

GAME

NianqingrenZuiaiwande
JuhuiYuleYouxi
通过游戏，人们可以放松心灵、交流情感、提升智力；可以接触并适应各种社会规范和生活规则；可以培养团队合作意识，增强对事物的反应能力；可以实现从自卑走向自信的跨越。

年轻人最爱玩的

聚会娱乐游戏



●宿春礼 邢群麟-----/编著

NianqingrenZuiaiwande
JuhuiYuleYouxi

中國華僑出版社

通过游戏，不仅可以锻炼反应、专注程度、提升智力，可以接触并适应各种社会规则和生存能力，提升自我防范意识能力，增强对事物的观察能力，可以实现从自卑走向自信的过程。

年轻人最爱玩的 聚会娱乐 游戏

●宿春礼 邢群麟 /编著

NianqingrenZuiaiwande
JuhuiYuleYouxi

中國華僑出版社

图书在版编目(CIP)数据

年轻人最爱玩的聚会娱乐游戏 / 宿春礼 邢群麟 编著. —北京：
中国华侨出版社，2008.1

ISBN 978-7-80222-518-3

I . 年… II . ①宿… ②邢… III . 游戏 - 青年读物 IV . G898

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2007) 第 189161 号

●年轻人最爱玩的聚会娱乐游戏

著 者 / 宿春礼 邢群麟

责任编辑 / 洪 澜

版式设计 / 丽泰图文设计工作室 / 桃子

经 销 / 全国新华书店

开 本 / 700×1000 毫米 1/16 开 印张 / 16.5 字数 / 230 千字

印 刷 / 中国电影出版社印刷厂

版 次 / 2008 年 1 月第 1 版 2008 年 1 月第 1 次印刷

书 号 / ISBN 978-7-80222-518-3/G·407

定 价 / 26.80 元

中国华侨出版社 北京市安定路 20 号院 3 号楼 邮编：100029

法律顾问：陈鹰律师事务所

编辑部：(010) 64443056 64443979

发行部：(010) 64443051 传真：(010) 64439708

网 址：www.oveaschin.com

e-mail : oveaschin@sina.com

序言

游戏是生活的一部分

游戏，是人类生活中的一部分，它提供着从理论到实践的学习途径，从个人主义到团队合作意识的培养途径，从自卑走向自信的跨越途径。

对大多数人而言，玩游戏是为了获得乐趣，然而乐趣本身究竟是什么呢？那就是人在从事某件活动中，享受这个过程中的各种刺激的过程，也就是受激励的过程。或许，这就是游戏本身吸引人的地方。

在游戏中，我们心灵放松，情感流动，灵魂的思考会从蛰伏的冬眠中缓缓苏醒，兴奋地发出响亮的声音。我们和自己的内心有了直接而坦率的接触，你因此会发现一个真实到有些陌生的自我，存在于你已经很熟悉的躯壳之中。

在年轻人的生活中，游戏占据着重要的分量。因为在游戏的世界里他们可以体味另一番人生，其实，游戏不仅仅是为了玩出乐趣，对于年轻人来说，它具有极大的教育作用，是生命早期一项极为重要的教育手段。通过游戏，年轻人能尽快地、充分地接



年轻人最爱玩的

聚会

娱乐游戏

触并适应各种社会规范和生活规则，还能通过促进其运动、感觉、思维等提升智力水平，培养面对真实生活的各种反应能力。

另一方面，通过游戏年轻人不但可以创造一个属于自己的世界，更重要的是，这种在游戏中表现出来的创造性，以及人类的创造性资质在游戏中的发展，又可帮助年轻人创造性地对待未来的工作和生活。

《年轻人最爱玩的娱乐游戏》一书，旨在让年轻的朋友们在游戏中学习认识社会和认识自己。通过模仿各种社会角色，学会处理人际关系，遵守社会规范，适应社会生活。特别是在这些聚会娱乐游戏中，在获得快乐的同时，年轻人还需要互相帮助、互相配合，共同完成一些规定性的动作。游戏的规则本身就具有重要的教育意义，规则把活动者组织起来，要求他们遵守纪律，并履行一定的职责，增强参与者对自己行为的责任感。

总之，年轻人们一起玩的游戏，作为娱人娱己的玩乐方式，绝不应被忽视，相反，其价值应得到更多的肯定。记得西方有一位名人说过：只有在游戏的人才是真正的人。话虽偏激却一语道破天机，因为只有在游戏中人们才能尽情挥洒天性，并享受着自由的、无拘束的追求公平与成功的快乐。

与其说是年轻人喜爱游戏，不如说是生活选择了游戏，真正好玩的游戏能够引起大家强烈的兴趣。本书中的游戏经得起参与者和生活的长久考验，并能够让大多数年轻的朋友暂时抛开现实世界，沉浸在快乐烦恼的游戏世界中。

目 录

第一章 聚会交友类游戏

交友面对面	008
彼此相识	010
串名字	012
踩气球	013
非语言交流	015
人椅	017
手牵手	019
奇数偶数	021
抢凳子	023
开火车	025
兔子舞	027
抢舞伴	029
大树与松鼠	031
踩尾巴	033
答全歌名	035
猫捉活老鼠	037



