



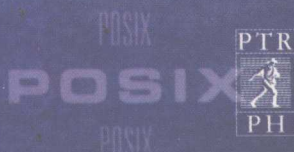
← 免费访问交互式UNIX培训网站

实践大师： UNIX 用 户 篇

UNIX USER'S INTERACTIVE WORKBOOK

[美] JOHN McMULLEN 著
马 凯 段志钢 冯文全 等译
石庆礼 张 洋 审校

- ▶ 现在开始掌握UNIX工作站
- ▶ 完全适用于UNIX初学者
- ▶ 登录、文件管理、Internet、实用程序以及其他
- ▶ 通过传递式实践、练习和思考题进行学习



电子工业出版社
PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY
URL: <http://www.phei.com.cn>

实践大师:UNIX 用户篇

UNIX USER'S INTERACTIVE WORKBOOK

[美] JOHN McMULLEN 著

马 凯·段志钢 冯文全 等译
石庆礼 张 洋 审校

电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING

内 容 提 要

UNIX 是一种当前十分流行的多任务、多用户的计算机操作系统。本书通过丰富的实例讲解各种基础知识和技能,逐步系统地介绍多种命令及其操作。包括如何进入和退出系统、设置口令、管理文件和目录、在需要时获取帮助等。其中查找和替换命令以及正则表达式等内容是轻松处理文本的关键。有关 UNIX 重要工具的讲解有助于灵活安排工作,涉及到 vi 编辑器、文本处理等工具。此外,打印和格式化文本、X Windows 图形用户界面等许多内容都是 UNIX 使用中不可或缺的。本书是 UNIX 用户必备的参考用书。

Authorized translation from the English language edition published by Prentice - Hall, Inc.

Copyright © 1999

All rights reserved. No part of this book may be reproduced or transmitted in any form or by any means, electronic or mechanical, including photocopying, recording or by any information storage retrieval system, without permission from the Publisher.

本书中文简体专有翻译出版由美国 Prentice - Hall, Inc. 授予电子工业出版社。该专有出版权受法律保护。

图书在版编目(CIP)数据

实践大师:UNIX 用户篇/(美)麦克马伦(McMullen.J.)著;马凯等译。

-北京:电子工业出版社,2000.2

书名原文:UNIX USER'S INTERACTIVE WORKBOOK

ISBN 7-5053-5760-3

I. 实… II. ①麦… ②马… III. UNIX 操作系统 IV. TP316.81

中国版本图书馆 CIP 数据核字(1999)第 76261 号

书 名: 实践大师:UNIX 用户篇
原 书 名: UNIX USER'S INTERACTIVE WORKBOOK
著 者: [美] JOHN McMULLEN
译 者: 马 凯 段志钢 冯文全 等
审 校 者: 石庆礼 张 洋
责任编辑: 史 平
特约编辑: 张 琼
排版制作: 电子工业出版社计算机排版室监制
印 刷 者: 北京大中印刷厂
出版发行: 电子工业出版社 URL: <http://www.phei.com.cn>
北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编 100036
经 销: 各地新华书店
开 本: 787 × 1092 1/16 印张: 24 字数: 614 千字
版 次: 2000 年 2 月第 1 版 2000 年 2 月第 1 次印刷
书 号: ISBN 7-5053-5760-3
TP·2980
印 数: 3000 册 定价: 45.00 元
版权贸易合同登记号 图字:01-1999-3363

凡购买电子工业出版社的图书,如有缺页、倒页、脱页、所附磁盘或光盘有问题者,请向购买书店调换。
若书店售缺,请与本社发行部联系调换。电话 68279077

译校者的话

Prentice Hall 出版的《Interactive Workbook》(《实践大师》)丛书是专门为帮助读者尽快入门并掌握所需内容而编写的,适合了广大读者的需求。

本书通过大量的实践、练习、自测题和思考题来帮助读者使用 Web 网快速、轻松地学习和掌握 UNIX 系统。

全书共分 13 章。第 1 章“第一次对话”,是为第一次使用 UNIX 系统的用户编写的,对基本的命令及操作做了介绍;第 2 章“命令行”,对 UNIX 的命令组成和格式作了说明;第 3 章“文件和目录”,说明了 UNIX 系统中文件和目录的基本概念;第 4 章“文件和目录”,是对前一章的补充,着重讲解如何对文件和目录进行操作;第 5 章“查找帮助”,说明了怎样通过 man 命令阅读联机帮助,同时对用于 X Window 系统的 xman 作了说明;第 6 章“紧急恢复”,对如何查看命令运行状态、如何对文件进行恢复作了说明;第 7 章“查找文件”,就在 UNIX 系统中查找文件的方法作了说明;第 8 章“规则表达式”,无论何时在 UNIX 上查找文本,规则表达式都是非常重要的。本章主要阐述了基本规则表达式和扩展规则表达式的用法;第 9 章“VI 编辑器”,对 UNIX 系统中最重要工具之一的 vi 编辑器进行了讲解;第 10 章“处理文本文件”,在 UNIX 系统中有很多工具用来处理文本文件,本章涉及了对文件进行排序、单词计数、拼写检查、安排文件的格式等工具的讲解;第 11 章是“打印文本文件”,讲述了如何对要打印的文本文件进行格式处理,同时说明了怎样管理打印作业;第 12 章“命令和作业控制”,说明了如何对命令和作业的运行环境进行设置,以及如何对作业进行安排和控制;第 13 章“X Window 系统”,对 X Window 的基本概念和常用的 X Window 程序进行了说明,并说明如何让用户定制 X Window。

