

杨宗志 著

Dreamweaver

CS3 完美网页设计

PHP动态网页设计篇

技术入门篇

ASP
动态网页设计篇

PHP
动态网页设计篇

CSS网页设计篇

商业网站篇

白金案例篇

本书特点

内容全面，实例丰富
讲解详细，资料丰富

适合读者

Dreamweaver初学者
网页设计与制作人员
网站建设与开发人员
大中专院校相关师生
网页设计培训班学员

层次级别

初级 中级 高级

附赠资料

- 长达3小时Dreamweaver CS3

多媒体教程

- 网页设计素材
- 本书实例素材和网页文件
- HTML、CSS、JavaScript、VBScript、ASP教程

如果您想学习动态网站的开发，本书将是您的最佳选择。书中深入浅出地讲解和光盘中的多媒体教程，将带领您快速掌握使用Dreamweaver CS3进行动态网站开发的方法和技巧。

本书涵盖以下内容

- ▷ Dreamweaver CS3基本操作
- ▷ PHP基础
- ▷ MySQL数据库操作与使用
- ▷ 会员专区
- ▷ 新闻公告系统
- ▷ 网络投票
- ▷ 电子报系统
- ▷ 网络留言板系统
- ▷ 网络论坛系统
- ▷ 网络相册系统
- ▷ 网络博客系统
- ▷ 在线购物系统——后台管理
- ▷ 在线购物系统——商品展示与订购

本书包含了进行动态网站开发的各子系统模块，如网络投票、网络留言板、网络相册、在线购物系统等，读者只要灵活应用这些模块和相关知识，就能构建出千变万化的商业网站。



中国电力出版社
www.infopower.com.cn



TP393.092/943D

:5

2008

杨宗志 编著

Dreamweaver

CS3 完美网页设计 PHP动态网页设计篇

北京理工大学出版社



中国电力出版社

www.infopower.com.cn

内 容 提 要

本书全面讲解了使用 Dreamweaver CS3 软件结合 PHP 语言进行动态网页设计的方法和技巧,内容包括 Dreamweaver 基本操作、PHP 基础、MySQL 数据库的操作与使用,以及会员管理系统、新闻公告系统、网络投票系统、电子报系统、网络留言板系统、网络论坛系统等典型网站模块的设计和制作。

通过学习本书,读者不但能掌握动态网站的制作方法,更能参照书中实例快速装配出功能强大的商业网站。

本书赠送 1 张 DVD 光盘,内含长达 3 个小时的 Dreamweaver CS3 多媒体教程,同时还提供了本书所有范例的模板、素材和最终效果实例,以及 HTML、CSS、JavaScript、VBScript 和 ASP 参考手册(CHM 文件),另外还提供了丰富的设计素材。

本书内容全面,讲解细致,非常适合网页设计人员学习动态网站制作,也可作为高等院校和相关培训教材。

图书在版编目(CIP)数据

Dreamweaver CS3 完美网页设计 . PHP 动态网页设计篇 / 杨宗志著 .—北京:中国电力出版社, 2008.3
ISBN 978-7-5083-6642-5

I. D… II. 杨… III. ①主页制作-图形软件, Dreamweaver CS3 ② PHP 语言-程序设计 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2008)第 022780 号

北京市版权局著作权合同登记号 图字:01-2007-5240

版权声明

本书由台湾旗标出版股份有限公司授权给中国电力出版社独家出版。未经出版者书面许可,任何单位和个人均不得以任何形式复制或传播本书的部分或全部内容。

责任编辑:王杏芸
责任校对:崔燕菊
责任印制:李文志

书 名: Dreamweaver CS3 完美网页设计——PHP 动态网页设计篇

编 著: 杨宗志

出版发行: 中国电力出版社

地址: 北京市三里河路 6 号 邮政编码: 100044

电话: (010) 68362602 传真: (010) 68316497

印 刷: 北京市同江印刷厂印刷

开本尺寸: 185mm × 260mm 印 张: 29 字 数: 729 千字

书 号: ISBN 978-7-5083-6642-5

版 次: 2008 年 5 月北京第 1 版

印 次: 2008 年 5 月第 1 次印刷

印 数: 0001—4000 册

定 价: 45.00 元(含 1DVD)

敬告读者

本书封面贴有防伪标签,加热后中心图案消失

本书如有印装质量问题,我社发行部负责退换

版 权 专 有 翻 印 必 究

不管您是否曾经接触过 **Dreamweaver**，本书都将可以作为常伴您左右的工具书。本书整理目前网络上最常见的动态网页程序，以最少量的代码编写为原则，让您通过视觉化的操作快速完成网站的开发。

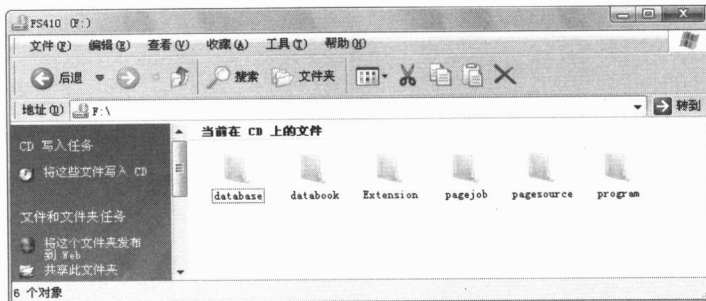
您现在使用的操作系统是哪一种？相信百分之八十的回答都一样，笔者就甭说了！在高消费的今日，您的操作系统八成是家用版的，既然如此，在现有的环境下需要有解释与执行 **PHP** 的网页服务器、存储大量数据的后台数据库，但又不想花费高额的金钱来购买这些软件，这该如何是好？这就是本书形成的原因了，免费的网页服务器软件（**Apache**）、数据库软件（**MySQL**）轻易可得，在不用额外支出的情况下，仍然可以开发出属于自己的动态网页程序。

