



Dreamweaver CS3 Flash CS3 Fireworks CS3 制作网页

腾飞科技 倪庆军 编著

- ✱ **资深网页设计师、畅销书作者联手打造，融合多年的项目经验和心得。**
- ✱ **从零起步：**技术要点明确、突出，步骤详细，没有基础的初学者也可顺利入门。
- ✱ **边做边学：**以原创的60多个典型案例和2个综合案例为主线，全面讲解Dreamweaver CS3、Flash CS3、Fireworks CS3的功能及应用。
- ✱ **课后多练：**每个技术章节后附有练习题，巩固所学，提高综合应用能力。



人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS

正 学 世 用

Dreamweaver CS3 Flash CS3 Fireworks CS3 制作网页

TP393.092/1066

2008

腾飞科技 倪庆军 编著

人 民 邮 电 出 版 社
北 京

图书在版编目 (CIP) 数据

巧学巧用 Dreamweaver CS3、Flash CS3、Fireworks CS3
制作网页 / 倪庆军编著. —北京: 人民邮电出版社, 2008.9
ISBN 978-7-115-18436-8

I. 巧… II. 倪… III. 主页制作—图形软件,
Dreamweaver CS3、Flash CS3、Fireworks CS3 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2008) 第 096398 号

内 容 提 要

本书由国内资深的网页设计培训教师结合其多年教学与商业网站建设经验倾心打造, 以“知识要点讲解+典型实例+上机练习+多媒体教学”的方式, 为读者提供了轻松学习、全面掌握网页制作技能的有效方法。

本书以网站建设基础作铺垫, 内容分 4 个部分共 23 章, 全面、翔实地介绍了使用 Dreamweaver、Flash 和 Fireworks 进行网页制作和网站建设的各方面知识。书中不但介绍了每一种软件的使用方法, 还介绍了如何将这 3 款软件配合使用, 充分发挥各自的特点, 制作出精美的网页的方法。

书中对于每一个知识点都给出了针对性很强的实例, 各章节注重实例间的联系和各功能间的难易层次, 还在关键技术章节前归纳了相关的“知识要点”, 并通过实例来辅助讲解。关键技术章节后附练习题, 可帮助读者巩固所学的知识, 也可作为教师授课的课堂练习。本书提供了多媒体教学文件和大量素材, 便于读者学习可以到 <http://www.ptpress.com.cn> 下载。

书中每一个实例都本着针对性、实用性和完整性的原则进行了精挑细选, 是设计者在创作中大量经验和技巧的结晶。本书适合从事网页制作、美工设计、网站开发和网页编程等工作的人员阅读, 也可作为高等院校相关专业和各类社会培训班的相关课程教学用书。

巧学巧用 Dreamweaver CS3、Flash CS3、 Fireworks CS3 制作网页

- ◆ 编 著 腾飞科技 倪庆军
责任编辑 杨 璐
- ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号
邮编 100061 电子函件 315@ptpress.com.cn
网址 <http://www.ptpress.com.cn>
北京昌平百善印刷厂印刷
- ◆ 开本: 787×1092 1/16
印张: 29.75 彩插: 2
字数: 711 千字 2008 年 9 月第 6 版
印数: 144 001—148 000 册 2008 年 9 月北京第 1 次印刷

ISBN 978-7-115-18436-8/TP

定价: 49.00 元

读者服务热线: (010)67132692 印装质量热线: (010)67129223
反盗版热线: (010)67171154



随着互联网的发展,人们越来越多地感受到了网站的魅力。随着 Dreamweaver、Flash 和 Fireworks 这 3 款网页制作软件自身的不断完善和逐渐强大,建设网站和制作网页的技术门槛降低了,人们只要采用循序渐进的学习方法,就可以掌握制作实用漂亮的网页作品的技巧。本书从基础开始,详细讲解了如何将 Dreamweaver、Flash 和 Fireworks 这 3 款软件配合使用来制作网页的方法与技巧。

本书内容特点

本书以网站建设基础作铺垫,内容分为 4 个部分,共 23 章,以“知识要点讲解+典型实例+上机练习+多媒体教学”的方式安排内容。主要的内容特点如下。

1. 着重明确关键技术要点。

本书关键技术章节以“知识要点”作为开篇,提炼出这一章着重讲述的知识的关键技术,并配合实例进行透彻讲解。

2. 大量典型实例,边做边学。

书中精挑细选了 80 多个针对性强、实用性强的典型实例,一改传统的“先学再做”为“边做边学”,将知识点浓缩在一个个实例中,真正达到理论与实践的结合。书中介绍的制作步骤清晰,讲解透彻,使初学者可以迅速上手。每个案例所涉及的知识点之间环环相扣、层层递进的教学方法使学习变得非常轻松和愉快。