本书既是初学者的入门指导,又是 UNIX 用户的使用参考手册;既包含有技术内容,又有许多联系实际的实践、练习、自测题和思考题。本书叙述准确,组织精心,图文并茂,是软件开发人员、操作人员、大中专院校学生以及计算机爱好者学习、使用 UNIX 的必备参考用书。

《实践大师》丛书中的每一本都有相应的 Web 站点。在其中,包含更多的信息以及自测题,有助于加深读者对所学内容的理解。尤其值得一提的是,在这些 Web 站点中,读者可以相互交流,讨论共同关心的各种问题和技巧。本套丛书的 Web 站点网址是:

<http://www.phptr.com/phptrinteractive>

本书由马凯、段志钢、冯文全、张彪和李东等同志共同翻译,由马凯统稿。郭利森、李莉、费玉霞参加了部分工作。全书由石庆礼、张洋审校。

由于水平有限,书中难免有错误和疏漏的地方,敬请批评指正!

序 前言

人并首先欢迎使用本套介绍 UNIX 的书。你选中了本书,我非常高兴,因为你将发现它有点与众不同,并且值得花些时间来阅读。为什么这本书与众不同呢?首先,它是一本对初学者实用性很强的书。它浓缩了你在学习使用 UNIX 时要学的所有内容。每一章包含了许多练习题并给出了相应的答案,而且每一章的结尾都有一个需要充分利用已经掌握的内容才能完成的思考题。这本书所得到的支持方式与其他书不同。在使用它时,你并不会感到孤单。假设本书中有些内容对你来说比较棘手,你可以与其他读者(甚至包括我)交换解决方案或思路,只需去相关的 Web 站点或新闻组查一查即可(片刻即可获得大量所需的内容)。有三个重要的主题并未包含在本书中,其原因简单说来就是每一个系统(甚至每一个办公室)所做的事情都是不同的。这些主题是电子邮件(E-mail),万维网(World Wide Web)和 Usenet 新闻。在其他相关的一些书中详述了上述主题的方方面面。本书可供想学习使用 UNIX 计算机系统的人使用。它并没有涉及程序设计、数据库、Web 网上冲浪以及流行的网络游戏。在你想做这些方面的事情时,必须首先掌握本书中的内容。本书的内容是必须掌握的基本知识和技巧。假设你以前已经对计算机(如 PC 机)有一定了解,那对使用本书是有帮助的,当然并不是绝对的(是不是有人还对计算机没有一丁点儿了解呢?)。

本书适用的对象

本书可供想学习使用 UNIX 计算机系统的人使用。它并没有涉及程序设计、数据库、Web 网上冲浪以及流行的网络游戏。在你想做这些方面的事情时,必须首先掌握本书中的内容。本书的内容是必须掌握的基本知识和技巧。假设你以前已经对计算机(如 PC 机)有一定了解,那对使用本书是有帮助的,当然并不是绝对的(是不是有人还对计算机没有一丁点儿了解呢?)。

什么是 UNIX

有两个答案:UNIX 是一个当前流行的多任务、多用户的计算机操作系统。这意味着什么呢?操作系统控制计算机的所有资源,并将资源分配给计算机中运行的不同程序(在任何一个你使用的 UNIX 系统中,总是有不止一个程序在运行)。尽管操作系统本身也是一个程序,但它并不是通常意义上的程序——你不会像使用字处理程序、绘图程序或玩游戏那样的方式使用操作系统(顺便说一下,在 1969 年,创建 UNIX 操作系统的原因之一,就是为了玩一个叫“太空战争”的游戏)。相反,操作系统提供了工作框架,以便其他程序可以使用计算机的资源。

换一种方式来讲,假设你的电子表格(spreadsheet)是一辆将你从这儿(“这儿”是数字)带到那儿(“那儿”是计算结果)的汽车,那么操作系统则是支持这次“旅行”的“上层建筑”。它就是法规(“红灯亮时允许左转弯”)和控制设备(如单行线和交通灯)。有了这些法规和必要的支持,成千上万的汽车才可以共享道路。如果没有“上层建筑”作出的各种规定,发生碰撞将是必然的。

