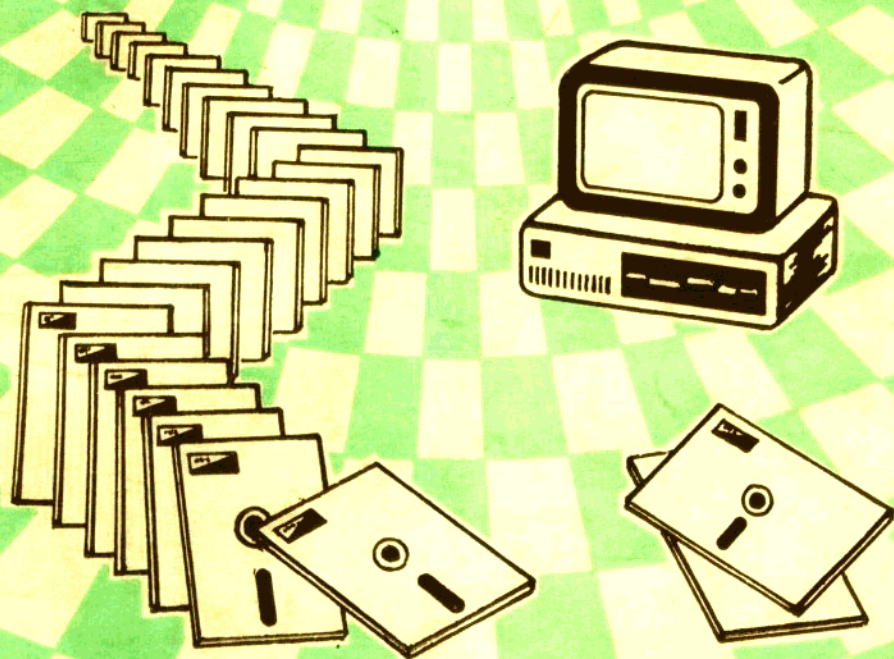


微型机数据处理组合软件包

—Lotus 1—2—3 使用说明

靳晓娟、主编 张大洋 胡伊朗 审订



中国统计出版社

前 言

Lotus 1—2—3 软件包是美国麻省 Lotus 发展公司1983年推出的最新微型机软件产品, 1984年1月, 美国《Info World》报组织评选1983年最佳微机软件产品时, Lotus 1—2—3 是入选的三个最佳软件产品之一。

Lotus 1—2—3 软件包具有很强的制表、数据库管理和制图功能, 并具有磁盘管理、文件管理和文件转换等辅助功能, 使用简便, 易于掌握, 适合大多数非计算机专业的人员应用计算机的需要。为了尽快推广应用这一优秀软件产品, 1984年4月, 我们编译了《Lotus 1—2—3 组合软件包的操作与使用》一书。很多中央单位和省级单位以此为工具, 应用 Lotus 1—2—3 软件包进行了大量的数据处理、报表生成、统计分析等工作, 并开发出一些新的功能, 例如用 1—2—3 程序打印输出汉字报表等等, 同时对《Lotus 1—2—3 组合软件包的操作与使用》一书提出了许多宝贵意见。在此基础上, 我们对它做了较大的修改, 并补充了许多应用实例, 使其更加通俗易懂, 便于非计算机专业的业务人员理解和掌握。希望本书对于普及微机应用有所帮助, 并请读者提出宝贵意见。

本书由靳晓娟主编, 张大洋、胡伊朗审订, 编写期间得到了许多同志的帮助, 在此一并表示感谢。

编 者

1985年7月

目 录

第一章 Lotus 1—2—3 软件包概述	(1)
§ 1.1 功能概述	(1)
§ 1.2 工作环境概述	(2)
§ 1.3 HELP功能概述	(4)
§ 1.4 电子教员	(4)
§ 1.5 安装和启动 Lotus 1—2—3 软件包	(4)
§ 1.6 调用 DOS 程序实现软件包的辅助功能	(6)
第二章 在数据表上移动指针或窗口	(9)
§ 2.1 在 READY 状态下移动指针	(9)
§ 2.2 按 END 键后移动指针	(10)
§ 2.3 移动窗口而不移动指针	(10)
§ 2.4 按页移动窗口	(11)
§ 2.5 在特殊窗口上移动指针	(11)
第三章 向数据表单元中输入信息	(12)
§ 3.1 从键盘输入信息	(12)
§ 3.2 数据表单元之间的信息传输	(12)
§ 3.3 从软盘或硬盘的文件中输入信息	(13)
§ 3.4 输入不同类型信息的规则	(13)
§ 3.5 两个特殊函数 NA 和 ERR	(14)
§ 3.6 编辑输入信息	(14)
第四章 1—2—3 命令使用方式	(16)
§ 4.1 输入命令的方式	(16)
§ 4.2 执行命令	(17)
§ 4.3 中止命令执行	(18)
§ 4.4 菜单的结构和使用方法	(18)
第五章 说明数据表区域	(20)
§ 5.1 用两个表单元地址说明一个区域	(20)
§ 5.2 用 \$ 符号说明不同类型的区域	(21)
§ 5.3 扩展数据表指针说明一个区域	(22)
§ 5.4 用区域名说明一个区域	(24)
§ 5.5 记忆命令区域	(25)
§ 5.6 修改已经被引用的区域名定义的区域	(25)
第六章 在数据表中建立表达式	(28)