3. 设置练习,举一反三。

关键技术章节后所附的练习题,点明了制作的关键技术点,使读者在学习之后能举一反三,提高灵活应用的能力。

4. 多媒体教学视频辅助学习。

本书提供多媒体教学视频下载,初学者跟随视频演示的步骤一步步地操作,就能实现每个练习的最终效果,达到循序渐进地掌握相关知识的目的。下载网址是 <http://www.ptpress.com.cn>。

给读者的一点建议

对于初学者,在使用本书时应该逐章地阅读,对照书中每个实例的具体制作过程,进行认真实践与反复训练。如果遇到一些不太明白的地方,可以参照本书提供下载的学习包,其

中收录了全书实例的制作过程演示文件、源文件以及制作过程中用到的各种素材。初学者在学习后面的章节时，也应该注意书中指出的与前面章节的内容联系，体会逐步深入的过程，慢慢地把握网页制作的层次结构以及内在的关联。

读者对象

本书适合从事网页制作、美工设计、网站开发和网页编程等工作的人员学习和阅读，也可作为高等院校相关专业和各类社会培训班的相关课程教学用书。

这本书能够在这么短的时间内出版，和很多人的努力是分不开的。参加本书编写的人员均为从事网页设计教学工作的资深教师和拥有大型网站建设经验的资深设计师。本书由倪庆军老师执笔，参加编写和素材整理的还有何秀芳、何翠平、王方、孙文记、孙良营、周泉、晁辉、张亚、吴秀红、何立、何新起、王家志、葛伟、孙雷杰、王艳峰、乔海丽、何本军、何海娟、舒祖明、邓仰伟、何香连、杨丽丽、邓莹莹、潘莹和史长虹等。由于编写时间有限，书中难免有疏漏，恳请广大读者朋友批评指正。

编 者



精心策划和组织编写的“巧学巧用”系列丛书自出版以来受到了广大读者的喜爱，目前系列书总体销量累计 230 000 余册，这使我们倍受鼓舞。在这几年中，我们积极听取广大读者的意见和建议，认真总结不足，不断对“巧学巧用”进行改进和扩充，使它逐步完善，构筑成了教学、练习、辅导有机结合的完整教学体系。

这个过程中，我们经历了网络从狂热到低谷，又从低谷到成熟，而无论环境如何冷暖变化，我们一直坚持着自己的发展理念，伴随着技术的发展不断成长。我们的最大愿望就是使广大读者能够最容易地掌握他们希望学会的技术和技能。

这次的新版丛书在内容上做了很多改进：

- (1) 为初学者和广大培训班学员量身定做，改进内容结构，替换不适合读者学习的实例；
- (2) 更新绝大部分实例，更符合实际应用，案例数量大幅增加；
- (3) 增大内容篇幅，给读者更细致的讲解。

我们力求系统、专业，根据实际设计和制作流程引出知识点，利用大量改进的来自工作第一线的实例讲解知识点，注重理论与实践的良好结合，并且强调不同应用技术之间的衔接和综合运用，提高读者的综合应用能力，更快地将技术应用到工作中去。

技术的发展是没有止境的，我们的努力也是没有止境的，我们希望能够在这套丛书的基础上，为读者制作出更好、更新的精品。因为我们相信，人的一生中，学习是永恒的，我们始终会和读者在一起，不断地学习、不断地实践、不断地交流、不断地提高，永远站在时代的前沿，把握时代的脉搏，创造艺术与技术完美结合的精品，体验网络与影像时代的精彩。

我们热切希望广大读者与我们进行深入的交流，可以发 E-mail 到 luyang@ptpress.com.cn。最后，再次感谢广大读者多年来对我们的厚爱。



目 录

第0章 网站建设基础

1

本章作为全书的开始，主要在设计与制作网页之前，介绍相关的基础知识，包括网页设计的基本技术、网站建设的常用工具和网站建设的基本流程，为后面的学习奠定基础。

0.1 网页制作基础知识	1
0.2 HTML 入门	6
0.3 掌握网站建设工具	7
0.4 网站开发的基本流程	8
0.4.1 明确网站定位	8
0.4.2 收集信息和素材	9
0.4.3 设计网页图像	9
0.4.4 制作页面	9
0.4.5 开发动态功能	10
0.4.6 申请域名与空间	10
0.4.7 发布与上传	10
0.4.8 网站的推广	10
0.5 小结	11

