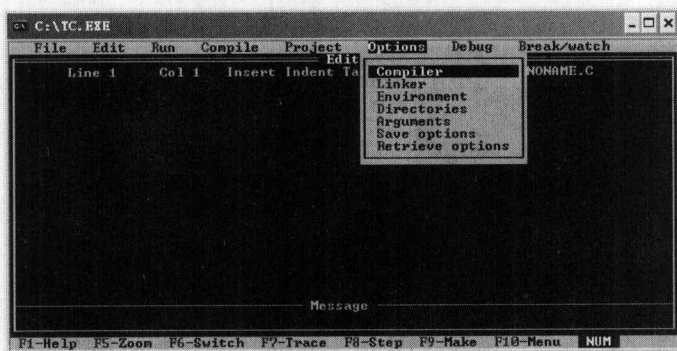


图 1-6 “Options”菜单

① “Compiler”命令：该命令的子菜单中又有许多命令，可以让用户设置硬件配置、存储模型、调试技术、代码优化、对话信息控制和宏定义。这些子菜单如图 1-7 所示。

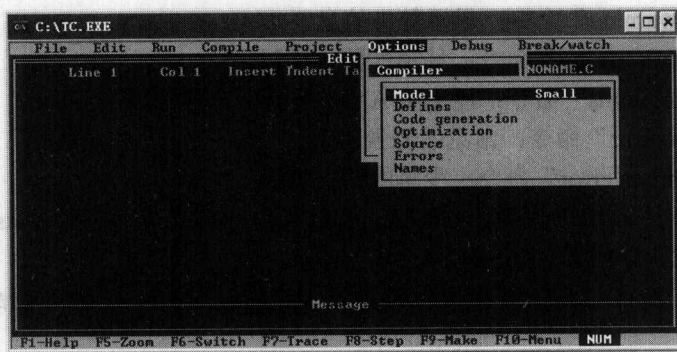


图 1-7 “Options” 菜单 “Compiler” 子菜单

- “Model” 命令：共有 Tiny, Small, Medium, Compact, Large, Huge 六种不同模式可由用户选择。
- “Defines” 命令：打开一个宏定义框，用户可输入宏定义。多重定义可用分号，赋值可用等号。
- “Code generation” 命令：该命令有许多可选项，这些选项用于定义编译器产生什么样的目标代码。
 - ◆ “Calling convention” 命令：可选择以 C 或 PASCAL 方式传递参数。
 - ◆ “Instruction set” 命令：可选择 8088/8086 或 80186/80286 指令系列。
 - ◆ “Floating point” 命令：可选择仿真浮点、数学协处理器浮点或无浮点运算。
 - ◆ “Default char type” 命令：规定 char 的类型。
 - ◆ “Alignment” 命令：规定地址对准原则。
 - ◆ “Merge duplicate strings” 命令：优化，将重复的字符串合并在一起。
 - ◆ “Standard stack frame” 命令：产生一个标准的栈结构。
 - ◆ “Test stack overflow” 命令：产生一段程序，运行时检测堆栈溢出的代码。
 - ◆ “Line number” 命令：在 OBJ 文件中放置进行号以供调试时用。
 - ◆ “OBJ debug information” 命令：在 OBJ 文件中产生调试信息。
- “Optimization” 命令：包含下列可选项。
 - ◆ “Optimize for” 命令：选择是对程序小型化还是对程序速度进行优化处理。
 - ◆ “Use register variable” 命令：用来选择是否允许使用寄存器变量。
 - ◆ “Register optimization” 命令：尽可能使用寄存器变量以减少过多的取数操作。
 - ◆ “Jump optimization” 命令：通过去除多余的跳转和调整循环与开关语句的方法压缩代码。
- “Source” 命令：包含下列可选项。
 - ◆ “Identifier length” 命令：说明标识符有效字符的个数，默认为 32 个。
 - ◆ “Nested comments” 命令：设置是否允许嵌套注释。
 - ◆ “ANSI keywords only” 命令：是只接受 ANSI 关键字还是也接受 Turbo C 2.0 关键字。
- “Errors” 命令：包含下列可选项。
 - ◆ “Error stop after” 命令：设置出现多少个错误时停止编译，默认为 25 个。
 - ◆ “Warning stop after” 命令：设置出现多少个错误警告时停止编译，默认为 100 个。