§ 6.1	说明表达式引用的自变量单元地址的方式	(28)
§ 6.2	说明表达式引用的区域地址的方式	(31)
§ 6.3	算术运算符的使用方式	(33)
§ 6.4	逻辑运算符和逻辑表达式	(34)
§ 6.5	标准函数的使用方式	(36)
§ 6.6	计算日期的标准函数	(37)
§ 6.7	公式编辑	(39)
第七章	宏命令的建立和使用方式	(43)
§ 7.1	建立宏命令	(43)
§ 7.2	使用宏命令	(46)
§ 7.3	会话式宏命令	(47)
§ 7.4	1—2—3 程序设计	(48)
§ 7.5	宏命令编辑	(51)
第八章	数据表功能的应用	(53)
§ 8.1	用数据表程序建立投资计划表	(53)
§ 8.2	利用相对单元地址实现矩阵转置	(67)
第九章	数据表命令	(70)
	/ WGD命令	(71)
	/ WGF命令	(71)
	/ WGL命令	(72)
	/ WGC命令	(73)
	/ WGR命令	(73)
	/ WGP命令	(74)
	/ WI命令	(75)
	/ WD命令	(75)
	/ WC命令	(76)
	/ WE命令	(76)
	/ WT命令	(76)
	/ WW命令	(77)
	/ WS命令	(79)
第十章	处理数据表区域的命令	(81)
	/ RE命令	(81)
	/ RF命令	(81)
	/ RL命令	(82)
	/ RNC命令	(83)
	/ RND命令	(84)
	/ RNR命令	(84)
	/ RNL命令	(84)
	/ RJ命令	(85)

	/ RP和 / RU 命令.....	(87)
	/ RI命令.....	(87)
第十一章	文件管理命令.....	(89)
	/ FS命令	(89)
	/ FX命令	(90)
	/ FR命令	(90)
	/ FC命令	(90)
	/ PF和/FI 命令	(91)
	/ FD命令	(92)
	/ FL命令	(92)
	/ FE命令	(93)
第十二章	在数据表单元之间传输信息的命令.....	(94)
第十三章	数据库命令.....	(100)
	/ DS命令	(101)
	/ DQ命令	(102)
	/ DT1命令	(108)
	/ DT2命令	(110)
	/ DD 命令	(112)
	/ DF 命令	(113)
	数据库标准函数.....	(116)
第十四章	制图命令.....	(124)
	/ GT命令	(129)
	/ GX命令	(129)
	/ GA/ GB / GF 命令.....	(130)
	/ GR命令	(130)
	/ GV命令	(130)
	/ GS命令	(132)
	/ GOL命令	(132)
	/ GOF命令	(133)
	/ GOD命令	(134)
	/ GOT命令	(135)
	/ GOG 命令	(135)
	/ GOS命令.....	(137)
	/ GOSYF 和/ GOSXF 命令.....	(138)
	/ GOC和/ GOB 命令.....	(138)
	/ GNC命令	(139)
	/ GNU命令	(139)
	/ GND命令	(139)
	/ GNR命令	(140)

第十五章 打印输出数据表中信息的命令	(141)
/ PPRG 命令	(141)
/ PFRG 命令	(141)
/ PPOH 和 / PPOF 命令	(141)
/ PFOH 和 / PFOF 命令	(142)
/ PPOM 和 / PFOM 命令	(143)
/ PPOP 和 / PFOP 命令	(144)
/ PPOB 和 / PFOB 命令	(144)
/ PPOS 和 / PFOS 命令	(144)
/ PPOO 和 / PFOO 命令	(145)
/ PPOOU 和 / PFOOU 命令	(146)
/ PPOOF 和 / PFOOF 命令	(147)
/ PPC 和 / PFC 命令	(147)
/ PPP 和 / PFP 命令	(147)
/ PPL 和 / PFL 命令	(148)
/ PPA 和 / PFA 命令	(148)
第十六章 退出 1—2—3 程序的命令	(149)
第十七章 1—2—3 标准函数	(150)
第十八章 打印输出图形文件	(167)
§ 18.1 如何启动 Print Graph 程序	(167)
§ 18.2 打印输出图形文件	(167)
§ 18.3 检查或修改定义 Print Graph 程序工作环境的参数	(173)
第十九章 Lotus 1—2—3 软件包与其他程序间的信息交换	(177)
第二十章 错误信息及其处理方法	(181)
附录:	(186)
附录A 1—2—3 命令关键字菜单和命令索引表	(186)
附录B 1—2—3 程序运行环境	(200)
附录C 打印机控制字符	(202)