第1部分 Dreamweaver CS3 制作网页篇

第1章 Dreamweaver CS3 初步体验

15

本章主要介绍 Dreamweaver CS3 的安装配置要求和工作界面，重点对新增功能和基本功能进行讲解，为后面的深入学习做好准备。

1.1 了解 Dreamweaver CS3	15
1.2 熟悉 Dreamweaver CS3 的工作界面	16
1.3 了解 Dreamweaver CS3 的新增功能	19
1.3.1 预置 CSS 布局模板	19

1.3.2 适合于 Ajax 的 Spry 框架	19
1.3.3 Spry 效果	20
1.4 掌握 Dreamweaver 的基本功能	20
1.4.1 创建及保存网页	20
1.4.2 插入表格	21
1.4.3 编辑文本	22
1.4.4 插入图像	23
1.4.5 创建超级链接	24
1.4.6 使用表单	24
1.5 小结	26

第 2 章 创建站点和页面

27

本章主要介绍在用 Dreamweaver 制作网页前创建本地站点的方法, 然后讲解管理站点文件、上传文件到服务器和设置页面基本属性的方法。

2.1 搭建“小小书屋”站点	27
2.2 设置远程站点信息	29
2.3 管理站点文件	30
2.3.1 创建文件夹和文件	30
2.3.2 移动和复制文件	31
2.3.3 删除文件	32
2.4 上传文件到服务器	32
2.5 设置页面的基本属性	33
2.5.1 实例展示	33
2.5.2 实例操作过程	34
2.6 小结与练习	35
练习——新年祝福	35



第 3 章 在页面中添加文字和图像

37

本章主要介绍向页面中添加文字和图片的方法, 并通过实例讲解如何创建图文混排的页面, 以增强网页的丰富性和美观性。

3.1 知识要点	37
3.1.1 设置文本属性	37
3.1.2 网页中图像的常见格式	38
3.1.3 插入图像并设置其属性	39
3.1.4 插入鼠标经过图像	40
3.2 在网页中插入文本	40
3.2.1 实例展示	41
3.2.2 实例操作过程	41





	3.3 创建精美的图文混排网页	43
	3.3.1 实例展示	43
	3.3.2 实例操作过程	43
	3.4 插入鼠标经过图像	46
	3.4.1 实例展示	46
	3.4.2 实例操作过程	46
	3.5 在 Dreamweaver 中编辑图像	48
	3.5.1 实例展示	48
	3.5.2 实例操作过程	49
	3.6 滚动显示旅游景点图像	51
	3.6.1 实例展示	51
	3.6.2 实例操作过程	52
	3.7 小结与练习	53
	练习——校园网站页面	53

第 4 章 在页面中设置和管理超级链接

54

本章主要介绍设置和管理超链接的方法,包括基本文字链接、电子邮件链接、图像热点链接、锚点链接、跳转菜单链接,还讲解给链接文字添加提示的方法。

	4.1 知识要点	54
	4.1.1 超级链接的概念	54
	4.1.2 创建超级链接	55
	4.1.3 创建热点链接	56
	4.1.4 制作跳转菜单链接	57
	4.2 制作基本文字链接	58
	4.2.1 实例展示	58
	4.2.2 实例操作过程	58
	4.3 制作电子邮件链接	59
	4.3.1 实例展示	59
	4.3.2 实例操作过程	60
	4.4 制作图像热点链接	60
	4.4.1 实例展示	61
	4.4.2 实例操作过程	61
	4.5 制作锚点链接网页	63
	4.5.1 实例展示	63
	4.5.2 实例操作过程	64
	4.6 制作跳转菜单链接	67
	4.6.1 实例展示	67
	4.6.2 实例操作过程	67