本书内容相当丰富，除了基本的 **PHP** 学习内容外，还包括了 **Apache**、**MySQL Server** 等服务器的操作与使用，不管是前端程序还是后台服务器系统，本书中都将一一为各位介绍。当然，这些内容都是笔者的亲身经验，所以都是采用较为口语化的叙述，也尽量避免谈及较为深奥的设计理论，而以完全实战的方式来进行介绍，希望即使是从来没接触过这种另类组合的朋友们也能轻松地阅读本书。

作者

范例文件夹

本书所附光盘提供了本书所有范例的原始网页，分别依照本书单元或用途分类放置于不同的文件夹，读者可以直接参考使用。



其中各文件夹的内容说明如下：

- database: 放置本书中所使用的数据库模板。
- databook: 放置 PHP、MySQL 的使用说明与帮助文件。
- Extension: 放置本书所使用的 Dreamweaver 扩展功能外挂插件。
- pagejob: 放置本书中所完成的范例成品。
- pagesource: 放置本书中范例的原始页面。
- program: 放置学习软件及程序开发环境所需的软件。

“pagejob”文件夹内含有第 5 章至第 14 章的范例成品文件夹，范例成品请勿直接以浏览器打开，因为所有的范例成品皆是网站应用程序，必须通过网站服务器来执行，请参考本书第 2 章“认识动态网页”部分的说明。



Contents 目 录

前 言

关于光盘

第1章 认识 Dreamweaver 的程序开发环境

- 1.1 Dreamweaver的特色与程序开发功能.....1
- 1.2 设置Dreamweaver的程序开发环境.....4
 - 1.2.1 启用编码器版面配置5
 - 1.2.2 设置工作区的大小6
 - 1.2.3 设置预估的网页下载时间7
- 1.3 Dreamweaver CS3面板的操作方式.....8
 - 1.3.1 面板的显示与隐藏8
 - 1.3.2 面板的独立与分离9
 - 1.3.3 更改面板组的组合10

第2章 打造合适的网站制作与运行环境

- 2.1 认识动态网页12
 - 2.1.1 关于动态网页13
 - 2.1.2 在 Dreamweaver 中编写动态网页程序13
- 2.2 AppServ程序包的安装14

第3章 PHP 基础

- 3.1 基本概念21
 - 3.1.1 服务器端与客户端21
 - 3.1.2 浏览PHP网页与打开PHP文件.....21
 - 3.1.3 HTML与PHP22
 - 3.1.4 结论23
- 3.2 变量与符号24
 - 3.2.1 变量24
 - 3.2.2 符号25
- 3.3 运算符27
 - 3.3.1 算术运算符27
 - 3.3.2 比较运算符28
 - 3.3.3 逻辑运算符28
 - 3.3.4 算术赋值运算符29
 - 3.3.5 递增、递减运算符29
- 3.4 流程控制30
 - 3.4.1 if判断语句30
 - 3.4.2 多路径选择的switch语句33

- 3.4.3 重复执行的循环语句35

3.5 函数38

- 3.5.1 函数的参数传递39
- 3.5.2 函数的放置位置40
- 3.5.3 函数的返回值40
- 3.6 数组41
 - 3.6.1 初始数组41
 - 3.6.2 数组的使用42
 - 3.6.3 非连续下标数组43
 - 3.6.4 字符串下标数组44

第4章 MySQL 数据库的操作与使用

- 4.1 建立MySQL数据库46
 - 4.1.1 如何建立数据库46
 - 4.1.2 建立表49
- 4.2 MySQL数据库的管理56
 - 4.2.1 导出与导入数据库56
 - 4.2.2 MySQL Server的权限设置61
- 4.3 SQL命令的基础学习63
 - 4.3.1 筛选数据的 Select命令64
 - 4.3.2 Where条件筛选65
 - 4.3.3 Order By 排序67
 - 4.3.4 Limit 限制条数68
- 4.4 在Dreamweaver中定义一个新的网站69
 - 4.4.1 定义网站69
 - 4.4.2 管理网站71
- 4.5 在Dreamweaver中应用数据库72
 - 4.5.1 连接数据库72
 - 4.5.2 绑定数据73
 - 4.5.3 在网页中使用记录集74

第5章 会员专区

- 5.1 程序的制作流程说明与准备77
 - 5.1.1 建立数据库78
 - 5.1.2 复制基础版面的程序页面80
- 5.2 制作会员专区的主页80
- 5.3 制作新会员申请功能83
 - 5.3.1 建立数据库连接83
 - 5.3.2 会员申请的表单字段设置84
 - 5.3.3 将数据记录插入到数据库85
 - 5.3.4 检验账号是否重复86

5.4	制作会员登录功能	88
5.5	制作会员信息修改功能	90
5.5.1	绑定记录集	90
5.5.2	打开Session变量功能	91
5.5.3	绑定字段	91
5.5.4	设置更新记录	93
5.5.5	限制访问页面	94
5.5.6	系统管理员专用的页面连接	95
5.6	制作管理会员信息的页面	95
5.6.1	绑定表	96
5.6.2	设置删除会员功能	97
5.6.3	限制访问页面	99
5.6.4	设置会员信息的分页导航	99
5.7	补寄会员登录密码	101
5.7.1	mail()函数的使用	101
5.7.2	设置表单的传送方式	102
5.7.3	设置数据绑定	103
5.7.4	设置显示区域	103
5.7.5	设置发送密码信件	105