第一章 LOTUS 1-2-3软件包概述

LOTUS 1-2-3 软件包是美国麻省 Lotus 发展公司1983年推出的最新产品,由于它适合大多数非计算机专业的人员使用微型计算机的需要,推动了软件一体化的发展趋势,改善了软件的经济效益,因而成为美国微机市场上最畅销的软件产品。

§ 1.1 功能概述

“1-2-3”表示该软件有三种功能,“1”为先进的数据表处理功能,“2”表示图形处理功能,“3”代表数据库管理功能,1-2-3 软件包能交替完成这三种功能,因而又称为组合软件包。

1-2-3 始终在一个2048行×256列的数据表上操作,用户只要把操作数输入到数据表单元里,再输入定义单元中数值之间关系的计算公式,数据表程序就会自动完成所有计算。数据表程序允许用户使用16种算术、逻辑和关系算子,51种标准函数,用这些算子和函数构成的计算公式定义数据表行、列之间的关系,能实现求均值、方差、统计汇总、分析等多种计算功能。数据表单元中不仅可以输入数值和公式,还允许输入标号(字符串)信息,标识数据表单元中的内容,从而构成报表格式。用户在数据表上进行某些计算就象在一张统计报表上进行计算一样,因此对于非计算机专业人员应用计算机进行统计计算、分析工作十分方便。

1-2-3 的数据库管理功能同样以数据表为操作对象。可以把数据表划分为若干个矩形区域,每个区域作为一个数据库使用,因此能够在一个数据表中同时建立几个数据库。在数据库程序控制下,数据表区域中的一行被当做数据库的一个记录,一列是一个字段。可以给出主键和次键对数据库记录进行分类排序,根据判别标准(1-2-3 共提供32种判别标准)检索某种类型的记录,打印数据库报告,等等。

1-2-3 的图形处理功能允许用户利用数据表中信息快速生成直方图、折线图等六种图形,图形可以直接打印输出或在屏幕上显示,也可以存入图形文件里供用户随时调用。

Lotus 1-2-3 软件包中除包括本身的功能模块外,还有一组 DOS 系统的程序,用户调用软件包中的 DOS 系统程序和使用 1-2-3 本身功能的方式一样。利用 DOS 系统功能,1-2-3 能完成软盘管理和文件管理操作。软盘管理即对软盘进行格式化处理,复制和比较软盘,列出有关软盘使用状况的信息。文件管理即复制、重新命名或删除某些文件,以及显示分类后的文件名表,等等。

Lotus 1-2-3 软件包具有信息转换功能,因此能读其他程序包建立的文件。如 BASIC 程序, Word-Star (文字处理程序), dBASE II (关系数据库管理系统), Visicalc (数据表程序)等建立的文件都能用软件包的程序读入到数据表中,由 1-2-3 程序处理。同时,软件包还能把本身建立的数据表文件转换为其他程序可以读出的文件,由其他程

序处理。例如,用 dBASE II 软件包建立一个具有汉字标识信息的数据库文件后,利用 Lotus 1—2—3 的文件转换功能把该数据库文件转换为数据表文件,该文件加载到内存中后,虽然存有汉字的数据表单元显示了不可识别的信息,但在具有汉字输入输出功能的 DOS 1.10 或 DOS2.00 支持下,打印机可以输出数据表中的汉字信息。同样,也可以把数据表文件转换为数据库文件,利用 dBASE II 的汉字输入输出功能给转换后的文件加汉字标识信息。这样,既利用了 Lotus 1—2—3 灵活的数据处理功能,又利用了 dBASE II 的汉字输入输出功能。

1—2—3 不仅对统计汇总、分析十分有用,而且适用于计划、预测以及各种灵敏度分析,因而对管理人员选择最佳方案也十分方便。

§ 1.2 工作环境概述

Lotus 1—2—3 软件包可以在 IBM PC, Zenith 100 等多种微型机上运行,但必须在 DOS1.10 或 DOS2.00 支持下运行。运行 Lotus 1—2—3 软件包至少要有 192K 内存,一个单色或彩色图形显示屏幕,两个双面双密度软盘驱动器,或一个软盘驱动器和一个硬盘。

启动软件包之前需要完成以下工作:

1. 检查软件包是否完善。1—2—3 软件包由四片软盘组成:

- 1—2—3 System 盘 (系统盘)
- 1—2—3 Print Graph 盘 (图形打印盘)
- 1—2—3 Utility 盘 (应用程序盘)
- 1—2—3 Tutorial 盘 (教学盘)

教学盘对用户进行使用程序包的基本方法的教学。

2. 安装 Lotus 1—2—3 软件包。因为微型机的设备各不相同,为使软件包能在各种不同的设备上运行,必须在软件包中安装不同的驱动程序,即把 Utility 盘上一组后缀为 .DRV 的文件复制到 1—2—3 的其他几张盘上(安装过程见 § 1.5 节)。未经安装的软件包不能启动运行,在一种机器上安装的软件包拿到具有不同类型设备的其他微机同上同样也不能运行。因此,在第一次使用软件包时,必须执行安装软件包的过程。