多任务是指可以有多个用户程序同时运行(在一个 UNIX 系统上,你可以同时驾驶两辆汽车,或者驾驶一辆汽车与一个滑板),而多用户是指多个用户可以同时使用机器。正如在路上驾驶汽车一样,在同时使用系统的用户未达到很多时,你不会注意到所产生的影响。但太多的用户同时使用机器时,将会使每个用户“旅行”的速度降低。

2. 第二个答案是,UNIX 是一个注册商标,归 The Open Group 独家专有。这意味着只有通过 The Open Group 确认的测试之后的系统才能被称为 UNIX 系统。由于这种测试(又称为“商标登录”)的费用十分惊人,所以那些费用很低的系统尽管看起来很像 UNIX 系统,但不能合法地称它们为 UNIX 系统。这有点像知道如何驾驶,但没有去考驾驶执照一样(这样的系统包括 LINUX 和符合 POSIX 标准的系统)。

在本书中,我特别提到了 Solaris 操作系统,它是一种 UNIX 系统,但几乎所有我提及的内容均可用于其他 UNIX 系统。

假设你已经通晓了本书介绍的内容,那你真是不错。不妨考虑读一读《实践大师》丛书的另外几本。

你所需准备的东西

你需要可供使用的 UNIX 计算机系统。这就意味着你需要一个 shell 帐户,以及可以使用的终端或计算机。

你还需要笔和纸,本书会提出不少问题并希望你能回答它们。

每章或许会花去你一、两个小时,而学习前面几章所用的时间将比后几章用的时间要少些(关于 vi 文本编辑器的那一章用的时间可能最长)。

本书是如何组织的

每一章均由简要的介绍和一系列实践组成,并以几道要充分使用该章内容解答的思考题作结束。思考题的参考答案可以在 Web 站点上查到,并不包含在本书中。

每一个实践的格式均大同小异:在简要的介绍之后,有一组练习和问题(假设你完成了这些练习,就完全可以回答问题)。在这些与该实践有关的问题之后,就是答案。答案之后还有几个多项选择的自测题(这些多项选择自测题的答案在附录 A 中)。

至于各章节的顺序,我想你不一定必须按该顺序来学习,当然我建议按顺序进行比较好。我是根据自己最好的感觉来安排它们的。例如,假设你正使用安装的 X Window 系统,很可能在完成第 2 章“命令行”之后,就直接跳至第 13 章“X Window 系统”。现在本书完全归你所有,可以随意使用它。

有一些章节属于很自然的排列,我特别建议按顺序进行学习。

可以首先依次学完第 1 至第 4 章。它们主要介绍那些将在本书其他章节经常使用的基本命令与概念。

第 5 章与第 6 章(“查找帮助”和“紧急恢复”)将教会你如何寻找所需的信息,以及如何从可能会遇到的各种困境中摆脱出来。

第 7 章与第 8 章(“查找文件”和“规则表达式”)结合起来学习效果会更好些。我必须诚实

地告诉你,如果不掌握规则表达式,可能并不会耽误你的工作。但我想仍值得花些精力去学习,因为它们有助于轻松处理文本。

还应该学习第 9 章“vi 编辑器”,因为每一个 UNIX 系统中都有 vi 编辑器。即使是不小心进入了另一个编辑器,你至少也应该知道如何退出 vi 编辑器。

第 10 章和第 11 章(“处理文本文件”和“打印文本文件”)结合起来学习效果会更好。

第 12 章介绍了一组快捷键和技巧,以便将命令组合在一起并可以同时运行多个命令。

第 13 章“X Window 系统”介绍了许多 UNIX 系统可用的图形用户界面。

本书中所用约定

在本书中使用下面的字体来表示一些约定:

<code>cp</code>	<code>file1</code>	<code>file2</code>	应该输入到计算机中的命令
<code>\$</code>	<code>echo</code>	<code>\$LOGNAME</code>	
<code>johnmc</code>			以计算机的一个输出为例
<code>yourname</code>			或是强调词,或是定义词,或是占一位字符,总之应该用一个合适的值来替换它。

你应该能够确定每一节中的问题。书中的几个图标有助于快速找到某些重要信息。其中一个图标表示“建议”,一个表示“提示”,而另一个表示 Web 网站。

关于 Web 网站

本书有一个相应的 Web 站点,它位于:

<http://www.phptr.com/phptrinteractive>

Web 站点好似学生的休闲室,可以去那里找到本书中思考题的答案,或者与其他学生讨论有关课程及感兴趣的话题。这儿也有作者(当然是指我)发表的那些并未写入本书中的有关论点以及练习答案,也可能会纠正书中出现的错误。