第6章 新闻公告系统

6.1	程序的制作流程说明与准备	108
6.1.1	建立数据库	109
6.1.2	复制基础版面的程序页面	112
6.2	制作新闻公告主页	112
6.2.1	增加网站	113
6.2.2	建立数据库连接	114
6.2.3	绑定记录集	116
6.2.4	绑定字段	117
6.2.5	设置会员信息的分页导航	119
6.2.6	显示区域设置	121
6.2.7	建立新闻公告内页的链接	122
6.3	制作新闻公告内页	124
6.4	制作管理员登录功能	126
6.5	制作新闻公告管理首页	127
6.5.1	绑定记录集	127
6.5.2	绑定字段	128
6.5.3	设置重复显示、显示区域与 记录集导航条	128
6.5.4	设置删除、修改与增加公告 的链接	131
6.5.5	打开Session变量功能	133
6.5.6	限制访问页面	133
6.6	新闻公告管理页面的制作	134
6.6.1	增加新闻公告页面的制作	134
6.6.2	修改新闻公告页面的制作	136

6.6.3	删除新闻公告页面的制作	139
-------	-------------------	-----

第7章 网络投票

7.1	程序的制作流程说明与准备	142
7.1.1	建立数据库	143
7.1.2	输入投票活动数据	144
7.1.3	复制基础版面的程序页面	147
7.2	制作投票主页	147
7.2.1	增加网站	147
7.2.2	建立数据库连接	149
7.2.3	绑定记录集	150
7.2.4	绑定字段	151
7.2.5	设置“前往投票”与“投票 结果”的链接	152
7.2.6	设置显示区域	153
7.3	制作投票页面	155
7.3.1	绑定字段	157
7.3.2	设置显示区域	158
7.3.3	设置更新记录	158
7.3.4	投票主题的显示	159
7.4	制作投票结果页面	160
7.4.1	复制记录集	160
7.4.2	增加投票结果的记录集	161
7.4.3	绑定字段	163
7.4.4	设置条形图	164
7.4.5	设置重复显示区域	165

第8章 电子报系统

8.1	程序的制作流程说明与准备	166
8.1.1	建立数据库	167
8.1.2	复制基础版面的程序页面	169
8.2	制作电子报的主页	170
8.2.1	增加网站	170
8.2.2	建立数据库连接	172
8.2.3	将数据记录插入到数据库	173
8.2.4	加入表单验证	174
8.3	制作订阅成功的页面	174
8.3.1	绑定记录集	174
8.3.2	绑定字段	175
8.4	制作管理员登录的页面	176
8.5	制作电子报管理的首页	178
8.5.1	绑定记录集	178
8.5.2	绑定字段	178
8.5.3	设置预览与发送的文字 超链接	179
8.5.4	加入重复区域	180

8.5.5 限制页面访问	181
8.6 制作增加电子报的页面	182
8.7 制作预览电子报的页面	183
8.7.1 绑定记录集	183
8.7.2 绑定字段	184
8.8 制作发送电子报的页面	184
8.8.1 绑定记录集	184
8.8.2 加入发报的PHP程序代码	186

第9章 网络留言板系统

9.1 程序的制作流程说明与准备	189
9.1.1 建立数据库	190
9.1.2 复制基础版面的程序页面	192
9.2 制作留言板的主页	193
9.2.1 增加网站	193
9.2.2 建立数据库连接	195
9.2.3 绑定记录集	196
9.2.4 绑定字段	197
9.2.5 设置显示区域	200
9.2.6 加入记录集导航条与导航状况	201
9.2.7 版主回复的隐藏	202
9.3 制作发表留言的页面	204
9.3.1 加入表单验证	204
9.3.2 将数据记录插入到数据库	205
9.4 制作管理员登录的页面	206
9.5 留言管理首页制作	207
9.5.1 绑定记录集	208
9.5.2 绑定字段	208
9.5.3 加入重复区域、记录集导航条与导航状态	209
9.5.4 设置删除的链接	210
9.5.5 更新留言数据	211
9.5.6 限制页面访问与注销管理	212
9.6 制作删除留言页面	213

第10章 网络论坛系统

10.1 程序的制作流程说明与准备	216
10.1.1 建立数据库	217
10.1.2 复制基础版面的程序页面	220
10.2 网络论坛主页的制作	221
10.2.1 增加网站	221
10.2.2 建立数据库连接	223
10.2.3 绑定记录集	224
10.2.4 绑定字段	225
10.2.5 设置显示区域	227
10.2.6 设置一般与热门文章图标	

出现	228
10.2.7 建立讨论主题内页的链接	229
10.3 制作发布新主题的页面	231
10.3.1 加入表单验证	231
10.3.2 将数据记录插入到数据库	232
10.4 制作讨论主题的内页	233
10.4.1 绑定字段	234
10.4.2 设置显示区域与重复显示区域	236
10.4.3 建立回复主题的内页链接	236
10.4.4 加入浏览次数的累加程序	237
10.5 制作回复主题的页面	238
10.5.1 加入表单验证	238
10.5.2 绑定记录集与字段	238
10.5.3 将数据记录插入到数据库	240
10.6 制作管理员登录的页面	242
10.7 制作论坛管理的首页	242
10.7.1 绑定记录集	243
10.7.2 绑定字段	243
10.7.3 设置显示区域、重复显示	243
10.7.4 设置删除、主题内页的链接	244
10.7.5 限制页面访问与注销管理	247
10.8 制作论坛管理内页	248
10.8.1 复制记录集	248
10.8.2 绑定字段	249
10.8.3 设置显示区域与重复显示区域	250
10.8.4 设置删除回复文章的链接	251
10.8.5 限制页面访问与注销管理	253

第11章 网络相册系统

11.1 程序的制作流程说明与准备	255
11.1.1 建立数据库	256
11.1.2 复制基础版面的程序页面	259
11.2 网络相册系统用户画面的制作	259
11.2.1 增加网站	260
11.2.2 制作网络相册首页	261
11.2.3 显示相册内容的相片列表内页的制作	266
11.2.4 显示特定相片的页面	270
11.3 网络相册系统管理员界面的制作	273
11.3.1 制作管理员登录页面	273
11.3.2 网络相册管理首页的制作	275
11.3.3 增加、编辑相册的页面制作	281
11.3.4 制作相册内容管理页面	284
11.3.5 增加、编辑相片的页面制作	289