Lotus 1—2—3 以与其他软件包基本相同的方式使用键盘,即把键盘分为四个部分:

- (一) 打字键,分为上下档。按下 [Shift] 键后按打字键,输入大写字母;只按打字键输入小写字母。
- (二) 指针移动键,即 → ← ↑ ↓ 键,等等,用于移动数据表指针,菜单指针等。
- (三) 专用键,如 [Ctrl]、[Del] 等,以下各章将详细介绍专用键的功能。
- (四) 功能键 F1, F2, ..., F10,按下每个功能键,软件包都将执行一项特定功能。

通常软件包在屏幕上显示三部分信息,即控制部分,数据表边界区域和数据表本身的信息。

- (一) 控制部分。这部分占用屏幕的前三行,第一行显示数据表指针指向的表单元地址(称为当前单元),显示格式,保护状态,以及当前单元的内容。第二行显示以下三项内容之一:正在输入或编辑的字符,菜单,命令输入或执行过程中的系统提问和用户回答信息。第三行显示菜单指针指向的菜单项的注释信息。

(二) 数据表边界区域。边界区域包括一些字符，用于标识数据表的行和列。数据表共有 256 列，用 A~Z，接着是 AA~AZ，BA~BZ，一直到 IV 标识，表的行数是 2048，用数字标识。数据表的边界区域把控制部分和数据表分隔开来。

(三) 数据表。数据表的每个单元都用单元地址表示，例如 A23 表示位于第 A 列第 23 行的单元。由一个或多个数据表单元构成的矩形块称为一个区域。数据表的区域可以包括一行或一列连续的单元，也可以由若干行或若干列单元构成。

因为数据表太大，屏幕每次只能显示表的某一部分。可以把屏幕想象成一个窗口，窗口可以移动到数据表的任意位置。1—2—3 提供分层屏幕显示功能，即把屏幕垂直或水平地划分为两部分，称为两个窗口，窗口可以在数据表上同步或非同步移动，也可以用不同的格式显示同一个数据表区域。例如一个窗口显示公式本身，另一个窗口显示公式的计算结果。

屏幕的右上角有一个软件包运行状态标识符，通知用户目前程序所处的状态，右下角显示的标识符提示用户是否已经按过某个功能键或专用键。1—2—3 在屏幕左下角显示错误信息，如果显示错误信息，屏幕右上角的运行状态标识符为 ERR(显示屏幕如图 1—1 所示)。

屏幕上显示的数据表称为当前数据表，当前数据表在内存中。内存是临时存贮器，关机后再开机，内存中的信息就不存在了。用 1—2—3 的命令可以把当前数据表长期保存到一个数据表文件里，并能随时把数据表文件恢复到内存中。