4.7 给链接文字添加提示	69
4.7.1 实例展示	69
4.7.2 实例操作过程	69
4.8 小结与练习	70
练习——电子邮件链接	70

第5章 使用表格和框架布局网页

72

本章主要介绍表格的插入和设置方法，还将介绍框架的相关操作，并且重点讲解如何利用表格和框架对页面进行布局。



5.1 知识要点	72
5.1.1 插入表格	72
5.1.2 设置表格属性	73
5.1.3 选择表格元素	73
5.1.4 拆分、合并单元格	75
5.1.5 选择框架和框架集	76
5.1.6 设置框架集及框架属性	77
5.2 利用表格制作产品规格表	78
5.2.1 实例展示	78
5.2.2 实例操作过程	79
5.3 利用表格布局紫海星云网页	81
5.3.1 实例展示	81
5.3.2 实例操作过程	82
5.4 利用框架设计网页	86
5.4.1 实例展示	86
5.4.2 实例操作过程	86
5.5 小结与练习	91
练习——左侧嵌套框架页面	92

第6章 使用 CSS 美化 and 布局网页

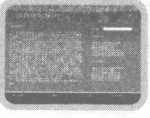
93

本章主要介绍 CSS 技术在网页中的应用，首先将介绍用 CSS 美化网页的方法，包括美化文字、美化导航菜单、美化背景、美化表格，其次讲解流行的用 CSS 进行标准化布局的方法。



6.1 知识要点	93
6.1.1 【CSS 样式】面板	93
6.1.2 创建 CSS 样式	94
6.1.3 设置 CSS 属性	94
6.2 格式化文本	98
6.2.1 实例展示	99



	6.2.2 实例操作过程.....	99
	6.3 使用 CSS 制作立体文字.....	101
	6.3.1 实例展示.....	101
	6.3.2 实例操作过程.....	101
	6.4 使用 CSS 制作导航菜单.....	103
	6.4.1 实例展示.....	103
	6.4.2 实例操作过程.....	104
	6.5 使用 CSS 制作漂亮的彩色背景表格.....	107
	6.5.1 实例展示.....	107
	6.5.2 实例操作过程.....	107
	6.6 使用 CSS 和 Div 布局网页.....	109
	6.6.1 实例展示.....	110
	6.6.2 实例操作过程.....	110
	6.7 小结与练习.....	122
	练习——动感光晕文字.....	122
第 7 章 使用模板和库批量制作网页		123

本章主要介绍网页模板和库项目的创建方法,以及利用模板和库提高网页制作效率的方法。这会为网站的制作和后期维护带来方便。

	7.1 知识要点.....	123
	7.1.1 模板的特点.....	123
	7.1.2 创建模板.....	123
	7.1.3 设置可编辑区.....	124
	7.2 创建模板网页.....	125
	7.2.1 实例展示.....	125
	7.2.2 实例操作过程.....	125
	7.3 设定模板可编辑区域.....	132
	7.3.1 实例展示.....	132
	7.3.2 实例操作过程.....	133
	7.4 使用模板创建新网页.....	133
	7.4.1 实例展示.....	133
	7.4.2 实例操作过程.....	134
	7.5 创建和使用库.....	136
	7.5.1 实例展示.....	136
	7.5.2 实例操作过程.....	136
	7.6 小结与练习.....	140
	练习——设计工作室的模板网页.....	140

第 8 章 在页面中使用行为

141

本章主要介绍如何利用 Dreamweaver 的行为功能为页面添加各种特殊动态效果，包括弹出浏览器窗口、播放声音、增大和收缩图片等。

	8.1 知识要点	141
	8.1.1 【行为】面板	141
	8.1.2 打开浏览器窗口	141
	8.1.3 转到 URL	142
	8.1.4 增大和收缩图片	142
	8.2 设计弹出窗口网页	143
	8.2.1 实例展示	143
	8.2.2 实例操作过程	144
	8.3 制作转到 URL 网页	145
	8.3.1 实例展示	145
	8.3.2 实例操作过程	145
	8.4 在浏览器状态栏中显示文本	146
	8.4.1 实例展示	146
	8.4.2 实例操作过程	147
	8.5 制作增大和收缩的图片	148
	8.5.1 实例展示	148
	8.5.2 实例操作过程	148
	8.6 制作动听的背景音乐网页	150
	8.6.1 实例展示	150
	8.6.2 实例操作过程	150
	8.7 小结与练习	151
	练习——弹出信息网页	151