- ◆ “Display warning” 命令：显示警告信息。
 - ◆ “Portability warning” 命令：移植性警告错误。
 - ◆ “ANSI Violations” 命令：侵犯了 ANSI 关键字的警告错误。
 - ◆ “Common error” 命令：常见的警告错误。
 - ◆ “Less common error” 命令：少见的警告错误。
 - “Names” 命令：用于改变段 (Segment)、组 (Group) 和类 (Class) 的名称，默认值为 CODE、DATA 和 BSS。
- ② “Linker” 命令：其子菜单用于设置有关连接的选项，包含以下命令，如图 1-8 所示。

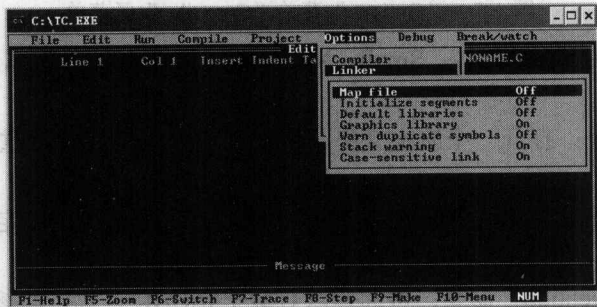


图 1-8 “Options” 菜单的 “Linker” 子菜单

- “Map file” 命令：用于设置是否产生 MAP 文件。
- “Initialize segments” 命令：用于设置是否在连接时初始化没有初始化的段。
- “Default libraries” 命令：用于设置是否在连接其他编译程序产生的目标文件时去寻找其默认库。
- “Graphics library” 命令：用于设置是否连接 Graphics 库中的函数。
- “Warn duplicate symbols” 命令：用于设置当有重复符号时产生警告信息。
- “Stack warning” 命令：用于设置是否让连接程序产生 No stack 的警告信息。
- “Case-sensitive link” 命令：用于设置是否区分大、小写字母。

③ “Environment” 命令：用于对某些文件自动存盘及制表键和屏幕大小进行设置，包含以下内容，如图 1-9 所示。

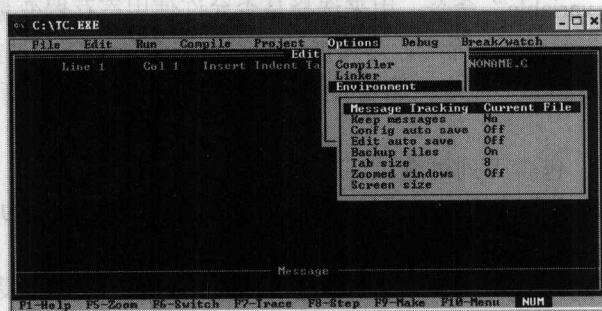


图 1-9 “Options” 菜单的 “Environment” 子菜单

- “Message Tracking” 命令：其子菜单中包含下述命令。
 - ◆ “Current File” 命令：跟踪编辑窗口中的文件错误。

- ◆ “All Files” 命令：跟踪所有文件错误。
- ◆ “Off” 命令：不跟踪。
- “Keep message” 命令：用于设置编译前是否清除 Message 窗口中的信息。
- “Config auto save” 命令：设为 On 时，在程序运行环境、DOS 提示符下或退出集成开发环境之前，如果 Turbo C 2.0 的配置被修改过，则所作的改动将保存到配置文件中；设为 Off 时不保存。
- “Edit auto save” 命令：用于设置是否在进入程序运行环境、DOS 提示符下之前，自动保存编辑的源文件。
- “Backup files” 命令：用于设置是否在源文件存盘时产生备份文件（BAK 文件）。
- “Tab size” 命令：用于设置制表位大小，默认为 8。
- “Zoomed windows” 命令：将活动窗口放大到整个屏幕，其热键为【F5】键。
- “Screen size” 命令：用于设置屏幕文本大小。