第12章 网络博客系统

12.1 程序的制作流程说明与准备	294
12.1.1 建立数据库	295
12.1.2 复制基础版面的程序页面	298
12.1.3 安装Extension扩展程序	298
12.2 网络博客系统用户画面的制作	298
12.2.1 增加网站	299
12.2.2 制作博客首页	300
12.2.3 制作显示博客文章与编写 文章回复的页面	312
12.2.4 复制页面	316
12.2.5 制作分类显示文章的页面	316
12.2.6 制作按日期显示文章的页面	317
12.3 博客系统管理员界面的制作	320
12.3.1 制作管理员登录页面	320
12.3.2 博客管理首页的制作	321
12.3.3 制作增加文章的页面	325
12.3.4 制作文章分类管理页面	327
12.3.5 管理文章与文章回复的页面 制作	330
12.3.6 设置更新记录	334
12.4 为博客文章加入RSS订阅功能	336
12.4.1 建立RSS订阅连接	337
12.4.2 建立输出RSS的页面	337

第13章 在线购物系统——后台管理

13.1 程序的制作流程说明与准备	341
13.1.1 建立数据库	342
13.1.2 复制基础版面的程序页面	346
13.2 管理员登录页面的制作	346
13.2.1 增加网站	346
13.2.2 建立数据库连接	348
13.2.3 制作管理员登录页面	349
13.3 制作商品分类管理页面	351
13.3.1 绑定记录集	351
13.3.2 设置增加、更新、删除数据 记录	353
13.3.3 设置重复显示区域	355
13.3.4 限制访问页面与注销管理	357
13.4 制作增加上架商品页面	358
13.5 制作商品上架管理页面	361
13.6 制作商品数据更新页面	365
13.6.1 绑定记录集	365

13.6.2 绑定数据字段	367
13.6.3 设置更新数据记录	368
13.7 制作客户订单管理页面	369
13.7.1 布置商品列表区块	370
13.7.2 加入删除数据记录功能	372
13.8 制作客户订单明细页面	374
13.8.1 绑定记录集	374
13.8.2 绑定数据字段	375
13.8.3 设置更新数据记录	377

第14章 在线购物系统——商品展示与订购

14.1 在线购物首页制作	379
14.1.1 罗列商品与商品分类项目 制作	379
14.1.2 制作商品列表区	383
14.2 商品详细页面制作	387
14.2.1 绑定记录集	387
14.2.2 设置加入购物车功能	389
14.3 查看购物车页面的制作	391
14.3.1 绑定字段	392
14.3.2 设置重复区域与显示总金额	394
14.3.3 设置更改商品的订购数量 功能	395
14.3.4 设置删除已订购商品的功能	397
14.3.5 设置“继续购物”与“立即 结账”按钮链接	398
14.3.6 设置显示区域	399
14.4 制作填写订购单页面	400
14.4.1 设置订单商品明细列表	401
14.4.2 设置填写订购单区块	403
14.4.3 加入表单验证	405
14.4.4 送出订单	406
14.4.5 取消订单	407
14.5 制作订单查询页面	409
14.5.1 绑定记录集	409
14.5.2 绑定显示字段	411
14.5.3 设置显示区域	413

附录A 安装 IIS 服务器、PHP、MySQL

附录B 发布网站

附录C 移转数据库

附录D SQL 语言与 SQL 指令

附录E 关于 Extension

认识 Dreamweaver 的程序开发环境

本章内容

- 认识 Dreamweaver 的程序开发环境
- Dreamweaver 的特色与程序开发功能
- 设置 Dreamweaver 的程序开发环境
- Dreamweaver CS3 面板的操作方式

Dreamweaver

CS 3

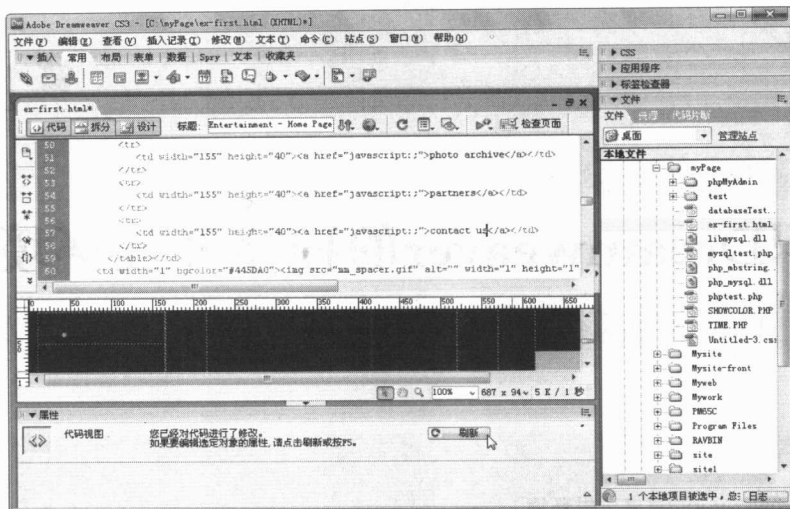
1.1 Dreamweaver 的特色与程序开发功能

一般来说，我们要建立自己的网站第一个想到的工具应该就是 Dreamweaver，一方面是因为 Dreamweaver 广受推崇，市场占有率高达七成以上；另一方面是 Dreamweaver 的“所见即所得”强大功能所致，也就是说我们可以在编辑网页的过程中可立即预览我们网页的模样。即使你不懂 HTML 语法，利用 Dreamweaver 这款功能强大的网页编辑工具依然可以轻易地创造出令人惊艳的网页。