第 9 章 创建动态网页

153

本章主要介绍创建动态网页的详细制作流程，并以常见的新闻系统为例，讲解设计和制作数据库表、新闻浏览详细页面、新闻列表页面、新闻添加页面等的方法。

	9.1 动态网页的特点和制作流程	153
	9.1.1 动态网页的特点	153
	9.1.2 动态网页的制作流程	154
	9.1.3 搭建本地服务器	155
	9.2 新闻系统的制作（之一）——设计数据库表	157
	9.3 新闻系统的制作（之二）——设计新闻浏览详细页面	158
	9.3.1 实例展示	159
	9.3.2 实例操作过程	159



9.4 新闻系统的制作（之三）——设计新闻列表页面..... 162

9.4.1 实例展示..... 162

9.4.2 实例操作过程..... 162



9.5 新闻系统的制作（之四）——设计新闻添加页面..... 169

9.5.1 实例展示..... 169

9.5.2 实例操作过程..... 170

9.6 小结..... 174

第 2 部分 Flash CS3 制作动画篇

第 10 章 Flash CS3 初步体验

177

本章主要介绍 Flash CS3 的应用领域，讲解如何布置自己的工作界面，并且着重介绍 Flash 的重要概念，最后讲解 Flash CS3 的新增功能，让读者在学习 Flash 前对它有个全面的了解。

10.1 Flash CS3 的应用领域..... 177

10.2 熟悉 Flash CS3 的工作界面..... 180

10.3 了解 Flash 的重要概念..... 181

10.3.1 帧..... 181

10.3.2 图层..... 182

10.3.3 场景..... 182

10.3.4 元件..... 182

10.3.5 时间轴..... 183

10.3.6 动作脚本..... 183

10.4 了解 Flash CS3 的新增功能..... 183

10.5 小结..... 187

第 11 章 绘制与编辑图形

188

本章主要介绍 Flash 图形绘制工具的使用，涉及工具箱中的基本工具，如线条、椭圆、矩形、铅笔、墨水瓶、油漆桶和刷子工具等的运用，以及对图形进行相关编辑的方法。

11.1 知识要点..... 188

11.1.1 知识要点总结..... 188

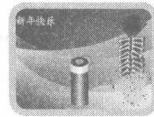
11.1.2 实例操作过程..... 189



11.2 绘制卡通雪人..... 192

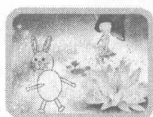
11.2.1 实例展示..... 192

11.2.2 实例操作过程..... 193



11.3 绘制鞭炮..... 197

11.3.1 实例展示..... 197

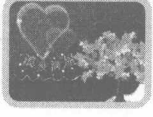


11.3.2 实例操作过程	198
11.4 绘制小白兔	202
11.4.1 实例展示	202
11.4.2 实例操作过程	202
11.5 小结与练习	208
练习——卡通图形	208

第 12 章 创建和编辑文本与对象

210

本章主要掌握【文本】工具的使用和属性设置，以及利用绘图工具和【文本】工具制作出精美的文字特效的方法。



12.1 知识要点	210
12.1.1 知识要点总结	210
12.1.2 实例操作过程	213
12.2 制作波浪文字	215
12.2.1 实例展示	215
12.2.2 实例操作过程	216
12.3 制作浮雕文字	221
12.3.1 实例展示	221
12.3.2 实例操作过程	222
12.4 制作霓虹文字	223
12.4.1 实例展示	224
12.4.2 实例操作过程	224
12.5 制作多彩的艺术字	227
12.5.1 实例展示	227
12.5.2 实例操作过程	227
12.6 小结与练习	231
练习——填图文字	231

第 13 章 利用时间轴和帧制作基本动画

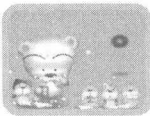
233

本章主要通过实例介绍时间轴和帧的概念，掌握 Flash 基本动画的制作方法，包括时间轴特效动画、逐帧动画、动画补间动画和形状补间动画。



13.1 知识要点	233
13.1.1 知识要点总结	233
13.1.2 实例操作过程	235
13.2 创建文字依次出现动画	237
13.2.1 实例展示	237
13.2.2 实例操作过程	238



	13.3 字母变形动画	240
	13.3.1 实例展示	240
	13.3.2 实例操作过程	240
	13.4 跳动的小球	243
	13.4.1 实例展示	243
	13.4.2 实例操作过程	243
	13.5 小结与练习	249
	练习——逐帧动画	249