欢迎定期访问这个 Web 站点,以便大家共享答案,并有机会展开讨论。

作者简介

John McMullen 是一位多才多艺的人,一位生物学家,曾经做过演员、书店职员、盘点员、软件培训员、小说作家和木材工厂的伙计(有时他只从事其中一项工作,但他在从事的工作中总是最棒的)。

这些工作都没有像作为科技作家持续那么长的时间,他从事这项工作已有十多年了。现

在,他已经是一位高级的科技作家,专门介绍软件系统方面的内容,代表作是《Interix for Windows NT》(曾创最高销售记录)。在大学期间,他就开始使用早期出现的 UNIX 系统。

他与他可爱而能干的妻子和女儿,还有一只心爱的小狗居住在加拿大的安大略南部。这是他编著的第二本书。

献 辞

谨以此书献给 Bethany(因为现在我们知道了她的名字)和 Sandi,同时对 Ralph、Jeff 和 Jim 给予我的帮助表示衷心的感谢,并且还要特别感谢 Stephe,因为是他让我做这项工作的。

目 录

第 1 章 第一次对话	(1)	第 2 章 命令行	(22)
实践 1.1 登录	(2)	实践 2.1 命令结构	(23)
实践 1.1 练习	(4)	实践 2.1 练习	(25)
1.1.1 登录	(4)	2.1.1 理解命令各部分的意义	(25)
1.1.2 确定终端类型	(4)	2.1.2 解释选项和操作数	(26)
实践 1.1 练习答案	(5)	2.1.3 阅读命令的习惯用法 (Usage Line)	
1.1.1 答案	(5)	实践 2.1 练习答案	(26)
1.1.2 答案	(7)	2.1.1 答案	(27)
实践 1.1 自测题	(8)	2.1.2 答案	(28)
实践 1.2 更换口令	(9)	2.1.3 答案	(30)
实践 1.2 练习	(9)	实践 2.1 自测题	(31)
1.2.1 选择口令	(9)	实践 2.2 文件重定向与管道	(32)
1.2.2 更换口令	(10)	实践 2.2 练习	(33)
实践 1.2 练习答案	(10)	2.2.1 将输出存入文件中	(33)
1.2.1 答案	(10)	2.2.2 使用文件作为输入	(34)
1.2.2 答案	(11)	2.2.3 用文件重定向来复制文件	(34)
实践 1.2 自测题	(11)	2.2.4 添加到一文件	(34)
实践 1.3 基本命令	(12)	2.2.5 用管道输出到另一命令	(34)
实践 1.3 练习	(14)	2.2.6 取消文件重定向字符	(35)
1.3.1 确认 shell 的目的	(14)	实践 2.2 练习答案	(35)
1.3.2 确认当前目录	(14)	2.2.1 答案	(36)
1.3.3 改变目录	(15)	2.2.2 答案	(37)
1.3.4 列出目录中的内容	(15)	2.2.3 答案	(38)
实践 1.3 练习答案	(16)	2.2.4 答案	(39)
1.3.1 答案	(16)	2.2.5 答案	(39)
1.3.2 答案	(18)	2.2.6 答案	(41)
1.3.3 答案	(18)	实践 2.2 自测题	(42)
1.3.4 答案	(18)	第 2 章 思考题	(42)
实践 1.3 自测题	(19)	第 3 章 文件和目录	(43)
实践 1.4 退出	(20)	实践 3.1 目录的层次	(44)
实践 1.4 练习	(20)	实践 3.1 练习	(45)
1.4.1 退出	(20)	3.1.1 描述目录的层次	(45)
实践 1.4 练习答案	(20)	3.1.2 解释绝对路径名	(46)
1.4.1 答案	(20)	3.1.3 解释相对路径名	(46)
实践 1.4 自测题	(21)	实践 3.1 练习答案	(47)
第 1 章 思考题	(21)		