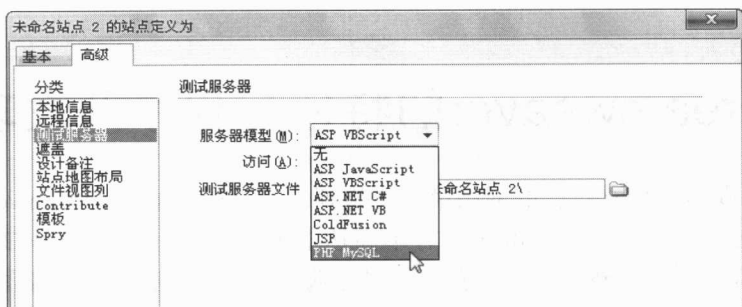
Dreamweaver 目前已成为 Adobe 公司的网页开发软件主力产品，目前最新版本代号为 Adobe Dreamweaver CS3。它将可见的网页配置工具、应用程序开发功能和网页源代码编辑组合在一起，其强大的功能让各个层次的开发人员和设计人员都能够快速创建吸引人的标准的网站和应用程序。对于 CSS 的领先支持设计到人工手动编码的功能，Dreamweaver 提供了一个专业人员整合且高性能的开发环境中所需的工具。开发人员可以使用 Dreamweaver 及所选择的服务器技术来建立功能强大的网络应用程序，让用户能连接到数据库、Web 服务和旧式系统，进而满足交互式网站的需求。

Dreamweaver 究竟有哪些与众不同之处，值得让我们选择它作为网页或网站的开发工具，以下仅提供几点供各位参考。

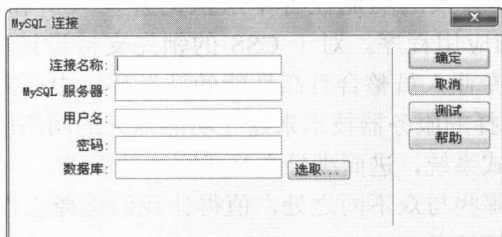
- 即时产生结果，所见即所得：在网页开发的过程中，任何在页面上布置的内容就是浏览者观看网页所见到的实际画面，这就是 Dreamweaver 的“所见即所得”特点。在网页开发过程通过源程序代码的编辑来改变网页的呈现内容或样式，这些源代码修改或编辑所产生的影响，Dreamweaver 会立即加以处理并即时产生结果。



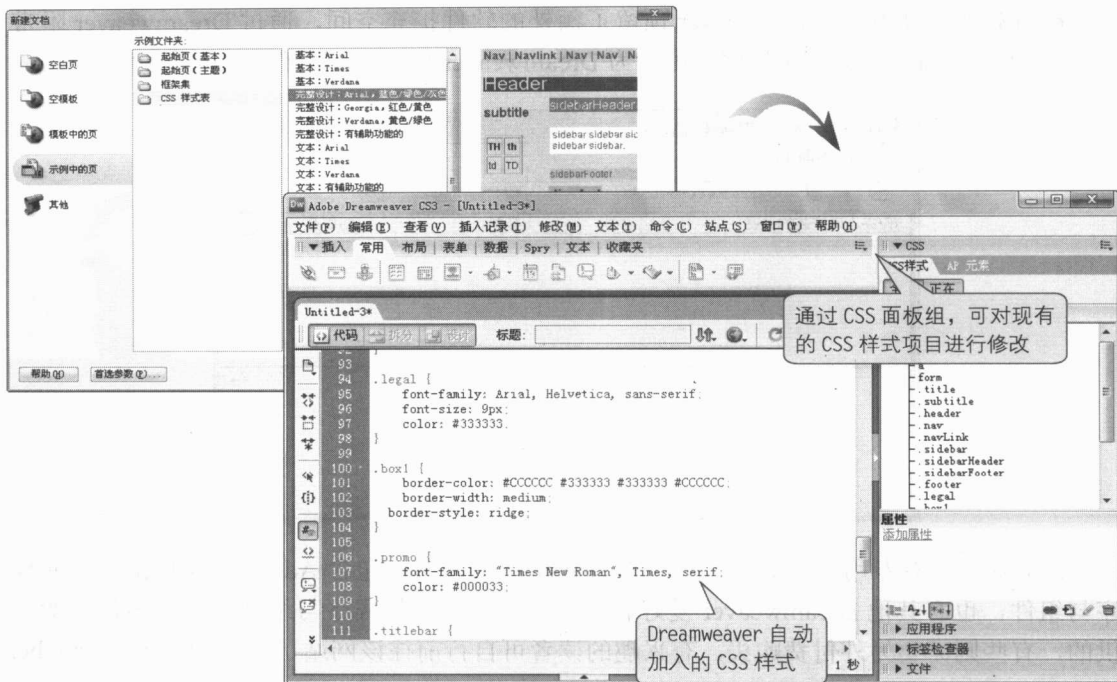
- 跨平台的程序开发环境：不管 ASP、ASP.NET、PHP、JSP、XML…，只要是你能得到的网页程序设计语言都可以利用 Dreamweaver 来进行开发，除了应用服务器技术的网页外，当然也包括静态的网页开发。



- 数据库的充分支持：Dreamweaver 能够利用 ODBC、JDBC、ADO 等方式来进行数据库连接，且将这些连接信息运用到网页中，Dreamweaver 支持流通于市面上的多数数据库类型，例如 Access、Microsoft SQL、MySQL 等。