在 1—2—3 程序运行的任何时刻，能够打印输出数据表中的信息，或把要打印输出的信息存入一个打印文件中，待以后随时打印输出。

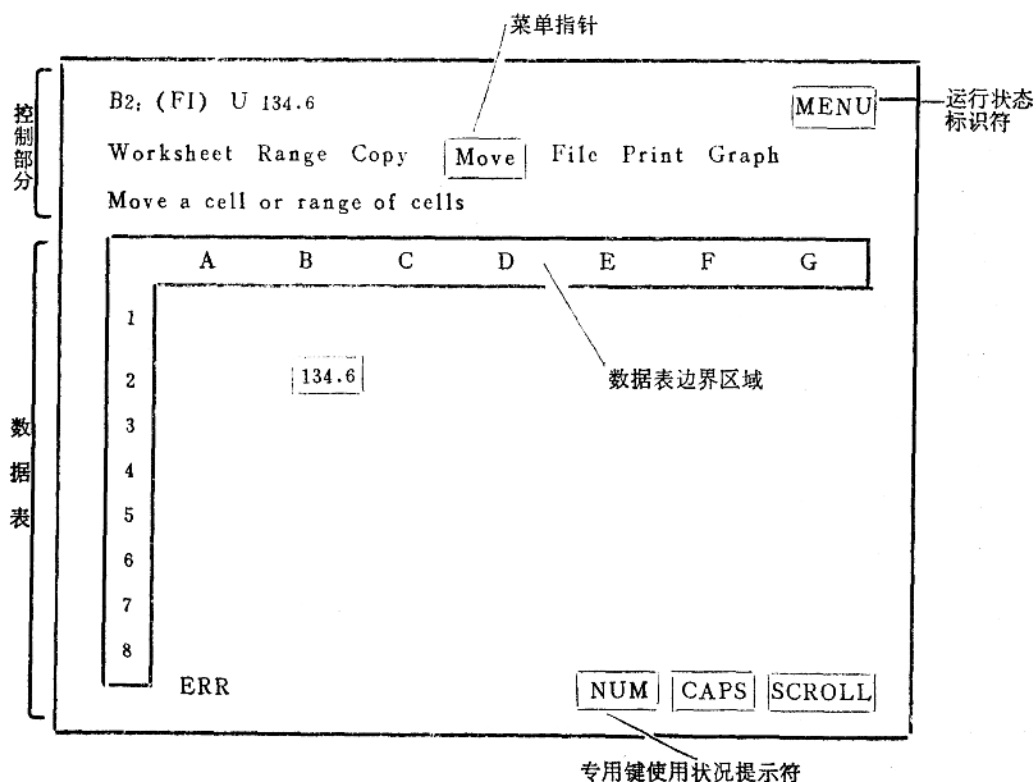


图 1—1 显示屏幕

§ 1.3 HELP 功能概述

1—2—3 命令由“/”字符和一个或多个命令关键字组成，输入下一个命令关键字之前，按 F1 功能键可以得到系统帮助。帮助通过在整个屏幕上显示 HELP 信息实现（以下简称 HELP 屏幕），这些信息说明正在输入的命令的功能和使用方法。HELP 屏幕自顶向下分为多级，每级 HELP 屏幕都包括一个菜单，菜单是下一级 HELP 屏幕的入口，选择任意一个菜单项都能得到有关当前命令某一方面的更详细解释。如果已经到达最后一级 HELP 屏幕，必须再次按 F1 功能键才能返回第一级 HELP 屏幕。按 [Backspace] 键返回上一级 HELP 屏幕，按 [Esc] 键返回数据表。

§ 1.4 电子教员

Tutorial 程序也称为电子教员，指导用户学习使用 Lotus 1—2—3 软件包的基本方法。Tutorial 程序教授六课，A 课介绍 1—2—3 程序概况，B、C、D 三课介绍数据表功能使用方法，E 课介绍数据库功能使用方法，F 课介绍制图方法。Tutorial 程序的使用方法如下：

1. 在 A 驱动器中装入 1—2—3 Tutorial 盘，开机，回答系统提示，直到屏幕上显示 A>。如果正在运行其他程序，装好 1—2—3 Tutorial 盘后，同时按下 [Ctrl]、[Alt] 和 [Del] 三个键，回答系统提示，直到屏幕上显示 A>。
2. 键入 Tutor 后，屏幕上显示课程菜单。
3. 选择任意一个菜单项（键入菜单项的第一个字符，例如 A, B, ..., F）后，屏幕上显示所选课程的内容。

Tutorial 程序以会话方式讲课，除在屏幕上显示课程内容外，还在屏幕右下方提示用户应该按哪个键。如果用户按错了键，程序不接受输入信息，并发出嘟嘟的叫声，反之，程序接受输入信息，并立即在屏幕上显示执行结果或继续讲课。但也允许用户不按程序提示的键而按空格键，其效果和按正确键是一样的。

Tutorial 程序的每一课分为若干页显示，每页结束时，屏幕下方显示一行信息，提示用户一些允许的选择：

- 按空格键显示下一页。
- 按 [PgDn] 键显示下一页的最后一部分。
- 按 [PgUp] 键返回上一页的最后一部分。
- 按 [Esc] 键，返回课程菜单。

§ 1.5 安装和启动 Lotus 1—2—3 软件包

初次使用 Lotus 1—2—3 软件包时，必须首先把它安装到 PC 上。即从 DOS1.10 或 DOS2.00 盘中复制某些系统程序到软件包中，使软件包能够单独启动，并能调用 DOS 系统的某些功能。然后根据不同的 PC 设备，主要是显示屏幕的类型，给软件包装配不同的驱动程序，即从 1—2—3 Utility 盘中复制一组后缀为 .DRV 的程序到 1—2—3 System，

Print Graph 和 Tutorial 盘。要注意的是,如果软件包中安装了 DOS2.00 的程序,就不能在 DOS1.10 控制下运行,反之也一样。对于有两个软盘驱动器的 PC,执行以下过程把 DOS 程序复制到 Lotus 1—2—3 软件包中:

1. 把 DOS 程序盘装入 A 驱动器,启动 DOS 程序,直到屏幕上显示 A>。
2. 如果 PC 内存大于320K,并且在 DOS1.10 控制下运行,去掉 DOS 盘上的写保护标签,并插入 A 驱动器,同时把 1—2—3 Utility 盘插入 B 驱动器,键入 B:FIXDOS↓。
3. 把 1—2—3 System 盘装入 B 驱动器。
4. 在 A>状态下,键入 B:INSTALL↓。
5. 从 B 驱动器中取出 1—2—3 System 盘。
6. 对 1—2—3 Print Graph 盘, 1—2—3 Utility 盘, 1—2—3 Tutorial 盘分别执行第 3, 4, 5 步操作。
7. 从 A 驱动器中取出 DOS 盘,贴上写保护标签。

对于有一个软盘驱动器和一个硬盘的 PC,必须在 DOS2.00 控制下执行以下过程把 DOS 程序传输到 Lotus 1—2—3 软件包中:

1. 键入 C:↓,直到屏幕上出现 C>。
2. 把 Lotus 1—2—3 的所有程序存贮到硬盘的一个名为 123FILES 的子目录中。首先建立该子目录,然后使该子目录成为当前子目录。即执行以下操作:
 - 键入 MKDIR\123FILES↓。
 - 屏幕上显示 C>后,键入 CHDIR\123FILES↓。
3. 把 1—2—3 System 盘装入驱动器 A。
4. 如果 1—2—3 System 盘中已经存有一组 DOS 程序,输入以下命令删除这些程序:

系统提示

用户输入命令

```
C> ERASE A:COMMAND.COM↓  
C> ERASE A:FORMAT.COM↓  
C> ERASE A:CHKDSK.COM↓  
C> ERASE A:DISKCOPY.COM↓  
C> ERASE A:DISKCOMP.COM↓
```

5. 在 C>状态下,输入命令:

```
COPY A: *.* ↓
```

6. 对 1—2—3 Print Graph 盘, 1—2—3 Utility 盘, 1—2—3 Tutorial 盘分别执行第 3, 4, 5 步操作。
7. 把 DOS2.00 盘装入 A 驱动器,输入以下命令把 5 个 DOS 程序复制到硬盘的当前子目录中:

系统提示

用户输入命令

```
C> COPY A:COMMAND.COM↓  
C> COPY A:FORMAT.COM↓  
C> COPY A:CHKDSK.COM↓  
C> COPY A:DISKCOPY.COM↓
```

C> COPY A:DISKCOMP.COM

以上过程执行完后, Lotus 1—2—3 的全部程序和 DOS 程序都被存入硬盘的当前子目录中。这时可以执行以下安装驱动程序的过程, 把 1—2—3 Utility 盘中一组后缀为 .DRV 的程序复制到软件包的其它几张盘上或硬盘中:

1. 启动 DOS 系统, 直到屏幕上显示 A>。
2. 把 1—2—3 Utility 盘装入 A 驱动器, A 盘做为原始盘。如果有两个软盘驱动器, B 盘做为目标盘, 否则以硬盘为目标盘。
3. 输入安装驱动程序的命令, 命令由两部分组成, 第一部分通知软件包有关 PC 配置的情况, 允许有以下几种选择:

MONO	说明 PC 的显示屏幕是单色的, 不能显示图形。
HERCULES	说明 PC 的显示屏幕是单色的, 但具有 HERCULES 图形卡片。
COLOR	说明 PC 具有彩色图形显示屏幕。
BOTH	说明 PC 具有彩色和单色两种显示屏幕。
COMPAQ	说明是 COMPAQ 便携式 PC。

命令的第二部分说明存有 Lotus 1—2—3 程序的软盘驱动器或硬盘, 用标识符表示, 例如 B 或 C。以下是几个安装驱动程序的命令:

MONO B:↓

COLOR C:↓

BOTH B:↓

启动已经安装好的 Lotus 1—2—3 软件包的过程十分简单。如果有两个软盘驱动器, 把 1—2—3 System 盘装入 A 驱动器, 开机, 回答系统提问, 直到屏幕上显示 A>后键入 Lotus↓, 软件包被启动。如果只有一个软盘驱动器和一个硬盘, 开机后, 启动 DOS 系统, 回答系统提问, 直到屏幕上显示 C>。键入 CD \123FILES↓, 然后键入 Lotus↓, 软件包被启动。如果 1—2—3 System 盘中已经装有一个 AUTOEXEC.BAT 文件, 系统自动键入 Lotus↓, 程序运行中出现故障, 同时按下 [Ctrl], [Alt] 和 [Del] 键软件包重新启动运行。

§ 1.6 调用 DOS 程序实现软件包的辅助功能

软件包启动后, 屏幕上首先显示 Lotus Access System 菜单, 也是软件包的第一级菜单。该菜单是调用软件包各种功能的入口, 包括主要功能和辅助功能两种, 主要功能是:

- 1—2—3 功能, 即数据表, 数据库和制图功能, 选择菜单项 1—2—3, 该功能被调用。
- 选择菜单项 Print Graph, 调用打印输出图形的功能。
- 选择菜单项 Translate 调用文件转换功能, 即把其它软件建立的文件转换为 1—2—3 文件, 或把 1—2—3 建立的文件转换为其他软件能够读出的文件。

软件包提供软盘管理和文件管理两种辅助功能, 这些功能通过调用 DOS 系统的程序实现。但调用方式和调用 1—2—3 本身功能的方式一样, 也是通过选择菜单项, 回答系统提示实

现的。选择菜单项 Disk—Manager 可以调用软盘管理功能，选择菜单项 File—Manager 可以调用文件管理功能。

选择菜单项 Disk—Manager 后，屏幕上显示一个软盘管理功能的菜单，下表列出了各个菜单项，调用的程序以及实现的功能。

菜单项	调用 DOS 程序	实现的功能
Prepare	FORMAT.COM	软盘格式化，1—2—3 必须用格式化的软盘存贮文件。
Disk—COPY	DISKCOPY.COM	把原始盘中的信息全部复制到目标盘里。
Compare	DISKCOMP.COM	比较两张软盘是否存有完全相同的信息。
Status	CHKDSK.COM	检查软盘的文件名索引表中是否有相同的文件名，并显示有关软盘使用状况的信息。