3.1.1 答案	(48)	4.1.1 显示目录内容	(75)
3.1.2 答案	(49)	4.1.2 识别目录和文件	(76)
3.1.3 答案	(49)	4.1.3 对目录内容进行排序	(76)
实践 3.1 自测题	(49)	4.1.4 显示非打印字符	(77)
实践 3.2 文件命名规则	(51)	实践 4.1 练习答案	(77)
实践 3.2 练习	(52)	4.1.1 答案	(77)
3.2.1 列出文件和路径的最大长度	(52)	4.1.2 答案	(78)
3.2.2 确定有效的文件名	(52)	4.1.3 答案	(78)
3.2.3 列出隐含文件	(53)	4.1.4 答案	(79)
实践 3.2 练习答案	(54)	实践 4.1 自测题	(79)
3.2.1 答案	(54)	实践 4.2 用通配符匹配文件	(81)
3.2.2 答案	(55)	实践 4.2 练习	(81)
3.2.3 答案	(56)	4.2.1 匹配目录中的所有文件	(81)
实践 3.2 自测题	(56)	4.2.2 在目录中匹配一些文件	(82)
实践 3.3 文件信息	(58)	4.2.3 删除一些文件	(83)
实践 3.3 练习	(60)	实践 4.2 练习答案	(83)
3.3.1 列出文件信息	(60)	4.2.1 答案	(83)
3.3.2 区分文件类型	(60)	4.2.2 答案	(84)
实践 3.3 练习答案	(61)	4.2.3 答案	(85)
3.3.1 答案	(61)	实践 4.2 自测题	(86)
3.3.2 答案	(63)	实践 4.3 删除文件	(87)
实践 3.3 自测题	(63)	实践 4.3 练习	(87)
实践 3.4 文件和目录的权限	(65)	4.3.1 删除文件	(87)
实践 3.4 练习	(66)	4.3.2 以交互方式删除文件	(87)
3.4.1 读出文件权限	(66)	4.3.3 删除以-开头的文件	(88)
3.4.2 理解缺省权限	(67)	实践 4.3 练习答案	(88)
3.4.3 改变文件权限	(67)	4.3.1 答案	(88)
3.4.4 改变目录的权限	(68)	4.3.2 答案	(89)
实践 3.4 练习答案	(68)	4.3.3 答案	(89)
3.4.1 答案	(68)	实践 4.3 自测题	(90)
3.4.2 答案	(69)	实践 4.4 生成和删除目录	(91)
3.4.3 答案	(70)	实践 4.4 练习	(92)
3.4.4 答案	(71)	4.4.1 生成目录	(92)
实践 3.4 自测题	(71)	4.4.2 删除目录	(92)
第 3 章 思考题	(72)	4.4.3 删除目录及其内容	(93)
第 4 章 文件和目录的操作	(73)	实践 4.4 练习答案	(93)
实践 4.1 显示目录内容	(74)	4.4.1 答案	(93)
实践 4.1 练习	(75)	4.4.2 答案	(94)
		4.4.3 答案	(94)

实践 4.4 自测题	(95)	实践 5.1 自测题	(117)
实践 4.5 复制和链接文件和目录		实践 5.2 查找所需的手册页	
.....	(96)	(119)
实践 4.5 练习	(97)	实践 5.2 练习	(119)
4.5.1 复制文件	(97)	5.2.1 查找相关命令	(119)
4.5.2 复制文件到目录中	(97)	5.2.2 描述命令	(119)
4.5.3 复制目录	(97)	实践 5.2 练习答案	(120)
4.5.4 建立硬链接文件	(98)	5.2.1 答案	(120)
4.5.5 建立目录的符号链接	(98)	5.2.2 答案	(120)
实践 4.5 练习答案	(99)	实践 5.2 自测题	(121)
4.5.1 答案	(99)	实践 5.3 用于 X Window 系统	
4.5.2 答案	(100)	的 Xman	(123)
4.5.3 答案	(100)	实践 5.3 练习	(123)
4.5.4 答案	(100)	5.3.1 启动 Xman	(123)
4.5.5 答案	(101)	5.3.2 浏览手册页	(123)
实践 4.5 自测题	(103)	5.3.3 阅读手册页	(123)
实践 4.6 移动并重命名文件和目录		实践 5.3 练习答案	(124)
.....	(105)	5.3.1 答案	(124)
实践 4.6 练习	(105)	5.3.2 答案	(125)
4.6.1 移动文件	(105)	5.3.3 答案	(126)
4.6.2 移动目录	(105)	实践 5.3 自测题	(126)
4.6.3 重命名文件或目录	(106)	第 5 章 思考题	(127)
实践 4.6 练习答案	(106)	第 6 章 紧急恢复	(128)
4.6.1 答案	(106)	实践 6.1 返回命令提示符	(129)
4.6.2 答案	(107)	实践 6.1 练习	(129)
4.6.3 答案	(108)	6.1.1 用文件结束恢复提示符	(129)
实践 4.6 自测题	(108)	6.1.2 通过关闭引用恢复提示符	(130)
第 4 章 思考题	(108)	实践 6.1 练习答案	(130)
第 5 章 查找帮助	(110)	6.1.1 答案	(130)
实践 5.1 用 man 命令阅读联机		6.1.2 答案	(131)
帮助	(111)	实践 6.1 自测题	(132)
实践 5.1 练习	(112)	实践 6.2 正在执行的是哪个命令	
5.1.1 阅读手册页	(112)	(133)
5.1.2 指定手册页的某部分	(112)	实践 6.2 练习	(134)
5.1.3 在其他目录中查找手册页	(113)	6.2.1 显示路径	(134)
实践 5.1 练习答案	(113)	6.2.2 用 command 查找程序	(134)
5.1.1 答案	(113)	6.2.3 用 type 查找程序	(135)
5.1.2 答案	(115)	实践 6.2 练习答案	(135)
5.1.3 答案	(116)	6.2.1 答案	(135)