年轻人最爱玩的

聚会

娱乐游戏

谁在布后	039
大风吹	041
合力吹气球	043
最佳搭档	045
代号接龙	047
人名调位	049

第二章 晚会活动类游戏

偷天陷阱	052
传苹果	054
哑剧游戏	056
吹牛皮大比拼	057
切面粉	059
吃果冻比赛	060
反向游戏	061
舞林大会	063
摘宝贝	064
另类拔河比赛	066
瞎子敲锣	068
数钞票	069
动物大连蹲	070
众鸡争食	071
三人抱成团	072
倒着说	074
咬黄瓜	075

寻宝大行动	076
人名、地点、动作	078
数字传递	079
顶气球比赛	081
扮时钟	082
丑小鸭赛跑	084
七拼八凑	086

第三章 户外拓展类游戏

极限长城	090
结对而行	092
拼拉三角形	094
小草游戏	096
储水游戏	098
全民动员	100
抢毛巾	101
信不信由你	103
口吹“排球”	099
天马行空	106
排头干啥我干啥	108
筷子夹小球	110
胶带贴人	112



年轻人最爱玩的



娱乐游戏

第四章 酒桌娱乐类游戏

抢报数字	116
007	118
两只小蜜蜂	120
行酒令	121
点将	123
明七暗七	124
虎棒鸡虫令	126
猜测输赢	127
十五二十	129
傻瓜拳	130
我爱你 VS 不要脸	131
循环相克令	133
七、八、九	134
大话骰	136
21 点	138
抽牌喝酒	139

第五章 动作情趣类游戏

大冒险	142
捉手指	144
三人角力	145
五毛和一块	146

大瞎话	148
智挖地雷	150
桶上站人	152
说东道西	154
投球墙壁	155
我没做过的事	156
贴牌	158
你说我做	160
“抛笑”	162

第六章 生活思考类游戏

平结绳圈	166
战俘	168
名副其实的替身	171
瞎子摸号	173
盖房子	175
不要激怒我	177
价值观大拍卖	179
月球散步	181
“捧人”赛	183
换钱	185

第七章 心理体验类游戏

杀人游戏	188
------	-----



年轻人最爱玩的

聚会

娱乐游戏

糖豆	192
虚拟空间	194
猜数字	196
抽命运签	198
笑容可掬	200
信任背投	202
我是谁	205
动物聚会	207

第八章 合作信任类游戏

背靠背	210
交通阻塞	212
衔纸杯传水	213
趣味跳绳	214
解手链	216
橡皮筋	218
报数	220
瞎子走路	222
地雷阵	223
圆球游戏	224
撕纸与沟通	226
抛球	228
风中劲草	230
竹筷投瓶	232



第一章

聚会交友类游戏





年轻人最爱玩的

聚会

娱乐游戏

交友面对面

娱乐指数：★★★★★★★★★★☆☆☆

时 间：14 分钟

是否满意：满意□一般□不满意□

游戏准备：

人数以不超过 20 人为宜，超过 30 人，可以分组同时进行。

游戏规则：

1. 让所有人围成两个大圆圈，一个套在另一个里面。
2. 内外圈的人面对面。对面两人保持 1 米的距离。
3. 面对面的两人迅速地彼此进行自我介绍，然后内外圈的人反方向移动。每一次相互介绍时间设定为 3 分钟。
4. 内外圈的人持续反向移动，直到一个圈的每个人都对另一个圈的所有人都做了自我介绍。



游戏说明：

这个游戏适用于聚会上相互认识和了解。人与人的最佳交际距离是1米，既不会显得冒犯，又能体现人的热情。在相互介绍过程中应保持自然和友善的态度，微笑会让你更有魅力，尤其要注意眼神的交流。



年轻人最爱玩的

聚会

娱乐游戏

彼此相识

娱乐指数：★★★★★★★★★★★

时 间：13分钟

是否满意：满意□一般□不满意□

游戏准备：

准备3个小皮球（网球）作为道具。在室外的平地上进行，将成员分成15人一个小组。

游戏规则：

1. 小组成员站成圆圈，距离适当，由任意一名成员开始大喊自己的名字，并将球传给右边的队员，接到传球的队友也要喊出自己的名字，然后把球传给自己右边的人。
2. 传递一圈之后，改变游戏规则。接到球的人必须要喊出另一成员的名字，并把球扔给该成员。
3. 再加一只球进来，让两个球同时被扔来扔去，游戏规则不变。



4. 把第三只球加进来，其主要目的是让游戏更加热闹有趣。
5. 游戏结束后，请一名志愿者，让他在小组内走一圈，报出每个人的名字。

游戏说明：

这个游戏能够增强彼此间的认同感，以便游戏者之间迅速认识。



年轻人最爱玩的



聚会

娱乐游戏

串名字



娱乐指数：★★★★★★★★☆☆☆☆

时 间：12分钟

是否满意：满意□一般□不满意□

游戏准备：

参加人数不限，无道具要求。

游戏规则：

小组成员围成一圈，任意提名一位参加者自我介绍单位或籍贯，姓名，第二名参加者轮流介绍，但是要说：我是×××后面的×××，第三名参加者说：我是×××后面的×××的后面的×××，依次下去，最后一名参加者要将前面所有参加者的名字、单位复述一遍。

游戏说明：

能够较快熟悉和认识新朋友，说错的人要表演节目。