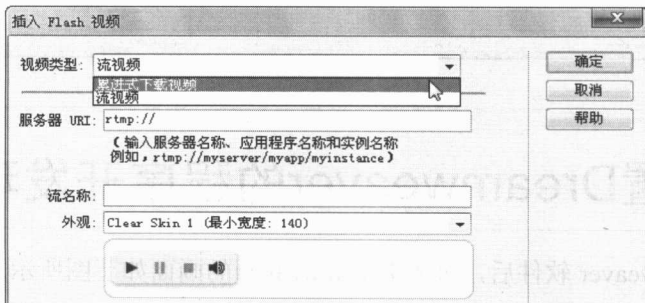
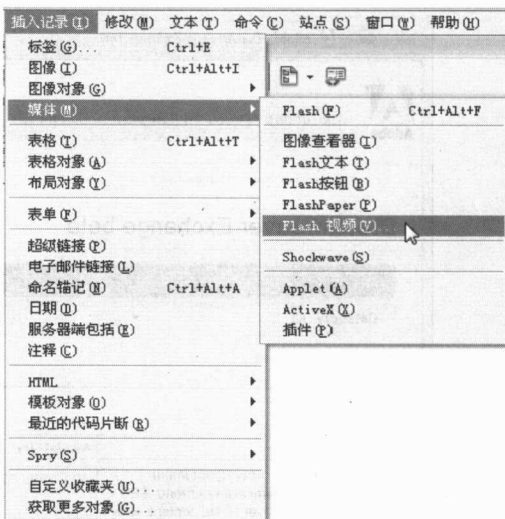


- 集成 CSS 功能：现今，几乎所有的网站都使用了 CSS，为了让开发者省去 CSS 样式设置的繁杂手续，Dreamweaver 的“新建文档”对话框提供了一系列可供选择、以 CSS 为基础的版面，从可添加导航栏、页眉、页脚的版面到标准的空白页，全部任意选择。

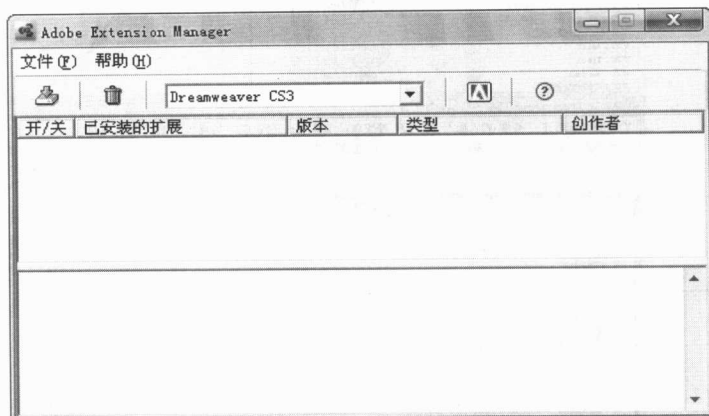


- 支持 Flash 视频: Dreamweaver 允许在页面中直接插入 Flash 视频对象。

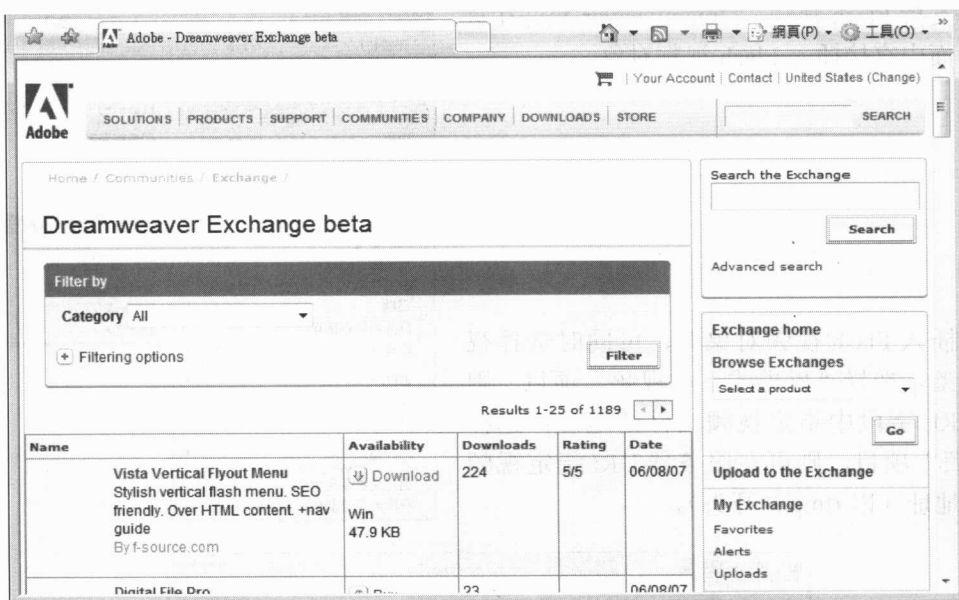
在插入 Flash 视频对象时, 可同时选择视频的类型。选择“累进式下载视频”项目, 则可在 URL 字段中指定视频文件的地址; 选择“流视频”项目, 则可在服务器 URI 指定视频文件的地址 (以 `rtmp://` 开头)。



- 外挂组件扩充: Dreamweaver 预留了额外的软件扩充空间, 通过 Dreamweaver 附带的 Extension Manager 程序, 可以为 Dreamweaver 扩充更多的程序功能与组件。