6.2.2 答案	(136)	6.6.1 答案	(156)
6.2.3 答案	(136)	6.6.2 答案	(157)
实践 6.2 自测题	(136)	6.6.3 答案	(158)
实践 6.3 中断失控程序	(138)	实践 6.6 自测题	(158)
实践 6.3 练习	(139)	第 6 章 思考题	(159)
6.3.1 用信号中断进程	(139)	第 7 章 查找文件	(160)
6.3.2 列出进程	(139)	实践 7.1 根据内容查找文件	(161)
6.3.3 杀掉进程	(139)	实践 7.1 练习	(161)
实践 6.3 练习答案	(140)	7.1.1 查找含有某个单词的文件	(161)
6.3.1 答案	(140)	7.1.2 在查找中忽略大小写	(162)
6.3.2 答案	(141)	7.1.3 只列出文件名,不列出内容	(162)
6.3.3 答案	(142)	实践 7.1 练习答案	(163)
实践 6.3 自测题	(143)	7.1.1 答案	(163)
实践 6.4 清屏	(144)	7.1.2 答案	(164)
实践 6.4 练习	(144)	7.1.3 答案	(165)
6.4.1 刷新屏幕	(144)	实践 7.1 自测题	(165)
6.4.2 恢复屏幕属性	(145)	实践 7.2 根据属性查找文件	(167)
实践 6.4 练习答案	(145)	实践 7.2 练习	(167)
6.4.1 答案	(145)	7.2.1 列出所有的文件	(167)
6.4.2 答案	(146)	7.2.2 根据名字查找文件	(167)
实践 6.4 自测题	(148)	7.2.3 在名字中使用通配符	(168)
实践 6.5 设置控制字符	(149)	7.2.4 查找文件,忽略大小写	(168)
实践 6.5 练习	(149)	7.2.5 根据类型查找文件	(169)
6.5.1 显示控制键	(149)	7.2.6 根据时间查找文件	(169)
6.5.2 设置清除键	(150)	7.2.7 用多种属性查找文件	(170)
6.5.3 设置中断键	(150)	实践 7.2 练习答案	(170)
6.5.4 设置行删除键	(150)	7.2.1 答案	(170)
实践 6.5 练习答案	(151)	7.2.2 答案	(172)
6.5.1 答案	(151)	7.2.3 答案	(172)
6.5.2 答案	(152)	7.2.4 答案	(173)
6.5.3 答案	(152)	7.2.5 答案	(174)
6.5.4 答案	(152)	7.2.6 答案	(176)
实践 6.5 自测题	(153)	7.2.7 答案	(177)
实践 6.6 恢复文件	(155)	实践 7.2 自测题	(178)
实践 6.6 练习	(155)	第 7 章 思考题	(179)
6.6.1 检查备份文件	(155)	第 8 章 正则表达式	(180)
6.6.2 请求系统管理员恢复文件	(155)	实践 8.1 基本正则表达式	(181)
6.6.3 描述“垃圾桶策略”	(156)	实践 8.1 练习	(182)
实践 6.6 练习答案	(156)	8.1.1 匹配字符串	(183)

8.1.2 匹配命令行的开始或结束	(183)	实践 9.2 插入文本	(211)
8.1.3 匹配单字符	(184)	实践 9.2 练习	(211)
8.1.4 匹配设置中的字符	(184)	9.2.1 插入文本	(211)
8.1.5 匹配重复的字符	(185)	9.2.2 添加文本	(211)
8.1.6 组合表达式	(186)	实践 9.2 练习答案	(212)
8.1.7 匹配转义字符	(186)	9.2.1 答案	(212)
实践 8.1 练习答案	(186)	9.2.2 答案	(213)
8.1.1 答案	(186)	实践 9.2 自测题	(214)
8.1.2 答案	(188)	实践 9.3 移动光标	(215)
8.1.3 答案	(189)	实践 9.3 练习	(215)
8.1.4 答案	(190)	9.3.1 在行上移动光标	(215)
8.1.5 答案	(191)	9.3.2 在文件中移动光标	(215)
8.1.6 答案	(193)	9.3.3 通过上下文内容移动光标	(216)
8.1.7 答案	(193)	9.3.4 移动屏幕显示	(216)
实践 8.1 自测题	(194)	实践 9.3 练习答案	(217)
实践 8.2 扩展正则表达式	(195)	9.3.1 答案	(217)
实践 8.2 练习	(196)	9.3.2 答案	(217)
8.2.1 匹配重复的字符	(196)	9.3.3 答案	(219)
8.2.2 匹配可选字符串	(196)	9.3.4 答案	(219)
8.2.3 组合扩展表达式	(196)	实践 9.3 自测题	(221)
实践 8.2 练习答案	(197)	实践 9.4 删除文本	(222)
8.2.1 答案	(197)	实践 9.4 练习	(222)
8.2.2 答案	(198)	9.4.1 删除行	(222)
8.2.3 答案	(198)	9.4.2 删除单词或字符	(223)
实践 8.2 自测题	(199)	9.4.3 覆盖文本	(223)
第 8 章 思考题	(200)	9.4.4 取消修改	(224)
第 9 章 VI 编辑器	(201)	实践 9.4 练习答案	(224)
实践 9.1 启动和退出 VI	(202)	9.4.1 答案	(224)
实践 9.1 练习	(203)	9.4.2 答案	(225)
9.1.1 启动 vi	(203)	9.4.3 答案	(226)
9.1.2 添加文本	(203)	9.4.4 答案	(226)
9.1.3 保存文件	(204)	实践 9.4 自测题	(227)
9.1.4 退出 vi	(204)	实践 9.5 保存文件	(228)
实践 9.1 练习答案	(205)	实践 9.5 练习	(228)
9.1.1 答案	(205)	9.5.1 用新文件名保存文件	(228)
9.1.2 答案	(207)	实践 9.5 练习答案	(229)
9.1.3 答案	(207)	9.5.1 答案	(229)
9.1.4 答案	(208)	实践 9.5 自测题	(229)
实践 9.1 自测题	(209)	实践 9.6 查找文本	(231)