第 14 章 应用元件、影片剪辑和库

250

本章主要通过实例介绍元件的基本概念，元件和实例的创建、编辑，以及元件库的运用等。

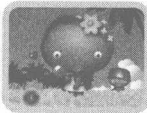
	14.1 知识要点	250
	14.1.1 知识要点总结	250
	14.1.2 实例操作过程	253
	14.2 制作专业按钮	256
	14.2.1 实例展示	256
	14.2.2 实例操作过程	257
	14.3 制作发光声音按钮	259
	14.3.1 实例展示	259
	14.3.2 实例操作过程	260
	14.4 绘制满天星空	265
	14.4.1 实例展示	265
	14.4.2 实例操作过程	265
	14.5 小结与练习	269
	练习——不规则按钮	269

第 15 章 制作高级动画

271

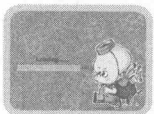
本章主要介绍图层的概念及其运用，包括图层的创建、移动和隐藏等，并介绍引导层、遮罩层动画的制作。

	15.1 知识要点	271
	15.1.1 知识要点总结	271
	15.1.2 实例操作过程	274
	15.2 制作温馨卡片	276
	15.2.1 实例展示	276
	15.2.2 实例操作过程	277
	15.3 制作网站 Banner	282
	15.3.1 实例展示	282

	15.3.2 实例操作过程	282
	15.4 制作声音按钮	284
	15.4.1 实例展示	284
	15.4.2 实例操作过程	285
	15.5 小结与练习	288
	练习——网站 Banner	288

第 16 章 使用 ActionScript 制作交互动画 290

本章主要介绍 Flash 的脚本语言，通过几个实例掌握脚本语言实现交互功能的方法。

	16.1 知识要点	290
	16.1.1 知识要点总结	290
	16.1.2 实例操作过程	294
	16.2 设计鼠标跟随效果动画	296
	16.2.1 实例展示	296
	16.2.2 实例操作过程	297
	16.3 设计控制动画播放的效果	299
	16.3.1 实例展示	299
	16.3.2 实例操作过程	300
	16.4 设计一个预加载的 Loading	304
	16.4.1 实例展示	304
	16.4.2 实例操作过程	305
	16.5 利用 loadVariables 语句制作滚动文字效果	308
	16.5.1 实例展示	308
	16.5.2 实例操作过程	309
	16.6 小结与练习	312
	练习——全屏播放的 Flash 动画	312

第 3 部分 Fireworks CS3 处理图像篇

第 17 章 Fireworks CS3 初步体验 317

本章主要在用 Fireworks 处理网页图像之前，了解其工作界面，掌握基本功能，为后面的深入学习做好准备。

	17.1 了解 Fireworks CS3	317
	17.2 熟悉 Fireworks CS3 的工作界面	317
	17.3 掌握 Fireworks 的基本功能	320
	17.3.1 修改画布大小	320



17.3.2	修改画布颜色	321
17.3.3	选取工具的使用	321
17.3.4	绘制基本矢量对象	321
17.3.5	【铅笔】工具	323
17.3.6	【橡皮图章】工具	324
17.3.7	【红眼消除】工具	325
17.3.8	使用填充	325
17.4	小结	326

第 18 章 绘制和编辑位图与矢量图形

327

本章主要介绍 Fireworks 的基本工具之一绘图工具的使用,包括选择、绘制和编辑位图的工具,以及用绘制矢量图形的工具绘制基本形状的方法。

18.1	知识要点	327
18.1.1	知识要点总结	327
18.1.2	实例操作过程	327
18.2	利用基本工具绘制矩形导航	330
18.2.1	实例展示	330
18.2.2	实例操作过程	331
18.3	绘制网页打折海报	334
18.3.1	实例展示	334
18.3.2	实例操作过程	335
18.4	绘制小屋	338
18.4.1	实例展示	339
18.4.2	实例操作过程	339
18.5	利用绘图工具绘制网站标志	343
18.5.1	实例展示	343
18.5.2	实例操作过程	343
18.6	小结与练习	345
	练习 1——相册效果	345
	练习 2——企业网站标志	345

第 19 章 创建和编辑文本

346

本章主要介绍用 Fireworks 创建文本和编辑文本的方法,包括设置字体字号、调整字距、间隔和颜色等,并且详细讲解与填充、效果和样式结合起来设计特殊效果的文字的方法。

19.1	知识要点	346
19.1.1	知识要点总结	346
19.1.2	实例操作过程	350