选择以上任意一个菜单项后，相应的功能被调用。

如果在 Lotus 1—2—3 软件包的第一级菜单中选择菜单项 File—Manager 调用文件管理功能，系统进一步要求说明一个源驱动器，源驱动器中的软盘（以下简称原始盘）里应存有待处理的文件。说明源驱动器后，原始盘中的所有文件名在屏幕上列表显示，同时在文件名表上方显示一个文件管理功能的菜单。菜单项及实现的功能如下表所示：

菜单项	功 能
Disk—Drive	定义源驱动器。选择该菜单项后，系统要求输入源驱动器标识符，如 A 或 B。
Copy	从原始盘复制某些文件到目标盘，目标盘上新生成的文件与原文件具有相同的名字。
Erase	抹除原始盘中的某些文件。
Rename	给原始盘中的文件分配新的文件名。
Archive	在原始盘中生成某个文件的拷贝，即建立内容相同，文件名不同的两个文件。
Sort	重新排序并显示原始盘的文件名表（不改变文件的内容），文件名可以按升序或降序排列。

Copy, Erase 等文件管理功能都能以原始盘中的某一组文件为操作对象，但软件包规定每次只能说明一个待处理文件，因此必须逐个说明待处理文件。调用文件管理功能的过程如下：

1. 从软件包的第一级菜单 (Lotus Access System 菜单) 中选择菜单项 File—Manager，然后在 File—Manager 子菜单中选择一个菜单项，说明要执行的文件管理功能（即把菜单指针移动到要选择的菜单项上后按 J 键）。
2. 按以下专用键，使文件名表指针定位在要处理的文件名上：

- ↑ 指针上移一行。
- ↓ 指针下移一行。

- [PgUp] 指针移到上一个屏幕。
[PgDn] 指针移到下一个屏幕。
[Home] 指针指向表中第一个文件名。
[End] 指针指向表中最后一个文件名。

文件名表指针定位在某个文件名上后，按空格键文件名前被加上“#”标记，表示该文件已被选择。再次按空格键“#”标记被抹除，按〔Esc〕键，文件名表中的所有“#”标记都被抹除，控制返回文件管理功能的菜单。

3. 在所有要处理的文件名前加上“#”标记后，按↓键系统开始执行用户选择的文件管理功能，所有文件处理完毕，控制返回文件管理功能的菜单。

如果只处理一个文件，不必执行以上过程中的第二个步骤，只需把指针定位在要处理的文件名上后，按↓键即可执行文件管理功能。

需要提醒用户的是，在软件包运行过程中，一般不要取出 A 驱动器中的 1—2—3 System 盘。如果系统提示在 A 驱动器中装入其他盘以执行某项特定功能，功能执行完毕返回 Lotus Access System 菜单后，必须立即把 1—2—3 System 盘重新装入 A 驱动器。例如在 Lotus Access System 菜单中选择 Print Graph 菜单项后，系统提示在 A 驱动器里装入 1—2—3 PrintGraph 盘，图形打印输出完毕，控制返回 Lotus Access System 菜单后，必须从 A 驱动器中取出 1—2—3 PrintGraph 盘，装入 1—2—3 System 盘，否则系统不能继续运行。

第二章 在数据表上移动指针或窗口

如果在 Lotus Access System 菜单上选择菜单项1—2—3,或在A>状态下直接键入1—2—3↓调用1—2—3功能,1—2—3程序的标头信息出现在屏幕上,按任意键抹除这些信息后,屏幕上显示一个空的数据表。数据表是排成行和列的表单元的集合,每个表单元能存储一个数,一个公式或一个标号(字符串)。PC的屏幕是显示数据表的窗口,从窗口中每次只能看到表的某一部分。

有一个长方形光标一直停留在屏幕显示的数据表区域上,称为数据表指针(以下简称指针)。利用箭头键或其他专用键能上、下、左、右移动指针,使其指向任意一个表单元,在指针指向的单元里(称为当前单元),能输入数字、标号或公式,当前单元的地址及其他有关信息在控制部分第一行显示。使用箭头键移动数据表指针之前,必须注意看一下屏幕右下角的专用键使用状态指示符。例如,指示符提示已经按下过[Num Lock]键,要再按一次这个键,抹除指示符提示的信息,否则,按箭头键时不是移动指针,而是输入数字。

§ 2.1 在 READY 状态下移动指针

如果屏幕右上角的运行状态指示符显示 READY,可以按箭头键使指针每次移动一个单元的距离:

- 按↑键,指针上移一行。
- 按↓键,指针下移一行。
- 按←键,指针向左移一列。
- 按→键,指针向右移一列。

在 READY 状态下,还可以按 F5 键使指针直接移动到某个单元上。按 F5 键后,控制部分第二行显示信息:

Enter address to go to:

提示用户给出要求指针指向的单元地址或区域名,用户输入地址后按↓键,指针定位在用户说明的单元上。如果用户说明的地址不在当前窗口包括的范围内,窗口自动移动到包括该单元的数据表区域上。