实践 9.6 练习	(231)	10.1.1 答案	(248)
9.6.1 在行中查找字符	(231)	10.1.2 答案	(250)
9.6.2 查找规则表达式	(232)	10.1.3 答案	(252)
9.6.3 查找单词的开头或结尾	(232)	实践 10.1 自测题	(253)
9.6.4 重复查找	(232)	实践 10.2 字数统计	(255)
实践 9.6 练习答案	(233)	实践 10.2 练习	(255)
9.6.1 答案	(233)	10.2.1 行、单词、字节统计	(255)
9.6.2 答案	(233)	实践 10.2 练习答案	(256)
9.6.3 答案	(234)	实践 10.2 自测题	(256)
9.6.4 答案	(235)	实践 10.3 拼写检查	(258)
实践 9.6 自测题	(236)	实践 10.3 练习	(258)
实践 9.7 查找和替换	(237)	10.3.1 运行 spell 命令	(258)
实践 9.7 练习	(237)	10.3.2 建立个人字典	(258)
9.7.1 替换当前行上第一次出现的指定单词	(237)	实践 10.3 练习答案	(259)
9.7.2 替换当前行上出现的所有指定单词	(237)	10.3.1 答案	(259)
9.7.3 在整个文件中替换单词	(238)	10.3.2 答案	(260)
实践 9.7 练习答案	(238)	实践 10.3 自测题	(261)
9.7.1 答案	(238)	实践 10.4 文件的格式处理	(262)
9.7.2 答案	(239)	实践 10.4 练习	(262)
9.7.3 答案	(239)	10.4.1 折行	(262)
实践 9.7 自测题	(240)	10.4.2 段落的格式处理	(263)
实践 9.8 移动文本	(241)	实践 10.4 练习答案	(263)
实践 9.8 练习	(241)	10.4.2 答案	(264)
9.8.1 移动文本行	(241)	实践 10.4 自测题	(266)
9.8.2 复制文本	(241)	第 10 章 思考题	(266)
实践 9.8 练习答案	(242)	第 11 章 打印文本文件	(267)
9.8.1 答案	(242)	实践 11.1 打印文件	(268)
9.8.2 答案	(242)	实践 11.1 练习	(269)
实践 9.8 自测题	(243)	11.1.1 验证打印命令	(269)
第 9 章 思考题	(244)	11.1.2 打印文件	(269)
第 10 章 处理文本文件	(245)	实践 11.1 练习答案	(269)
实践 10.1 排序	(246)	11.1.1 答案	(269)
实践 10.1 练习	(246)	11.1.2 答案	(270)
10.1.1 对文件进行排序	(246)	实践 11.1 自测题	(271)
10.1.2 依据关键字对文件进行排序	(247)	实践 11.2 文本文件打印前的格式	(272)
10.1.3 以多种方式对文件进行排序	(247)	编排	(272)
实践 10.1 练习答案	(248)	实践 11.2 练习	(272)
		11.2.1 设置页的长度和页边距	(272)
		11.2.2 改变页头	(273)