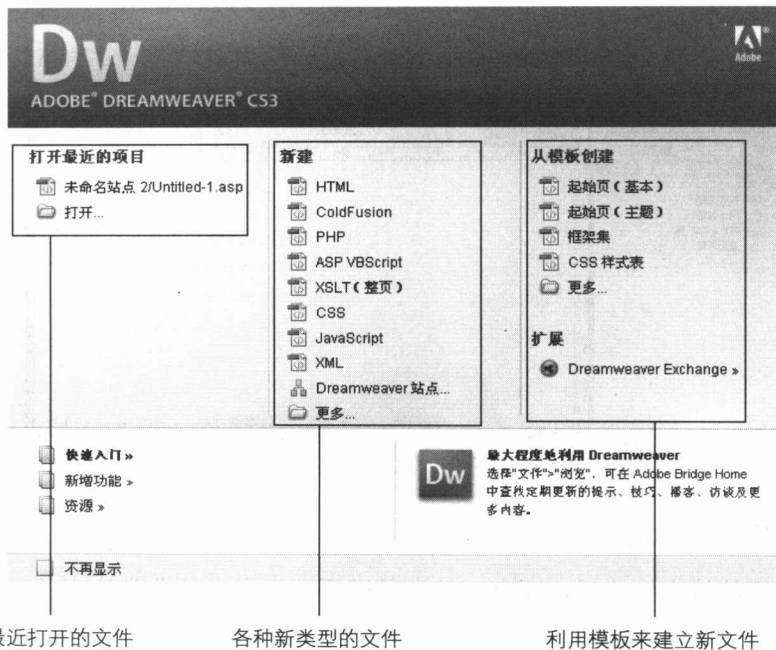


Adobe 公司有专用的 Dreamweaver Exchange 中心, 其中包含 Adobe 公司推出的扩充程序与组件, 也有其他 Dreamweaver 爱好者所自行开发的附加程序与组件, 有很多是免费提供的, 有些则需要另外付费购买, 有兴趣的读者可自行前往该网站了解 (<http://www.adobe.com/cfusion/exchange/index.cfm>)。

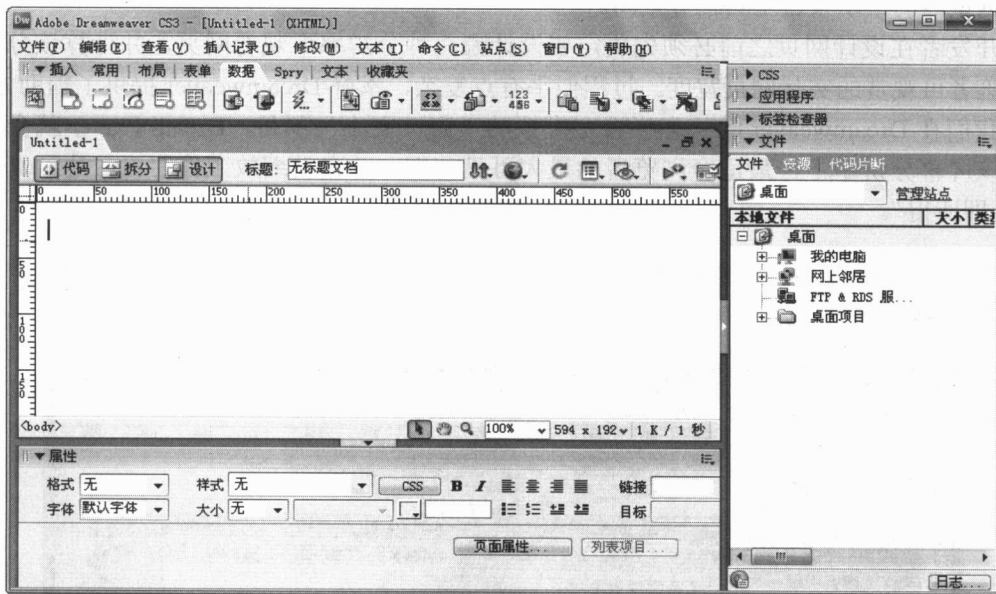


1.2 设置Dreamweaver的程序开发环境

当启动 Dreamweaver 软件后, 进入 Dreamweaver 的画面如下图所示。

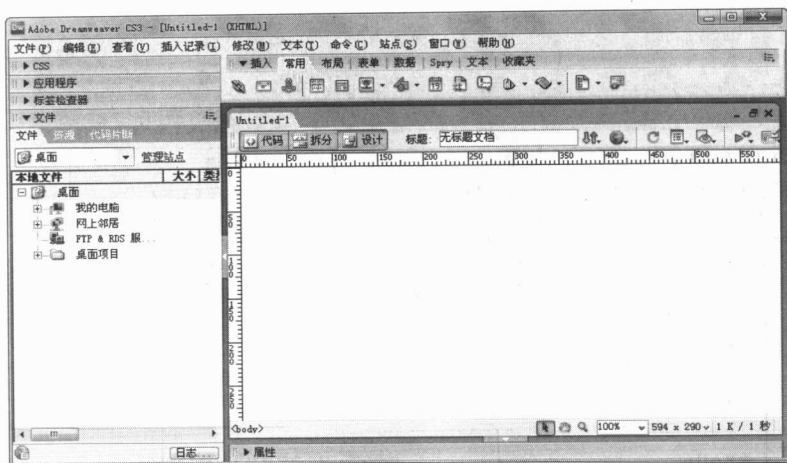


选定要开发的文件类型后，便可以进入 Dreamweaver 的工作环境。



1.2.1 启用编码器版面配置

工作环境的版面配置可通过“窗口”菜单的“工作区布局”命令来加以更改，默认情况下有“编码器”、“设计器”、“双重屏幕”等编辑模式，例如下图为选择“编码器”的版面配置画面。而本书是以“设计器”模式来作为主要的开发环境的。



1.2.2 设置工作区的大小

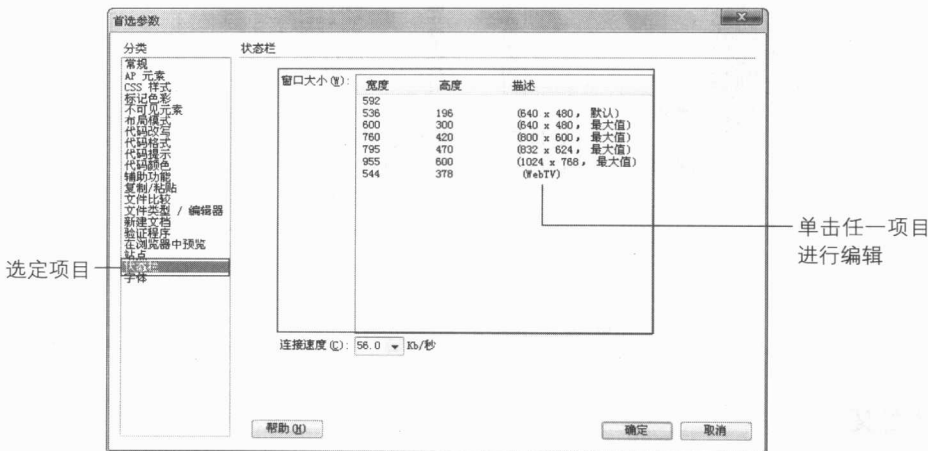
选定好开发用的编辑模式后，还有一件事是网页开发者必须非常注意的，那就是在进行网页编辑工作时，所见到的网页大小与浏览者实际见到的大小不一定相符。由于开发者与浏览者所使用的屏幕设置不尽相同，因此必须在制作网页前，先考虑到这一点。目前最常见的标准分辨率设置为 800×600 或 1024×768 ，而浏览者可以看到的网页空间，还必须扣除浏览器的滚动条、工具栏等空间。