在 READY 状态下按[Home]键,指针移动到数据表的第一个单元 A1 上,窗口也随之移动到此。如果是在标题窗口上(即数据表的前几行或前几列被指针不可进入的标题信息占用),按[Home]键后,指针指向除标题区域外,位于第一行,第一列的单元上。

例如当前单元为 A1,按↓键后指针指向 A2,按→键指针指向 B2,按[Home]键指针又指向 A1。如果按 F5 键,控制部分显示一行提示信息:

Enter address to go to:

这时如果键入 F30↓,指针指向单元 F30,窗口也随之移动到此。

§ 2.2 按 END 键后移动指针

在 READY 状态或 POINT 状态下, 按[END]键后, 屏幕右下角的专用键使用状态提示符显示 END。这时按箭头键指针将在数据表上做 END 式的移动, 移动到什么位置取决于数据表单元的内容。如果按箭头键之前, 指针停留在一个不存有任何信息的空单元上, 按箭头键后, 指针按照箭头方向移动到与当前单元相距最近的第一个存有信息的非空单元或数据表的边缘上。反之, 如果在按箭头键之前, 指针停留在一个非空单元上, 按箭头键后, 指针按箭头方向移动到与当前单元相距最近的第一个空单元前边的非空单元或数据表的边缘上。例如在以下数据表区域上做 END 式的指针移动:

READY						
	A	B	C	D	E	F
20	12.5	5.87		55	9	
21	16.7	6.25		47		
22	17.8	4.36		36		
23	15.6	5.00		18		
24	13.4	7.45	8.00	105		
25	10.2	8.21				
26						

图 2-1

如果指针定位在 A20 上, 按↓键, 指针移动到 A25 单元上。如果指针定位在 C20 上, 按↓键后, 指针移动到单元 C24 上。如果按下[End]键后, 接着按[Home]键, 指针移动到已经存有信息的数据表区域(也称为活化区域)的右下角。该区域必须包括 A1 单元, 即区域位于整个数据表的左上角。例如在图 2-1 显示的数据表上, 第 25 行是存有信息的最后一行单元, 第 E 列是存有信息的最后一列单元, 按[End]键后, 接着按[Home]键, 指针移动到单元 E25 上。

按下[End]键后, 可以输入数字、标号等到一个数据表单元里, 也可以进行其它操作, 但是不能再用箭头键移动一个单元的距离。必须再次按[End]键, 抹除屏幕右下角的 END 提示符, 才能恢复箭头键最初的功能, 否则 1—2—3 将执行 END 式的指针移动。

§ 2.3 移动窗口而不移动指针

某些情况下, 用户要求只移动窗口不移动指针, 这时需要使用[Scroll Lock]键。按该键后, 屏幕右下角的专用键使用状态提示符显示 SCROLL, 这时如果按↓键, 窗口向下移动一行, 如果按↑键, 窗口向上移动一行。

在数据表上移动指针时,如果指针要指向的单元在当前窗口范围之外,窗口要随之移动到包括该单元的位置上。反之,移动窗口而不移动指针时,如果指针正好位于窗口的边缘,移动窗口将使指针按照窗口移动的方向移动,从而使指针总是停留在当前窗口上。

如果要恢复箭头键最初的功能,即使指针每次移动一个单元的距离,必须再按一次[Scroll Lock]键抹除屏幕右下角的提示符。

§ 2.4 按页移动窗口

可以想象数据表按屏幕的尺寸分为页,一页包括20行,若干列。每页所含列数取决于数据表中每列单元的宽度。可以用以下专用键在数据表上按页移动窗口:

- 按下[PgUp]键,窗口向上移动一页。
- 按下[PgDn]键,窗口向下移动一页。
- 按下→| ([Tab])键,窗口向右移动一页。
- 按下|← ([Back Tab])键,窗口向左移动一页。
- 按下[Ctrl]和→键,等价于→| ([Tab])键的功能。
- 按下[Ctrl]和←键,等价于|← ([Back Tab])键的功能。

§ 2.5 在特殊窗口上移动指针

以上讨论的移动指针和移动窗口的操作都是在标准窗口(整个屏幕)上进行。在标题窗口和分层窗口上移动指针及窗口的方法和在标准窗口上基本相同,所不同的是:

1.标题窗口扩展了数据表的边界,即占用数据表的前几行或/和前几列存放标题信息。在READY状态下,想用箭头键,专用键或F5功能键移动指针进入标题区域是不可能的,系统会发出嘟嘟的叫声。

2.分层窗口把屏幕划分为垂直或水平的两部分,每部分做为一个窗口显示数据表的某个区域。但数据表上只能有一个指针,指针每次只能出现在一个窗口里,在分层窗口上移动指针和在标准窗口上移动指针的方式完全相同。但如果想使指针从一个窗口进入另一个窗口,必须按F6键(分层窗口键,只能在分层窗口上使用),指针才能从一个窗口进入另一个窗口。关于如何建立分层窗口,见/Worksheet Window命令使用说明。