④ “Directories” 命令：设置编译、连接所需文件的路径，包含下列命令，如图 1-10 所示。

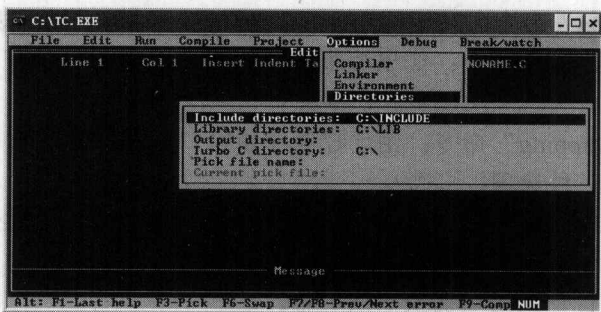


图 1-10 “Options” 菜单的 “Directories” 子菜单

- “Include directories” 命令：用于设置包含文件的路径，多个子目录用“;”符号分开。
- “Library directories” 命令：用于设置库文件路径，多个子目录用“;”符号分开。
- “Output directory” 命令：用于设置输出文件（OBJ 文件、EXE 文件、MAP 文件）的目录。
- “Turbo C directory” 命令：用于设置 Turbo C 所在的目录。
- “Pick file name” 命令：用于定义加载的 pick 文件名，如不定义则从当前的 pick file 中取出。

⑤ “Arguments” 命令：允许用户使用命令行参数。

⑥ “Save options” 命令：保存所有选择的编译、连接、调试和项目到配置文件中，默认的配置文件的 TCCONFIG.TC。

⑦ “Retrieve options” 命令：调入一个配置文件到 TC 中，TC 将使用该文件的选项。

(7) “Debug” 菜单

“Debug” 菜单中的命令用来完成调试工作，按【Alt+D】键可选择“Debug”菜单，其中包括的内容如图 1-11 所示。

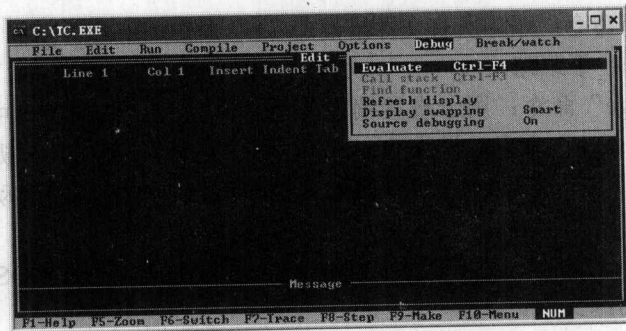


图 1-11 “Debug” 菜单

① “Evaluate” 命令：其子菜单中包含如下命令。

- Expression 要计算结果的表达式。
- Result 显示表达式的计算结果。
- New value 赋给新值。

② “Call stack” 命令：该项不可选。在 Turbo C debugger 时用于检查堆栈的情况。

③ “Find function” 命令：在运行 Turbo C debugger 时用于显示规定的函数。

④ “Refresh display” 命令：如果编辑窗口偶然被用户窗口重写了，可用此命令恢复编辑窗口的内容。

⑤ “Display swapping” 命令：用于控制编辑窗口与程序输出窗口的转换关系。弹出一个对话框，其中有三种选项。

- Smart (默认方式)：执行代码产生输出时切换到程序输出窗口，然后再返回到编辑窗口。
- None：不进行屏幕切换。
- Always：每执行一条语句切换一次屏幕。

⑥ “Source debugging” 命令：控制编译器是否在可执行文件中加入调试信息。弹出一个选择窗口，其中有三种选项。

- On：在可执行文件中加入调试信息，为源代码级调试作准备。
- Stand alone：在可执行文件中加入调试信息，但只能使用独立调试工具 Turbo debugger。
- None：不在可执行文件中加入调试信息。

(8) “Break/watch” 菜单

该菜单用来设置/删除断点或监视项，按【Alt+B】键可进入“Break/watch”菜单，该菜单中包含的命令如图 1-12 所示。

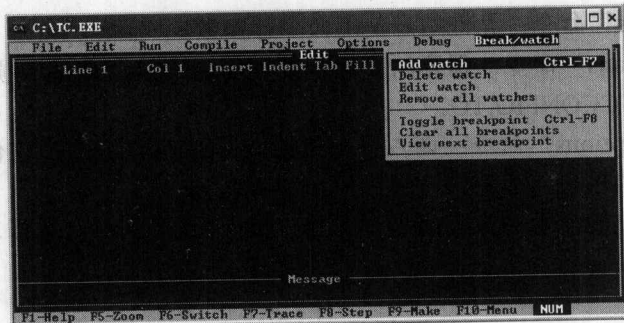


图 1-12 “Break/watch” 菜单