开发者在设计网页之前必须先决定要设计哪一种分辨率下观看网页，并计算该分辨率下浏览者可观赏的实际网页宽度。过程似乎有点复杂，幸好 Dreamweaver 提供了辅助方式，只要我们在 Dreamweaver 的状态栏选定模拟的“窗口大小”项目，Dreamweaver 就会自动指定该屏幕分辨率下，最适合浏览者的最大可见范围，并自动缩放工作窗口，达到真正的“所见即所得”。



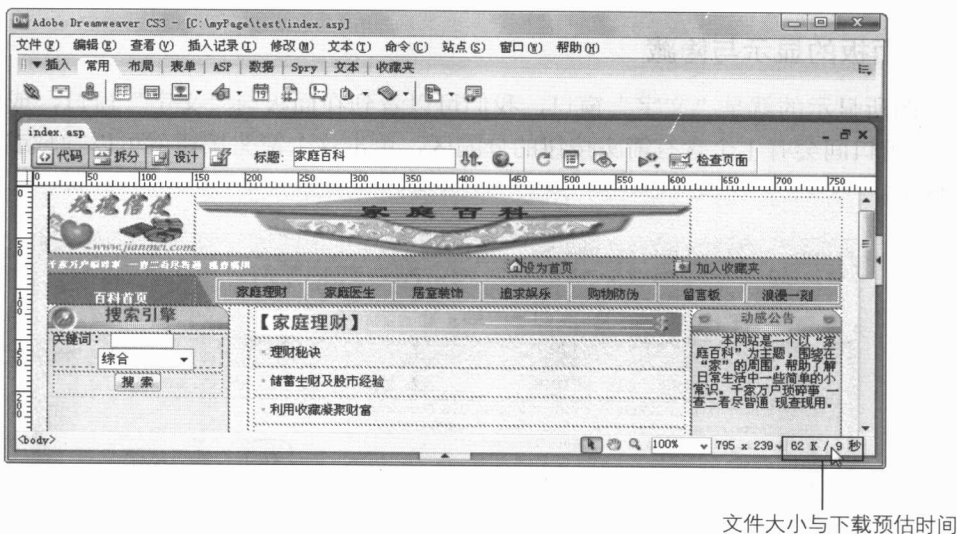
选取“编辑大小”命令可自行加入窗口的尺寸设置

执行“编辑”/“首选参数”命令，可打开“首选参数”对话框，再选择“状态栏”分类即可进行 Dreamweaver 的模拟窗口默认值。

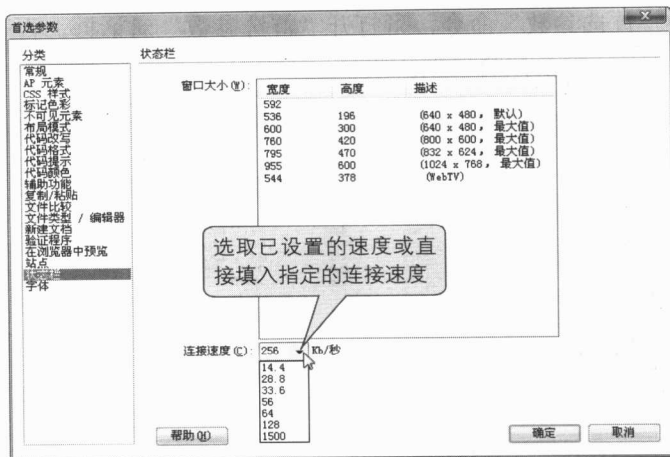


1.2.3 设置预估的网页下载时间

网页的下载时间考验浏览者的耐性，若一个网页太大造成下载时间过长，就可能会使浏览者失去耐心不想等待而放弃浏览，网页的文件越大下载时间就越长，Dreamweaver 在状态栏提供了 1 个有用的信息，用来预估网页文件大小和用户可能因下载而花费的时间。



通过状态栏显示的网页文件大小与下载预估时间，可让开发者作为网页内容修正的依据，但由于网络带宽也会影响网页下载时间，所以 Dreamweaver 默认的时间估算方式，是以浏览者连接速度 56 kb/s 为基础，由于现在 ADSL 宽带已普及，建议将 Dreamweaver 默认的连接速度更改为 256 kb/s。



Dreamweaver

CS3

1.3 Dreamweaver CS3面板的操作方式

Dreamweaver 中为数众多、分门别类的面板是其重要特色之一，每个面板中包含同类型的功能项目或是元件群，让开发者可以快速地找到所需的元件或功能。但也由于可供使用的面板实在是太多了，因此我们还是得熟悉一下在 CS3 这个新版本中，要如何来使用面板，以及配置适当的面板位置，好让接下来的工作更加得心应手。

1.3.1 面板的显示与隐藏

下图所显示的就是“文字”窗口，我们可以看到在面板与“文字”窗口，或面板组与“文字”窗口间会有 1 个含有箭头按钮的分隔区，单击这个箭头按钮就可以隐藏或显现面板与面板组。