11.2.3 分栏打印	(273)	12.2.3 答案	(293)
实践 11.2 练习答案	(274)	实践 12.2 自测题	(294)
11.2.1 答案	(274)	实践 12.3 前台和后台	(296)
11.2.2 答案	(275)	实践 12.3 练习	(296)
11.2.3 答案	(275)	12.3.1 在后台运行命令	(296)
实践 11.2 自测题	(276)	12.3.2 列出所有的后台作业	(297)
实践 11.3 管理打印作业	(277)	12.3.3 移动后台作业到前台	(297)
实践 11.3 练习	(277)	实践 12.3 练习答案	(297)
11.3.1 确定打印作业的状态	(277)	12.3.1 答案	(297)
11.3.2 取消打印作业	(278)	12.3.2 答案	(299)
11.3.3 列出可用的打印机	(278)	12.3.3 答案	(299)
11.3.4 打印输出到指定的打印机	(278)	实践 12.3 自测题	(300)
实践 11.3 练习答案	(279)	实践 12.4 安排作业	(301)
11.3.1 答案	(279)	实践 12.4 练习	(301)
11.3.2 答案	(280)	12.4.1 安排作业在稍后运行	(301)
11.3.3 答案	(281)	12.4.2 取消已安排好的作业	(302)
11.3.4 答案	(281)	实践 12.4 练习答案	(302)
实践 11.3 自测题	(281)	12.4.1 答案	(302)
第 11 章 思考题	(282)	12.4.2 答案	(305)
第 12 章 命令和作业控制	(284)	实践 12.4 自测题	(305)
实践 12.1 多命令行	(285)	第 12 章 思考题	(306)
实践 12.1 练习	(285)	第 13 章 X Window 系统	(307)
12.1.1 在一行中运行多个命令	(285)	实践 13.1 X Window 的基本概念	
12.1.2 命令组	(285)	(308)
12.1.3 把一个命令的执行结果作为参数	(286)	实践 13.1 术语	(308)
.....	(286)	实践 13.1 练习	(309)
实践 12.1 练习答案	(286)	13.1.1 确定显示器类型	(309)
12.1.1 答案	(286)	13.1.2 确定窗口管理器	(309)
12.1.2 答案	(286)	13.1.3 移动窗口	(310)
12.1.3 答案	(287)	13.1.4 改变窗口大小	(310)
实践 12.1 自测题	(288)	13.1.5 图标化和恢复窗口	(310)
实践 12.2 设置环境变量	(290)	13.1.6 关闭窗口	(310)
实践 12.2 练习	(290)	13.1.7 选择和粘贴文本	(311)
12.2.1 设置环境变量	(290)	13.1.8 显示窗口管理器菜单	(311)
12.2.2 输出变量到环境中	(291)	实践 13.1 练习答案	(311)
12.2.3 取消设置的环境变量	(291)	13.1.1 答案	(311)
实践 12.2 练习答案	(291)	13.1.2 答案	(312)
12.2.1 答案	(292)	13.1.3 答案	(312)
12.2.2 答案	(293)	13.1.4 答案	(312)

13.1.5 答案	(313)	实践 13.3 定制 X WINDOW	(321)
13.1.6 答案	(314)	系统	(322)
13.1.7 答案	(314)	实践 13.3 练习	(322)
13.1.8 答案	(315)	13.3.1 设定程序窗口的大小和位置	(322)
实践 13.1 自测题	(315)	13.3.2 设定程序的颜色	(322)
实践 13.2 普通的 X 程序	(317)	13.3.3 改变背景	(322)
实践 13.2 练习	(318)	13.3.4 将程序添加到菜单中	(323)
13.2.1 启动 X 程序	(318)	实践 13.3 练习答案	(323)
13.2.2 启动 xterm	(318)	13.3.1 答案	(323)
13.2.3 使用 xkill	(318)	13.3.2 答案	(324)
13.2.4 使用 xeyes	(318)	13.3.3 答案	(325)
实践 13.2 练习答案	(319)	13.3.4 答案	(326)
13.2.1 答案	(319)	实践 13.3 自测题	(328)
13.2.2 答案	(319)	第 13 章 思考题	(328)
13.2.3 答案	(320)	附录 A 自测题答案	(330)
13.2.4 答案	(320)	附录 B 命令	(343)
实践 13.2 自测题	(321)		

第 1 章 第一次对话



任何和计算机的一次完整的交互过程称为对话。对话过程通常由进入、对话和退出组成。

本章目标

在这一章里,将学到以下内容:

- ✓ 登录
- ✓ 更改口令
- ✓ 基本命令
- ✓ 退出

在 UNIX 操作系统上的对话过程有相同的基本结构,如下所示:

1. 通过用户的名字(登录名)和相应的口令来证明用户的身份,以便能够进入系统,这个过程称为登录(事实上,你已经启动了一次实际的对话过程,即登录并登记在系统的记录里)。当系统已经确认了你的身份,则表示已登录成功。这时,系统向你提供一命令提示符,如美元符号(\$)或百分比符号(%)来表示你可以使用该系统了。
2. 使用各种命令来完成任务。
3. 当完成任务后,可以通过退出来结束这次对话。而常用的退出对话的命令就是 exit。

